权威资料！猎人必备！

全区域采集指南+素材出现几率
全任务要点解析+任务报酬几率
全怪物打法详解+怪物肉质数据+剥取数据
全武器升级列表+全防具资料

完全中文版资料，全面对应中文版游戏

欢迎来到怪物猎人的世界！

《怪物猎人 携带版 3rd》是Capcom公司制作的大人气PSP游戏，本作是该系列登陆PSP的第4部作品。玩家置身于严酷的大自然中，与各种大型怪物展开对决，体验紧张而又刺激的狩猎生活。游戏允许最多4名玩家联机合作，与朋友一起并肩作战是游戏最大的魅力。游戏在日本发售一个月时间便轻松突破了400万套的出货量，创造了PSP史上最快出货记录。你还在等什么，一起投入到这热血的狩猎浪潮中来吧！

而接下来，我们将向你解析《怪物猎人 携带版 3rd》的方方面面。

怪物猎人 携带版 3rd							
日文原名	モンスターハンターポータブル 3rd						
机种	PSP	厂商	Capcom	游戏类型	ACT	发售日	2010年12月1日
版本	日版	游戏人数	1～4人	游戏售价	5800日元	备注	无对应周边

CONTENTS 目录

DVD光盘目录

光盘DVD收录全部12种武器的详细操作视频，所有招式都有详细的操纵方式以及特性分析，同时还有实用连续技推荐和实战技巧与战术指南。

武器操作详解

实用连续技推荐

实战技巧与战术指南

观看提示

招式特性解读

视频中出现招式演示时，右上角会出现5个图标，分别代表5种特性，当图标点亮时代表该招式具备该特性。

	装甲状态：具备超级装甲状态，不会被小攻击打断。
	抗风压：具备抗风压效果，不会被风压打断。
	眩晕：具备耐力夺取效果，攻击怪物头部可致晕。

	击倒：具备击倒效果，可击倒小型怪物或同伴。
	挑飞：具备挑飞效果，可挑飞小型怪物或同伴。

主菜单

看完片头动画，出现游戏LOGO以后按下START键可进入主菜单。主菜单由上至下的作用分别是“开始新游戏”、“读取存档继续游戏”、“设置”、“下载”和“媒体安装”。

1.NEW GAME（开始新游戏）：创建一名角色开始新游戏

2.CONTINUE（读取存档继续游戏）：读取以前的存档，继续游戏。

3.OPTION（设置）：可设置游戏的音效、音量、是否开启简易角色选择、是否开启媒体安装、画面效果设置。

4.DOWNLOAD（下载）：下载官方提供的特典或任务。

5.MEDIA INSTALL（媒体安装）：可加快游戏中的读盘速度，但对使用ISO的玩家而言作用并不明显。媒体安装后需注意要确认“OPTION”中的“媒体安装”选项被设置在ON上，否则依旧不会发挥效果。媒体安装除了加快读盘速度外，还有打造装备时不按START键即能自动显示装备外形和公会名片造型的便利特征，因此不管你用的是UMD还是ISO，只要记忆棒的空间足够，不妨安装一下吧。

角色创建

在主菜单选择“NEW GAME”可开始新游戏，选择后可看到三个选项，从上到下分别是“创建新角色”、“继承《MHP2G》和《艾鲁村》存档领取特典”和“继承《MHP3》角色”。

创建角色

创建玩家的分身开始游戏，滑杆可转动角色面向，按△能对角色的上半身放大观察。

NAME 名字	利用软键盘输入最多6个全角字符或12个半角字符的名字，能输入的文字有平假名、片假名、英文字母、数字、汉字和记号。汉字需要通过假名来变换，在输入若干假名后按△可实现变换操作。
SEX 性别	选择角色性别，性别不会导致能力上的差异，但男号女号都有各自独有的装备。
INNER 内衣	设定防具下内衣的款式和颜色，没有性能上的差异。
HAIR 发型	选择发型和发色，男女角色各自拥有14种发型备选，能够在游戏里自由变更。
FACE 面容	男女各有11种面容选择，还可以进行胡须、化妆等两个部位的面容细节设定，能够在游戏里自由变更。
SKIN TONE 肤色	从样板颜色里为角色选择肤色，另可在调色板里进行浓度上的细节调整。
VOICE 声音	设定攻击、受创等动作时发出的声音，共有20种供选择。玩家可按○键试听每一种声音，选择自己喜欢的声线。

继承《MHP2G》和《艾鲁村》存档

如果玩家的PSP记忆棒里有《MHP2G》和《暖洋洋的艾鲁村》的存档，可选择继承。这次无法直接继承金钱、装备和素材，特典内容以纪念性质为主，详细如下。

继承《MHP2G》的存档

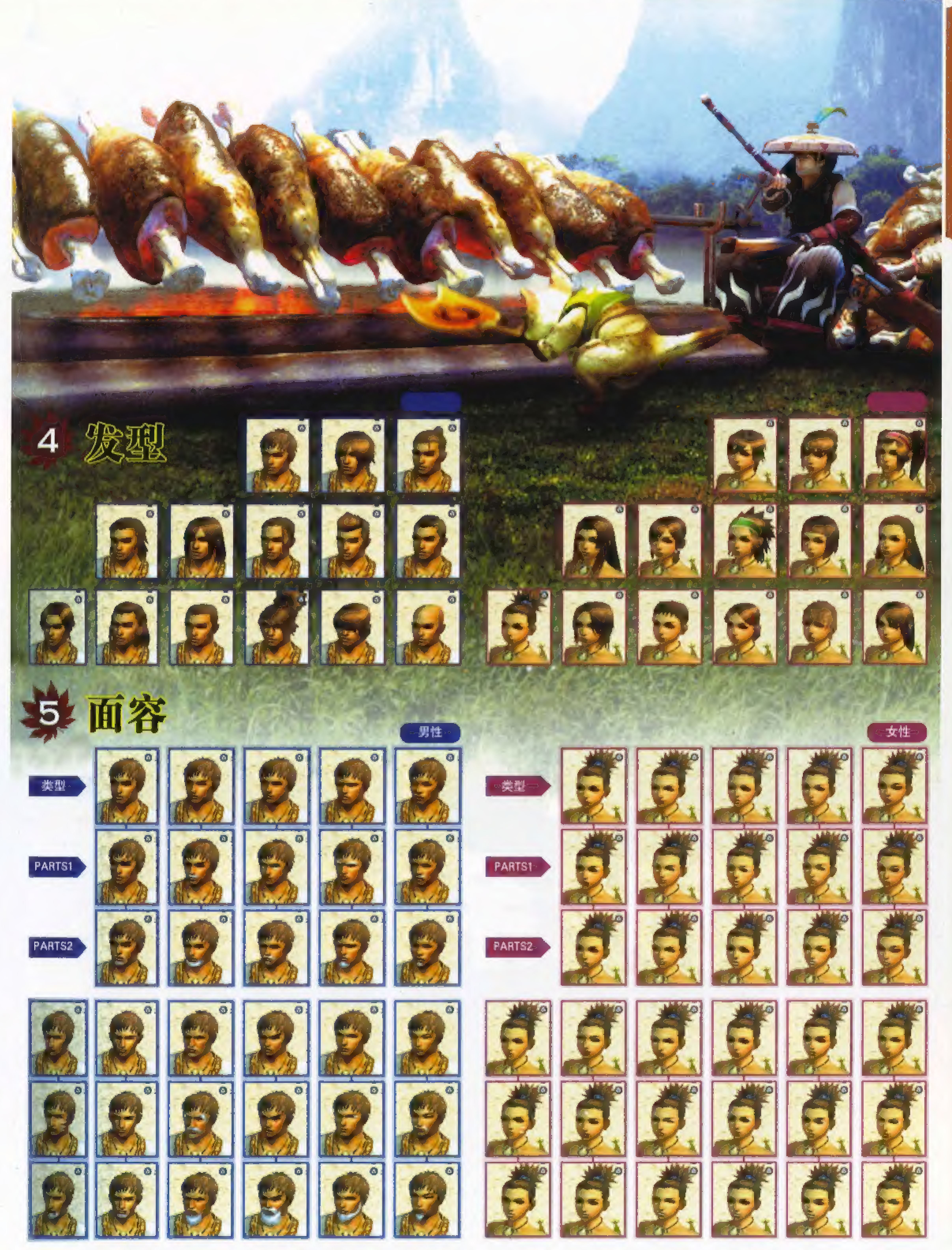
- 获得“2ndG狩猎之证”勋章，该勋章记录玩家在《MHP2G》里的游戏时间和武器使用次数。
- 能从猫婆婆处雇佣特别的随从猫。
- 获得小猪的雪山装“暖洋洋大衣”。
- 获得称号“波克”。
- 获得随从猫的装备“雪山猫帽”
- 获得随从猫的装备“雪山猫外套”。

继承《暖洋洋的艾鲁村》的存档

- 获得称号“暖洋洋”。
- 获得随从猫的装备“暖洋洋猫面具”。
- 获得随从猫的装备“暖洋洋猫外套”。

继承《MHP3》存档

如果玩家玩过一段时间的《MHP3》而又想重新开荒，可选择该项。继承存档后可更改角色性别和名字；之前获得的武器和防具全部置换为金钱；稀有度1～3的道具可以继承，4以上的全部换成金钱；怪物列表清空；继承前角色的金钱加上武器防具兑换金钱的总额，按一定比例继承给新角色。



4 发型
5 面容
男性
女性
类型
PARTS1
PARTS2
类型
PARTS1
PARTS2

第一章

游戏系统篇

游戏的基本进行方法

无论是日本还是国内，"《怪物猎人》系列"都是掌机平台上当之无愧的国民级游戏。每一作都吸引着大量猎人加入狩团，刚接触该系列的玩家可能对游戏的进行方式还不太了解。以下会对《MHP3》的基本系统进行说明，即便你是系列老玩家，本作的新系统依然是值得探究一番的。

猎人生涯

狩猎生活的基本可以说就是完成一个个的任务。但是要想顺利地完成难度逐渐增高的任务，浸泡温泉、收集农场素材等准备工作就必不可少了，把握游戏的基本系统是成为一流猎人的必要准备工作。

结云村

详细参见8页

村子里发生各种变化 → 接受任务 → 紧急任务发生 → 完成紧急任务

让你的装备越来越强吧

村子里的武器店和加工店能让玩家通过直接购买或打造的方式获得各式武具，为了对抗强大的怪物，武具的强化是必不可少的。

生产&强化武具！

在温泉里度过悠闲时光

结云村有名的温泉。慢慢浸泡一番，能获得体力、耐力增加的恩惠。同时，饮用结云温泉饮料能发动饮料技能。

暖呼呼的温泉

在结云农场收集素材

结云农场里能获得虫、鱼、矿石等素材，每次任务完成后都能免费地、自由地采集。

挑战各式任务

游戏里的任务分成很多种类，每个种类都有其特征。其中一些是令熟手也感到棘手的高难度任务。

目的达成！

返回村长或公会柜台

任务可在村长或集会浴场的公会柜台处领取，集会浴场的任务最多允许4名玩家联机。

去狩猎怪物吧！

全力以赴！

随着任务的逐渐完成，便会出现紧急任务。完成紧急任务即可挑战比以往难度高出一个星级的任务了。

村子里发生各种变化

打穿了紧急任务，猎人的实力获得认同。不仅如此，村子里的设施也悄悄地发生了变化……挑战难度更高的任务，努力变得更强吧！

结云村的设施

结云村的设施解说

结云村的中心是傍温泉而建的集会浴场，此外还附带多种其他设施——包括各种商店、猎人居住的自宅、训练狩猎能力的训练所、收集道具的结云农场等多项设施。初到村庄的猎人不妨抱着一颗观光的心，先把村子巡视一遍吧。

▲村子里的一切设施都会对猎人起到很大的帮助作用，有些甚至是无法或缺的。在整个游戏流程中，它们都是玩家需要依赖的对象。

▼角色的头上出现黄色对话框时就赶快与之对话，要么能听取推进剧情的提示，要么可以获得不错的奖励道具。

❶ 自宅

可以更换装备、整理道具、保存记录的地方。本作中的自宅直接跟集会浴场相通，穿梭这两个场景时无法通过△键跳跃，如果想从自宅前往集会浴场，可从自宅的上方按□键。

床

可在村中存档，存档时猎人会躺在床上休憩，小猪和随从猫也会一同睡觉。随后系统会询问是否结束游戏，选择“是”退回标题菜单，选择“否”则角色起床。

书架

位于床头侧的书架共有6个选项，从上到下分别是情报志、画廊、发型、内衣、脸部和小猪服装。

画廊

欣赏游戏中的CG以及怪物初次登场时的即时演算动画，只有玩家在流程中触发后才会逐渐解禁。

内衣

更换角色的内衣，同样与创建角色时的备选款式相同。

小猪服装

当玩家可以收养小猪后追加的项目，可为小猪换衣服，如果继承了《MHP2G》的存档能获得一套特别的雪山装。

道具箱

存放各种道具和装备的地方，并且初期就为玩家准备了12个武器系列的最基本武器和一套结云村防具。和集会浴场、结云农场的道具箱不同，自宅的道具箱是猎人惟一可以自由更换装备的地方。

情报志

收录了应对怪物的方法、武器使用要点等实用的情报志，刊物会随着任务的完成而不断更新。

发型

更改角色的发型，可选择的发型与创建角色时相同。

脸部

男性可调节伤疤和胡须两项，女性可调节眼影和唇彩两项，分别对应PARTS1和PARTS2。

随从猫板

编辑随从猫的训练项目、技能习得与忘却、是否随猎人出征等，详细会在随从猫部分予以讲解。

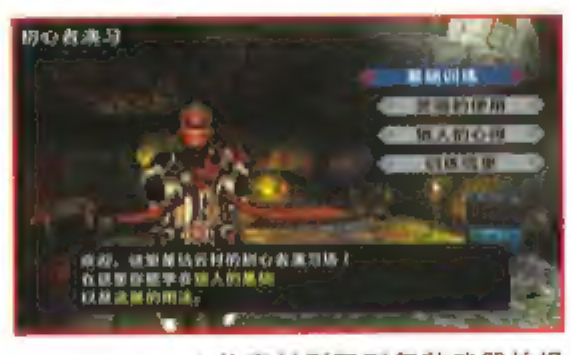
❷ 集会浴场

建在结云村最深处的大型设施，附带温泉。这里能借助PSP的无线通信功能实现最多4人的联机游戏。在进入集会浴场前，可选择是进入单人游戏的离线集会浴场，还是进入在线多人游戏的在线集会浴场。进入离线集会浴场按□，在线集会浴场按×。

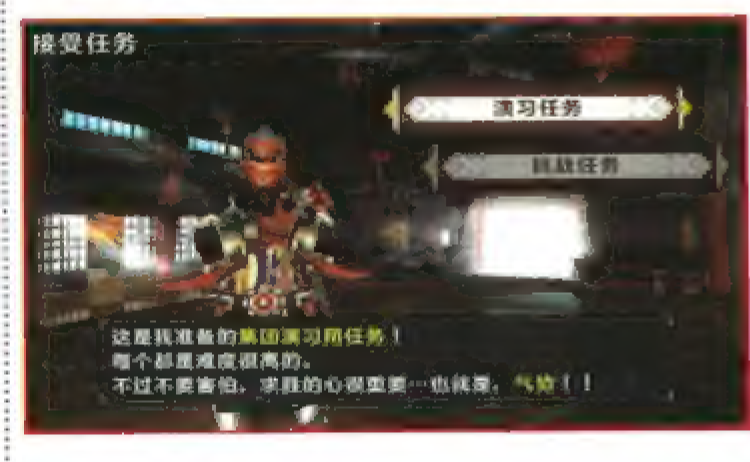
▲本作能把随从猫带进集会浴场。

❸ 训练所

包含学习狩猎基本知识的“初心者演习”、多人挑战大型怪物的“集团演习”两个大选项。集团演习包括“演习任务”和“挑战任务”两大项，必须要把PSP的Wi-Fi设置在开启状态才能进入，不过可单人游戏。训练所任务与普通村长、机会任务的不同之处在于，大部分任务的武器都是事先限定好的，一般会给玩家5套武具选择，是磨练基本功的最佳场所。



▲从素材剥取到每种武器的操作，都能在初心者演习中找到。



◀集团演习的武器都是事先固定的了，不确定好战术的话是无法顺利完成任务的。

❹ 杂货店

可购买回复药、砥石、铁镐、冷饮、热饮等狩猎必备道具的场所。出发前先确定自己接下来的任务是否会受到地形影响，或是否以采集为目的，准备好相应的道具。在完成一些特定的紧急任务后，杂货店的商品会有所追加。

▲弩的子弹、弓的瓶也都能在此购买。

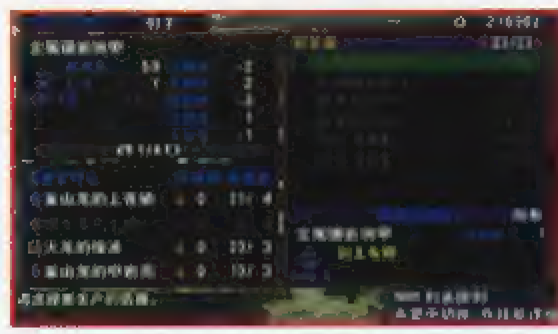
❺ 武器店

能直接购买武器和防具的地方，不需要消耗素材，单纯支付金钱便可购入。虽然大部分性能不佳，但初期会对猎人有所帮助。和杂货店一样，在完成一些特定的紧急任务后，武器的种类会有所增加。

▲游戏初期的“合金系列”是不错的选择。

❻ 加工店

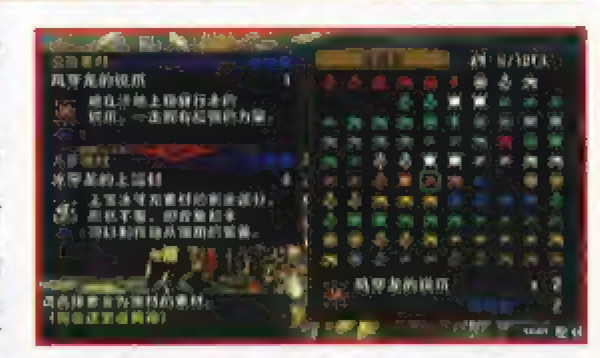
对武器和防具进行生产和强化，并能生产装饰品。新生产或强化出的武器、防具和装饰品能现场立即装备，但无法更换其他装备。和武器店不同的是，这里打造或强化出的装备除了需要消耗金钱外，还要消耗一定素材，素材可从任务或结云农场中获得。每当玩家获得待造防具的关键素材时，生产列表中就会出现新的防具选项。



▲加工时如果遇到素材不够的情况，该素材会以灰色字体显示。

❼ 随从猫武器店

生产随从猫的武器和防具的设施，同样需要素材和钱才能打造。随从猫武具的素材较为特别，称为“端材”。玩家在打造猎人的装备时会自动生成端材，不想打造装备时也可以把身上或道具箱的素材置换成端材。和猎人不同的是，随从猫的装备是无法强化的。



▲当素材有多余时，就换成端材给猫猫打造一身漂亮衣服吧。

❽ 结云农场

能免费采集各种素材、道具、训练随从猫的地方，部分设施需要使用特定道具。每次采集完后再去完成一次任务，就又能回来采集了。农场的详细情报会在后文予以详细介绍。

▲这次新增了和多名随从猫协力获得素材的大型设施，一同加油吧！

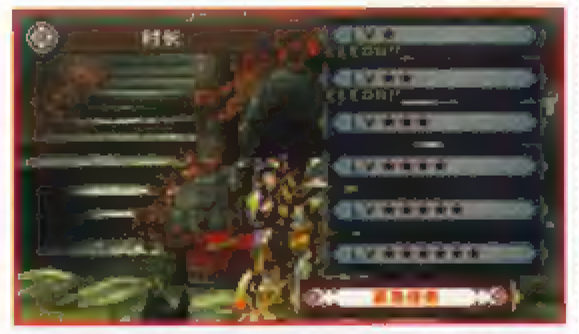
❾ 农场管理人

管理结云农场的男子，与他对话可为农场增添设施，不过需要消耗一定的结云点数。关于农场管理人也会在后文的农场部分予以详细介绍。

▲结云点数除了用来扩张设施外，还能与农场管理人换取武具石等道具。

❿ 村长

与村长对话可领取村长任务，村长任务从★1～★6分为6级，难度逐渐升高。不过综合难度比集会浴场低，而且获得的素材绝大多数是下位。但是村长任务的完成与温泉任务和饮料任务的解禁有较大关系，完成第一次雷狼龙紧急任务后即可观看结局动画。



▲任务中既有收集特定素材的“采集任务”，也有讨伐怪物的“讨伐任务”。

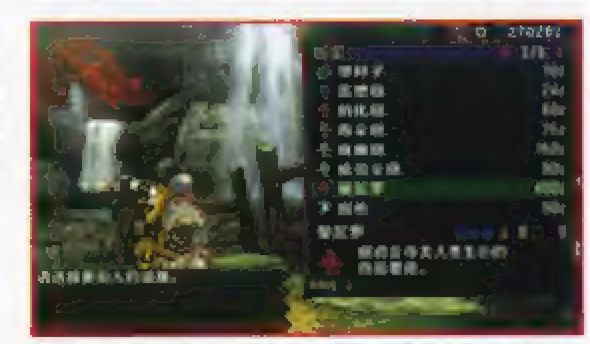
⓫ 猫婆婆

玩家可向猫婆婆雇佣随从猫，最多雇佣25只。选择“随从猫指定”可指定要求招募随从猫，要求分“攻击方法”、“目标倾向”、“性格”和“毛色”4项，但指定要求时只可限定其中一项。

▲随从猫是无可替代的同伴，希望玩家在雇佣时慎重选择，不要出现解雇的悲剧。

⓬ 行商人

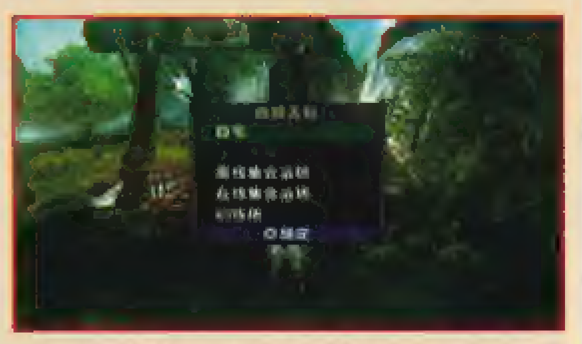
旅行各地的商人，直接贩卖部分素材，且时常会提供6折优惠。由于这里的很多商品无法在杂货店买到，所以经常来这看看吧。



▲半价优惠是猎人们的目标，如果发现了需要经常使用的半价道具后就一次大量购买吧。

CHECK “选择去处”的瞬间移动法

当猎人从自宅、集会浴场、结云农场和训练所向外走时，屏幕的左上角会出现“选择去处”的提示。这时按下△键，能直接移动到上述设施。比起在村子里跑动，这种移动方式更为快捷。



▲如果目的地距离当前场所较远，使用“选择去处”能节省更多时间。

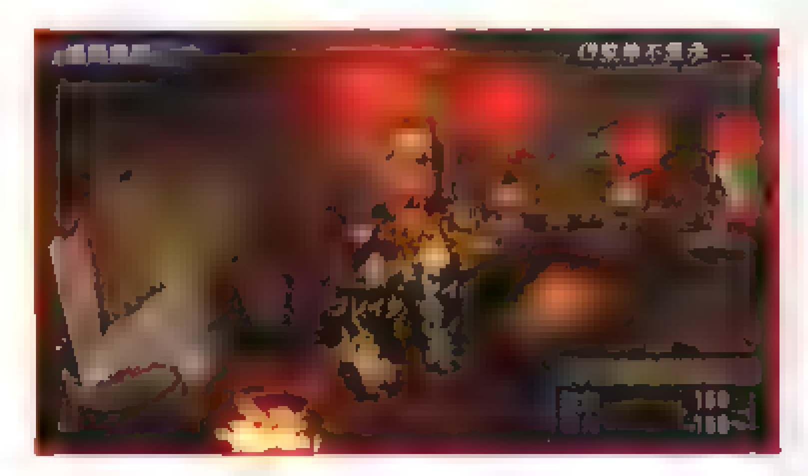
集会浴场

集会浴场·集会区

相当于前作的集会所，室内分为集会区和浴场区，两个区域中间以掌柜猫隔开，集会区可领取比村任务更难的集会所下位和上位任务。另外，这次取消了猫饭，以浴场区的温泉和饮料代替其功效。进入集会浴场有两种方式，一是按□键进入，相当于单机集会所；另一种是按×键进入，可与其他玩家联机，每次最多允许四名玩家联机任务。不过当联机人数≥3时，则无法让随从猫上场。两名玩家联机可各自携带一只随从猫。

❶ 通向自宅的路

返回自宅的通道，也就是说集会区和自宅可以直接往返。想存档或变换装备时可直接经此前往自宅。



▲靠近这里时，画面左上角会出现"返回自宅"的命令提示，按□键便可回到自宅。

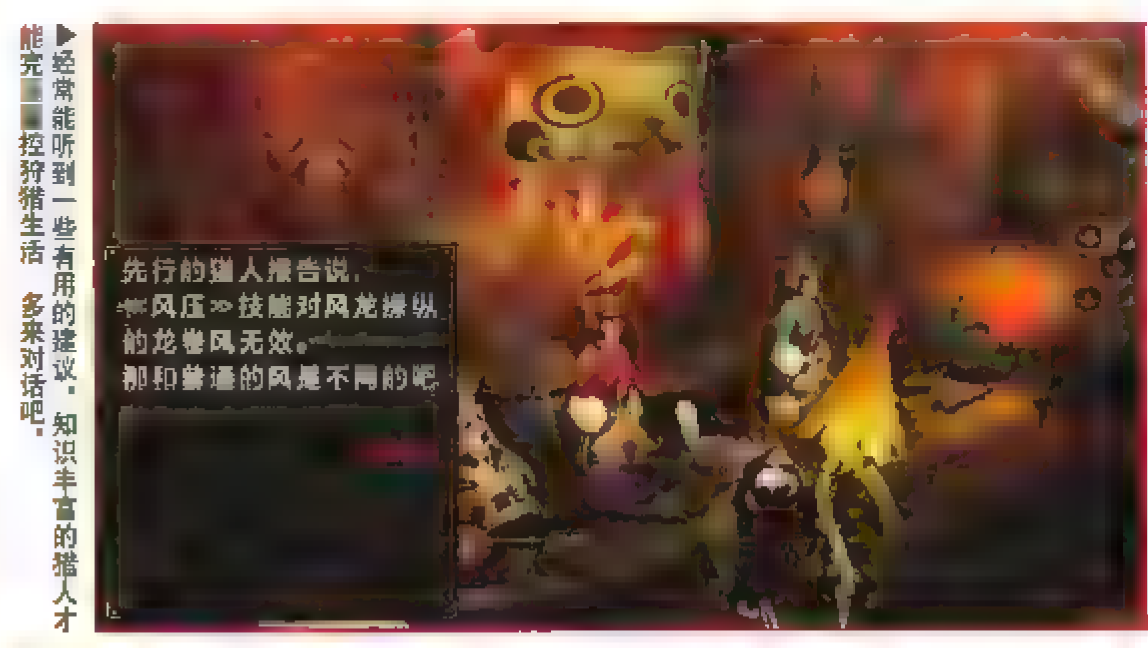
❸ 任务前台

向柜台的两名女性对话可领取的集会所任务分下位和上位，初始玩家的HR（猎人等级，HUNTER RANK）为1，只能挑战下位1～3星任务，随着各星级紧急任务的完成，HR会逐步提升，并可依次挑战下位的4星、5星以及上位的6星以上任务。下位任务能够获得的素材与村任务一致，不过同类怪物的血量会相对较高。上位任务会出现诸如绿迅龙、风牙龙等强力怪物，获得的素材也更为高级。

▲难度比村长任务高出不少，单人游戏时尤其要小心。

❷ 公会管理人

进入集会浴场后稍微往里走一点就能看到的老者，他管理着整个集会浴场，不仅会告诉玩家关于各设施的窍门，还能为狩猎提供各种建议，经常来这里与他对话吧。



▶经常能听到一些有用的建议。知识丰富的猎人才能完[illegible]控狩猎生活，多来对话吧。

❹ 掌柜猫

位于集会浴场的中下方，很显眼。掌柜猫任务分为温泉任务和饮料任务两种，虽然难度不高，但可提升浴场区的温泉泉质、增加饮料店的饮料种类。在掌柜的前面一点位置按□键可以进入浴场区。

▲红色的帽子是掌柜猫的特征。按下□键能换上浴巾进入浴场区。

❺ 猎人商店

位于集会区的上方，任务出口的左侧。这里能购买到各种辅助类道具，出售货物与结云村的杂货店相同。

▲在多人联机时，该设施会非常方便，玩家无需跑到村中购物，直接在此补给即可。

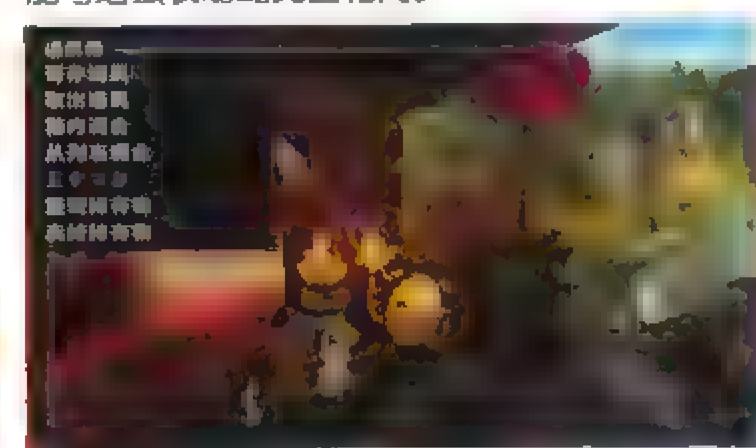
❻ 任务板

多人联机时，当有一名玩家领取任务后，其他玩家可在此按下□键参加。

▲如果想取消领取的任务，可以与任务前台的女性对话。

❼ 小型道具箱

体积比起自宅要稍微小一点，可以存储/提取道具，但不能更换装备。该道具箱的性能与结云农场的完全相同。



▲任务完成后立刻把道具寄存到里面。

在线集会浴场中，主机玩家与参与玩家的区别

主机玩家即任务的领取者，需要支付任务契约金并招募参加者。与此相对地，参与玩家只要在任务板上选择加入主机玩家的任务即可。主机玩家和参与玩家头上的符号提示是不同的，很好区别，主要区别会在下文中说明。虽然主机玩家在任务结束后能领取到更多的金钱，但如果任务失败则会被没收契约金，回报与风险并存。

主机玩家

- ⊙任务成功结束后，契约金双倍返还。
- ⊙完成紧急任务后能进入下一个等级。

参与玩家

- ⊙无需支付契约金即可参加任务。
- ⊙即使完成他人的紧急任务也无法进入下一等级。（必须自己开任务。）

联机游戏的玩法

集会浴场存在离线与在线两种游戏模式。离线模式下，从领取任务到出发都与村长任务几乎相同；但在线模式则有一些差别。领取任务时，要先选择想要挑战的任务，然后设定参加人数和参加密码（密码不强制）。其他玩家想参加任务时，必须要任务板前查看其他玩家领取的任务，所以多人游戏时需要事先确定好由哪一名玩家担任主机。

离线集会浴场流程

与任务前台的女性对话
↓
选择想要挑战的任务并领取
↓
从出发口前往野外开始任务

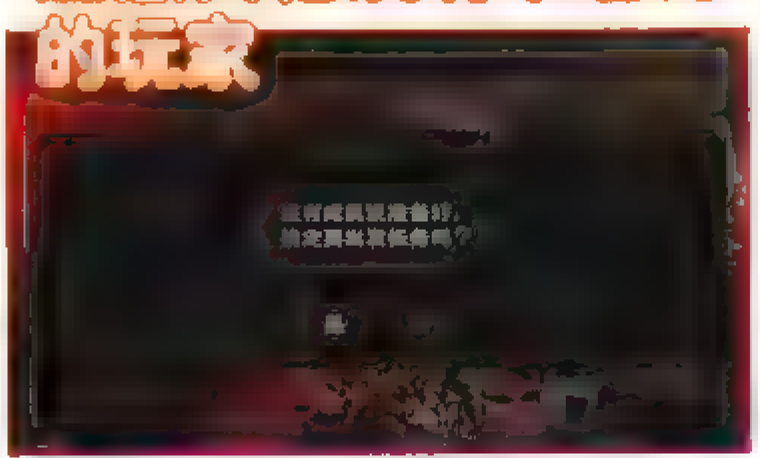
领取在线集会浴场任务

与任务前台的女性对话
↓
选择想要挑战的任务并领取
↓
设定参加人数与密码
↓
等待任务参加者都准备完毕
↓
从出发口前往野外开始任务

参加在线集会浴场任务

在任务板选择要参加的任务
↓
到任务出发口确定准备完毕
↓
等主机玩家确定后前往野外开始任务

注意其他没有准备好的玩家



▲如果你是领取任务的主机玩家 那么要注意在下达出发命令前，其他玩家是否都准备完毕。如果还有人没有准备好，系统会给予提示。

集会浴场·浴场区

与集会区相邻的设施，这里拥有结云村最有名的温泉，所有猎人都可免费享用该大自然的恩惠。在集会区通过番台猫前方的通道即可进入，浴场区主要有温泉浴池和饮料店两种设施。

❶ 温泉

进入温泉浴池后按□键开始浸泡，其间可按方向键以及×、○、△键做出各种动作，按□键则是从温泉中站起，站起后温泉的加成效果正式发动，能一时间提高猎人的体力和耐力。除非猎人在任务里力尽一次或任务结束，温泉的提升效果将一直持续。温泉有所谓的“泉质”，通过完成本节中介绍的温泉任务可令其升级。

▼光泡进去是不行的，必须再次按下□键从温泉中站起才能获得效果。

温泉的状态决定状态上升幅度

◀泉质的状态显示在画面右下角，这里表示了体力和耐力经过提升后的上限值。

多购买饮料店的饮料，有时会出现中奖的情况。这时画面上会出现猫爪的图案，并伴随欢快的音效，该情景表示猎人中奖，下次便可免费喝饮料了。

完成温泉任务和饮料任务，升级各个设施

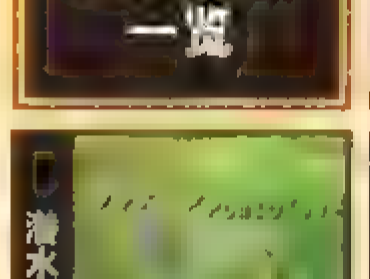
完成特定的任务后，玩家的狩猎实力获得认同，可以从掌柜猫处领取的温泉任务和饮料任务逐渐增多。完成温泉任务能令泉质提高，完成饮料任务能增加饮料店出品饮料的种类。为了让任务能更轻松地进行下去，推荐玩家优先完成温泉和饮料任务。该两种任务都能在在线集会浴场与朋友联机挑战，如果觉得任务比较难，就借助朋友的援手吧。

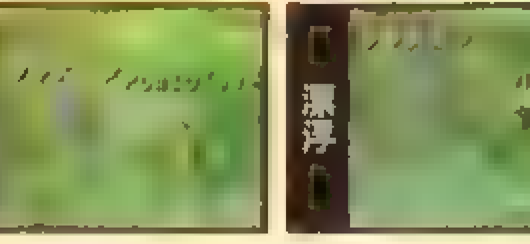
从掌柜处领取各任务

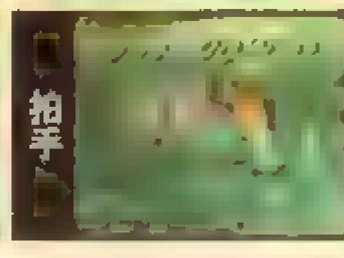
▲温泉和饮料任务都是在掌柜猫处领取。注意温泉任务仅仅只能提升泉质，不能增加饮料的种类。

温泉专用动作

如前文所说，进入温泉后按下各种按键可作出不同动作。另外，如果喝酒超过10次，走路会变得酿跄，切换到集会区时会倒在地上。







其他玩家的“幽灵”

在离线模式下，猎人能遇到交换过名片的其他玩家的角色分身，与它们对话有一定几率获得道具。此外，如果该角色的泉质比玩家自己的更优秀，也可以获得它带来的泉质加成。

▲虽然不能一同上战场，但赠与的各种道具还是非常有用的。

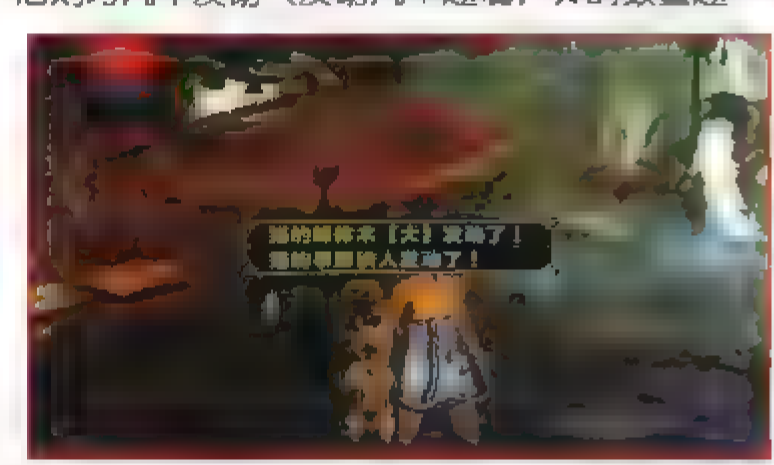
❷ 饮料店

与饮料店的艾鲁猫（简称“饮料猫”）对话可支付一定的金钱喝饮料，饮料能发动各种猫技能，对任务的进行有诸多帮助。玩过前作的玩家看到这里应该明白了，浴场区其实就是把以前的猫饭分为两部分，温泉提升体力和耐力，饮料负责发动猫技能。每种饮料包含多种技能，这些技能并非一定全部发动，而是按照几率随机发动的，星级数越高，发动越容易。注意如“猫的解体术”等技能初始效果为【小】，但会随着同色任务的完成而逐渐升级为大，类似情况还有招财猫的幸运，经过升级可变为“激运”。

◀▲和温泉效果不同的是，即便猎人在任务中力尽，饮料效果还是会一直持续到任务结束。

饮料技能

饮料的技能在购入饮料前就会显示在画面的左侧，最上面的一项技能为必定发动，其他则为几率发动（发动几率越低，★的数量越少），下面就把各饮料对应的技能以及各技能的效果公开。



▲每种饮料最上方的技能必定发动。比如该图中的"猫的解体术【大】"就必定能够发动。

◀其他技能就要看运气了。

全饮料技能一览

技能名称	效果
猫的狂乱射击术	弹药攻击力上升，但射击时准星晃动变大
猫的医疗术	使用道具时回复量上升，解毒草、苦虫必定生效
猫的搬运超人	搬运中受到小攻击不会打碎物品，搬运冲刺时耐力槽消耗变少
猫的搬运铁人	搬运中受到小攻击不会打碎物品
猫的解体铁人	剥取中受到小攻击不会被强制中断
猫的起身术【小】	倒地起身的无敌时间小幅延长
猫的起身术【大】	倒地起身的无敌时间大幅延长
猫的随从猫指导术	狩猎猫成长变快，更容易与主人亲热
猫的附加术	任务中即使力尽　温泉效果也不会消失
猫的强者挑战术	狩猎环境不安定时，必定有大型怪物乱入
猫的火事场力	体力为10%以下时，攻击力大幅上升
猫的火药术	使用大桶爆弹时的伤害提高至大桶爆弹G
猫的诱惑术	与山菜爷爷的可对话次数变为最大
猫的换算术	任务完成时获得的农场点数变多
猫的KO术	怪物更容易眩晕
猫的梳毛术	"防御力DOWN"、"全耐性DOWN"的不利时间减半
猫的拳斗术	特殊动作"虚张声势"的攻击力上升
猫的研磨术	使用砥石系道具时，研磨时间变快
猫的肥料弹达人	肥料玉命中怪物后　怪物必定逃跑，肥料玉的调合成功率变为100%
猫的蛮横术	攻击被弹反后，继续攻击则斩位上升
猫的采取术	每个采集点的采取次数变多
猫的射击术	通常弹的威力上升
猫的踢脚术	脚踢的攻击力上升，并附带吹飞效果
猫的不倒术	猎人在任务中不会坐地
猫的吹奏术	笛子系的道具不容易用坏
猫的穿越术	从大型怪物的拘束攻击中更容易挣脱
猫的千里眼术	任务开始后一定时间，大型怪物的位置会在地图中表示出来
猫的体术	进行回避、防御行动时，耐力槽的消耗变少
猫的短期催眠术	任务开始后一定时间，攻击力与防御力上升
猫的胆力	即使被大型怪物发现也不会受到惊吓
猫的着地术	从很高的地方跳落，手也不会接触地面
猫的分配能手	追加的支给品能迅速到达
猫的调合术【小】	调合成功率上升10%
猫的调合术【大】	调合成功率上升20%
猫的攀藤超人	攀登藤蔓时受到攻击不会摔落，耐力槽消耗变小
猫的攀藤铁人	攀登藤蔓时受到攻击不会摔落
猫的钓鱼术	垂钓时　被诱饵吸引的鱼第一下就会咬钩
猫的秘境探索术	当进行上位任务时，必定在秘境出现
猫的道具节约术	使用铁镐、虫网系道具不容易坏掉
猫的逃走术	作出逃跑行动时，耐力槽消耗变小
猫的投掷术	投掷物攻击力上升，距离变远
猫的特殊攻击术	状态异常攻击的属性值上升
猫的大根性	体力在一定数值以上，即便受到超过该数值的伤害值也不会力尽
猫的弹刀术	攻击被弹反时　斩味消耗减半
猫的走火术	熔岩地形伤害无效
猫的跳舞术	作出特殊动作"跳舞"一定时间，攻击力暂时上升
猫的不眠术	不会进入睡眠状态，同时也不能进入营地睡觉回复体力
猫的防御术【小】	受到攻击时低几率减轻伤害
猫的防御术【大】	受到攻击时高几率减轻伤害
[illegible]	炮击类攻击的威力上升
猫的木天蓼爆破术	木天蓼爆弹的泥泞效果时间变长，木天蓼爆弹调合成功率变为100%
猫的弱小招来术	任务中出现的大型怪物能力变弱
招财猫的幸运	任务完成后容易获得大量报酬
招财猫的激运	任务完成后更容易获得大量报酬
猫的受身术	被吹飞时能调整身姿
猫的解体术【小】	低几率出现剥取次数增加的情况
猫的解体术【大】	高几率出现剥取次数增加的情况
[illegible]	任务完成后报酬金变为1.5倍
攻击上升【小】	攻击力小幅提升
攻击上升【中】	[illegible]
攻击上升【大】	攻击力大幅提升
防御上升【小】	防御力小幅提升
防御上升【中】	防御力中幅提升
防御上升【大】	防御力大幅提升
火耐性强化	火耐性+5
水耐性强化	水耐性+5
雷耐性强化	雷耐性+5
冰耐性强化	冰耐性+5
龙耐性强化	龙耐性+5

饮料任务

[illegible]的数量比温泉任务多，下面列出所有饮料任务的名称，出现条件和获得的饮料。详细攻略法请参见本书的任务攻略部分。

任务名	出现条件	获得饮料名
钓点黄金鱼来	钓出15条以上的鱼 [illegible]	富豪热茶
出发狩猎竹笋！	在一次任务中获得1000以上的绮云点数	箱装啤酒
新产品菱薯？	调合出20种以上的道具	采酒
穿越毒雾！	讨伐狗龙王后	泡沫可乐
恐怖的雌性们	打造3件以上防具	坚米茶【雁木】
挑战青熊兽！	讨伐青熊兽后	灼热汁粉
泥沼狩猎	讨伐彩鸟2只以上	溪流天然水
鸟龙种之宴	村任务完成30个以上	幸运酸奶
中庭里的大猪	捕获15种以上大型怪物	硬茶【矢仓】
白兔兽与大猪	狩猎水兽2头以上	闪电苹果酒
奔腾的黑色杀意	狩猎雄火龙2头以上	冻乳
刚锤与迅雷的旋风	村紧急任务"大沙漠盛宴"完成后且村任务完成60个以上	神奇牛奶
剧毒之痛，冰雪之伤	水兽、毒怪龙、冰牙龙各狩猎3头以上	泡沫果汁
舞天烈焰，地遁闪电	土砂龙、雄火龙、雷狼龙各狩猎3头以上	生命水果汁
连击的炎戈龙！	讨伐峰山龙后	灭龙茶
水里有毒	打造10种稀有度4以上的防具	坚米茶【穴熊】
亚种盛景	讨伐所有的亚种怪物后	果酒
雪人还是冰像	捕获所有怪物的亚种和稀少种	硬茶【千年】
飞龙快跑！	HR6且完成2次以上大连续狩猎	幸运牛乳
恃强与恐惧！	完成3次怪物乱入的任务，且HR6以上	神奇热牛奶咖啡

TIPS 关于猫的兴奋术

以上技能解释中没有出现"猫的兴奋术"，是因为该系列技能其实是多个技能的复合，从多项技能里随机抽取发动，详细如下。

名称	技能
猫的兴奋术①	猫的胆力
	猫的拳斗术
	猫的吹奏术
	猫的诱惑术
	猫的胆力
	猫的搬运铁人
	猫的踢脚术
	猫的木天蓼爆破术
	[illegible]
	[illegible]
猫的兴奋术②	猫的火药术
	猫的道具节约术
	猫的解体铁人
	[illegible]
	猫的起身术【小】
	[illegible]
	猫的走火术
	猫的不眠术
	猫的不倒术
	猫的防御术【小】
	猫的调合术【小】
	猫的逃走术
	[illegible]
	猫的附加术
	猫的梳毛术
	[illegible]
[illegible]	猫的火药术
	猫的医疗术
	猫的防御术【大】
	猫的起身术【大】
	猫的调合术【大】
	[illegible]
	[illegible]
	猫的肥料弹达人
	猫的炮击术
	猫的强者挑战术
	猫的弹刀术
	猫的狂乱射击术
	猫的蛮横术
	猫的千里眼术
	[illegible]
	[illegible]
猫的兴奋术④	猫的体术
	猫的特殊攻击术
	猫的射击术
	猫的火事场力
	猫的弱小招来术
	猫的换算术
	猫的KO术
	猫的研磨术
	猫的大根性
	猫的受身术

温泉任务

提升温泉的泉质，令猎人在泡过温泉后体力槽和耐力槽的上限都得到提高　二者的上限均为150。温泉任务共有7个　在满足一定条件后逐步解禁，详细攻略法请参见本书的任务攻略部分。

任务名	出现条件	泉质提升
温泉与大野猪	无	体力+10
温泉设备增强作战！	完成村1★紧急任务青熊兽	体力+10
为了温泉　为了所有人	完成村2★紧急任务"彩鸟之舞"	耐力+25
追寻冻土里的秘密温泉	完成村3★紧急任务女王降临溪流	体力+10
浴云和晴烟	完成村4★紧急任务"月下雷鸣"	体力+10
在灼热的沙漠温泉之底	完成村5★紧急任务力大无穷的尾槌龙"	耐力+25
龙访秘泉	完成村6★任务"大砂漠盛宴"	体力+10

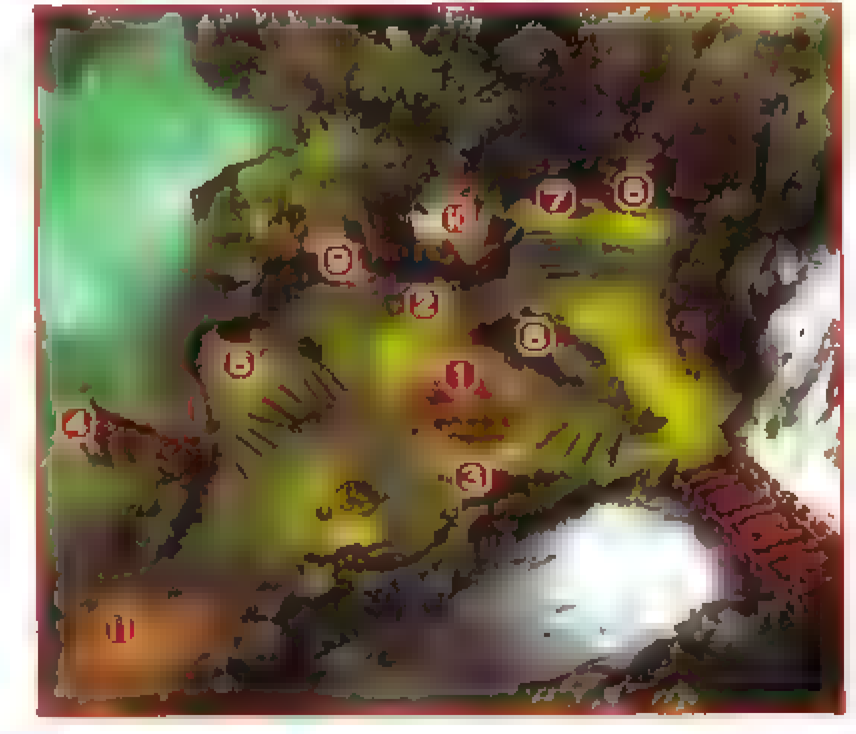
结云农场

与结云村比邻的巨大设施，原本仅有在任务里才能获得的素材，此处一样有机会采集到。这次不光新增了与随从猫一同采集的诸多新设施，还能在此处对随从猫进行训练。与农场入口前的管理人对话不仅能扩张设施，还能用结云点数与其交换道具。

农场的设施解说

能够采集道具的各种设施，在连续采集一定次数后就无法继续利用了，这时只要前去完成一次任务回来，就能再次使用。随着各设施的扩张升级，可采集的道具种类会越来越多。扩张升级的时机可参见下表。

◀想扩张农场时，就存够点数再来对话吧。



设施扩展表

设施名	消耗点数	扩张条件
田地+1	1000pts	最初
田地+2	2000pts	完成村长1★紧急任务“青熊兽”
网和栈桥+1	3000pts	最初
网和栈桥+2	4000pts	完成村长3★紧急任务“女王降临溪流”
巨大鱼笼	7000pts	完成村长5★紧急任务“力大无穷的尾槌龙”
采掘点+1	4500pts	完成村长3★紧急任务“女王降临溪流”
采掘点+2	7000pts	完成村长6★紧急任务“大沙漠盛宴”
采掘点+3	9000pts	完成集会浴场6★紧急任务“黑夜的迅龙”
采掘用矿车	6000pts	完成村长3★紧急任务“女王降临溪流
黑虫香液	500pts	最初
甲虫香液	3500pts	完成村长2★紧急任务“彩鸟之舞
王族香液	6000pts	完成村长6★紧急任务“大沙漠盛宴”
稀代香液	8000pts	完成集会浴场6★紧急任务“黑夜的迅龙”
引虫高级香液	2000pts	完成村长1★紧急任务 青熊兽”
虫之木用跳跳板	7000pts	完成村长4★紧急任务“月下雷鸣
蘑菇之木	1000pts	最初
高级蘑菇之木	3000pts	完成村长1★紧急任务“青熊兽
最高级蘑菇之木	5000pts	完成村长2★紧急任务“彩鸟之舞”
试作型蜂箱	1500pts	完成村长2★紧急任务“彩鸟之舞”
正式型蜂箱	3500pts	完成村长3★紧急任务 女王降临溪流”
改良型蜂箱	6000pts	完成村长4★紧急任务“月下雷鸣
特制万能烧烤机	1000pts	完成村长2★紧急任务“彩鸟之舞”
探险队火车	1000pts	完成村长2★紧急任务“彩鸟之舞
长跑训练之书	1500pts	完成村长3★紧急任务“女王降临溪流”
攀岩训练之书	1500pts	完成村长5★紧急任务“力大无穷的尾槌龙 完
圆木撞击训练之书	1500pts	完成村长4★紧急任务“月下雷鸣”
劈柴训练之书	1500pts	完成村长4★紧急任务“月下雷鸣”
潜行训练之书	3000pts	完成村长5★紧急任务“力大无穷的尾槌龙”

农场管理人交换一览

道具名	消耗点数	出现条件
武具玉	800pts	完成村长1★紧急任务 青熊兽
上武具玉	3000pts	完成村长4★紧急任务“月下雷鸣
坚武具玉	4000pts	完成集会浴场6★紧急任务 黑夜的迅龙”
重武具玉	6000pts	完成集会浴场8★紧急任务“暴风雨飞舞 奏起灾祸的曲调”
水光原珠	500pts	最初
阳翔原珠	3500pts	完成村长4★紧急任务“月下雷鸣”
修罗原珠	5300pts	完成集会浴场6★紧急任务“黑夜的迅龙”
琉璃原珠	6800pts	完成集会浴场8★紧急任务“暴风雨飞舞 奏起灾祸的曲调”

❶ 田地

能种植各种草类或种子的地点，最多可开垦3块。红种子和绿种子种出的道具会发生变化，其他类型的植物种下去基本是纯粹复制（有时会追加若干其他植物）。每次收获的数量有所区别，使用各种肥料提升土壤的等级，可以增加收获量。

各肥料的效果

肥料种类	效果
蚯蚓鱼饵	每5个能让一块土壤成长1级
良质灰	每1个能让一块土壤成长为最高级
怪物的粪	每1个能让一块土壤成长为最高级
龙的粪	每1个能让所有土壤成长为最高级
肥沃的泥	每1个能让所有土壤成长为最高级

能在田地里栽种的道具
红种子
绿种子
空心果
药草
解毒草
睡眠草
辣椒
毒草
郁金香
染色果
怪力之种
忍耐之种
抵消果实
爆裂核桃
针果
贯通果
扩散果

绿种子能栽培出的植物
药草
解毒草
常春藤叶
粘着草
毒草
大南瓜
杀龙果
绿种子

红种子能栽培出的植物
人参草
木天蓼
仙人掌花
辣椒
大南瓜
染色果
抵消果实
红种子

追加物品
空心果
蚯蚓鱼饵
药草
火药草
粘着草
大南瓜
郁金香
杀龙果
虫的死骸
渔用芋虫
骨蚌蜢

❷ 捕虫笼

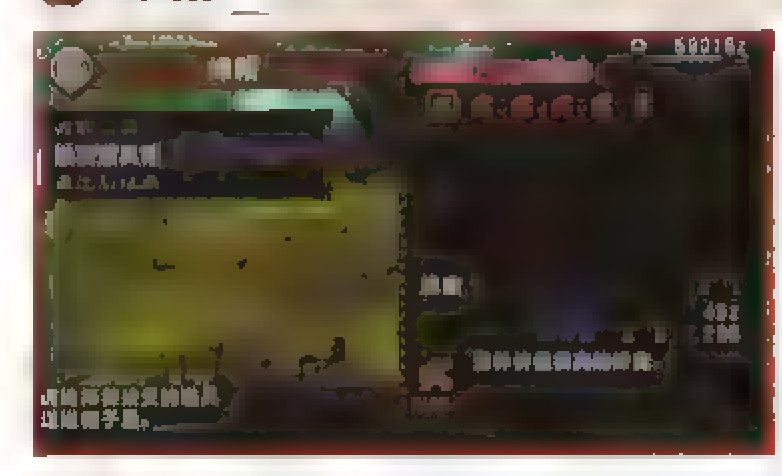
本次农场捉虫的方式变得更为简洁，玩家不必一次一次地捕捉收集，而是只要设定好各种香液，在每次任务归来时调查一次笼子就能一次收获大量虫类。香液需要在农场管理人处消耗结云点数扩张，另外与捕虫笼旁的艾鲁猫对话，还可以使用蜂蜜和郁金香来增加每次捕虫的收益。

◀和田地一样，每次回来的收获都很值得期待。

香液和道具对捕虫的影响

是否追加道具	初期引虫香液	黑虫香液	甲虫香液	王族香液	稀代香液	引虫高级香液
不追加	蜘蛛巢 蚯蚓鱼饵 渔用芋虫 骨蚱蜢 苦虫 雷光虫 不死虫 光虫	渔用芋虫 骨蚱蜢 粘着白蚁 蜘蛛巢 苦虫 蚯蚓鱼饵 虫的死骸 雷光虫	蚯蚓鱼饵 渔用芋虫 骨蚱蜢 虫的死骸 粘着白蚁 大锹扬羽虫 花铃虫 甲虫的腹袋	苍蝇鱼饵 粘着白蚁 杀人蜂幼虫	杀人蜂幼虫 独角甲虫王 王族圣甲虫 稀有金龟子 花铃虫 飞甲虫的坚壳 上质的腹袋	雷光虫 不死虫 渔用芋虫 光虫 大锹扬羽虫
追加蜂蜜或郁金香	蚯蚓鱼饵 渔用芋虫 骨蚱蜢 苦虫 蜘蛛巢 雷光虫 光虫	粘着白蚁	杀人蜂幼虫 大锹扬羽虫 花铃虫 蚯蚓鱼饵 虫的死骸 苦虫 渔用芋虫 骨蚱蜢 粘着白蚁 甲虫的腹袋 飞甲虫之羽	苍蝇鱼饵 粘着白蚁 杀人蜂幼虫 花铃虫 王族圣甲虫 独角甲虫王 大锹扬羽虫 甲虫的大颚 飞甲虫的坚壳	飞甲虫的麻痹针 飞甲虫的甲壳 飞甲虫的坚壳 甲虫的大颚 上质的腹袋 大锹扬羽虫 花铃虫 杀人蜂幼虫 独角甲虫王 王族圣甲虫 稀有金龟	蜘蛛巢 骨蚱蜢 苍蝇鱼饵 渔用芋虫 光虫 雷光虫 不死虫

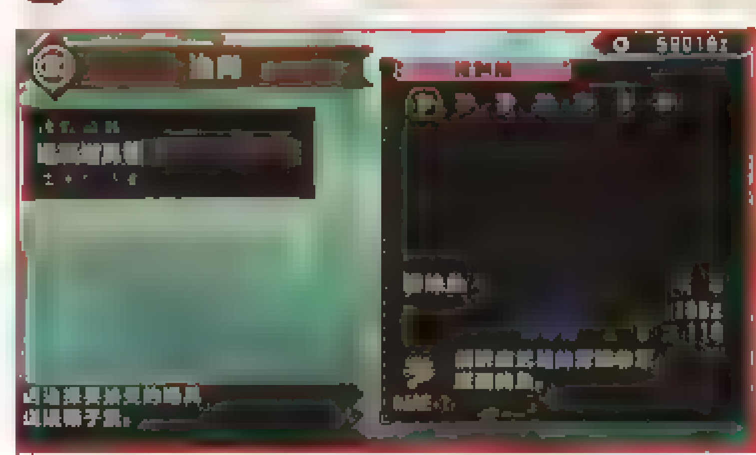
❸ 蜂箱



快速获取蜂蜜的设施。蜂蜜是合成回复药G的必要素材，在任务中的需求量很大，因此建议每次到农场都要将其收刮干净。除了蜂蜜外还能额外收获虫的死骸和土蜂的幼虫，蜂箱的等级越高，可收获的蜂蜜量越多，获得土蜂的幼虫的几率也越大。

◀大量储存蜂蜜是绝对没有坏处的，随着任务难度的上升，蜂蜜[illegible]

❹ 网和栈桥



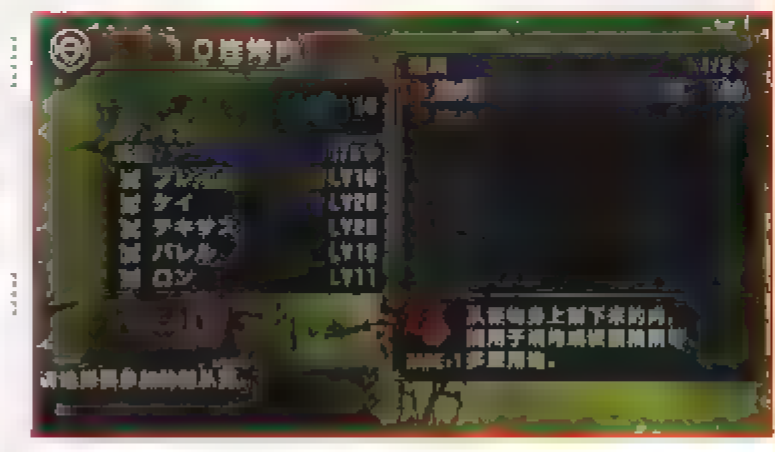
这次的捕鱼不用再一条一条地钓，直接拉起渔网就可以捕捉到大量鱼类，是非常方便的捕鱼设施。扩张该设施后，一些珍稀的鱼类也就更加容易获得了。

◀走到栈桥的最前端，按下□键收网。不光能获得调合素材和钓鱼材料，一些鱼类还能作为打造装备的素材使用。

扩张等级和捕获鱼种

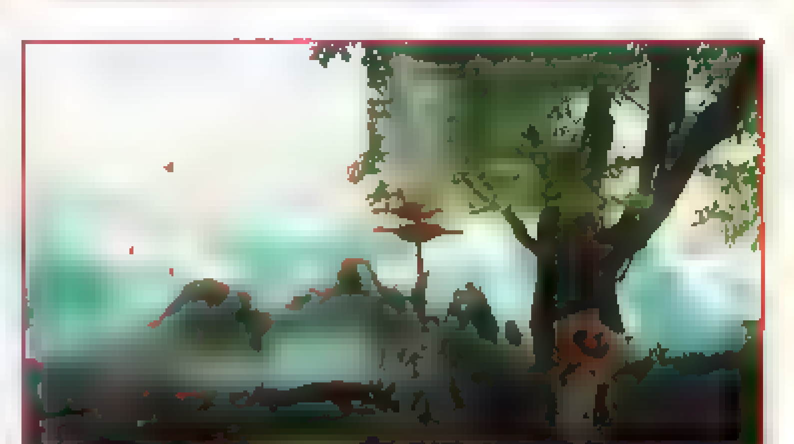
未扩张时	网和栈桥+1时	网和栈桥+2时
鱼刺身 切味鱼 眠鱼 针金枪鱼 爆裂沙丁鱼 铠甲石鲷 太刀鱼 小金鱼	鱼刺身 切味鱼 眠鱼 针金枪鱼 爆裂沙丁鱼 铠甲石鲷 太刀鱼 小金鱼 爆裂龙鱼 破裂龙鱼 扩散凸眼金鱼 鹦鹉螺贝壳	切味鱼 鱼刺身 眠鱼 针金枪鱼 爆裂沙丁鱼 扩散凸眼金鱼 破裂龙鱼 爆裂龙鱼 小金鱼 深水沙丁鱼 太刀鱼 鹦鹉螺贝壳 铠甲石鲷

❺ 10连烤肉



用于批量烤肉的机器，需要一只随从猫进行辅助。用烤肉机一次最多可以放上10个生肉或生鱼进行加工，烤肉时的音乐和普通烤肉架有所区别。完成烤肉后还可以获得一定数量的“良质灰”，可用作农田的肥料。

▲虽然烤起来很方便，但一次失败后的代价也是颇为惨痛的。



▲随从猫的亲密度越高，越容易烤出好的肉。在随从猫头上冒出感叹号的同时按键便可烤得恰到好处了。

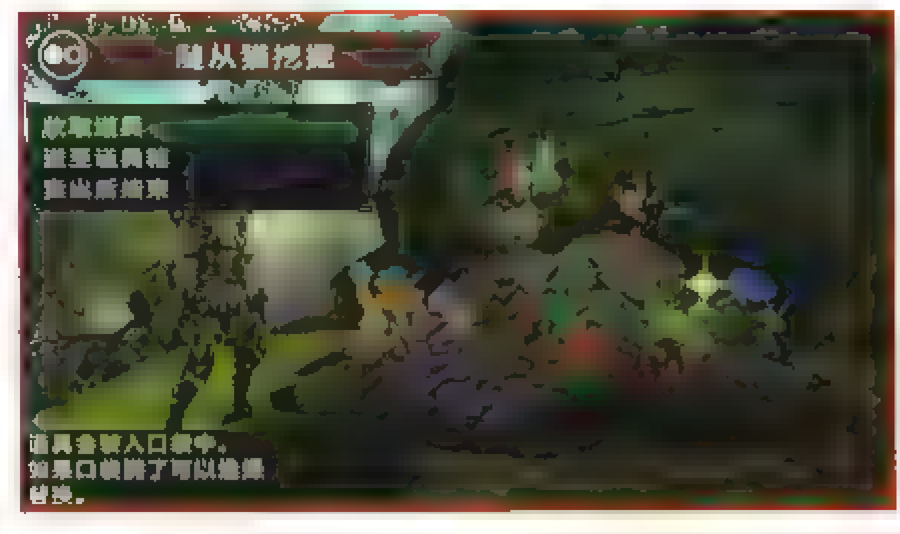
❻ 采掘点

快速获取矿物的地方，和前作一样需要一下一下地挖。使用采掘点无需自备铁镐，扩张等级越高，上层矿点能挖到的矿物也越好。这次的采掘点非常人性化，当猎人身上携带的道具满格时，接下来采掘到的矿物会自动送回道具箱，而不用先整理再采掘了。

各采掘点能获得的矿物

初期	采掘点+1	采掘点+2	采掘点+3
砥石 石子 铁矿石 大地结晶 冰结晶 燕雀石 武具玉 武具石 水光原珠	大地结晶 燕雀石 辉龙石 青闪石 光水晶 冰结晶 虹水晶 武具玉 上武具玉 水光原珠 阳翔原珠	燕雀石 辉龙石 灵鹤石 青闪石 光水晶 上武具玉 坚武具玉 阳翔原珠 修罗原珠	燕雀石 青闪石 辉龙石 灵鹤石 白垩石 坚武具玉 重武具玉 修罗原珠 琉璃原珠

⑦ 随从猫挖掘



查看看板并选择最多4只随从猫进入山洞挖矿，并且还要给每只猫配备一支镐或尖嘴伞菇。如果玩家想派遣4只猫采矿而身上携带的单种镐类数量不足4，那么便无法顺利启动。镐的质量越好，成功获取大量矿石的几率也越高。由于矿石的需求量较大，因此应该尽量早开启此设施。

① 选择随从猫和铁镐

给予的铁镐影响采矿成功率

采掘分为失败、通常和成功3类，影响获得的道具总数。采掘的成功与否与参与采矿的随从猫等级无关，而全凭铁镐的种类决定。

破铁镐	失败率：高 通常率：低 成功率：无
铁镐	失败率：低 通常率：中 成功率：中
铁镐G	失败率：无 通常率 低 成功率：高
尖嘴伞菇	失败率 中 通常率：无 成功率：中

② 采掘归来

采集精算道具吧!

扩张农场的各种设施需要消耗结云点数，结云点数的主要获得方法为收集任务中出现的精算道具。在下列精算道具中玩家可专注于点数较高的几项，专心收集。上位任务的火山是收集精算道具的最佳场所。

道具名	结云点数	入手方法	入手任务
特产蘑菇	50pt	采取	下位
特产竹笋	60pt	采取	下位溪流
蜂蜜浆	120pt	采取	下位溪流
火山椒之果	135pt	采取	下位火山
黄金骨	350pt	采取	下位
大松茸	500pt	采取	下位溪流
严选蘑菇	500pt	采取	上位
灰水晶的原石	1000pt	采掘	下位冻土
草食龙的卵	1000pt	采取	下位
龙卵	1200pt	采取	下位
火药岩	3000pt	采取	下位火山
皇家甲虫	170pt	捕虫	下位
银色蟋蟀	210pt	捕虫	下位
金色蟋蟀	980pt	捕虫	上位
神甲虫	1000pt	捕虫	上位
龙骨结晶	60pt	采掘	下位砂原
血石	90pt	采掘	下位冻土
燃石炭	150pt	采掘	下位火山
花香石的碎片	180pt	采掘	下位
黄金石的碎片	200pt	采掘	下位
花香石块	900pt	采掘	上位
深血石	900pt	采掘	上位冻土

道具名	结云点数	入手方法	入手任务
黄金石块	1000pt	采掘	上位
强燃石炭	1250pt	采掘	上位火山
黄金鱼	500pt	钓鱼	下位
锦鱼	540pt	钓鱼	下位
白金鱼	1500pt	钓鱼	上位
王锦鱼	1620pt	钓鱼	上位
丸鸟的粪	25pt	掉落物	下位丸鸟
圆滚滚的团藻	30pt	掉落物	下位白猫
熟成蘑菇	100pt	掉落物	下位蓝色甲虫
秘密的口袋	100pt	掉落物	下位黑猫
漂亮的腹袋	150pt	掉落物	下位金色甲虫
牙兽泪	400pt	掉落物	下位大型牙兽种
闪光腹袋	450pt	掉落物	下位金色甲虫
龙泪	500pt	掉落物	下位大型龙种
大牙兽泪	1800pt	掉落物	上位大型牙兽种
大龙泪	2500pt	掉落物	上位大型龙种
丸鸟的卵	200pt	掉落物	下位丸鸟
丸鸟的金蛋	500pt	掉落物	下位丸鸟
小毒龙浸出物	80pt	剥取	下位小毒怪龙
白肝	100pt	剥取	下位羚鹿和雪山鹿
垂皮油	100pt	剥取	下位垂皮龙
猛犸的舌头	120pt	剥取	下位猛犸
怪物的肝	300pt	剥取	下位砂龙鱼，峰山龙（口内）

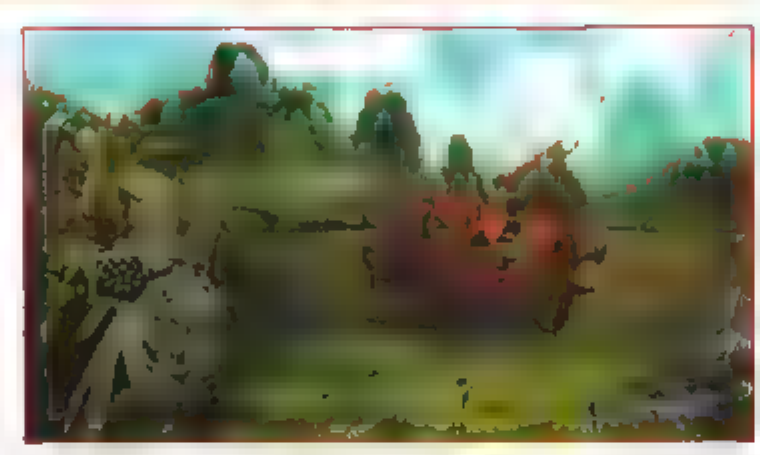
⑧ 蘑菇树

采集蘑菇的地方。可以采到合成回复药所用的蓝蘑菇以及后期合成必要所必须的曼陀罗。此处能采集到的尖嘴伞菇可代替铁镐在采掘用矿车上使用。

扩张等级与采集到的蘑菇

初期	高级	最高级
蓝蘑菇 麻痹菇 毒伞菇 大麻痹伞菇 尖嘴伞菇	蓝蘑菇 蓝蘑菇 硝化菇 心跳蘑菇 疲劳伞菇 大麻痹伞菇 尖嘴伞菇	蓝蘑菇 蓝蘑菇 硝化菇 硝化菇 麻痹菇 麻痹菇 毒伞菇 心跳蘑菇 疲劳伞菇 曼陀罗 大麻痹伞菇 尖嘴伞菇

⑨ 探险队货车



和前作一样，可以派出随从猫到指定地点收集素材。探险小队最多可派出4只随从猫，根据派遣地点等级的不同，需要消耗的农场点数也有所差别。由于猫被派遣出去之后就无法再进行农场的其他任务，甚至连战斗也不会跟在主人的身边，因此在完成村长任务时最好不要将长期跟在主人身边的两只主力猫猫给派出去，同时也要保证农场里其他需要用到猫猫的设施都使用过后再派遣小队。注意有些素材，像锈破片、大型太古破片、细长太古破片、长太古破片都只能通过该设施获得，它们是制作扰子类装备的必需素材，后期只要点数足够就多差遣随从猫们去探险吧。

任务与获得素材

★1

任务名	目的地	每只猫需要的点数	主要怪物	获得素材	追加条件
猫猫探险小队出动	溪流<昼>	50pts	大野猪 丸鸟	生肉 [illegible] 砥石 空心骨 [illegible] 蜂蜜 [illegible] 解毒草 睡眠草 [illegible] [illegible] [illegible] 虫的死骸 空瓶 棒状之骨 龙骨【小】 野猪的毛皮 [illegible] [illegible] [illegible]	扩张探险小队货车
[illegible]	砂原<昼>	50pts	[illegible] 小狗龙	[illegible] 怪物的粪 [illegible] 砥石 [illegible] [illegible] 忍耐之种	

要点

⊙探险队的猫不能经由训练获得成长。
⊙每个任务显示的点数为1只猫所需消耗，4只猫的小队需要将点数×4计算。
⊙出发的猫无法随行任务。

猫猫探险队去砂原吧	砂原<昼>	50pts	砂龙鱼 小狗龙	扩散果 石子 绝用芋虫 爆裂小丁鱼 虫的死骸 空瓶 谜之骨 谜之头骨 龙骨【小】 巨大骨 尖牙 鸟龙种的牙 铁碎片	
猫猫探险队水没林之行	水没林<昼>	50pts	水生兽 飞甲虫	怪物的骨 空心果 钻甜鱼饵 苍蝇鱼饵 粘着草 石子 铁矿石 刺水晶 扩散凸眼金鱼 爆弹龙鱼 催眠龙鱼 小金鱼 虫的死骸 杀人蜂幼虫 附骨髓 龙骨【小】 怪物体液 飞甲虫的甲壳 飞甲虫之羽 飞甲虫的触角 水生兽的鳍 柔软的海绵质 铁碎片	扩张探险小队规模
孤岛之海的黑暗探险队	孤岛<夜>	50pts	狗龙 小狗龙	大桶 空心果 钻甜鱼饵 蜂蜜 常春藤叶 七彩蘑菇 切鲈鱼 金枪鱼 鱼刺身 爆裂小丁鱼 古代鲨鱼皮 虫的死骸 土蜂的幼虫 萤虫 光虫 谜之骨 龙骨【小】 钓钩 小狗龙的鳞 小狗龙的皮 鸟龙种的牙 狗龙的皮 狗龙的爪 铁碎片	
探险队在冻土	冻土<昼>	50pts	眠狗龙 小眠狗龙	生肉 空心果 蜂蜜 雨芽 蔬菜种子 石子 砥石 针金枪鱼 鲛鱼 虫的死骸 通用芋虫 谜之骨 睡眠袋 鸟龙种的牙 小眠狗龙的皮 眠狗龙的皮 铁碎片 耐寒珠【】	村长★3紧急任务"女王降临沼泽"或集会浴场★3紧急任务"迫击带锤龙"完成
猫猫探险队和火山之石	火山<昼>	50pts	熔岩兽 甲虫	砥石 空心果 火药草 辣椒 忍耐之种 鬼人果实 杀龙果 扩散果 石子 铁矿石 燕雀石 扩散凸眼金鱼 爆裂小丁鱼 虫的死骸 龙骨【中】 怪物体液 甲虫的大颚 熔岩兽的鳞 铁碎片 祝福珠【1】	

★2

任务名	目的地	每只猫需要的点数	主要怪物	获得道具	追加条件
青熊兽的蜂蜜	溪流<昼>	100pts	青熊兽 狗龙 大野猪	生肉 可口的肉 龙的肉 黑蘑菇 砥石 空瓶 钻甜鱼饵 蜂蜜 蜂蜜 药草 不死草 [illegible] 针果 黄金果 结云之木 石子 铁矿石 小金鱼 野猪的毛皮 尖牙 鸟龙种的牙 小狗龙的皮 青熊兽的毛	
砂原的游戏	砂原<昼>	100pts	盾口龙 草食龙 砂龙鱼	生肉 怪物的肉 龙的骨 砥石 扩散果 仙人掌花 龙之果 怪力之种 石子 爆裂沙丁鱼 扩散凸眼金鱼 贝壳白鲸 黄金鱼 谜之骨 龙骨【中】 龙骨【大】 草食龙的甲壳 巨大骨 尖牙 盾口龙的甲壳 怪物的体液 铁碎片 钢矿 耐火珠【1】	村长★4紧急任务"月下雪鸣"或集会浴场★4紧急任务"无双猎人"完成
猫猫队之长	水没林<昼>	00pts	毒狗龙 小毒狗龙 甲虫	催眠果 空心果 钻甜鱼饵 粘着草 毒蘑菇 刺水晶 爆裂龙鱼 铁矿石 燕雀石 刺水晶 虫的死骸 杀人蜂幼虫 南瓜 甲虫的甲壳 毒狗龙的鳞 小毒狗龙的皮 小毒狗龙的毒牙 毒狗龙的皮 钢板 抗毒珠【1】	
彩鸟的舞台	孤岛<昼>	100pts	彩鸟 甲虫 青熊兽	生肉 大桶 空心果 常春藤叶 七彩蘑菇 切鲈鱼 鱼刺身 针金枪鱼 小金鱼 古代鲨鱼皮 虫的死骸 土蜂的幼虫 不死虫 龙骨【小】 龙骨【中】 钓钩 彩鸟的角 彩毛皮 彩鸟的鳞 铁碎片 钢矿 麻痹珠【1】 攻击珠【1】	
雪和行踪不定的白兔兽	冻土<昼>	100pts	白兔兽 雪山草食兽 猛犸	砥石 雨豆 毒草 蓝蘑菇 曼陀罗种 石子 大地结晶 大水晶 冰结晶 虫的死骸 通用芋虫 谜之骨 柳状之骨 厚毛皮 雪山草食兽的角 尖牙 白兔兽的毛 铁碎片	村长★5紧急任务"力大无穷的尾锤龙"完成
赤甲兽	火山<夜>	100pts	赤甲兽 狗龙 垂皮龙	生肉 砥石 空心果 火药草 辣椒 曼陀罗 石子 燕雀石 试凤玉 扩散凸眼金鱼 爆裂龙鱼 虫的死骸 独角甲虫王 厚鳞片 厚毛皮 垂皮龙的皮 赤甲兽的甲壳 铁碎片 钢矿 忍耐珠【1】 猎魂【1】 达人珠【】	村长★5紧急任务"力大无穷的尾锤龙"完成

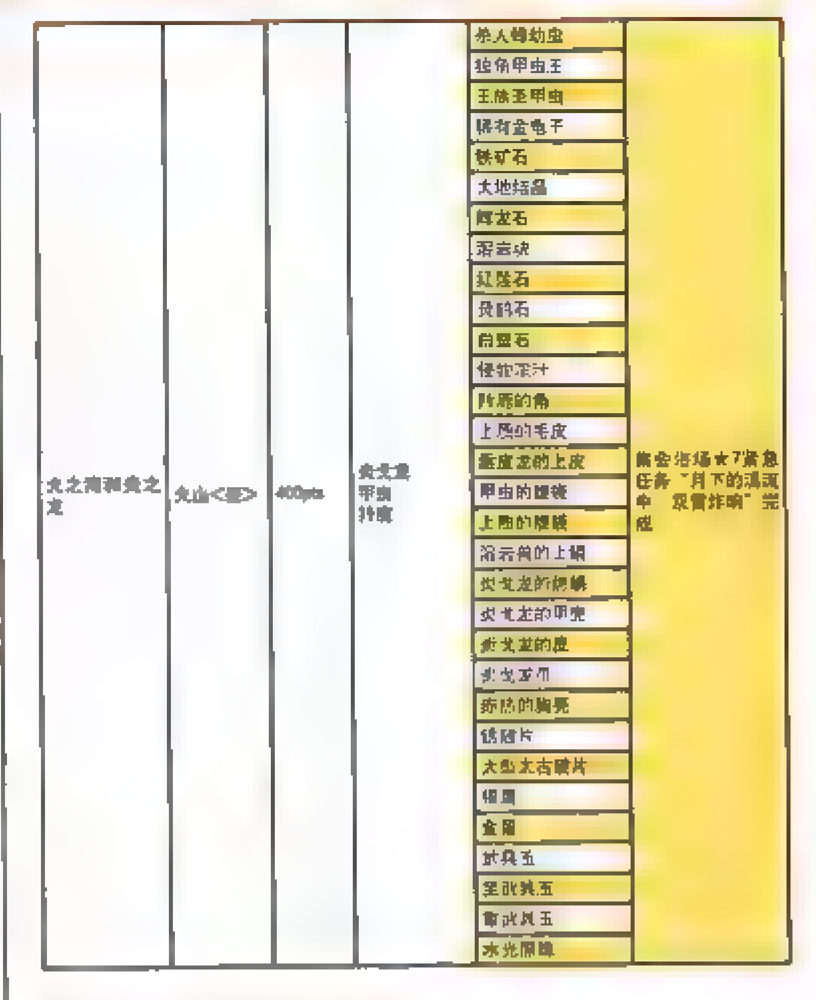
★3

任务名	目的地	每只猫需要的点数	主要怪物	获得道具	追加条件
闪耀着红芒的鸡冠	溪流<夜>	200pts	迅龙 川鹿 狗狗龙	生肉 苍蝇鱼饵 蜂蜜 药草 解毒草 曼陀罗 不死蘑 绿色蘑菇 曼陀罗 仙人掌 燕雀石 耳龙石 试凤玉 土蜂的幼虫 结云之堡木 小龙骨 树枝的鞘 暖毛皮 小狗龙的鳞 小狗龙的皮 鸟龙种的牙 迅龙的鳞 迅龙的黑毛 铁碎片 长大古碎片 钢矿 赤光原珠	
土砂龙	砂原<昼>	200pts	土砂龙 小狗龙 甲虫	仙人掌花 融化菇 报沙果实 扩散果 铁矿石 燕雀石 厚矶石 龙鳞玉 扩散飞眼金鱼 通用芋虫 萤光虫 鞭状之骨 甲虫的大颚 小狗龙的鳞 鸟龙种的牙 土砂龙的甲壳 铁碎片 钢矿 早熟珠【】 耐雪珠【1】 水光原珠	村长★8紧急任务"大沙漠盛宴"完成
水兽注意	水没林<夜>	200pts	水兽 水生兽 垂皮龙	生肉 增强剂 素材球 空心骨 粘着草 爆裂松茸 大地结晶 黄闪石 刺水晶 欧泊玉 杀人蜂幼虫 独角甲虫王 王族圣甲虫 龙骨【小】 龙骨【中】 水袋 狂走液出物 垂皮龙的皮 柔软的海绵质 水生兽的皮	

冒和行踪不定的白兔兽	冻土<昼>	100pts	白兔兽 雪山猴 猛犸	海绵质的壳 水兽的鳞 锈碎片 细长大古碎片 铠甲 耐水珠【1】 耐震珠【1】 水光原珠	
陆地的女王雌火龙!	雨岛<昼>	200pts	雌火龙 飞甲虫 食草龙	生肉 怪物的骨 空心骨 蜂蜜 黄金鱼叶 岛屿西 武具玉 古代鲨鱼皮 虫的死骸 土蜂的幼虫 不死虫 光虫 雷光虫 小炎蜂 怪物体液 草食龙的甲壳 飞甲虫的甲壳 雌火龙的甲壳 铜碎片 水光原珠 耐热珠【1】 加速珠【1】	村长★5紧急任务"力大无穷的岩锤龙"完成
黑暗 猛兽试胆者	冻土<夜>	200pts	毒怪龙 小毒怪龙 雪山猴	生肉 猫草 拥有金龟子 石子 大地结晶 闪烁金属 尤水晶 白银石 冰结晶 武具玉 上武具玉 裤坛之骨 坑古龙骨 毒袋 白色分泌物 怪物体液 睡眠袋 上质的羊皮 雪山猴的角 光猴的皮 毒怪龙的皮 刺怕的皮 钢碎片 小型大古碎片 水光原珠 防御原珠 麻痹珠【1】	集会酒场★1任务"黑夜的迅龙"完成
空之王者雄火龙!	火山<昼>	200pts	雄火龙 熔岩兽 盾甲食草龙	生肉 砥石 火药草 蜂蜜 臂力之种 忍耐之种 扩散果 曼陀罗 深水沙丁鱼 贵族甲虫王 熔岩石 龙骨【中】 上龙骨 龙牙 火炎袋 草食龙的甲壳 草食龙的头壳 火龙的甲壳 火龙的鳞 熔岩兽的鳞 钢鳞 钢碎片 武具玉 水光原珠 耐震珠【1】 强肺珠【1】	

★4

任务名	目的地	每只猫需要的点数	主要怪物	获得物品	追加条件
要在被狩猎之前守取	溪流<昼>	400pts	雷狼龙 大野猪 丸鸟	生肉 蜂蜜 药草 曼陀罗 绿色果 随力之水 甜电雷光虫 闻蓝石 丸鸟的羽 上质的毛皮 野猪的毛皮 雷狼龙爪 雷狼龙的甲壳 雷狼龙的带电毛 雷狼龙的带电壳 锈碎片 长大古碎片 金属 武具玉 水光原珠	集会酒场★6任务"黑夜的迅龙"完成
泥潭角龙!	砂原<昼>	400pts	角龙 砂龙鱼 盾甲食草龙	生肉 罕封蜂 耳护符 钢化石 贯通果 扩散凸眼金鱼 凉爽甲虫 雷光虫 铁矿石 灵铜石 巨大骨 上质鳞 尖牙 草食龙的甲壳 草食龙的头壳 草食龙的头壳 角龙的甲壳 角龙牙 砂鳞 钢碎片 钢鳞 金属 武具玉 水光原珠	集会酒场★6任务"黑暗的迅龙"完成
尾槌龙大的网	水没林<昼>	400pts	尾槌龙 小毒狗龙 飞甲虫	生肉 网 解毒草 爆裂蜥蜴 碎裂王鱼 食虫蝇 杀人蜂幼虫 王族金甲虫 尖水晶 怪物浓汁 飞甲虫之羽 飞甲虫之翅膀 毒狗龙的上 小毒狗龙的獠牙 尾槌龙的皮 尾槌龙的甲壳 尾槌龙的背甲 尾槌龙的脑髓 钢碎片 细长大古碎片 钢鳞 金属 武具玉 水光原珠	
天地之中有重宝!	孤岛<昼>	400pts	雄火龙 雌火龙 水生兽 小狗龙	生肉 猫咪图 苦桑果汁 闪烁鱼 金枪鱼 针金枪鱼 古代鱼 古代鲨鱼皮 苦虫 龙牙 龙爪 小狗龙的上鳞 水生兽的皮 水生兽的上皮 水生兽的背鳍 钢碎片 金属 武具玉 水光原珠	
冰牙龙	冻土<昼>	400pts	冰牙龙 小型狗龙 猛犸	生肉 空骨 龙骨 拥有金龟子 石子 白银石 冰结金属 冰结晶 龙骨【中】 上质的龙骨 大骨 坚固之骨 远古龙骨 睡眠袋 冰结袋 怪物浓汁 小型狗龙上鳞 小型狗龙皮 冰牙龙的毛皮 琥珀色的牙 钢碎片 大型大古碎片 钢鳞 金属 武具玉 上武具玉 水光原珠 钢原珠 猛犸原珠	集会酒场★7紧急任务"月下的涌流中 双雷炸响"完成
火之高台象之龙	火山<昼>	400pts	炎戈龙 甲虫 狞猛	生肉 火药草 蜂蜜	



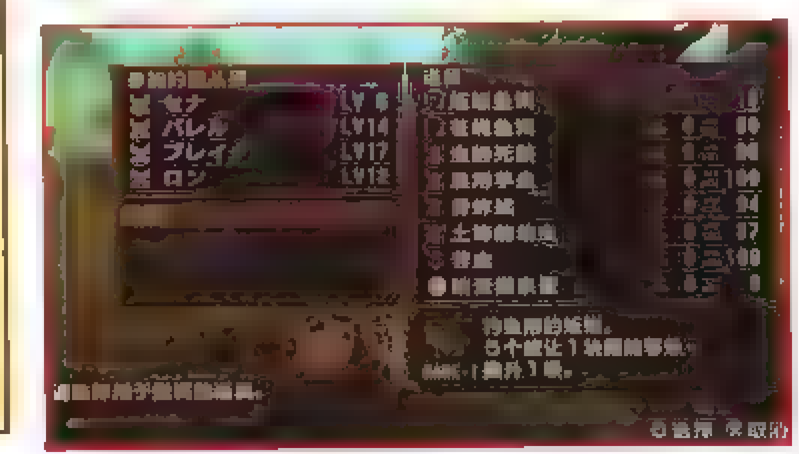
火之高台象之龙	火山<昼>	400pts	炎戈龙 甲虫 狞猛	杀人蜂幼虫 独角甲虫王 王族王甲虫 拥有金龟子 铁矿石 大地结晶 闪龙石 溶岩块 红莲石 灵鹤石 白银石 怪物浓汁 阵雨的角 上质的毛皮 垂直龙的上皮 甲虫的腹壳 上质的腹壳 沼元兽的上鳞 炎戈龙的腹鳞 炎戈龙的甲壳 炎戈龙的皮 炎戈龙爪 赤热的胸壳 锈碎片 大型大古碎片 钢鳞 金属 武具玉 坚武具玉 重武具玉 水光原珠	集会酒场★7紧急任务"月下的涌流中 双雷炸响"完成

⑩ 虫树用跷跷板

和前作中用锤子打树类似，只是这次改成了用跷跷板将猫猫弹到高处捕虫。角色在准备阶段时会出现两次闪光，第一次闪光后起跳就能捉到不少虫子，如果在第二次闪光的同时起跳则能获得更多的虫子，不过对按键的时机要求较高，闪光后起跳稍慢就会导致失败。

⑪ 巨大鱼笼

可选择最多4只猫猫帮忙捕鱼，不过需要消费3个鱼饵素材道具。可用作鱼饵的道具共有12种，以其中的3种（可同种）进行任意组合，能搭配出不同颜色和效果的鱼饵，一些珍稀鱼类，如古代鱼便能在此处轻松获取。



随从猫

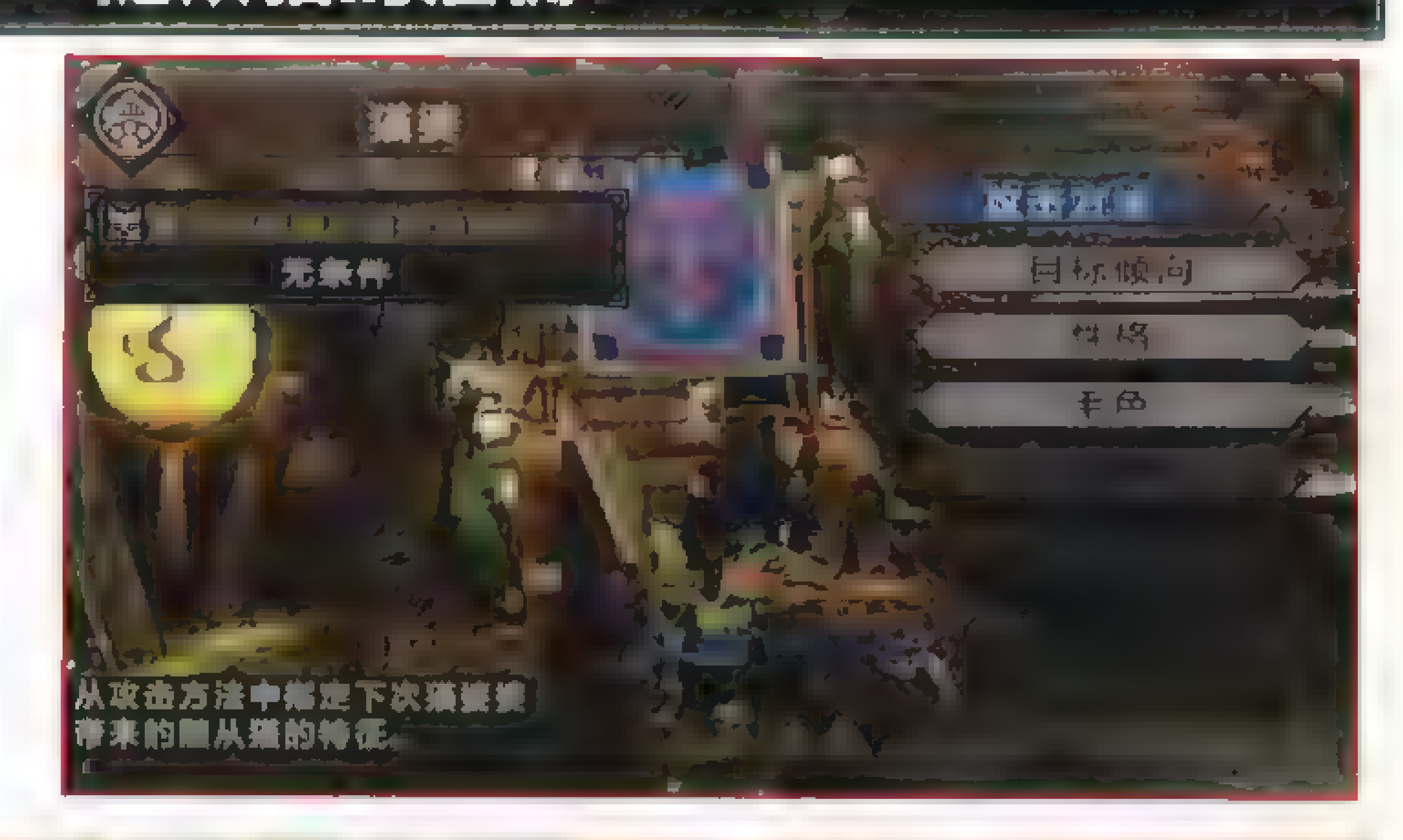
随从猫系统在本作中得到了大幅进化。不但在单人游戏时可携带两只随从猫上战场，它们对猎人的帮助也从原先单一的战斗进化为集战斗、采集、辅助于一体。由于它们的作用和育成方法更加纷繁复杂，就有必要好好说明一番了。

随从猫的雇佣

与村子里的猫婆婆对话便可以雇佣随从猫。每只随从猫的外观、性格、攻击方式以及攻击倾向都有所区别，除了外观外的其他三项直接影响到随从猫在战斗中的表现。雇佣随从猫需要支付一定的金钱，最多可雇佣25只，由于它们会在多个领域活跃，因此只要钱有富余，不如多雇佣几只。

随从猫的特征

⊙最多同时携带两只前往野外，两人联机时，双方可各携带一只随从猫，三人以上联机时无法携带随从猫到野外。
[illegible]。
⊙除了进行任务外还能用于其它方面。
⊙它们也能装备武器和防具。
⊙把随从猫带到任务里，在农场劳作和完成探险任务都能获[illegible]。



从攻击方法中指定下次猫婆婆带来的随从猫的特征。

随从猫的培养方法

刚雇佣的随从猫作用很有限，要通过将它们带出任务、在自宅或农场的随从猫板选择“随从猫育成”对随从猫进行训练，令其得到成长。成长过的随从猫在等级、亲密度、攻击力和防御力上都能获得提高。

◀▲在自宅和农场都能借助随从猫板方便管理。

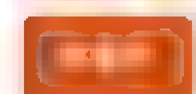
随从猫板功能

名称	效果
随从猫选择	从雇佣的随从猫中选择两只随从猫一起狩猎
随从猫育成	给随从猫安排训练课程提升能力
随从猫装备	更换随从猫的装备
随从猫技能	编辑随从猫的技能
随从猫注释编辑	编辑随从猫的自我介绍
随从猫配信	利用通信技能　赠送他人随从猫，或是接收朋友的随从猫。
随从猫解雇	解雇随从猫

随从猫的成长要素

通过完成任务获得经验值，累积到一定程度后升级，全数值上升

通过完成任务上升，亲密度越高，随从猫对猎人的支援也越积极


通过升级和训练提高，攻击力越高对怪物造[illegible]

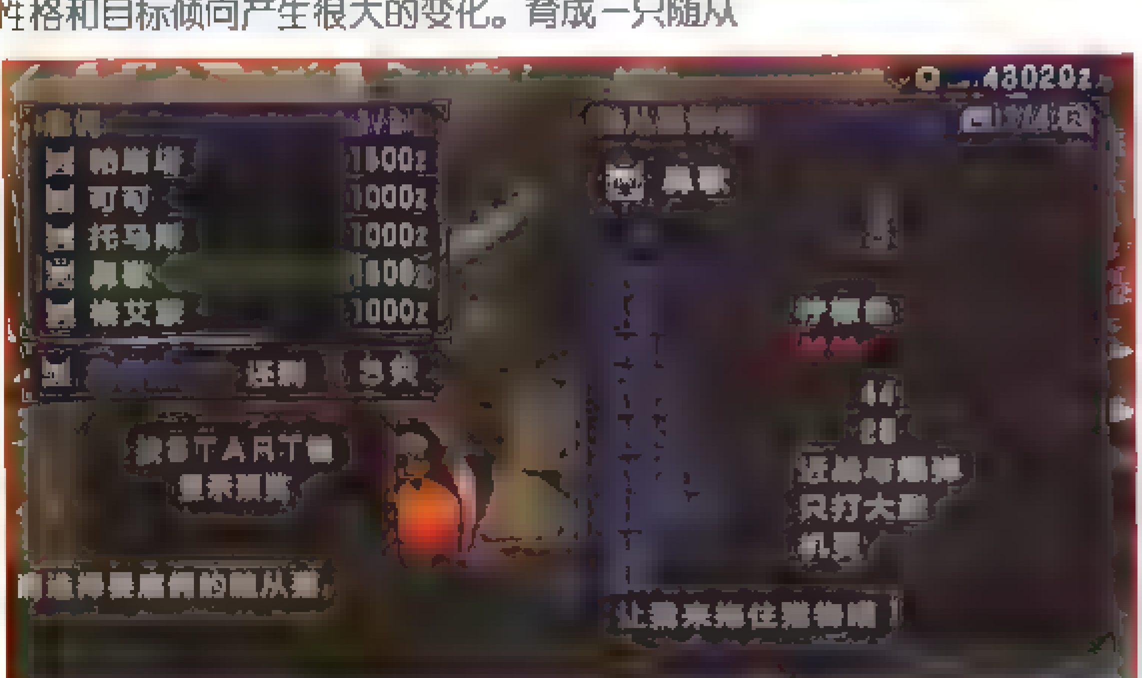
通过升级和训练提高，防御力越高受到攻击时的伤害越小

特训

功能	效果
休息	什么也不做，可以快速增加好感度
猫猫拳斗	不出战的随从猫也能获得经验并升级，不[illegible]
猫猫练肌肉	增加随从猫的攻击力，适合培养战斗型随从猫
猫猫练腹肌	增加随从猫的防御力，适合培养辅助型随从猫
猫猫空挥	同时增加攻击力和防御力，但增加的幅度不如上面两个项目
猫猫冥想	增加随从猫的技能点，初期可用来快速习得技能
猫猫长跑	开启农场相关设施后才能选择，能获得更多的随从猫技能点
猫猫爬山	开启农场相关设施后才能选择，能获得更多的经验
猫猫砍柴	开启农场相关设施后才能选择　大幅度增加攻击力
猫猫搬木	开启农场相关设施后才能选择　大幅度增加防御力
猫猫瀑布修行	开启农场相关设施后才能选择，给随从猫增加新的能力

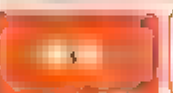
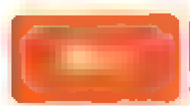
决定随从猫行动的要素

不同的随从猫在任务里的表现是有差别的，有的侧重于采集，有的侧重于攻击怪物。它们在攻击怪物时，还有一定几率盗取怪物身上的素材。采集和攻击行动的频率会根据随从猫的性格和目标倾向产生很大的变化。育成一只随从猫要花很长时间，事先查看随从猫的三项基本要素，选好自己需要的类型。使用猫婆处的“随从猫指定”功能，直到遇到自己需要的随从猫为止吧，注意指定的要求限于一项。



◀比较各个待雇佣的随从猫，从资料上基本就能预想到它在战斗时的表现了。

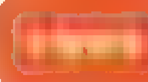
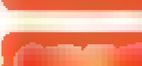
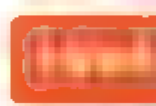
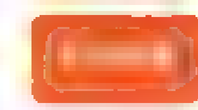
性格

性格特点	表现方式
	在大型怪物进入暴怒状态后不会胆怯，战斗能力强，但也容易挂掉
	在怪物进入暴怒状态后，如果主人受到攻击，会想方设法吸引怪物的注意力保护主人。是射手风格猎人的首选，缺点在于非常[illegible]
	胆子小，受到攻击后容易逃走，攻击频率也相对较低
	一旦主人遭受攻击就会进入愤怒状态，攻击频率高，容易吸引怪物注意，同样是射手风格猎人的首选
	当怪物进入疲劳状态时，会主动追击怪物
	处境越危险越能爆发出潜力，很容易挂掉
	不喜欢战斗，几乎不会发动攻击，是收集素材的不二人选，适合搭配吹笛子一类的辅助技能

攻击方法

攻击方式	说明
[illegible]	以近战攻击为主，武器越强越活跃
	以远程投掷炸弹攻击为主，丢出的炸弹容易炸飞队友，因此在多人游戏中尽量不要携带这种猫
[illegible]	在远距离使用回旋镖等武器战斗
[illegible]	会根据怪物所在距离自主选择攻击方式战斗
[illegible]	会根据怪物所在距离自主选择攻击方式战斗
[illegible]	会根据怪物所在距离自主选择攻击方式战斗

目标倾向

倾向	说明
	基本只攻击小型怪物，有助于帮助玩家清理区域中的小怪
	优先选择小型怪物作为攻击目标，场上没有小型怪物时则会攻击大型怪物
	会根据自己的喜好自由选择攻击哪种目标
	优先选择大型怪物作为攻击目标，场上没有大型怪物时则会攻击小型怪物
	基本只会攻击大型怪物，有助于帮助玩家吸引大型怪物的注意力

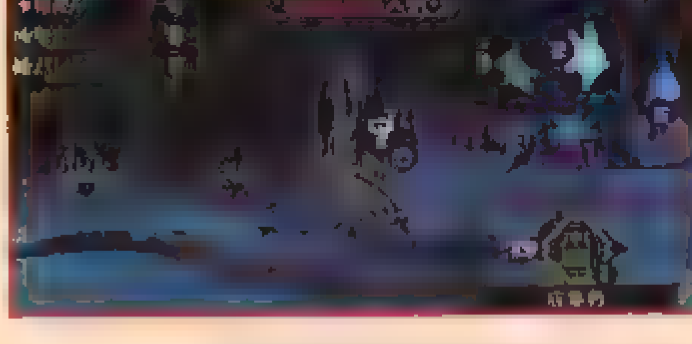
毛色

毛色总共有34种，对能力和行动方式没有任何影响，玩家只要雇佣喜欢的颜色即可。

◀从最普通的白猫到各种颜色，应有尽有。

把握随从猫的状态标识

随从猫在野外执行任务时，头上有时会闪出红色的“！”符号，该符号表示随从猫采取了符合当前状况的自身行动。比如勇敢性格的随从猫在怪物发怒时自己也会发怒。根据性格采取的行动共有6种，发生频率根据随从猫的亲密度而变化。



▲大部分行动是有利于猎人的。

随从猫配信，获得朋友的随从猫和公会卡片

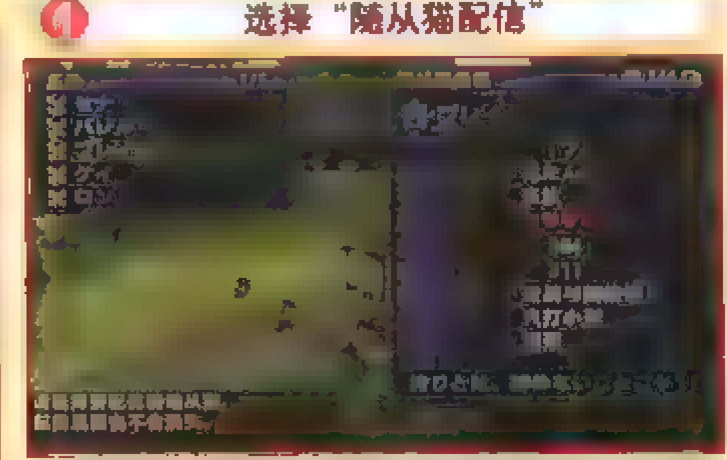
利用“随从猫配信”功能，可以把自己的随从猫赠送给其他朋友。但是送出去的随从猫亲密度会变为0，且不会从原主人处消失。

接受随从猫配信后的变化

- ⊙等级、状态数值和习得技能完全继承
- ⊙亲密度变为0
- ⊙装备恢复为骨套
- ○送出随从猫的一方不会失去该猫

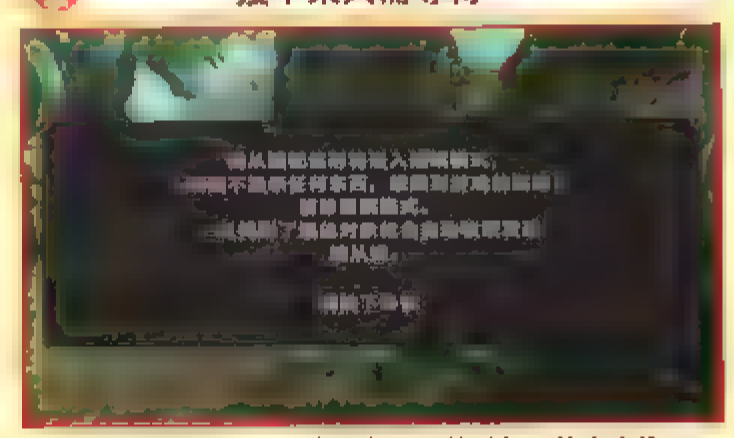
配信随从猫的流程示意

1 选择“随从猫配信”



▲从自宅或农场的随从猫板选择“随从猫配信”，这时玩家的公会卡片也可选择一并配信出去。

2 接下来只需等待



▲PSP变为睡眠状态，并自动与附近的其他配信人交换。一次配信最多可交换3只随从猫。

随从猫技能

随从猫专用的技能，但仅仅是给随从猫设置好还是无法立即发动，必须要让随从猫完全掌握该技能。设置前，该随从猫必须拥有一定的随从点数和记忆力（“技能记忆力”旁的空心圆），能够设定的技能详见下表。随从猫技能中有一些非常强，如“麻痹陷阱之术”、“真・回复笛之术”等，好好利用起来吧。

1 [illegible]

设置技能所必须的点数，随从猫的点数为个体单独计算，出击任务或参加训练均能增加点数。

2 [illegible]

能够设定随从猫技能的空位，每只猫只有6个记忆空间，越是强力的技能占用空间越多。当空间不足时如果还要学习新技能，就得先把之前的技能忘掉，腾出空位来。

3 [illegible]

设置好技能后，技能的名字变为绿色，但此时还不能发动。玩家需要带上该猫，完成行一次除采集任务以外的任务，之前设置的技能名会变为白色，正式修得该技能。

随从猫技能一览

技能名	占用位置	习得点数	习得等级	最低友好度	效果
鬼人笛之术	2	60	1	—	玩家和随从猫的攻击力在一定的时间内上升
硬化笛之术	2	60	1	—	玩家和随从猫的防御力在一定的时间内上升
解毒・消臭笛之术	1	30	1	—	解除玩家的中毒状态和一部分道具不能使用状态。
回复笛之术	2	70	5	—	玩家和随从猫的体力回复。（回复量等于回复药）
真・回复笛之术	3	120	—	4	玩家和随从猫的体力回复。（回复量等于回复药G）
属性攻击强化之术	2	50	10	—	随从猫的属性攻击变为1.3倍
异常状态攻击【毒】	3	80	—	—	随从猫的攻击，有一定几率附加毒属性。讨伐毒狗龙、毒怪龙或紫水兽后出现
异常状态攻击【麻痹】	4	80	—	—	随从猫的攻击，有一定几率附加麻痹属性。讨伐赤甲兽或电怪龙后出现
异常状态攻击【睡眠】	3	80	—	—	随从猫的攻击，有一定几率附加睡眠属性。讨伐眠狗龙或爆锤龙后出现
异常状态攻击强化之术	2	120	10		随从猫的所有异常状态附加效果变为1 4倍
泥・雪人快速摆脱术	1	30	5	—	随从猫的雪人状态和泥浆状态变为1秒
毒无效之术	1	30	1	—	随从猫不会中毒
风压无效之术	2	100	10		随从猫不会受到风压【小】【大】的影响
防音之术	2	120	10	—	随从猫不会受到咆哮【小】【大】的影响
防音・风压无效之术	3	140	15	—	随从猫不会受到风压【小】【大】和咆哮【小】【大】的影响
攻击力强化术【小】	1	30	1	—	随从猫的攻击力上升
攻击力强化术【大】	2	90	10	—	随从猫的攻击力大幅上升。讨伐雷狼龙或轰龙后出现
防御力强化术【小】	1	30	1	—	随从猫的防御力上升
防御力强化术【大】	2	90	10	—	随从猫的防御力大幅上升。讨伐雷狼龙或轰龙后出现
体力强化术【小】	1	30	5	—	随从猫的体力上升
体力强化术【大】	2	90	10	—	随从猫的体力大幅上升。讨伐雷狼龙或轰龙后出现
防御概率强化【小】	1	30	5	—	随从猫的防御几率小上升
防御概率强化【大】	2	80	10	—	随从猫的防御几率大上升
会心攻击强化之术	1	50	5	—	随从猫近战、回旋镖、爆弹攻击时，会心攻击几率上升
剥取强化之术	2	100	—	4	随从猫攻击怪物时，获得素材的几率上升，几率根据亲密度变化
麻痹陷阱之术	3	160	—	4	有大型怪物的时候　随从猫有一定几率设置陷阱，几率根据亲密度变化
木天蓼爆弹之术	1	30	1	—	随从猫的小爆弹有1　3的概率变为木天蓼爆弹。（白猫和黑猫在的时候100%）
大桶爆弹之术	2	140	10	—	攻击方法是爆弹的随从猫，会举着大爆弹突进前进。讨伐爆锤龙雄火龙后出现
爆弹强化之术	3	150	15	—	随从猫爆弹的威力提升。讨伐爆锤龙雄火龙后出现
爆弹伤害减轻之术	1	90	5	—	受到爆弹攻击伤害减轻一半
大回旋镖之术	2	100	10	—	攻击方法是回旋镖的随从猫，会丢出巨大回旋镖。讨伐迅龙或冰牙龙后出现
贯通回旋镖之术	1	60	15	—	攻击方法是回旋镖的随从猫　会丢出贯通回旋镖，讨伐迅龙或冰牙龙后出现
大炮・压敏电阻强化术	1	80	5	—	随从猫使用特殊设施时攻击力提升。讨伐爆锤龙雄火龙后出现
起身术	2	100	5		随从猫被击倒后起身速度变快。讨伐迅龙或冰牙龙后出现
七转八起之术	3	120	15	-	随从猫每次力尽后　随从猫复活后的攻击力+10（最多8次）
背水之阵之术	2	150	15	—	随从猫的攻击力和防御力+50　但一次力尽后在任务中不能复活
耐性强化【火】	1	15	1	—	随从猫的火耐性+20
耐性强化【水】	1	15	1	—	随从猫的水耐性+20
耐性强化【雷】	1	15	5	—	随从猫的雷耐性+20
耐性强化【冰】	1	15	5	—	随从猫的冰耐性+20
耐性强化【龙】	1	30	10	—	随从猫的龙耐性+20
全耐性强化之术	1	30	10	—	随从猫的火、水、雷、冰、龙耐性全部+10
千里眼之术	2	70	—	4	任务开始时，发动和“千里眼药”一样的效果，随后5分钟有一定几率发动同样效果，发动几率根据亲密度变化
高速采取之术	1	50	5	—	随从猫的采集速度变为1 2倍
高速回复之术	2	130	15	—	随从猫的体力回复速度变快
采集封印之术	1	30	10	—	禁止随从猫的采集行动
不偷懒之术	1	60	—	4	随从猫的体力低于25%也不会逃跑
偷懒中・回复之术	1	60	—	4	随从猫在偷懒时大幅度回复体力
随从猫回声笛术	1	100		4	一只随从猫吹笛子时　有该技能的猫会随机吹任意　种笛子
随从猫陷阱连携术	1	60	—	4	一只随从猫设置陷阱　另一只在陷阱处设置大桶爆弹
随从猫注意术	1	20	1		一只猫偷懒的时候　另　只猫用武器去攻击偷懒的猫，中断其偷懒行为
随从猫羁绊术	2	80	10		一只猫力尽的时候　另一只的攻击力和防御力+30

端材复制大法

玩家在制作装备时会产生相应的“端材”（相当于边角[illegible]可以用来卖钱，可谓一举多得。本作中存在一个快速赚钱的BUG[illegible]择“道具”[illegible]这时你会发现之前换掉的素材依旧在身上，[illegible]料[illegible]而端材则可以用于打造随从猫的武器和装备。随从猫[illegible]（或称秘技）[illegible]可以无限复制端材并出售，详细方法如下：1.将[illegible]需注意的是[illegible]必须完成最后这个步骤，那些换掉的素材才会[illegible]的装备只有头部、身体以及武器三个部分，而且需要用到端[illegible]可以换成端材的道具放在身上，然后和与随从猫武具屋的猫爷爷[illegible]还原，否则素材就会正常消失。[illegible]材数量都不是很多，一般来说给角色打造某件套装后，产生[illegible]对话，选择“端材入手”[illegible]从口袋里交出”[illegible]2.将身上可以换[illegible]的端材就足够给猫猫制作同样的一套装备了，多余的端材还[illegible]成端材的道具全部换掉，离开武具屋，然后按下START键，选[illegible]

随从猫 武器一览

名称		攻击力	属性 / 特殊效果	攻击类别	锋利度	会心	价格	备注	必要端材
骨制猫镐	武器性能	14	—	斩	黄色	0%	150z	初期装备	骨端材 ×1
	回旋镖性能	4	—	斩	黄色	0%			
肉球猫锤	武器性能	12	—	打	黄色	0%	150z	初期装备	木之端材 ×1
	回旋镖	4	—	打	黄色	0%			
结云猫木刀	武器性能	16	—	打	黄色	0%	225z	—	木之端材 ×2
	回旋镖性能	5	—	打	黄色	4%			
骨制猫锤	武器性能	18	—	打	黄色	0%	225z		骨端材 ×2
	回旋镖性能	6	—	打	黄色	0%			
野猪王猫锤	武器性能	20		打	黄色	0%	300z	—	大猪端材 ×2，木之端材 ×1
	回旋镖性能	6	-	打	黄色	0%			
狗猫匕首	武器性能	24	—	斩	黄色	0%	300z	—	狗龙端材 ×2，矿石端材 ×1
	回旋镖性能	7	—	斩	黄色	4%			
青熊猫刺棍	武器性能	22	—	打	黄色	0%	300z	—	青熊兽端材 ×2，木之端材 ×1
	回旋镖性能	7	—	打	黄色	0%			
飞甲虫短刀	武器性能	18	—	斩	黄色	8%	225z	—	甲虫端材 ×2，骨端材 ×1
	回旋镖性能	6		斩	黄色	8%			
食草猫金锤	武器性能	18	—	打	黄色	4%	225z	—	草食龙端材 ×2，矿石端材 ×1
	回旋镖性能	6	—	打	黄色	4%			
蚕皮猫叶	武器性能	14	水 8	打	黄色	0%	225z	—	蚕皮龙端材 ×2，骨端材 ×1
	回旋镖性能	4	水 3	打	黄色	0%			
燕雀猫镐	武器性能	22	—	斩	黄色	4%	300z	村★ 3 后	矿石端材 ×3
	回旋镖性能	8	—	斩	黄色	4%			
巨大猫桨	武器性能	24	—	打	黄色	0%	300z	村★ 3 后	木之端材 ×3
	回旋镖性能	7	—	打	黄色	0%			
彩猫斧	武器性能	22	火 8	斩	绿色	4%	300z	—	彩鸟的端材 ×2 骨端材 ×1
	回旋镖性能	6	火 3	斩	绿色	4%			
水兽猫爪	武器性能	22	水 10	斩	绿色	0%	300z	—	水兽的端材 ×2 木之端材 ×1
	回旋镖性能	6	水 4	斩	绿色	0%			
毒狗猫吉他	武器性能	28		打	黄色	0%	300z	—	毒狗龙端材 ×2，木之端材 ×1
	回旋镖性能	9	—	打	黄色	0%			
白兔猫杖	武器性能	22	冰 10	打	绿色	0%	300z	-	白兔兽端材 ×2，木之端材 ×1
	回旋镖性能	6	冰 4	打	绿色	0%			
土砂猫棍	武器性能	34	-	打	黄色	[illegible]	300z	—	土砂龙的端材 ×2 骨端材 ×1
	回旋镖性能	10	—	打	黄色	[illegible]			
砍柴猫斧	武器性能	30	—	斩	黄色	6%	300z	农场出现砍柴训练后	木之端材 ×2，矿石端材 ×2
	回旋镖性能	9	—	斩	黄色	6%			
金属猫剑	武器性能	32	—	斩	绿色	0%	375z	—	矿石端材 ×3
	回旋镖性能	9	—	斩	绿色	0%			
眠狗猫骨棍	武器性能	36	—	打	绿色	0%	375z	—	眠狗龙端材 ×2 矿石端材 ×1
	回旋镖性能	10	-	打	绿色	0%			
赤甲猫提灯	武器性能	26	火 12	打	黄色	0%	375z	—	赤甲兽的端材 ×2 矿石端材 ×1
	回旋镖性能	7	火 5	打	黄色	0%			
雌火猫刺剑	武器性能	30	火 8	斩	绿色	0%	375z	—	雌火龙的端材 ×2
	回旋镖性能	9	火 3	斩	绿色	0%			
毒怪猫叉	武器性能	38	—	斩	绿色	6%	375z	—	毒怪龙的端材 ×2
	回旋镖性能	12	—	斩	绿色	6%			
潜口猫铳锤	武器性能	30	水 8	打	绿色	0%	375z	—	潜口龙的端材 ×2
	回旋镖性能	8	水 3	打	绿色	0%			
南瓜猫扫帚	武器性能	30	—	打	黄色	4%	375z	防御力 +10 村★ 4 后	南瓜的端材 ×2 木之端材 ×1
	回旋镖性能	9	—	打	黄色	4%			
雷光猫杖	武器性能	26	雷 10	打	绿色	0%	375z	村★ 4	虫端材 ×3
	回旋镖性能	7	雷 4	打	绿色	4%			
蓝速猫镐	武器性能	32	—	斩	绿色	0%	375z	防御力 +5、村★ 5 后	狗龙端材 ×5
	回旋镖性能	9		斩	绿色	0%			
大桶猫锤	武器性能	30	—	打	绿色	0%	375z	防御力 +5、村★ 5 后	木之端材 ×5
	回旋镖性能	9	—	打	绿色	0%			
冰牙猫菜刀	武器性能	32	冰 12	斩	绿色	0%	450z	—	冰牙龙的端材 ×2
	回旋镖性能	8	冰 5	斩	绿色	0%			
迅猫手里剑	武器性能	42	—	斩	绿色	10%	450z	—	迅龙的端材 ×2
	回旋镖性能	13	—	斩	绿色	10%			
爆锤猫铁块	武器性能	44		打	绿色	[illegible]	450z	防御力 +10	爆锤龙的端材 ×2
	回旋镖性能	13	—	打	绿色	[illegible]			
雄火猫剑	武器性能	32	火 12	斩	绿色	0%	450z	—	火龙的端材 ×2
	回旋镖性能	8	火 5	斩	绿色	0%			
王猫剑轰鸣	武器性能	32	雷 12	斩	蓝色	0%	450z	—	雷狼龙的端材 ×2
	回旋镖性能	8	雷 5	斩	蓝色	0%			
丸猫锤	武器性能	30	—	打	绿色	0%	450z	防御力 +10	毛皮端材 ×2
	回旋镖性能	9		打	绿色	0%			
公会猫刺剑	武器性能	34	-	斩	蓝色	12%	450z	—	勇气的端材 ×2
	回旋镖性能	11	—	斩	蓝色	12%			
角猫锤	武器性能	46		打	绿色	-6%	525z	防御力 +10	角龙的端材 ×2
	回旋镖性能	13	—	打	绿色	6%			
炎戈猫长枪	武器性能	30	火 16	斩	绿色	0%	525z	—	炎戈龙的端材 ×2
	回旋镖性能	6	火 6	斩	绿色	0%			

名称		攻击力	属性／特殊效果	攻击类别	锋利度	会心	价格	备注	必要端材
轰猫轰锤	武器性能	50	-	打	蓝色	[illegible]	525z	–	轰龙的端材 ×2
	回旋镖性能	14	–	打	蓝色	[illegible]			
尾槌猫斧	武器性能	48	–	斩	绿色	0%	525z		尾槌龙的端材 ×2
	回旋镖性能	14	–	斩	绿色	0%			
旗本猫大战旗	武器性能	38	龙 12	斩	绿色	0%	525z	-	蜂上龙的端材 ×2
	回旋镖性能	9	龙 5	斩	绿色	0%			
骨制 S 猫镐	武器性能	62	–	斩	绿色	0%	750z	–	骨之上端材 ×1
	回旋镖性能	20	–	斩	绿色	0%			
肉球 S 猫锤	武器性能	60		打	绿色	0%	750z		木之上端材 ×1
	回旋镖性能	20	–	打	绿色	0%			
灵鹤猫镐	武器性能	68	–	斩	绿色	0%	750z	–	矿石上端材 ×2、灵鹤石 ×1
	回旋镖性能	21		斩	绿色	0%			
巨大 S 猫骤	武器性能	68	–	打	绿色	0%	750z	–	木之上端材 ×2 灵鹤石 ×1
	回旋镖性能	21	–	打	绿色	0%			
绫云猫木刀・鲣节	武器性能	64	–	打	绿色	6%	750z	–	木之上端材 ×3
	回旋镖性能	20	–	打	绿色	6%			
南瓜 S 猫扫帚	武器性能	60	–	打	绿色	0%	750z	防御力 +8	木之上端材 ×3 南瓜端材 ×1
	回旋镖性能	20	–	打	绿色	0%			
猫肉棒	武器性能	62	-	打	绿色	0%	750z	防御力 +12	毛皮上端材 ×3
	回旋镖性能	20	–	打	绿色	0%			
骨制 S 猫锤	武器性能	64	–	打	绿色	0%	825z	–	骨之上端材 ×3
	回旋镖性能	21	–	打	绿色	0%			
野猪王 S 猫锤	武器性能	70	–	打	绿色	0%	825z	防御力 +5	大猪上端材 ×3
	回旋镖性能	22	–	打	绿色	0%			
狗 S 猫镐	武器性能	74	–	斩	绿色	0%	825z	–	狗龙上端材 ×3
	回旋镖性能	23	–	斩	绿色	0%			
青熊 S 猫刺棍	武器性能	72	–	打	绿色	0%	825z	–	青熊兽上端材 ×3
	回旋镖性能	23	–	打	绿色	0%			
飞甲虫 S 猫短刀	武器性能	60	–	斩	蓝色	12%	750z	–	甲虫上端材 ×3
	回旋镖性能	20	–	斩	蓝色	12%			
食草 S 猫金锤	武器性能	68	–	打	绿色	6%	750z	–	草食龙上端材 ×3
	回旋镖性能	21	–	打	绿色	6%			
垂皮 S 猫叶	武器性能	62	水 10	打	绿色	0%	750z		垂皮龙上端材 ×3
	回旋镖性能	19	水 4	打	绿色	0%			
彩 S 猫斧	武器性能	70	火 10	斩	蓝色	6%	825z	–	彩鸟的上端材 ×3
	回旋镖性能	20	火 4	斩	蓝色	6%			
水兽 S 猫爪	武器性能	70	水 12	斩	蓝色	0%	825z	–	水兽的上端材 ×3
	回旋镖性能	20	水 5	斩	蓝色	0%			
毒狗 S 猫吉他	武器性能	78	–	打	绿色	0%	825z	–	毒狗龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	24	–	打	绿色	0%			
土砂 S 猫棍	武器性能	82	–	打	绿色	–10%	825z	–	土砂龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	25	–	打	绿色	–10%			
灵鹤猫剑	武器性能	80	–	斩	绿色	0%	825z	–	矿石上端材 ×3
	回旋镖性能	23	–	斩	绿色	0%			
白兔 S 猫杖	武器性能	68	冰 12	打	蓝色	0%	900z	-	白兔兽上端材 ×3
	回旋镖性能	20	冰 5	打	蓝色	0%			
眠狗 S 猫雪棍	武器性能	84	–	打	绿色	0%	900z	–	眠狗龙上端材 ×3
	回旋镖性能	24	–	打	绿色	0%			
赤甲 S 猫提灯	武器性能	72	火 14	打	绿色	0%	900z	–	赤甲兽上端材 ×3
	回旋镖性能	20	火 6	打	绿色	0%			
女王猫刺剑	武器性能	78	火 8	斩	蓝色	0%	900z	–	雌火龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	23	火 3	斩	蓝色	0%			
毒怪 S 猫叉	武器性能	86	–	斩	蓝色	6%	900z	–	毒怪龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	26	–	斩	蓝色	6%			
潜口 S 猫铳锤	武器性能	76	水 10	打	蓝色	0%	900z	–	潜口龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	22	水 4	打	蓝色	0%			
冰牙 S 猫菜刀	武器性能	76	冰 14	斩	蓝色	0%	900z		冰牙龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	23	冰 6	斩	蓝色	0%			
迅 S 猫手里剑	武器性能	84	–	斩	蓝色	14%	900z	–	迅龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	28	–	斩	蓝色	14%			
爆锤 S 猫铁块	武器性能	92		打	蓝色	[illegible]	900z	防御力 +15	爆锤龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	29	–	打	蓝色	[illegible]			
炎剑猫布雷德	武器性能	80	火 14	斩	蓝色	0%	900z		火龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	23	火 6	斩	蓝色	0%			
恐暴龙猫暴锤	武器性能	98	龙 6	打	蓝色	0%	1050z	–	恐暴龙的上端材 ×3 坚龙骨 ×1
	回旋镖性能	30	龙 2	打	蓝色	0%			
雷光 S 猫杖	武器性能	72	雷 12	打	蓝色	0%	900z	稀有金龟子入手后	虫之上端材 ×3
	回旋镖性能	20	雷 5	打	蓝色	0%			
砍柴 S 猫斧	武器性能	76	–	斩	蓝色	10%	825z	HR5	木之上端材 ×3 白鹫石 ×1
	回旋镖性能	23	–	斩	蓝色	10%			
蓝速 S 猫镐	武器性能	78	–	斩	绿色	0%	825z	防御力 +8，HR5	骨之上端材 ×3 远古龙骨 ×1
	回旋镖性能	23	–	斩	绿色	0%			
大桶 S 猫锤	武器性能	76	–	打	绿色	0%	825z	防御力 +8，HR5	木之上端材 ×8
	回旋镖性能	23		打	绿色	0%			
公会猫大剑	武器性能	80	–	斩	蓝色	20%	1050z	–	勇气的上端材 ×3
	回旋镖性能	28	–	斩	蓝色	20%			
王牙猫剑【猫雷】	武器性能	80	雷 14	斩	蓝色	0%	1050z	–	雷狼龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	23	雷 6	斩	蓝色	0%			

名称		攻击力	属性 / 特殊效果	攻击类别	锋利度	会心	价格	备注	必要端材
角 S 猫锤	武器性能	94		打	蓝色	0%	1050z	防御力 + 10	角龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	29	–	打	蓝色	-8%			
炎戈 S 猫长枪	武器性能	76	火 18	斩	蓝色	0%	1050z	–	炎戈龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	22	火 7	斩	蓝色	0%			
轰 S 猫轰锤	武器性能	98	–	打	蓝色	–12%	1050z	–	轰龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	29	–	打	蓝色	–12%			
尾槌 S 猫斧	武器性能	96		斩	蓝色	0%	1050z	–	尾槌龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	29	–	斩	蓝色	0%			
旗本猫大战旗【忠】	武器性能	90	龙 12	斩	蓝色	0%	1050z	–	峰山龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	26	龙 5	斩	蓝色	0%			
霸剑猫卡姆特尔姆	武器性能	104	–	斩	绿色	15%	1050z	–	霸龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	32	–	斩	绿色	15%			
崩剑猫卡姆尔巴斯	武器性能	98	冰 8	打	蓝色	15%	1050z	防御力 + 10	崩龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	29	冰 3	打	蓝色	15%			
煌黑猫镰	武器性能	84	龙 20	斩	蓝色	0%	1050z	–	煌黑龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	24	龙 8	斩	蓝色	0%			
凶猫刀【鳞云】	武器性能	100	水 8	斩	蓝色	-10%	1050z	–	岚龙的上端材 ×3
	回旋镖性能	29	水 3	斩	蓝色	–10%			
合金装备猫匕首	武器性能	88	–	斩	蓝色	16%	1050z	–	秘密的纸箱 ×3
	回旋镖性能	26		斩	蓝色	16%			
UT 猫瓶	武器性能	84	–	打	蓝色	6%	1050z	–	优衣库票 ×3
	回旋镖性能	25	–	打	蓝色	6%			

随从猫 胴装备一览

名称	防御力	火耐性	水耐性	雷耐性	冰耐性	龙耐性	价格	必要端材
雷山猫外套	14	0	0	0	3	0	–	《MHP2G》联动特典
暖洋洋猫外套	16	0	0	2	0	1	–	《暖洋洋的艾鲁村》联动特典
栗猫甲	2	2	2	0	–2	0	150z	木之端材 ×1
结云猫衣	4	0	0	3	0	0	225z	木之端材 ×2
骨制猫甲	6	3	0	–1	–1	0	225z	骨端材 ×2
野猪猫外套	8	–1	–1	–2	2	1	300z	大猪端材 ×2，木之端材 ×1
狗猫甲	10	–2	–1	–1	–1	1	300z	狗龙端材 ×2，矿石端材 ×1
青熊猫甲	10	2	1	0	–1	0	300z	青熊兽端材 ×2，木之端材 ×1
飞甲虫猫外套	8	–2	–1	2	1	3	225z	甲虫端材 ×2 骨端材 ×1
栗猫甲	8	2	–1	–1	1	1	225z	草食龙端材 ×2，矿石端材 ×1
垂皮猫斗篷	8	–1	3	0	–1	0	225z	垂皮龙端材 ×2，骨端材 ×1
彩猫甲	10	4	–1	0	–2	2	300z	彩鸟的端材 ×2 骨端材 ×1
水兽猫甲	12	–2	4	–1	–1	1	300z	水兽的端材 ×2 木之端材 ×1
毒狗猫甲	12	3	–1	1	–2	0	300z	毒狗龙端材 ×2，木之端材 ×1
白兔猫甲	12	2	2	–1	3	1	300z	白兔兽端材 ×2，木之端材 ×1
土砂猫甲	14	2	–2	4	–2	0	300z	土砂龙的端材 ×2 骨端材 ×1
合金猫甲	12	1	1	–2	–1	–1	375z	矿石端材 ×3
眠狗猫甲	14	–2	–1	–1	3	1	375z	眠狗龙端材 ×2，矿石端材 ×1
赤甲猫甲	14	3	–2	0	1	3	375z	赤甲兽的端材 ×2，矿石端材 ×1
雌火猫甲	16	4	0	–1	0	–2	375z	雌火龙的端材 ×2
毒怪猫甲	16	2	0	4	4	1	375z	毒怪龙的端材 ×2
潜口猫甲	16	4	0	–1	2	0	375z	潜口龙的端材 ×2
南瓜猫甲	18	–2	1	0	3	0	375z	南瓜端材 ×2，木之端材 ×1
八星猫外衣	18	–2	0	5	0	2	375z	虫端材 ×3
冰牙猫甲	18	2	1	–2	4	0	450z	冰牙龙的端材 ×2
迅猫甲	18	–1	2	–2	0	0	450z	迅龙的端材 ×2
爆锤猫甲	20	5	–2	1	–1	–2	450z	爆锤龙的端材 ×2
雄火猫甲	20	4	0	–1	0	–2	450z	火龙的端材 ×2
雷狼猫甲	20	0	–1	5	–2	0	450z	雷狼龙的端材 ×2
丸猫外套	16	–2	–1	0	2	1	375z	毛皮端材 ×2
公会猫外套	18	0	0	0	0	0	450z	勇气的端材 ×2
向导猫外套	18	0	0	0	0	0	450z	勇气的端材 ×2
角猫甲	22	3	0	0	–2	0	525z	角龙的端材 ×2
炎戈猫甲	22	5	–2	0	–1	–2	525z	炎戈龙的端材 ×2
轰猫甲	22	2	0	–2	0	1	525z	轰龙的端材 ×2
尾槌猫甲	22	–2	2	–1	1	0	525z	尾槌龙的端材 ×2
旗本猫【护甲】	24	5	0	0	–2	–2	525z	峰山龙的端材 ×2
探侦猫外套	20	2	2	0	2	2	525z	少年探侦团之证 ×2
栗 S 猫甲	46	2	2	0	–2	0	750z	木之上端材 ×1

名称	防御力	火耐性	水耐性	雷耐性	冰耐性	龙耐性	价格	必要端材
结云 S 猫衣	46	0	0	3	0	0	750z	木之上端材 ×3
南瓜 S 猫甲	48	–2	1	0	3	0	825z	木之上端材 ×3，南瓜端材 ×1
丸 S 猫外套	48	–2	–1	0	2	1	750z	毛皮上端材 ×3
骨制 S 猫甲	48	3	0	–1	–1	0	825z	骨之上端材 ×3
垂皮 S 猫外套	48	–1	3	0	–1	0	750z	垂皮龙上端材 ×3
青熊 S 猫甲	52	–2	1	0	–1	0	825z	青熊兽上端材 ×3
彩 S 猫甲	52	4	–1	0	–2	2	825z	彩鸟的上端材 ×3
水兽 S 猫甲	56	2	4	–1	–1	1	825z	水兽的上端材 ×3
毒狗 S 猫甲	56	3	–1	1	–2	0	825z	毒狗龙上端材 ×3
土砂 S 猫甲	58	–2	2	4	–2	0	825z	土砂龙的上端材 ×3
合金 S 猫甲	52	1	1	–2	–1	–1	825z	矿石上端材 ×3
白兔 S 猫甲	56	2	2	–1	3	1	900z	白兔兽上端材 ×3
眠狗 S 猫甲	60	–2	–1	–1	3	1	900z	眠狗龙上端材 ×3
雌火 S 猫甲	62	4	0	–1	0	–2	900z	雌火龙的上端材 ×3
毒怪 S 猫甲	62	–2	0	4	4	–1	900z	毒怪龙的上端材 ×3
潜口 S 猫甲	62	4	0	–1	–2	0	900z	潜口龙的上端材 ×3
冰牙 S 猫甲	66	–2	1	–2	4	0	900z	冰牙龙的上端材 ×3
迅 S 猫甲	66	–1	2	–2	0	0	900z	迅龙的上端材 ×3
爆锤 S 猫甲	68	5	–2	1	–1	–2	900z	爆锤龙的上端材 ×3
雄火 S 猫甲	68	4	0	–1	0	–2	900z	火龙的上端材 ×3
恐暴猫甲	78	0	0	–2	2	–2	1050z	恐暴龙的上端材 ×3
八星 S 猫外衣	62	–2	0	5	0	2	900z	虫之上端材 ×3
公会 S 猫外套	66	0	0	0	0	0	975z	勇气的上端材 ×3
向导 S 毛外套	66	0	0	0	0	0	975z	勇气的上端材 ×3
雷狼 S 猫甲	72	0	–1	5	–2	0	975z	雷狼龙的上端材 ×3
角 S 猫甲	72	3	0	0	–2	0	975z	角龙的上端材 ×3
炎戈 S 猫甲	72	5	–2	0	–1	–2	975z	炎戈龙的上端材 ×3
轰 S 猫甲	72	2	0	–2	0	1	975z	轰龙的上端材 ×3
尾槌 S 猫甲	72	–2	2	–1	–1	0	975z	尾槌龙的上端材 ×3
旗本猫【护甲】羁	78	5	0	0	–2	–2	1050z	峰山龙的上端材 ×3
霸猫毁灭之甲	80	–5	0	–1	2	–2	1050z	霸龙的上端材 ×3
崩猫破坏之铠	80	–2	0	–2	5	–1	1050z	崩龙的上端材 ×3
煌黑猫之魂	80	–2	0	2	2	–2	1050z	煌黑龙的上端材 ×3
喵天【衣】	80	–2	5	0	0	–2	1050z	岚龙的上端材 ×3
名侦探 S 猫外套	72	2	2	0	2	–2	1050z	少年探侦团之证 ×3 赤甲兽的坚壳 ×1
合金装备猫外套	74	1	1	1	1	1	1050z	秘密的纸箱 ×3
优衣库 T 恤	74	–2	1	0	4	0	1050z	优衣库票 ×3

随从猫 头装备一览

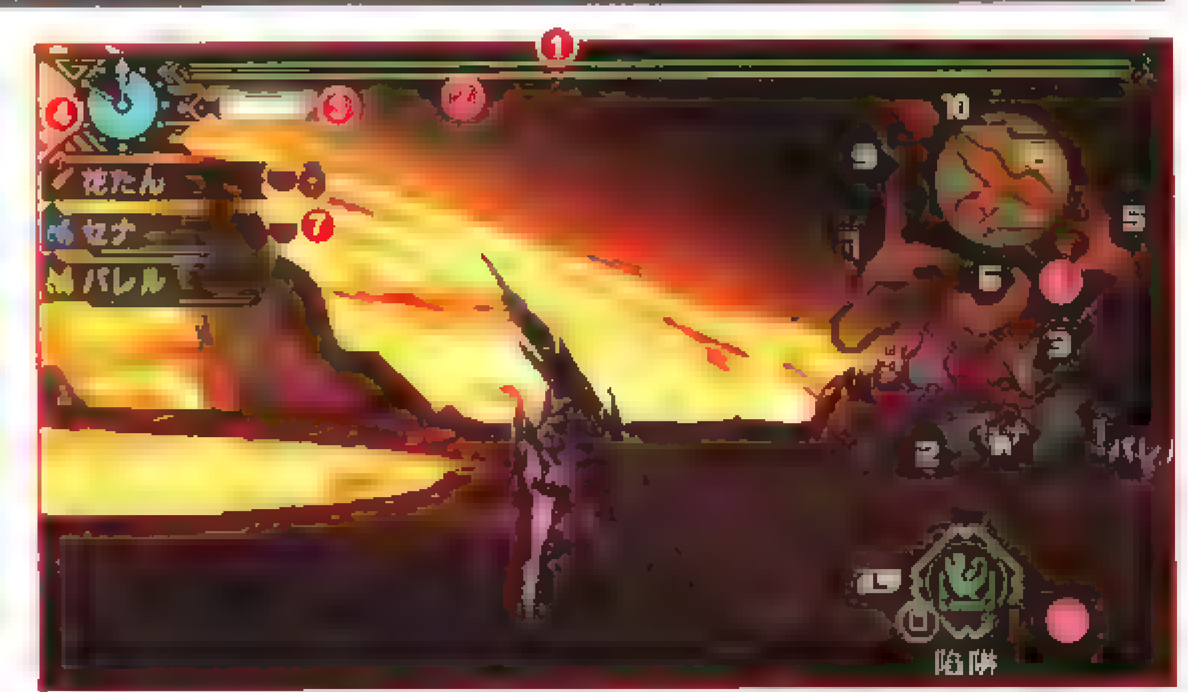
名称	防御力	火耐性	水耐性	雷耐性	冰耐性	龙耐性	价格	必要素材
雪山猫帽	14	0	0	0	3	0		《MHP2G》联动特典
暖洋洋猫面具	16	0	0	2	0	1		《暖洋洋的艾鲁村》联动特典
栗猫头盔	2	2	2	0	−2	0	150z	木之端材 ×1
结云猫斗笠	4	0	0	3	0	0	225z	木之端材 ×2
骨制猫头盔	6	3	0	−1	−1	0	225z	骨端材 ×2
野猪猫面具	8	1	1	2	2	1	300z	大猪端材 ×2、木之端材 ×1
狗猫头盔	10	−2	−1	−1	−1	1	300z	狗龙端材 ×2、矿石端材 ×1
青熊猫头盔	10	−2	1	0	1	0	300z	青熊兽端材 ×2 木之端材 ×1
飞甲虫猫帽	8	−2	−1	2	1	3	225z	甲虫端材 ×2、骨端材 ×1
食草猫头盔	8	2	−1	−1	−1	1	225z	草食龙端材 ×2、矿石端材 ×1
垂皮猫帽	8	−1	3	0	−1	0	225z	垂皮龙端材 ×2、骨端材 ×1
彩猫头盔	10	4	1	0	2	2	300z	彩鸟的端材 ×2 骨端材 ×1
水兽猫头盔	12	−2	4	−1	−1	1	300z	水兽的端材 ×2、木之端材 ×1
毒狗猫头盔	12	3	−1	1	2	0	300z	毒狗龙端材 ×2 木之端材 ×1
白兔猫头盔	12	2	2	1	3	1	300z	白兔兽端材 ×2 木之端材 ×1
土砂猫头盔	14	−2	2	4	−2	0	300z	土砂龙的端材 ×2 骨端材 ×1
合金猫头盔	12	1	1	−2	−1	−1	375z	矿石端材 ×3
眠狗猫头盔	14	2	1	−1	3	1	375z	眠狗龙端材 ×2 矿石端材 ×1
赤甲猫头盔	14	3	-2	0	−1	3	375z	赤甲兽的端材 ×2、矿石端材 ×1
雌火猫头盔	16	4	0	−1	0	2	375z	雌火龙的端材 ×2
毒怪猫头盔	16	2	0	4	4	−1	375z	毒怪龙的端材 ×2
潜口猫头盔	16	4	0	−1	−2	0	375z	潜口龙的端材 ×2
南瓜猫帽	18	−2	1	0	3	0	375z	南瓜端材 ×2、木之端材 ×1
八星猫护额	18	-2	0	5	0	2	375z	虫端材 ×3
冰牙猫头盔	18	−2	1	−2	4	0	450z	冰牙龙的端材 ×2
迅猫头盔	18	−1	2	−2	0	0	450z	迅龙的端材 ×2
爆锤猫头盔	20	5	−2	1	−1	−2	450z	爆锤龙的端材 ×2
雄火猫头盔	20	4	0	−1	0	−2	450z	火龙的端材 ×2
雷狼龙头盔	20	0	−1	5	-2	0	450z	雷狼龙的端材 ×2
丸猫面具	18	−2	−1	0	2	1	375z	毛皮端材 ×2
公会猫罗伯斯	18	0	0	0	0	0	450z	勇气的端材 ×2
向导猫帽	18	0	0	0	0	0	450z	勇气的端材 ×2
角猫头盔	22	3	0	0	−2	0	525z	角龙的端材 ×2
炎戈猫头盔	22	5	−2	0	−1	−2	625z	炎戈龙的端材 ×2
轰猫头盔	22	2	0	−2	0	−1	525z	轰龙的端材 ×2
尾槌猫头盔	22	−2	2	−1	1	0	525z	尾槌龙的端材 ×2
旗本猫【阵笠】	24	5	0	0	−2	−2	525z	峰山龙的端材 ×2
侦探帽眼镜	20	2	2	0	2	-2	525z	少年侦探团之证 ×2
栗S猫头盔	46	2	2	0	-2	0	750z	木之上端材 ×2
结云S猫斗笠	48	0	0	3	0	0	750z	木之上端材 ×3
南瓜S猫帽	48	−2	1	0	3	0	825z	木之上端材 ×3、南瓜端材 ×1
丸S猫面具	48	−2	−1	0	2	1	750z	毛皮上端材 ×3
骨制S猫头盔	48	3	0	−1	−1	0	825z	骨之上端材 ×3
野猪S猫面具	48	−1	−1	−2	2	1	825z	大猪上端材 ×3
狗S猫头盔	52	−2	−1	−1	−1	1	825z	狗龙上端材 ×3
青熊S猫头盔	52	−2	1	0	−1	0	825z	青熊兽上端材 ×3
飞甲虫S猫帽	50	−2	−1	2	−1	3	750z	甲虫上端材 ×3
垂皮S猫帽	48	−1	3	0	−1	0	750z	垂皮龙上端材 ×3
彩S猫头盔	52	4	−1	0	−2	2	825z	彩鸟的上端材 ×3
水兽S猫头盔	56	−2	4	−1	−1	1	825z	水兽的上端材 ×3
毒狗S猫头盔	56	3	−1	1	−2	0	825z	毒狗龙上端材 ×3
土砂S猫头盔	58	−2	2	4	−2	0	825z	土砂龙的上端材 ×3
合金S猫头盔	52	1	1	−2	−1	1	825z	矿石上端材 ×3
白兔S猫头盔	56	−2	2	−1	3	1	900z	白兔兽上端材 ×3
眠狗S猫头盔	60	−2	−1	−1	3	1	900z	眠狗龙上端材 ×3
雌火S猫头盔	62	4	0	−1	0	−2	900z	雌火龙的上端材 ×3
毒怪S猫头盔	62	−2	0	4	4	−1	900z	毒怪龙的上端材 ×3
潜口S猫头盔	62	4	0	−1	−2	0	900z	潜口龙的上端材 ×3
冰牙S猫头盔	66	−2	1	−2	4	0	900z	冰牙龙的上端材 ×3
迅S猫头盔	66	−1	2	−2	0	0	900z	迅龙的上端材 ×3
爆锤S猫头盔	68	5	−2	1	−1	−2	900z	爆锤龙的上端材 ×3
雄火S猫头盔	68	4	0	−1	0	−2	900z	火龙的上端材 ×3
恐暴猫头盔	78	0	0	−2	2	−2	1050z	恐暴龙的上端材 ×3
八星S猫头带	62	2	0	5	0	2	900z	虫之上端材 ×3
公会S猫罗伯斯	66	0	0	0	0	0	975z	勇气的上端材 ×3
向导S猫帽	66	0	0	0	0	0	975z	勇气的上端材 ×3
雷狼S猫头盔	72	0	−1	5	−2	0	975z	雷狼龙的上端材 ×3
角S猫头盔	72	3	0	0	−2	0	975z	角龙的上端材 ×3
炎戈S猫头盔	72	5	2	0	−1	−2	975z	炎戈龙的上端材 ×3
轰S猫头盔	72	2	0	−2	0	−1	975z	轰龙的上端材 ×3
尾槌S猫头盔	72	−2	2	−1	−1	0	975z	尾槌龙的上端材 ×3
旗本猫【阵笠】霸	78	5	0	0	−2	−2	1050z	峰山龙的上端材 ×3
霸猫盔	80	5	0	−1	2	2	1050z	霸龙的上端材 ×3
崩猫盔	80	−2	0	-2	5	−1	1050z	崩龙的上端材 ×3
煌黑猫盔	80	−2	0	2	2	−2	1050z	煌黑龙的上端材 ×3
喵天【冠】	80	−2	5	0	0	2	1050z	岚龙的上端材 ×3
名侦探S猫眼镜	72	2	2	0	2	−2	1050z	少年侦探团之证 ×3、赤甲兽的坚壳 ×1
无限[illegible]	74	1	1	1	1	1	1050z	秘密的纸箱 ×3

猎人的基础知识

这里会介绍游戏中各种画面的查看方法以及道具的基础知识。作为一名猎人，这些可谓常备知识，在正式接触任务前一定要熟练掌握。

任务画面解说

任务中的画面上包含了丰富的信息量，不熟知各个项目的意思，就无法顺利地完成狩猎。反过来说，能熟知其中每一项的含义，就是时时刻刻把握好狩猎的动态。下面就跟随图标一一看过去吧。



❶ 体力

承受怪物的攻击后减少，减到0时角色力尽。受到伤害时，伤害的一半会变为红色。在受到下一次伤害前，红色部分会逐渐回复。

◀猎人的初始体力值默认为100，可借由技能或[illegible]。

❷ 耐力

表示猎人持久力的槽。快跑、翻滚、蓄力等东西都会消耗一定耐力，在没有进行这些行动时耐力槽会徐徐恢复至最大值。和体力不同的是，耐力上限会随着时间的经过而减少，大约6分钟减少一次，此时可通过携带食料、烤熟的肉等提升耐力的道具补给。而强走药、强走药G等道具能令耐力在一定时间内不减，也可以使用。寒冷地形会加速耐力上限的减少，需要热饮来抵消寒气影响。

消耗耐力的行动

⊙快跑⊙回避⊙双剑鬼人化⊙防御⊙蓄禄、弓的蓄力⊙长枪突进

提升耐力上限的方法

⊙温泉⊙吃下烤熟的肉、没熟的肉、携带食料等⊙发动"捡吃"技能后吃下能够食用的道具

▲耐力降低时会大大缩小猎人的发挥空间，只要条件允许 就尽[illegible]。

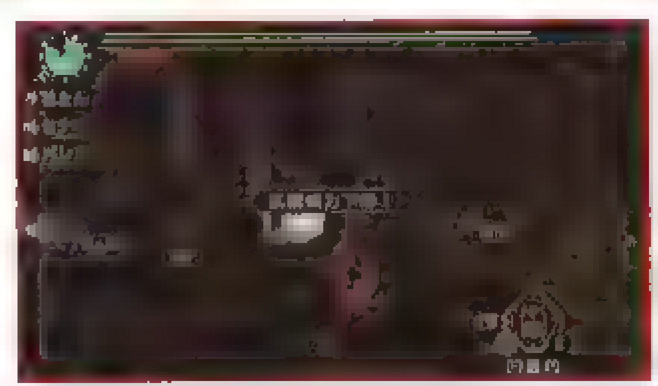
❸ 锋利度槽

剑士风格的武器才有的参数，锋利度可以说是近战武器中最重要的一项数值。和怪物战斗时，如果斩味没有达到怪物肉质的要求，攻击一些特定部位就会发生弹刀，弹刀后角色会进入硬直状态，此时很容易遭到怪物反击。只要使用武器攻击目标就会消耗斩味，斩味越高，攻击力越高，越不容易弹刀，因此斩味降低后一定要及时磨刀。锋利度槽维持在绿色以上，能发挥出超越武器本身攻击力的伤害输出。

锋利度槽的观看方法

红色	武器攻击力大大低于初始值
橙色	武器攻击力略低于初始值
黄色	武器攻击力等于初始值
绿色	武器攻击力略高于初始值
蓝色	武器攻击力明显高于初始值
白色	武器攻击力大幅高于初始值

◀当锋利度槽呈红色时，即攻击怪物造成的伤害也非[illegible]有限。



◀片手剑、双剑等攻击次数较多的武器对锋利度的消耗较大，需要多携带砥石 及时磨刀。

双剑

鬼人化状态下攻击命中怪物会增加该槽，槽满后进入鬼人强化状态，能使用多彩的攻击方式。

[illegible]

攻击时积蓄音符，满足一定谱面后演奏，能发动出各种支援效果。

斩斧

剑模式下攻击会减少该槽，减少到0后无法在剑模式下攻击。斧模式下徐徐回复。

太刀

普通攻击命中目标后增加 使用气刃斩时减少。气刃斩的大回旋斩命中敌人后 槽的颜色发生变化，同时提升[illegible]。

弓

显示当前装填的瓶剩余数量，一个大瓶代表10个小瓶。

铳枪、弩

显示铳枪的当前残弹和弩的装备弹丸种类，通过上弹动作能让弹丸回复到最大。

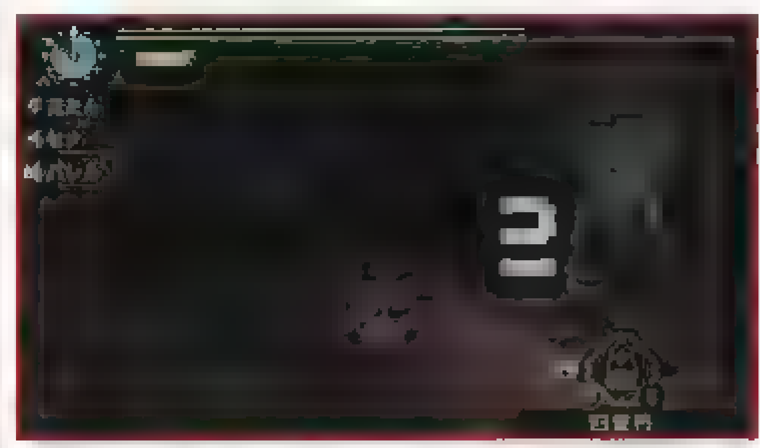
❹ 时针

短针显示任务的限制时间，长针显示任务的经过时间。短针位置固定，长针每5分钟走动一格，如果长针与短针重合时还未达成任务条件，则会判定任务失败。

▲打开菜单可以确认经过的具体时间，注意不要超时。

❺ 地图

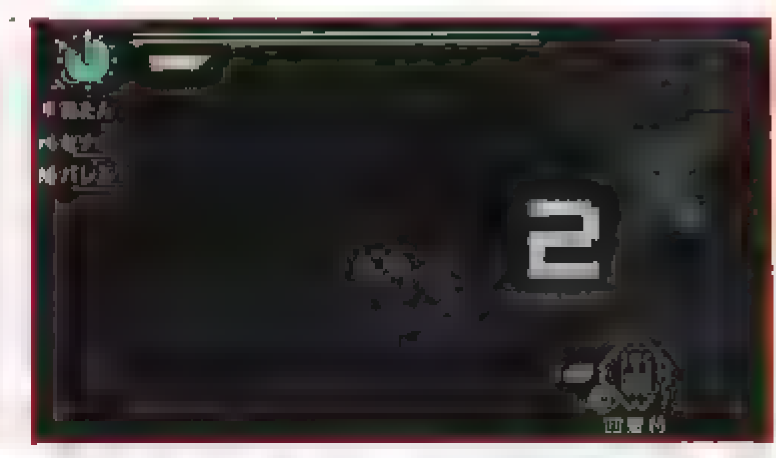
显示自己所处位置和区域地形。持有支给品里的地图，或发动技能“猎人生活”，可以显示出地图全貌。向大型怪物投掷染色球、发射染色弹、射击染色瓶，可以在地图上看到粉红色的图标，显示怪物所处位置。



▲地图可以扩大显示，给怪物染色后能轻松把握其动向。

❻ 道具窗

表示现在选择的道具，在收刀状态下按□键可使用该道具。片手剑可以在拔刀状态下使用一部分道具，此外弩和弓的道具窗上方还会显示当前的弹丸和装填瓶种类。



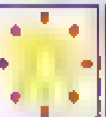
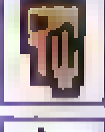
▲事先把回复药一类的道具放在选择位置，这样一旦体力濒危就可以使用了。

❼ 状态标记

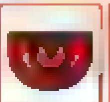
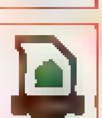
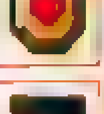
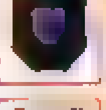
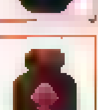
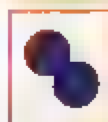
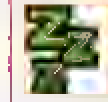
使用特殊道具、获得狩猎笛支援、受到怪物攻击时，猎人名字的旁边会显示出的标记。各标记的名称和效果见下文。当猎人身上发生多种异常状态时，图标会交替显示。

◀狩猎笛的演奏能强化队友和随从猫的状态数值，效果比道具强化更为明显。

狩猎笛的效果标记

图标	名称	效果
	强化自身	提升移动速度、加强自己的攻击力。
	体力UP	增加体力的上限值。
	风压无效	让怪物的风压无效化。
	加护	一定概率减小受到的伤害。
	听觉保护	怪物的咆哮无效化。
	气绝无效	气绝无效化。
	麻痹无效	麻痹无效化。
	耐震	让猎人不会因为怪物引起的地震而摇晃。
	属性值UP	提升武器的火、水、雷、冰、龙的属性值。
	火耐性UP	对火属性攻击的耐性提高。
	水耐性UP	对水属性攻击的耐性提高
	雷耐性UP	对雷属性攻击的耐性提高。
	冰耐性UP	对冰属性攻击的耐性提高。
	龙耐性UP	对龙属性攻击的耐性提高。
	泥和雪无效	猎人不会陷入被泥雪包裹的异常状态。

猎人的状态标记

图标	名称	效果
	怪物警戒	大型怪物进入警戒状态，随时会发现玩家
	怪物战斗	和大型怪物进入交战状态
	攻击力UP	攻击力上升中
	斩味UP	斩味上升中
	防御力UP	防御力上升中
	防御力DOWN【小】	防御力下降
	全耐性DOWN【小】	全属性抗性−10
	全耐性DOWN【大】	全属性抗性−30
	寒无效	不会受到严寒天气的影响，在严寒天气下耐力最大值降低速度加快
	暑无效	不会受到酷暑天气的影响，在酷暑天气下体力会徐徐下降
	自然回复力UP	体力红色部分的回复速度加快
	干扰无效	采集素材和辅助时受到攻击不会产生硬直
	毒	进入中毒状态，体力徐徐减少（变成红血），根据毒的强弱持续时间会变化，使用解毒药能解除状态
	麻痹	受到敌人的麻痹攻击，猎人倒地身体一定时间内无法动弹，被飞攻击可以解除，按键、摇动左摇杆可以减少麻痹持续时间
	气绝	连续受到怪物的攻击，一定时间内站在原地无法移动，任何攻击都可以解除，按键、摇动摇杆可以减少眩晕时间
	睡眠	[illegible]按键、摇动摇杆可以减少睡眠时间
	部分道具使用不能	被臭气包裹全身，可以移动，使用消臭玉或经过一段时间恢复
	被雪包裹	被雪包裹，可以缓慢移动，但是不能攻击。使用消散剂、受到任何攻击、连打按键可以减少持续时间
	被泥包裹	被泥包裹，可以缓慢移动，但是不能攻击。使用消散剂、受到任何攻击、连打按键可以减少持续时间
	木天蓼包裹	被木天蓼爆弹的烟雾卷入，成为艾露猫的攻击目标，只能回帐篷睡觉解除
	吸血	被吸血虫吸附，体力徐徐减少，继续采取回避行动可以将其甩掉
	火属性异常 小	生命值15秒内徐徐减少。使用抵消果实，在地上翻滚3圈，在水中翻滚一圈都能解除效果
	火属性异常 大	生命值30秒内徐徐减少，使用抵消果实，在地上翻滚3圈，在水中翻滚一圈都能解除效果
	水属性异常 小	耐力回复速度降为1/4，强走药的持续时间减少速度变为2倍，持续时间30秒，使用抵消果实解除
	水属性异常 大	耐力回复速度降为1/4，强走药的持续时间减少速度变为2倍，持续时间60秒，使用抵消果实解除
	冰属性异常 小	回避和防御行动意外的消耗耐力的行动消耗量3倍以上，持续时间60秒，使用抵消果实解除
	冰属性异常 大	回避和防御行动意外的消耗耐力的行动消耗量3倍以上，持续时间120秒。使用抵消果实解除
	雷属性异常 小	受怪物攻击更容易进入气绝状态，持续时间30秒。使用抵消果实解除
	雷属性异常 大	受怪物攻击更容易进入气绝状态，持续时间60秒。使用抵消果实解除

菜单的解说与活用

游戏的菜单中可查看、操作的项目很多，这些情报对游戏有着不可或缺的重要作用。事先知道它们的意义，能让之后漫长的狩猎生活变得畅通无阻。菜单中的“接受”和“玩家一览”只能于在线集会浴场里开启，“动作”只能在集会浴场或任务中使用，“暂停”和“放弃任务”只能在任务里选择。在选择菜单时注意自己所处的位置。

村中

任务中

1 道具
确认身上携带的道具。在线集会浴场里还可以把道具交给同伴。

2 调合
以身上携带的道具调合物品。

3 从列表中调合
打开调合列表选择想要调合的项目，这里能使用的素材依旧只有身上携带的。

4 任务确认
确认当前领取任务的情报　该情报与领取任务时是一样的。

5 随从猫
确认随从猫的情报，在在线集会浴场中可以交换随从猫。

6 接受
领取他人赠送的道具和随从猫，只能在在线集会浴场里使用。

7 公会卡片
确认　编辑公会卡片　并可以查看他人的卡片。在线集会浴场里可以与他人交换。

8 状态
查看猎人当前状态，状态的详细参见下文。

9 装备详细
查看当前装备的武器　各部位防具和护石　但只能查看，无法变更。

10 怪物列表
确认怪物的情报。只有实现在杂货店买了对应生态书的怪物才可查看。

11 设置
在村子里可设定在线大厅的编号　在任务里可以设定弩和弓的瞄准以及视角。

12 动作
使用打招呼、挥手等各种动作，只能在集会浴场和任务里使用。

13 玩家一览
确认集会浴场里的玩家，只能在在线集会浴场使用。

14 暂停
一时暂停任务，在线集会浴场的任务中无法实行。

15 放弃任务
回到村子里，道具恢复任务开始前的状态。发生乱入任务时，该选项变成“返回村子”。

状态画面解说

状态画面除了显示攻击力、防御力等基础数值外，还显示当前装备和发动技能等跟猎人有关的一切详细数据。更换过装备后，可以在该画面查看发动的技能。特别是“技能详细”一项非常便利，玩家可以根据当前数值决定如何配珠。

1 名字
玩家的角色名

2 HR
现在的猎人等级

3 武器
现在装备的武器种类

4 据点
显示角色当前所在地

5 所持金
现在拥有的金钱总额

6 结云点数
现在拥有的结云点数

7 公会点数
现在的公会点数　积累到一定程度能获得称号

8 体力
现在体力的最大值

9 耐力
现在耐力的最大值

10 攻击力
各种效果加成后的武器最终攻击力

11 防御力
各种效果加成后的防具最终防御力

12 火耐性
对火属性攻击的耐性

13 水耐性
对水属性攻击的耐性

14 雷耐性
对雷属性攻击的耐性

15 冰耐性
对冰属性攻击的耐性

16 龙耐性
对龙属性攻击的耐性

17 饮料技能
现在发动的所有饮料技能

18 装备一览
现在装备的武器、防具和护石一览

19 发动技能
现在发动的技能一览

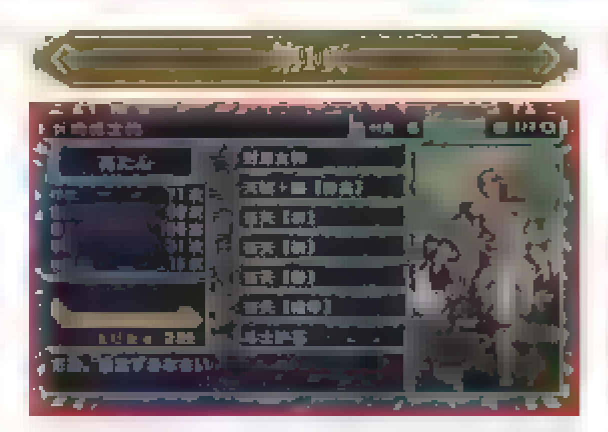
20 技能详细
防具的技能系统（含护石）一览

21 技能系统的说明
各技能系统可能发动的技能以及说明

公会卡片

公会卡片记录着玩家的游戏进行状况、各武器使用次数等游戏状态，这些情报均由系统自动写入，玩家除了编辑一下名片上的称号、角色造型、背景和自我介绍外，不用做任何记录工作。公会名片能通过在线集会浴场或随从猫配信发给其他猎人，拿到别人的公会卡片后可查看其各项资料。多交换卡片、扩大自己的交流圈，也是本作的乐趣之一。

第1页

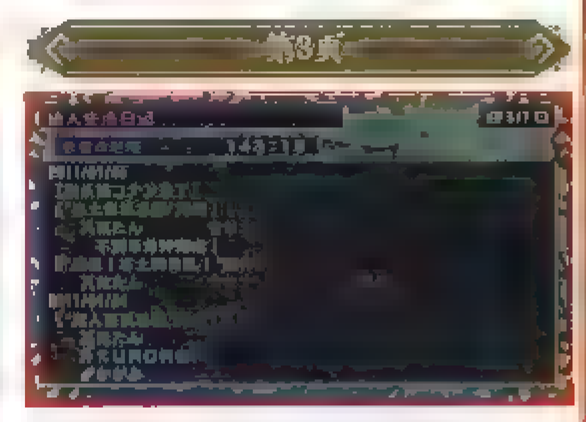


确认名字、称号、HR、任务完成状况等各种情报。

第2页

记录武器的使用频率，可详细查看每种武器的使用次数。

第3页



简单履历，记录猎人最近的动向。

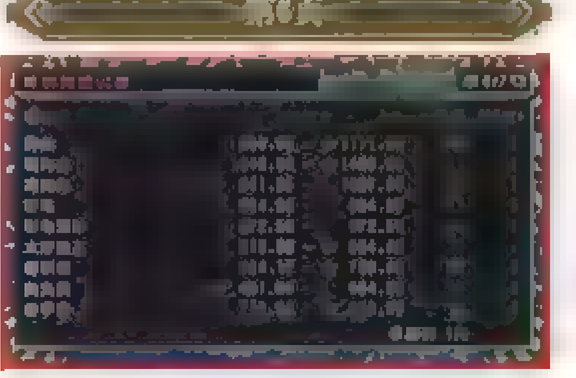
第4页

雇佣的随从猫，记录的是排在前面、能进行训练的5只猫。

第5页

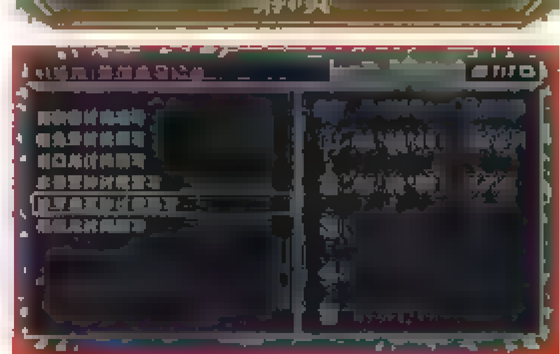
查看当前的勋章，满足一定条件即自动追加

第6页



记录每种怪物的狩猎数以及最大、最小体型。

第7页



到目前为止打穿的集团训练最速时间。

编辑公会卡片

显示在公会卡片第一页的情报有部分项目可自由编辑，包括称号、自我介绍、姿势和背景4项。别人在查看你的卡片第一眼看到的便是这些情报，所以最好用心编辑。

▲写出具有个性的名片吧。虽然中文版里称号、姿势和背景都翻译成了中文，但编辑自我介绍时依旧要通过日语输入法才能打出汉字。

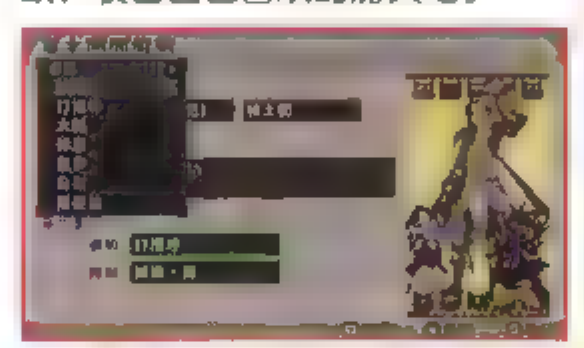
称号

可以设定3处，首尾两处选择获得的称号，中间选择连接语。每项均允许留空，称号会随着公会点数的积累而自动追加。

自我介绍

手动输入自我介绍，最多能输入44个文字。除了平假名和片假名外，还能输入汉字、英文字母、数字、记号等各种文字，写出犀利的介绍，让其他猎人对你侧目吧。

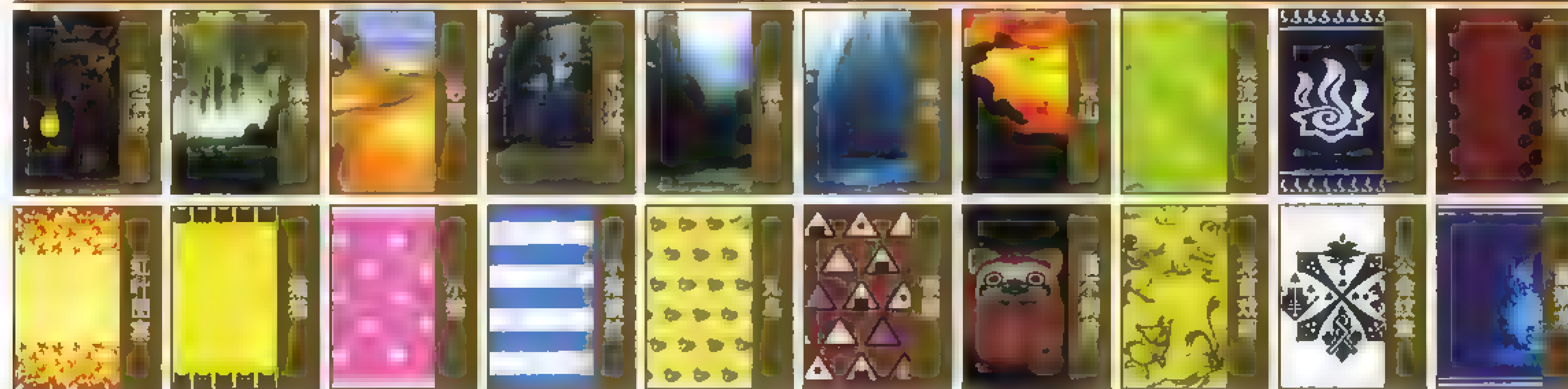
可以设定猎人与随从猫的姿势、以及身后的背景，姿势中猎人的穿着与当前装备的防具一致，装备自己喜欢的防具吧。



▲随从猫防具的选择也对美观程度有所影响。

姿势集

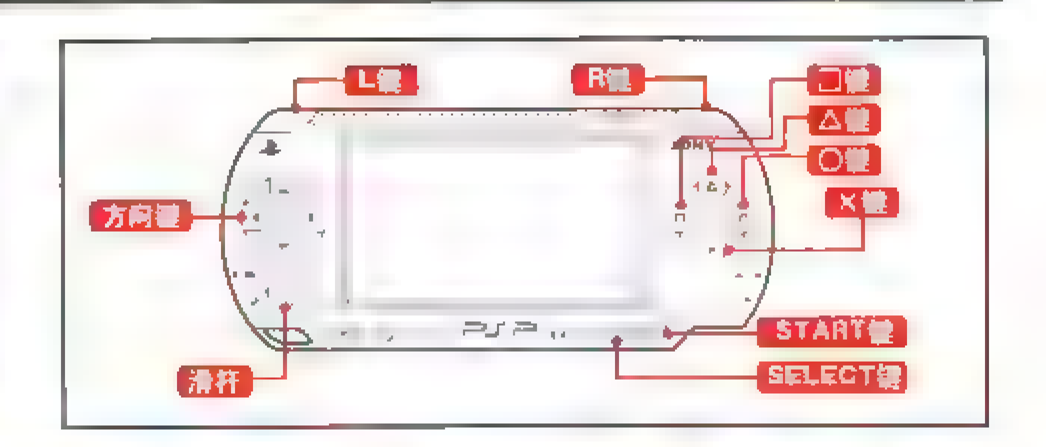
背景集



猎人的动作种类与操作方式

尽管不同武器在拔刀状态下的行动千差万别，但所有收刀状态下的动作都是一样的。拔刀状态的动作会在本书后的“武器资料篇”详细介绍，本章内容中将先介绍收刀状态下的各基本动作，熟练掌握它们是迈向上位猎人的第一步。

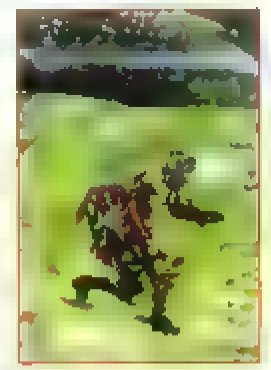
◀注意搬运等特殊动作时的要点



移动系动作

碎步

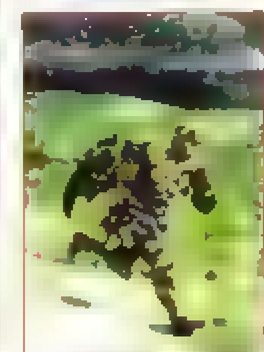
轻推滑杆



猫起身子，轻手轻脚地移动。这种移动不会引起怪物的注意，但是移动速度相当慢，使用率很有限。

跑动

大幅度推滑杆



最主要的移动方式，能不消耗耐力跑动。在跑动过程中能等待耐力槽恢复，非常方便。

快跑

滑杆+R

消耗耐力槽的快速跑动，当[illegible]完毕时跑动速度下降，完全降为0时猎人将陷入一段时间无法移动的喘气状态。

逃跑

背对大型怪物时，滑杆+R

被大型怪物发现的情况下，背对它的快跑。耐力槽的消耗比起普通快跑更大，无法长时间使用。

跳跃

从高处向下，滑杆+R

从阶梯或悬崖上一跃而下。高度差较小时，落地后能立即移动；高度差较大时，落地后需要双手支地，在一小段时间内不能行动。

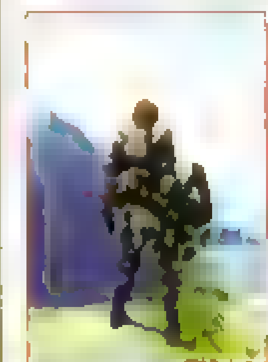
攀登

在阶梯前按○

阶梯的高度与猎人身高相差不大时，可借[illegible]处。在靠近允许攀登的阶梯时，猎人头上会自动出现○的提示。

转换视角

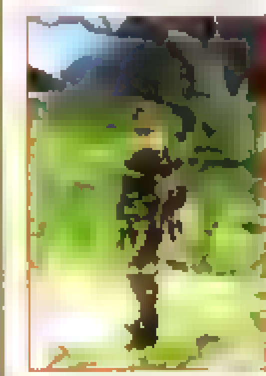
短按L



瞬间切换到追尾视角，想立即看清某个方向时，可先把猎人调整至面向该方向，然后使用此操作即可，非常方便。

视点调整

方向键



与猎人的面向无关，直接向上下左右4个方向移动视角。虽然切换速度不如L键快，但在与大型怪物周旋时，这种调整方式会非常好用。

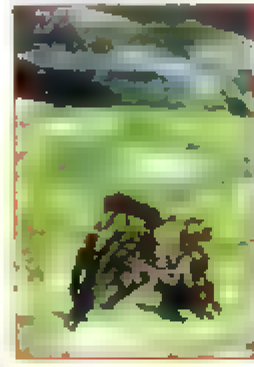
攀藤（爬梯）

站在藤蔓或梯子前按○

抓住崖壁上的藤或梯子，之后用滑杆可上下攀爬。按住R键能加快攀爬的速度，不过和快跑一样都要消耗耐力槽。

下蹲

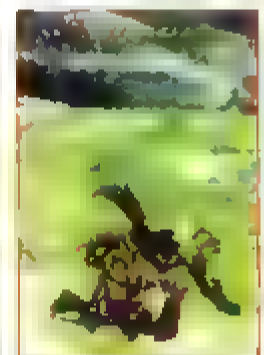
收刀站立时按×



从站立状态变为下蹲，这时就算怪物走到眼前也不会被发现。另外，下蹲时能够无视风压，可以加以利用。

匍匐前进

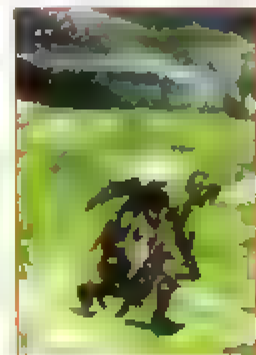
下蹲时轻推滑杆



半蹲着移动，移动速度非常慢，但不会被怪物发现。想骗过怪物的耳目通行区域，可采取这种移动方式。

半蹲跑动

下蹲时大幅推滑杆



移动速度比匍匐前进更快，和下蹲一样无视风压影响，可面向怪物移动并设置陷阱。

下蹲状态非常有用

如前文所述，下蹲时猎人不受风压影响，而且能更快地完成剥取和采集。如果玩家需要在一个地方连续3次以上采集，推荐先蹲下再行动。

◎不容易被怪物发现
◎不受大型怪物的风压影响
◎剥取和采集更快

搬运时的注意点

搬运过程中无法攀爬爬梯，且从高度差较大的地方落地时会导致搬运道具损坏，所以在抱起道具到送回营地的这段时间内都要格外小心，并且事先要制定好科学的移动路线。发动“搬运达人”技能可加快搬运时的移动速度，让搬运更方便。

◎下蹲
◎使用道具
◎回避
◎从高处跳下
◎耐力槽减到0
◎受到攻击

搬运

抱着搬运道具移动

搬运龙卵、丸鸟蛋等道具时的特殊移动，移动速度慢且无法中途使用武器，遇到怪物袭击时只能逃跑。

狩猎系动作

特殊行动

拔刀时：R
静止时：R+△，R+○+△
移动时：R+○+△

每种武器对应的行动不同，大剑为防御、重锤为蓄力等，操作方法根据猎人状态产生变化。

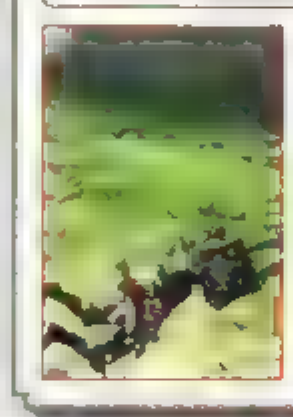
回避行动

滑杆+×

消耗一定量的耐力，向滑杆推动的方向翻滚一周。翻滚过程中有一定无敌时间，大部分武器在拔刀状态下也能执行回避行动。

紧急回避

逃跑时按×



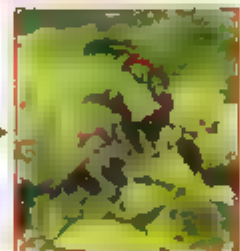
向逃走方向飞扑，整个过程均为无敌时间，容易回避怪物的远程大范围攻击，但对多段攻击依然有危险。

起身回避·防御

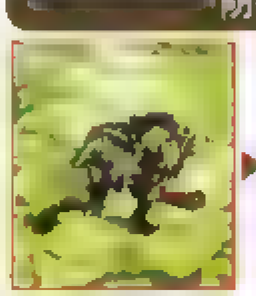
起身时滑杆+×（回避）
起身时R（防御）

被怪物的攻击吹飞并倒地后，在完全站起身前滑杆+×可立即使出回避，按R可比平时更快地完成防御动作。但仅有可防御武器能执行起身防御动作。收刀状态下同时按R+△+○能立即防御。

回避



防御



脚踢

SELECT

当同伴或随从猫陷入睡眠、气绝、雪人状态时，该动作能迅速帮助其脱离危机。紧急时也可用于引爆炸弹，不过自己也会受到伤害。

切换道具

按住L时□或○

切换选择使用的道具，受到攻击时也可执行该操作，时常预料下一步需要的道具，提前做好准备。

切换弹丸或装填瓶

按住L时△或×

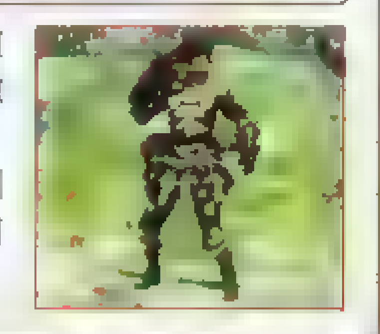
装备弩或弓时才会显示的图标，和使用道具一样要长按L，然后以△和×上下切换不同种类的弹丸或装填瓶。选择后还要进一步执行装填指令方可使用。

其他动作

使用道具

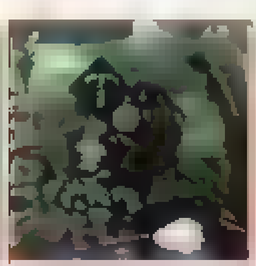
选择要使用的道具后按□

使用选择中的道具。根据道具的不同会做出吃、投、设置等动作，[illegible]示“×”符号，表示当前状态无法使用该道具。



剥取/采取/采掘/捕虫

靠近杀死的怪物、采取点、采掘点和捕虫点时按○



本作中的剥取和系列前作一样，在死亡的怪物旁按○即可。而采集的操作进行了一定简化，玩家不再需要手动切换到铁镐或虫网，只要身上携带这些道具，靠近采掘点和捕虫点时按○就能直接完成采集。

钓鱼

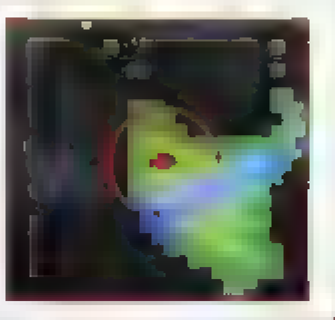
在钓鱼点旁按□或○

使用鱼饵时，把道具窗切换到鱼饵按□；不使用鱼饵时直接按○。无鱼饵钓鱼没有次数限制，不过浮标下沉并浮上的速度很快，不太容易把握。

信号

打开菜单按△

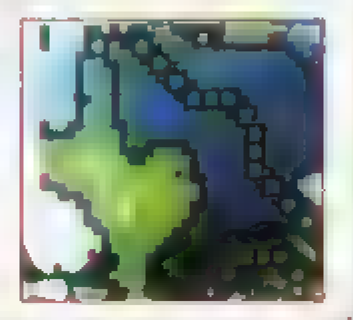
想通知同伴自己位置发生特殊状况时使用，设置完陷阱后地图上也会自动出现信号。此外，想把远离自己的随从猫召唤到身边，也可以使用该指令。



地图的扩大和缩小

打开菜单按□

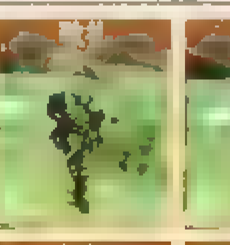
变换显示地图的大小。缩小时的地图能显示野外全貌，适合在移动时使用。扩大的地图能详细显示地形特征。

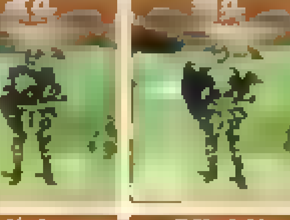


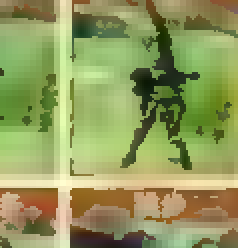
动作

在集会浴场或野外打开菜单，选择“动作”。

从打招呼到跳步等共计16种动作可任意选择使用，能与同伴沟通并活跃联机气氛。入浴中也有一部分专用动作。







第二章

地图资源篇

地图采集基础解说

接受任务后就可前往各个场景了，在这里除了以达成任务目标为目的外，还可以随意做捕虫、采集、钓鱼等各种活动，来收集素材。游戏最初的场景是本作新登场的“溪流”，随着游戏的进行，越来越多的场景会慢慢出现，可以收集越来越丰富的素材。本作登场的场景主要包括溪流、孤岛、砂原、水没林、冻土、火山等，根据不同的任务，场景会有昼夜的变化，出现的怪物会略有不同。除了以上6个主要场景外，游戏中还会有小斗技场、大沙漠等特别的战斗场景，对应特别的任务出现。

营地的作用

每个场景都有一个营地，任务开始时猎人都是处于营地中（集会所上位任务时会随机出现在各个区域），营地里有床、支给品箱、纳品箱等设施，它们的作用非常重要。

床

睡一觉能够完全回复猎人和随从猫的体力和异常状态，没有使用次数的限制，在任务途中如果体力不够可以随时回来（使用返回玉很方便）。

支给品箱

这里准备有“地图”、“携带食料”等对任务有益的道具，任务开始前请一定调查这里进行拿取。要注意的是上位任务中，除了地图外的其他支给品会过一段时间才会到达。

纳品箱

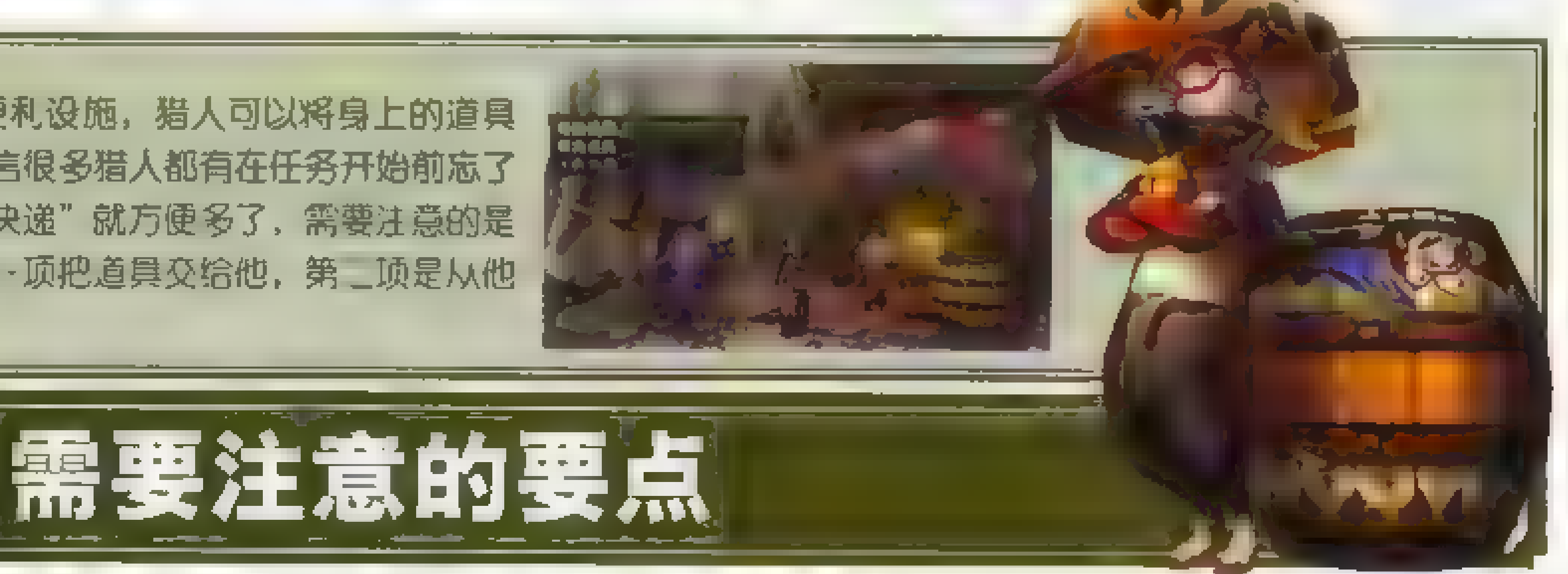
在任务中获得的精算道具比如飞龙卵、特产蘑菇之类可以放到这里来，可以立刻获得结算，只要靠近箱子按“○”键便可。

精算道具

精算道具是在任务中获得的特殊道具，无法带回家中的道具箱，任务结束后直接换算为精算点数。

Check 大桶快递

营地中的“大桶快递”是本作新增加的便利设施，猎人可以将身上的道具交给他，他便能直接送到家里的道具箱中。相信很多猎人都有在任务开始前忘了把多余道具放入家里的经历，有了这个“大桶快递”就方便多了，需要注意的是每次任务只能使用一次。使用方法为，选择第一项把道具交给他，第二项是从他那里把道具拿回，第三项是让他送走。



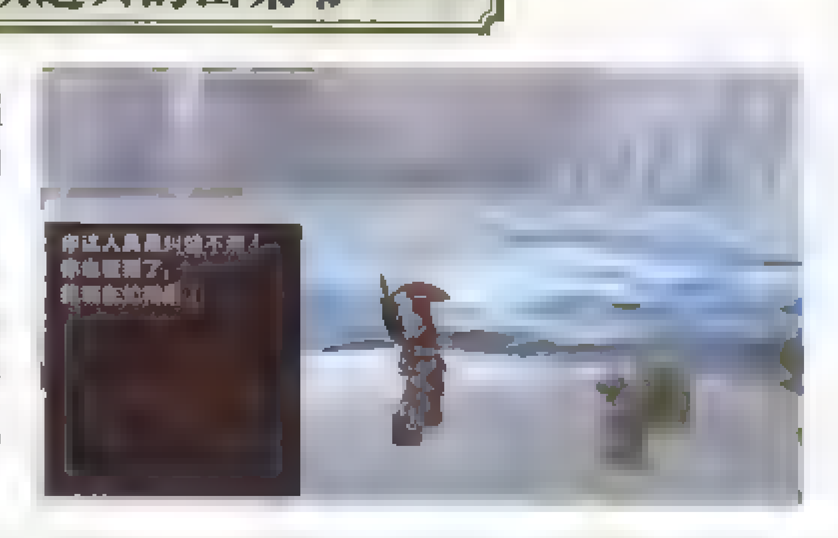
需要注意的要点

猫人族的集落

在野外有时候会看到猫人族的集落，这里可以找到被黑猫偷走的道具，调查那个奇异的雕像会发现并回收物品，不过并非每次都能找到。

交换道具的山菜爷

只有在采集任务中才会遇到山菜爷，如果身上有他喜欢的道具的话，便可与他进行交换，可以获得另外一种道具。如果身上没有他喜欢的道具，与之对话他也会送你一样道具，每次任务最多3次。关于道具的交换表见后面。



地区的寒暑变化

场景中特定的区域会有寒暑气候的不同，在寒冷的地带，猎人的耐力最大值会更快地减小，请及时喝下热饮；而在炎热地带，猎人的体力会缓缓降低，此时就要喝下冷饮来消除影响。

炎热地带：砂原（昼）、火山、熔岩峡谷
寒冷地带：砂原（夜）、冻土、[illegible]

▲在炎热地带，猎人的体力会慢慢减少。

▲在寒冷地带猎人会冻得发抖，赶紧喝下热饮吧。

可被破坏的场景

在本次的游戏里，场景中有一些建筑或物品是可以被破坏的，比如溪流4区的房屋、砂原8区的石柱、水没林5区的木桩、大斗技场的高台等等，只要遭受几次怪物的攻击，这些物品就会垮掉消失，有时候垮掉的物品中还会出现道具。如果猎人想主动破坏场景，普通的武器是不行的，必须使用铳枪龙击炮之类的大威力爆炸型武器才能凑效。不过一般来说也没有必要这么做，因为可被破坏的场景一般都是对猎人有益的，比如砂原的石柱可以卡住角龙的角，大斗技场的高台可以让弩手安全地站在上面射击，想必也正是因为如此才会被怪物破坏的吧。

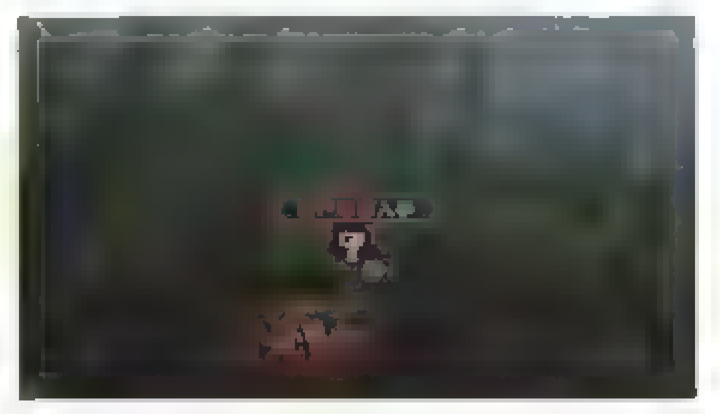
▲砂原这里的两个石柱可以有效卡住角龙的角，不过聪明的怪物会很快破坏掉它。

在野外的行动

在野外分布着很多的素材采集点，不仅有蘑菇、药草，还有虫子和矿石和鱼类。走到采集点上猎人的头上会出现标志，此时按下“○”键便可进行采集，每个采集点都有采集次数的限制，能够获得的素材也是随机的，具体大家参看后面的各区域采集表。

采取

采取是指采集蘑菇、草、果实之类的素材，猎人头上出现的是？标志，不需要使用其他工具便可进行，如果要连续采集可以事先蹲下，这样省去了站立的时间，采集速度会更快。

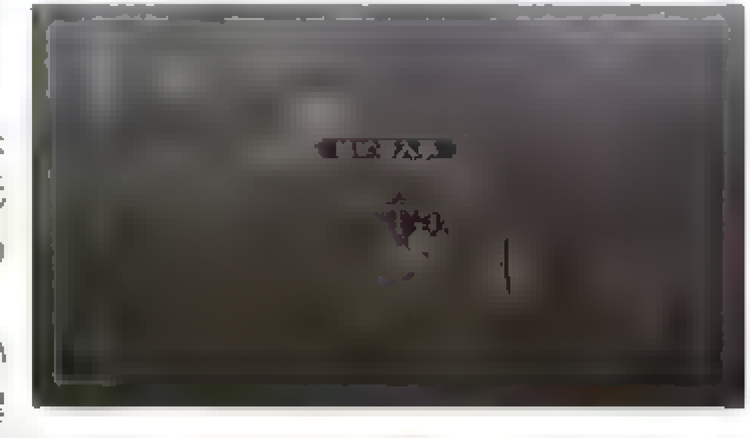


搬运

采集道具中有一部分需要猎人双手搬运，比如丸鸟的卵、草食龙的卵等，此时猎人无法使用武器，移动速度也会下降，而且，一旦遭受怪物攻击或者从高处跳下，物品就会掉落损坏，所以一定要注意。

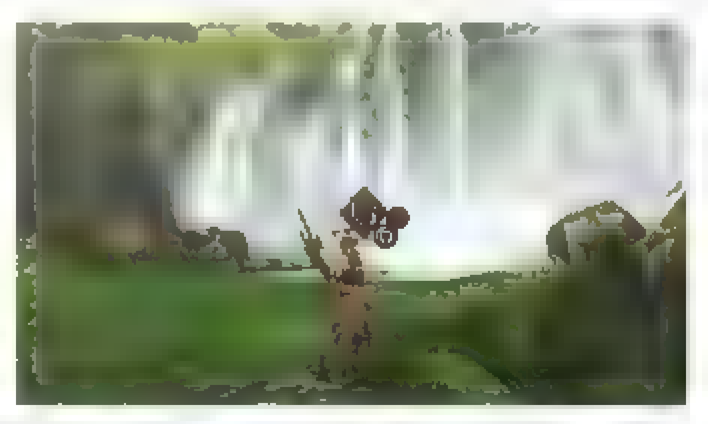
采掘

采掘是在矿石挖掘点采集矿石类素材，采掘时猎人身上必须携带有铁镐类道具，否则无法采掘。矿石挖掘点一般都是带有裂缝的大石头处，走到这里猎人头上会出现铁镐的标志，此时直接按下“○”键便可进行采集，而不必像以往那样必须切换到“铁镐”再按“□”键使用，方便不少。如果身上带有多种铁镐，系统默认从最差的铁镐开始使用。另外采掘时，铁镐会因为使用而随机损坏。



钓鱼

河流或者海边常有各种鱼类分布，猎人走到能够钓鱼的地点头上会出现鱼饵标志，按下“○”键便可开始钓鱼，与之前作品不同，这次即使身上没有鱼饵也可以钓鱼，而且没有次数的限制，你可以一直钓。当然系统默认的鱼饵是最低级的，你可以使用更好一点的鱼饵来钓鱼，使用好鱼饵能钓到更高级的鱼，比如使用黄金团子鱼饵，丢到水里后其他的鱼类会跑掉，然后出现大量的黄金鱼。钓鱼的诀窍在于注意浮标，当浮标完全沉入水中时立刻按“○”键拉杆，有些鱼会试探性地触碰鱼饵一两次，此时要沉住气。



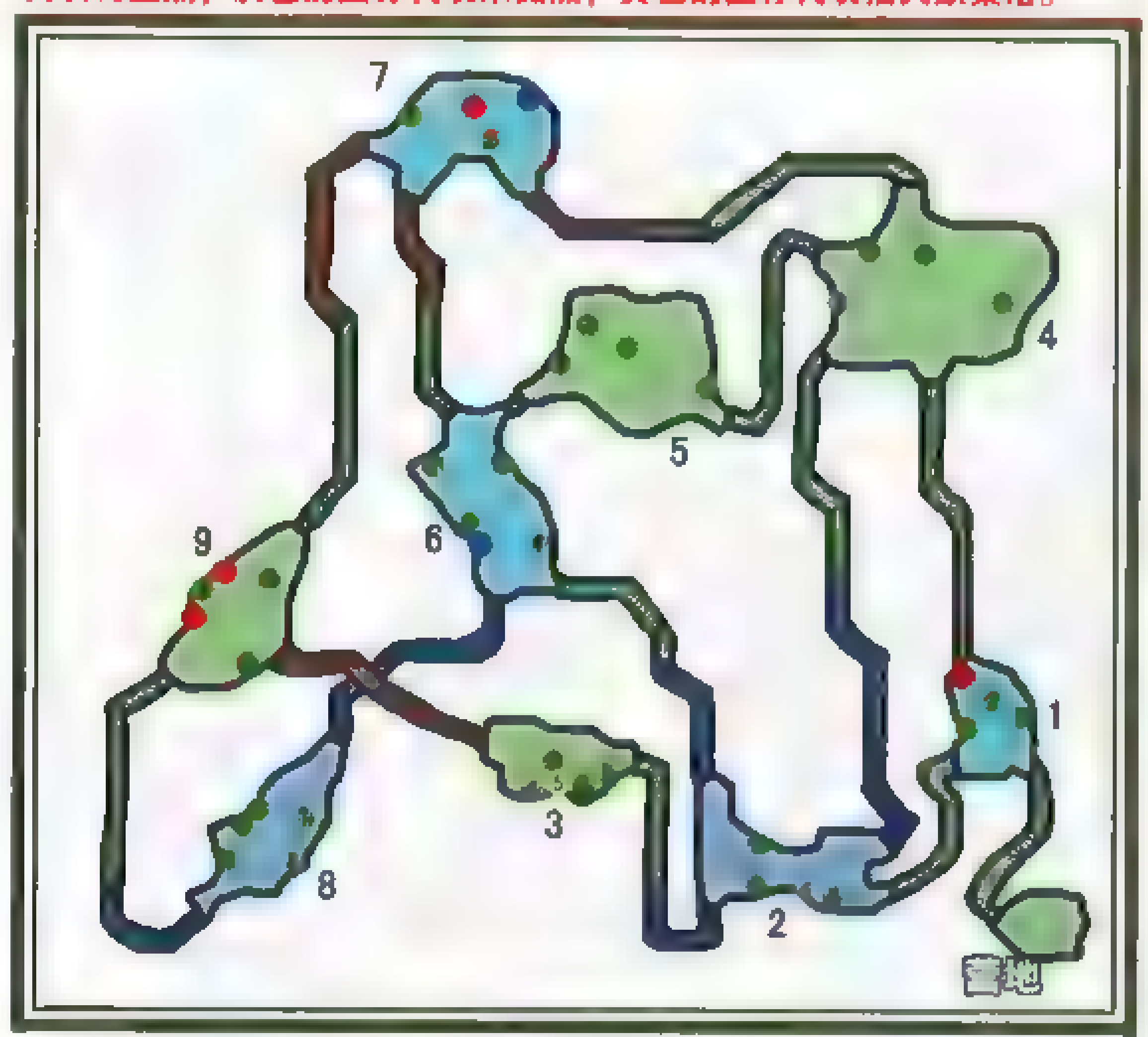
捕虫

与采掘必须使用铁镐一样，捕虫必须使用捕虫网才行。可以捕虫的地点会有黄色的萤火虫飞舞，走到那里猎人头上会出现虫网标志，此时按下“○”键便可开始捕虫，如果身上带有多种虫网，系统也默认从最差的虫网开始使用，虫网也会像铁镐一样因为使用而随机损坏。

溪流

溪流是游戏最初的狩猎场景，这里分布着丰富的动植物素材，尤其是可以采集到特有的素材——结云之木、结云之坚木，在6、7区有钓鱼点，另外，3区的梯子爬上去后可以发现猫人的集落，山菜爷也在这里。从3区的桥上跳下可以直接到达9区，记得利用。

注：地图中绿色的图标代表采集点，红色的图标代表捕虫点，蓝色的图标代表钓鱼点，灰色的图标代表采掘点，黄色的图标代表猫人族集落。



溪流1区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	40%	空心果	5	40%	空心果	5
	20%	空心果	10	20%	空心果	10
	25%	针果	4	25%	针果	4
	15%	针果	8	15%	针果	8
2	15%	石子	1	15%	石子	1
	0%	石子	2	0%	石子	2
	75%	砥石	1	75%	砥石	1
3	100%	药草	1	100%	药草	1
4	45%	苦虫	1	40%	苦虫	1
	15%	不死虫	1	15%	不死虫	1
	30%	光虫	1	30%	光虫	1
	10%	皇家甲虫	1	9%	皇家甲虫	1
	–	–	–	6%	神甲虫	1

溪流2区

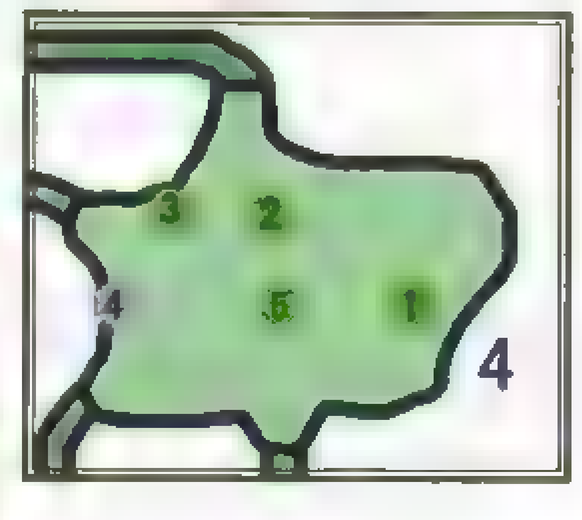
	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	60%	棒状の骨	1	60%	棒状の骨	1
	40%	谜之骨	1	40%	谜之骨	1
2	60%	怪物的骨	1	30%	怪物的骨	1
	30%	怪物的骨	2	60%	怪物的骨	2
	0%	抵消果实	1	10%	抵消果实	1
3	25%	特产蘑菇	1	16%	特产蘑菇	1
	2%	大松茸	1	9%	严选蘑菇	1
	73%	蓝蘑菇	1	2%	大松茸	1
		–	–	73%	蓝蘑菇	1
4	15%	石子	1	5%	石子	1
	28%	砥石	1	23%	砥石	1
	45%	铁矿石	1	32%	铁矿石	1
	12%	花香石的碎片	1	20%	燕雀石	1
		–	–	8%	灵鹤石	1
	–	–		8%	花香石的碎片	1
				4%	花香石块	1

溪流3区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	75%	蜘蛛巢	1	75%	蜘蛛巢	1
	8%	虫的死骸	1	8%	虫的死骸	1
	17%	苍鲳鱼饵	1	17%	苍鲳鱼饵	1
2	90%	特产竹笋	1	90%	特产竹笋	1
	10%	常春藤叶	1	10%	常春藤叶	1
3	90%	特产竹笋	1	90%	特产竹笋	1
	10%	常春藤叶	1	10%	常春藤叶	1
4	20%	砥石	1	15%	砥石	1
	40%	铁矿石	1	13%	铁矿石	1
	20%	大地结晶	1	30%	燕雀石	1
	10%	燕雀石	1	15%	辉龙石	1
	10%	花香石的碎片	1	12%	灵鹤石	1
				10%	花香石的碎片	1
			–	5%	花香石块	1
5	猫人族集落					
秘境				10%	砥石	1
			–	23%	辉龙石	1
		–		20%	灵鹤石	1
			–	10%	上质具玉	1
	–	–	–	10%	闪光护身符	1
	–			5%	锈块	1
		–	–	10%	花香石的碎片	1
	–	–	–	12%	花香石块	1

溪流4区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	25%	针果	4	25%	针果	4
	5%	针果	8	15%	针果	8
	60%	染色果	1	60%	染色果	1
2	30%	药草	1	30%	药草	1
	30%	常春藤叶	1	30%	常春藤叶	1
	40%	粘着草	1	40%	粘着草	1
3	90%	结云之木	1	30%	结云之木	1
	10%	虫的死骸	1	60%	结云之坚木	1
				10%	虫的死骸	1
4	5%	石子	1	5%	石子	1
	15%	砥石	1	30%	铁矿石	1
	45%	铁矿石	1	22%	大地结晶	1
	25%	大地结晶	1	20%	辉龙石	1
	10%	花香石的碎片	1	8%	谜之护身符	2
	–	–	–	5%	闪光护身符	1
	–	–		7%	花香石的碎片	1
				1%	花香石块	1
5（削取雷呼石）	70%	染色球	1	70%	染色球	1
	20%	携带食料	1	20%	携带食料	1
	10%	投掷匕首	1	10%	投掷匕首	1

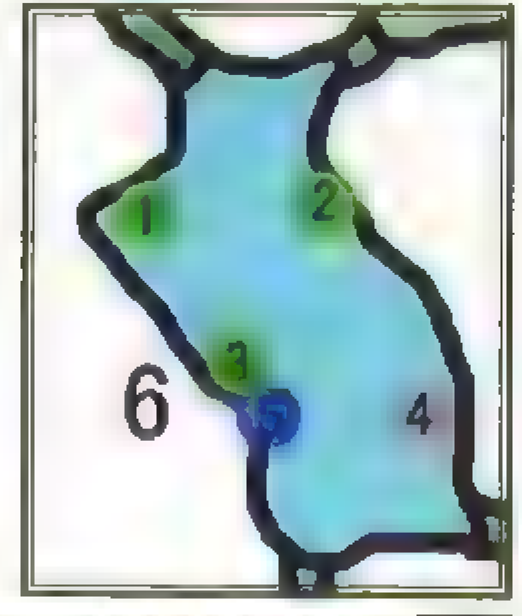


溪流5区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	30%	药草	1	30%	药草	1
	30%	解毒草	1	30%	解毒草	1
	40%	睡眠草	1	40%	睡眠草	1
2	70%	蜂蜜	1	70%	蜂蜜	1
	0%	土蜂的幼虫	1	0%	土蜂的幼虫	1
	30%	蜂皇浆	1	30%	蜂皇浆	1
3	90%	结云之木	1	30%	结云之木	1
	10%	虫的死骸	1	60%	结云之坚木	1
	–			10%	虫的死骸	1
4	25%	特产蘑菇	1	15%	特产蘑菇	1
	4%	大松茸	1	10%	严选蘑菇	1
	71%	蓝蘑菇	1	4%	大松茸	1
	–	–	–	66%	蓝蘑菇	1
				5%	曼陀罗	1

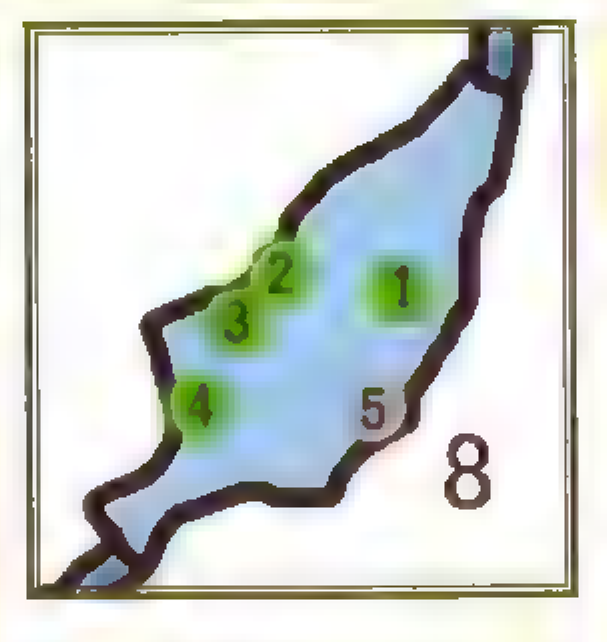
溪流6区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	25%	空心果	5	25%	空心果	5
	15%	空心果	10	15%	空心果	10
	20%	抵消果实	1	20%	抵消果实	1
	40%	贯通果	1	40%	贯通果	1
2	10%	粘着草	1	10%	粘着草	1
	40%	木天蓼	1	40%	木天蓼	1
	50%	猫草	1	50%	猫草	1
3	80%	鲐鲳鱼饵	1	80%	鲐鲳鱼饵	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
4	18%	砥石	1	5%	砥石	1
	30%	铁矿石	1	15%	大地结晶	1
	20%	大地结晶	1	12%	燕雀石	1
	12%	燕雀石	1	20%	辉龙石	1
	20%	花香石的碎片	1	10%	灵鹤石	1
	–			8%	谜之护身符	2
				12%	花香石的碎片	1
	–	–		8%	花香石块	1
5		鱼刺身			鱼刺身	–
	–	针金枪鱼		–	针金枪鱼	
	–	爆裂沙丁鱼	–		爆裂沙丁鱼	–
	–	小金鱼			黄金鱼	–
		黄金鱼	–		白金鱼	



溪流7区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	15%	爆裂核桃	1	15%	爆裂核桃	1
	35%	抵消果实	1	35%	抵消果实	1
	50%	贯通果	1	50%	贯通果	1
2	15%	特产蘑菇	1	5%	特产蘑菇	1
	5%	大松茸	1	5%	严选蘑菇	1
	30%	硝化菇	1	5%	大松茸	1
	5%	毒伞菇	1	28%	硝化菇	1
	35%	疲劳伞菇	1	15%	毒伞菇	1
				32%	疲劳伞菇	1
3	15%	苍蝇鱼饵	1	10%	苍蝇鱼饵	1
	10%	苦虫	1	10%	苦虫	1
	15%	光虫	1	15%	光虫	1
	25%	雷光虫	1	25%	雷光虫	1
	25%	粘着白蚁	1	20%	粘着白蚁	1
	10%	皇家甲虫	1	0%	王族圣甲虫	1
			–	6%	皇家甲虫	1
	–	-		4%	神甲虫	1
4		切味鱼	–	–	切味鱼	
	–	针金枪鱼			针金枪鱼	
		爆裂沙丁鱼	–	–	爆裂沙丁鱼	
		小金鱼		–	小金鱼	
	–				古代鱼	



溪流8区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	15%	石子		15%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	75%	砥石	1	75%	砥石	1
2	45%	谜之骨	1	45%	谜之骨	1
	15%	谜之头骨	1	15%	谜之头骨	1
	35%	棒状の骨	1	35%	棒状の骨	1
	5%	龙骨【小】	1	5%	龙骨【小】	1
3	35%	龙卵	1	35%	龙卵	1
	50%	谜之骨	1	50%	谜之骨	1
	15%	棒状の骨		15%	棒状の骨	1
4	50%	怪物的粪	1	25%	怪物的粪	1
	25%	怪物的粪	2	50%	怪物的粪	2
	15%	龙的粪	1	15%	龙的粪	1
	10%	龙骨【小】	1	10%	龙骨【小】	1
5	0%	石子	1	7%	石子	1
	40%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	23%	大地结晶	1	13%	大地结晶	1
	15%	燕雀石	1	20%	燕雀石	1
	12%	花香石的碎片	1	15%	灵鹤石	1
				5%	上武具玉	1
	–	–	–	5%	闪光护身符	1
			–	3%	锈块	1
	–	–		8%	花香石的碎片	1
		–	–	4%	花香石块	1

溪流9区

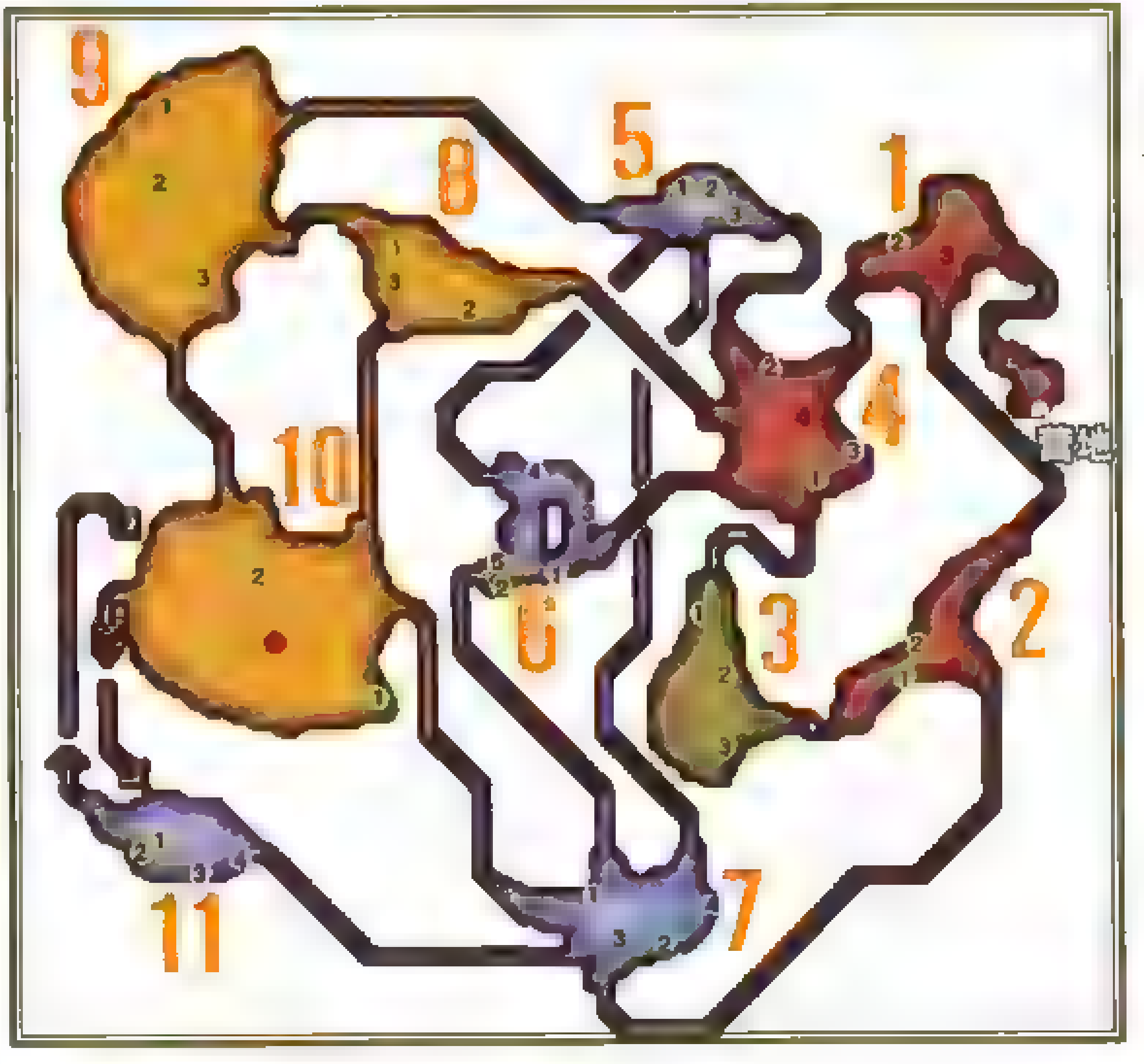
	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	70%	蜂蜜	1	70%	蜂蜜	1
	0%	土蜂的幼虫	1	0%	土蜂的幼虫	1
	30%	蜂皇浆	1	30%	蜂皇浆	1
2	90%	结云之木	1	30%	结云之木	1
	10%	虫的死骸	1	60%	结云之坚木	1
	–	–		10%	虫的死骸	1
3	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
	6%	大松茸	1	7%	严选蘑菇	1
	27%	硝化菇	1	6%	大松茸	1
	7%	毒伞菇	1	24%	硝化菇	1
	30%	疲劳伞菇	1	15%	毒伞菇	1
	-			25%	疲劳伞菇	1
	–	–	–	10%	曼陀罗	1
4	10%	虫的死骸	1	10%	不死虫	1
	15%	不死虫	1	35%	光虫	1
	35%	光虫	1	30%	雷光虫	1
	30%	雷光虫	1	15%	王族圣甲虫	1
	10%	皇家甲虫	1	6%	皇家甲虫	1
	–			4%	神甲虫	1
5	15%	苍蝇鱼饵	1	15%	苍蝇鱼饵	1
	30%	苦虫	1	30%	苦虫	1
	5%	不死虫	1	8%	不死虫	1
	30%	粘着白蚁	1	18%	粘着白蚁	1
	20%	皇家甲虫	1	12%	王族圣甲虫	1
				10%	皇家甲虫	1
	–	–		7%	神甲虫	1

溪流 山菜爷：【3区高台】

直接获得的道具：木天蓼爆弹，破铁镐，铁镐G，破虫网，虫网G，大渔团子

山菜爷交换表	
给予道具	获得道具
结云票	结云温泉蛋
温泉票	结云温泉蛋
铁锈片	怪物的粪
大屏幕伞菇	龙的粪
鹦鹉螺贝壳	麻痹陷阱
古代鲨鱼皮	小金鱼
花纹虫	蜂蜜
少年侦探团之证	硬化药
饮料票	结云温泉蛋
陷阱票	木天蓼爆弹
铠甲石钢	怪物的粪
大刀鱼	烤熟的鱼
大南瓜	落穴陷阱
大锹形羽虫	蜂蜜
魔法老师契约书	提神饮料
虫的死骸	蜂皇浆
焦肉	蜂皇浆
焦鱼	蜂皇浆
贯通果	特产蘑菇
粘着白蚁	特产蘑菇
大型太古破片	龙爪×2
山菜组交换券G	强走药G
银之山菜组交换券	雷狼龙的逆鳞
棒状之骨	蜂皇浆
硝化菇	蜂皇浆
不可燃垃圾	蜂皇浆
粘着草	特产蘑菇
泡米通ST	大桶爆弹G
长太古破片	增强剂
铜之山菜组交换券	火打石
金之山菜组交换券	雷狼龙的碧玉

砂原



砂原场景由沙漠和山洞等区域构成，其中，沙漠区域8、9、10区昼夜温差极大，白天暑气逼人，晚上则寒冷异常，必须带有冷饮或者热饮才好顺利行动。在营地有一个地洞，跳下后可以直接到达7区。

砂原1区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	15%	染色果	1	15%	染色果	1
	20%	扩散果	1	20%	扩散果	1
	30%	火药草	1	30%	火药草	1
	20%	常春藤叶	1	20%	常春藤叶	1
	15%	抵消果实	1	15%	抵消果实	1
2	30%	石子	1	30%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	60%	砥石	1	60%	砥石	1
3	5%	虫的死骸	1	35%	苦虫	1
	40%	苦虫	1	25%	不死虫	1
	25%	不死虫	1	20%	雷光虫	1
	20%	雷光虫	1	10%	王族圣甲虫	1
	10%	皇家甲虫	1	8%	皇家甲虫	1
	–	–		4%	神甲虫	1

砂原2区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	80%	蚯蚓鱼饵	1	80%	蚯蚓鱼饵	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
2	60%	药草	1	80%	药草	1
	20%	辣椒	1	20%	辣椒	1
	20%	木天蓼	1	20%	木天蓼	1

3	5%	虫的死骸	1	15%	渔用芋虫	1
	15%	渔用芋虫	1	25%	苦虫	1
	25%	苦虫	1	30%	雷光虫	1
	30%	雷光虫	1	5%	粘着白蚁	1
	25%	粘着白蚁	1	15%	独角甲虫王	1
				0%	王族圣甲虫	1

砂原3区

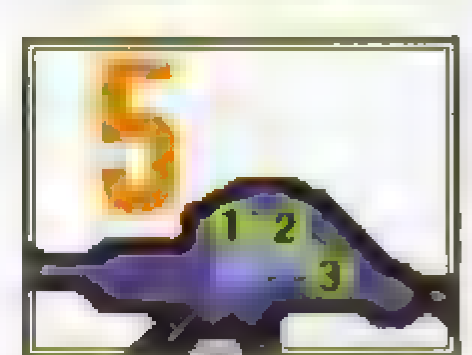
	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	药草	1	45%	药草	1
	20%	辣椒	1	20%	辣椒	1
	35%	毒草	1	35%	毒草	1
2	30%	染色果	1	30%	染色果	1
	30%	扩散果	1	30%	扩散果	1
	40%	贯通果	1	40%	贯通果	
3	45%	火药草	1	45%	火药草	1
	30%	睡眠草	1	30%	睡眠草	1
	25%	贯通果	1	25%	贯通果	1

砂原4区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	60%	药草	1	60%	药草	1
	20%	辣椒	1	20%	辣椒	1
	20%	木天蓼	1	20%	木天蓼	1
2	25%	砥石	1	25%	砥石	1
	25%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	18%	大地结晶	1	18%	燕雀石	1
	12%	燕雀石	1	12%	灵鹤石	1
	20%	龙骨结晶	1	7%	谜之护身符	2
				15%	龙骨结晶	1
	–	–		5%	黄金骨	1
3	15%	石子	1	5%	石子	1
	40%	砥石	1	30%	砥石	1
	27%	大地结晶	1	20%	大地结晶	1
	8%	燕雀石	1	20%	燕雀石	1
	–	–		15%	灵鹤石	1
			–	5%	谜之护身符	2
	–			5%	黄金骨	1
4	20%	苍蝇鱼饵	1	20%	苍蝇鱼饵	1
	20%	苦虫	1	20%	苦虫	1
	15%	不死虫	1	15%	不死虫	1
	30%	粘着白蚁	1	20%	独角甲虫王	1
	15%	皇家甲虫	1	10%	王族圣甲虫	1
			–	10%	皇家甲虫	1
	–			5%	神甲虫	1

砂原5区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	30%	龙骨【小】	1	30%	龙骨【小】	1
	12%	黄金骨	1	5%	黄金骨	1
	18%	空心骨	5	15%	空心骨	5
	35%	谜之骨	1	32%	谜之骨	1
	5%	谜之头骨	1	8%	谜之头骨	1
2	24%	谜之骨	1	24%	谜之骨	1
	36%	龙骨【小】	1	36%	龙骨【小】	1
	40%	棒状之骨	1	40%	棒状之骨	1
3	60%	怪物的粪	1	30%	怪物的粪	1
	30%	怪物的粪	2	60%	怪物的粪	2
	10%	抵消果实	1	10%	抵消果实	1



砂原6区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
	28%	蓝蘑菇	1	7%	严选蘑菇	1
	47%	硝化蘑	1	25%	蓝蘑菇	1
	5%	曼陀罗	1	45%	硝化蘑	1
				10%	曼陀罗	1
2	70%	染色球	1	70%	染色球	1
	20%	携带食料	1	20%	携带食料	1
	10%	投掷匕首	1	0%	投掷匕首	1
3	18%	冰结晶	1	13%	冰结晶	1
	32%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	25%	大地结晶	1	15%	燕雀石	1
	8%	燕雀石	1	10%	灵鹤石	1
	5%	武具玉	1	7%	谜之护身符	2
	12%	龙骨结晶	1	0%	武具玉	1
	–	–		7%	上武具玉	1
			–	8%	龙骨结晶	1
	–	–		0%	黄金骨	1
4	15%	石子	1	3%	石子	1
	20%	冰结晶	1	20%	冰结晶	1
	13%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	12%	燕雀石	1	15%	辉龙石	1
	10%	龙骨结晶	1	15%	灵鹤石	1
			–	5%	闪光护身符	1
	–	–		8%	龙骨结晶	1
			–	4%	黄金骨	1
5	猫人族集落					
秘境	–	–	–	5%	冰结晶	1
				25%	辉龙石	1
	–			20%	灵鹤石	1
				5%	圣武具玉	1
	–			15%	闪光护身符	1
		–	–	5%	锈块	1
				25%	黄金骨	1

砂原7区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	18%	蓝蘑菇	1	18%	蓝蘑菇	1
	35%	硝化蘑	1	35%	硝化蘑	1
	27%	麻痹蘑	1	27%	麻痹蘑	1
	20%	特产蘑菇	1	14%	特产蘑菇	1
	–	–		6%	严选蘑菇	1
2	25%	仙人掌花	1	25%	仙人掌花	1
	20%	木天蓼	1	20%	木天蓼	1
	30%	药草	1	30%	药草	1
	15%	蚯蚓鱼饵	1	15%	蚯蚓鱼饵	1
	10%	常春藤叶	1	10%	常春藤叶	1
3	30%	草食龙的卵	1	30%	草食龙的卵	1
	55%	谜之骨	1	55%	谜之骨	1
	15%	棒状之骨	1	15%	棒状之骨	1
4	–	爆裂沙丁鱼	–	–	爆裂沙丁鱼	
		鱼刺身		–	扩散凸眼金鱼	–
	–	扩散凸眼金鱼			切味鱼	–
	–	黄金鱼			鱼刺身	
		切味鱼		–	黄金鱼	
	–	-			白金鱼	

砂原8区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	65%	仙人掌花	1	65%	仙人掌花	1
	5%	红种子	1	5%	红种子	1
	30%	辣椒	1	30%	辣椒	1
2	65%	仙人掌花	1	65%	仙人掌花	1
	[illegible]	红种子	1	5%	红种子	1
	30%	辣椒	1	30%	辣椒	1
3	24%	谜之骨	1	24%	谜之骨	1
	36%	龙骨【小】	1	36%	龙骨【[illegible]】	1
	40%	棒状之骨	1	40%	棒状之骨	1

砂原9区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	25%	火药草	1	25%	火药草	1
	60%	仙人掌花	1	60%	仙人掌花	1
	5%	木天蓼	1	5%	木天蓼	1
	10%	常春藤叶	1	10%	常春藤叶	1
2	30%	龙骨【小】	1	30%	龙骨【小】	1
	12%	黄金骨	1	15%	[illegible]	1
	18%	空心骨	5	15%	空心骨	5
	35%	谜之骨	1	32%	谜之骨	1
	5%	谜之头骨	1	8%	谜之头骨	1
3	45%	药草	1	45%	药草	1
	25%	木天蓼	1	25%	木天蓼	1
	30%	常春藤叶	1	30%	常春藤叶	

砂原10区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	30%	石子	1	30%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	60%	砥石	1	60%	砥石	1
2	45%	火药草	1	45%	火药草	1
	30%	睡眠草	1	30%	睡眠草	1
	25%	贯通果	1	25%	贯通果	1
3	5%	虫的死骸	1	20%	渔用芋虫	1
	30%	渔用芋虫	1	25%	雷光虫	1
	25%	雷光虫	1	20%	苦虫	1
	25%	苦虫	1	12%	粘着白蚁	1
	15%	粘着白蚁	1	15%	独角甲虫王	1
				8%	王族圣甲虫	1

砂原11区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	24%	谜之骨	1	24%	谜之骨	1
	36%	龙骨【小】	1	36%	龙骨【小】	1
	40%	棒状之骨	1	40%	棒状之骨	1
2	50%	怪物的粪	1	25%	怪物的粪	1
	25%	[illegible]	2	50%	怪物的粪	2
	15%	龙的粪	1	15%	龙的粪	1
	10%	龙骨【小】	1	10%	龙骨【小】	1
3	27%	冰结晶	1	16%	冰结晶	1
	37%	铁矿石	1	30%	铁矿石	1
	20%	大地结晶	1	22%	辉龙石	1
	12%	龙骨结晶	1	7%	灵鹤石	1
	4%	黄金骨	1	5%	闪光护身符	1
	–	–	–	3%	锈块	1
				10%	龙骨结晶	1
	–	-		7%	黄金骨	1
4	10%	石子	1	10%	石子	1
	22%	砥石	1	15%	砥石	1
	35%	大地结晶	1	33%	大地结晶	1
	5%	燕雀石	1	8%	灵鹤石	1
	8%	武具玉	1	5%	谜之护身符	2
	10%	黄金骨	1	12%	武具玉	1
	–			5%	上武具玉	1
		–	–	12%	黄金骨	1

砂原

山菜爷【营地】

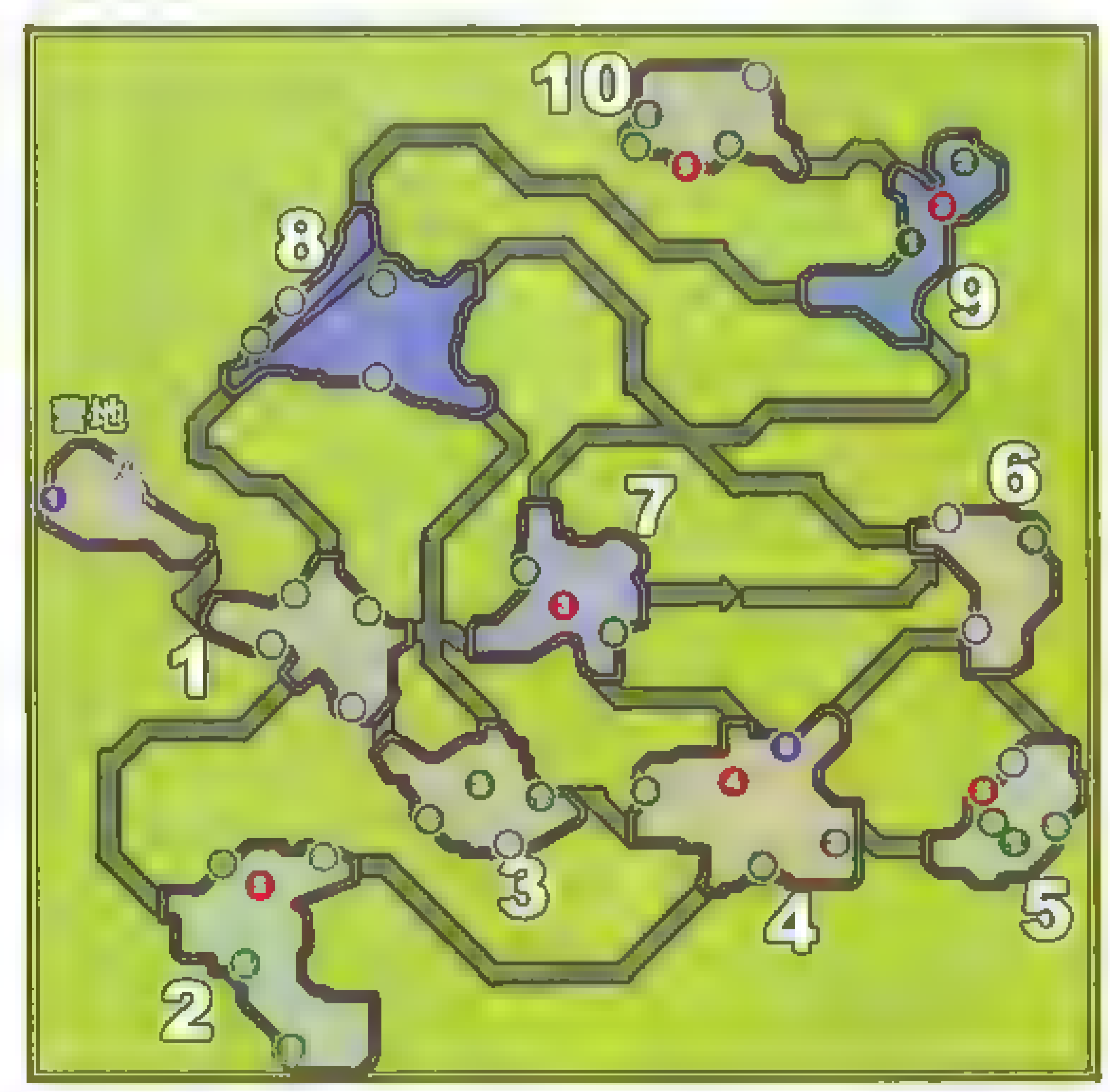
直接获得的道具：木天蓼爆弹，破铁镐，铁镐G，破虫网，冷饮，怪力药丸，音爆弹，虫网G

山菜爷交换表

给予道具	获得道具
结云票	结云温泉蛋
温泉票	结云温泉蛋
铁锈片	怪物的粪
大麻痹伞菇	龙的粪
鹦鹉螺贝壳	麻痹陷阱
古代鲨鱼皮	小金鱼
花铃虫	蜂蜜
少年侦探团之证	硬化药
饮料票	结云温泉蛋
随从猫票	木天蓼爆弹
铠甲石鳞	怪物的粪
太刀鱼	烤熟的鱼
大南瓜	落穴陷阱
大眼扬羽虫	蜂蜜
魔龙老师契约书	提神饮料
虫的死骸	龙骨结晶
焦肉	[illegible]
焦鱼	龙骨结晶
少年侦探团之证	硬化药
山菜组交换券	鬼人药G
铜之山菜组交换券	潜口龙的头壳
金之山菜组交换券	雌火龙的红玉
[illegible]	[illegible]
仙人掌花	[illegible]
不可燃垃圾	[illegible]
草食龙的卵	回复药G×2
山菜组交换券G	强走药G
银之山菜组交换券	雄火龙的逆鳞
秘密的纸箱	毒烟雾弹

水没林

水没林的大部分区域都被大水完全淹没，气候潮湿，区域间的移动有时候要攀爬藤蔓，在游戏初期这里能采集到特有的彩水晶，后期则是特有的渊水晶。



水没林营地

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1		切味鱼		-	鱼刺身	-
		鱼刺身			爆裂沙丁鱼	
	-	爆裂沙丁鱼	-	-	破裂龙鱼	-
		扩散凸眼金鱼			[illegible]	-
		破裂龙鱼			小金鱼	
		爆裂龙鱼			-	-
		小金鱼				

水没林1区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	40%	粘着草		40%	粘着草	1
	30%	常春藤叶	1	30%	常春藤叶	1
	5%	绿种子	1	5%	绿种子	1
	25%	解毒草	1	25%	解毒草	1
2	50%	药草	1	50%	药草	1
	20%	睡眠草	1	20%	睡眠草	1
	30%	毒草	1	30%	毒草	1
3	27%	麻痹菇	1	27%	麻痹菇	1
	30%	蓝蘑菇	1	30%	蓝蘑菇	1
	23%	心跳蘑菇	1	23%	心跳蘑菇	1
	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
	-	-	-	7%	严选蘑菇	1
4	10%	铁矿石	1	10%	铁矿石	1
	35%	大地结晶	1	30%	大地结晶	1
	30%	彩水晶	1	25%	彩水晶	1
	15%	水光原珠	1	7%	渊水晶	1

	10%	黄金石的碎片	1	15%	阳翔原珠	1
				8%	黄金石的碎片	1
	-	-		5%	黄金石块	1

水没林2区

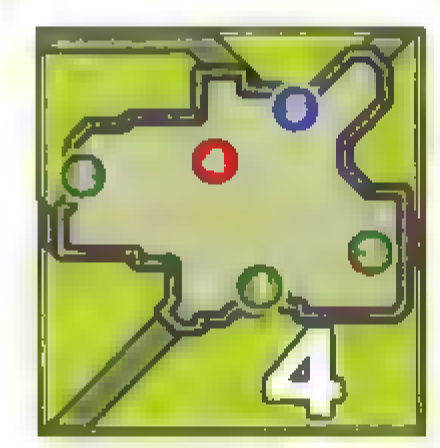
	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	麻痹菇	1	45%	麻痹菇	1
	25%	特产蘑菇	1	15%	特产蘑菇	1
	30%	心跳蘑菇	1	10%	严选蘑菇	1
			-	30%	心跳蘑菇	1
2	60%	蚯蚓鱼饵	1	60%	蚯蚓鱼饵	1
	20%	砥石	1	20%	砥石	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
3	35%	空心果	5	35%	空心果	5
	15%	空心果	10	5%	空心果	10
	20%	针果	4	20%	针果	4
	10%	针果	8	10%	针果	8
	20%	怪力之种	1	20%	怪力之种	1
4	35%	空心果	5	35%	空心果	5
	15%	空心果	10	15%	空心果	10
	20%	针果	4	20%	针果	4
	10%	针果	8	10%	针果	8
	20%	忍耐之种	1	20%	忍耐之种	1
5	5%	苦虫	1	17%	光虫	1
	23%	光虫	1	15%	不死虫	1
	12%	不死虫	1	25%	雷光虫	1
	25%	雷光虫	1	15%	杀人蜂幼虫	1
	15%	杀人蜂幼虫	1	8%	王族金甲虫	1
	20%	皇家甲虫	1	12%	皇家甲虫	1
				8%	神甲虫	1

水没林3区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	粘着草	1	45%	粘着草	1
	35%	常春藤叶	1	35%	常春藤叶	1
	20%	解毒草	1	20%	解毒草	1
2	75%	蜘蛛巢	1	75%	蜘蛛巢	1
	8%	虫的死骸	1	8%	虫的死骸	1
	17%	苍蝇鱼饵	1	17%	苍蝇鱼饵	1
3	40%	粘着草	1	40%	粘着草	1
	30%	常春藤叶	1	30%	常春藤叶	1
	5%	绿种子	1	5%	绿种子	1
	25%	解毒草	1	25%	解毒草	1
4	10%	砥石	1	15%	铁矿石	1
	25%	铁矿石	1	15%	燕雀石	1
	10%	大地结晶	1	20%	彩水晶	1
	15%	燕雀石	1	25%	渊水晶	1
	30%	彩水晶	1	10%	修罗原珠	1
	10%	黄金石的碎片	1	10%	黄金石的碎片	1
	-	-	-	5%	黄金石块	1

水没林4区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	50%	药草	1	50%	药草	1
	20%	睡眠草	1	20%	睡眠草	1
	30%	毒草	1	30%	毒草	1
2	44%	毒伞菇	1	44%	毒伞菇	
	38%	硝化菇	1	38%	硝化菇	1
	18%	特产蘑菇	1	12%	特产蘑菇	1
				6%	严选蘑菇	1
3	45%	粘着草	1	45%	粘着草	1
	35%	常春藤叶	1	35%	常春藤叶	1
	20%	解毒草	1	20%	解毒草	1
4	18%	苍蝇鱼饵	1	10%	苦虫	1
	5%	苦虫	1	10%	不死虫	1
	10%	不死虫	1	30%	光虫	1
	27%	光虫	1	10%	杀人蜂幼虫	1
	15%	杀人蜂幼虫	1	15%	独角甲虫王	1
	15%	皇家甲虫	1	10%	王族金甲虫	1
	-			10%	皇家甲虫	1
		-	-	5%	神甲虫	1
5	-	鱼刺身			鱼刺身	
	-	爆裂沙丁鱼	-	-	扩散凸眼金鱼	-
		扩散凸眼金鱼		-	爆裂龙鱼	-
	-	破裂龙鱼	-	-	小金鱼	
		爆裂龙鱼	-	-	黄金鱼	-
	-	小金鱼	-		白金鱼	
	-	黄金鱼	-	-	古代鱼	-



水没林5区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	60%	药草	1	60%	药草	
	20%	睡眠草	1	20%	睡眠草	1
	20%	粘着草	1	20%	粘着草	1
	5%	虫的死骸	1	15%	骨蚱蜢	1
	20%	骨蚱蜢	1	25%	苦虫	1
	25%	苦虫	1	18%	光虫	1
	18%	光虫	1	12%	杀人蜂幼虫	1
	12%	杀人蜂幼虫	1	10%	王族金甲虫	1
	20%	皇家甲虫	1	12%	皇家甲虫	1
	-		-	8%	神甲虫	1
2	80%	蚯蚓鱼饵	1	80%	蚯蚓鱼饵	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
3	24%	谜之骨	1	24%	谜之骨	1
	36%	空心骨	5	36%	空心骨	5
	40%	棒状之骨	1	40%	棒状之骨	1
4	5%	石子	1	5%	石子	1
	25%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	15%	燕雀石	1	30%	霄闪石	1
	40%	霄闪石	1	15%	灵鹤石	1
	15%	水光原珠	1	15%	水光原珠	1
				10%	修罗原珠	1
	-	-	-	5%	谜之护身符	2

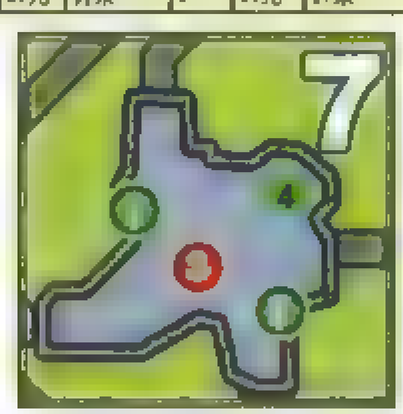
5	5%	虫的死骸	1	15%	骨蚱蜢	1
	20%	骨蚱蜢	1	25%	苦虫	1
	25%	苦虫	1	18%	光虫	1
	18%	光虫	1	12%	杀人蜂幼虫	1
	12%	杀人蜂幼虫	1	10%	王族圣甲虫	1
	20%	皇家甲虫	1	12%	皇家甲虫	1
				8%	神甲虫	1

水没林6区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	10%	石子		10%	石子	1
	5%	石子	2	5%	石子	2
	85%	砥石	1	85%	砥石	1
2	10%	铁矿石	1	20%	大地结晶	1
	35%	大地结晶	1	27%	彩水晶	1
	35%	彩水晶	1	30%	润水晶	1
	20%	水光原珠	1	15%	阴阳原珠	1
				8%	修罗原珠	1
3	5%	石子	1	5%	石子	1
	25%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	20%	大地结晶	1	18%	大地结晶	1
	15%	燕雀石	1	20%	青闪石	1
	20%	青闪石	1	12%	灵鹤石	1
	15%	黄金石的碎片	1	5%	修罗原珠	1
				5%	谜之护身符	2
	–	–	–	10%	黄金石的碎片	1
	–	–	–	5%	黄金石块	1
秘境				17%	光虫	1
	–	–	–	5%	不死虫	1
	–			18%	雷光虫	1
	–	–	–	20%	独角甲虫王	1
				20%	王族圣甲虫	1
	–	–	–	5%	皇家甲虫	1
				5%	神甲虫	1
秘境	–			4%	彩水晶	1
	–	–	–	32%	润水晶	1
	–			5%	坚固贝玉	1
	–	–	–	10%	修罗原珠	1
				0%	谜之护身符	2
	–	–	–	5%	闪光护身符	1
				7%	镇块	1
	–	–	–	5%	黄金石的碎片	1
	–	–	–	2%	黄金石块	1

水没林7区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	85%	蜂蜜	1	85%	蜂蜜	1
	10%	土蜂的幼虫	1	10%	土蜂的幼虫	1
	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
2	30%	爆裂核桃	1	30%	爆裂核桃	1
	20%	扩散果	1	20%	扩散果	1
	30%	怪力之种	1	30%	怪力之种	1
	20%	忍耐之种	1	20%	忍耐之种	1
3	20%	骨蚱蜢	1	10%	骨蚱蜢	1
	15%	光虫	1	15%	光虫	1
	20%	雷光虫	1	20%	雷光虫	1
	10%	不死虫	1	8%	杀人蜂幼虫	1
	15%	杀人蜂幼虫	1	15%	独角甲虫王	1
	20%	皇家甲虫	1	2%	王族圣甲虫	1
	–	–	–	13%	皇家甲虫	1
				7%	神甲虫	1
4	45%	染色果	1	45%	染色果	1
	30%	针果	4	30%	针果	4
	25%	针果	8	25%	针果	8



水没林8区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	毒伞菇	1	45%	毒伞菇	1
	35%	蓝蘑菇	1	[illegible]	蓝蘑菇	1
	10%	特产蘑菇	1	10%	严选蘑菇	1
	10%	麻痹菇	1	[illegible]	麻痹菇	1
2	35%	龙卵	1	35%	龙卵	1
	50%	谜之骨		50%	谜之骨	1
	5%	棒状之骨	1	15%	棒状之骨	1
3	5%	砥石	1	20%	大地结晶	1
	20%	铁矿石	1	20%	燕雀石	1
	25%	大地结晶	1	35%	青闪石	1
	15%	燕雀石	1	10%	灵鹤石	1
	35%	青闪石	1	10%	修罗原珠	1
				5%	闪光护身符	1
4	25%	铁矿石	1	20%	铁矿石	1
	15%	大地结晶	1	0%	大地结晶	1
	0%	燕雀石	1	22%	青闪石	1
	20%	青闪石	1	8%	水光原珠	1
	10%	水光原珠	1	5%	修罗原珠	1
	20%	黄金石的碎片	1	5%	谜之护身符	2
				12%	黄金石的碎片	1
				8%	黄金石块	1

水没林9区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	药草	1	45%	药草	1
	25%	染色果	1	25%	染色果	1
	30%	爆裂核桃	1	30%	爆裂核桃	1
2	40%	毒伞菇	1	40%	毒伞菇	1
	30%	蓝蘑菇	1	30%	蓝蘑菇	1
	10%	特产蘑菇	1	10%	严选蘑菇	1
	20%	硝化菇	1	20%	硝化菇	1
3	10%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
	20%	苍鳞鱼饵	1	10%	苍鳞鱼饵	1
	28%	不死虫	1	23%	不死虫	1
	22%	雷光虫	1	25%	雷光虫	1
	20%	杀人蜂幼虫	1	15%	杀人蜂幼虫	1
				12%	独角甲虫王	1
				10%	王族圣甲虫	1

水没林10区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	谜之骨	1	45%	谜之骨	1
	15%	谜之头骨	1	15%	谜之头骨	1
	35%	棒状之骨	1	35%	棒状之骨	1
	5%	龙骨【小】	1	5%	龙骨【小】	1
2	35%	龙卵	1	35%	龙卵	1
	15%	空心骨	5	15%	空心骨	5
	35%	谜之骨	1	35%	谜之骨	1
	15%	棒状之骨	1	15%	棒状之骨	1
3	50%	怪物的粪	1	25%	怪物的粪	1
	25%	[illegible]	2	50%	怪物的粪	2
	15%	龙的粪	1	15%	龙的粪	1
	10%	龙骨【小】	1	10%	龙骨【小】	1
4	10%	砥石	1	5%	砥石	1
	20%	铁矿石	1	17%	大地结晶	1
	30%	大地结晶	1	20%	青闪石	1
	15%	燕雀石	1	10%	灵鹤石	1
	20%	青闪石	1	15%	阴阳原珠	1
	5%	黄金石的碎片	1	15%	修罗原珠	1
	–			0%	闪光护身符	
			–	3%	[illegible]	1
				5%	黄金石块	1
5	5%	虫的死骸	1	7%	[illegible]	1
	18%	骨蚱蜢	1	24%	苦虫	1
	25%	苦虫	1	27%	光虫	1
	30%	光虫	1	10%	王族圣甲虫	1
	22%	皇家甲虫	1	12%	皇家甲虫	1
			–	10%	神甲虫	1

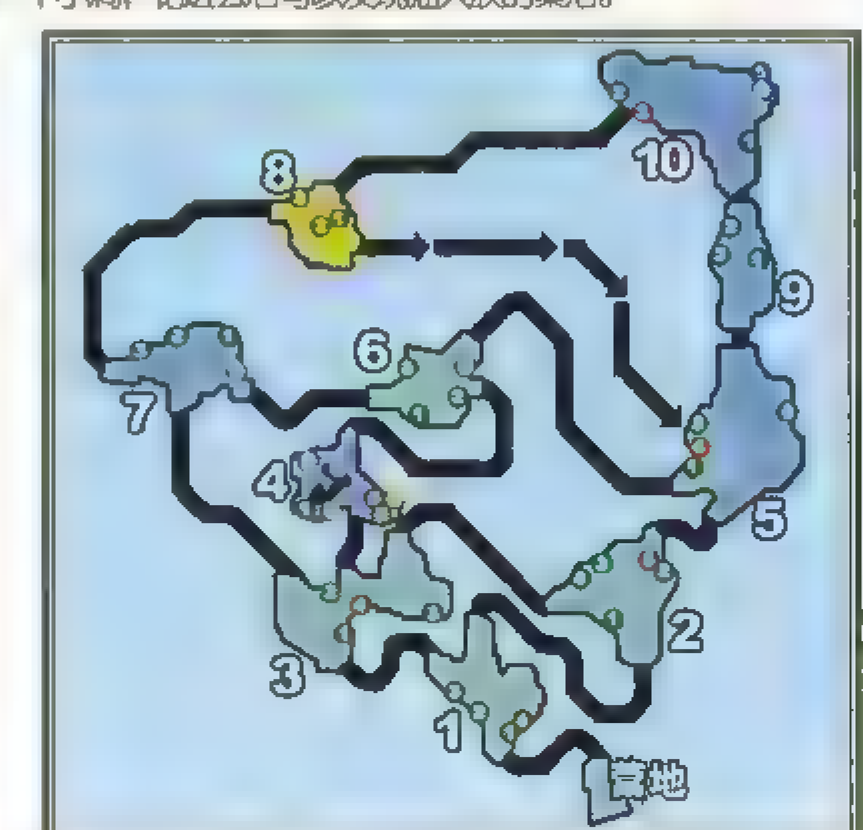
水没林 山菜爷【营地】

直接获得的道具：木天蓼爆弹，破铁镐，铁镐G，破虫网，虫网G，龙鱼团子，大渔团子，忍耐药丸

山菜爷交换表	
给予道具	获得道具
结云果	结云温泉蛋
温泉果	结云温泉蛋
锈镰片	怪物的粪
大麻痹伞菇	龙的粪
鹦鹉螺贝壳	麻痹的肠
古代鲨鱼皮	小金鱼
花钩虫	蜂蜜
少年侦探团之证	硬化药
饮料果	结云温泉蛋
随从猫票	木天蓼爆弹
伪甲石钢	怪物的粪
大刀鱼	烤焦的鱼
大南瓜	落穴陷阱
大眼镜羽虫	蜂蜜
魔法老师契约书	[illegible]
虫的死骸	特产蘑菇
甘肉	特产蘑菇
熟鱼	特产蘑菇
山菜组交换券	营养剂
铜之山菜组交换券	水兽的头冠
金之山菜组交换券	尾槌龙的仙骨
棒状之骨	特产蘑菇
粘着草	特产蘑菇
不可燃垃圾	特产蘑菇
[illegible]	营养剂G
银之山菜组交换券	迅龙的骨髓

孤岛

孤岛是Wii版《怪物猎人3》的主题场景，曾经有着水下的区域，本作取消了水下狩猎，所以地形也有了一些小变化。10区的海岸线变得更宽，同时加入了藤蔓连接8区。从8区的悬崖边可以直接跳到5区和10区，记得好好利用。在4区的通道中有一个小洞，钻进去后可以发现猫人族的集落。



孤岛1区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	80%	药草	1	80%	药草	1
	15%	木天蓼	1	15%	木天蓼	1
	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
2	30%	药草	1	30%	药草	1
	10%	蜘蛛巢		0%	蜘蛛巢	1
	40%	常春藤叶	1	40%	常春藤叶	
	10%	粘着草		0%	粘着草	
	10%	怪力之种	1	10%	怪力之种	1
3	10%	石子	1	10%	石子	1
	5%	石子	2	5%	石子	2
	85%	砥石	1	85%	砥石	1
4	5%	虫的死骸	1	5%	苍蝇鱼饵	1
	0%	苍蝇鱼饵	1	20%	苦虫	1
	20%	苦虫	1	25%	不死虫	1
	25%	不死虫	1	30%	光虫	1
	30%	光虫	1	0%	雷光虫	1
	10%	雷光虫	1	10%	王族圣甲虫	1

孤岛2区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	40%	常春藤叶	1	40%	常春藤叶	1
	20%	粘着草		20%	粘着草	1
	5%	怪力之种	1	5%	怪力之种	1
	5%	解毒草	1	5%	解毒草	1
	30%	染色果	1	30%	染色果	1
2	30%	药草	1	30%	药草	1
	10%	蜘蛛巢	1	10%	蜘蛛巢	1
	40%	常春藤叶	1	40%	常春藤叶	1
	0%	粘着草	1	10%	粘着草	1
	0%	怪力之种	1	10%	怪力之种	1
3	20%	特产蘑菇	1	3%	特产蘑菇	1
	40%	蓝蘑菇	1	7%	严选蘑菇	1
	17%	心跳蘑菇		35%	蓝蘑菇	1
	23%	疲劳伞菇	1	15%	心跳蘑菇	1
	–	–	–	20%	疲劳伞菇	1
				10%	曼陀罗	1
4	85%	蜂蜜	1	85%	蜂蜜	1
	10%	土蜂的幼虫	1	10%	土蜂的幼虫	1
	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
5	0%	骨蚱蜢	1	10%	骨蚱蜢	1
	30%	光虫	1	30%	光虫	1
	20%	苦虫	1	5%	苦虫	
	15%	不死虫	1	0%	不死虫	1
	15%	雷光虫	1	15%	雷光虫	1
	10%	银色蟋蟀	1	10%	独角甲虫王	1
			–	10%	金色蟋蟀	1

孤岛3区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	50%	蓝蘑菇		45%	蓝蘑菇	1
	25%	心跳蘑菇	1	25%	心跳蘑菇	1
	5%	曼陀罗	1	10%	曼陀罗	1
	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
				7%	严选蘑菇	1
2	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
	55%	蓝蘑菇	1	7%	严选蘑菇	1
	25%	疲劳伞菇	1	55%	蓝蘑菇	1
			–	25%	疲劳伞菇	1
3	85%	蜂蜜	1	85%	蜂蜜	1
	10%	土蜂的幼虫	1	10%	土蜂的幼虫	1
	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
4	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
	15%	骨蚱蜢	1	12%	骨蚱蜢	1
	15%	苦虫	1	15%	苦虫	1
	25%	不死虫	1	20%	不死虫	1
	20%	光虫	1	20%	光虫	1
	20%	银色蟋蟀	1	8%	王族圣甲虫	1
				12%	银色蟋蟀	1
	–	–	–	8%	金色蟋蟀	1

孤岛4区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
	55%	蓝蘑菇	1	7%	严选蘑菇	1
	25%	疲劳伞菇	1	55%	蓝蘑菇	1
	–			25%	疲劳伞菇	1
2	60%	大桶	1	60%	大桶	1
	35%	[illegible]桶	1	35%	[illegible]桶	1
	5%	谜之骨	1	5%	谜之骨	1
3	5%	石子	1	20%	铁矿石	1
	5%	砥石	1	30%	大地结晶	1
	45%	铁矿石	1	20%	辉龙石	1
	30%	大地结晶	1	15%	灵鹤石	1
	15%	水光原珠	1	10%	阳翔原珠	1
	–	–		5%	修罗原珠	1
4	10%	砥石	1	12%	铁矿石	1
	20%	铁矿石	1	23%	大地结晶	1
	27%	大地结晶	1	20%	燕雀石	1
	15%	燕雀石	1	10%	灵鹤石	1
	5%	武具玉	1	10%	上武具玉	1
	20%	黄金石的碎片	1	5%	坚武具玉	1
	–	–	–	10%	黄金石的碎片	1
			–	7%	黄金石块	1
5	15%	骨蚱蜢	1	0%	骨蚱蜢	1
	15%	不死虫	1	15%	不死虫	1
	40%	苦虫	1	32%	苦虫	1
	5%	雷光虫	1	15%	粘着白蚁	1
	15%	粘着白蚁	1	10%	独角甲虫王	1
	10%	银色蟋蟀	1	8%	王族圣甲虫	1
				6%	银色蟋蟀	1
	–	–		4%	金色蟋蟀	1
6	20%	铁矿石	1	10%	铁矿石	1
	30%	大地结晶	1	26%	大地结晶	1
	20%	燕雀石	1	20%	燕雀石	1
	20%	水光原珠	1	2%	灵鹤石	1
	10%	黄金石的碎片	1	8%	修罗原珠	1
	–			6%	闪光护身符	1
	–	–	–	3%	铁块	1
				8%	黄金石的碎片	1
	–			5%	黄金石块	1
7	猫人族集落					

孤岛5区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	谜之骨	1	45%	谜之骨	1
	15%	谜之头骨	1	15%	谜之头骨	1
	35%	棒状之骨	1	35%	棒状之骨	1
	5%	龙骨【小】	1	5%	龙骨【小】	1
2	75%	蜘蛛巢	1	75%	蜘蛛巢	1
	8%	虫的死骸	1	8%	虫的死骸	1
	17%	苍蝇鱼饵	1	17%	苍蝇鱼饵	1
3	35%	空心果	5	35%	空心果	5
	15%	空心果	10	15%	空心果	10
	20%	针果	4	20%	针果	4
	10%	针果	8	10%	针果	8
	20%	抵消果实	1	20%	抵消果实	1
4	20%	苦虫	1	12%	苦虫	1
	25%	不死虫	1	25%	不死虫	1
	20%	光虫	1	20%	光虫	1
	10%	雷光虫	1	0%	雷光虫	1
	10%	粘着白蚁	1	10%	粘着白蚁	1
	15%	银色蟋蟀	1	8%	王族圣甲虫	1
			–	10%	银色蟋蟀	1
	–	–		5%	金色蟋蟀	1

孤岛6区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	45%	谜之骨	1	45%	谜之骨	1
	15%	谜之头骨	1	15%	谜之头骨	1
	35%	棒状之骨	1	35%	棒状之骨	1
	5%	龙骨【小】	1	5%	龙骨【小】	1
2	75%	棒状之骨	1	75%	棒状之骨	1
	20%	空心骨	5	20%	空心骨	5
	5%	谜之骨	1	5%	谜之骨	1
3	20%	[illegible]	1	13%	特产蘑菇	1
	55%	蓝蘑菇	1	7%	严选蘑菇	1
	25%	疲劳伞菇	1	55%	蓝蘑菇	1
	–	–		25%	疲劳伞菇	1
4	40%	砥石	1	33%	砥石	1
	25%	铁矿石	1	15%	铁矿石	1
	2%	燕雀石	1	20%	辉龙石	1
	15%	水光原珠	1	10%	灵鹤石	1
	8%	黄金石的碎片	1	10%	阳翔原珠	1
				3%	谜之护身符	2
	–	–	–	6%	黄金石的碎片	1
				3%	黄金石块	1

孤岛7区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	80%	药草	1	80%	药草	1
	15%	木天蓼	1	15%	木天蓼	1
	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
2	85%	砥石	1	85%	砥石	1
	7%	石子	1	7%	石子	1
	8%	虫的死骸	1	8%	虫的死骸	1
3	20%	特产蘑菇	1	13%	特产蘑菇	1
	55%	蓝蘑菇	1	7%	严选蘑菇	1
	25%	疲劳伞菇	1	55%	蓝蘑菇	1
	–			25%	疲劳伞菇	1
4	10%	石子	1	10%	石子	1
	15%	砥石	1	12%	铁矿石	1
	30%	铁矿石	1	15%	燕雀石	1
	20%	大地结晶	1	20%	辉龙石	1
	10%	燕雀石	1	8%	灵鹤石	1
	15%	黄金石的碎片	1	12%	上武具玉	1
	–			8%	修罗原珠	1
		–	–	10%	黄金石的碎片	1
			–	5%	黄金石块	1
秘境	–	–	–	18%	光虫	1
			–	24%	雷光虫	1
	–	–	–	18%	独角甲虫王	1
			–	20%	王族圣甲虫	1
	–	–	–	5%	银色蟋蟀	1
			–	15%	金色蟋蟀	1

孤岛8区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	80%	棒状之骨	1	80%	棒状之骨	1
	15%	空心骨	5	15%	空心骨	5
	5%	谜之骨	1	5%	谜之骨	1
2	35%	龙卵	1	35%	龙卵	1
	50%	谜之骨	1	50%	谜之骨	1
	15%	棒状之骨	1	15%	棒状之骨	1
3	50%	怪物的粪	1	25%	怪物的粪	1
	25%	怪物的粪	2	50%	怪物的粪	2
	15%	龙的粪	1	15%	龙的粪	1
	10%	龙骨【小】	1	10%	龙骨【小】	1

孤岛9区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	60%	常春藤叶	1	60%	常春藤叶	1
	30%	粘着草	1	30%	粘着草	1
	10%	解毒草	1	10%	解毒草	1
2	35%	空心果	5	35%	空心果	5
	15%	空心果	10	15%	空心果	0
	20%	针果	4	20%	针果	4
	10%	针果	8	15%	针果	8
	20%	抵消果实	1	20%	抵消果实	1
3	35%	空心果	5	35%	空心果	5
	15%	空心果	10	15%	空心果	10
	30%	染色果	1	30%	染色果	1
	20%	抵消果实	1	20%	抵消果实	1

孤岛10区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	80%	蚯蚓鱼饵	1	80%	蚯蚓鱼饵	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
2	35%	龙卵	1	35%	龙卵	1
	50%	谜之骨	1	50%	谜之骨	1
	15%	棒状之骨	1	15%	棒状之骨	1
3	15%	苍蝇鱼饵	1	15%	苍蝇鱼饵	1
	12%	不死虫	1	8%	不死虫	1
	33%	光虫	1	25%	光虫	1
	20%	雷光虫	1	20%	雷光虫	1
	20%	银色蝴蝶	1	12%	王族圣甲虫	1
				3%	银色蝴蝶	1
	—	—	—	7%	金色蝴蝶	1
4	18%	砥石	1	12%	砥石	1
	20%	铁矿石	1	10%	铁矿石	1
	15%	大地结晶	1	20%	燕雀石	1
	20%	燕雀石	1	15%	水光原珠	1
	12%	水光原珠	1	10%	武具玉	1
	5%	武具玉	1	8%	修罗原珠	1
	10%	黄金石的碎片	1	5%	坚武具玉	1
	—	—	—	5%	谜之护身符	2
	—		—	10%	黄金石的碎片	1
	—	—	—	5%	黄金石块	1
5		切味鱼	—	—	鱼刺身	—
	—	爆裂沙丁鱼			切味鱼	
		针金枪鱼			小金鱼	
	—	鱼刺身	—	—	爆裂沙丁鱼	—
	—	小金鱼			针金枪鱼	
		黄金鱼	—	—	古代鱼	—
	—	—	—	—	白金鱼	
				—	黄金鱼	—

孤岛

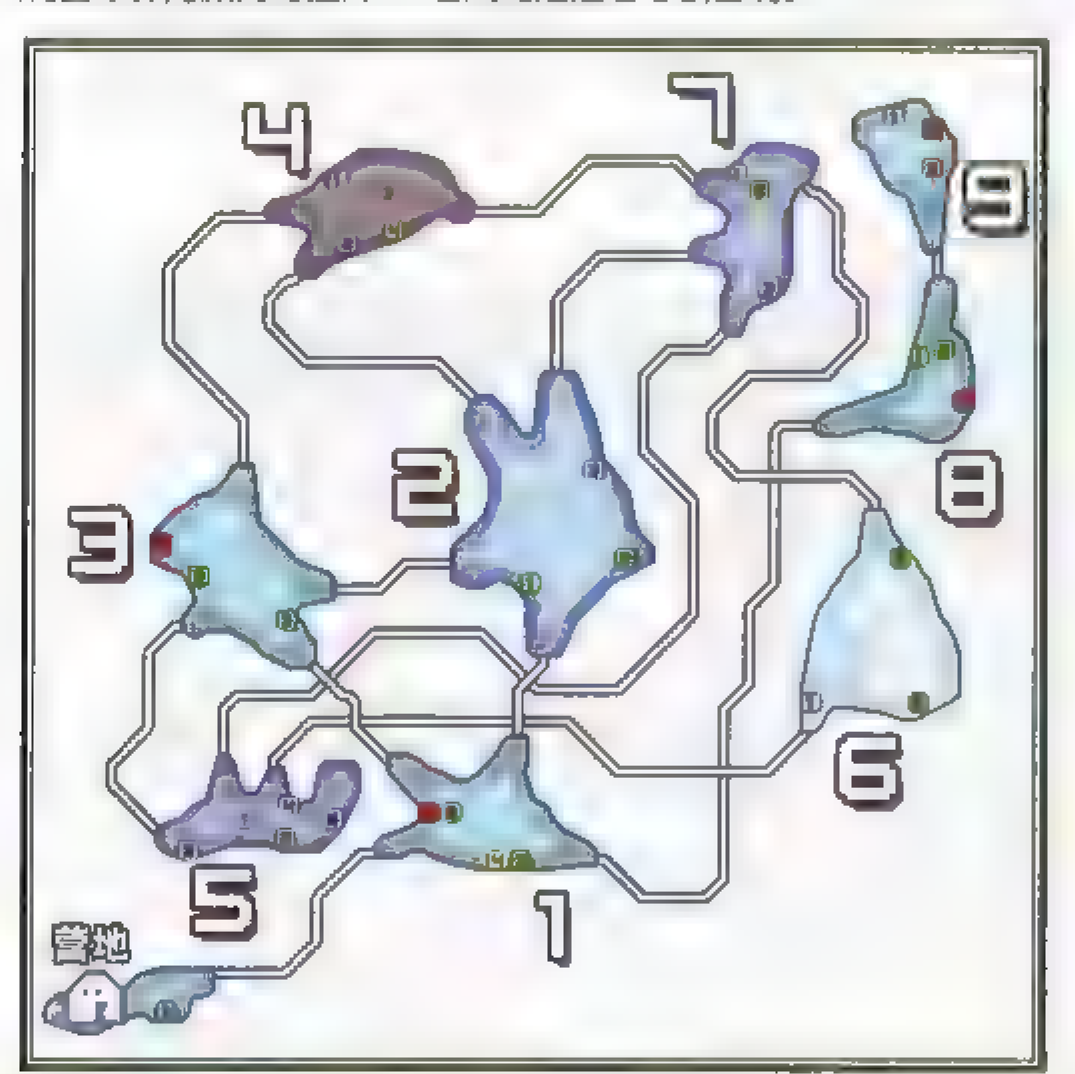
山菜爷【4区猫人族的集落】

直接给予的道具：木天蓼爆弹，破铁镐，铁镐G，破虫网，怪力药丸，毒烟雾弹，龙鱼团子，大渔团子

山菜爷交换表	
给予道具	获得道具
结云票	结云温泉蛋
温泉票	结云温泉蛋
锈破片	怪物的粪
大麻痹伞菇	龙的粪
胴䲞螺贝壳	麻痹陷阱
古代鲨鱼皮	小金鱼
花钵虫	蜂蜜
少年侦探团之证	硬化药
饮料票	结云温泉蛋
随从猫票	木天蓼爆弹
龙甲石膊	怪物的粪
太刀鱼	烤熟的鱼
大南瓜	落穴陷阱
大楸扬羽虫	蜂蜜
魔去老师契约书	提神饮料
虫的死骸	特产蘑菇
焦肉	特产蘑菇
焦鱼	特产蘑菇
山菜组交换券G	生命粉尘
银之山菜组交换券	火龙的逆鳞
龙卵	回复药G×2
棒状之骨	特产蘑菇
常春藤叶	特产蘑菇
不可燃垃圾	特产蘑菇
铜之山菜组交换券	雌火龙的棘
金之山菜组交换券	火龙的红玉

冻土

这里是大地冻结、寒气逼人的极寒地带，冰河夹杂着冰块从冰川上流下来，穿过营地。冻土除了营地外，其他的所有区域都是寒冷地，要使用热饮才行，其中6区是寒冷【大】的区域，在这里如果没有热饮，耐力下降速度会更快。1区有着猫人族的集落，而8区和9区一开始不会出现，只有当冰碎龙濒死时撞开1区右端的通道后才会出现。



冻土1区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	5%	虫的死骸	1	13%	苦虫	1
	10%	渔用芋虫	1	10%	渔用芋虫	1
	20%	苦虫	1	20%	不死虫	1
	20%	不死虫	1	12%	雷光虫	1
	12%	雷光虫	1	8%	杀人蜂幼虫	1
	8%	粘着白蚁	1	10%	王族圣甲虫	1
	15%	杀人蜂幼虫	1	15%	稀有金龟子	1
	10%	皇家甲虫	1	8%	皇家甲虫	1
				4%	神甲虫	1
2	35%	怪力之种	1	35%	怪力之种	1
	25%	扩散果	1	25%	扩散果	1
	20%	染色果	1	20%	染色果	1
	20%	忍耐之种	1	20%	忍耐之种	1
3	85%	蜂蜜	1	85%	蜂蜜	1
	10%	土蜂的幼虫	1	10%	土蜂的幼虫	1
	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
4	猫人族集落					
秘境	—	—	—	15%	空心骨	5
			—	5%	谜之骨	1
	—	—	—	18%	谜之头骨	1
	—	—		42%	远古龙骨	1
	—	—	—	20%	黄金骨	1
秘境	—			10%	闪亮金属	1
			—	15%	光水晶	1
	—	—	—	25%	冰晶金属	1
				20%	修罗原珠	1
	—	—	—	15%	琉璃原珠	1
	—			8%	闪光护身符	2
			—	7%	锈块	1

冻土2区

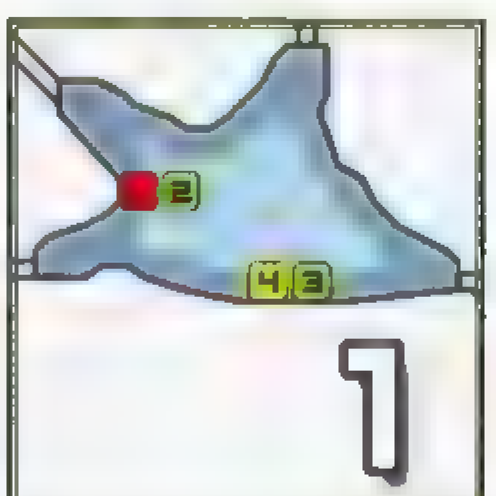
	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	25%	药草	1	25%	药草	1
	20%	睡眠草	1	20%	睡眠草	1
	45%	毒草	1	45%	毒草	1
	10%	极光草	1	10%	极光草	1
2	35%	空心果	5	35%	空心果	5
	20%	空心果	10	20%	空心果	10
	45%	染色果	1	45%	染色果	1
3	10%	冰结晶	1	10%	冰结晶	1
	25%	铁矿石	1	15%	铁矿石	1
	15%	燕雀石	1	20%	青闪石	1
	20%	青闪石	1	7%	白鸠石	1
	28%	阳期原珠	1	25%	阳期原珠	1
	2%	谜之护身符	1	10%	修罗原珠	1
	—	—	—	8%	谜之护身符	2
				5%	闪光护身符	2

冻土3区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	5%	虫的死骸	1	5%	虫的死骸	1
	12%	渔用芋虫	1	10%	渔用芋虫	1
	10%	不死虫	1	20%	雷光虫	1
	20%	雷光虫	1	25%	光虫	1
	23%	光虫	1	13%	独角甲虫王	1
	15%	杀人蜂幼虫	1	12%	稀有金龟子	1
	15%	皇家甲虫	1	10%	皇家甲虫	1
	—	—	—	5%	神甲虫	1
2	50%	冰结晶	1	50%	冰结晶	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
	30%	砥石	1	30%	砥石	1
3	25%	药草	1	25%	药草	1

冻土营地

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	—	切味鱼			切味鱼	—
		针金枪鱼	—	—	针金枪鱼	—
	—	眠鱼			眠鱼	
	—	破裂龙鱼	—	—	破裂龙鱼	—
	—	小金鱼	—	—	小金鱼	
	—	锦鱼			锦鱼	—
			—	—	王锦鱼	

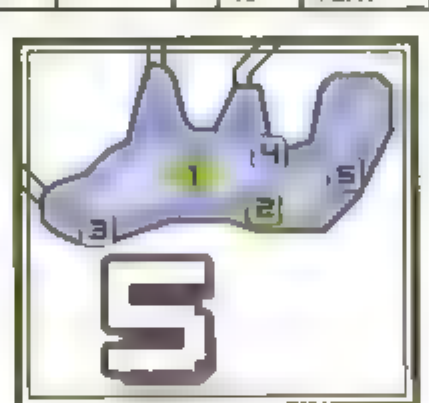


	20%	睡眠草	1	20%	睡眠草	1
	45%	毒草	1	45%	毒草	1
	10%	极光草	1	10%	极光草	1

	25%	大地结晶	1	20%	闪亮金属	1
	25%	闪亮金属	1	16%	光水晶	1
	0%	光水晶	1	20%	冰晶金属	1
	3%	锈块	1	8%	锈块	1
	5%	黄金骨	1	5%	黄金骨	1
	12%	血石	1	8%	血石	1
			-	5%	深血石	1
5	15%	石子	1	10%	石子	1
	33%	大地结晶	1	28%	闪亮金属	1
	25%	闪亮金属	1	25%	冰晶金属	1
	7%	武具玉	1	12%	上武具玉	1
	20%	血石	1	5%	坚武具玉	1
	-	-		13%	血石	1
			-	7%	深血石	1

冻土4区

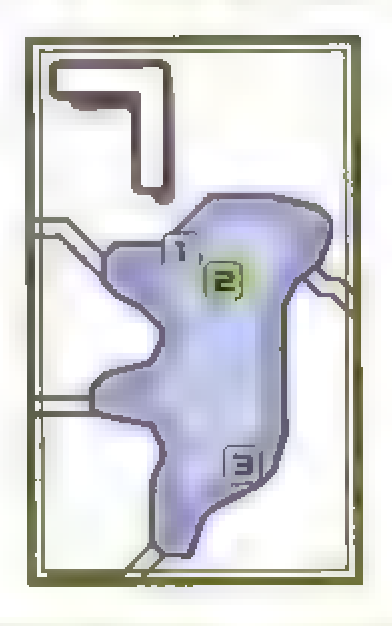
下位				上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	15%	冰结晶	1	10%	冰结晶	1
	30%	大地结晶	1	2 %	闪亮金属	1
	20%	闪亮金属	1	18%	光水晶	1
	10%	光水晶	1	12%	冰晶金属	1
	5%	武具玉	1	12%	上武具玉	1
	5%	黄金骨	1	5%	坚武具玉	1
	15%	血石	1	7%	黄金骨	1
	-	-		9%	血石	1
	-	-	-	6%	深血石	1
2	5%	石子	1	5%	石子	1
	20%	冰结晶	1	15%	冰结晶	1
	10%	大地结晶	1	20%	闪亮金属	1
	8%	燕雀石	1	25%	冰晶金属	1
	30%	闪亮金属	1	10%	阳翔原珠	1
	10%	阳翔原珠	1	8%	琉璃原珠	1
	17%	血石	1	1 %	血石	1
	-	-	-	6%	深血石	1
3	25%	谜之骨	1	25%	谜之骨	1
	5%	谜之头骨		0%	谜之头骨	1
	25%	棒状之骨	1	25%	棒状之骨	1
	15%	龙骨【中】	1	20%	龙骨【中】	1
	20%	龙骨【小】	1	5%	远古龙骨	1
	10%	黄金骨	1	15%	黄金骨	1
4	50%	蓝蘑菇	1	50%	蓝蘑菇	1
	40%	疲劳伞菇	1	40%	疲劳伞菇	1
	10%	曼陀罗	1	10%	曼陀罗	1



冻土6区

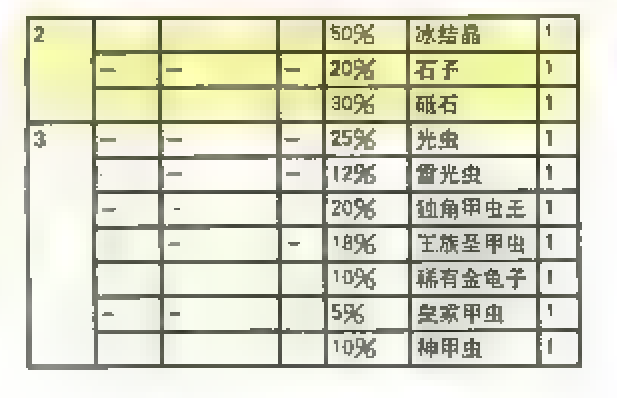
下位				上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	10%	砥石	1	10%	砥石	1
	12%	冰结晶	1	12%	冰结晶	1
	15%	铁矿石	1	6%	光水晶	1
	23%	大地结晶	1	7%	白鹭石	1
	5%	光水晶	1	0%	阳翔原珠	1
	5%	谜之护身符	1	15%	修罗原珠	1
	30%	灰水晶的原石	1	8%	谜之护身符	2
	-	-	-	30%	灰水晶的原石	1
2	50%	冰结晶	1	50%	冰结晶	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
	30%	砥石	1	30%	砥石	1
3	25%	药草	1	25%	药草	1
	15%	睡眠草	1	15%	睡眠草	1
	40%	毒草	1	40%	毒草	1
	20%	极光草	1	20%	极光草	1

3	32%	大地结晶	1	15%	大地结晶	1
	10%	光水晶	1	16%	光水晶	1
	23%	阳翔原珠	1	13%	修罗原珠	1
	10%	武具玉	1	10%	琉璃原珠	1
	25%	血石	1	14%	上武具玉	1
	-		-	5%	坚武具玉	1
		-	-	16%	血石	1
				9%	深血石	1



冻土8区

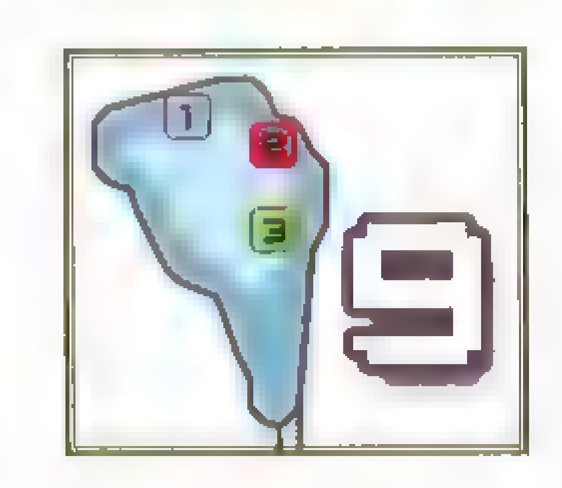
下位				上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	-	-	-	25%	药草	.
				15%	睡眠草	1
	-	-	-	40%	毒草	1
			-	20%	极光草	1



2				50%	冰结晶	1
	-	-	-	20%	石子	1
				30%	砥石	1
3	-	-	-	25%	光虫	1
		-	-	12%	雷光虫	1
	-	-		20%	独角甲虫王	1
		-	-	18%	王族圣甲虫	1
				10%	稀有金龟子	1
	-	-		5%	皇家甲虫	1
				10%	神甲虫	1

冻土9区

下位				上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	-	-	-	29%	闪亮金属	1
				18%	光水晶	1
	-	-	-	25%	冰晶金属	1
			-	8%	闪光护身符	2
	-	-	-	13%	血石	1
			-	7%	深血石	1
2	-			5%	虫的死骸	1
		-	-	13%	盾甲芋虫	1
	-			15%	不死虫	1
		-	-	17%	杀人蜂幼虫	1
	-			20%	独角甲虫王	1
	-	-	-	20%	稀有金龟子	1
				10%	神甲虫	1
3	-	-	-	25%	空心骨	5
			-	19%	谜之骨	1
	-	-	-	38%	远古龙骨	1
			-	18%	黄金骨	1



冻土5区

下位				上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	30%	空心骨	5	25%	空心骨	5
	30%	谜之骨	1	25%	谜之骨	1
	7%	谜之头骨	1	10%	谜之头骨	1
	25%	棒状之骨	1	23%	棒状之骨	1
	8%	黄金骨	1	5%	远古龙骨	1
				12%	黄金骨	1
2	50%	蓝蘑菇	1	48%	蓝蘑菇	1
	40%	疲劳伞菇	1	40%	疲劳伞菇	1
	10%	曼陀罗	1	12%	曼陀罗	1
3	25%	大地结晶	1	15%	大地结晶	1
	15%	燕雀石	1	17%	光水晶	1
	10%	光水晶	1	7%	白鹭石	1
	23%	阳翔原珠	1	9%	修罗原珠	1
	7%	谜之护身符	1	12%	琉璃原珠	1
	20%	血石	1	10%	闪光护身符	2
	-	-	-	13%	血石	
	-	-	-	7%	深血石	1
4	20%	铁矿石	1	18%	大地结晶	1

冻土7区

下位				上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	15%	石子	1	12%	铁矿石	1
	25%	铁矿石	1	25%	大地结晶	1
	30%	大地结晶	1	15%	光水晶	1
	12%	光水晶	1	7%	白鹭石	1
	8%	武具玉	1	10%	武具玉	1
	5%	谜之护身符	1	8%	坚武具玉	1
	5%	锈块	1	8%	谜之护身符	2
	-			7%	闪光护身符	2
	-	-	-	8%	锈块	1
2	32%	空心骨	5	30%	空心骨	5
	18%	谜之骨	1	16%	谜之骨	1
	6%	谜之头骨	1	10%	谜之头骨	1
	44%	棒状之骨	1	37%	棒状之骨	1
	-		-	5%	远古龙骨	1

冻土

山菜爷【营地】

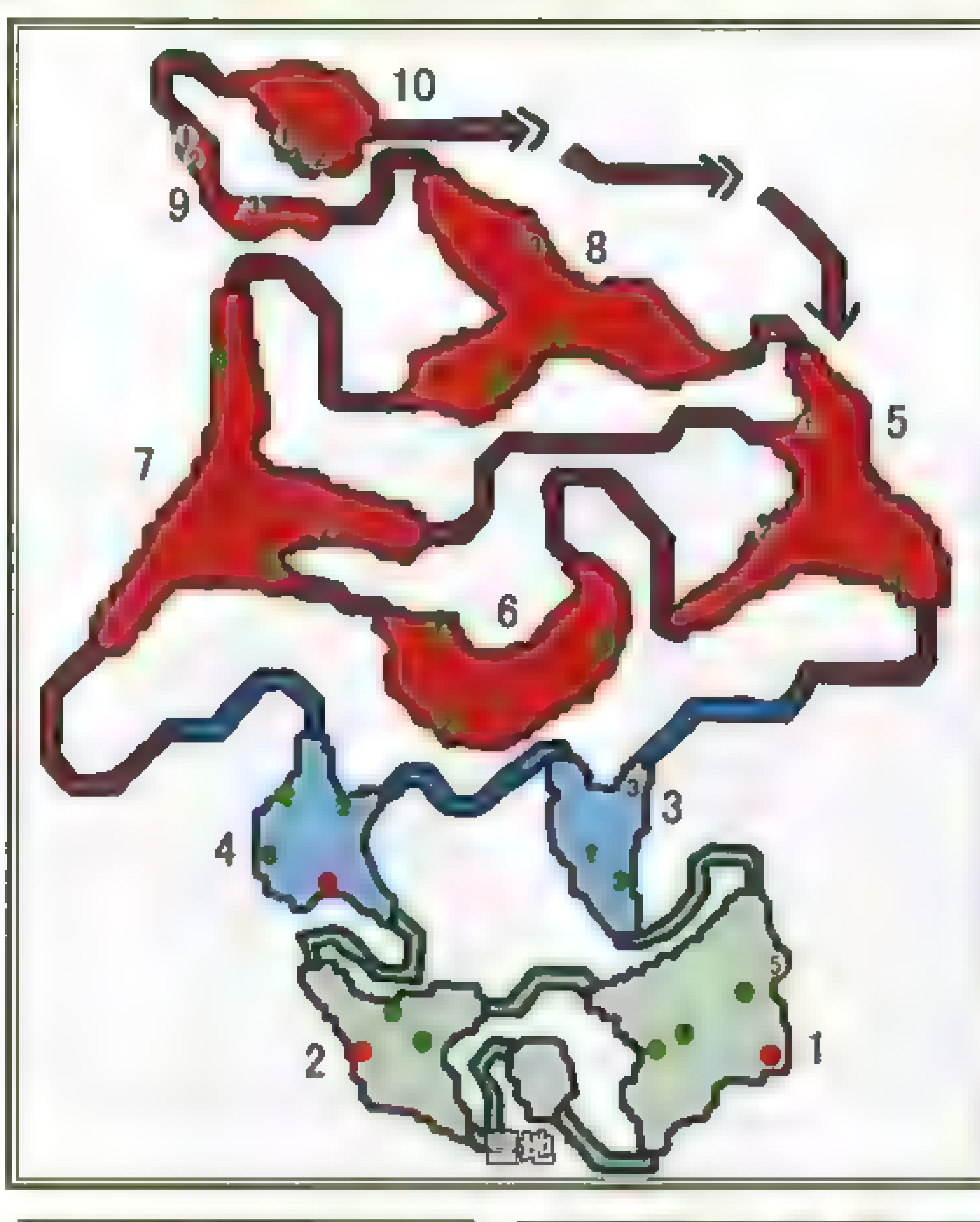
直接获得的道具：木天蓼爆弹，破铁镐，铁镐G，破虫网，怪力药丸，忍耐药丸，强走药

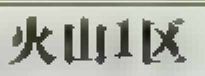
山菜爷交换表	
给予道具	获得道具
结云果	结云温泉蛋
温泉券	结云温泉蛋
锈碎片	怪物的骨
大麻痹伞菇	龙的粪
鹦鹉螺贝壳	麻痹陷阱
古代鲨鱼皮	小金鱼
花铃虫	蜂蜜
少年侦探团之证	硬化药
饮料票	结云温泉蛋
随从猫票	木天蓼爆弹
铠甲石鳞	怪物的粪
太刀鱼	烤熟的鱼
大南瓜	落穴陷阱

[illegible]	蜂蜜
魔法老师契约书	提神饮料
虫的死骸	血石
焦肉	血石
焦鱼	血石
灰水晶的原石	回复药G×3
山菜组交换券	硬化药
铜之山菜组交换券	奇怪龙爪
金之山菜组交换券	恐暴龙的宝玉
棒状之骨	血石
稻草	血石
不可燃垃圾	血石
ファミ通ST	大桶爆弹G
山菜组交换券G	硬化药G
银之山菜组交换券	轰龙的头壳

火山

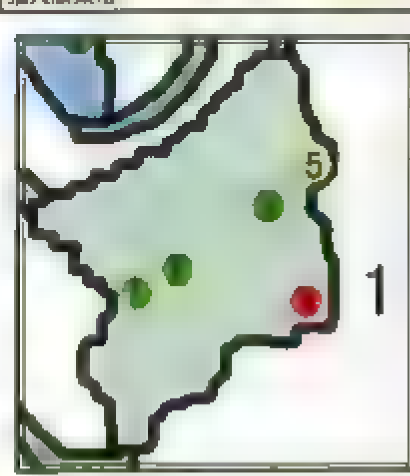
火山是狩猎环境相当恶劣的场景，除了1、2、3、4这4个区域外，5、6、7、8、9、10这几个区域必须使用冷饮才行顺利行动，而有些区域还会有灼热的岩浆，站上去体力会快速下降。火山是采集矿石绝佳的场所，这里有各种稀有矿石、武具玉，还有机会挖掘到护身符、锈块、太古之块等珍稀物品，没事就来这里刷刷护身符吧。





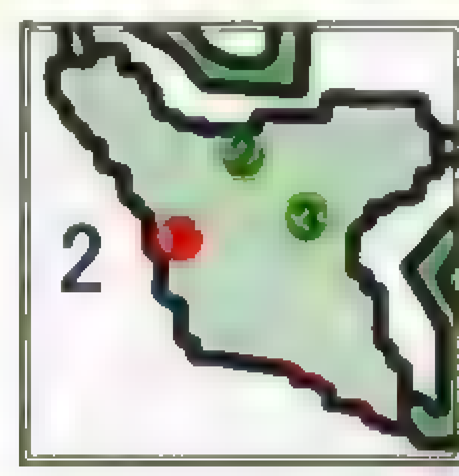
火山1区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	25%	针巢	4	25%	针巢	4
	5%	针巢	6	15%	针巢	6
	15%	扩散果	1	5%	扩散果	1
	35%	怪力之种	1	35%	怪力之种	1
	10%	火山椒之果	1	10%	火山椒之果	1
2	35%	常香藤叶	1	35%	常香藤叶	1
	45%	辣椒	1	45%	辣椒	1
	20%	曼陀罗	1	20%	曼陀罗	1
3	20%	爆裂核桃	1	20%	爆裂核桃	1
	20%	扩散果	1	20%	扩散果	1
	35%	杀龙果	1	35%	杀龙果	1
	10%	忍耐之种	1	10%	忍耐之种	1
	15%	火山椒之果	1	15%	火山椒之果	1
4	15%	苍蝇鱼饵	1	5%	苦虫	1
	10%	苦虫	1	15%	不死虫	1
	15%	不死虫	1	10%	雷光虫	1
	10%	雷光虫	1	18%	杀人蜂幼虫	1
	23%	杀人蜂幼虫	1	20%	独角甲虫王	1
	15%	独角甲虫王	1	12%	王族圣甲虫	1
	12%	银色蟋蟀	1	8%	稀有金龟子	1
	–	–	–	8%	银色蟋蟀	1
	–	–	–	4%	金色蟋蟀	1
5	猫人族集落					



火山2区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	5%	虫的死骸	1	10%	骨蚱蜢	1
	15%	骨蚱蜢	1	15%	光虫	1
	15%	光虫	1	10%	雷光虫	1
	10%	雷光虫	1	10%	杀人蜂幼虫	1
	25%	杀人蜂幼虫	1	20%	独角甲虫王	1
	20%	独角甲虫王	1	12%	王族圣甲虫	1
	10%	银色蟋蟀	1	10%	稀有金龟子	1
				8%	银色蟋蟀	1
2	–	–	–	5%	金色蟋蟀	1
	50%	药草	1	50%	药草	1
	40%	火药草	1	40%	火药草	1
3	10%	辣椒	1	10%	辣椒	1
	30%	石子	1	30%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	60%	砥石	1	60%	砥石	1

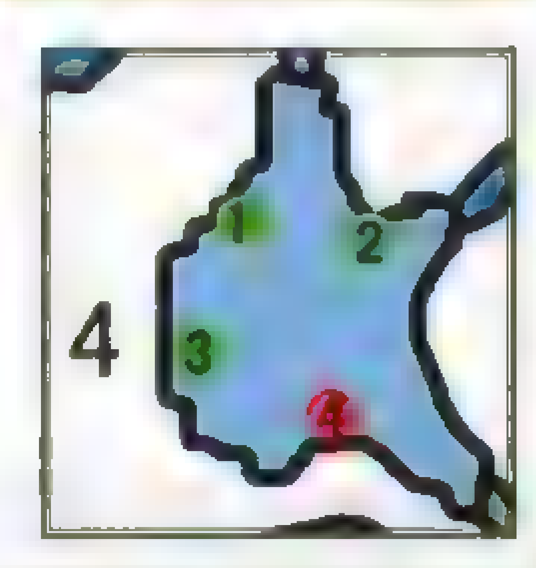


火山3区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	15%	谜之骨	1	15%	谜之骨	1
	15%	谜之头骨	1	15%	谜之头骨	1
	20%	空心骨	5	20%	空心骨	5
	50%	棒状之骨	1	50%	棒状之骨	1
2	80%	蚯蚓鱼饵	1	80%	蚯蚓鱼饵	1
	20%	石子	1	20%	石子	1
3	5%	石子	1	5%	石子	1
	15%	砥石	1	25%	大地结晶	1
	25%	大地结晶	1	15%	辉龙石	1
	13%	辉龙石	1	5%	白鹫石	1
	12%	阳翔原珠	1	10%	修罗原珠	1
	5%	武具玉	1	10%	坚武具玉	1
	5%	谜之护身符	1	5%	闪光护身符	2
	20%	燃石炭	1	5%	腐朽护身符	1
	–		–	14%	燃石炭	1
		–		8%	强燃石炭	1

火山4区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	35%	常香藤叶	1	35%	常香藤叶	1
	45%	辣椒	1	45%	辣椒	1
	20%	曼陀罗	1	20%	曼陀罗	1
2	30%	石子	1	30%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	5%	砥石	1	20%	铁矿石	1
	25%	铁矿石	1	10%	燕雀石	1
	10%	燕雀石	1	15%	辉龙石	1
	20%	辉龙石	1	15%	灵鹤石	1
3	28%	爆裂核桃	1	28%	爆裂核桃	1
	22%	扩散果	1	22%	扩散果	1
	30%	杀龙果	1	30%	杀龙果	1
	20%	火山椒之果	1	20%	火山椒之果	1
4	18%	骨蚱蜢	1	15%	骨蚱蜢	1
	15%	不死虫	1	18%	不死虫	1
	12%	光虫	1	12%	光虫	1
	20%	粘着白蛇	1	15%	独角甲虫王	1
	17%	独角甲虫王	1	15%	王族圣甲虫	1
	18%	银色蟋蟀	1	8%	稀有金龟子	1
	–	–		10%	银色蟋蟀	1
	–	–	–	7%	金色蟋蟀	1



火山5区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	10%	铁矿石	1	13%	燕雀石	1
	15%	大地结晶	1	25%	辉龙石	1
	20%	燕雀石	1	20%	灵鹤石	1
	25%	青闪石	1	5%	白鹫石	1
	15%	辉龙石	1	10%	红莲石	1
	5%	红莲石	1	5%	狱炎石	1
	5%	上武具玉	1	10%	坚武具玉	1
	5%	谜之护身符	1	7%	闪光护身符	2
	–	–	–	5%	腐朽护身符	1
2	10%	砥石	1	10%	砥石	1
	30%	铁矿石	1	22%	铁矿石	1
	20%	大地结晶	1	26%	燕雀石	1
	15%	燕雀石	1	5%	白鹫石	1
	10%	水光原珠	1	10%	红莲石	1
	5%	武具玉	1	3%	重武具玉	1
	10%	燃石炭	1	10%	修罗原珠	1
	–	–	–	5%	闪光护身符	2
				3%	太古之块	1
	–	–	–	6%	强燃石炭	1
3	50%	药草	1	50%	药草	1
	40%	火药草	1	40%	火药草	1
	10%	辣椒	1	10%	辣椒	1

火山6区

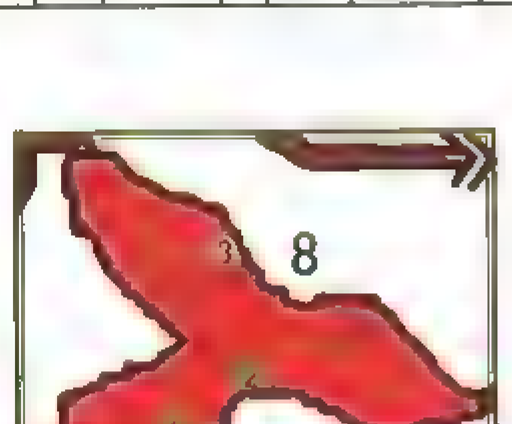
	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	40%	火药草	1	40%	火药草	1
	30%	粘着草	1	30%	粘着草	1
	15%	扩散果	1	15%	扩散果	1
	15%	火山椒之果	1	15%	火山椒之果	1
2	30%	石子	1	30%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	60%	砥石	1	60%	砥石	1
3	30%	石子	1	30%	石子	1
	10%	石子	2	10%	石子	2
	60%	砥石	1	60%	砥石	1

火山7区

	下位			上位		
采集点	几率	素材	数量	几率	素材	数量
1	30%	药草	1	30%	药草	1
	24%	解毒草	1	24%	解毒草	1
	8%	粘着草	1	8%	粘着草	1
	38%	火药草	1	38%	火药草	1
2	10%	铁矿石	1	10%	铁矿石	1
	20%	燕雀石	1	24%	辉龙石	1
	15%	青闪石	1	5%	白鹫石	1
	10%	辉龙石	1	15%	修罗原珠	1
	15%	阳翔原珠	1	15%	坚武具玉	1
	5%	武具玉	1	3%	重武具玉	1
	5%	谜之护身符	1	6%	闪光护身符	2
	20%	燃石炭	1	3%	腐朽护身符	1
	–	–	–	14%	燃石炭	1
	–	–	–	6%	强燃石炭	1
3	50%	药草	1	50%	药草	1
	40%	火药草	1	40%	火药草	1
	10%	辣椒	1	10%	辣椒	1

火山8区

采集点	下位 几率	下位 素材	下位 数量	上位 几率	上位 素材	上位 数量
1	15%	谜之骨	1	15%	谜之骨	1
	15%	谜之头骨	1	15%	谜之头骨	1
	20%	空心骨	5	20%	空心骨	5
	50%	棒状之骨	1	50%	棒状之骨	1
2	10%	爆裂核桃	1	10%	爆裂核桃	1
	24%	怪力之种	1	24%	怪力之种	1
	49%	忍耐之种	1	49%	忍耐之种	1
	17%	杀龙果	1	17%	杀龙果	1
3	30%	铁矿石	1	22%	青闪石	1
	16%	青闪石	1	27%	辉龙石	1
	10%	辉龙石	1	10%	红莲石	1
	5%	红莲石	1	8%	狱炎石	1
	18%	阳翔原珠	1	10%	修罗原珠	1
	3%	谜之护身符	1	5%	腐朽护身符	1
	3%	锈块		3%	太古之块	1
	15%	燃石炭	1	0%	燃石炭	1
	–		–	5%	强燃石炭	1



火山10区

采集点	下位 几率	下位 素材	下位 数量	上位 几率	上位 素材	上位 数量
1	5%	砥石	1	5%	砥石	1
	23%	铁矿石	1	22%	辉龙石	1
	25%	燕雀石	1	10%	红莲石	1
	18%	辉龙石	1	12%	坚武具玉	1
	10%	红莲石	1	5%	重武具玉	1
	5%	上武具玉	1	20%	修罗原珠	1
	7%	谜之护身符	1	10%	谜之护身符	2
	7%	锈块	1	8%	闪光护身符	2
		–	–	8%	太古之块	1
2	30%	水光原珠	1	8%	狱炎石	1
	20%	阳翔原珠	1	28%	阳翔原珠	1
	15%	武具玉	1	15%	坚武具玉	1
	8%	上武具玉	1	5%	重武具玉	1
	7%	谜之护身符	1	10%	修罗原珠	1
	20%	燃石炭	1	7%	闪光护身符	2
			–	7%	腐朽护身符	1
	–			13%	燃石炭	1
			–	7%	强燃石炭	1
3	35%	火药岩	1	35%	火药岩	1
	35%	大地结晶	1	35%	大地结晶	1
	30%	石子	1	30%	石子	1

火山 山菜爷【9区】

直接获得的道具：木天蓼爆弹，破铁镐，铁镐G，破虫网，冷饮，虫网G，毒烟雾弹，活力剂，忍耐药丸，怪力药丸

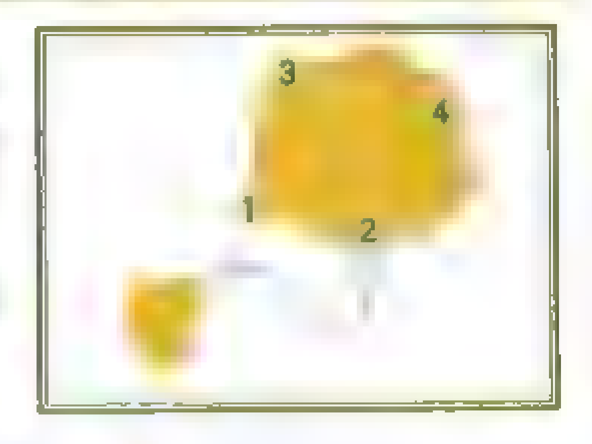
山菜爷交换表	
给予道具	获得道具
结云票	结云温泉蛋
温泉票	结云温泉蛋
锈齿片	怪物的骨
大麻痹伞菇	龙的骨
鹦鹉螺贝壳	扣得陷阱
古代鲨鱼皮	小金鱼
花纹虫	蜂蜜
少年侦探团之证	硬化药
饮料票	结云温泉蛋
随从票	木天蓼烟弹
铠甲石锅	怪物的骨
大刀鱼	烤熟的鱼
大南瓜	落穴陷阱
大蜘蛛羽虫	蜂蜜
魔法老师契约书	提神饮料
虫的死骸	燃石炭
生肉	燃石炭
焦鱼	燃石炭
火药岩	回复药
山菜组交换券	秘药
钢之山菜组交换券	铠甲兽的铠甲
金之山菜组交换券	爆锤龙的红玉
棒状之骨	燃石炭
火药草	燃石炭
不可燃垃圾	燃石炭
秘密的纸箱	毒烟雾弹
山菜组交换券G	远古秘药
银之山菜组交换券	爆锤龙的骨髓

火山9区

采集点	下位 几率	下位 素材	下位 数量	上位 几率	上位 素材	上位 数量
1	32%	大地结晶	1	22%	大地结晶	1
	25%	燕雀石	1	25%	辉龙石	1
	16%	青闪石	1	20%	灵鹤石	1
	10%	辉龙石	1	5%	白鹭石	1
	10%	红莲石	1	5%	红莲石	1
	8%	谜之护身符	1	8%	狱炎石	1
	–	–		5%	腐朽护身符	2
2	40%	大地结晶	1	17%	大地结晶	1
	12%	辉龙石	1	20%	灵鹤石	1
	16%	阳翔原珠	1	5%	白鹭石	1
	8%	武具玉	1	10%	狱炎石	1
	5%	上武具玉	1	10%	重武具玉	1
	20%	燃石炭	1	8%	闪光护身符	2
		–	–	5%	腐朽护身符	2
	–			5%	太古之块	
	–	–	–	12%	燃石炭	1
	–			8%	强燃石炭	1
3	15%	砥石	1	10%	砥石	1
	30%	铁矿石	1	22%	辉龙石	1
	20%	燕雀石		20%	灵鹤石	1
	10%	辉龙石	1	5%	白鹭石	1
	5%	红莲石	1	10%	红莲石	1
	5%	锈块	1	8%	狱炎石	1
	15%	燃石炭	1	5%	闪光护身符	2
			–	5%	太古之块	1
	–	–		10%	燃石炭	1
		-	–	5%	强燃石炭	1
秘境	–			10%	雷光虫	1
		–	–	23%	杀人蜂幼虫	1
	–	-		20%	独角甲虫王	1
		–	–	20%	王族圣甲虫	1
	–			12%	稀有金龟子	1
	-	–	–	15%	金色蜻蜓	1
秘境	–		–	5%	灵鹤石	1
	-	–		15%	白鹭石	1
			–	20%	狱炎石	1
	–	–		10%	重武具玉	1
			–	20%	闪光护身符	1
	–	–		12%	腐朽护身符	1
			–	8%	太古之块	1

大斗技场

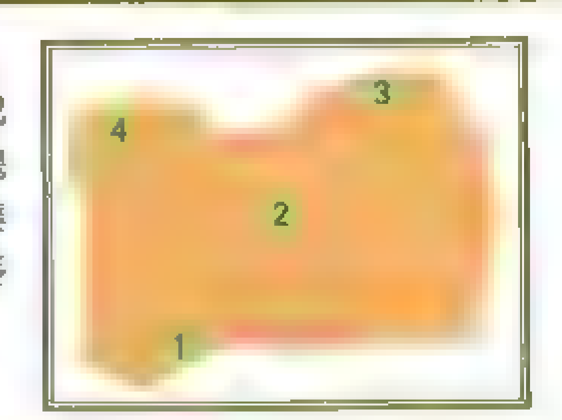
大斗技场是一个环形的封闭区域，这里有一个高台可以爬上，弩手和弓手可以好好利用，不过高台在遭受怪物几次攻击后会被破坏，所以也不能过分依赖。斗技场四周有4个采集点，有许多有用的道具。



采集点	下位 几率	下位 素材	下位 数量	上位 几率	上位 素材	上位 数量
1	70%	回复药G	1	70%	回复药G	
	30%	应急药	1	30%	应急药	1
2	60%	小桶爆弹	1	60%	小桶爆弹	1
	40%	支给用大桶爆弹	1	40%	支给用大桶爆弹	1
3	50%	生命粉尘	1	50%	生命粉尘	1
	20%	携带砥石	1	20%	携带砥石	1
	30%	携带食料	1	30%	携带食料	1
4	75%	支给专用闪光弹	1	75%	支给专用闪光弹	1
	25%	携带麻痹陷阱	1	25%	携带麻痹陷阱	1

熔岩峡谷

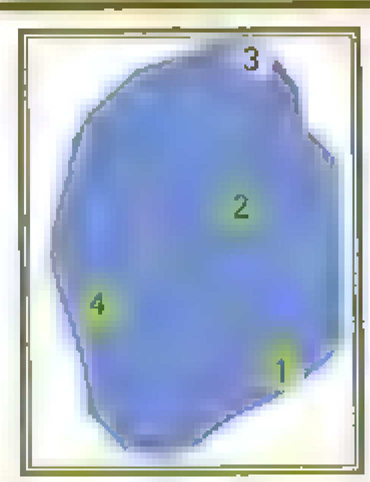
熔岩峡谷是与霸龙对决时的战场，这里到处是熔岩地带，必须携带有冷饮才行。场景中有4个采集点，但并没有什么好道具，还是专心对付霸龙吧。



采集点	下位 几率	下位 素材	下位 数量	上位 几率	上位 素材	上位 数量
1	–	–		30%	石子	1
			–	10%	石子	2
	–	–		60%	砥石	1
2			–	75%	砥石	1
	–	-		10%	燃石炭	2
		–	–	15%	谜之头骨	1
3	–			25%	怪力之种	1
		-	–	35%	抵消果实	1
				40%	火药草	1
4	-	–	-	25%	忍耐之种	1
				15%	杀龙果	
	–	–	-	60%	药草	1

极圈

极圈是与崩龙对决的特殊场景，这里气候寒冷，所以一定要带有热饮，场景不大，但有4个采集点，其中一个可以挖掘矿石



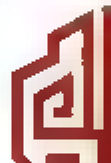
采集点	下位 几率	下位 素材	下位 数量	上位 几率	上位 素材	上位 数量
1				30%	石子	1
	–	–	–	0%	石子	2
				60%	砥石	1
2	·	–		50%	冰结晶	1
				10%	冰晶金属	1
	–	–		40%	石子	1
3			-	55%	冰结晶	1
	–			15%	冰晶金属	1
			–	25%	闪亮金属	1
	–			5%	光水晶	1
4			–	30%	冰结晶	1
	–			20%	石子	1
		-	–	50%	砥石	1

第三章

怪物介紹篇

怪物篇

游戏的主题是“狩猎生活”，狩猎大型怪物自然就成为游戏中不可或缺的重要体验。游戏中的怪物一共分为十一大类，分别是：兽人种、甲虫种、草食种、鸟龙种、牙兽种、飞龙种、鱼龙种、海龙种、兽龙种、牙龙种和古龙种。同种怪物之间的行动方式存在很多相似之处，各类怪物都有它们特定的习性，根据体型不同，怪物被区分为大型怪物和小型怪物，其中小型怪物的能力并不出众，但它们通常以群居的方式行动，遇到猎人后会采取集团群袭的方式围攻猎人。而大型怪物则拥有令人惊异的攻击力和生命力，与大型怪物战斗的时候无时无刻不在考验猎人的实力。



狩猎的相关知识

部位破坏

大部分怪物都有可破坏的部位，破坏这些部位后能使战斗变得更加轻松，比如切断火龙的尾巴后，火龙的甩尾、后空翻的威胁就会变小。需要注意的是，部分怪物的一些部位需要特定属性才能破坏，比如土砂龙的头部只有打击属性的攻击才能破坏，而怪物的尾巴只能使用切断系的武器破坏。因此想要全破怪物就必须在团队配置上下一番功夫。

飞扑

与大型怪物交战中背对怪物跑动，人物会踮起脚尖做出与其他时候跑步姿势不同的逃命动作。在这种状态下按回避键X就可以使出飞扑，飞扑在跳起到落地这段时间中猎人处于无敌状态，可以利用此技巧躲避大部分怪物的咆哮、炎戈龙的喷射等较难躲避的招式。不过需要注意的是，飞扑落地到起身的这段时间内猎人并非处于无敌状态，因此该技巧不适合躲避恐暴龙的连续撕咬这类持续时间久的招式。陆地上的滚动、侧移和后跳等回避行动也是有一定的无敌时间，但是非常短，不与增加回避性能的技能配合的前提下，只有非常强的猎人才可以通过这些超短的无敌时间躲避怪物的攻击。

怪物的耐力

怪物的奔跑、攻击等行为都会降低它们的耐力值（部分武器同样能消耗怪物的耐力，具体可以参照“武器说明部分”），当耐力值下降到最低点时，怪物会进入疲劳状态。疲劳状态下的怪物有以下特征：流口水、动作变慢、时常发呆、使用部分招式会失败，同时猎人使用闪光和陷阱的效果时间会变长，是非常好的攻击机会。大型怪物进入疲劳状态后会换区，通过捕食小动物等行为恢复耐力，此时一定要提前到达怪物所在区域，并全力攻击怪物阻止其恢复耐力（猛殴怪物的弱点部位，大部分通过捕食恢复的怪物推荐集中攻击头部）。

咆哮

部分大型怪物能用巨大的嗓门发出震耳欲聋的咆哮，这时猎人如果和怪物离得太近会受到咆哮的影响，猎人会用双手捂住耳朵并在短时间内无法做出任何行动。咆哮分为普通咆哮和大型咆哮，其中普通咆哮可以使用技能“耳栓”抵消，而大型咆哮则需使用“高级耳栓”才能抵消（使用防御或飞扑也能避开怪物的咆哮）。

风压

大部分会飞的大型怪物在扇动翅膀时会在其身体周围产生风压，如果此时猎人站在怪物周围很容易被风压波及做出后仰的硬直动作。除了用技能“风压无效”和“风压完全无效”来对抗风压外，还可以通过下蹲、防御和飞扑等动作避开风压的干扰，而武器带有超级装甲状态效果的招式也可以不受风压影响。

地震

一些体型较大的怪物会使用带有震动效果的招式，猎人被震动波及的话会产生身体摇晃的硬直动作。地震效果除了使用技能“耐震”抵消外，也能通过防御和飞扑避开。

暴怒

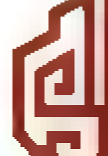
当大型怪物受到一定程度的伤害就会进入暴怒状态，此时怪物的攻击力、行动速度都会有所提升，并且部分怪物还会使出普通状态时没有的强力招式。对于猎人来说，和暴怒中的怪物战斗无疑是非常不利的，推荐在怪物发怒的时候多利用道具牵制。招架不住的话可以换区等怪物恢复普通状态后再战。

濒死

当怪物的体力低下时会进入濒死状态，主要特征是走路一瘸一拐，这时它们会表现得不愿恋战，以逃跑为主。濒死的怪物逃到巢穴里后，会通过睡觉来回复体力，体力的回复量和睡觉时间是成正比的，为了不让它们再次生龙活虎，得尽快赶到它们睡觉的地方予以阻止，或是直接在它们睡觉的时候进行捕获。

束缚

部分大型怪物会使用抓住猎人的束缚攻击，当猎人被束缚攻击命中后会进入特殊的束缚状态，该状态中画面下方会出现一排能量条，在猎人摆脱束缚前将会遭受怪物的连续攻击。此时猎人可以通过连打按键快速减少能量条的剩余能量外，还能通过向怪物投掷肥料玉脱离束缚状态。在团队战中如果有队友被怪物的束缚攻击命中，小队成员可以通过丢肥料玉和攻击怪物使其造成硬直这两种方法解救被束缚的队友。



狩猎时的常用道具

落穴陷阱 & 麻痹陷阱

[illegible]情攻击怪物。由于放置陷阱时猎人处于[illegible]态，因此要放置陷阱前最好先确保自身安[illegible]，对怪物使用闪光弹、陷阱等道具后，怪物会逐渐积累这些道具的抗性，使道具的维持时间缩短

陷阱肉 [illegible]毒生肉、麻痹[illegible]的这些肉，从而陷入对应的异常状态。[illegible]睡眠生肉的练[illegible]需要注意的是，当怪物吃下[illegible]濒，部分怪[illegible]下猎人设置[illegible]会恢复耐力。

爆弹 [illegible]放置后受到攻击就会[illegible]怪物造成大量伤害（在睡眠[illegible]生爆炸，能无视怪物的[illegible]造成的第一次伤害，攻击力3[illegible]伤害，配合睡眠效不能[illegible]

肥料玉 [illegible]主要的作用是可[illegible]中非常有用，当被怪物束缚时使用能马[illegible]以让大型怪物强行换[illegible]上脱离束缚状态，推荐随身携带[illegible]同时对付两只怪物的任务[illegible]

闪光弹 [illegible]丢出后会发出[illegible]点，通常用于牵制暴[illegible]强烈的闪光，夺取怪[illegible]物，使飞行中的怪物落地和[illegible]物的视力，让它无法针对猎人做出攻[illegible]换区。由于本作的闪光弹对距离限制较击，但要注意这段时间怪物仍有攻击[illegible]离，使用时最好能丢到怪物的正前方。能力，[illegible]状态中被闪中的话会安分[illegible]

音爆弹 [illegible]对怕巨大声响的[illegible]封住它们的行[illegible]但使用时机有讲究[illegible]怪物有特效，能暂时[illegible]是怪物使用某些特定招式时。

染色球 [illegible]命中大型怪物[illegible]生跟丢的情况，如果配有技能[illegible]观察后可以在大地图上[illegible]还能探测出怪物的状[illegible]防止在怪物换区时[illegible]

档案说明

怪物抗性

对怪物使用属性攻击和道具的效果由高到低依次用◎、○、△、×来表示，其中×代表怪物不吸收该项属性攻击；道具方面则代表怪物完全不受该类道具的影响。

※伤害吸收表中的“首”可能大部分玩家都不清楚在哪，这里特别拿出说明，“首”代表怪物的颈部（即头部和身体的连接处）。

（注：剥取、任务报酬、伤害吸收等数据资料均直接从游戏中解析而来，其数据的真实性完全得到保障。）

喜人种

白猫

在整片大陆绝大部分的区域都可以看到好奇心旺盛的猫型动物，这种白色的猫被称为白猫，由于白猫的性情温和、协调性高、因此有不少白猫顺利融入人类的社会。

在狩猎中白猫不会主动攻击猎人，不过当自己或同伴遇到危险时，白猫会团结起来攻击猎人。有时它们还会从地下挖出大桶爆弹进行突击，白猫有优先攻击被木天蓼爆弹攻击到的目标的特性。

危险度 — ★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	110%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	10%	100%

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
8%	肉球印章	1	5%	肉球印章	1	30%	应急药	1
32%	应急药	1	32%	应急药	1	5%	火药草	1
8%	支给专用闪光弹	1	8%	支给专用闪光弹	1	65%	圆滚滚的团菜	1
2%	火药草	1	5%	火药草	1			
50%	圆滚滚的团菜	1	50%	圆滚滚的团菜	1			

喜人种

黑猫

危险度 — ★★

和白猫不同，黑猫的性格比较顽皮，非常喜欢恶作剧，加上性格散漫自由不爱劳动。因此黑猫受到人类的唾弃，在村庄或城镇中很少看到它们的身影。

黑猫的手脚非常不干净，在任务中发现猎人后，会主动接近猎人并盗取猎人身上稀有度4以下的道具。猎人想要取回被偷走的道具必须立刻将其打倒，如果错过机会让黑猫逃走，就只能前往它的巢穴取回。黑猫在偷盗时会优先偷取木天蓼和黄金鱼。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	110%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	10%	100%

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
50%	秘密的口袋	1	55%	秘密的口袋	1	60%	秘密的口袋	1
20%	肉球印章	1	15%	肉球印章	1	27%	携带食料	1
27%	携带食料	1	27%	携带食料	1	13%	木天蓼	1
3%	携带麻痹陷阱	1	3%	携带麻痹陷阱	1			

甲虫种

危险度 — ★

甲虫

这是一种喜欢在植物周围活动的爬行类昆虫，会吸食植物的养分并储存在腹部的器官中。平时不会主动骚扰猎人，不过一旦遭受攻击，就会成群结队发动攻击。

使用普通攻击容易将甲虫打碎，想要获得它的素材需要让其陷入中毒状态才能完好地保存尸体，在甲虫中毒期间注意不要让随从猫将其打碎。此外，如果静等甲虫吸食植物的养分，在它腹部鼓胀的时候将其杀死可以获得掉落物。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	0%	100%

掉落物几率

	集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
金	75%	漂亮的腹袋	1	90%	漂亮的腹袋	1	95%	漂亮的腹袋	1
	25%	闪光腹袋	1	10%	闪光腹袋	1	5%	闪光腹袋	1
绿	90%	抵消果实	1	90%	抵消果实	1	90%	抵消果实	1
	10%	怪物浓汁	1	10%	怪物体液	1	10%	怪物体液	1
橙	90%	蜂蜜	1	90%	蜂蜜	1	90%	蜂蜜	1
	10%	怪物浓汁	1	10%	怪物体液	1	10%	怪物体液	1
青	90%	熟成蘑菇	1	90%	熟成蘑菇	1	90%	熟成蘑菇	1
	10%	怪物浓汁	1	10%	怪物体液	1	10%	怪物体液	1

剥取几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
60%	上质的腹袋	1	50%	甲虫的腹袋	1	50%	甲虫的腹袋	1
15%	甲虫的腹袋	1	25%	甲虫的大颚	1	25%	甲虫的大颚	1
10%	甲虫的大颚	1	25%	怪物体液	1	25%	怪物体液	1
15%	怪物浓汁	1						

甲虫种

飞甲虫

利用巨大翅膀在空中盘旋的飞虫，发现猎物时它会和猎物保持一段距离并伺机发动攻击。这种生物的环境适应力极强，在许多地方都能发现它的踪影。

和之前作品中的飞虫不同，本作的飞甲虫不仅会使用带有麻痹特性的针攻击猎人，还会吐出降低属性抗性的酸性液体，被命中后猎人的各项属性都会下降。和甲虫一样，如果使用物理攻击将之打倒，几乎都会尸骨无存。如果想要获得它的素材，推荐将它们引到一起后使用毒烟雾弹集中消灭。

危险度 ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	120%	130%	110%	100%	50%	50%	10%	0%	100%

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星 集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
火山	36%	飞甲虫的坚壳	1	45%	飞甲虫的甲壳	1	40%	飞甲虫的甲壳	1
	4%	飞甲虫的甲壳	1	15%	飞甲虫之羽	1	35%	飞甲虫之羽	1
	10%	飞甲虫之羽	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1
	10%	飞甲虫の麻痹针	1	30%	怪物体液	1	15%	怪物体液	1
	10%	怪物体液	1						
	30%	怪物浓汁	1						
冻土	25%	飞甲虫的坚壳	1	30%	飞甲虫的甲壳	1	35%	飞甲虫的甲壳	1
	5%	飞甲虫的甲壳	1	45%	飞甲虫之羽	1	45%	飞甲虫之羽	1
	35%	飞甲虫之羽	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1
	15%	飞甲虫の麻痹针	1	15%	怪物体液	1	10%	怪物体液	1
	5%	怪物体液	1						
	15%	怪物浓汁	1						
砂原	28%	飞甲虫的坚壳	1	38%	飞甲虫的甲壳	1	45%	飞甲虫的甲壳	1
	12%	飞甲虫的甲壳	1	30%	飞甲虫之羽	1	30%	飞甲虫之羽	1
	20%	飞甲虫之羽	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1
	10%	飞甲虫の麻痹针	1	22%	怪物体液	1	15%	怪物体液	1
	8%	怪物体液	1						
	22%	怪物浓汁	1						
飞甲虫	35%	飞甲虫的坚壳	1	41%	飞甲虫的甲壳	1	45%	飞甲虫的甲壳	1
	6%	飞甲虫的甲壳	1	32%	飞甲虫之羽	1	35%	飞甲虫之羽	1
	25%	飞甲虫之羽	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1	10%	飞甲虫の麻痹针	1
	10%	飞甲虫の麻痹针	1	17%	怪物体液	1	10%	怪物体液	1
	7%	怪物体液	1						
	17%	怪物浓汁	1						

鱼龙种

砂龙鱼

栖息在气候变化无常的砂原，能在沙中自由游动的肉食类怪物，经常4～6匹聚集在一起进行群体行动。因为它的身体主要是为了在沙中行动而进化，所以在地面上的动作会略显缓慢。

对于在沙漠中高速移动的砂龙鱼，一味追在它身后攻击的效率很低，应善于找出其下一步会处于哪个方位，提前绕到前方攻击才是上策。由于它的听觉发达，利用音爆弹所发出的巨大声响可以迅速将其震上地面，可以趁其处于硬直状态的时候迅速击杀。

危险度 ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	90%	90%	90%	0%	0%	50%	30%	0%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
40%	上质鳍	1	25%	巨大鳍	1	15%	巨大鳍	1
15%	尖牙	1	30%	尖牙	1	40%	尖牙	1
45%	怪物的肝	1	45%	怪物的肝	1	45%	怪物的肝	1

草食种

羚鹿

栖息在孤岛、溪流、水没林等广阔地域中的草食性动物，虽然个性温和，不过察觉危险的能力却相当高，一旦发现附近有能对自身造成威胁的生物就会转身逃跑。它的角是调合“古代秘药”的必需品，遇到时不要错过（打晕比较容易得到）。

羚鹿在连续跳跃5次后会停下一段时间稍作休息，猎人可以趁此机会发动攻击。在遭受攻击后羚鹿会逃跑，不过偶尔也会使用头上的角进行攻击。

危险度 ★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	10%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
45%	羚鹿的角	1	45%	羚鹿的角	1	30%	羚鹿的角	1
30%	上质的毛皮	1	30%	暖毛皮	1	20%	暖毛皮	1
5%	暖毛皮	1	15%	白肝	1	15%	白肝	1
10%	白肝	1	10%	生肉	1	35%	生肉	1
10%	生肉	1						

草食种

食草龙

在草原地区出没的草食动物，在溪流等环境安定的地方都能发现它们的身影。食草龙经常以数头为一群活动，在水边等地食用草木。和其他草食种怪物一样，食草龙十分胆小，一旦遇到大型怪物或是遭受攻击就会拼命逃走。由于它的肉不仅味道鲜美也含有丰富的营养，因此受到人们的广泛喜爱。

对于动作缓慢且基本不上不会主动攻击的食草龙，即使是只拥有威力很弱的初级武器的猎人也能轻松击杀它。如果想要熟悉剥取方法等基本狩猎知识时，食草龙是一个非常理想的练习对象。

危险度 ★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	120%	120%	120%	55%	55%	55%	55%	10%	100%
身体	110%	110%	110%	50%	50%	50%	50%	10%	0%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
25%	龙骨【小】	1	25%	龙骨【小】	1	25%	龙骨【小】	1
75%	生肉	1	75%	生肉	1	75%	生肉	1

草食种

草食龙

栖息在砂原、火山等高温地区，为了在苛刻的生存环境下保护自己，草食龙背部覆盖了坚硬的甲壳。可能是为了弥补其逐渐退化的视觉，草食龙的听觉非常发达，仅凭声响就能得知周围的情况。

只要它发现猎人就会紧追不舍，利用其坚硬的头部冲撞猎人。与大型怪物战斗时也不会停止攻击，对于射手风格的猎人来说比较碍事，在战斗前最好先将其打倒。

危险度 - ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	35%	40%	45%	0%	45%	45%	45%	5%	100%
身体	100%	105%	110%	10%	50%	50%	50%	10%	0%

剥取几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
15%	龙骨【中】	1	20%	龙骨【中】	1	25%	龙骨【中】	1
20%	生肉	1	35%	生肉	1	45%	生肉	1
35%	草食龙的坚壳	1	35%	草食龙的甲壳	1	30%	草食龙的甲壳	1
15%	草食龙的甲壳	1	10%	草食龙的头壳	1			
15%	草食龙的头壳	1						

草食种

垂皮龙

栖息在水没林和火山的草食种动物，喜欢生活在水边。因为它耳部两块下垂的大肉块而被命名为"垂皮龙"，它的皮具有良好的耐热和防水功能，一旦进入梅雨季节，人们就会采用它的皮制作雨具挡风遮雨。

当猎人发动进攻时，垂皮龙会将身体抬起，使用叩击攻击猎人。狩猎它时为了避免无谓的损伤，最好趁它还没来得及展开攻势时利用连续攻击一口气解决掉，从它身上剥取的素材在初期比较有用，平时可多留意收集。

危险度 - ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	85%	80%	80%	35%	35%	45%	55%	5%	100%
身体	75%	70%	80%	30%	30%	40%	50%	5%	0%

剥取几率

集会6~8星			村4~6星　集会4~5星			村1~3星　集会1~3星		
5%	上龙骨	1	10%	龙骨【中】	1	5%	龙骨【中】	1
15%	生肉	1	20%	生肉	1	30%	生肉	1
30%	垂皮龙的上皮	1	25%	垂皮龙的皮	1	20%	垂皮龙的皮	1
10%	垂皮龙的皮	1	45%	垂皮油	1	45%	垂皮油	1
40%	垂皮油	1						

草食种

雪山鹿

栖息在冻土的草食种动物，为了抵御严寒全身都覆盖厚厚的毛皮。平时会相当温驯的觅食草木，不过只要遇到危险的时候，就会摆动生长在头部的雄伟大角威吓对手。

和羚鹿一样，雪山鹿也具有连续跳跃5次后会停下来休息的特性，玩家可以利用这点提高狩猎效率。雪山鹿的攻击意识强于羚鹿，会采用直线冲撞和摆动角的方式攻击进犯的猎人。不过当遇到大型怪物时，雪山鹿会主动逃离当前区域，因此不会对战斗造成干扰。

危险度 - ★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	100%	90%	90%	100%	50%	5%	80%	10%	100%

剥取几率

集会6~8星			村4~6星　集会4~5星			村1~3星　集会1~3星		
10%	生肉	1	15%	生肉	1	32%	生肉	1
30%	上质的毛皮	1	30%	暖毛皮	1	18%	暖毛皮	1
15%	暖毛皮	1	45%	雪山鹿的角	1	40%	雪山鹿的角	1
35%	雪山鹿的角	1	10%	白肝	1	10%	白肝	1
10%	白肝	1						

草食种

猛犸

生活在冻土，拥有一对巨牙的草食类怪物。和雪山鹿一样，猛犸以生长在冻土中的少数草木为主食。由于猛犸通常都会以数头成群生活，因此经常成为栖息在冻土的大型怪物的狩猎目标。

和大部分草食种一样，遇到大型怪物时猛犸会主动逃离战斗区域。它在遭受猎人攻击时会立刻做出威吓的姿势并试图反击，不过它的攻击速度较慢，往往在发动攻击前就会被猎人击杀。

危险度 - ★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	110%	110%	110%	55%	10%	10%	15%	10%	100%
身体	100%	100%	100%	50%	10%	10%	10%	10%	0%

剥取几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
25%	生肉	1	30%	生肉	1	30%	生肉	1
8%	棒状の骨	1	20%	棒状の骨	1	20%	棒状の骨	1
20%	大骨	1	5%	大骨	1	50%	猛犸的舌头	1
2%	坚固之骨	1	45%	猛犸的舌头	1			
45%	猛犸的舌头	1						

鸟龙种

丸鸟

生活在溪流中的鸟龙种怪物，它的羽毛因为很久没有飞行逐渐退化，只能和鸵鸟一样在陆地高速奔跑。由于丸鸟的性情非常温和，和家畜也很容易亲近，因此经常有村民会把野生的丸鸟驯服，用来托运货物。

丸鸟的性格非常懦弱，很容易受到惊吓，遇到危险时会四散逃窜。如果从背后袭击它，它会因为受惊而掉下羽毛等素材，运气好的话还能获得丸鸟刚生下的蛋。

危险度 ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	110%	110%	110%	100%	90%	90%	90%	5%	100%
身体	105%	105%	105%	90%	80%	80%	80%	0%	0%

掉落物几率

	集会6～8星			村4～6星 集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
丸鸟	60%	丸鸟的粪	1	60%	丸鸟的粪	1	60%	丸鸟的粪	1
	30%	药草	1	30%	药草	1	30%	药草	1
	10%	虫的死骸	1	10%	虫的死骸	1	10%	虫的死骸	1
蛋	?	丸鸟的卵	1	?	丸鸟的卵	1	?	丸鸟的卵	1
	?	丸鸟的金蛋	1	?	丸鸟的金蛋	1	?	丸鸟的金蛋	1

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
5%	龙骨【小】	1	15%	龙骨【小】	1	15%	龙骨【小】	1
70%	生肉	1	70%	生肉	1	80%	生肉	1
25%	丸鸟的羽	1	15%	丸鸟的羽	1	5%	丸鸟的羽	1

鸟龙种

小狗龙

具有尖锐爪子的凶暴肉食性怪物，虽然对猎人构不成多大危险，但会袭击家畜和小孩。小狗龙的活动范围很广，一旦发现猎物就会呼叫同伴，然后成群结队发动攻击。

小狗龙的武器是锐利的牙齿和爪子，它会在目标周围踱步移动，并寻找机会发动进攻。距离远时会使用跳跃啄咬，近距离时会撕咬攻击。虽然其个体能力并不出众，但会召集同伴围攻猎人，一旦聚集的狗龙数量增加会变得十分棘手。

危险度 ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	115%	115%	120%	70%	50%	50%	50%	10%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星 集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
35%	鸟龙种的牙	1	40%	鸟龙种的牙	1	40%	鸟龙种的牙	1
10%	小狗龙的皮	1	29%	小狗龙的皮	1	25%	小狗龙的皮	1
18%	小狗龙的上鳞	1	23%	小狗龙的鳞	1	17%	小狗龙的鳞	1
37%	上质的鸟龙骨	1	8%	龙骨【小】	1	18%	龙骨【小】	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
头	70%	王者的围脖	1	65%	王者的围脖	1	80%	小狗龙的鳞	1
	12%	狗龙的头	1	10%	狗龙的头	1	20%	鸣袋	1
	8%	鸣袋	2	25%	鸣袋	1			
	10%	鸟龙玉	1	4%	鸟龙玉	1			
捕获	30%	狗龙的尖爪	1	32%	狗龙的爪	1	28%	狗龙的爪	1
	15%	狗龙的上皮	1	18%	狗龙的皮	1	15%	狗龙的皮	1
	8%	狗龙的头	1	5%	狗龙的头	1	22%	鸟龙种的牙	2
	43%	鸣袋	2	45%	鸣袋	2	35%	鸣袋	1

鸟龙种

狗龙

小狗龙和雌狗龙的领导者，头上巨大的王冠和手脚上锐利的大爪都是其特征。当小狗龙成长到一定程度后，狗龙群会将其放逐，被放逐的小狗龙独自生活一段时间后会回到群体互相争斗，只有获胜的一方才能成为这个群体的领导者。在遇到猎物时狗龙会发出鸣叫对手下下达命令。

危险度 ★★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	85%	85%	65%	30%	20%	20%	20%	5%	100%
身体	65%	63%	58%	30%	20%	20%	20%	5%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
50%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
25%	大龙泪	1	25%	小狗龙的鳞	1	25%	小狗龙的鳞	1
23%	狗龙的上皮	1						
2%	鸟龙玉	1						

剥取几率

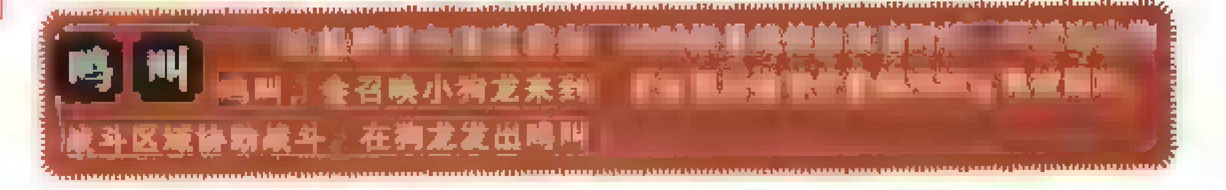
集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
28%	狗龙的尖爪	1	30%	狗龙的爪	1	15%	狗龙的爪	1
7%	狗龙的爪	1	43%	狗龙的皮	1	30%	狗龙的皮	1
40%	狗龙的上皮	1	8%	小狗龙的鳞	1	20%	小狗龙的鳞	1
8%	狗龙的皮	1	19%	鸣袋	1	15%	鸣袋	1
17%	鸣袋	1				20%	龙骨【小】	1

主要招式

撕咬 最常见的攻击方式，只会在近距离使用。根据撕咬方式不同分为轻咬、重咬和回转撕咬三种，其中轻咬和重咬时，狗龙王都会向前移动一段距离，发怒后还会进行连续撕咬，会在攻击的同时拉近与玩家的距离，回转撕咬则能攻击到身后的目标，不过攻击范围不大。

甩尾 狗龙甩尾的同时还会向前移动一段距离，一般情况下都会进行来回两次甩尾攻击，一定要算好它的攻击范围才能避免受伤。

撞击 有较明显的准备动作，撞击时向前移动的距离较远，好在狗龙体型较小，因此这招的波及范围也相对有限，及时拉开距离或往侧面翻滚即



鸣叫 鸣叫，会召唤小狗龙来到战斗区域协助战斗，在狗龙发出鸣叫

基本战术

作为初期用来练手的怪物，狗龙的实力并不强。由于狗龙比起前作中的速龙多了撞击和回身撕咬等招式，因此站在其侧面攻击也不能避免受伤，在战斗中最好通过跑位来躲避它的招式，也可以采取故意引诱其发动进攻，趁狗龙处于硬直状态时给予反击。

狗龙家族还有一个特点，就是会主动贴近猎人，建议初上手的玩家尽量使用片手、太刀这类灵活性较高的武器作战，如果使用远程武器或是移动速度较慢的武器，可能会被狗龙逼得很难有效地展开攻势。

鸟龙种

雌狗龙

和小狗龙不同，雌狗龙喜欢群体行动，通常只在离巢穴不远的周边地区活动，担任保护在巢穴中的幼龙的任务。一旦发现有猎人接近巢穴就会召集同伴发动进攻。

雌狗龙的攻击方式和小狗龙相似，但是攻击更为迅猛，在初期如果觉得数量过多难以招架，可以采取远离狗龙群后逐一击破的战术降低讨伐难度。

危险度 — ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	85%	85%	85%	75%	50%	50%	50%	10%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
15%	鸟龙种的牙	1	18%	鸟龙种的牙	1	18%	鸟龙种的牙	1
8%	小狗龙的皮	1	43%	小狗龙的皮	1	37%	小狗龙的皮	1
55%	小狗龙的上鳞	1	30%	小狗龙的鳞	1	25%	小狗龙的鳞	1
22%	上质的鸟龙骨	1	9%	龙骨【小】	1	20%	龙骨【小】	1

鸟龙种

小眠狗龙

栖息在冻土的小型肉食怪物，全身覆盖着白色鳞片。相比狗龙家族的其他成员，眠狗龙的智商较高，喜欢聚集在一起群体行动。可能是为了适应苛刻的气候因素，眠狗龙的体能也要强于其他狗龙，外皮也更加坚硬。遇到猎物时眠狗龙会吐出带有催眠成分的唾液使对手昏睡。

小眠狗龙最大的武器就是其吐出的催眠唾液，如果不小心被命中，猎人不会立刻进入睡眠状态，会有几秒的时间让猎人移动，此时换区或被攻击都可以解除睡眠状态。在战斗中最好让自己处于一对一的情况，不然被小眠狗龙围攻的话很容易被其催眠。

危险度 — ★★

伤害吸收表

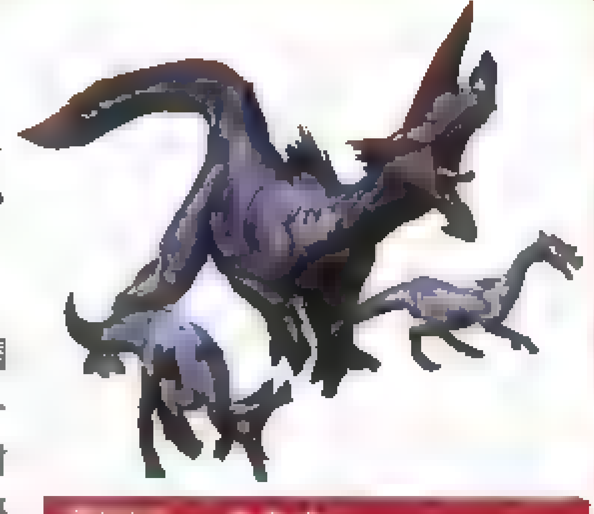
部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	115%	115%	120%	70%	50%	50%	50%	10%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
20%	鸟龙种的牙	1	37%	鸟龙种的牙	1	40%	鸟龙种的牙	1
10%	小眠狗龙皮	1	30%	小眠狗龙皮	1	25%	小眠狗龙皮	1
35%	小眠狗龙上鳞	1	25%	小眠狗龙鳞	1	15%	小眠狗龙鳞	1
20%	上质的鸟龙骨	1	8%	龙骨【小】	1	20%	龙骨【小】	1
15%	睡眠袋	1						

鸟龙种

眠狗龙



立于狗龙系列顶端的怪物，头上的巨大角、比小眠狗龙大一圈的体格是其特征。它和小眠狗龙一样，会吐出让对手昏睡的睡液，对手一旦进入睡眠状态就会遭到它毫不留情地攻击。

危险度 — ★★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%	50%	55%	40%	20%	0%	20%	0%	100%
身体	40%	40%	35%	40%	20%	0%	20%	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
50%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
25%	大龙泪	1	25%	小眠狗龙鳞	1	25%	小眠狗龙鳞	1
23%	眠狗龙的上皮	1						
2%	鸟龙玉	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
25%	眠狗龙的尖爪	1	27%	眠狗龙的爪	1	15%	眠狗龙的爪	1
7%	眠狗龙的爪	1	40%	眠狗龙的皮	1	30%	眠狗龙的皮	1
38%	眠狗龙的上皮	1	8%	小眠狗龙鳞	1	20%	小眠狗龙鳞	1
8%	眠狗龙的皮	1	25%	睡眠袋	1	15%	睡眠袋	1
22%	昏睡袋	1				20%	龙骨【小】	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
头	60%	王者的头冠	1	60%	王者的头冠	1	70%	小眠狗龙鳞	1
	28%	昏睡袋	2	40%	睡眠袋	1	30%	睡眠袋	1
	12%	鸟龙玉	1						
捕获	45%	眠狗龙的尖爪	1	48%	眠狗龙的爪	1	25%	眠狗龙的爪	1
	14%	眠狗龙的上皮	1	20%	眠狗龙的皮	1	17%	眠狗龙的皮	1
	28%	昏睡袋	1	32%	睡眠袋	1	33%	鸟龙种的牙	2
	8%	睡眠袋	2				25%	睡眠袋	1
	5%	鸟龙玉	1						

主要招式

撕咬 [illegible]和狗龙的撕咬完全[illegible]同样分为轻咬、[illegible]

鸣叫 [illegible]抬起脖子向天空发出鸣叫，会召唤小眠狗龙来到战斗区域协助战斗。推荐第一时间把小眠狗龙清理，否则被大部队夹击极易陷入睡眠。

甩尾 [illegible]甩尾时同样会向前移动一小段距离，其头部位置是攻击盲点，可以朝该方向回避。

撞击 [illegible]

催眠唾液 [illegible]旁边的猎人同样会被波及，换区或者被攻击都可以解除睡眠状态。当眠狗龙使用这招时同样是绝佳的攻击机会，可在侧面对其发动猛攻。

基本战术

虽然眠狗龙的攻击方式和狗龙差不多，不过必须提防它的催眠攻击。尤其是在怪物攻击力大幅上升的上位任务中，有时候甚至会被狗龙群连续催眠直到力尽，因此能解除睡眠状态的提神饮料是讨伐眠狗龙必不可少的药品。在战斗中推荐围绕其不断移动，找准机会发动进攻。

鸟龙种

毒狗龙

率领毒狗龙集团的怪物，火山和水没林等地都是它的势力范围。具有象征猛毒一般的巨大身躯，其颈部的毒囊中储蓄大量毒液，遇到敌人时会使用毒液攻击侵入者。

危险度 - ★★★

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%	45%	50%	0%	20%	40%	5%	0%	100%
身体	45%	60%	40%	0%	20%	40%	5%	0%	0%

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
50%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
25%	大龙泪	1	25%	小毒狗龙的鳞	1	25%	小毒狗龙的鳞	1
23%	毒狗龙的上皮	1						
2%	鸟龙玉	1						

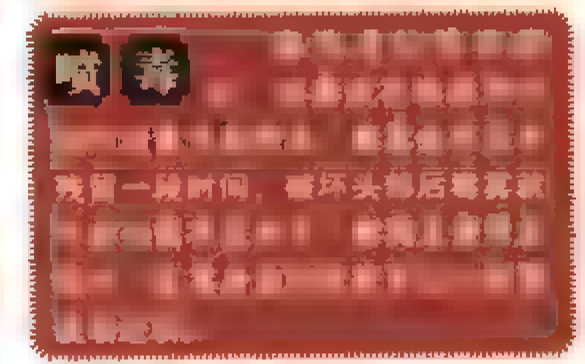
剥取几率

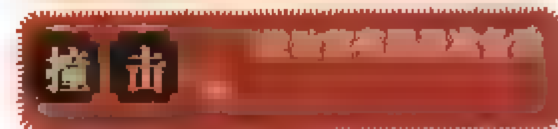
集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
20%	毒狗龙的坚腕甲	1	27%	毒狗龙的腕甲	1	15%	毒狗龙的腕甲	1
7%	毒狗龙的腕甲	1	40%	毒狗龙的皮	1	30%	毒狗龙的皮	1
40%	毒狗龙的上皮	1	8%	小毒狗龙的鳞	1	20%	小毒狗龙的鳞	1
8%	毒狗龙的皮	1	25%	毒袋	1	20%	毒袋	1
25%	猛毒袋	1				15%	龙骨【小】	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
头	60%	王者之喙	1	50%	王者之喙	1	55%	小毒狗龙的鳞	1
	30%	猛毒袋	2	50%	毒袋	1	45%	毒袋	1
	10%	鸟龙玉	1						
捕获	35%	毒狗龙的坚腕甲	1	40%	毒狗龙的腕甲	1	20%	毒狗龙的腕甲	1
	15%	毒狗龙的上皮	1	20%	毒狗龙的皮	1	15%	毒狗龙的皮	1
	38%	猛毒袋	1	40%	毒袋	1	30%	毒袋	1
	8%	毒袋	2				15%	小毒狗龙的毒牙	2
	4%	鸟龙玉	1				20%	龙骨【小】	2

主要招式





主要招式

实力比狗龙提升一个档次，但还是无法逃脱被新手猎人用来练习的命运。毒狗龙的失衡耐性较高，刚上手的玩家就不要指望能和狗龙战斗时那样让它频繁倒地了。刚开始面对毒狗龙时可以携带些解毒药，等熟悉了它的攻击模式后连解毒药都可以省掉。

鸟龙种

小毒狗龙

被红色鳞片覆盖的不祥肉食怪物，主要生活在水没林深处的森林和灼热的火山中。其习性非常狡猾，经常会利用恶劣的环境弱化对手，再伺机给予致命一击。毒狗龙最大的特征在于它会吐出毒液，对手一旦碰到身体就会被剧毒侵蚀。

小毒狗龙最常用的攻击手段就是吐出毒液削弱敌人，再伺机发动进攻。其吐出的毒液会在空中扩散成毒雾，碰到后同样会进入中毒状态，因此身上最好常备解毒药。

危险度 - ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	95%	95%	95%	0%	30%	70%	10%	10%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
38%	小毒狗龙的毒牙	1	40%	小毒狗龙的毒牙	1	40%	小毒狗龙的毒牙	1
7%	小毒狗龙的皮	1	29%	小毒狗龙的皮	1	25%	小毒狗龙的皮	1
35%	小毒狗龙的上鳞	1	23%	小毒狗龙的鳞	1	17%	小毒狗龙的鳞	1
20%	上质的鸟龙骨	1	8%	龙骨【小】	1	18%	龙骨【小】	1

鸟龙种

彩鸟

栖息在孤岛、溪流以及砂原的鸟龙种怪物，因其全身上下长满艳丽的羽毛，故被人们称为"彩鸟"。能通过颈部的气囊演奏出各种美妙的音乐，在感到自身有危险时会演奏出吸引飞龙种的音乐，呼唤强力怪物前来支援。虽然平时性情温和，但对侵入自身领地的猎人则会毫不留情地发动攻击。

危险度 — ★★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	70%	90%	60%	10%	25%	35%	15%	5%	100%
身体	60%	50%	50%	5%	15%	15%	10%	0%	0%
尾	40%	30%	30%	5%	15%	20%	10%	10%	0%
翼（火打石）	25%	25%	30%	10%	25%	35%	15%	0%	0%
脚	40%	40%	40%	5%	10%	15%	10%	0%	0%
音袋（演奏时）	60%	55%	70%	5%	15%	20%	10%	0%	0%
翼（内侧）	40%	40%	30%	5%	10%	15%	5%	10%	0%
翼（外侧）	36%	36%	30%	5%	10%	15%	5%	10%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	△

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	18%	彩鸟的鳞	1	25%	彩鸟的鳞	1
15%	彩鸟的上鳞	1	7%	极彩色的羽毛	1			
10%	极彩色的羽毛	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
40%	彩鸟的上鳞	1	45%	彩鸟的鳞	1	38%	彩鸟的鳞	1
32%	彩鸟之翼	1	32%	彩鸟的羽毛	1	27%	彩鸟的羽毛	1
16%	极彩色的羽毛	1	9%	极彩色的羽毛	1	25%	龙骨【中】	1
2%	漂亮的喙	1	2%	奇怪的喙	1	10%	龙骨【小】	1
10%	上龙骨	1	12%	龙骨【中】	1			

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
翼	43%	彩鸟之翼	1	40%	彩鸟的羽毛	1	30%	彩鸟的羽毛	1
	19%	极彩色的羽毛	1	10%	极彩色的羽毛	1	35%	火打石	1
	5%	火打石	2	50%	火打石	1	35%	龙骨【小】	1
	30%	火打石	1						
	3%	龙玉	1						
头	55%	漂亮的喙	1	75%	奇怪的喙	1	60%	彩鸟的鳞	2
	20%	奇怪的喙	1	25%	鸣袋	2	40%	鸣袋	1
	25%	鸣袋	2						
捕获	10%	彩鸟的上鳞	2	28%	彩鸟的羽毛	1	25%	彩鸟的羽毛	1
	24%	彩鸟之翼	1	12%	极彩色的羽毛	1	12%	火打石	1
	15%	极彩色的羽毛	1	5%	奇怪的喙	1	35%	鸣袋	1
	9%	漂亮的喙	1	20%	火打石	1	28%	龙骨【中】	1
	20%	火打石	1	25%	鸣袋	2			
	20%	鸣袋	2	10%	龙骨【中】	2			
	2%	龙玉	1						

主要招式

突进 由于彩鸟突进前没有明显的征兆，近战猎人与其周旋时最好不要站在它正面，幸好彩鸟突进速度不快，远程猎人有充足的时间躲开。

啄击 面向前方的连续啄击，防御的话很容易因为耐力不足导致破防，推荐选择从侧面回避。

甩尾 顺时针甩尾，彩鸟的体型偏小，无法通过钻进身下的方法回避，只能远离或防御。

后跳打火 正对猎人时才会使用的招式，后跳的同时打火，速度很快，避免中招的方法同样是不要站在它正面。

吐粘液 会使[illegible]降低，在接下来的战斗中如果被打火攻击命中的话可能会受到重创，因为粘液主要集中在彩鸟的右边，我们只要往左侧回避就好了。

打火 敲打翅膀前端的火打石产生的火属性攻击，附带火属性异常状态，敲打一般持续2～4次，每次还会对目标的方向进行修正，最好是往它的后方回避。

演奏 彩鸟的招牌招式，使用胸前的声囊演奏，有回复生命力、增加防御力、增加攻击力和呼唤其他怪物几种能力，除了通过打出硬直来打断外，也可以使用音爆弹强制中断。

狩猎要点

彩鸟算是给新手猎人熟悉如何和大型怪物战斗的对象，由于其甩尾是顺时针摆动，平时应尽量站在其右手边战斗。彩鸟最棘手的地方在于它会通过演奏呼唤来其他怪物，唤来狗龙这些小怪物还好，如果唤来火龙等危险生物，那战斗的难度会大幅增加，所以当它演奏时一定要极力阻止。阻止的方法有三种，一是打出硬直，演奏时彩鸟胸部的声囊弱点会露出，我们可以集中攻击这里中断它的演奏；第二种方法是使用音爆弹，能令它陷入短时间的行动不能状态，单人狩猎输出不足的情况下推荐使用这种；第三种方法是使用闪光弹，不过本作中闪光弹较难命中，不推荐新手使用。此外，能赶走怪物的肥料玉是和彩鸟战斗时的必备道具，一旦让彩鸟呼唤成功就马上使用肥料玉将怪物赶到别的区域去。

Check Point

1 在彩鸟演奏为自己附加有利状态和回复的音色时会原地转圈，这时候攻击它的气囊造成一定伤害让其产生硬直的话，它所吹的能力就会被猎人吸收。
2 彩鸟的弱点在头部 考虑打击位置较高的缘故 和彩鸟战斗推荐使用太刀、大剑等打点高的武器 能使讨伐效率提高不少。

鸟龙种

红彩鸟

被红色羽毛覆盖，散发着危险气息的鸟龙种怪物，主要栖息在水没林和火山地区。和彩鸟一样会使用颈部的气囊演奏音乐，但会呼唤出更加危险的怪物。除了比通常种更加耐打外，红彩鸟的性情也十分暴躁，会使用双翼顶端的电气石发出雷电，以此来威吓侵入它领地的敌人。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	×	△

剥取几率

集会6～8星		
40%	红彩鸟的上鳞	1
32%	红彩鸟之翼	1
16%	极彩色的羽毛	1
2%	漂亮的喙	1
10%	上龙骨	1

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
15%	红彩鸟的上鳞	1
10%	极彩色的羽毛	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
翼	27%	红彩鸟之翼	1
	10%	极彩色的羽毛	1
	60%	电气石	1
	3%	龙玉	1
头	55%	漂亮的喙	1
	20%	奇怪的喙	1
	25%	鸣袋	2
捕获	10%	红彩鸟的上鳞	2
	24%	红彩鸟之翼	1
	10%	极彩色的羽毛	1
	9%	漂亮的喙	1
	25%	电气石	1
	20%	鸣袋	2
	2%	龙玉	1

伤害吸收表

危险度 ★★★★★

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	80%	70%	80%	20%	10%	30%	0%	5%	100%
身体	50%	40%	40%	10%	5%	15%	0%	0%	0%
尾	40%	30%	30%	15%	15%	20%	0%	10%	0%
翼	21%	21%	30%	15%	15%	30%	0%	0%	0%
脚	40%	40%	40%	10%	5%	10%	0%	0%	0%
音袋（演奏时）	50%	40%	70%	15%	5%	20%	0%	0%	0%
翼（内侧）	40%	40%	30%	10%	5%	15%	0%	10%	0%
翼（外侧）	35%	35%	30%	10%	5%	15%	0%	10%	0%

新增招式

生电 敲打翅膀前端的电气石产生的电属性攻击，附带电属性异常状态，敲打一般持续2～4次，每次还会对目标的方向进行修正，最好是往它的后方回避。

闪光 [illegible]

吼叫 [illegible]

后跳生电 正对猎人时才会使用的招式，后跳的同时生电，速度很快，避免中招的方法同样是不要站在它正面。

狩猎要点

红彩鸟的攻击方式和彩鸟出入不大，因此在战术上不会出现太大的变化。不过红彩鸟只在上位任务中出现，其各项数值都比普通种高出不少，演奏时更会唤来黑轰龙和恐暴龙这种强力援军，鉴于这些怪物攻击力较高，朝它们丢肥料玉不太安全，推荐往红彩鸟身上丢肥料玉使它换区。在战斗时要小心它的闪光攻击，对于使用无法防御的武器讨伐时，多利用飞扑来回避。此外，电异常抗性只能通过药品回复，战斗时最好携带一些抵消果实，以免被红彩鸟的攻击命中后陷入眩晕状态。

Check Point

1 红彩鸟为自己演奏附加有利状态和回复的音色时，同样可以通过攻击它的气囊使其产生硬直的方法吸收演奏效果。
2 由于闪光弹对红彩鸟无效，就不要试图利用闪光弹中断它的演奏。

牙兽种

大野猪

危险度 — ★★

大野猪的环境适应能力极强，在许多地方都能看到这种山猪型的怪物。大野猪的性情相当凶猛，对于侵入自己领地的猎人，会直线冲过去，直到对方不再动弹为止。

虽然大野猪只会采取直线冲撞的方式攻击敌人，只要错开攻击轨道或者进行防御就能化解，再从它的背后给予反击。不过一旦有大型怪物在场，大野猪的攻击就会对猎人造成很大干扰，如果被撞倒一次，很有可能会受到其他怪物的追击，因此在战斗前要优先清理掉这些烦人的家伙。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	100%	100%	100%	50%	50%	40%	100%	10%	100%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
30%	生肉	1	26%	生肉	1	36%	生肉	1
30%	野猪的毛皮	1	59%	野猪的毛皮	1	64%	野猪的毛皮	1
15%	野猪的头	1	5%	野猪的头	1			
10%	大骨	1	10%	棒状の骨	1			
15%	棒状の骨	1						

牙兽种

大野猪王

野猪群的老大，有着被厚重毛皮所包覆的巨大身躯以及粗壮的大牙。通常野猪王不会和群体一起行动，总是在周边地区独自活动。当发现侵入者的踪迹时，会挥动那特别醒目的巨大獠牙，以快速的连续突进袭击对手。

危险度 — ★★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	80%	70%	70%	20%	10%	5%	30%	0%	100%
身体	70%	60%	60%	10%	5%	0%	20%	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1
37%	大牙兽泪	1	20%	大猪的皮	1	25%	大猪的皮	1
20%	大猪的硬皮	1	5%	大猪的牙	1			
5%	大猪的牙	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1
37%	大牙兽泪	1	20%	大猪的皮	1	25%	大猪的皮	1
20%	大猪的硬皮	1	5%	大猪的牙	1			
5%	大猪的牙	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
40%	大猪的硬皮	1	50%	大猪的皮	1	70%	大猪的皮	1
10%	大猪的皮	1	5%	野猪的头	1	30%	大骨	1
8%	野猪的头	1	15%	大猪的牙	1			
17%	大猪的牙	1	30%	大骨	1			
25%	坚固之骨	1						

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
捕获	60%	大猪的硬皮	1	60%	大猪的皮	1	75%	大猪的皮	1
	15%	野猪的头	1	10%	野猪的头	1	25%	大骨	2
	25%	坚固之骨	2	5%	大猪的牙	1			
				25%	大骨	[illegible]			

主要招式

蓄力冲撞 [illegible]一段时间后向目标直线撞击，攻击力高但准备时间长，倒地瞬间可以上前攻击它的侧面，不过要注意它即将攻击的瞬间会对攻击方向进行小调整，因此攻击时也要注意不要让自己处于它的前方。

连续冲撞 野猪王最擅长的攻击，转身就立马对目标进行短距离冲撞，经常会连续发动数次。由于这招攻击速度快，从转头到施展攻击只有约一秒钟的时间，因此攻击时不可太过贪刀，看见其转身就要马上使用跑到侧面。

獠牙打击 野猪王在猎人贴近时才会使用的技能，判定有两次，威力不高，带吹飞。

绕圈冲撞 暴怒后的攻击招式，以极高的速度围着猎人奔跑，然后来回进行撞击，这时不要站在原地，跟着它绕小圈或奔跑即可破解。

狩猎要点

下位和村长任务倒没什么威胁，总体战术跟前作变化不大，只要在其侧面发动攻击即可。在上位任务中野猪王的攻击频率会明显增加，冲撞基本没有准备时间，射手风格的猎人切记不可贪刀，应积极采取绕背战术再找准机会发动攻击，只要不是位于它的正前方就容易躲避。其实最大的问题是一些上位任务常会有这家伙乱入，和其他BOSS掺杂在一起足够把你弄得死去活来。因此平时多准备些肥料玉。

Check Point

1.本作引入了“场景破坏”概念，因此在某些场景中射手风格的猎人就不要一直采用高台战术了，有时候很可能会弄巧成拙而力尽。

2 利用野猪容易眩晕的特点，狩猎时可以使用锤子作战，如果能配合麻痹属性则效果更佳。

3 疲劳状态下的大野猪王在突进时对目标的修正会变弱，此时推荐来到其侧面对其进行一顿猛揍。

牙兽种

青熊兽

危险度 — ★★★

栖息于溪流以及水没林等温暖湿润的山地或森林中，以采取蜂蜜或捕食鱼类为生，因此在蜂巢和小溪附近很容易发现它的踪影。由于青熊兽要频繁利用前肢捕食，所以它可以直立起身体。为了寻找食物，它经常前往人烟旺盛的地带，因此是当地居民较为熟悉的怪物。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%	60%	60%	20%	5%	15%	10%	0%	100%
上半身	50%	50%	60%	25%	5%	15%	10%	0%	0%
前脚	33%	35%	28%	30%	5%	20%	30%	0%	0%
尾	85%	85%	44%	15%	5%	20%	10%	0%	0%
腹・足	56%	56%	40%	15%	5%	20%	10%	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	△

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星 集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
38%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1
37%	大牙兽泪	1	25%	青熊兽的毛	1	10%	青熊兽的毛	1
25%	青熊兽的刚毛	1				15%	棒状之骨	1

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
60%	青熊兽的刚毛	1	65%	青熊兽的毛	1	55%	青熊兽的毛	1
10%	青熊兽的毛	1	25%	青熊兽的甲壳	1	12%	青熊兽的甲壳	1
20%	青熊兽的坚壳	1	10%	大骨	1	13%	尖牙	1
10%	坚固之骨	1				20%	棒状之骨	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
腕	65%	青熊兽的坚腕甲	1	70%	青熊兽的腕甲	1	70%	青熊兽的毛	1
	10%	青熊兽的腕甲	2	30%	青熊兽的毛	1	30%	棒状之骨	2
	25%	青熊兽的刚毛	1						
捕获	10%	青熊兽的刚毛	1	10%	青熊兽的毛	1	30%	青熊兽的毛	1
	40%	青熊兽的坚壳	1	45%	青熊兽的甲壳	1	30%	青熊兽的甲壳	1
	10%	青熊兽的甲壳	2	20%	青熊兽的腕甲	1	20%	尖牙	1
	20%	青熊兽的坚腕甲	1	25%	大骨	2	20%	棒状之骨	2
	20%	坚固之骨	2						

主要招式

交叉爪击 青熊兽击[illegible]对猎人，绕到它背后即可无视，[illegible]

熊抱 这招是杀伤攻击，[illegible]脱，不过这招发动前有明显准备动[illegible]危险。

回身爪击 猎人在它背后时才会使用，出招速度快，不是很好躲，所以攻击它背后时如果看到它直立起身体就要小心这招。

后坐 同样是攻击位于它背后的猎人的招式，而且攻击力比回身爪击要高，但出招前青熊兽有一个扭头的动作，看到这个动作的话就往两边回避吧。

连续爪击 [illegible]每会对猎人的位置进行修正，发出后的这招比较难躲。

突进 青熊兽的突进速度很慢，基本普通的移动就能躲过这招。

狩猎要点

青熊兽的能力很弱，而且招式都大开大合，熟悉后基本是猎人鱼肉的对象。青熊兽的爪肉质较硬，初期斩味低的时候攻击该部位会产生弹刀，因此战斗时推荐以攻击它的背后为主。由于回避它的招式基本都要绕到背后，攻击机会可以说是很多的，而远程武器则要打它上半身。另外青熊兽很贪吃，当它疲劳时可以放些麻痹生肉或毒生肉在场上，以加快讨伐速度。

Check Point

1 青熊兽很贪吃，在上位任务开荒时期不妨多携带一些麻痹生肉或毒生肉，能加快讨伐速度。

2 上位任务的青熊兽会使用后坐攻击其身后的猎人，攻击力较高，在进攻时要时刻注意它的动作，别像打下位任务那样不顾一切猛攻。

牙兽种

白兔兽

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
头	70%	白兔兽的大耳	1	75%	白兔兽的耳	1	50%	白兔兽的耳	1
	10%	白兔兽的耳	2	25%	白兔兽的毛	1	20%	白兔兽的毛	1
	20%	白兔兽的刚毛	1				30%	棒状之骨	2
捕获	10%	白兔兽的刚毛	2	10%	白兔兽的毛	2	30%	白兔兽的毛	1
	35%	白兔兽的坚腹甲	1	40%	白兔兽的腹甲	1	7%	白兔兽的耳	1
	8%	白兔兽的腹甲	2	30%	白兔兽的冰爪	1	20%	尖牙	1
	25%	白兔兽的冻爪	1	20%	大骨	2	25%	大骨	1
	5%	白兔兽的冰爪	2				18%	棒状之骨	2
	17%	坚固之骨	2						

主要招式

爪击 第一种为用爪子不断挥舞，距离较短，威胁很小。第二种是用双爪向前抱杀，这时就要往两侧回避了。

冰块投掷 [illegible]

突进 把腹部当作滑板，向猎人高速直线攻击，有时会连续冲撞2~3次，愤怒后距离变长。

360度转圈 以当前位置为轴心，以圆轨迹进行滑移，速度较快，可以往前或往后翻滚回避，暴怒后常紧接使出冰块投掷。

U型漂移 进入暴怒状态后会频繁使用的招式，在滑行后会以180°的U型轨迹拐弯后再次朝目标撞来。

三角漂移 比较难缠的招式，会进行三次连续的漂移，其中第二次漂移会以180°的U型轨迹拐弯朝目标撞来，第三次则会以小于60°的锐角轨迹朝目标冲撞，确定白兔兽的行动路线后往逆方向回避。

危险度 ★★★

这种牙兽怪物以冻土为根据地，其厚重的毛皮下储存着大量脂肪，能有效抵御严寒。其特征是头顶上那对大耳朵和坚硬的腹部，白兔兽的听觉异常发达，即使是再细微的声音都会被它们捕捉到。掌握猎物的动向后它们会用坚实平滑的腹部滑行接近，对目标展开高速突袭。

狩猎要点

白兔兽在《MHP3》的总体难度可以说比野猪王还要低，攻击大开大合，很容易找到规律。其腹部肉质坚硬，战斗时应尽量避免攻击该部位，头部和尾部是弱点，可以等其转头面向猎人时直接重击头部，这样会较容易破坏它的头部。闪光弹、两陷阱通吃，尤其中陷阱后挣脱时间较长，可以多利用陷阱限制它的行动，音爆可以在趁它尚未暴怒的时候使用，中音爆后白兔兽会颤抖一段时间，可以趁机攻击它肉质较为柔软的尾部，但要注意它吃了音爆后很容易进入暴怒状态。射手风格的猎人要注意它的冰块投掷，冰块带抛物线，远距离时判定较大。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	45%	45%	50%	40%	0%	0%	20%	0%	100%
上半身	44%	44%	40%	30%	0%	0%	15%	0%	0%
前脚	30%	30%	20%	10%	0%	0%	5%	0%	0%
尾	50%	50%	35%	20%	0%	0%	10%	0%	0%
腹・足	35%	35%	20%	10%	0%	0%	5%	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	[illegible]
○	○	○	△

掉落物几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
38%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1
37%	大牙兽泪	1	15%	白兔兽的毛	1	15%	白兔兽的毛	1
25%	白兔兽的刚毛	1	10%	白兔兽的腹甲	1	10%	棒状之骨	1

剥取几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
45%	白兔兽的刚毛	1	50%	白兔兽的毛	1	60%	白兔兽的毛	1
10%	白兔兽的毛	1	30%	白兔兽的腹甲	1	5%	大骨	1
28%	白兔兽的坚腹甲	1	15%	白兔兽的冰爪	1	15%	尖牙	1
12%	白兔兽的冻爪	1	5%	大骨	1	20%	棒状之骨	1
5%	坚固之骨	1						

Check Point

1 白兔兽暴怒的时候会不停使用突进，此时推荐不要贸然追上去，因为很可能发生追上去后白兔兽就马上使用突进再次远离我们，此时可以站在原地引诱白兔兽自己过来。

2 冰块投掷带有冰属性异常状态，带有使耐力消耗速度加快的异常效果，推荐携带一些抵消果实以备不时之需。

3 进入疲劳状态后，白兔兽在滑行过程中会跌倒，此时是进攻的好时机。

牙 兽 种

赤甲兽

危险度 ★★★★

全身覆盖着坚硬甲壳的牙兽种怪物，栖息在火山以及砂原等极度炎热的地带。和其他牙兽种的怪物相比，赤甲兽的攻击欲望更加旺盛，招式的种类也丰富不少。遇到猎物时它会吐出带有麻痹性的唾液使对方无法动弹，再慢慢撕碎对手。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头部	60%	55%	50%	0%	30%	20%	15%	0%	100%
上半身	45%	45%	35%	0%	20%	15%	10%	0%	0%
前脚	40%	30%	30%	0%	10%	5%	5%	0%	0%
尾	30%	30%	25%	0%	15%	10%	10%	0%	0%
腹·脚	36%	36%	20%	0%	10%	10%	5%	0%	0%
翻滚中	80%	80%	10%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
背甲	45%	45%	40%	0%	20%	15%	10%	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	△

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1	75%	牙兽泪	1
37%	大牙兽泪	1	10%	赤甲兽的蛇腹甲	1	10%	麻痹袋	1
10%	赤甲兽的蛇腹甲	1	15%	麻痹袋	1	15%	大骨	1
15%	强力麻痹袋	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
30%	赤甲兽的坚壳	1	35%	赤甲兽的甲壳	1	35%	赤甲兽的甲壳	1
20%	赤甲兽的尖爪	1	20%	赤甲兽的爪	1	10%	赤甲兽的爪	1
8%	赤甲兽的爪	1	10%	赤甲兽的蛇腹甲	1	25%	麻痹袋	1
12%	赤甲兽的蛇腹甲	1	35%	麻痹袋	1	10%	头牙	1
30%	强力麻痹袋	1				20%	棒状之骨	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
背甲	52%	赤甲兽的蛇腹甲	2	60%	赤甲兽的蛇腹甲	1	40%	赤甲兽的甲壳	1
	40%	赤甲兽的坚壳	1	40%	赤甲兽的甲壳	1	30%	大骨	1
	8%	赤甲兽的甲壳	2				30%	棒状之骨	2
捕获	42%	赤甲兽的坚壳	1	50%	赤甲兽的甲壳	1	40%	赤甲兽的甲壳	1
	10%	赤甲兽的尖爪	[illegible]	10%	赤甲兽的爪	2	8%	赤甲兽的爪	1
	38%	强力麻痹袋	1	40%	麻痹袋	1	20%	麻痹袋	1
	10%	麻痹袋	2				17%	尖牙	1
							15%	大骨	2

主要招式

爪击 [illegible]过移动速度较慢，保持一定距离就能免受伤害。双手爪击的攻击距离和攻击范围都打过单手爪击，但是无法进[illegible]

翻滚 [illegible]

舌头攻击 [illegible]

臭气攻击 喷出臭[illegible]消臭玉或经过一段时间解除。

麻痹液 吐出来的麻痹[illegible]不远处炸开，范围较大，需要预判落点及时躲避，不幸命中后会陷入麻痹状态，赤甲兽会使用压杀攻击无法动弹的猎人。

狩猎要点

赤甲兽周身覆盖着铠甲，只有攻击柔软的腹部才能对其造成可观的伤害。赤甲兽的各种翻滚攻击方式很丰富，无论猎人站在什么方位都有可能被攻击到，因此推荐在攻击的同时不断变换自己的站位。

Check Point

1 由于赤甲兽的攻击速度快且行动规律较难掌握，没经验的玩家推荐使用可防御的武器讨伐，或直接使用远程武器伺候。

2 赤甲兽疲劳之后不但吐不出麻痹液，滚动的速度也会大幅降低，在其滚动时对它造成伤害可以让它倒地一段时间，射手风格的玩家不妨利用这个方法让它频繁倒地，加快讨伐的速度。

兽龙种

土砂龙

危险度 — ★★★★

栖息在砂原地带的兽龙种怪物，由于惧怕炎热的天气，平时会躲在泥沙中，其全身覆盖的泥块也同样起到祛暑的作用。一旦发现有入侵自己领地的猎人，它们会迅速从泥中出来，使用坚硬的头部和身上的泥块赶走入侵者。

伤害吸收表

※括号内数据为无泥块时的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	22%	25%	15%	0%（40%）	50%（0%）	20%	0%	0%（10%）	100%
背・身体	36%	45%	35%	0%（25%）	30%（0%）	10%	0%	0%（5%）	0%
腕	45%	50%	45%	0%（20%）	25%（0%）	10%	0%	0%（5%）	0%
右足	36%	30%	25%	0%（20%）	25%（0%）	15%	0%	0%（5%）	0%
左足	36%	30%	[illegible]	0%（20%）	25%（0%）	15%	0%	0%（5%）	0%
尾	42%	42%	45%	0%（25%）	30%（0%）	20%	0%	0%（10%）	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	[illegible]

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	5%	土砂龙的背甲	1	5%	土砂龙的背甲	1
10%	土砂龙的坚甲	1	20%	肥沃的泥	1	20%	肥沃的泥	1
15%	肥沃的泥	1						

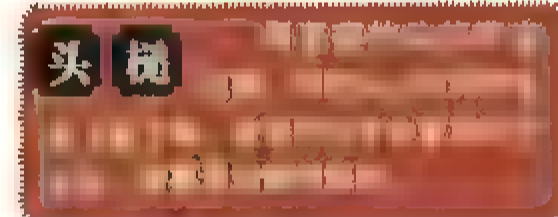
剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
本体	44%	土砂龙的坚壳	1	46%	土砂龙的甲壳	1	40%	土砂龙的甲壳	1
	28%	土砂龙的坚甲	1	29%	土砂龙的背甲	1	25%	土砂龙的背甲	1
	18%	土砂龙的锐爪	1	10%	土砂龙的爪	1	15%	[illegible]	1
	10%	土砂龙的头壳	1	15%	土砂龙的头壳	1	20%	龙骨【大】	1
头壳	34%	土砂龙的坚甲	1	20%	土砂龙的背甲	1	[illegible]	土砂龙的背甲	1
	5%	土砂龙的背甲	1	80%	土砂龙的头壳	1	40%	土砂龙的甲壳	1
	58%	土砂龙的头壳	1						
	3%	龙玉	1						
尾	55%	土砂龙的尾巴	1	70%	土砂龙的尾巴	1	60%	土砂龙的甲壳	1
	32%	土砂龙的坚甲	1	30%	土砂龙的背甲	1	40%	土砂龙的背甲	1
	10%	土砂龙的背甲	1						
	3%	龙玉	1						

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
爪	23%	土砂龙的坚壳	1	35%	土砂龙的甲壳	1	100%	土砂龙的甲壳	1
	62%	土砂龙的锐爪	1	65%	土砂龙的爪	1			
	15%	土砂龙的爪	2						
捕获	5%	土砂龙的坚壳	1	5%	土砂龙的甲壳	1	6%	土砂龙的甲壳	1
	25%	土砂龙的坚甲	1	27%	土砂龙的背甲	1	28%	土砂龙的背甲	1
	5%	土砂龙的背甲	1	33%	土砂龙的头壳	1	20%	肥沃的泥	1
	28%	土砂龙的头壳	1	25%	土砂龙的尾巴	1	46%	龙骨【大】	1
	24%	土砂龙的尾巴	1	10%	肥沃的泥	2			
	10%	肥沃的泥	4						
	3%	龙玉	1						

主要招式



甩 泥

少量泥块时使用这招是绝好的攻击机会。

狩猎要点

土砂龙的弱点在前爪，大部分武器都能轻松打到该部位，近战武器可在它身下贴身攻击，看到土砂龙要使用甩泥时，能防御的武器马上防御，不能防御的武器要及时撤离。远程武器则可以在破爪之后以攻击尾巴为主，弹系统对尾巴的伤害更高。土砂龙的头部非常硬，一般攻击打上去都会弹刀，太刀、大剑等打点高的武器在攻击时要尽量避免误打到头部。

Check Point

1.土砂龙的头部除了用打击武器破坏外，用弩的彻甲榴弹也能起到相同效果。最简单的方法就是设置陷阱将其困住，然后猛抽头部，这样很轻松就能破坏。

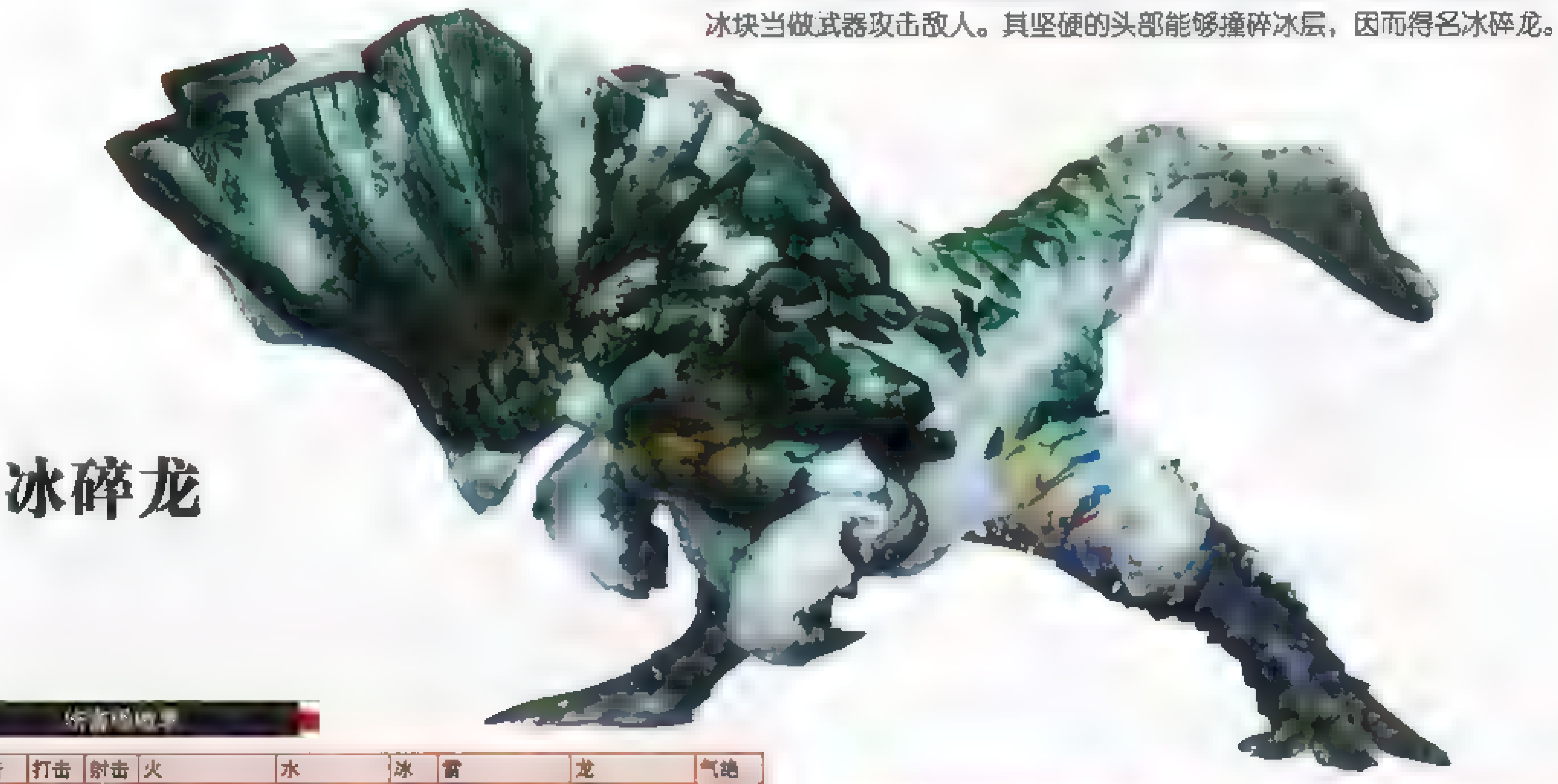
2 土砂龙在身上有泥时和无泥时的属性吸收是不同的 有泥时水属性伤害高，无泥时则火属性伤害高。

3 当身上的泥块不多的时候，土砂龙会跑到泥地里打滚，使身上重新沾满泥块。

4 在疲劳状态下攻击土砂龙腿部使其失衡后，它在地上会挣扎的更久（通常状态只有5秒，疲劳后跌倒是10秒），可以利用这点在其处于疲劳状态的时候集中攻击腿部使其倒地，然后趁机进行追击。

危险度 — ★★★★★★★

甲壳变为银白色的土砂龙亚种，生活在寒冷的冻土地带。和通常种的泥一样，冰碎龙全身也覆盖着用于保护自身的冰块，有时还会把身上的冰块当做武器攻击敌人。其坚硬的头部能够撞碎冰层，因而得名冰碎龙。



冰碎龙

[illegible]

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	20%	22%	13%	35%（25%）	0%	0%	15%（20%）	0%（10%）	100%
首・身体	35%	45%	35%	25%（15%）	0%	0%	10%（15%）	0%（5%）	0%
腕	45%	45%	40%	20%（10%）	0%（5%）	0%	10%（20%）	0%（5%）	0%
右足	30%	27%	20%	20%（10%）	0%（5%）	0%	5%（25%）	0%（5%）	0%
左足	30%	27%	20%	20%（10%）	0%（5%）	0%	5%（25%）	0%（5%）	0%
尾	36%	36%	45%	25%（15%）	0%	0%	10%（20%）	0%（10%）	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
10%	冰碎龙的坚甲	1
15%	冻结的粘液块	1

剥取几率

	集会6～8星		
本体	44%	冰碎龙的坚壳	1
	28%	冰碎龙的坚甲	1
	18%	冰碎龙的锐爪	1
	10%	冰碎龙的头壳	1
头	17%	冰碎龙的坚甲	1
	80%	冰碎龙的头壳	1
	3%	龙玉	1
尾	70%	冰碎龙的尾巴	1
	27%	冰碎龙的坚甲	1
	3%	龙玉	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
爪	35%	冰碎龙的坚壳	1
	65%	冰碎龙的锐爪	1
捕获	5%	冰碎龙的坚壳	1
	27%	冰碎龙的坚甲	1
	30%	冰碎龙的头壳	1
	25%	冰碎龙的尾巴	1
	10%	冻结的粘液块	2
	3%	龙玉	1

主要招式

头槌 [illegible]用坚硬的头部叩击地面，同时头上的雪也[illegible]会变成雪人状[illegible]不会连续使用两次，因此躲过了第一次后也不能大意。

甩雪 将身上的雪甩下来攻击猎人，甩出来[illegible]的多少是根据它身上附着的冰块而定[illegible]它身上没多少冰块时使用这招是绝好的攻击机会。

U型突进 [illegible]型而得名，突进转向时具有极强的方向修正，推荐跟着冰碎龙走，在其转向的同时往另一方向回避（比如它从右侧转到左侧，就立刻往右边回避），有盾的武器最好选择防御。

铲雪块 [illegible]时才会使用，雪块呈三叉型飞出，附带冰属性异常状态。

狩猎要点

冰碎龙的弱点同样在前爪部位，其战术和土砂龙没有多大出入。由于冰碎龙只在上位任务中出现，其攻击力偏高。使用剑士风格的猎人最好不要一直停留在其正前方，以免被冰碎龙重创。远程武器方面，推荐使用贯通弹和贯通矢作战，从头贯穿到尾部能获得十分不错的输出。

Check Point

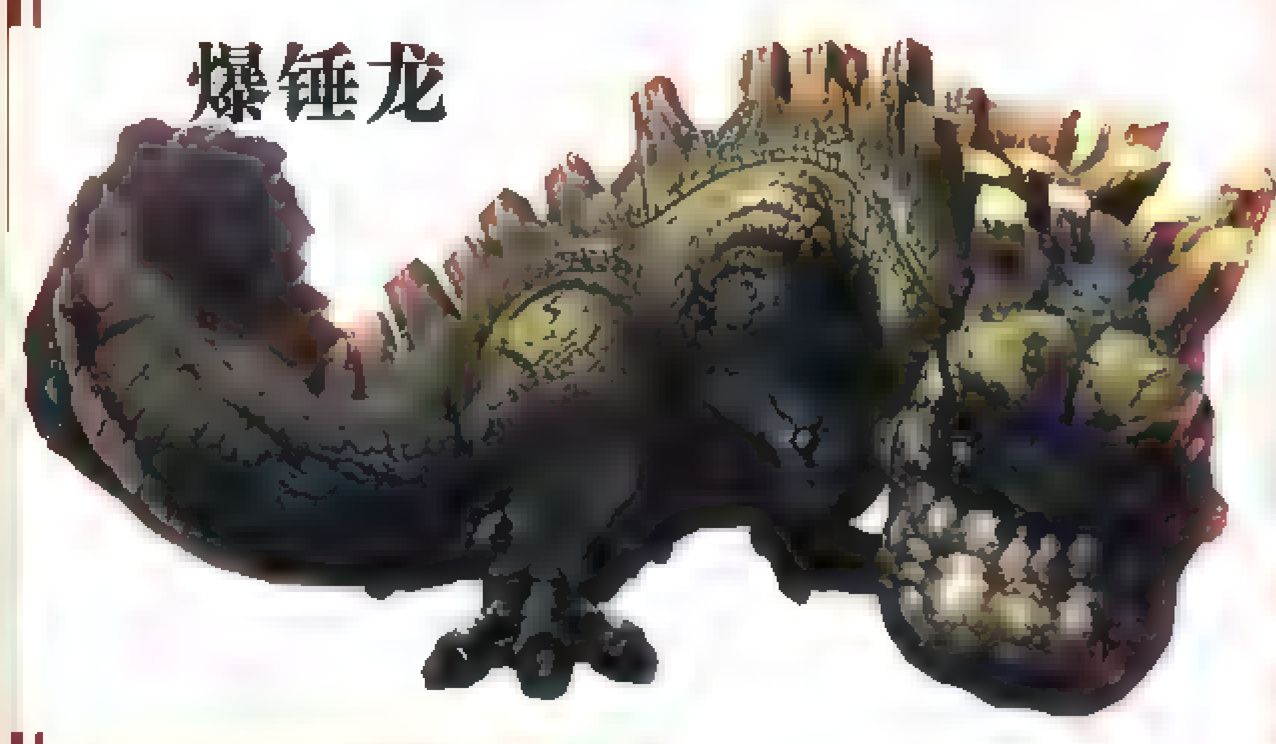
1 虽然冰碎龙有雪和无雪时的属性吸收是不同的，但两种状态都弱火属性，因此携带火属性武器讨伐是最省事的办法。此外，冰碎龙的毒耐性较低，采用附带毒属性的武器讨伐也是不错的选择。

2 和普通种一样，冰碎龙处于疲劳状态时被打倒，也会在地上挣扎10秒才能起身。

3 冰碎龙濒死时会用头部撞开隐藏区域，如果需要特定素材的玩家在其濒死时就不要急于杀死冰碎龙了。

4 如果发现冰碎龙只会甩一次尾就要急忙远离，接着肯定会使用头槌攻击。

爆锤龙



危险度 ★★★★★

生活在火山灼热地带的巨大兽龙种，它以食用矿石维持活动所需的能量，其强有力的下颚能轻易击碎岩石，从而摄取矿石中的特殊养分。为了在恶劣的环境中生存，它利用熔岩将岩石和矿石融化后依附在身体表面，这些岩石在受到攻击的时候会引发大爆炸。

伤害吸收表

※括号内数据为头部被破坏后的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	19%（55%）	20%（50%）	10%（40%）	0%	40%（20%）	20%（30%）	5%（15%）	30%（35%）	100%
首·背	25%	30%	25%	0%	20%	10%	0%	15%	0%
足	22%	24%	10%	0%	15%	10%	0%	15%	0%
腹	55%	45%	45%	0%	30%	15%	5%	30%	0%
腕	25%	30%	20%	0%	15%	10%	0%	15%	0%
足爪	25%	30%	20%	0%	15%	10%	0%	15%	0%
尾	35%	30%	25%	0%	25%	10%	0%	20%	0%
尾末端	22%	24%	10%	0%	35%	15%	5%	25%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

捕获物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
38%	龙泪	1	74%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	8%	爆锤龙的骨髓	1
8%	爆锤龙的骨髓	1	18%	熔岩块	1
4%	爆锤龙的红玉	1			
13%	熔岩块	1			

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
尾	58%	爆锤龙的上鳞	2	60%	爆锤龙的鳞	2
	8%	爆锤龙的鳞	3	5%	爆锤龙的骨髓	1
	10%	爆锤龙的骨髓	1	10%	爆锤龙的耐热壳	1
	16%	爆锤龙的耐热壳	1	25%	熔岩块	2
	8%	熔岩块	4			
头	57%	爆锤龙的颚	1	74%	爆锤龙的颚	1
	5%	爆锤龙的耐热壳	2	10%	爆锤龙的耐热壳	1
	27%	爆锤龙的坚壳	1	16%	爆锤龙的甲壳	1
	8%	爆锤龙的甲壳	2			
	3%	爆锤龙的红玉	1			
捕获	25%	爆锤龙的坚壳	1	28%	爆锤龙的甲壳	1
	20%	爆锤龙的上鳞	1	24%	爆锤龙的鳞	1
	20%	爆锤龙的颚	1	15%	爆锤龙的颚	1
	8%	爆锤龙的耐热壳	2	10%	爆锤龙的耐热壳	1
	12%	爆锤龙的骨髓	1	8%	爆锤龙的骨髓	1
	3%	爆锤龙的红玉	1	15%	熔岩块	2
	12%	熔岩块	4			

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星　集会4～5星		
本体	42%	爆锤龙的上鳞	1	46%	爆锤龙的鳞	1
	28%	爆锤龙的坚壳	1	34%	爆锤龙的甲壳	1
	10%	爆锤龙的颚	1	12%	爆锤龙的颚	1
	12%	爆锤龙的耐热壳	1	8%	爆锤龙的耐热壳	1
	8%	爆锤龙的骨髓	1			
跌倒	35%	熔岩块	1	43%	熔岩块	1
	40%	强燃石炭	1	50%	燃石炭	1
	10%	燃石炭	1	7%	红莲石	1
	5%	狱炎石	1			
	10%	红莲石	1			
尾	58%	爆锤龙的上鳞	1	58%	爆锤龙的鳞	1
	14%	爆锤龙的骨髓	1	10%	爆锤龙的骨髓	1
	23%	爆锤龙的耐热壳	1	32%	爆锤龙的耐热壳	1
	5%	爆锤龙的红玉	1			

主要招式

火药岩

甩尾的同时敲出三块会爆炸的岩石，尾巴的判定范围很大，近距离的话推荐躲到其身下。岩石分立即爆炸和延迟爆炸两种，延迟爆炸的岩石受到冲击或经过一段时间后会自动爆炸。

车轮攻击

将身体卷缩成车轮状向猎人滚去，速度一般，分直线和回旋轨迹两种，前者与猎人距离较远时使用，后者中近距离。直线的车轮攻击很容易回避，回旋轨迹的只要离开爆锤龙一段距离即可。在火山6区使用时会从山上滚落，不过华而不实，站在场地中央就可以免除威胁。

喷气攻击

从鼻上喷出气体，攻击接近的猎人，威力相当高，分喷气和焰气两种，发动速度快，近距离推荐使用飞扑。

下颚砸地

爆锤龙最常用的近身攻击，分轻攻击和重攻击两种，轻攻击会用下颚先右后左往地面砸，砸地过程中爆锤龙会向前移动一小段距离，会连续使用两次。出招快、攻击判定较大，在近中距离千万要小心，因为中一次后很容易遭到爆锤龙第二次追击导致眩晕。重攻击有较长的准备动作，判定范围更广且带地震效果，这时切勿躲在其脚底下。重攻击完毕后有一段硬直时间，成功避过地震就可以立即上前追击。

狩猎要点

与爆锤龙作战时首先要熟悉车轮攻击及下颚砸地的回避方式，近距离回避下颚砸地时往其脚底翻滚反而会更好。由于爆锤龙远距离攻击招式较为单一，车轮攻击又以直线为主，所以使用弓和轻弩打游击战会相对轻松。

Check Point

1. 当爆锤龙使用下颚砸地时如果附近有火药岩，会被下颚击碎产生连锁爆炸，因此在躲避下颚砸地时记得要先观察周围是否存在火药岩。
2. 当爆锤龙处于疲劳状态时使用车轮攻击，在转圈时会跌倒，此时可使用铁镐在其背部和腹部挖矿，每个部位可以各挖两次（将爆锤龙打至失衡也能挖取素材）。
3. 爆锤龙的尾巴可以破坏两次，其中第一次用任何系统的攻击都能破坏，第二次只能用切断系武器断尾。
4. 成功破坏爆锤龙的头部后，该部位的肉质会变得非常柔软，此时可以考虑集中该部位输出。

兽龙种

钢锤龙

危险度 —★★★★★★——

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
8%	爆锤龙的骨髓	1
4%	爆锤龙的红玉	1
13%	溶岩块	1

伤害吸收表

※括号内数据为头部被破坏后的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	19%（55%）	20%（50%）	10%（40%）	0%	40%（20%）	20%（30%）	5%（15%）	30%（35%）	100%
首·背	25%	30%	25%	0%	20%	10%	0%	15%	0%
足	22%	24%	10%	0%	15%	10%	0%	15%	0%
腹	55%	45%	45%	0%	30%	15%	5%	30%	0%
腕	25%	30%	15%	0%	15%	10%	0%	15%	0%
足爪	30%	30%	15%	0%	15%	10%	0%	15%	0%
尾	35%	30%	25%	0%	25%	10%	0%	20%	0%
尾末端	22%	24%	10%	0%	35%	15%	5%	25%	0%

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
尾	58%	钢锤龙的上鳞	2
	10%	爆锤龙的骨髓	1
	24%	钢锤龙的耐热壳	1
	8%	溶岩块	4
头	65%	钢锤龙的刚颚	1
	12%	钢锤龙的耐热壳	1
	20%	钢锤龙的坚壳	1
	3%	爆锤龙的红玉	1
捕获	25%	钢锤龙的坚壳	1
	20%	钢锤龙的上鳞	1
	20%	钢锤龙的刚颚	1
	12%	钢锤龙的耐热壳	2
	10%	爆锤龙的骨髓	1
	3%	爆锤龙的红玉	1
	10%	溶岩块	4

剥取几率

	集会6～8星		
本体	42%	钢锤龙的上鳞	1
	28%	钢锤龙的坚壳	1
	10%	钢锤龙的刚颚	1
	12%	钢锤龙的耐热壳	1
	8%	爆锤龙的骨髓	1
跌倒	35%	溶岩块	1
	40%	强燃石炭	1
	10%	燃石炭	1
	5%	狱炎石	1
	10%	红莲石	1
尾	58%	钢锤龙的上鳞	1
	14%	钢锤龙的骨髓	1
	23%	钢锤龙的耐热壳	1
	5%	爆锤龙的红玉	1

新增招式

火药岩 [illegible]石，尾巴有攻击判定，近距离时注意回避。岩石分立即爆炸和延迟爆炸两种，延迟爆炸的岩石受到冲击或过一段时间后会爆炸。要注意亚种的火药岩还会释放臭气并可以直线甩出，配合下颚砸地会造成3连爆炸。

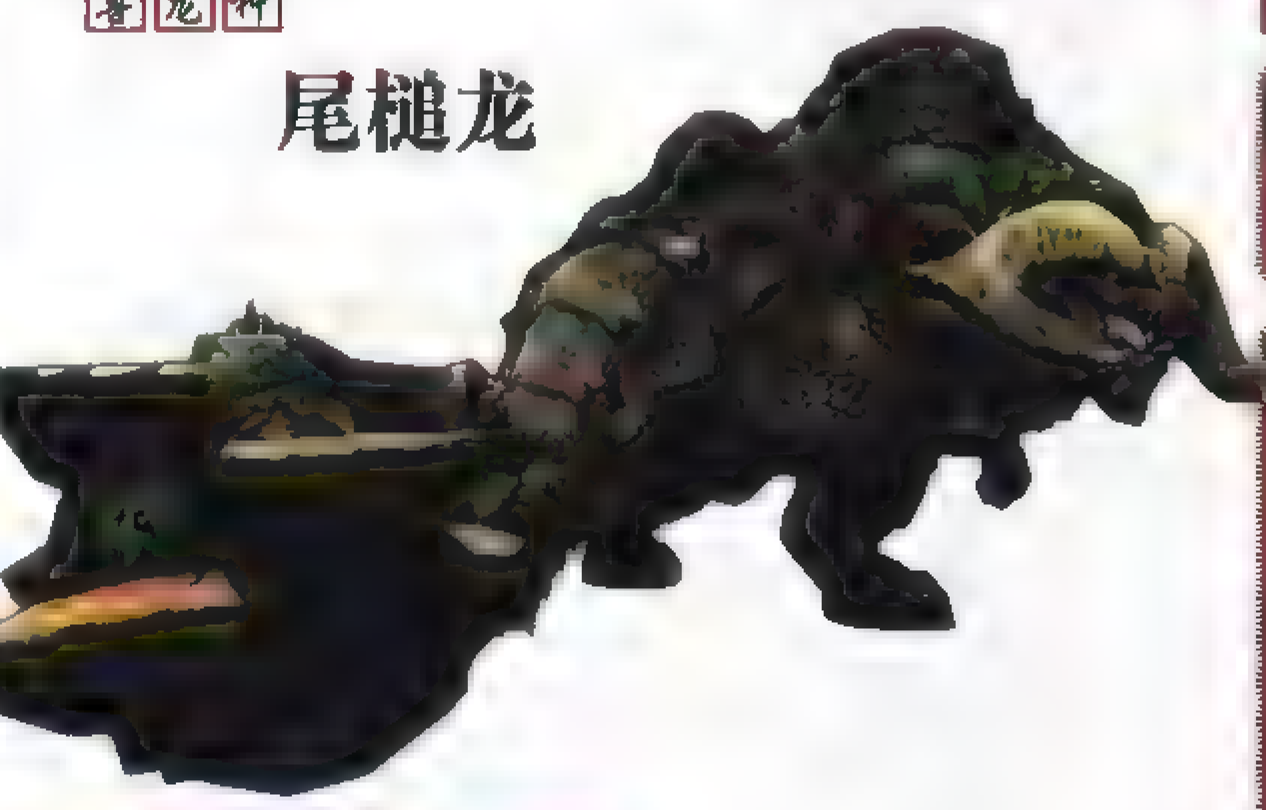
喷气攻击 [illegible]从身上喷出气体，攻击接近的猎人，威力相当高，分为臭气与焰气，为了避免中了臭气后无法使用回复道具，常备消臭玉十分重要。

狩猎要点

钢锤龙的招式和普通种没有多大区别，因此讨伐战术也大同小异。其头部在破坏前肉质依然是全身最硬的部位，如果没有过硬的斩味建议以攻击柔软的腹部为主，或者直接使用远程武器伺候。臭气攻击比较讨厌，被击中后无法使用回复道具，如果没有消臭玉，携带能吹奏消臭笛的随从猫也能起到恢复效果。

Check Point

1.和普通种一样，钢锤龙处于疲劳状态的时候使用车轮攻击也会跌倒，此时能使用铁镐在其背部和腹部进行素材采集（将钢锤龙打至失衡也能挖取素材）。



危险度 —★★★★★★——

体型巨大的兽龙种怪物，最大的特征就是它那附带一个重锤一般的尾巴。以树木为食物维持活动所需的能量，能将吸收的养分储蓄在背上的器官中。虽是草食性怪物，不过一旦有其他物种侵入它的领地，就会使用巨大的尾巴将对方赶尽杀绝。

伤害吸收表

※括号内数据为背部被破坏后的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
角	23%	21%	20%	35%	10%	20%	35%	0%	150%
头	43%	24%	35%	10%	5%	5%	15%	5%	100%
背部	80%（96%）	60%（96%）	35%（60%）	20%（30%）	5%（10%）	15%（20%）	0%（5%）	10%（20%）	0%
腹	32%	30%	25%	15%	0%	10%	10%	10%	0%
前脚	25%	35%	25%	15%	5%	15%	10%	10%	0%
后脚	44%	44%	35%	10%	0%	10%	5%	5%	0%
尾	32%	40%	50%	10%	5%	5%	5%	10%	0%
尾尖	24%	43%	40%	20%	5%	15%	5%	20%	0%

主要招式

旋转攻击 [illegible]动，在没服用强走药的情况下切勿试图防御此招，否则很可能被连压至死。如果实在没有可躲藏的空间，可以跑到尾槌龙的脚边静等攻击结束。发怒时尾槌龙会借助旋转惯性升空并用巨大的身躯砸向目标，[illegible]常高，一定要根据地上[illegible]避。疲劳时尾槌龙用这招时会摔倒，是攻击背部的好时机。

抛尾锤 [illegible]旋转半圈后像[illegible]链球一样把自己[illegible]甩出，砸向远处的目标，射手风格的玩家要特别注意这招。

尾锤砸地 猎人在其身后时最常用的招式之一，如果攻击目标在尾槌龙前方，用这招前尾槌龙会先转过身，然后将尾巴砸向目标，虽然只有尾巴末端带有攻击判定，但会附带地震效果。

扫尾 [illegible]作相似，不过由于尾槌龙的体型过大，此招波及范围也很广，来不及远离的时候要马上飞扑。

狩猎要点

尾槌龙的血量很足，如果是单人讨伐要做好打持久战的准备，特别是使用弩炮讨伐的玩家一定要带足弹药。由于它的行动缓慢且很少攻击远距离的招式，所以使用远程武器攻略会非常轻松，而且远程武器还有一个好处就是能较为轻松的破背，其背部被破坏后伤害吸收也会有所改变，集中攻击背部能使讨伐效率大大增加。在战斗中要小心尾槌龙的尾锤砸地，被地震效果牵制的话很容易遭到它接下来的攻击。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	20%	尾槌龙的苔甲	1
18%	尾槌龙的坚苔甲	1	5%	尾槌龙的驼峰	1
7%	尾槌龙的驼峰	1			

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	42%	尾槌龙的坚壳	1	46%	尾槌龙的甲壳	1
	6%	尾槌龙的甲壳	1	40%	尾槌龙的苔甲	1
	34%	尾槌龙的坚苔甲	1	10%	尾槌龙的驼峰	1
	10%	尾槌龙的驼峰	1	4%	尾槌龙的尾骨	1
	3%	尾槌龙的仙骨	1			
	5%	尾槌龙的尾骨	1			
尾（采集）	74%	尾槌龙的坚尾甲	1	78%	尾槌龙的尾甲	1
	4%	尾槌龙的尾甲	1	16%	尾槌龙的甲壳	1
	10%	尾槌龙的坚壳	1	6%	尾槌龙的尾骨	1
	4%	尾槌龙的仙骨	1			
	8%	尾槌龙的尾骨	1			
尾	77%	尾槌龙的坚尾甲	1	81%	尾槌龙的尾甲	1
	6%	尾槌龙的尾甲	1	16%	尾槌龙的甲壳	1
	10%	尾槌龙的坚壳	1	3%	尾槌龙的尾骨	1
	2%	尾槌龙的仙骨	1			
	5%	尾槌龙的尾骨	1			

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
背	22%	尾槌龙的驼峰	2	60%	尾槌龙的驼峰	1
	40%	尾槌龙的驼峰	1	13%	尾槌龙的甲壳	1
	12%	尾槌龙的坚壳	1	27%	尾槌龙的苔甲	1
	26%	尾槌龙的坚苔甲	1			
头	70%	尾槌龙的尖角	1	75%	尾槌龙的角	1
	10%	尾槌龙的角	2	25%	尾槌龙的甲壳	1
	20%	尾槌龙的坚壳	1			
捕获	16%	尾槌龙的坚壳	1	20%	尾槌龙的甲壳	1
	36%	尾槌龙的坚苔甲	1	40%	尾槌龙的苔甲	1
	10%	尾槌龙的苔甲	2	24%	尾槌龙的驼峰	1
	10%	尾槌龙的驼峰	2	10%	尾槌龙的角	1
	12%	尾槌龙的尖角	1	6%	尾槌龙的尾骨	1
	5%	尾槌龙的仙骨	1			
	7%	尾槌龙的尾骨	1			

Check Point

1.尾锤龙的尾巴能破坏两次，使用任何攻击系统的武器都能达到破坏效果。当它的尾巴被破了一次后，如果使用旋转攻击砸向地面，可以在未拔出尾巴的时候用铁镐挖一次素材。

2.尾锤龙的毒耐性较低，可以适当使用些毒属性攻击消耗它的血量。

3 处于疲劳状态下的尾锤龙，使用旋转攻击时会在第三圈的时候失败并跌倒在地。

兽 龙 种

危险度 — ★★★★★★★★ —

恐暴龙

食欲异常旺盛的兽龙种怪物，没有特定的活动领地，恐暴龙的体温非常高，为了维持高体温需要不断进食，其巨大的食量几乎会灭绝附近的所有生物。恐暴龙的性情非常狂暴，在发怒的时候肌肉会鼓起，使旧伤口浮现出来。

主要招式

铁山靠 和兽龙种的铁山靠相似，往它右边回避即可。

甩尾 和兽龙种类似的招式，不过恐暴龙的体型巨大使得这招的判定范围有点变态，站在它脚下的位置也可能被打中，是最需要防备的一招。

旋转撕咬 不远时经常使用，招式速度很快，除了头部，尾巴也有攻击判定，最好防御，不能防御则尽量拉开距离。

转身撕咬 背面时才会使用，虽然攻击力不高，但判定大速度快。

连续撕咬 左右撕咬，一般持续3次，发怒后次数会增加。

龙吐息 只有发怒时才会使用，对前方一定范围进行扫射，有后退和前进两个版本，后退的版本比较难反击，这时还是专心回避好了。

跺脚 判定范围很小，但是附带地震效果。

跳跃压杀 恐暴龙的攻击，发动速度快但判定一般，同样附带地震效果。

石块攻击 远距离时才会使用的招式，用嘴巴铲起石块攻击目标，石块的飞行轨迹很容易识破，横向回避即可。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	65%	70%	65%	10%	10%	5%	15%	15%	100%
腹	50%	45%	45%	15%	15%	10%	25%	25%	0%
首·背	25%	25%	25%	0%	0%	0%	5%	0%	0%
腕	30%	30%	30%	10%	10%	0%	15%	15%	0%
足	40%	35%	35%	5%	5%	0%	10%	10%	0%
尾	30%	30%	30%	0%	0%	0%	5%	0%	0%

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星		
30%	龙泪	1
35%	大龙泪	1
34%	恐暴龙的钩爪	1
1%	恐暴龙的宝玉	1

剥取几率

	集会6～8星		
本体	11%	恐暴龙的大牙	1
	28%	恐暴龙的黑皮	1
	20%	恐暴龙的钩爪	1
	39%	恐暴龙的黑鳞	1
	2%	恐暴龙的宝玉	1
尾	33%	恐暴龙的黑鳞	1
	65%	恐暴龙的尾巴	1
	2%	恐暴龙的宝玉	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
乱入	10%	恐暴龙的黑皮	[illegible]
	10%	恐暴龙的黑鳞	2
	20%	恐暴龙的大牙	1
	6%	恐暴龙的大牙	2
	20%	恐暴龙的钩爪	1
	6%	恐暴龙的钩爪	2
	20%	恐暴龙的头壳	1
	8%	恐暴龙的宝玉	1
头	35%	恐暴龙的头壳	1
	50%	恐暴龙的大牙	1
	15%	恐暴龙的大牙	2
捕获	4%	恐暴龙的宝玉	1
	20%	恐暴龙的钩爪	1
	36%	恐暴龙的黑皮	1
	40%	恐暴龙的头壳	1

狩猎要点

恐暴龙的弱点在头部和腹部，不过头部位置较难打倒，加上恐暴龙的招式大多都是用头部攻击，近战武器集中攻击头部很可能会被恐暴龙反击，这里还是推荐在恐暴龙身下以攻击腹部为主。而远程武器就没这么多顾虑了，除了小心跳跃压杀和发怒后的吐息外，恐暴龙几乎没有能够威胁到远程猎人的招式，可以专心攻击头部。需要注意的是恐暴龙进入暴怒状态后其攻击力和攻击速度会大幅提升，建议使用闪光弹进行牵制。

Check Point

1.恐暴龙的耐力消耗非常快，往往开战5分钟后就会进入疲劳状态，如果感到棘手的玩家可以利用这点，多携带陷阱和闪光弹来提高狩猎效率。

2 恐暴龙的食欲也非常大，经常要进食来维持耐力，狩猎使不妨多带点毒生肉和麻痹生肉，当恐暴龙进入疲劳状态后马上放置，就算是在战斗中，饥饿的恐暴龙也会毫不犹豫地吃下去。需要注意的是，恐暴龙在吃东西时其头部带有攻击判定，想要趁机攻击它头部的玩家记得把握好距离再出手。

3.恐暴龙进入疲劳状态后要小心它的口水，被撕咬类攻击打中的话会陷入防御力下降的不利状态，此时很容易被恐暴龙秒杀。

海龙种

水生兽

栖息在水边的雌性怪物，水兽会以雄性为中心建造一个后宫，每当繁殖期来临就会有大量水兽集中到领地中寻求配偶。

一旦有猎人侵犯它们的领地，水生兽会毫不留情地发动攻击，除了会使用带有水属性异常状态的水弹攻击猎人外，还会召集其他水生兽一起包围猎人，对天生不适合肉搏的射手来说水生兽是相当麻烦的一种怪物，在战斗中要优先消灭。

危险度 — ★★

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	90%	95%	100%	40%	0%	10%	30%	0%	100%
身体	85%	85%	95%	60%	0%	10%	25%	0%	0%

剥取几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
45%	水生兽的上皮	1	49%	水生兽的皮	1	50%	水生兽的皮	1
5%	水生兽的皮	1	32%	未熟的海绵质	1	20%	未熟的海绵质	1
32%	未熟的海绵质	1	19%	龙骨【小】	1	30%	龙骨【小】	1
13%	龙骨【中】	1						
5%	龙骨【小】	1						

海龙种

水兽

水生兽群体的领导者，脖子处长有海绵状的鬃片，其中含有大量的水分以防止表皮干燥，对其在陆地上长时间活动很有帮助。不过当海绵体开始萎缩就会失去湿润功能，需要再进入水中补充水分。主要出没于水没林或孤岛的水源附近。

Check Point

1 水兽的头部位置较小，一些打击面广的武器不容易命中，推荐使用长枪 铳，弓箭这种点攻击的武器来破坏。

2 疲劳时的水兽无法吐出水弹 当它在原地试图吐出水弹的时候是攻击的好时机。需要注意的是水兽是通过淋浴水来回复耐力的，由于其回复速度较快，而且回复过程中很难攻击到它的头部。因此推荐在它的必经之路上设置陷阱来阻止水兽回复耐力，回复的场所在水没林的6区以及孤岛的2区。

危险度 — ★★

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	42%	50%	50%	20%	0%	10%	15%	5%	100%
腹	50%	45%	40%	25%	0%	15%	10%	0%	0%
鬃毛	45%	42%	45%	20%	0%	15%	15%	0%	0%
背	30%	45%	30%	30%	0%	10%	10%	5%	0%
前足	30%	35%	25%	15%	0%	15%	10%	0%	0%
后足	35%	30%	30%	15%	0%	10%	10%	0%	0%
尾	42%	42%	40%	20%	0%	10%	5%	0%	0%

掉落物几率

集会6~8星			村4~6星 集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	5%	水兽的鳞	1	7%	水兽的鳞	1
5%	水兽的上鳞	1	20%	狂走浸出物	1	18%	狂走浸出物	1

剥取几率

	集会6~8星			村4~6星 集会4~5星			村1~3星 集会1~3星		
本体	25%	海绵质的上皮	1	25%	海绵质的皮	1	23%	海绵质的皮	1
	30%	水兽的上鳞	1	30%	水兽的鳞	1	28%	水兽的鳞	1
	20%	水兽的锐爪	1	20%	水兽的爪	1	8%	水袋	1
	10%	大水袋	1	10%	水袋	1	15%	狂走浸出物	1
	15%	狂走浸出物	1	15%	狂走浸出物	1	26%	龙骨【中】	1
尾	70%	水兽的尾巴	1	75%	水兽的尾巴	1	100%	水兽的鳞	1
	28%	水兽的上鳞	1	25%	水兽的鳞	1			
	2%	龙玉	1						

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星 集会1~3星		
鬃毛	62%	海绵质的上皮	1	70%	海绵质的皮	1	65%	海绵质的皮	1
	8%	海绵质的皮	2	20%	狂走浸出物	1	15%	狂走浸出物	1
	12%	狂走浸出物	2	10%	水兽的鳞	2	20%	水兽的鳞	1
	10%	水兽的上鳞	2						
	8%	水兽的鳞							
头	35%	水兽的头冠	1	80%	水兽的头冠	1	70%	水兽的鳞	1
	45%	高级的头冠	1	20%	水兽的鳞	1	30%	龙骨【中】	1
	20%	水兽的上鳞	1						
捕获	17%	海绵质的上皮	1	10%	海绵质的皮	1	20%	海绵质的皮	1
	15%	水兽的锐爪	1	13%	水兽的鳞	2	28%	水兽的鳞	1
	10%	水兽的爪	2	20%	水兽的爪	1	20%	水袋	1
	22%	大水袋	1	25%	水袋	1	24%	狂走浸出物	1
	18%	高级的头冠	1	32%	狂走浸出物	1	10%	龙骨【中】	1
	15%	狂走浸出物	2						
	3%	龙玉	1						

主要招式

爪击 [illegible]分为左右两种，判定很小，看到水兽抬起爪后立刻回避还是能安全躲过的。

转圈撕咬 [illegible]身后时才会使用的招式，逆时针180度转圈撕咬，注意动作结束时的甩尾也有攻击判定。

水弹 分为单发和三向水弹两种，其中三向水弹的[illegible]能趁机对其发动攻击，水弹带[illegible]属性异常状态，会使耐力回复速[illegible]的话也会陷入异常[illegible]

下压 [illegible]

突进水弹 边突进边[illegible]一次，发怒时则增加到两次，这招基本属于我们打不到它，它也打不到我们的招式，可以适当远离后进行磨刀、吃药等回复工作。

狩猎要点

取消水战后水兽的战斗力被大幅削弱，在陆地上水兽的招式较为单一，其弱点有颈部的鬃毛和尾巴两处，而它的招式多是针对正面，很少有打背后的，只要在战斗中集中攻击它的尾巴部位，要给予有效伤害并不难。关键水兽会使用转圈撕咬和侧滚这两招攻击在其身后的猎人，如何躲开这两招是狩猎水兽的关键。

海 龙 种

紫水兽

危险度 — ★★★★★

可以在水没林、孤岛发现其身影的紫色水栖怪物。和普通种最大的区别在于其颈部的海绵状鬃毛中储存着体内分泌出的毒液，在行动的时候毒液会到处飞散。和普通种一样，其鬃毛内的水分有让身体湿润的功效，因此它最喜欢水源丰富的地方。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	36%	45%	50%	15%	0%	5%	10%	5%	100%
腹	45%	36%	35%	20%	0%	5%	15%	0%	0%
鬃毛	44%	40%	35%	15%	0%	5%	10%	0%	0%
背	30%	45%	25%	30%	0%	5%	15%	5%	0%
前足	25%	30%	20%	10%	0%	5%	10%	0%	0%
后足	30%	25%	20%	10%	0%	5%	5%	0%	0%
尾	40%	40%	40%	15%	0%	5%	[illegible]	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
首	70%	海绵质的皮	1
	20%	狂走浸出物	2
	10%	紫水兽的上鳞	2
角	60%	高级的头冠	1
	40%	紫水兽的上鳞	1
捕获	32%	海绵质的皮	1
	22%	大水袋	1
	10%	水袋	2
	18%	高级的头冠	1
	15%	狂走浸出物	2
	3%	龙玉	1

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
10%	紫水兽的上鳞	1
15%	狂走浸出物	1

主要招式

爪击 分为左右两种，攻击附带毒属性，看到它起手时往反方向回避就能躲过。

下压 ……挤出鬃毛中储存的毒液……被冲击波碰到一样会陷入中毒状态。

毒弹 同样分为单发和三向两种，其中三向毒弹依然推荐到其侧面躲避，被毒弹击中或是碰到地面上的残留物后会陷入中毒效果。

狩猎要点

紫水兽的攻击招式和水兽没有多大出入，除了血量有所增加外没有多大亮点，麻烦之处在于紫水兽的爪击和下压都带有毒属性，在战斗中稍不留神就会陷入中毒状态，此时再被紫水兽攻击到将会损失大量体力。因此和紫水兽战斗解毒药是必不可少的，这里推荐资金比较富裕的玩家使用汉方药，在解除毒状态的同时还能回复一点体力。

Check Point

1 推荐使用远程武器讨伐紫水兽，能有效避免被其近身招式命中后陷入中毒状态。此外，发动技能“毒无效”能使讨伐紫水兽的难度大幅降低。

2 紫水兽处于疲劳状态时，其毒弹同样会发动失败。紫水兽回复耐力的方法和普通种相同　同样推荐在必经之路上设置陷阱来阻止它回复耐力。

剥取几率

	集会6～8星		
本体	25%	海绵质的皮	1
	30%	紫水兽的上鳞	1
	20%	紫水兽的锐爪	1
	10%	大水袋	1
	15%	狂走浸出物	1
尾	55%	水兽的尾巴	1
	42%	紫水兽的上鳞	1
	3%	龙玉	1

海 龙 种

潜口龙

危险度 — ★★★★

在大沙漠中完成独特进化的海龙种怪物，为了适应苛刻的生存环境，潜口龙全身布满坚硬的鳞片，能将身体藏入沙中捕食猎物。它的听觉异常发达，在沙中能用声音探知猎物的位置，并将猎物连同沙子一口吞下。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
×	△	×	△

伤害吸收表

※括号内数据为暴怒状态时下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	24%	26%	20%	0%	15%	15%	10%	5%	100%
身体	28%（31%）	24%（29%）	24%（28%）	0%	10%	15%	15%	5%	0%
背中	36%（41%）	30%（35%）	40%（45%）	0%	15%	20%	15%	5%	0%
前脚	30%	30%	30%	0%	5%	10%	10%	5%	0%
鼻子	45%	45%	50%	0%	10%	30%	15%	5%	100%
腹	36%（50%）	30%（50%）	30%（40%）	0%	10%	20%	25%	5%	0%
腿	45%	45%	50%	0%	10%	15%	15%	5%	0%
口内	60%	60%	60%	0%	10%	10%	10%	5%	0%

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	25%	鲜艳的体液	1	25%	鲜艳的体液	1
20%	极彩色的体液	1						
5%	鲜艳的体液	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
48%	潜口龙的坚壳	1	50%	潜口龙的甲壳	1	40%	潜口龙的甲壳	1
25%	潜口龙的上皮	1	30%	潜口龙的皮	1	28%	潜口龙的皮	1
5%	潜口龙的皮	1	5%	潜口龙的头壳	1	12%	鲜艳的体液	1
10%	潜口龙的头壳	1	15%	鲜艳的体液	1	20%	龙骨【大】	1
12%	极彩色的体液	1						

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
头	15%	潜口龙的坚壳	2	20%	潜口龙的甲壳	2	40%	潜口龙的甲壳	1
	5%	潜口龙的甲壳	2	10%	潜口龙的头壳	1	60%	鲜艳的体液	1
	15%	潜口龙的头壳	1	70%	鲜艳的体液	1			
	65%	极彩色的体液	1						
爪	65%	潜口龙的尖爪	1	70%	潜口龙爪	1	65%	潜口龙的皮	1
	10%	潜口龙爪	2	30%	潜口龙的皮	1	35%	龙骨【中】	2
	25%	潜口龙的上皮	1						
捕获	42%	潜口龙的上皮	1	45%	潜口龙的皮	1	35%	潜口龙的皮	1
	23%	潜口龙的尖爪	1	23%	潜口龙爪	1	10%	潜口龙的甲壳	1
	10%	潜口龙的头壳	1	7%	潜口龙的头壳	1	20%	鲜艳的体液	1
	20%	极彩色的体液	1	25%	鲜艳的体液	1	35%	龙骨【大】	1
	5%	鲜艳的体液	2						

主要招式

沙吐息 将头部[illegible]后吞食沙子，再喷出沙子攻击猎人。吐息分固定和移动两种，固定位置的吐息只需站在潜口龙侧面即可躲开；移动吐息则会根据目标的位置进行方向修正，吐[illegible]约为120°，可以绕到它的背面[illegible]

突进 [illegible]

垂直撕咬 [illegible]中高高跃起攻击目标，是潜口龙威力最大的招式，攻击前地面会有烟尘喷出，攻击时目标脚下的[illegible]时应立刻采取防御或飞扑[illegible]

飞扑 [illegible]

喷沙 用嘴[illegible]出体内的[illegible]子，除了正前方外[illegible]体周围的一部都有攻击判定，发动速度较快，能防御的武器尽量防御。

狩猎要点

取代《MH3》灯鱼龙位置的怪物，只不过将战场从水里搬到了沙漠，和灯鱼龙类似，潜口龙会拟态成沙丘等猎物接近，再用巨大的嘴巴将它们捕食。战斗前需要先从数个沙丘中辨认出潜口龙，有烟尘喷出的那个沙丘就是。需要注意的是潜口龙在暴怒状态和普通状态下伤害吸收会有所不同，具体可参照伤害吸收表。潜口龙的弱点处于嘴里的肉球和头部两边的腮，其中肉球部分推荐让远程武器处理，近战武器则以攻击腮为主。在它使用突进和沙吐息等需要张嘴的招式时都是不错的攻击机会。

Check Point

1 和其他惧怕音爆弹的怪物不同，音爆弹无法让潜口龙进入硬直状态，但能起到吸引的作用。当潜口龙潜入沙中时丢出音爆弹，潜口龙就会以[redacted]地方为目标使用垂直撕咬钻出地面。

2 能给潜口龙喂食爆弹，喂食方法有两种，一是等潜口龙潜入沙中后，将爆弹放置在场上，再朝爆弹所处位置丢音爆弹，潜口龙就会钻出地面并吞下爆弹第二种方法是将爆弹放置在潜口龙的突进路线上，潜口龙经过时会自动吞食爆弹。爆弹会在潜口龙体内爆炸并使其处于硬直状态，这时收刀接近后会出现指令，根据提示能进入钓鱼环节，通过连打按键和转动摇杆能消耗画面下方的能量槽，当能量槽完全消耗后能将潜口龙从沙子里钓出来。需要注意的是如果没来得及把它钓出来，从硬直恢复后潜口龙会立刻反击。还有就是爆弹战术每成功一次，就需要让它吞食更多的爆弹才能奏效。

3 潜口龙处于疲劳状态时无法使用沙吐息，且突进只会进行一次。

4 当潜口龙使用突进的时候也是远程武器破坏其口内肉球的大好时机，在其突进过程中只要成功命中它口内肉球，潜口龙会抽搐一下，玩家完全可以趁其抽[redacted]

海龙种

冻戈龙

危险度 — ★★★★★★★★

栖息在冻土的炎戈龙亚种，能用其锐利的嘴巴在永久冻土层中自由穿行，冻戈龙全身覆盖着坚硬的冰块，当它钻出地面后，身上的薄冰会随着气温的升高而逐渐脱落。

[illegible]

	集会6～8星		
本体	40%	冻戈龙的坚壳	1
	20%	冻戈龙的上皮	1
	[illegible]	[illegible]	1
	27%	湿润的坚胸壳	1
	5%	冰晶金属	1
尾	65%	冻戈龙的尾巴	1
	27%	冻戈龙的上鳞	1
	8%	冰晶金属	1

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
△	△	○	△

[illegible]

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
10%	冻戈龙的坚壳	1
15%	冰晶金属	1

伤害吸收表

※括号内的数据为冰融化后的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	15%（50%）	15%（60%）	15%（50%）	30%	0%	0%	15%（25%）	0%（5%）	100%
首	15%（40%）	15%（35%）	15%（30%）	15%	0%	0%	0%（10%）	0%（20%）	0%
胸	50%	45%	45%	25%	0%	0%	20%	30%	0%
前足	15%（35%）	15%（35%）	15%（25%）	20%	0%	0%	0%（10%）	0%（25%）	0%
后足	15%（35%）	15%（40%）	15%（25%）	20%	0%	0%	0%（10%）	0%（25%）	0%
身体	15%（40%）	15%（44）	15%（35%）	25%	0%	0%	0%（10%）	0%（30%）	0%
尾	15%（35%）	15%（30%）	15%（25%）	20%	0%	0%	5%（15%）	0%（25%）	0%
背鳍	20%	24%	20%	15%	0%	0%	10%	20%	0%

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
身体	61%	冻戈龙的上鳍	1
	35%	冻戈龙的上皮	1
	4%	龙玉	1
爪	28%	冻戈龙的锐爪	2
	52%	冻戈龙的锐爪	1
	12%	冰晶金属	1
	8%	闪亮金属	2
头	64%	冻戈龙的锚嘴	1
	30%	冻戈龙的坚壳	1
	6%	龙玉	1
捕获	30%	冻戈龙的上皮	1
	24%	冻戈龙的上鳍	1
	10%	冻戈龙的锐爪	1
	10%	冻戈龙的锚嘴	1
	12%	湿润的坚胸壳	2
	11%	冰晶金属	1
	3%	龙玉	1

新增招式

啄击 每次攻击前都会对目标方向进行小幅度修正，被击中后会附带冰异常状态。

啄击 [illegible]击距离比普通种大出不少，推荐飞扑[illegible]

喷射 分为扫射和直线两种版本，要注意扫射的安全地点在冻戈龙侧后方，来不及跑过去的话推荐飞扑躲避。

狩猎要点

和炎戈龙不同，冻戈龙全身覆盖着冰雪，潜入地中后，身上除了胸部以外的部位都会结冰，攻击结冰的部位会发生弹刀，只有等它在地上活动一段时间，让冰雪融化后才能砍得进去。因此对付冻戈龙最有效的方法是使用不会弹刀的远程武器战斗，如若要使用近战武器，可以采取集中攻击胸部的战术讨伐。

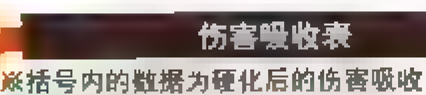
[illegible]

1 冻戈龙的尾巴同样需要先破坏后才能切断，由于冻戈龙是在待在地面上一段时间后才不会弹刀，可以适当使用闪光弹和陷阱强制延长它在地面上的活动时间。

2.冻戈龙会经常使用扫射激光攻击猎人，如果不幸命中将处于冰属性异常状态，耐力快速消耗的特性会使战斗十分不利，推荐多携带一些抵消果实。

海 龙 种

炎戈龙



栖息在火海中的巨大海龙种怪物，能用坚硬的嘴部以强劲的力量敲开地面，能在地底自由地行动，可以毫不费力地从地下穿到地上。炎戈龙全身覆盖着坚硬的熔岩，在潜入地下或受到火属性以及爆炸攻击时熔岩块会受热变软。

伤害吸收表

※括号内的数据为硬化后的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	55% (15%)	60% (15%)	50% (15%)	0% (10%)	30%	20% (25%)	25% (15%)	35% (0%)	100%
首	40% (15%)	35% (15%)	30% (15%)	0% (10%)	15%	15%	10% (0%)	20% (0%)	0%
胸	50% (15%)	45% (15%)	45% (15%)	0% (10%)	25%	20%	20% (10%)	30% (0%)	0%
前足	35% (15%)	35% (15%)	25% (15%)	0% (10%)	20%	15%	10% (0%)	25% (0%)	0%
后足	35% (15%)	40% (15%)	25% (15%)	0% (10%)	20%	15%	10% (0%)	25% (0%)	0%
身体	40% (15%)	44% (15%)	35% (15%)	0% (10%)	20%	15% (20%)	10% (0%)	30% (0%)	0%
尾	35% (15%)	30% (15%)	25% (15%)	0% (10%)	20%	15%	15% (5%)	25% (0%)	0%
背鳍	20%	24%	20%	5%	15%	10%	10%	20%	0%

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
37%	龙泪	1	72%	龙泪	1
35%	大龙泪	1	20%	炎戈龙的燃鳞	1
20%	炎戈龙的燃鳞	1	8%	红莲石	1
8%	狱炎石	1			

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
△	△	○	△

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	37%	炎戈龙的坚壳	1	37%	炎戈龙的甲壳	1
	8%	炎戈龙的甲壳	1	25%	炎戈龙的皮	1
	20%	炎戈龙的上皮	1	5%	炎戈龙的燃鳞	1
	4%	炎戈龙的燃鳞	1	8%	炎戈龙爪	1
	8%	炎戈龙的锐爪	1	20%	赤热的胸壳	1
	20%	赤热的坚胸壳	1	5%	红莲石	1
	3%	狱炎石	1			
尾	60%	炎戈龙的尾巴	1	65%	炎戈龙的尾巴	1
	25%	炎戈龙的上鳍	1	27%	炎戈龙的鳍	1
	8%	狱炎石	1	8%	红莲石	1
	7%	红莲石	1			

[illegible]

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
身体	48%	炎戈龙的上鳍	1	50%	炎戈龙的鳍	1
	8%	炎戈龙的鳍	2	18%	炎戈龙的燃鳞	1
	10%	炎戈龙的燃鳞	1	32%	炎戈龙的皮	1
	30%	炎戈龙的上皮	1			
	4%	龙玉	1			
胸	50%	赤热的坚胸壳	1	55%	赤热的胸壳	1
	10%	赤热的胸壳	2	10%	炎戈龙的燃鳞	1
	22%	炎戈龙的上皮	1	27%	炎戈龙的皮	1
	8%	炎戈龙的皮	2	8%	红莲石	1
	10%	狱炎石	1			
爪	18%	炎戈龙的锐爪	2	20%	炎戈龙爪	2
	34%	炎戈龙的锐爪	1	34%	炎戈龙爪	1
	12%	炎戈龙爪	3	37%	炎戈龙的燃鳞	1
	19%	炎戈龙的燃鳞	1	9%	红莲石	1
	12%	狱炎石	1			
	5%	红莲石	2			
头	56%	炎戈龙的锚嘴	1	64%	炎戈龙的锚嘴	1
	30%	炎戈龙的坚壳	1	31%	炎戈龙的甲壳	1
	8%	溶岩块	2	5%	溶岩块	1
	6%	龙玉	1			
捕获	30%	炎戈龙的上皮	1	32%	炎戈龙的皮	1
	23%	炎戈龙的上鳍	1	20%	炎戈龙的鳍	1
	12%	炎戈龙的锐爪	1	12%	炎戈龙爪	1
	16%	炎戈龙的燃鳞	2	18%	炎戈龙的燃鳞	2
	8%	赤热的坚胸壳	2	8%	赤热的胸壳	2
	8%	狱炎石	1	10%	红莲石	1
	3%	龙玉	1			

主要招式

突进 先退后几步再往目标的方向滑行，滑行的时候会根据目标的移动方向进行轨道修正，但修正只有一次，所以等它快接近时再往反方向躲会比较容易躲过。

啄击 用嘴连续啄击地[illegible]，分为2连和4连两[illegible]被击中后附带火属性异常状态，往往中了第一下后很容易在起身的时候中后续的几下。

喷射 发动前炎戈龙的嘴巴会一张一合[illegible]范围较窄，基本是给我们攻击的时间，上位增加了扫射版本，来不及跑到它侧后方的安全位置的话就防御或飞扑。

侧撞 和水兽的侧撞类似，由于炎戈龙身型巨大，使得此招躲避难度成倍增加，看其做出准备动作后尽量拉开距离。

钻地 潜行前的准备招式，在其钻地时可以趁机进行追击。

转圈撕咬 [illegible]和水兽[illegible]时的攻击判定在头部，结束在尾巴。

潜行突进 钻入地下后快[illegible]用，当其完全钻入地面后要密切留意其进入地面的位置，炎戈龙会从此处发动潜行攻击，潜行攻击分为直线突进、垂直上升后落下、抛物线突[illegible]种，由于突进时不会对目标进行方向修正，因此密切留意炎戈龙钻入地面后的位置，当该处出现红色熔岩时马上采取相关回避措施即可。

起上 分为直接起上和喷射起上两种，直接起上时炎戈龙全身都会钻出地面，落地时会带震动效果；喷射起上会先露出半截身体后使用360°激光扫射，扫射分为远程和近身两种，其中远程站在炎戈龙身下就能躲避，近身则需要根据射线位置改变自身站位。

狩猎要点

炎戈龙全身都被熔岩覆盖，它长时间待在非岩浆地带时会使身上的熔岩硬化，当炎戈龙身上逐渐变黑后就会导致近身攻击弹刀，只有它进入岩浆地带或使用过钻地攻击后熔岩才会因热度软化。和炎戈龙的战斗推荐以破坏四肢和胸口的熔岩部位为主，成功破坏后炎戈龙会倒地挣扎，此时可以趁机攻击它的头、尾等平时较难命中的位置。如果能把握好四肢的伤害量，可以轻松做到让炎戈龙连续倒地。

Check Point

1. 当炎戈龙进入疲劳状态后将无法使用喷射攻击，其钻入地面发动潜行攻击的频率也会降低。
2 等炎戈龙完全钻入后使用音爆弹能将其轰出，但要注意在炎戈龙进入暴怒状态的时候无效。
3 将炎戈龙身上的熔岩破坏后就不必担心弹刀问题了，在前期斩味还不太理想的时候可以采取破坏它一处部位后集中攻击该部位的战术。
4 炎戈龙的尾巴需要打掉覆盖在上面的熔岩块后才能切断，其中第一阶段的熔岩块使用任何攻击系统的武器都能破坏 而第二阶段只能使用切断系武器才能断尾。
5 和炎戈龙作战难免会陷入火属性异常状态 除了使用抵消果实外 在原地快速翻滚3次也能消除。
6 如果炎戈龙在潜行状态下经过陷阱 该陷阱会被强制破坏。使用陷阱战术时推荐直接将陷阱设置在炎戈龙脚下，或使用闪光弹强制延长它在地面的活动时间。

海龙种 溶岩兽

危险度 ★★

适应了火山这种生存环境极为苛刻的海龙种幼体，会跟随在大型怪物身后，以食用大型怪物遗留下的腐肉维持活动所需的能量。一旦发现可能对自身产生危害的物种出现就会潜入地里，再伺机偷袭敌人。

溶岩兽的攻击性很强，一旦确认猎人的存在就会钻入地中等待时机偷袭我们，如果在战斗中看到脚下的地面冒出红光，就代表熔岩兽即将从这里发动攻击，引诱它到地面后，就可以从侧面运用连招消灭它。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	85%	85%	100%	0%	40%	10%	30%	0%	100%
身体	80%	80%	90%	0%	60%	10%	25%	0%	0%

剥取几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
55%	溶岩兽的上鳞	1	60%	溶岩兽的鳞	1	50%	溶岩兽的鳞	1
10%	溶岩兽的鳞	1	10%	杀龙果	1	15%	杀龙果	1
15%	杀龙果	1	30%	龙骨【中】	1	35%	龙骨【中】	1
20%	龙骨【中】	1						

飞龙种 雌火龙

危险度 ★★★★

身上布满深绿色鳞片的雌性火龙，被冠以陆地女王的称号。它利用强劲的脚力使出的猛烈冲撞具有极为惊人的破坏力。由于其平时需要在地面上保护幼龙，因此以陆地为中心进行狩猎。

主要招式

撕咬 [illegible]用利牙向前方进行攻击，[illegible]判定只限头部周围，可以翻滚到它的脚下攻击作为弱点的腹部。当雌火龙在空中发动撕咬时，同样能翻滚到其身下躲避攻击

龙车 [illegible]以远处的猎人为目[illegible]奔跑，用身体撞击猎人，不过几乎没有目标[illegible]效果，可[illegible]

火球 [illegible]火球，其中单发火球为向前方发射火球，从火球两侧回避即可；[illegible]跑到雌火龙侧面或脚下趁机反击，被火球命中后会附带火属性异常状态

近距离火球 [illegible]

空中急袭 [illegible]翔一段距离，如果被滑翔状态下的雌火龙打到会进入束缚状态

后空翻 [illegible]龙会后退一小段距离，之后马上腾空而起向正前方垂直甩尾空翻，命中后会陷入中毒状态，近身的猎人看到攻击征兆后要尽快回避或离开雌火龙的周围

甩尾 [illegible]

[illegible]

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
翼	60%	火龙的翼爪	2	70%	火龙的翼爪	1
	15%	龙爪	6	15%	龙爪	4
	10%	雌火龙的翼膜	2	15%	雌火龙的翼膜	1
	15%	雌火龙的上鳞	1			
头	68%	雌火龙的坚壳	1	71%	雌火龙的甲壳	1
	8%	雌火龙的甲壳	2	25%	雌火龙的鳞	1
	20%	雌火龙的上鳞	1	4%	雌火龙的逆鳞	1
	4%	雌火龙的红玉	1			
捕获	30%	雌火龙的坚壳	1	33%	雌火龙的甲壳	1
	22%	雌火龙的上鳞	2	30%	雌火龙的鳞	2
	13%	火龙的骨髓	1	15%	火龙的骨髓	1
	8%	火龙的延髓	1	20%	火炎袋	1
	15%	爆炎袋	1	2%	雌火龙的逆鳞	1
	5%	火炎袋	2			
	4%	雌火龙的逆鳞	1			
	3%	雌火龙的红玉	1			

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	75%	70%	60%	0%	15%	15%	20%	35%	100%
首	44%	40%	20%	0%	10%	10%	15%	20%	0%
背中	25%	30%	20%	15%	10%	10%	15%	25%	0%
腹	44%	40%	15%	0%	5%	5%	20%	10%	0%
尾	30%	30%	25%	0%	5%	5%	10%	25%	0%
翼	25%	20%	25%	0%	10%	10%	15%	20%	0%
脚	30%	25%	45%	0%	5%	5%	10%	10%	0%

[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
38%	龙泪	1	74%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	15%	雌火龙的鳞	1
15%	雌火龙的上鳞	1	10%	雌火龙的棘	1
8%	雌火龙的上棘	1	1%	雌火龙的逆鳞	1
2%	雌火龙的红玉	1			

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	38%	雌火龙的上鳞	1	40%	雌火龙的鳞	1
	25%	雌火龙的坚壳	1	30%	雌火龙的甲壳	1
	12%	雌火龙的翼膜	1	15%	雌火龙的翼膜	1
	12%	爆炎袋	1	10%	火炎袋	1
	5%	雌火龙的上棘	1	5%	雌火龙的棘	1
	8%	雌火龙的棘	1			
尾	55%	雌火龙的上鳞	1	62%	雌火龙的鳞	1
	7%	雌火龙的鳞	1	20%	雌火龙的棘	1
	15%	雌火龙的上棘	1	15%	火龙的骨髓	1
	10%	火龙的延髓	1	3%	雌火龙的逆鳞	1
	10%	雌火龙的逆鳞	1			
	3%	雌火龙的红玉	1			

狩猎要点

由于加入几个新攻击招式，再配合能快速掉血的火和毒异常状态，雌火龙的攻击能力被强化不少。与雌火龙的战斗锤子依然是首选武器，可以在雌火龙吐火球和使用龙车后转身的时候趁机攻击它的头部造成眩晕。其余近战武器可以先从肉质较柔软的腿部入手，多次攻击造成倒地后再集中攻击其他可破坏部位；远程武器则推荐集中朝火龙的头部射击。参加任务前最好携带一些肥料玉、解毒药以及抵消果实，可以避免陷入毒和火异常状态为战斗加重负担。

Check Point

1 在本作中雌火龙的滞空时间增加后使战斗难度有明显提升　除了要小心滑翔攻击外　雌火龙在空中也会使用后空翻攻击　看到它在空中做出后仰动作时就要尽快远离。当雌火龙飞空后　最有效的方法还是使用闪光弹让其强制落地。

2 虚弱状态下的雌火龙无法吐出火球　使用龙车时还会发生跌倒的情况，此时如果场上有放置陷阱肉　雌火龙会主动跑过去食用。

飞龙种

金火龙

危险度 — ★★★★★★★★★ —

栖息在丛林深处的稀有种火龙，据说当雌火龙的年龄达到一定程度后，其身上的龙鳞就会变成黄金色，在阳光的照耀下极为炫目。以这种飞龙的素材做出来的防具，即使是在深渊的黑暗中叶会放出耀眼的光芒。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	12%	19%	15%	0%	20%	10%	30%	0%	100%
首	24%	24%	18%	0%	15%	5%	20%	0%	0%
腹	55%	50%	30%	5%	15%	5%	20%	0%	0%
背	25%	30%	30%	5%	10%	10%	15%	0%	0%
背中	21%	18%	15%	0%	6%	5%	10%	0%	0%
翼	44%	44%	25%	0%	15%	10%	25%	0%	0%
足	35%	35%	45%	0%	10%	5%	10%	0%	0%
尾	24%	24%	22%	0%	10%	5%	10%	0%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

村4~6星、集会4~6星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
11%	金火龙的上鳞	1
10%	火龙的燎液	1
4%	雌火龙的红玉	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星		
翼	60%	火龙的翼爪	2
	15%	龙爪	5
	10%	雌火龙的翼膜	2
	15%	金火龙的上鳞	1
头	50%	金火龙的坚壳	1
	25%	金火龙的上鳞	1
	15%	火龙的燎液	2
	6%	雌火龙的逆鳞	1
	4%	雌火龙的红玉	1
捕获	30%	金火龙的坚壳	1
	22%	金火龙的上鳞	2
	7%	火龙的延髓	1
	20%	火龙的燎液	1
	10%	爆炎袋	1
	4%	雌火龙的逆鳞	1
	7%	雌火龙的红玉	1

剥取几率

	集会6~8星		
本体	43%	金火龙的上鳞	1
	29%	金火龙的坚壳	1
	8%	爆炎袋	1
	10%	金火龙的上鳞	1
	10%	火龙的燎液	1
尾	45%	金火龙的上鳞	1
	30%	金火龙的坚壳	1
	10%	金火龙的上鳞	1
	10%	雌火龙的逆鳞	1
	5%	雌火龙的红玉	1

新增招式

狩猎要点

面对金火龙时，基本上可以采用之前对付雌火龙的战术，不过要注意两者截然不同的肉质，因此需要根据实际情况来改变要重点关照的部位。金火龙的头部异常坚硬，即使是蓝斩也会发生弹刀。近战武器在近身肉搏时要注意别砍到头部，一旦弹刀很可能遭到金火龙的反击。太刀、长枪等打点高的武器可以考虑以攻击金火龙的翅膀为主，而双刀等武器则以攻击柔软的腹部为主；而远程武器除了集中攻击金火龙的腿部位置外，也可以使用贯通系弹和从金火龙的翅膀部位着手。

Check Point

1 金火龙的头部十分坚硬　比较有效率的破头方法是先使用麻痹陷阱或带有麻痹属性的武器将其困住　然后再使用太刀的气刃斩、锤子的大地一击　双刀的鬼人乱舞等不会弹刀的招式集中攻击。

2 金火龙会经常在2连火球后接续后空翻攻击　让趁机攻击的猎人防不胜防　最好在战斗开始后多攻击双脚使其失衡倒地　再集中断尾，一旦成功断尾与金火龙的战斗也会轻松不少。

3 金火龙在疲劳状态下的表现和普通种一样　此时同样是追击的好机会。

飞龙种 雄火龙

身上包裹的红色鳞片让人联想到灼热的火焰，主要出没于孤岛的森林地带，这种怪物能在空中自由飞翔，时常在空中使出火焰吐息、毒爪强袭等招式袭击猎物，因此也被人们冠以“空中之王”的美名。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	80%	80%	70%	0%	15%	15%	20%	35%	100%
首	40%	40%	40%	0%	10%	10%	15%	20%	0%
背	25%	30%	30%	15%	10%	10%	15%	25%	0%
腹	60%	55%	45%	0%	5%	5%	20%	10%	0%
尾	30%	30%	25%	0%	5%	5%	10%	25%	0%
翼	25%	20%	25%	0%	10%	10%	15%	20%	0%
足	44%	40%	45%	0%	5%	5%	10%	10%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

[illegible]

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
38%	龙泪	1	74%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	24%	火龙的鳞	1
23%	火龙的鳞	1	2%	火龙的逆鳞	1
2%	火龙的红玉	1			

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	38%	火龙的鳞	1	40%	火龙的鳞	1
	29%	火龙的坚壳	1	28%	火龙的甲壳	1
	13%	火龙的翼膜	1	19%	火龙的翼膜	1
	15%	爆炎袋	1	8%	火炎袋	1
	5%	火龙的延髓	1	5%	火龙的骨髓	1
尾	48%	火龙的尾巴	1	60%	火龙的尾巴	1
	22%	火龙的鳞	1	20%	火龙的鳞	1
	7%	火龙的鳞	1	17%	火龙的骨髓	1
	10%	火龙的延髓	1	3%	火龙的逆鳞	1
	10%	火龙的逆鳞	1			
	3%	火龙的红玉	1			

[illegible]

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
乱入	20%	火龙的鳞	2			
	20%	火龙的坚壳	2			
	10%	火龙的翼膜	2			
	12%	火龙的延髓	1			
	15%	爆炎袋	2			
	15%	火龙的逆鳞	1			
	8%	火龙的红玉	1			
翼	60%	火龙的翼爪	2	70%	火龙的翼爪	1
	15%	龙爪	5	15%	龙爪	4
	10%	火龙的翼膜	2	15%	火龙的翼膜	1
	15%	火龙的鳞	1			
头	57%	火龙的鳞	1	66%	火龙的鳞	1
	25%	火龙的坚壳	1	30%	火龙的甲壳	1
	8%	火龙的甲壳	2	4%	火龙的逆鳞	1
	6%	火龙的逆鳞	1			
	4%	火龙的红玉	1			
捕获	38%	火龙的坚壳	1	42%	火龙的甲壳	1
	18%	火龙的翼膜	2	29%	火龙的翼膜	1
	12%	火龙的尾巴	1	9%	火龙的尾巴	1
	8%	火龙的延髓	1	18%	火龙的骨髓	1
	16%	火龙的骨髓	1	2%	火龙的逆鳞	1
	5%	火龙的逆鳞	1			
	3%	火龙的红玉	1			

狩猎要点

这次雄火龙增加了类似钢龙的低空飞行模式，比起《MHP2G》时要难缠不少，当火龙升空后应多改变自身站位，而不是和前作那样待在影子附近静等火龙下来，很容易遭到低空飞行模式下的火龙反击或是风压影响。雄火龙在低空飞行时会做出各种盘旋动作，机动性低的武器打起来比较吃力，嫌麻烦的话可以准备些闪光弹，等它一升空就立刻闪下来，能节省不少时间。

主要招式

龙车 和雌火龙的龙车一样，横向回避可躲过。

后跳火球 [illegible]

空中急袭 [illegible]

升空三连火球 垂直升空后对目标[illegible]攻击，途中会对目标位置有修正，可以采取不断改变站位或是躲到影子下方躲避。

地上火球 和雌火龙[illegible]的不同，只有一发的直线型，侧面接近后可反击。

滑翔 相当于空中突进，方向修正较小，横向回避就能躲开，但要注意翅膀周围会有风压效果。

甩尾 和雌火龙一样的二段甩尾，同样是逆时针进行，只有尾巴有攻击判定，所以来不及远离时可以钻到它身体下方，断尾后攻击范围会变小。

毒爪强袭 [illegible]上的猎人，垂直升空后才会使用的招式，中了的话是中毒加气绝。

高空俯袭 在空中盘旋一段时间后以极快的速度冲向猎人，发现火龙飞到高空时推荐将视角调整到最上方观察，或使用染色球后观察地图，一旦发现火龙俯冲就马上使用飞扑躲开。

Check Point

1 雄火龙的头部是伤害吸收最多的部位 想要效率讨伐的玩家不妨集中攻击该部位。

2 挑战火龙时如果使用无法防御的近战武器又没有发动“耳栓”技能的话，不妨在火龙使出咆哮的时候移动到它的左脚前，这样可以用踩踏的擦伤来取消咆哮带来的硬直。

3 雄火龙的疲劳状态和雌火龙相同，特征均为无法吐出火球和龙车时会跌倒，进入疲劳状态后推荐多使用闪光弹牵制。

4 雄火龙的精力十分旺盛，喜欢在场景中跑来跑去，如果觉得陷阱较难命中，可以采取当雄火龙升空后在其脚下设置陷阱，再用闪光弹让其强制落地的方法。

飞 龙 种

银火龙

危险度 — ★★★★★★★★★ —

全身包裹着银色鳞片的空中之王，闪着白色光辉的甲壳十分坚硬，能弹开各式各样的攻击。其压倒性的破坏力能将向它挑战的猎人烧成灰烬。作为雄火龙的稀有种，银火龙被目击的例子屈指可数，有报告说曾经在孤岛的森林深处发现过它的行踪。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	12%	19%	15%	0%	20%	10%	30%	0%	100%
首	24%	24%	18%	0%	15%	5%	20%	0%	0%
腹	55%	50%	30%	5%	15%	5%	20%	0%	0%
背	25%	30%	30%	5%	10%	10%	15%	0%	0%
背中	21%	18%	15%	0%	5%	5%	10%	0%	0%
翼	44%	44%	25%	0%	15%	10%	25%	0%	0%
足	35%	35%	45%	0%	10%	5%	10%	0%	0%
尾	24%	24%	22%	0%	10%	5%	10%	0%	0%

剥取几率

	集会6~8星		
本体	43%	银火龙的鳞	1
	30%	银火龙的坚壳	1
	12%	爆炎袋	1
	3%	火龙的延髓	1
	12%	火龙的煌液	1
尾	80%	银火龙的尾巴	1
	15%	银火龙的鳞	1
	8%	银火龙的坚壳	1
	12%	火龙的逆鳞	1
	5%	火龙的红玉	1

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6~8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
12%	银火龙的鳞	1
10%	火龙的煌液	1
3%	火龙的红玉	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星		
乱入	20%	银火龙的鳞	2
	20%	银火龙的坚壳	2
	15%	火龙的延髓	1
	20%	火龙的煌液	2
	15%	爆炎袋	2
	10%	火龙的红玉	1
翼	60%	火龙的翼爪	2
	15%	龙爪	5
	10%	火龙的翼膜	2
	15%	银火龙的鳞	1
头	50%	银火龙的鳞	1
	25%	银火龙的坚壳	1
	15%	火龙的煌液	2
	6%	火龙的逆鳞	1
	4%	火龙的红玉	1
捕获	40%	银火龙的坚壳	1
	25%	银火龙的鳞	2
	10%	银火龙的尾巴	1
	18%	火龙的煌液	1
	7%	火龙的红玉	1

主要招式

龙车 [illegible]进，横向回避可躲过，要注意银火龙在龙车结束后有很大几率接后跳火球，想追尾的玩家要小心。

火球强喷射 银火龙的独有招式，类似雌火龙的火球强喷射，火球着地后有范围的爆炸效果。

狩猎要点

和雄火龙比起来，银火龙在攻击方式上没有太大的改变，但是它的肉质发生了很大的变化，利用雷属性武器集中攻击翅膀部位才能造成有效伤害。近战猎人要注意龙车急停后接续后跳火球的招式，火耐性低的情况下很可能会被一击毙命。和银火龙的战斗同样推荐多携带一些闪光弹来封锁它的行动。

Check Point

1 银火龙的头部和金火龙一样具有弹刀特性 想要破头的话除了使用不会弹刀的远程武器外 比较稳妥的方法依然是利用陷阱困住银火龙 再使用不会弹刀[illegible]式集中破坏。

飞 龙 种

小毒怪龙

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
全身	85%	80%	90%	60%	25%	0%	0%	10%	100%

剥取几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星			村1~3星、集会1~3星		
10%	怪物浓汁	1	15%	怪物体液	1	5%	怪物体液	1
15%	怪物体液	1	65%	光滑的皮	1	70%	光滑的皮	1
55%	光滑的皮	1	20%	小毒龙浸出物	1	25%	小毒龙浸出物	1
20%	小毒龙浸出物	1						

危险度 — ★★ —

飞龙的幼体，繁殖能力极强。喜欢呆在阴暗潮湿的洞穴中，在冻土深处的山洞里很容易发现它的身影。这种幼龙的环境适应能力很强，无论气候多么糟糕都能存活下来。它会吸附在其他生物的身上吸血，并在体内产生毒素。

小毒怪龙并没有什么实际性危害，它的移动比较缓慢，靠近猎人后它会试图跳到猎人身上吸血，一旦被它吸附成功体力就会像中毒一样持续消耗，需要连续翻滚才能将它甩下来。

飞龙种

毒怪龙

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	45%（19%）	55%（19%）	50%（10%）	30%	5%	0%	0%	20%	100%
首	40%（24%）	40%（25%）	40%（15%）	25%	5%	0%	0%	10%	0%
背	35%	30%	25%	20%	5%	0%	0%	5%	0%
腹	55%	45%	50%	30%	5%	0%	0%	15%	0%
前足・翼	30%	30%	15%	10%	5%	0%	0%	5%	0%
足	40%	40%	35%	10%	5%	0%	0%	10%	0%
尾	19%（50%）	19%（55%）	19%（50%）	30%	5%	0%	0%	10%	0%

危险度★★★★

由于长期生活在阴暗的洞穴中，所以眼睛已经完全退化，只能通过感知周围的热量确定猎物的位置。毒怪龙喜欢寒冷的环境，常年生活在冻土的洞穴深处。因为视觉已经退化且不擅长快速移动，因此多半停留在洞穴的顶端，使用剧毒攻击经过的猎物。兴奋的时候表皮颜色会产生变化，一部分器官还会硬化。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	×	×

[illegible]

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	20%	白色浸出物	1	25%	白色浸出物	1
17%	白色浸出物	1	5%	恐怖的嘴	1			
8%	恐怖的嘴	1						

破坏、捕获追加报酬

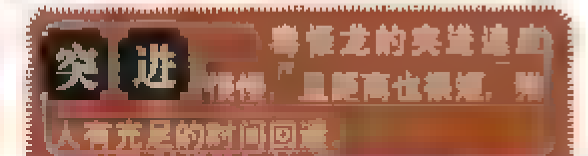
	集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
腹部	12%	可怕的上皮	1	12%	可怕的皮	1	10%	可怕的皮	1
	38%	毒怪龙的上皮	1	40%	毒怪龙的皮	1	55%	白色浸出物	1
	14%	白色浸出物	2	23%	白色浸出物	1	35%	毒怪龙的皮	1
	22%	可怕的猛毒腺	1	25%	可怕的毒腺	1			
	14%	可怕的毒腺	2						
头部	12%	可怕的上皮	1	12%	可怕的皮	1	10%	可怕的皮	1
	38%	毒怪龙的上皮	1	41%	毒怪龙的皮	1	56%	白色浸出物	1
	10%	毒怪龙的皮	2	32%	白色浸出物	1	35%	毒怪龙的皮	1
	20%	白色浸出物	2	15%	恐怖的嘴	1			
	20%	恐怖的嘴	1						
尾	38%	毒怪龙的上皮	1	40%	毒怪龙的皮	1	35%	毒怪龙的皮	1
	22%	可怕的上皮	1	24%	可怕的皮	1	20%	可怕的皮	1
	8%	可怕的皮	2	36%	可怕的毒腺	1	45%	毒袋	1
	28%	可怕的猛毒腺	1						
	4%	龙玉	1						
捕获	17%	可怕的上皮	1	17%	可怕的皮	1	10%	可怕的皮	1
	11%	白色浸出物	2	18%	白色浸出物	2	35%	白色浸出物	1
	27%	可怕的猛毒腺	1	27%	可怕的毒腺	1	20%	毒袋	1
	8%	可怕的毒腺	2	8%	毒袋	2	35%	龙骨【中】	1
	24%	毒怪龙的锐爪	1	24%	毒怪龙爪	1			
	10%	毒怪龙爪	2	8%	恐怖的嘴	1			
	3%	龙玉	1						

剥取几率

集会6～8星			村4～6星　集会4～5星			村1～3星　集会1～3星		
38%	毒怪龙的上皮	1	38%	毒怪龙的皮	1	30%	毒怪龙的皮	1
7%	可怕的上皮	1	9%	可怕的皮	1	5%	可怕的皮	1
10%	可怕的猛毒腺	1	12%	可怕的毒腺	1	35%	毒袋	1
15%	白色浸出物	1	21%	白色浸出物	1	30%	白色浸出物	1
20%	毒怪龙的锐爪	1	20%	毒怪龙爪	1			
10%	恐怖的嘴	1						

主要招式

头部攻击 [illegible]



突进 毒怪龙的突进速度[illegible]，且距离也很短，猎人有充足的时间回避。

压杀 爬到山洞顶端后朝目[illegible]攻击力不俗，看[illegible]来就要尽快远离。

高空毒弹 爬到山洞顶端后朝目标吐出毒弹，[illegible]每次都会对目标的位置进行修正。

吸血 爬到山洞顶端后伸[illegible]会进入束缚状态。

毒弹 在原地吐出一团毒[illegible]，被毒弹或是地上的残留物都会陷入中毒状态。

后跳毒气 后跳的同[illegible]击，范围广，站在怪龙正面进行攻击的猎人很容易中招。

生蛋 会生出各种类型的蛋，生出普通的蛋会孵化出小怪龙，它们会依附在猎人身上吸血，可通过翻滚摆脱；生出毒蛋则一段时间后会爆炸，并在周围散发毒雾。

毒气爆发 出招前毒怪龙会做出准备动作，同时它的四周会冒出有毒气体，此时马上远离还来得及。

狩猎要点

对付毒怪龙和时一定要避免中它的异常状态攻击，在面对毒怪龙时最好事先携带解毒药，否则回复药的消耗会多出不少。在战斗中毒怪龙会经常爬到洞穴的顶端，此时应尽可能的远离毒怪龙（射手风格的猎人如果没有把握尽量不要在这时候攻击毒怪龙，其高空毒弹的射程很远），免得遭到毒怪龙反击。

Check Point

1 毒怪龙的三个部位被破坏后其招式效果都会变弱，其中头部被破坏后毒弹的毒雾残留时间变短、腹部被破坏后毒气爆发的波及范围变小、尾巴被破坏后毒蛋的爆发时间延长，推荐在战斗开始后优秀破坏它的腹部。

2 进入疲劳状态后，毒怪龙在地上无法吐出毒气，并会前往冻土7区进食腐肉，此时攻击怪龙头部累积一定伤害就能阻止其进食。

3.上位毒怪龙的毒异常凶猛，一旦陷入中毒状态体力会飞速下降，推荐调合一些汉方药应付（如果能搭配出“毒无效”技能，毒怪龙的招式就几乎没有威胁性可言）。

4 毒怪龙在普通状态和暴怒状态下的肉质是不同的，在普通状态下可以集中攻击它的头部和腹部，暴怒状态下则重点攻击尾巴和腹部。

飞 龙 种

电怪龙

危险度 ★★★★★★★

毒怪龙的亚种，能自由操控电气的飞龙。攻击性极强，能释放强力的电击对猎物进行麻痹，等对方无法行动后再进行捕食。在兴奋的时候其全身皮肤都会变成鲜艳的红色。

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	45%（19%）	55%（19%）	50%（10%）	5%	30%	0%	0%	20%	100%
首	40%（24%）	40%（25%）	40%（15%）	5%	25%	0%	0%	10%	0%
背	35%	30%	25%	5%	20%	0%	0%	5%	0%
腹	55%	45%	50%	5%	30%	0%	0%	15%	0%
前足・翼	30%	30%	15%	5%	10%	0%	0%	5%	0%
足	40%	40%	35%	5%	10%	0%	0%	10%	0%
尾	19%（50%）	19%（55%）	19%（60%）	5%	30%	0%	0%	10%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	×	×

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
17%	白色浸出物	1
8%	恐怖的嘴	1

剥取几率

集会6～8星		
38%	电怪龙的上皮	1
7%	可怕的上皮	1
10%	电击袋	1
15%	白色浸出物	1
20%	电怪龙的锐爪	1
10%	恐怖的嘴	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
腹部	12%	可怕的上皮	1
	38%	电怪龙的上皮	1
	28%	白色浸出物	2
	22%	电击袋	1
头部	12%	可怕的上皮	1
	38%	电怪龙的上皮	1
	25%	白色浸出物	2
	25%	恐怖的嘴	1
尾尾	38%	电怪龙的上皮	1
	22%	可怕的上皮	1
	8%	可怕的皮	2
	28%	电击袋	1
	4%	龙玉	1
捕获	20%	可怕的上皮	1
	15%	白色浸出物	2
	30%	电击袋	1
	25%	电怪龙的锐爪	1
	7%	恐怖的嘴	1
	3%	龙玉	1

狩猎要点

电怪龙和普通种一样，行动十分缓慢，但其带有异常属性的招式依然强劲。远程猎人要小心它的电球攻击，其运动轨迹和《MHP2G》中电龙的电流攻击类似，熟悉后不难躲避。被带电的招式命中后会被麻痹，这时就很容易被敌人再次攻击，装备不好时被麻痹后很有可能就被电怪龙的下一招给秒杀了，因此一定要注意躲避。电怪龙比毒怪龙多一招带电飞扑，这招是束缚技，被攻击后需要不断摇动滑杆和连打按键来摆脱电怪龙（直接使用肥料玉也可摆脱）。

新增招式

头顶攻击 ……上方对猎人展开攻击，突然落下的攻击范围都不小，当怪龙在猎人头顶时，一定要远离地上的影子，此时要小心电怪龙的高空电球，被击中后会陷入麻痹状态，此时很可能会遭到怪龙的连续攻击。

电球 在原地放出电球攻击目标，电球会在途中分裂成三个，分别朝左、中、右三个方向扩散，碰到后会陷入麻痹状态。

电气爆发 出招前会做出准备动……上远离，需要注意的是……，被击中后会陷入麻痹……

生蛋 会生出各种类型的蛋，生出普通的蛋会孵化出小怪龙，它们会依附在猎人身上吸血，可通过翻滚摆脱；生出麻痹蛋则一段时间后会爆炸，被命中后会被麻痹一段时间。

Check Point

1 怪龙的咆哮往往会带给猎人毁灭性的打击，对付它适合最好能发动"高级耳栓"或选用可以防御的武器作战。

2 除非发动技能"麻痹无效"，否则不要试图防御电怪龙的电气爆发，即使搭配强化防御性能的技能也会因为麻痹而导致防御失败。

飞 龙 种

冰牙龙

危险度 ★★★★★

君临永久冻土世界的飞龙种怪物，巨大的尖牙以及锐利的刃翼让人不寒而栗。它能利用尾巴上的针状鳞片作为支点，在光滑的冰面上自由跑动。一旦有猎人侵入它的领地，它会使用暴风雪将对方摧残的体无完肤。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%	65%	70%	30%	10%	0%	25%	15%	100%
首・身体	30%	25%	30%	5%	5%	0%	5%	10%	0%
腹	45%	25%	40%	10%	0%	0%	5%	5%	0%
翼	25%	30%	25%	30%	5%	0%	25%	10%	0%
前足	30%	30%	30%	15%	0%	0%	10%	5%	0%
后足	35%	35%	35%	10%	5%	0%	5%	0%	0%
尾	40%	40%	30%	15%	0%	0%	10%	5%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
36%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	15%	冰牙龙的棘	1
5%	冰牙龙的棘	1	10%	冰结袋	1
20%	冻结袋	1			

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	18%	冰牙龙的上毛皮	1	19%	冰牙龙的毛皮	1
	10%	冰牙龙的毛皮	1	43%	冰牙龙的甲壳	1
	35%	冰牙龙的坚壳	1	10%	琥珀色的牙	1
	12%	琥珀色的锐牙	1	28%	冰结袋	1
	25%	冻结袋	1			
尾	44%	冰牙龙的尾巴	1	60%	冰牙龙的尾巴	1
	12%	冰牙龙的棘	1	16%	冰牙龙的棘	1
	30%	冰牙龙的坚壳	1	24%	冰牙龙的甲壳	1
	10%	冰牙龙的甲壳	1			
	4%	龙玉	1			

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
腕	74%	冰牙龙的锐爪	1	78%	冰牙龙爪	1
	8%	冰牙龙爪	2	12%	冰牙龙的棘	1
	8%	冰牙龙的棘	1	10%	冰牙龙的毛皮	1
	10%	冰牙龙的上毛皮	1			
牙	50%	琥珀色的锐牙	1	55%	琥珀色的牙	1
	10%	琥珀色的牙	2	25%	冰牙龙的甲壳	1
	25%	冰牙龙的坚壳	1	20%	冰结袋	1
	15%	冻结袋	1			
捕获	14%	冰牙龙的锐爪	1	15%	冰牙龙爪	1
	16%	琥珀色的锐牙	1	18%	琥珀色的牙	1
	26%	冰牙龙的上毛皮	1	27%	冰牙龙的毛皮	1
	12%	冰牙龙的棘	2	20%	冰牙龙的棘	1
	20%	冻结袋	1	20%	冰结袋	1
	8%	冰结袋	2			
	4%	龙玉	1			

新增招式

突进 使用发达的四肢向目标奔跑，突进速度非常快，要及时横向回避或防御。

龙卷风 在地上和低空模式下[illegible]的招式，在地上产生巨大的龙卷风，被击中后会进入雪人状态，不能防御的武器推荐跑到冰牙龙侧面[illegible]

甩尾 [illegible]

铁山靠 [illegible]式，近距离时经常使用，发动前会先用小跳调整方向把侧面对着目标，见到它这样时远离即可。

空中扑杀 [illegible]向目标，整个身体都有攻击判定，横向移动可[illegible]

空中翼斩 攻击力和范围比扑杀更大，附近有墙壁的话还会利用墙壁反弹，同样是横向移动回避，或者站在它影子下方。

狩猎要点

类似迅龙的一种怪物，战斗时喜欢东奔西窜，从各个方向袭击猎人。狩猎的难点在于攻击机会很少，因为它的招式空隙都不大，大剑、斩击斧等出招速度慢的武器很难跟得上它的速度，这里推荐用长枪或铳枪进行防御反击打法，冰牙龙招式都不重，防御后的硬直很少，有足够的时间进行反击，特别是长枪，几乎它的任何招式都可以用防御反击化解。当冰牙龙进入低空飞行模式后其威胁性会增加不少，此时推荐使用闪光弹让其强制落地。

Check Point

1 冰牙龙的尾巴非常讨厌，不仅甩尾的范围很广，使用铁山靠、空中扑杀等招式时尾巴也带有攻击判定，最好在开场后利用麻痹陷阱困住冰牙龙并集中断尾。

2 进入疲劳状态后冰牙龙无法使用龙卷风，且龙车的突进速度变慢可以抓住这个机会猛攻。

3 和家用机版不同，冰牙龙的牙齿不再需要使用火属性攻击才能破坏，使用任何系统的武器攻击头部使其产生两次硬直即可全破。

飞龙种 风牙龙

危险度 ★★★★★★★

栖息在砂原地区的冰牙龙亚种，和普通种相比，风牙龙的性情更加粗暴。能吐出龙卷风般的气流攻击敌人，还能利用自己制造的龙卷风进行高速移动。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%	85%	70%	0%	15%	30%	25%	10%	100%
首・身体	30%	25%	30%	0%	5%	5%	5%	5%	0%
腹	45%	25%	40%	0%	5%	10%	5%	5%	0%
翼	25%	30%	25%	0%	20%	30%	25%	10%	0%
前足	30%	30%	30%	0%	5%	15%	10%	5%	0%
后足	35%	35%	35%	0%	5%	10%	5%	0%	0%
尾	40%	40%	25%	0%	10%	15%	10%	5%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
25%	强韧的胸膜	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
腕	74%	风牙龙的锐爪	1
	26%	风牙龙的上毛皮	1
牙	50%	群青色的锐牙	1
	30%	风牙龙的坚壳	1
	20%	强韧的胸膜	1
捕获	16%	风牙龙的锐爪	1
	20%	群青色的锐牙	1
	34%	风牙龙的上毛皮	1
	26%	强韧的胸膜	1
	4%	龙玉	1

剥取几率

	集会6～8星		
本体	20%	风牙龙的上毛皮	1
	43%	风牙龙的坚壳	1
	12%	群青色的锐牙	1
	25%	强韧的胸膜	1
尾	75%	风牙龙的尾巴	1
	25%	风牙龙的坚壳	1

新增招式

龙卷风 [illegible]

空中旋转翼斩 [illegible]

狩猎要点

和普通种，风牙龙的敏捷性和攻击力比原种高出了一大截，体力方面的提升使风牙龙的失衡耐性也得到提升。由于肉质上的差异，讨伐风牙龙时最好使用冰属性或雷属性的武器战斗。和冰牙龙一样，风牙龙也喜欢在场景中跳来跳去，加上与之战斗的场景处于广阔的砂原中，使战斗难度提升很多，感到棘手的玩家可以使用闪光弹限制风牙龙的行动。当风牙龙使用龙卷风后就要打起十二分精神，它的空中旋转翼斩能秒杀防御低的猎人，一旦发现它飞到高空就要收起武器专心躲避。

Check Point

1 风牙龙的麻痹抗性较低，推荐有条件的玩家在团队中配置一名麻痹手，可以使战斗变得安全不少。

飞龙种 迅龙

危险度 ★★★★★

外表看上去和黑豹颇为相似的飞龙种怪物，栖息在树木茂盛的土地上。在这种环境下它形成了躲藏在暗处，并在无声无息的情况下对猎物展开攻击的狩猎习性。强有力的尾巴、灵巧柔软的身段让遇到它的猎人头疼不已。

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	50%（55%）	50%（55%）	55%（60%）	20%	10%	15%	25%（30%）	15%	100%
首	38	40%	30%	15%	5%	5%	15%	10%	0%
腹	25%	25%	30%	5%	0%	0%	5%	5%	0%
背	20%	20%	20%	25%	5%	10%	35%	15%	0%
尾	38%	38%	25%	5%	0%	0%	10%（15%）	10%	0%
尾尖	30%	30%	25%	5%	5%	5%	10%	10%	0%
后足	30%	30%	35%	10%	0%	0%	15%	5%	0%
前足	25%	25%	30%	25%	5%	10%	30%	10%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
△	○	○	△

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	25%	迅龙的鳞	1
25%	迅龙的上鳞	1			

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	40%	迅龙的上鳞	1	45%	迅龙的鳞	1
	10%	迅龙的鳞	1	25%	迅龙的黑毛	1
	28%	迅龙的上黑毛	1	5%	迅龙的尾巴	1
	8%	迅龙的锐刃翼	1	10%	迅龙的刃翼	1
	12%	迅龙的锐牙	1	15%	迅龙牙	1
	2%	迅龙的延髓	1			
尾	72%	迅龙的尾巴	1	82%	迅龙的尾巴	1
	10%	迅龙的尾棘	1	10%	迅龙的尾棘	1
	8%	迅龙的延髓	1	8%	迅龙的骨髓	1
	10%	迅龙的骨髓	1			

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星		
乱入	20%	迅龙的上鳞	2			
	20%	迅龙的上黑毛	2			
	15%	迅龙的锐刃翼	2			
	15%	迅龙的锐牙	2			
	13%	迅龙的尾巴	1			
	12%	迅龙的延髓	1			
	5%	迅龙的骨髓	2			
尾	66%	迅龙的尾棘	2	75%	迅龙的尾棘	2
	17%	迅龙的上黑毛	1	17%	迅龙的黑毛	1
	8%	迅龙的延髓	1	8%	迅龙的骨髓	1
	10%	迅龙的骨髓	1			
头	20%	迅龙的上鳞	2	30%	迅龙的鳞	2
	65%	迅龙的锐牙	2	70%	迅龙牙	2
	7%	迅龙牙	4			
	8%	迅龙的延髓	1			
翼	60%	迅龙的锐刃翼	2	60%	迅龙的刃翼	2
	20%	迅龙的锐刃翼	1	25%	迅龙的刃翼	1
	8%	迅龙的刃翼	3	15%	迅龙的黑毛	2
	12%	迅龙的上黑毛	2			
捕获	35%	迅龙的上黑毛	1	40%	迅龙的黑毛	1
	10%	迅龙的黑毛	2	18%	迅龙的鳞	1
	18%	迅龙的上鳞	1	23%	迅龙牙	1
	21%	迅龙的锐牙	1	15%	迅龙的尾巴	1
	12%	迅龙的尾巴	1	4%	迅龙的骨髓	1
	4%	迅龙的延髓	1			

狩猎要点

迅龙的攻击速度较快，不过其大部分攻击都有准备动作，根据准备动作可以轻易判断出它下一步的攻击，然后立即作出对策是对付迅龙的基本战术。习惯减气战术的猎人们要注意迅龙的持久力较强，其减气耐性比其余异常耐性要高出不少，很难有效地使其进入虚弱状态。在战斗中迅龙最常用的招式就是偷袭扑杀，扑杀时迅龙很可能会从视野外发动进攻，此时推荐不要改变视角，看到迅龙后跳后就要立即往两侧回避。

主要招式

撕咬 只有当前方有敌人时才会使用，用口咬向前方的近身攻击招式，近身判定较大。

甩尾 迅龙最常用的招式，后退小跳后用它的大尾巴向前方进行横扫，攻击范围广，甩尾的方向和头部摆动方向相[illegible]，可以顺着甩尾[illegible]能顺便接近头部进行反击。

空翻劈尾 对着正前方的猎人空翻，然后用尾巴进行垂直拍打，攻击[illegible]防御也会造成长时间硬直。准备动作是下蹲，这时就要往左右回避了。在通常状态下迅龙会空翻180°后着地，有充足时间让我们躲避，在[illegible]态下只转150°[illegible]和暴怒状态的迅龙战斗时尽量保持在侧边。劈尾后有2～3秒的硬直时间，这时是攻击尾巴的好时机。

刃翼扑杀 用刃翼对猎人进行扑杀攻击，蓄力动作后会进行2～4次的连续扑杀，冲撞前的蓄力时间长短和目标的距离远近有关，距离越远蓄力时间越长，暴怒状态下会接上横扫甩尾使用。连续扑杀的准备时间较长，可以从两侧走开（如果迅龙没处于暴怒状态下，可以在其蓄力时使用音爆弹强制中断此招）。

偷袭扑杀 [illegible]脱出猎人的视野后从旁边发动扑杀攻击，此时大部分玩家的第一反应是改变视角寻找迅龙，不过这样做往往会来不及躲避迅龙的攻击，正确的躲避方法是看到迅龙脱出视野后立即朝两侧回避。

尾棘投掷 将尾巴上的尾棘甩向前方三方向进行远程攻击，由于攻击轨迹从半空往远处投掷，近距离的猎人完全可以无视，远距离就需要根据方向进行回避了。

小咆哮 暴怒时必定发动，暴怒期间也会发动，配有“耳栓”技能的话可以[illegible]。

Check Point

1 迅龙未暴怒时可以使用音爆弹 待它蓄力时使用可以让它倒地一段时间。由于其蓄力时间长短和目标距离有关 丢音爆弹时尽量离迅龙远一些。

2 只有暴怒时迅龙才会中落穴陷阱 如果出现设置陷阱后迅龙回到普通状态的情况 可以配合音爆弹让它重新进入暴怒状态。至于麻痹陷阱对迅龙的效果不好 多则5秒 短则3秒 推荐留在捕获时使用。

3 要注意迅龙在暴怒状态和普通状态下的肉质是不同的 进入暴怒状态后迅龙的头部会吸收更多伤害 此时可以用落穴战术集中攻击。

4 本作中迅龙的尾巴取消了需要在愤怒时才能斩断的条件 只要成功破坏表面的尾棘后将切断值积蓄到一定程度就能断尾。

飞龙种 绿迅龙

危险度 ★★★★★★★

全身毛皮变为绿色的迅龙亚种，一般栖息在水没林以及孤岛等树木繁多的地区，它的绿色体毛由于和周围环境融为一体，如果没有仔细观察的话很容易被躲藏在暗处的绿迅龙袭击。绿迅龙的体力比普通种更加优秀，能连续多次进行高速扑杀。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
△	○	○	△

掉落物几率

集会6～8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
25%	绿迅龙的上鳞	1

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%（65%）	60%（65%）	65%（70%）	20%	10%	15%	25%（30%）	15%	100%（120%）
首	35%	35%	30%	15%	5%	5%	15%（20%）	10%	0%
腹	25%	25%	30%	5%	0%	0%	5%	5%	0%
背	20%	20%	20%	25%	5%	10%	35%	15%	0%
尾	35%	30%	25%	5%（10%）	0%	0%	10%（15%）	10%	0%
尾尖	25%	25%	25%	5%	5%	5%	10%（15%）	10%	0%
后足	30%	30%	35%	10%（15%）	0%	0%	15%（20%）	5%	0%
前足	20%（25%）	20%（25%）	20%（30%）	25%	5%	10%	30%	10%	0%

剥取几率

	集会6～8星		
本体	45%	绿迅龙的上鳞	1
	28%	绿迅龙的上斑毛	1
	10%	绿迅龙的锐刃翼	1
	15%	绿迅龙的锐牙	1
	2%	迅龙的延髓	1
尾	52%	迅龙的尾巴	1
	10%	迅龙的尾棘	1
	20%	绿迅龙的上斑毛	1
	8%	迅龙的延髓	1
	10%	迅龙的骨髓	1

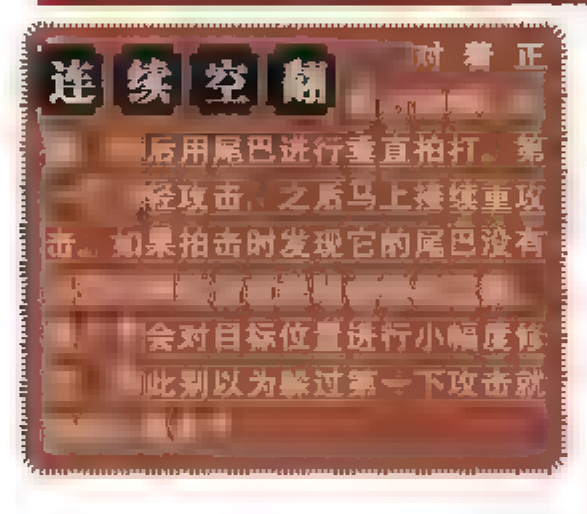
破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
乱入	23%	绿迅龙的上鳞	2
	22%	绿迅龙的上斑毛	2
	15%	绿迅龙的锐刃翼	2
	15%	绿迅龙的锐牙	2
	8%	迅龙的尾巴	1
	12%	迅龙的延髓	1
	5%	迅龙的骨髓	2
尾	60%	迅龙的尾棘	2
	22%	绿迅龙的上斑毛	1
	8%	迅龙的延髓	1
	10%	迅龙的骨髓	1
牙	26%	绿迅龙的上鳞	2
	66%	绿迅龙的锐牙	2
	8%	迅龙的延髓	1
翼	60%	绿迅龙的锐刃翼	2
	25%	绿迅龙的锐刃翼	1
	15%	绿迅龙的上斑毛	2
捕获	45%	绿迅龙的上斑毛	1
	18%	绿迅龙的上鳞	1
	21%	绿迅龙的锐牙	1
	12%	迅龙的尾巴	1
	4%	迅龙的延髓	1

狩猎要点

和普通种相比，亚种的敏捷性更为出众，在战斗中的左扑右闪往往会让不熟悉迅龙行动模式的玩家误以为它会“瞬移”。其实绿迅龙的大部分招式都和普通种没有出入，熟悉其行动规律后就能通过它出招前的准备动作判断出它的行动方式。在战斗中需要注意连续空翻，防御时记得留意当前耐力值是否足够。如果觉得棘手的玩家，可以利用音爆弹将绿迅龙激怒后采用落穴战术解决。

主要招式



刃翼扑杀 下最后一击的扑杀距离会大幅增加，亚种在连续四段扑杀后的硬直时间较少。

飞龙种

角龙

危险度 ★★★★★★

在砂原居住的飞龙种，是一种有着两根锐利的长角以及坚硬外壳的大型怪物，由于性情凶暴而被人们称为“沙漠的暴君”。对于侵入自己势力范围内的敌人毫不留情，它能潜入地下利用发达的听觉判定出目标位置，并用锐利的双角从沙中钻出攻击敌人。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	25%	15%	20%	0%	15%	20%	15%	15%	100%
首	45%	45%	30%	0%	10%	15%	10%	10%	0%
背·翼	23%	42%	20%	10%	15%	25%	15%	15%	0%
腹	68%	75%	40%	0%	10%	10%	10%	10%	0%
翼尖	40%	30%	45%	0%	10%	20%	10%	10%	0%
足	35%	35%	35%	0%	5%	8%	5%	5%	0%
尾	50%	25%	60%	0%	10%	15%	10%	10%	0%
尾尖	22%	35%	10%	10%	15%	30%	15%	15%	0%

掉落物几率

集会6~8星			村4~6星、集会4~5星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	25%	角龙的背甲	1
20%	角龙的坚甲	1			
5%	角龙的背甲	1			

剥取几率

	集会6~8星			村4~6星、集会4~5星		
本体	25%	角龙牙	1	30%	角龙牙	1
	60%	角龙的坚壳	1	63%	角龙的甲壳	1
	8%	角龙的甲壳	1	7%	角龙的背甲	1
	7%	角龙的坚甲	1			
尾	50%	角龙的尾甲	1	55%	角龙的尾甲	1
	28%	角龙的坚壳	1	37%	角龙的甲壳	1
	12%	角龙的骨髓	1	8%	角龙的骨髓	1
	6%	角龙的延髓	1			
	4%	龙玉	1			

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
△	△	○	○

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星			村4~6星、集会4~5星		
角	60%	卷角	1	92%	卷角	1
	40%	上质卷角	1	8%	上质卷角	1
捕获	10%	角龙的坚甲	1	13%	角龙的背甲	1
	5%	角龙的背甲	2	30%	角龙的甲壳	1
	24%	角龙的坚壳	1	15%	角龙的尾甲	1
	20%	角龙的尾甲	1	32%	角龙牙	2
	15%	角龙牙	3	10%	角龙的骨髓	1
	14%	角龙的骨髓	1			
	8%	角龙的延髓	1			
	4%	龙玉	1			

主要招式

潜地飞扑 从潜入地下的地方跳出来并向前方压过去。只有在暴怒状态下才会使用的招式，攻击速度奇快无比。当角龙在暴怒状态下钻入地面后最好立刻收起武器，并随时准备使用飞扑躲避角龙的袭击。

潜行突刺 潜入沙下后对猎人进行追踪。本作中角龙地底追踪的判定比《MHP2G》要高出不少，看到角龙钻地后同样推荐立刻收起武器做好回避准备。

龙车 朝目标发动直线冲撞攻击，接近目标后会使用头顶的巨角攻击敌人。只能朝侧面回避躲闪。近战猎人可以在角龙起跑时在胯下进行攻击，不但可以命中尾巴弱点还不会被撞到。

甩尾 原地旋转360度进行两次甩尾。角龙的体型大，尾巴长，因此这招还是比较有威胁的，相对安全的地方是角龙的胯下。

挑飞 向前方范围进行1~2次挑飞攻击。这招攻击范围和攻击力都非常大，发动时如果正好处于角龙的正面，推荐马上往角龙的左脚处进行回避（往右边回避容易被第二下攻击撞

狩猎要点

由于角龙的尾巴长、攻击范围大再加上它本身非常喜欢使用甩尾的特性，战斗的首要目的就是尽快将尾巴切断以减少威胁。鉴于它的体型较大，通常武器很难有效攻击到尾部。除了利用陷阱战术尽快断尾外，几名同伴集中攻击腿部造成倒地后再攻击尾巴的战术也比较可行。要注意角龙在潜行状态能将布置在地面上的麻痹陷阱破坏。断尾后近战猎人建议站在它的胯下进行攻击，除了铁山靠外，其他招式几乎都无法攻击到胯下这个死角；而远程猎人就比较头疼了，要时刻防备角龙的龙车冲撞和钻地潜行，在战斗时一定要灵活走位，使自己随时都处于角龙的侧后方（射击系武器攻击尾巴末端才能造成理想伤害）。

Check Point

1 停止龙车时，角龙会用尾巴连续拍地两次，用于攻击身后的敌人。想要追击的近战猎人要小心别被尾巴碰到。此外，当角龙使用挑飞攻击时它的尾巴同样有攻击判定。

2 闪光弹+音爆弹的连锁牵制战术依然有效，具体使用方法为：当角龙完全钻入地面后可以用音爆弹将其轰出，当它摆脱后马上使用闪光弹牵制住它的行动。但要注意音爆弹无法对暴怒状态下的角龙产生作用。

3 想要获得破角的额外奖励，就必须将角龙的两只角都破坏掉。

飞 龙 种

黑角龙

危险度 — ★★★★★★★

栖息在砂原地区，全身被黑色坚硬外壳包围的角龙，具备超越普通种的攻击力、耐久力和敏捷性。黑角龙一直被人们认为是角龙的突变种，其实当雌性角龙在繁殖期的时候体色就会变黑，这种变化也是角龙对周围生物的警告，一旦惹怒它将会遭到疾风暴雨般的袭击。

狩猎要点

黑角龙的攻击招式虽然和角龙一样，但它的攻击欲望、攻击速度却要高出不少。黑角龙的咆哮波及范围十分惊人，如果没有发动技能"高级耳栓"，远程猎人在运气不好的情况下很可能因为咆哮后的突进而惨遭秒杀。若想确保自身安全和攻击输出频率，建议在出发前多携带一些闪光弹和陷阱牵制黑角龙。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	25%	15%	20%	0%	15%	20%	15%	15%	100%
首	45%	45%	30%	0%	10%	15%	10%	10%	0%
背·翼	23%	42%	20%	10%	15%	25%	15%	15%	0%
腹	68%	75%	40%	0%	10%	10%	10%	10%	0%
翼膜	40%	30%	45%	0%	10%	20%	10%	10%	0%
足	35%	35%	35%	0%	5%	8%	5%	5%	0%
尾	50%	25%	60%	0%	10%	15%	10%	10%	0%
尾尖	22%	35%	10%	10%	15%	30%	15%	15%	0%

剥取几率

	集会6~8星		
本体	30%	角龙牙	1
	63%	黑角龙的坚壳	1
	7%	黑角龙的坚甲	1
尾	50%	角龙的尾甲	1
	28%	黑角龙的坚壳	1
	12%	角龙的骨髓	1
	6%	角龙的延髓	1
	4%	龙玉	1

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
△	△	○	○

掉落物几率

集会6~8星		
38%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
25%	黑角龙的坚甲	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星		
角	75%	卷角	1
	25%	上质的黑卷角	1
捕获	15%	黑角龙的坚甲	1
	24%	黑角龙的坚壳	1
	20%	角龙的尾甲	1
	15%	角龙牙	3
	14%	角龙的骨髓	1
	8%	角龙的延髓	1
	4%	龙玉	1

飞 龙 种

轰龙

危险度 — ★★★★★★★

残留有原始风貌的飞龙，性格凶暴，它会使用发达的四肢使出强有力的突进，迅速的爪击和撕咬都有着令人发指的破坏力。轰龙会为了食物四处奔波，狩猎范围极其广泛。经常有人目击到它在冻土袭击猛犸的踪影。

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星			村4~6星、集会4~5星		
乱入	25%	轰龙的上鳞	2			
	20%	轰龙的坚壳	2			
	15%	轰龙的尖爪	2			
	15%	轰龙的锐牙	2			
	13%	轰龙的尾巴	1			
	12%	轰龙的腮帮	1			
牙	45%	轰龙的锐牙	1	50%	轰龙牙	2
	15%	轰龙牙	3	12%	轰龙的头壳	1
	8%	轰龙的腮帮	1	38%	轰龙的甲壳	1
	15%	轰龙的头壳	1			
	17%	轰龙的坚壳	1			
爪	80%	轰龙的尖爪	1	80%	轰龙爪	2
	20%	轰龙爪	3	20%	轰龙爪	1
捕获	30%	轰龙的坚壳	1	36%	轰龙的甲壳	1
	10%	轰龙的甲壳	2	25%	轰龙牙	1
	25%	轰龙的锐牙	1	22%	轰龙的鳞	1
	20%	轰龙的上鳞	1	12%	轰龙的尾巴	1
	8%	轰龙的尾巴	1	5%	轰龙的头壳	1

剥取几率

	集会6~8星			村4~6星、集会4~5星		
本体	35%	轰龙的上鳞	1	40%	轰龙的鳞	1
	8%	轰龙的鳞	1	20%	轰龙的甲壳	1
	17%	轰龙的坚壳	1	37%	轰龙爪	1
	30%	轰龙的尖爪	1	3%	轰龙的头壳	1
	3%	轰龙的腮帮	1			
	7%	轰龙的头壳	1			
尾	60%	轰龙的尾巴	1	80%	轰龙的尾巴	1
	40%	轰龙的上鳞	1	20%	轰龙的鳞	1

狩猎要点

普通状态下的轰龙并没有什么出彩之处，不熟悉它行动模式的玩家可以趁机练习一下。当轰龙进入暴怒状态后它的整体能力会得到飞跃性提升，招式的威力大、连贯性强，如果使用无法防御的武器作战时偶然因素会很大。对付轰龙时最好不要贪刀，有空隙就砍，没机会就跑，使用远程武器挑战的玩家要时刻留意它的龙车攻击，最好能做到在轰龙转身的同时就可以根据其头部位置预判出它的行动轨迹。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6~8星			村4~6星 集会4~5星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	20%	轰龙的鳞	1
20%	轰龙的上鳞	1	5%	轰龙爪	1
5%	轰龙的尖爪	1			

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	70%（75%）	65%（70%）	55%（60%）	0%	10%	5%	20%	15%	100%（130%）
首	44%	44%	25%（30%）	0%	10%	5%	20%	15%	0%
腹	25%（30%）	30%（35%）	20%	15%	15%	10%	15%	15%	0%
背	44%（40%）	40%（35%）	30%（35%）	0%	15%	10%	25%	5%	0%
尾	35%	30%	20%	0%	5%	0%	15%	15%	0%
前足	25%（30%）	25%（30%）	25%	0%	10%	10%	20%（15%）	10%	0%
后足	40%	40%	40%	0%	5%	0%	10%	5%	0%

喵喵怪盗团制作
咸鱼店铺 贴牌要吉下去

主要招式

撕咬 用嘴进行1~2次攻击，只有对自身前方的目标才会造成攻击判定，攻击的同时会向前小幅度移动。

石块 用右前爪向前方推出3颗石头，往轰龙左边（通常情况下是角色正对轰龙时的右边）回避即可。

旋转攻击 原地360[illegible]击，攻击范围一般，有较明显的征兆，如果来不及远离轰龙身边的话，可以躲到轰龙左半侧，这里是此招的攻击死角。

冲刺旋转攻击 发怒后会经常使用，向前小跳并撕咬后立即接上旋转攻击，攻击范围和威力相比普通旋转攻击都强化不少。

龙车 轰龙的标志性招式，普通状态下会突进[illegible]2次，暴怒状态下则会增加到3次，有时在突进到一半时会突然停止并后跳，发怒后突进速度非常快，躲避这招最安全的方法就是等轰龙转身从轰龙头部位置判定自己该往哪边躲避（例如轰龙头部位置偏画面左方就朝画面右边躲闪）。

飞扑 向前跳一长段距离并攻击的招式，发怒后使用此招必定会飞扑两次，之后会在原地发傻数秒。

Check Point

1 暴怒状态下的轰龙气绝吸收是平时的1.3倍，如果队伍中有配置锤子手，不妨在其进入暴怒状态后使用陷阱或麻痹战术困住轰龙，再让锤子手集中攻击头部造成眩晕。

2 暴怒状态下轰龙的咆哮属于高强度的"特大"级别，虽然"高级耳栓"能抵消咆哮带来的硬直，但过于接近咆哮中的轰龙会受到冲击波的伤害，近战猎人看到轰龙双爪撑地站立身体时立刻往外撤即可。

3 疲劳状态下的轰龙攻击速度大幅度下降，在进行龙车时还会跌倒，此时是全力攻击的好时机。

飞龙种

黑轰龙

特征

轰龙的亚种，全身呈现着不详的黑色，一般在火山等干燥炎热的地方现身。惊人的咆哮是轰龙的传统，而黑轰龙的咆哮相比普通种更为可怕，暴怒下的黑轰龙咆哮能波及到很远的地方。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	○	○	×

掉落物几率

集会6~8星		
36%	龙泪	1
37%	大龙泪	1
20%	黑轰龙的上鳞	1
5%	黑轰龙的尖爪	1

剥取几率

	集会6~8星		
本体	38%	黑轰龙的上鳞	1
	27%	黑轰龙的坚壳	1
	30%	黑轰龙的尖爪	1
	5%	轰龙的腮帮	1
尾	60%	轰龙的尾巴	1
	40%	黑轰龙的上鳞	1

主要招式

龙车 [illegible]暴怒状态下[illegible]车，并继续一招龙吼，在前方扇形范围带攻击判定，可用飞扑躲过龙吼的冲击波。

无征兆吼叫 [illegible]较困难。

冲刺吼叫 [illegible]地，冲刺一段距离（带攻击判定）后吼叫，正前[illegible]扇形范围带攻击判定。

破坏、捕获追加报酬

	集会6~8星		
乱入	25%	黑轰龙的上鳞	2
	20%	黑轰龙的坚壳	2
	15%	黑轰龙的尖爪	2
	15%	黑轰龙的锐牙	2
	13%	轰龙的尾巴	1
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
头	52%	黑轰龙的锐牙	1
	8%	轰龙的腮帮	1
	20%	轰龙的头壳	1
	20%	黑轰龙的坚壳	1
爪	100%	黑轰龙的尖爪	1
捕获	38%	黑轰龙的坚壳	1
	27%	黑轰龙的锐牙	1
	20%	黑轰龙的上鳞	1
	10%	轰龙的尾巴	1
	5%	轰龙的腮帮	1

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	70%（75%）	65%（70%）	55%（60%）	0%	25%	10%	15%	15%	100%（130%）
首	44%	44%	25%（30%）	0%	15%	10%	15%	15%	0%
腹	25%（30%）	30%（35%）	20%	5%	15%	12%	15%	15%	0%
背	44%（40%）	40%（35%）	30%（35%）	0%	20%	12%	18%	5%	0%
尾	35%	30%	20%	0%	10%	0%	10%	10%	0%
前足	25%（30%）	25%	25%	0%	15%	12%	10%	10%	0%
后足	40%	40%	40%	0%	10%	0%	5%	5%	0%

狩猎要点

和轰龙相比，黑轰龙除了在肉质上的差异外，黑轰龙招式的连贯性更强。在连招中加入龙吼后黑轰龙的龙车威胁性有所提高，在暴怒状态下黑轰龙经常会使用龙车跑到目标附近并接续龙吼，这招对机动性差的武器有很大威胁。对付黑轰龙还是推荐尽量使用道具流战术，利用闪光弹和陷阱牵制它的动作。

霸龙

危险度 ★★★★★★★★★

据说当年被波凯利村村长驱逐至火山地带深处的神秘怪物，在传说中的它由于身型巨大、性格凶猛狂暴，因此被人们命名为“霸龙”，不过在其他地方人们也会用“黑色之神”、“火山的暴君”等异名称呼它。霸龙的牙齿异常巨大，一旦看到其他生物就会用锐利的牙齿刺穿对方。

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	50%	50%（55%）	65%（70%）	0%	5%（15%）	0%（5%）	20%	20%（25%）	100%
背	35%	30%（40%）	15%（20%）	0%	5%（10%）	0%（5%）	15%	20%	0%
腹背	35%（45%）	40%（50%）	25%	0%（10%）	5%（25%）	0%（10%）	15%（30%）	15%（20%）	0%
背	20%（40%）	25%（35%）	25%（35%）	0%	5%（15%）	0%（5%）	15%	20%（25%）	0%
尾	30%	25%	30%（35%）	0%	5%（10%）	0%（5%）	30%	30%	0%
前足	25%	35%	15%（20%）	0%	5%（10%）	5%（10%）	15%	20%（25%）	0%
后足	30%	30%	15%（20%）	0%	5%（10%）	0%（5%）	15%	20%	0%

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
背中	80%	霸龙的大棘	1
	20%	霸龙的坚壳	1
腹	56%	霸龙的上鳞	1
	28%	霸龙的坚壳	1
	6%	霸龙的宝玉	1
	10%	狱炎石	2
牙	78%	霸龙的大牙	1
	18%	霸龙的上鳞	1
	4%	霸龙的宝玉	1
前足	80%	霸龙的刚爪	1
	10%	霸龙的刚爪	2
	10%	霸龙的坚壳	1

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
×	×	○	△

剥取几率

	集会6～8星		
本体	38%	霸龙的上鳞	1
	35%	霸龙的坚壳	1
	10%	霸龙的刚爪	1
	5%	霸龙的大牙	1
	2%	霸龙的宝玉	1
	10%	狱炎石	1
尾	80%	霸龙的尾巴	1
	20%	霸龙的上鳞	1

掉落物几率

集会6～8星		
75%	大龙泪	1
5%	霸龙的大棘	1
12%	霸龙的坚壳	1
8%	狱炎石	1

狩猎要点

别看霸龙行动缓慢，但力量蛮招沉，看似同样的招式要比其他龙威力大很多，一不小心就有被秒的危险，所以狩猎时切忌贪刀。长枪、铳枪这些防御性能好的武器可以用防守反击打法集中对霸龙的头部弱点进行打击，而片手剑、双刀、太刀主要还是要依靠机动性优势在它身体下方进行作业，通过砍脚令其倒地后再攻击弱点。新增招式里转身咬是最有威胁的，判定和攻击力都非常恐怕，贴身攻击时一定要时刻提防着这招，宁愿少砍两刀也不要站在它侧面。霸龙的另一个改变是不需要像以前一样需等它体力低于一定程度后才能破坏某些部位，因此战斗一开始我们就可以瞄着它的几个可破坏部位打，特别是尾巴，破坏后能令它的扫尾攻击范围缩小不少。而背棘的位置较高，近身武器不好破，团队狩猎时最好是准备一个弩手或弓手。音爆弹仍然对霸龙有效，在它准备使用吐息的时候扔一个能令其陷入短时间的行动不能状态，但要注意对愤怒中的霸龙无法造成影响。

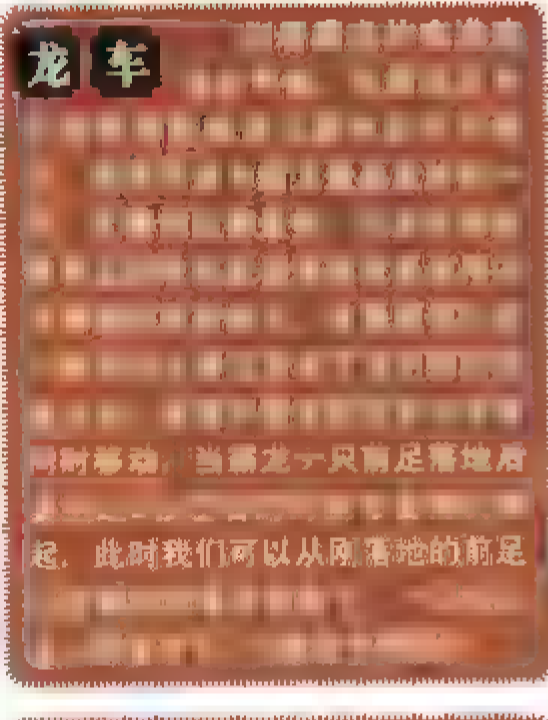
Check Point

1.部位破坏方面有两点需要注意，其一是霸龙的牙必须破坏两次后才能获得额外奖励，其二是腹部不必再像《MHP2G》那样使用切断系武器才能破坏　在本作中使用任何攻击系统的武器都能破坏腹部。

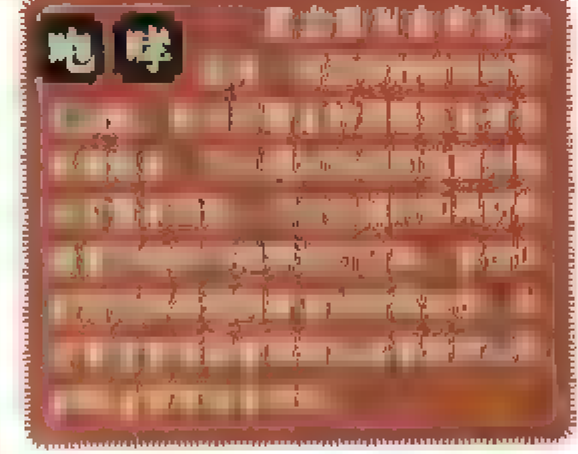
2　被霸龙挑空攻击命中后会附带防御力下降的异常状态　此时遭到霸龙的攻击很容易被秒杀，出发前多携带一些“忍耐之种”用于解除该异常状态。

3　推荐为霸龙进行染色，这样就能在地图上看到它的位置　当霸龙使用钻地潜行到远处时能很方便地看出它的所在位置。此外，本作取消了霸龙在暴怒状态下产生的肉质变化，改为破坏腹部后肉质产生变化。

主要招式



转身撕咬 招式，类似兽龙种的侧咬，不过霸龙的这招转身幅度更大，连后方都打得到，可以往它身体里侧回避，但要注意别碰到同样带有攻击判定的尾巴。



吐息 分为定点吐息和横向吐息两种，定点吐息的攻击力极高，但只要别站在霸龙正前方就不会被波及；使用横向吐息前霸龙会先钻地潜行到场地的一角，然后对猎人所在的位置进行扇形的扫射，吐息是防御不能的，如果来不及逃离范围就用飞扑吧。

飞龙种

崩龙

危险度 ★★★★★★★★★

当雪山深处出现大规模雪崩后出现的谜之龙，由于其具有粉碎冰块、岩石的强大破坏力，因此被人们称为“崩龙”，而在其他一些地区也有用“白色之神”等异名称呼它。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
×	×	○	△

剥取几率

	集会6～8星		
本体	40%	崩龙的坚壳	1
	28%	崩龙的腹鳞	1
	10%	崩龙的尾巴	1
	12%	崩龙的上鳍	1
	8%	崩龙的削颚	1
	2%	崩龙的宝玉	1
尾	90%	崩龙的尾巴	1
	10%	崩龙的坚壳	1

掉落物几率

集会6～8星		
75%	大龙泪	1
5%	崩龙的上鳍	1
12%	崩龙的坚壳	1
8%	冰晶金属	1

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星		
背中	50%	崩龙的上鳍	2
	35%	崩龙的上鳍	1
	15%	崩龙的坚壳	1
腹	70%	崩龙的腹鳞	1
	24%	崩龙的坚壳	1
	6%	崩龙的宝玉	1
牙	85%	崩龙的削颚	1
	11%	崩龙的腹鳞	1
	4%	崩龙的宝玉	1
捕获	80%	崩龙的穿爪	1
	10%	崩龙的穿爪	2
	10%	崩龙的坚壳	1

伤害吸收表

※括号内的数据为腹部破坏后的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	45%（50%）	45%	65%（70%）	20%（25%）	5%	0%	20%	15%（20%）	100%
背	20%（30%）	30%（40%）	20%（30%）	15%	5%	0%	15%	10%	0%
腹	35%（40%）	40%（50%）	25%（30%）	15%（20%）	5%	0%	15%	10%	0%
背	20%（25%）	25%（30%）	15%（20%）	20%	5%	0%	25%	10%	0%
尾	30%	35%	15%（20%）	15%	5%	0%	15%	15%（20%）	0%
前足	25%（30%）	20%（25%）	15%	15%（20%）	5%	0%	10%	10%	0%
后足	30%	25%（30%）	30%（40%）	25%	5%	0%	10%	15%	0%

主要招式

咆哮 动作和霸龙的基本相同，不同的地方在于咆哮时会震落天顶的冰块，冰块会伤及猎人，被打中会变成雪人状态，可以通过影子判断出落下的位置来回避。

跳跃 崩龙独有的招式，起跳到结束全身都带有攻击判定，在它身体下方时比较容易中招，最好在起跳前就往两侧回避或选择防御。另外这招落地时还会震动效果。

潜行 崩龙钻地后的潜行为攻击招式，潜行有很强的追踪性能，来不及离开攻击范围的话可在它最接近的时候用飞扑躲过。

颚挑 相当于霸龙的牙撬，但没有束缚效果，攻击会带起两个冰块，并随机落在崩龙身体的两侧，可以通过影子判断出落下的位置。

横向吐息 [illegible]立起来后对前方的一块区域进行扇形扫射，由于是从上往下射击，来不及远离可以直接在它身体下方回避，但同时还要注意溅起的冰块。

转身撕咬 [illegible]的转身咬类似，并且附带冰属性异常状态，同时崩龙的这招还会铲起冰块，被雪块打中则是雪人状态。

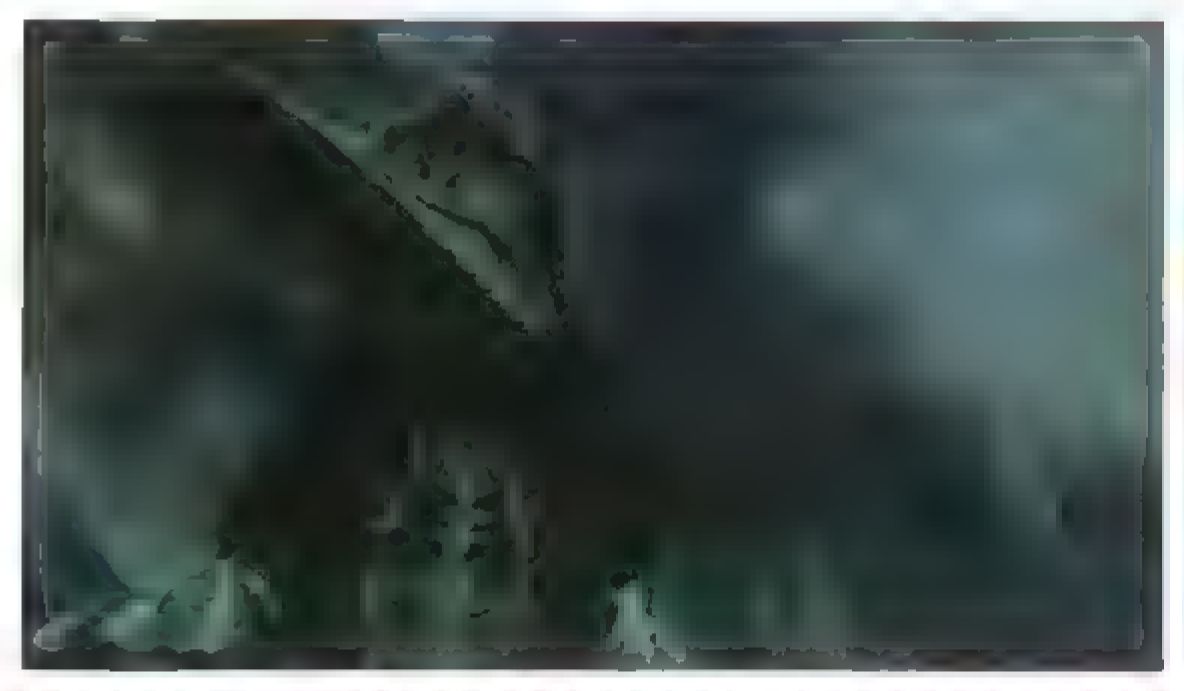
吐息 比霸龙的直线吐息范围较小，不过溅起的冰块会散落在射击轨道两旁，被打中会变成雪人状态，中了吐息则是冰属性异常状态。

狩猎要点

崩龙的外形和攻击方式上都和霸龙很像，只不过换成了冰属性，它的招式很多都带有冰属性异常状态或雪人状态，所以消散剂和抵消果实一定要多带点。由于弱点部位相同，因此我们可以采取和霸龙一样的打法，但需要注意的是崩龙前爪很硬，近身武器打上去会弹刀，如果要破爪，推荐先把它的腹部破坏，这样前爪就不会弹刀了。和霸龙一样，音爆弹对崩龙也有效，具体的使用时机为它使用吐息攻击的准备阶段，成功的话崩龙会陷入行动不能状态，是断尾和破头的好时机。

Check Point

1 和霸龙一样，本作中崩龙的腹部也取消了破坏限制，用任何属性的武器都能成功破坏。



牙龙种

雷狼龙

危险度 ★★★★★★

在森林地带被王国研究员发现的全新种族，因其锋利的爪子而被规划为牙龙种。通常栖息在山林地带，雷狼龙的爪子异常锋利，四肢也十分发达。狩猎的时候会将周围的雷光虫全部聚集起来，利用雷光虫的电能激活自身的能力，从而变化为超带电状态。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
○	※	○	×

伤害吸收表

※括号内的数据为带电状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	45%（60%）	50%（65%）	60%（70%）	15%（20%）	20%（25%）	20%（30%）	0%	5%（15%）	100%（120%）
胴	25%（36）	25%（30%）	35%（40%）	5%	5%	5%（10%）	0%	5%	0%
背	40%（50%）	36%（50%）	30%（35%）	10%（15%）	15%	15%（20%）	0%	5%	0%
前脚甲壳	25%（36%）	30%（36%）	25%（35%）	5%（10%）	5%（10%）	10%（15%）	0%	5%	0%
后脚甲壳	36%（40%）	35%（40%）	35%	5%（12）	5%（10%）	10%（15%）	0%	5%	0%
脚	30%（36%）	30%（35%）	30%（40%）	5%	5%	5%（10%）	0%	5%	0%
尾	27%	25%	20%	5%	5%	10%	0%	5%	0%
尾先	21%	15%	10%（15%）	10%	10%	15%	0%	5%	0%

掉落物几率

集会6～8星			村4～6星 集会4～5星			村1～3星、集会1～3星		
38%	龙泪	1	75%	龙泪	1	75%	龙泪	1
37%	大龙泪	1	8%	雷狼龙的甲壳	1	13%	雷狼龙的甲壳	1
8%	雷狼龙的坚壳	1	15%	超电雷光虫	1	12%	超电雷光虫	1
15%	超电雷光虫	1	2%	雷狼龙的逆鳞	1			
2%	雷狼龙的碧玉	1						

剥取几率

	集会6～8星			村4～6星 集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
本体	38%	雷狼龙的坚壳	1	40%	雷狼龙的甲壳	1	60%	雷狼龙的甲壳	1
	18%	雷狼龙的高电毛	1	20%	雷狼龙的带电毛	1	40%	雷狼龙的带电毛	1
	8%	雷狼龙的带电毛	1	15%	雷狼龙爪	1			
	15%	雷狼龙的尖爪	1	20%	雷狼龙的带电壳	1			
	12%	雷狼龙的高电壳	1	5%	雷狼龙的逆鳞	1			
	6%	雷狼龙的带电壳	1						
	3%	雷狼龙的碧玉	1						
跌倒	90%	超电雷光虫	1	90%	超电雷光虫	1	100%	超电雷光虫	1
	10%	雷狼龙的高电毛	1	10%	雷狼龙的带电毛	1			
尾	62%	雷狼龙的尾巴	1	70%	雷狼龙的尾巴	1	80%	雷狼龙的甲壳	1
	18%	雷狼龙的坚壳	1	20%	雷狼龙的甲壳	1	20%	雷狼龙的带电毛	1
	8%	雷狼龙的甲壳	1	8%	雷狼龙的带电毛	1			
	10%	雷狼龙的逆鳞	1	2%	雷狼龙的逆鳞	1			
	2%	雷狼龙的碧玉	1						

破坏、捕获追加报酬

	集会6～8星			村4～6星、集会4～5星			村1～3星 集会1～3星		
背中	10%	雷狼龙的坚壳	2	10%	雷狼龙的甲壳	2	40%	雷狼龙的甲壳	1
	10%	雷狼龙的高电毛	2	10%	雷狼龙的带电毛	2	40%	雷狼龙的带电毛	1
	25%	雷狼龙的尖爪	1	25%	雷狼龙爪	1	20%	超电雷光虫	4
	20%	雷狼龙的高电壳	1	20%	雷狼龙的带电壳	1			
	17%	雷狼龙的逆鳞	1	15%	雷狼龙的逆鳞	1			
	10%	雷狼龙的碧玉	1	20%	超电雷光虫	6			
	8%	超电雷光虫	6						
前腕	15%	雷狼龙的尖爪	2	20%	雷狼龙爪	2	100%	雷狼龙的带电毛	1
	67%	雷狼龙的尖爪	1	70%	雷狼龙爪	1			
	10%	雷狼龙爪	3	10%	雷狼龙的带电壳	1			
	8%	雷狼龙的高电壳	1						
角	70%	雷狼龙的尖角	1	80%	雷狼龙的角	1	100%	雷狼龙的甲壳	1
	10%	雷狼龙的角	2	17%	雷狼龙的甲壳	1			
	9%	雷狼龙的坚壳	1	3%	雷狼龙的逆鳞	1			
	8%	雷狼龙的逆鳞	1						
	3%	雷狼龙的碧玉	1						
捕获	10%	雷狼龙的坚壳	2	10%	雷狼龙的甲壳	2	50%	雷狼龙的甲壳	1
	28%	雷狼龙的高电毛	1	30%	雷狼龙的带电毛	1	30%	雷狼龙的带电毛	1
	20%	雷狼龙的尖爪	1	20%	雷狼龙爪	1	20%	超电雷光虫	1
	28%	雷狼龙的高电壳	1	30%	雷狼龙的带电壳	1			
	4%	雷狼龙的逆鳞	1	2%	雷狼龙的逆鳞	1			
	2%	雷狼龙的碧玉	1	8%	超电雷光虫	2			
	8%	超电雷光虫	4						

狩猎要点

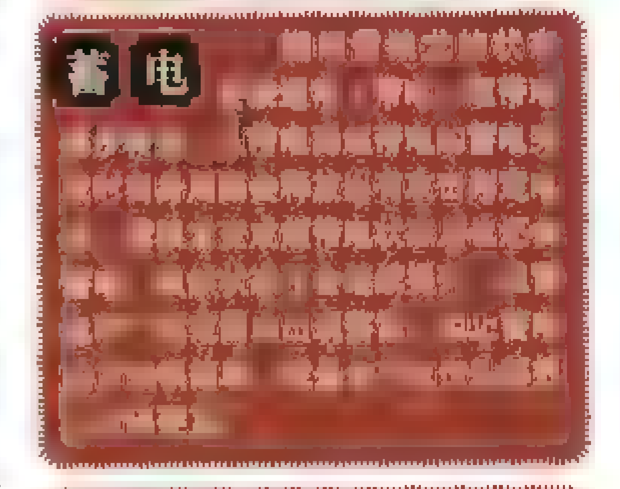
雷狼龙最大的特点就是会通过蓄电改变自身的状态，进入超带电状态后招式性能和行动速度都大幅提升，不过此时它的防御也会有所下降。不想面对超带电状态的话，可以在它蓄电的时候集中攻击头部和后腿的弱点，打出硬直即可中断蓄电，当然就算进入超带电状态也不用太担心，这期间只要打出两次硬直就可以把它打回原形。不过超带电状态对猎人来说也不是只有坏处的，因为打消超带电状态时雷狼龙会落下掉落物，挖掉落物有几率能挖到逆鳞或碧玉这样的珍稀素材，所以要轻松讨伐还是要珍稀素材就看个人了。

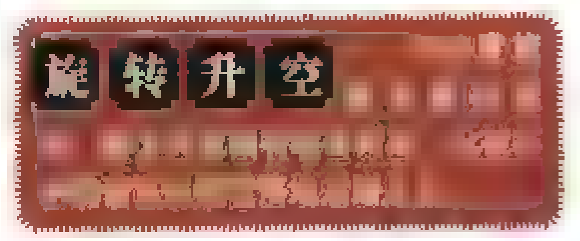
Check Point

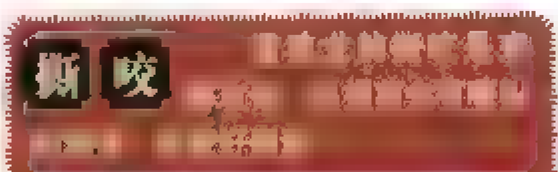
1 麻痹陷阱会帮助雷狼龙提升蓄电阶段　进入超带电状态后麻痹陷阱无法困住雷狼龙　要使用陷阱的话最好使用落穴。

2 当雷狼龙进入带电状态后　将其推倒可以使用虫网在它背后进行素材采集。

主要招式







古龙种

峰山龙

危险度 —★★★★★★—

身形巨大的远古之龙，光是四处徘徊就能造成天灾等级的损害。它的背部可以采掘到稀有矿石，因此也被当成是丰饶的象征。它会一边在大沙漠中游泳一边吞食无数的有机物质。因此会有很多的砂龙鱼聚集在其身边，等着抢食从它身上掉落的有机物。

伤害吸收表

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
牙	18%	18%	18%	0%	5%	15%	5%	15%	0%
身体背侧	21%	21%	20%	0%	5%	8%	5%	8%	0%
腕	33%	33%	25%	0%	8%	15%	8%	15%	0%
颚	60%	55%	38%	0%	12%	22%	12%	22%	0%
背	68%	78%	55%	0%	15%	22%	15%	22%	0%
口内	90%	80%	60%	0%	20%	30%	20%	25%	0%
头	35%	35%	40%	0%	10%	15%	5%	15%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
×	×	×	×

剥取几率

	集会6－8星			村4～6星、集会4～5星		
本体	46%	峰山龙的坚岩壳	1	52%	峰山龙的甲岩壳	1
	28%	峰山龙的上苍鳞	1	30%	峰山龙的苍鳞	1
	10%	峰山龙的苍鳞	1	15%	坚硬的龙牙	1
	12%	凶猛的龙锐牙	1	3%	大地的龙玉	1
	4%	大地的龙玉	1			
口内采集	27%	上质鳍	1	15%	巨大鳍	1
	1%	大地的龙玉	1	1%	大地的龙玉	1
	39%	峰山龙的上苍鳞	1	49%	峰山龙的苍鳞	1
	10%	峰山龙的苍鳞	1	35%	怪物的肝	1
	23%	怪物的肝	1			
背部采集	14%	峰山龙的甲岩壳	1	10%	峰山龙的甲岩壳	1
	20%	峰山龙的苍鳞	1	15%	峰山龙的苍鳞	1
	40%	润水晶	1	75%	彩水晶	1
	26%	彩水晶	1			

破坏追加报酬

	集会6－8星			村4～6星、集会4～5星		
腕	65%	峰山龙的上腕甲	1	15%	峰山龙的腕甲	2
	10%	峰山龙的腕甲	2	65%	峰山龙的腕甲	1
	15%	峰山龙的上苍鳞	1	15%	峰山龙的苍鳞	1
	10%	古龙血	2	5%	古龙血	2
背	43%	峰山龙的坚岩壳	1	49%	峰山龙的甲岩壳	1
	8%	峰山龙的甲岩壳	1	25%	峰山龙的苍鳞	1
	20%	峰山龙的上苍鳞	1	10%	古龙血	1
	15%	古龙血	1	16%	彩水晶	1
	14%	润水晶	1			
牙	12%	凶猛的龙锐牙	2	15%	坚硬的龙牙	2
	70%	凶猛的龙锐牙	1	83%	坚硬的龙牙	1
	14%	坚硬的龙牙	2	2%	大地的龙玉	1
	4%	大地的龙玉	1			

狩猎要点

登场于村长的6星紧急任务，峰山龙这个大家伙是相当于之前作品中老山龙的存在，和讨伐老山龙途中枯燥无味的过程相比，峰山龙明显有趣的多。这次的战场转到了大沙漠，猎人要在击龙船上与它对决。任务分为上下两个部分（集会下位的只有上半部分），胜利条件是击退或击倒峰山龙，而失败条件是30分钟内未达到击退伤害或峰山龙将船破坏掉，击龙船的耐久值可以在暂停菜单查看。虽然任务条件是击退峰山龙就算胜利，但我们的最终目标自然是在30分钟内杀死峰山龙获取素材。

第一部分为追逐战，峰山龙会出现在船的左右两侧，我们要做的就是利用船上各种设施来保护击龙船。任务开始后猎人会先出现在船舱里，登上甲板前记得把蓝色箱子里的补给品都拿了，特别是"压敏电阻用拘束弹"，因为一旦登上甲板后除非掉下击龙船，否则无法回到船舱。船上的可利用的设施有发射器、大炮、大铜锣、击龙枪，当累积足够的伤害后，就会自动进入第二部分。船上设施的具体作用如下：

发射器：主要用来发射压敏电阻弹，由于此设施可自由调节准星，推荐集中攻击峰山龙的大牙，当两边的牙都破坏后再瞄准手腕部位协助破腕，压敏电阻弹用完后可在船头两个楼梯之间的地方收集；当峰山龙要撞击船体时可以用发射器发射压敏电阻用拘束弹，击中峰山龙后能强制中止它的攻击并束缚峰山龙15秒，每使用一次压敏电阻用拘束弹，需要经过3分钟的冷却时间才能再次使用。

大炮：发射的炮弹威力比发射器稍高，但由于无法调整准星，只能用于削减峰山龙的体力，大炮的炮弹在船尾。

大铜锣：位于船尾，敲下后大铜锣会威吓峰山龙，可以阻止峰山龙的近距离攻击。每使用一次需要经过3分钟的冷却时间才能再次使用，可以和压敏电阻用拘束弹相互配合使用。

击龙枪：在第一阶段的最后部分发挥作用，当峰山龙从船头的方向发起攻击时，可以用击龙枪给予它重创，使用时注意把握好击龙枪的提前量，使用后需要经过10分钟的冷却时间才能再次使用。

第二部分就和以前的老山龙任务差不多了，峰山龙会慢慢往击龙船的方向爬，此时可派遣两名装备比较好的队员上前攻击峰山龙的双腕，另外两名队员则继续用船上的设施协助破坏部位。杀死峰山龙后可以挖8次，头和身体各4次。

Check Point

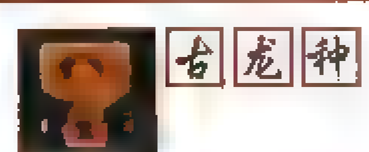
1 第一阶段当峰山龙靠近船的两侧时，如果船边出现红色的箭头，就表示可以登上峰山龙的后背了，在它背上我们可以放置巨龙爆弹、挖矿（一共4处采集点，左右各两处），又或是攻击它两个和其他地方颜色不一样的弱点，如果使用双刀讨伐，可以站在牙上用鬼人乱舞协助破牙。

2 第一阶段中如果掉下击龙船，猎人就会落到沙上，这时候会自动爬绳索，爬到船边根据提示按键就能回到船舱内，可以利用船舱内的床铺恢复体力。

3 在决战区和峰山龙对决时，在积累一定伤害后峰山龙会躺倒在地上，这时候可以跑到它嘴里剥取素材，但一定要万分小心，因为它经过一小段时间会起身，防御力低的话很容易被秒杀。如果非常近的话，快速跑进去可以挖2次，如果远的话，进去后最好挖一次就出来。

4 炮弹和压敏电阻弹都是有数量限制的，每个区域各能获得20发，算上补给品的话一共能获得60发压敏电阻弹。

5 追加报酬方面，背部的弱点（前后两处）和大牙（两颗牙齿）都需要将两处全破才能获得额外奖励，而手腕部分只需要破坏任意一边就能获得奖励。



古龙种

岚龙

危险度 ★★★★★★★★★

生活在溪流最深处——灵峰的传说中的古龙。由于它会与大风暴一同出现，因此也被村民们称为风暴的化身。它能够呼唤风雨和制造大型龙卷风，拥有如同天灾般的力量。

伤害吸收表

※括号内的数据为暴怒状态下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	80%（70%）	70%（80%）	65%（75%）	25%	0%	10%	15%	35%	100%
背	35%	30%	15%	15%	0%	5%	0%	10%	0%
背中	30%	25%	15%	15%	0%	5%	0%	10%	0%
腹	40%	40%	35%	20%	0%	5%	10%	20%	0%
尾	25%	30%	10%	15%	0%	5%	0%	20%	0%
翼	44%	44%	30%	20%	0%	5%	10%	20%	0%
脚	35%	30%	15%	20%	0%	5%	0%	10%	0%

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
×	×	○	×

剥取几率

	集会6～8星		
本体	34%	岚龙的坚壳	1
	17%	岚龙的飞膜	1
	5%	岚龙的锐爪	1
	30%	岚龙的胸壳	1
	12%	岚气胞	1
	2%	天空的龙玉	1
尾	75%	岚龙的尾巴	1
	10%	岚龙的坚壳	1
	15%	岚龙的飞膜	1

破坏追加报酬

	集会6～8星		
翼	80%	岚龙的飞膜	1
	5%	岚龙的飞膜	2
	13%	岚气胞	1
	2%	天空的龙玉	1
爪	70%	岚龙的锐爪	1
	5%	岚龙的坚壳	1
	25%	岚龙的飞膜	1
角	80%	岚龙的角	1
	16%	岚气胞	1
	4%	天空的龙玉	1

主要招式

突进 分为一般突进和旋转突进两种，要注意其突进时判定很大，身体周围的冲击波同样带有判定，需提前横向回避。

旋转上升 也是针对它身体下方目标的招式，防御这招时不能正对着它，而是要朝向它旋转的方向。

爪击 攻击侧面目标时经常使用的招式，判定很小，往它身体下方回避即可。

水柱喷射 两股水流先后呈V字型喷射，修正比水弹小很多，知道它喷射的方向后很好回避。

十字型水柱喷射 升到高空后喷出超大范围的十字型水柱，顺序是先竖再横，最后还会再来一次竖向的，要保证岚龙在自己的视野内才比较好躲，如果不知道岚龙的准确位置，推荐直接使用返回玉直接走人。

甩尾 当猎人在它身体下方时才会使用的招式，范围覆盖了它身体下方整片区域，好在其蓄力时间较长，有充足的时间可以远离它，不过能防御的武器还是防御为好。

水弹 从准备到发射期间都有方向修正，所以横向移动一刻也不能停。

大龙卷 利用自身蓄力来制造超大的龙卷风，攻击力非常恐怖，这招的准备阶段会有气流把猎人往中心吸，开始我们可以朝反方向移动，等吸力加强后马上按R键奔跑（如果开始就奔跑很可能会在吸力加强时出现没有耐力的情况），如果离中心距离太近逃不出来的话，推荐使用返回玉直接走人。

小龙卷 先制造一股龙卷，接着龙卷会分成几股在场地内移动，最后再在原来的地方汇集并消失。

狩猎要点

岚龙作为本作最终BOSS级怪物，初次狩猎的玩家可能会因为其诡异的行动模式而无从下手，对其攻击模式不熟悉的玩家推荐携带返回玉来躲避一些招式。由于岚龙平时漂浮在空中，近战方面推荐使用大剑、长枪、铳这类能打到低空且能防御的武器作战，或者直接使用远程武器伺候。场景中的发射器不要浪费，可以使用压敏电阻弹对它进行射击，伤害不低，如果在没有好武器的情况下，4名队员轮流使用弩炮也可击杀它（场景中有能获取压敏电阻弹的采集点）。值得一提的是，补给品里的单发式拘束弹需要在它出招的时候使用（发动龙卷时切勿使用，会被弹开），成功的话可以把它暂时拉到地面，给近身武器制造攻击机会。

Check Point

1 没有好武器或是不熟悉岚龙攻击招式的玩家可以发动技能“炮术王”，利用场景中的发射器攻击岚龙，将全部子弹打光的情况下岚龙的体力也所剩无几了。

2 快速讨伐岚龙的方法：进入战斗区域后先用闪光弹牵制住岚龙　然后4名队员以最快速度开启火事场力+2　对岚龙头部打火炎弹（有火炎弹速射或蹲射的弩效果更佳）　大约2分钟就能结束战斗。

3 正常讨伐时不妨多带一些返回玉和抵消果实　战斗时还可以将岚龙染色，这样当岚龙升到高空后就能从地图上看到它的大致位置。

古龙种 煌黑龙

危险度 ★★★★★★

传说样子就像是闪电一般的古龙，全身覆盖着尖锐的逆鳞，所有碰触逆鳞的生物都会被无情地撕裂。煌黑龙体内含有多种元素属性，由于体内的属性非常不稳定，因此周围的天气也会因此发生突变。

特殊效果

落穴陷阱	麻痹陷阱	闪光弹	音爆弹
×	×	○	×

伤害吸收表

※括号内的数据为飞行模式下的伤害吸收

部位	斩击	打击	射击	火	水	冰	雷	龙	气绝
头	60%	65%	60%	0% (20%)	15%	20% (0%)	5% (0%)	5% (30%)	100%
首	40%	35%	40% (45%)	0% (15%)	10%	15% (0%)	5% (0%)	5% (20%)	0%
腹	35%	30%	20%	0% (15%)	10%	15% (0%)	5% (0%)	5% (20%)	0%
翼	21% (25%)	21% (25%)	10% (15%)	0% (15%)	5%	10% (0%)	5% (0%)	5% (10%)	0%
足	25% (38%)	25% (38%)	20% (35%)	0% (15%)	10%	15% (0%)	5% (0%)	5% (20%)	0%
尾	30%	30%	44%	0% (15%)	5% (10%)	10% (0%)	5%	5% (20%)	0%

剥取几率

	集会6－8星		
本体	33%	煌黑龙的坚逆壳	1
	29%	煌黑龙的逆鳞	1
	17%	煌黑龙的尖爪	1
	6%	古龙血	1
	10%	破碎的天角	1
	3%	琉璃色的龙玉	1
尾	36%	煌黑龙的逆鳞	1
	60%	煌黑龙的尾巴	1
	4%	琉璃色的龙玉	1

破坏追加报酬

	集会6－8星		
爪	33%	煌黑龙的逆鳞	1
	5%	煌黑龙的逆鳞	2
	52%	煌黑龙的尖爪	1
	10%	煌黑龙的尖爪	2
翼	53%	煌黑龙的翼膜	1
	30%	煌黑龙的坚逆壳	1
	17%	煌黑龙的逆鳞	1
角	40%	贯天之角	1
	10%	煌黑龙的逆鳞	1
	50%	破碎的天角	1

空中主要招式

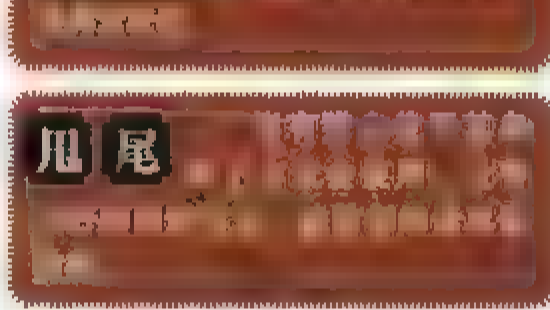
滑翔

扑杀

落雷

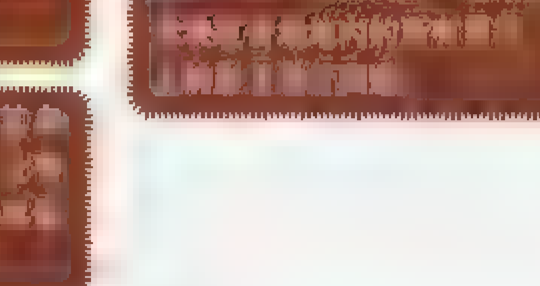
……似，看到地上闪光后回避即可。

吹雪



冰吐息

甩尾



落冰

地上主要招式

突进

爪击

大，甚至可以攻击到后方的目标，……

后跳火焰吐息

……避与攻击一体的招式，基本没机会反击，专心回避火焰就好了。

后跳扑杀

……扑向地面，一般有猎人在它身体下方时会使用，由于发动的速度非常快，在它身体下方攻击时要多转换位置来防备这招。

角顶

火焰吐息

……招时也是攻击的好时机

扫尾

回转升空

……切换为空中模……龙角上突然缠绕着电光的话就要远离了。

狩猎要点

少了龙属性异常状态后，煌黑龙的实力相比家用机版被大幅削弱，几处弱点都能轻松破坏。煌黑龙的行动分为地上和空中两种模式，地上模式时为龙和火属性，到空中后就变为雷和冰属性，两种模式的弱点属性是不同的。战斗时最好有一名弩手能负责打LV2麻痹弹（推荐岚龙重弩，能蹲射LV2麻痹弹），不仅方便队友破坏部位，讨伐效率也能提高很多。值得一提的是，场地里有两个高台，爬上去吸引煌黑龙使用突进攻击的话，它的角会被卡住一段时间，能争取到一丝攻击的机会。但要注意煌黑龙挣脱后高台也会被破坏，最好在卡角期间把它打成硬直，这样高台就可循环利用了。

Check Point

1 煌黑龙的翅膀比较难破，鉴于其睡眠抗性较低，在战斗中玩家可以使用附带睡眠异常状态的攻击让它睡着，然后在翅膀处放置大桶爆弹G，通常情况下8个大桶爆弹G配合睡眠状态能一次性破翅（睡眠状态下所受到的第一击伤害攻击力3倍）。

2 煌黑龙的爪（双足）和角（能破坏两次）都需要全破后才能获得追加报酬，而翅膀只需要破坏任意一边就能获得额外报酬。

3 煌黑龙的尾巴能剥取两次，由于它的尾巴较小，狩猎时经常会发生打完后不知道尾巴断在哪里的情况，断尾后最好先行剥取。

第四章

狩猎资料篇

道具的基础知识

道具分直接使用的消耗品、装备素材、调合素材等，它们可通过杂货店、结云农场或任务获得。顺利完成任务获得的道具报酬非常丰厚，不过事先要准备的道具也很多。

调合

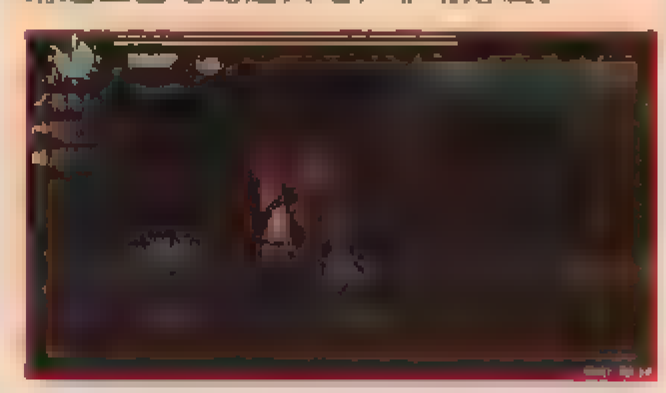
调合是本系列的传统，将特定的素材两两组合可以获得新道具。游戏中需要用到调合的地方非常多，比如常用的回复药G就需要通过这个方法大量合成。每种道具在调合时都有成功率，为了不浪费资源，玩家可以通过购买调合书来提升调合时的成功率。调合书一共有5本，全部买齐后可以将调合的成功率提升45%，因此当新的调合书出现后建议第一时间购买。

游戏中可以对角色身上的素材进行调合，也可以直接对素材箱里的素材进行调合（箱内调合），只要不过在对身上物品进行调合时，必须持有调合书才能提升成功率，而在素材箱里进行调合时，书在身上或者素材箱里都能提升调合成功率。除此之外还可以选择列表调合（从列表调合），只要玩家有相应的素材，就可以从列表里直接合成。合成所需素材、调合结果、成功率等都有显示，非常方便。

■调合书①入门篇	调合成功率上升5%
■调合书②初级篇	配合调合书①，成功率上升10%
■调合书③中级篇	配合调合书①②，成功率上升20%
■调合书④上级篇	配合调合书①②③，成功率上升30%
■调合书⑤达人篇	配合调合书①②③④，成功率上升45%

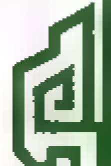
临时袋

进行任务时，猎人的道具栏会多出一栏“临时袋”，能拿的道具种类从24变为32，即使玩家出发前身上带满了道具，也可以借助临时袋继续采集或剥取。任务结束后，临时袋里的东西会自动送回自宅的道具箱，非常方便。



全调合列表

序号	调合后道具	素材A	素材B	调合成功率（初始）	调合结果个
1	回复药	药草	蓝蘑菇	95%	1
2	回复药G	回复药	蜂蜜	90%	1
3	营养剂	蓝蘑菇	不死虫	90%	1
4	营养剂G	营养剂	蜂蜜	75%	1
5	解毒药	解毒草	蓝蘑菇	95%	1
6	汉方药	仙人掌花	苦虫	90%	1
7	秘药	营养剂G	曼陀罗	65%	1
8	远古秘药	活力剂	羚鹿的角	55%	1
9	增强剂	蜂蜜	苦虫	75%	1
10	活力剂	增强剂	曼陀罗	75%	1
11	消散剂	增强剂	爆裂少丁鱼	90%	1
12	强走药	增强剂	没烤熟的肉	75%	1
13	强走药G	烤熟的肉	狂走浸出物	65%	1
14	提神饮料	蜂蜜	硝化菇	65%	1
15	鬼人药	增强剂	怪力之种	65%	1
16	鬼人药G	鬼人药	白色浸出物	55%	1
17	怪力の丸药	活力剂	怪力之种	75%	1
18	硬化药	增强剂	忍耐之种	65%	1
19	硬化药G	硬化药	白色浸出物	55%	1
20	忍耐の丸药	活力剂	忍耐之种	75%	1
21	热饮	辣椒	苦虫	95%	1
22	热肉	烤熟的肉	辣椒	95%	1
23	冷饮	苦虫	冰结晶	95%	1
24	冷肉	烤熟的肉	冰结晶	95%	1
25	毒生肉	生肉	毒伞菇	90%	1
26	麻痹生肉	生肉	麻痹菇	90%	1
27	睡眠生肉	生肉	睡眠草	90%	1
28	素材弹	粘着草	石子	95%	2
29	消臭玉	素材弹	霜草	95%	1
30	烟雾弹	素材弹	常春藤叶	75%	1
31	毒烟雾弹	素材弹	毒伞菇	75%	1
32	闪光玉	素材弹	光虫	75%	1
33	肥料玉	素材弹	怪物的粪	75%	1
34	染色球	粘着草	染色果	95%	1
35	返回玉	素材弹	心跳蘑菇	95%	1
36	爆药	火药草	硝化菇	95%	1
37	小桶爆弹	小桶	火炎草	90%	1
38	大桶爆弹	爆药	大桶	75%	1
39	大桶爆弹G	大桶爆弹	扩散凸眼金鱼	75%	1
40	飞空爆弹	小桶爆弹	飞甲虫之羽	75%	1
41	音爆弹	爆药	鸣袋	75%	1
42	木天蓼爆弹	小桶爆弹	木天蓼	90%	1
43	网	蜘蛛巢	常春藤叶	90%	1
44	落穴陷阱	网	陷阱工具	75%	1
45	麻痹陷阱	陷阱工具	雷光虫	90%	1
46	黄金团子	苍蝇鱼饵	土蜂的幼虫	85%	1
47	龙鱼团子	苍蝇鱼饵	骨蚱蜢	90%	1
48	大渔团子	苍蝇鱼饵	渔用芋虫	90%	1
49	破铁镐	石子	棒状之骨	95%	1
50	铁镐	铁矿石	棒状之骨	85%	1
51	铁镐G	燕雀石	棒状之骨	75%	1
52	破虫网	网	速之骨	95%	1
53	虫网	网	龙骨【小】	85%	1
54	虫网G	网	龙骨【中】	75%	1
55	生命之粉	不死虫	龙牙	90%	1
56	生命之粉尘	生命之粉	龙の爪	65%	1
57	回复笛	生命之粉	角笛	65%	1
58	解毒笛	解毒药	角笛	65%	1
59	鬼人笛	鬼人药G	龙骨【中】	55%	1
60	硬化笛	硬化药G	龙骨【中】	55%	1
61	毒投掷匕首	投掷匕首	毒伞菇	90%	1
62	催眠投掷匕首	投掷匕首	睡眠草	90%	1
63	麻痹投掷匕首	投掷匕首	麻痹菇	90%	1
64	回旋镖	砥石	龙骨【小】	90%	1
65	力之爪	恐暴龙的钩爪	力之护符	100%	1
66	守之爪	恐暴龙的钩爪	守之护符	100%	1
67	LV2 通常弹	空心果	针果	95%	1～3
68	LV3 通常弹	空心果	爆裂沙丁鱼	95%	2～4
69	LV1 贯通弹	空心果	贯通果	90%	1～2
70	LV2 贯通弹	空心骨	鸟龙种之牙	75%	1～2
71	LV3 贯通弹	空心果	针金枪鱼	75%	1～3
72	LV1 散弹	空心果	爆裂核桃	90%	1～3
73	LV2 散弹	空心果	龙牙	75%	1～2
74	LV3 散弹	空心骨	龙牙	75%	1～2
75	LV1 穿甲榴弹	空心果	硝化菇	90%	1
76	LV2 穿甲榴弹	空心果	破裂龙鱼	90%	1
77	LV3 穿甲榴弹	空心果	爆裂龙鱼	95%	1
78	LV1 扩散弹	空心果	扩散果	90%	1
79	LV2 扩散弹	空心骨	龙爪	75%	1
80	LV3 扩散弹	空心骨	扩散凸眼金鱼	75%	2
81	火炎弹	空心果	火药草	85%	1～2
82	水冷弹	空心果	切味鱼	85%	1～2
83	冰结弹	空心果	霜草	85%	1～2
84	电击弹	空心果	光虫	85%	1～2
85	灭龙弹	空心骨	杀龙果	85%	1～2
86	LV1 回复弹	空心果	药草	90%	1
87	LV2 回复弹	回复药	空心果	90%	1
88	LV1 毒弹	空心果	毒伞菇	90%	1～2
89	LV2 毒弹	空心骨	小鸟狗龙的毒牙	75%	1
90	LV1 麻痹弹	空心果	麻痹菇	90%	1～2
91	LV2 麻痹弹	空心骨	飞甲虫的麻痹针	75%	1
92	LV1 睡眠弹	空心果	睡眠草	90%	1
93	LV2 睡眠弹	空心骨	眠鱼	75%	1
94	染色弹	空心果	染色果	90%	1
95	鬼人弹	鬼人药	空心果	75%	1
96	硬化弹	硬化药	空心果	75%	1
97	LV1 减气弹	空心果	疲劳伞菇	90%	1～2
98	LV2 减气弹	空心骨	深水沙丁鱼	75%	1～3
99	斩裂弹	砥石	空心果	90%	1～2
100	空瓶	砥石	空心骨	85%	1～2
101	毒瓶	空瓶	毒伞菇	90%	1～2
102	麻痹瓶	空瓶	麻痹菇	85%	1～2
103	睡眠瓶	空瓶	睡眠草	90%	1～2
104	强击瓶	空瓶	硝化菇	85%	1～2
105	接击瓶	空瓶	切味鱼	85%	1～2
106	染色瓶	空瓶	染色果	90%	1～2
107	减气瓶	空瓶	疲劳伞菇	90%	1～2
108	捕获用麻醉药	睡眠草	麻痹菇	65%	1
109	捕获用麻醉匕首	捕获用麻醉药	投掷匕首	65%	1
110	捕获用麻醉玉	捕获用麻醉药	素材弹	75%	1
111	捕获用麻醉弹	捕获用麻醉药	空心果	90%	1
112	武具玉	燕雀石	武具石	100%	1
113	武具玉	杀人蜂幼虫	武具石	100%	1
114	上武具玉	辉龙石	武具石	100%	1
115	上武具玉	独角甲虫王	武具石	100%	1
116	坚武具玉	灵鹤石	武具石	100%	1
117	坚武具玉	王族圣甲虫	武具石	100%	1



角色技能详解

当防具、装饰品、护石所附加的技能点数达到一定数值，就会发动相应系统的技能，这些技能效果对猎人的采集和狩猎相当重要。部分系统的技能点在增加的同时，也有可能导致其余系统的技能点下降，这些下降的技能点达到一定数值同样会发动某些负面技能，因此配装时应尽量避免负面技能的发动，同时引用任务的状况合理搭配。技能的发动数值分为20、15、10、−10、−15、−20共六个阶段，注意具有"胴系统复制"能力的防具，所得的技能数值等同于胴部位。

技能表说明

①目前装备影响的技能系统。

②各装备影响的系统技能值，最右为总值。

③当前发动的技能：白色字表示已发动的技能；灰色字表示已发动但无效的技能；"？"表示尚未达到该项技能的发动点数。

④当前技能系统可发动的技能和要求的发动点数：蓝色字表示增益技能；红色字表示负面技能。

全技能一览

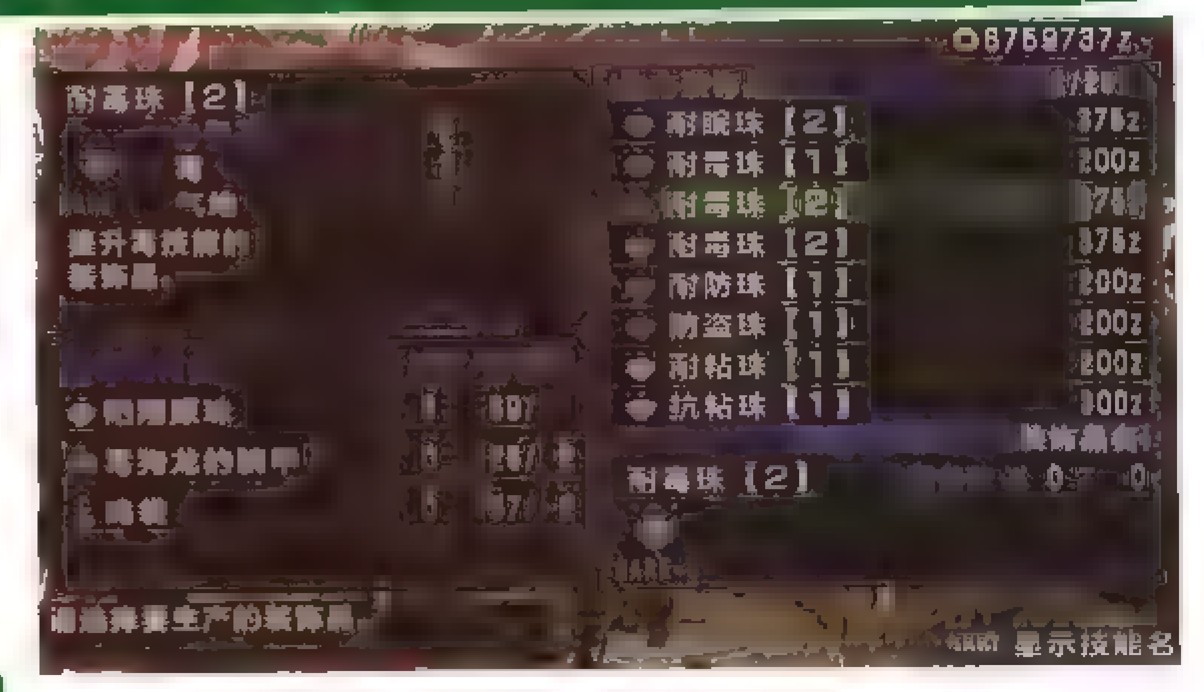
胴系统复制	−	胴系统复制	胴部分防具所持技能点数变成2倍
毒	10	毒无效	不会陷入中毒状态
	−10	毒倍加	中毒状态下造成伤害变为2倍
麻痹	10	麻痹无效	不会陷入麻痹状态
	−10	麻痹倍加	麻痹状态的持续时间变成2倍
睡眠	10	睡眠无效	不会陷入睡眠状态
	−10	睡眠倍加	睡眠状态的持续时间变成2倍
气绝	10	气绝概率减半	被判定气绝状态时有1／2的几率免疫
	15	气绝无效	不会陷入气绝状态
	−10	气绝倍加	气绝状态时恢复所需要按键的次数增多
耐泥耐雪	10	泥＆雪无效	不会陷入雪人或泥浆状态
气配	10	隐密	不容易成为怪物的攻击对象
	−10	挑衅	容易成为怪物的攻击对象
体力	10	体力+20	体力上限+20
	15	体力+50	体力上限+50
	−10	体力−10	体力上限−10
	−15	体力−30	体力上限−30
回复速度	10	回复速度+1	受到伤害时红色部分回复速度提升
	15	回复速度+2	受到伤害时红色部分回复速度大幅提升
	−10	回复速度−1	受到伤害时红色部分回复速度下降
	−15	回复速度−2	受到伤害时红色部分回复速度大幅下降
锋利度	10	利刃	锋利度消耗减半（含大剑防御），弹刀的情况下一定几率不消耗锋利度
	10	钝刀	锋利度消耗加倍（含大剑防御）
匠	10	锋利度等级+1	武器的锋利度等级+1
剑术	10	心眼	攻击时不会出现弹刀
达人	10	见切+1	武器会心率+10%
	15	见切+2	武器会心率+20%
	20	见切+3	武器会心率+30%
	−10	见切−1	武器会心率−5%
	15	见切−2	武器会心率−10%
	−20	见切−3	武器会心率−15%
研磨师	10	砥石使用高速化	磨刀时间缩短
	10	砥石使用低速化	磨刀时间延长
防御性能	10	防御性能+1	格挡时怪物的攻击威力降低
	15	防御性能+2	格挡时怪物的攻击威力大幅降低
	−10	防御性能−1	格挡时怪物的攻击威力增加
防御强化	10	防御强化	可以防御通常无法防御的攻击
自动防御	10	自动防御	拔刀状态时，在可防御的状态下系统会进行自动格挡
装填速度	10	装填速度+1	弩炮的装填速度少幅上升，弓的药瓶装填速度上升
	15	装填速度+2	弩炮的装填速度上升，弓无须手动装填药瓶
	20	装填速度+3	弩炮的装填速度大幅上升 弓无须手动装填药瓶
	−10	装填速度−1	弩炮的装填速度少幅下降，弓的药瓶装填速度少幅下降
	−15	装填速度−2	弩炮的装填速度下降，弓的药瓶装填速度下降
	20	装填速度−3	弩炮的装填速度大幅下降，弓的药瓶装填速度大幅下降
反动	10	反动减轻+1	弩炮的后坐力少幅减轻
	15	反动减轻+2	弩炮的后坐力减轻
	20	反动减轻+3	弩炮的后坐力大幅减轻
	10	反动减轻−1	弩炮的后坐力少幅增加
	−15	反动减轻 2	弩炮的后坐力增加
	−20	反动减轻−3	弩炮的后坐力大幅增加
通常弹强化	10	通常弹・连射箭UP	弩炮的通常弹、弓的连射矢威力上升
贯通弹强化	10	贯通弹・贯通箭UP	弩炮的贯通弹、弓的贯通矢威力上升
散弹强化	10	散弹・扩散箭UP	弩炮的散弹 弓的扩散矢威力上升
通常弹追加	10	通常弹全LV追加	可以使用全等级的通常弹
贯通弹追加	10	贯通弹LV1追加	可以使用LV1的贯通弹
	15	贯通弹全LV追加	可以使用全等级的贯通弹
散弹追加	10	散弹LV1追加	可以使用LV1的散弹
	15	散弹全LV追加	可以使用全等级的散弹
榴弹追加	10	穿甲榴弹LV1追加	可以使用LV1的穿甲榴弹
	15	穿甲榴弹全LV追加	可以使用全等级的穿甲榴弹
扩散弹追加	10	扩散弹LV1追加	可以使用LV1的扩散弹
	15	扩散弹全LV追加	可以使用全等级的扩散弹
特殊攻击	10	状态异常攻击+1	异常状态攻击（毒、麻痹、睡眠、捕获麻醉）的属性值上升
	15	状态异常攻击+2	异常状态攻击（毒、麻痹、睡眠、捕获麻醉）的属性值进一步上升
	−10	状态异常攻击弱化	异常状态攻击（毒、麻痹、睡眠 捕获麻醉）的属性值下降
属性攻击	10	属性攻击强化	属性攻击（火、水、雷 冰 龙）的属性值上升
	−10	属性攻击弱化	属性攻击（火、水、雷 冰 龙）的属性值下降
爆弹强化	10	爆弹师	爆弹系的威力上升 爆弹系调合成功率100%
饥饿感	10	饥饿感减半	耐力最大值的减少速度减半
	15	饥饿感无效	耐力最大值不会减少
	−10	饥饿感加倍【小】	耐力最大值的减少速度加快
	15	饥饿感加倍【大】	耐力最大值的减少速度大幅加快
大胃王	10	饱和	肉类道具的增加耐力最大值效果上升
	15	捡吃	不论吃什么道具都有一定几率增加耐力最大值
攻击	10	攻击力UP【小】	攻击力少幅提升
	15	攻击力UP【中】	攻击力提升
	20	攻击力UP【大】	攻击力大幅提升
	−10	攻击力DOWN【小】	攻击力小幅下降
	−15	攻击力DOWN【中】	攻击力下降
	−20	攻击力DOWN【大】	攻击力大幅下降
防御	10	防御力UP【小】	防御力少幅提升
	15	防御力UP【中】	防御力提升
	20	防御力UP【大】	防御力大幅提升
	−10	防御力DOWN【小】	防御力小幅下降
	−15	防御力DOWN【中】	防御力下降
	−20	防御力DOWN【大】	防御力大幅下降

加护	10	精灵加护	受到攻击时一定几率伤害减少
	10	恶灵加护	受到攻击时一定几率伤害增加
听觉保护	10	耳栓	对大型怪物的小咆哮免疫
	15	高级耳栓	对大型怪物的所有咆哮免疫
偷盗无效	10	偷盗无效	道具不会被偷
广域	10	广域化+1	使用"药草 回复药 解毒药 怪力之种 忍耐之种、抵消果实"时，同一区域的同伴也能获得效果；队友获得药草和回复药的回复效果、怪力之种和忍耐之种的效果减半
	20	广域化+2	使用"药草、回复药、解毒药、怪力之种、忍耐之种、抵消果实"时，同一区域的同伴能获得相同效果
搬运	10	搬运达人	搬运时移动速度上升 从更高的场所跳下时搬运品也不会摔坏
火耐性	10	火耐性【小】	火耐性+5，陷入火属性异常状态时效果减轻
	15	火耐性【大】	火耐性+10，不会陷入火属性异常状态
	-10	火耐性弱化	火耐性-10，陷入火属性异常状态时效果加重
水耐性	10	水耐性【小】	水耐性+5 陷入水属性异常状态时效果减轻
	15	水耐性【大】	水耐性+10，不会陷入水属性异常状态
	-10	水耐性弱化	水耐性 10，陷入水属性异常状态时效果加重
雷耐性	10	雷耐性【小】	雷耐性+5，陷入雷属性异常状态时效果减轻
	15	雷耐性【大】	雷耐性+10 不会陷入雷属性异常状态
	-10	雷耐性弱化	雷耐性-10，陷入雷属性异常状态时效果加重
冰耐性	10	冰耐性【小】	冰耐性+5，陷入冰属性异常状态时效果减轻
	15	冰耐性【大】	冰耐性+10 不会陷入冰属性异常状态
	10	冰耐性弱化	冰耐性 10 陷入冰属性异常状态时效果加重
龙耐性	10	龙耐性【小】	龙耐性+5，陷入龙属性异常状态时效果减轻
	15	龙耐性【大】	龙耐性+10 不会陷入龙属性异常状态
	-10	龙耐性弱化	龙耐性 10 陷入龙属性异常状态时效果加重
耐暑	10	暑气无效	暑气和熔岩地形造成的伤害免疫
	10	暑气加倍	暑气地形所造成的体力减少量增加
耐寒	10	寒冷无效	寒气地形的效果免疫
	-10	寒冷加倍	寒气地形造成耐力最大值的消耗速度上升
风压	10	风压无效	小风压无效
	15	风压完全无效	所有风压无效
采取	10	采取+1	在采集地点进行采集的次数容易增加
	15	采取+2	在采集地点进行采集的次数高几率增加
	-10	采取-1	在采集地点进行采集的次数容易减少
高速收集	10	高速收集	剥取、采集 捕虫 挖掘速度上升
气息	10	精灵之气息	铁镐、虫网、回旋镖 笛系道具难以损坏
	15	神之气息	铁镐 虫网 回旋镖 笛系道具更加难以损坏
	-10	恶灵之气息	铁镐 虫网 回旋镖 笛系道具容易损坏
	-15	恶魔之气息	铁镐、虫网、回旋镖、笛系道具更加容易损坏
运气	10	幸运	完成任务所得的物品数量容易增加
	15	激运	完成任务所得的物品数量高概率增加
	-10	不运	完成任务所得的物品数量容易减少
	-15	灾难	完成任务所得的物品数量高概率减少
千里眼	10	探知	在怪物身上使用染色球后会显示怪物的具体状态，如警觉 睡眠等 任务开始时30秒内显示地图上大型怪物的位置和状态
	15	自动标记	在地图上常时显示大型怪物的位置和状态
回复量	10	体力回复量UP	体力回复道具效果上升
	-10	体力回复量DOWN	体力回复道具效果下降
调合成功率	10	调合成功率+20%	调合的成功率+20%
	15	调合成功率+45%	调合的成功率+45%
	-10	调合成功率-10%	调合的成功率-10%
	-15	调合成功率-20%	调合的成功率-20%
调合数	10	最大数生产	调合弩的弹药时 如果数量不固定 一定会产出最大值的弹药
回避性能	10	回避性能+1	回避时无敌时间加长
	15	回避性能+2	回避时无敌时间进一步加长
	-10	回避性能DOWN	回避时无敌时间缩短
底力	10	火事场力+1	体力40%以下时防御力大幅提升
	15	火事场力+2	体力40%以下时防御力和攻击力大幅提升
	-10	心配性	体力40%以下时防御强化效果变弱，攻击力下降
效果持续	10	道具使用强化	使用有时效限定的道具时 效果时间延长
	10	道具使用弱化	使用有时效限定的道具时 效果时间缩短
耐力	10	飞人	回避与格挡以外，进行消耗耐力计量表的行动时耐力计量表的消耗速度减少
	-10	钝足	回避与格挡以外，进行消耗耐力计量表的行动时耐力计量表的消耗速度增加
装填数	10	装填数UP	弩炮的子弹装填数、弓的蓄力攻击段数、铳枪的炮击填装数增加
精密射击	10	摇晃减轻+1	弹道的偏差幅度减少
	15	摇晃减轻+2	弹道的偏差幅度消除
	-10	摇晃减轻-1	弹道的偏差幅度增加
	-15	摇晃减轻 2	弹道的偏差幅度大幅增加
食事	10	速食者+1	吃肉时速度增加
	15	速食者+2	吃肉和使用道具时速度增加
	-10	慢食者	吃肉时速度减慢

剥取	10	剥取达人	剥取次数+1；剥取期间受到攻击不会出现后仰 且不受风压影响
耐震	10	耐震	地震免疫
回避距离	15	回避距离UP	回避时移动距离增加
拔刀会心	10	拔刀术【技】	武器拔刀攻击的会心一击率+100%
高速设置	10	师	陷阱道具调合成功率100%，加快设置陷阱和大型爆弹的速度
体术	10	体术+1	回避和防御时 耐力的消耗量减少
	15	体术+2	回避和防御时，耐力的消耗量进一步减少
	-10	体术-1	回避和防御时 耐力的消耗量增加
	-15	体术-2	回避和防御时，耐力的消耗量进一步增加
捕获	10	捕获达人	捕获所得的物品容易增多
	15	捕获名人	捕获所得的物品高概率增多
观察眼	10	捕获的极致	可以捕捉大型怪物时 地图上大型怪物的标记会出现闪烁
蓄力缩短	10	集中	太刀、双剑 斩击斧的气槽蓄积速度加快；大剑、锤、弓的蓄力攻击时间加快
	-10	杂念	太刀、双剑 斩击斧的气槽蓄积速度减慢；大剑 锤 弓的蓄力攻击时间减慢
拔刀灭气	10	拔刀术【力】	切断属性的武器 拔刀攻击追加眩晕的效果
属性耐性	10	属性异常无效	全属性异常状态（火 水、雷 冰）免疫
逆境	10	不屈	战斗不能之后，攻击力上升
速射	10	连发数+1	速射的连发数+1
肥料	10	肥料玉名人	用肥料玉扔中大型怪物时 大型怪物必定会转移区域 肥料玉调合成功率100%
抗菌	10	抗菌	不会陷入无法使用可食用道具的状态
毒瓶追加	10	毒瓶追加	装备弓时可以使用毒瓶
麻痹瓶追加	10	麻痹瓶追加	装备弓时可以使用麻痹瓶
睡眠瓶追加	10	睡眠瓶追加	装备弓时可以使用睡眠瓶
强击瓶加	10	强击瓶追加	装备弓时可以使用强击瓶
接击瓶追加	10	接击瓶追加	装备弓时可以使用接击瓶
笛	10	吹笛名人	使用笛系道具时难以损坏 狩猎笛的旋律效果时间延长
炮术	10	炮术师	压缩电阻弹 大炮、铳枪炮击 龙击炮、穿甲榴弹的威力上升
	15	炮术王	压缩电阻弹 大炮 铳枪炮击、龙击炮、穿甲榴弹的威力进一步上升，龙击炮的冷却时间缩短
认真	10	力量解放+1	满足特定条件时，一定时间内角色能力强化
	15	力量解放+2	满足特定条件时，一定时间内角色能力进一步强化
狩人	10	猎人生活	在任务中钓鱼和烤肉时更容易成功，不携带地图也能显示当前地图，使用任何鱼饵都具有"苍蝇鱼饵"的效果；相关调和成功率100%
对防御DOWN	10	铁面皮	不会陷入防御力DOWN状态
火属性攻击	10	火属性攻击强化+1	火属性攻击与火焰弹的威力上升
	15	火属性攻击强化+2	火属性攻击与火焰弹的威力进一步上升
	-10	火属性攻击弱化	火属性攻击与火焰弹的威力下降
水属性攻击	10	水属性攻击强化+1	水属性攻击与水冷弹的威力上升
	15	水属性攻击强化+2	水属性攻击与水冷弹的威力进一步上升
	-10	水属性攻击弱化	水属性攻击与水冷弹的威力下降
雷属性攻击	10	雷属性攻击强化+1	雷属性攻击与电击弹的威力上升
	15	雷属性攻击强化+2	雷属性攻击与电击弹的威力进一步上升
	-10	雷属性攻击弱化	雷属性攻击与电击弹的威力下降
冰属性攻击	10	冰属性攻击强化+1	冰属性攻击与冰结弹的威力上升
	15	冰属性攻击强化+2	冰属性攻击与冰结弹的威力进一步上升
	-10	冰属性攻击弱化	冰属性攻击与冰结弹的威力下降
龙属性攻击	10	龙属性攻击强化+1	龙属性攻击与灭龙弹的威力上升
	15	龙属性攻击强化+2	龙属性攻击与灭龙弹的威力进一步上升
	-10	龙属性攻击弱化	龙属性攻击与灭龙弹的威力下降
斩裂弹追加	10	斩裂弹追加	可以使用斩裂弹
减气瓶追加	10	灭气瓶追加	装备弓时可以使用灭气瓶
痛击	10	弱点特效	攻击怪物的弱点时会心率上升
重击	10	破坏王	容易破坏大型怪物的身体部分
KO	10	KO术	容易使怪物进入晕眩状态
灭气攻击	10	耐力夺取	攻击时对怪物的耐力消耗效果上升
收刀	10	纳刀术	武器的收起动作加快
气力回复	10	耐力急速回复	耐力恢复速度加快
	10	耐力回复延迟	耐力恢复速度减慢

装饰品生产

武器、防具、护石都具有名为孔的凹槽，在其中镶嵌装饰品后可以对原本装备上定型的技能点数进行修正，从而达到强化正面技能、消除负面的技能的效果。生产装饰品同样在武器商人处进行。注意每种装饰品后面都会标有相应的数字，这代表着这款装饰品占据同一装备上多少个孔。同名的装饰品可以通过后标的数字大小，判断出这些同名装饰品之间强化大小的区别。装饰品的装卸不存在次数限制，装卸后系统都会提示是否进行装备。玩家可以根据自身装备的需要，随意对镶嵌在装备上装饰品进行调整。

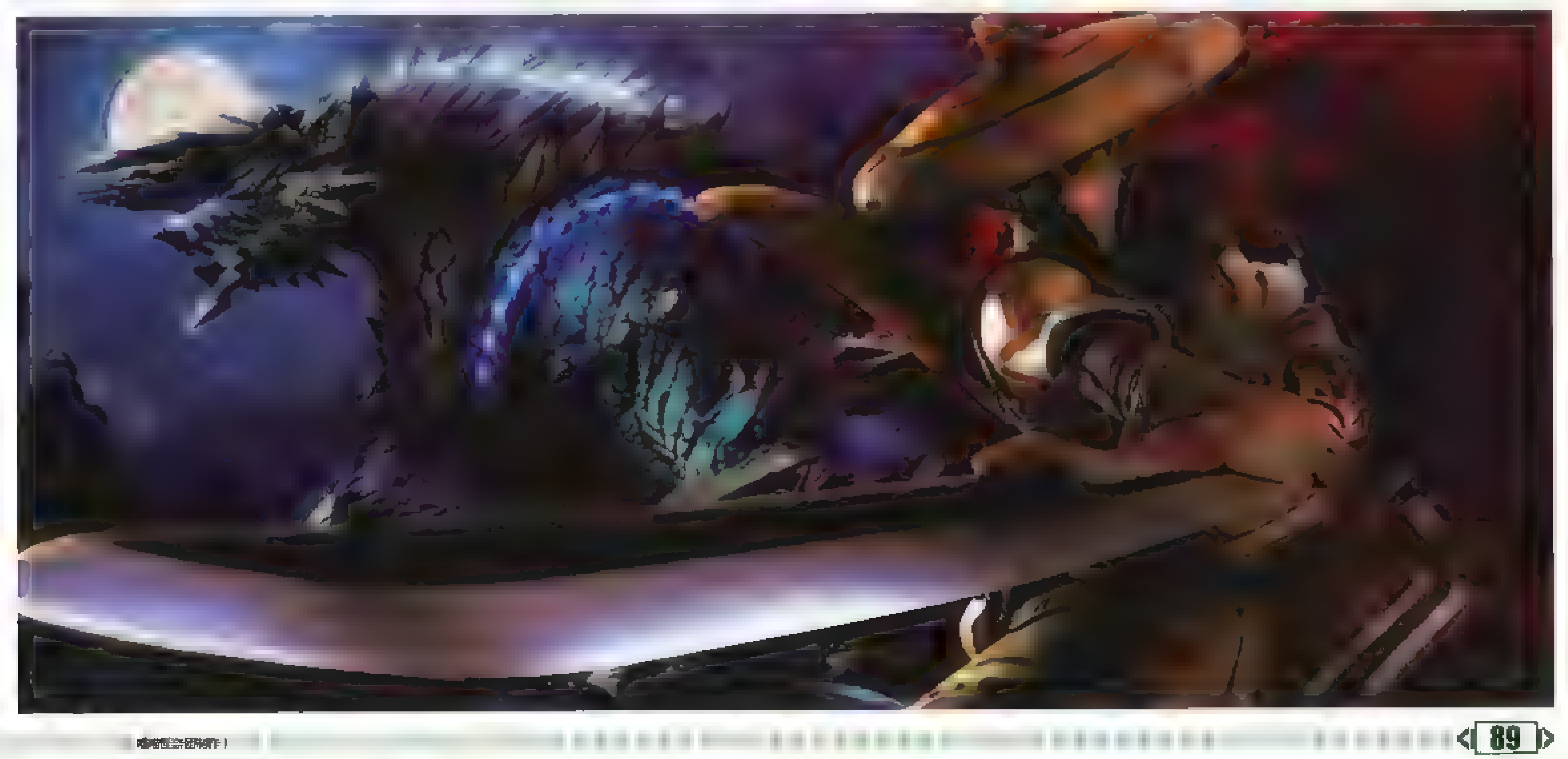


全装饰品一览

耐绝珠【1】	气绝+1 麻痹-1	水光原珠×1，乌龙种的牙×3
制绝珠【1】	气绝+2	①阳翔原珠×1，王者的围脖×1，青熊兽的毛×2 ②修罗原珠×1，狗龙的上皮×2
耐痹珠【1】	麻痹+1，毒-1	水光原珠×1，飞甲虫的甲壳×2
耐痹珠【2】	麻痹+3，毒-1	①阳翔原珠×1，赤甲兽的爪×2，怪物体液×2 ②修罗原珠×1，强力麻痹袋×1
耐眠珠【1】	睡眠+1 耐泥耐雪-1	水光原珠×1 小眠狗龙皮×2
耐眠珠【2】	睡眠+3，耐泥耐雪-1	①阳翔原珠×1，王者的头冠×1，眠毛皮×2 ②修罗原珠×1 昏睡袋×1
耐毒珠【1】	毒+1，气绝 1	水光原珠×1 小毒狗龙皮×2
耐毒珠【2】	毒+3 气绝-1	①阳翔原珠×1，毒狗龙的腕甲×2，鸣袋×2 ②修罗原珠×1，猛毒袋×1
耐防珠【1】	对防御DOWN+2	水光原珠×1，忍耐之种×2，增强剂×2
防盗珠【1】	偷盗无效+2	水光原珠×1 木天蓼×3
耐粘珠【1】	耐泥耐雪+1，睡眠 1	水光原珠×1，草食龙的甲壳×2
抗粘珠【1】	耐泥耐雪+2	阳翔原珠×1 赤甲兽的蛇腹甲×1 青闪石×2
耐菌珠【1】	抗菌+1，气配 1	水光原珠×1 水生兽的皮×2
抗菌珠【1】	抗菌+2	阳翔原珠×1 海绵质的皮×1 大地结晶×2
耐震珠【1】	耐震+1 睡眠-1	水光原珠×1，肥沃的泥×1
抗震珠【1】	耐震+2	阳翔原珠×1，潜口龙的头壳×1 粘着白蚁×2
耐暑珠【1】	耐暑+2	水光原珠×1 冰结晶×3
耐寒珠【1】	耐寒+2	水光原珠×1 小眠狗龙鳞×2
防音珠【1】	听觉保护+1 加护-1	①阳翔原珠×1 雌火龙的翼膜×1 白兔兽的耳×2 ②修罗原珠×1，轰龙的坚壳×2
防音珠【3】	听觉保护+4 加护-2	琉璃原珠×1，黑轰龙的锐牙×2 可怕的上皮×2
防风珠【1】	风压+1，运气-1	阳翔原珠×1 雷狼龙的爪×1 辉龙石×2
防风珠【2】	风压+3，运气 1	修罗原珠×1 群青色的锐牙×1 灵鹤石×3
攻击珠【1】	攻击+1 防御-1	水光原珠×1 小狗龙的鳞×2，怪力之种×3
攻击珠【2】	攻击+3 防御-1	阳翔原珠×1 火龙的翼爪×2 鬼人药×1
攻击珠【3】	攻击+5 防御 1	修罗原珠×1，冰牙龙的锐爪×1 鬼人药G×2
达人珠【1】	达人+1，龙耐性-1	水光原珠×1，尖牙×2，铁矿石×1
达人珠【2】	达人+3 龙耐性-1	①阳翔原珠×1 迅龙的刀翼×1 眠狗龙的爪×2 ②修罗原珠×1，水兽的上鳞×2
达人珠【3】	达人+5 龙耐性 -1	琉璃原珠×1，霸龙的大棘×1 潜口龙的坚壳×2
特攻珠【1】	特殊攻击+1 属性攻击 1	①阳翔原珠×1 飞甲虫之羽×3 飞甲虫的麻痹针×2 ②修罗原珠×1，飞甲虫的坚壳×2，上质鳍×2
特攻珠【2】	特殊攻击+3，属性攻击-1	修罗原珠×1，毒怪龙的锐爪×1，怪物浓汁×2
属攻珠【1】	属性攻击+1 特殊攻击-1	修罗原珠×1，煌黑龙的坚逆壳×2
属攻珠【3】	属性攻击+4 特殊攻击-2	琉璃原珠×1，煌黑龙的尖爪×2，雷狼龙的高电壳×1
火炎珠【1】	火属性攻击+1 水属性攻击-1	阳翔原珠×1，雌火龙的鳞×2
火炎珠【2】	火属性攻击+3，水属性攻击-1	修罗原珠×1，爆炎袋×1，赤甲兽的坚壳×2
流水珠【1】	水属性攻击+1 雷属性攻击-1	阳翔原珠×1，水兽的头冠×1
流水珠【2】	水属性攻击+3 雷属性攻击-1	修罗原珠×1，极彩色的体液×1，紫水兽的上鳞×2
雷光珠【1】	雷属性攻击+1 冰属性攻击-1	阳翔原珠×1，毒怪龙的爪×1，雷光虫×2
雷光珠【2】	雷属性攻击+3，冰属性攻击-1	修罗原珠×1，电击袋×1 红彩鸟的上鳞×2
冰结珠【1】	冰属性攻击+1 火属性攻击-1	阳翔原珠×1 眠狗龙的皮×2
冰结珠【2】	冰属性攻击+3，火属性攻击-1	修罗原珠×1，冻结的粘液块×1，白兔兽的坚腹甲×2
破龙珠【1】	龙属性攻击+1，特殊攻击-1	阳翔原珠×1，峰山龙的苍鳞×2
破龙珠【2】	龙属性攻击+3，特殊攻击-1	修罗原珠×1 远古龙骨×2 火龙的坚壳×2
痛击珠【1】	痛击+1 体力-1	①阳翔原珠×1，火龙的翼膜×1，雌火龙的棘×1 ②修罗原珠×1 火龙的上鳞×1
痛击珠【3】	痛击+4 体力-2	琉璃原珠×1 霸龙的大牙×1 火龙的红玉×1
重击珠【1】	重击+1，达人-1	①阳翔原珠×1 尾槌龙的驼峰×1 尾槌龙的甲壳×1 ②修罗原珠×1，尾槌龙的坚苔甲×2
重击珠【3】	重击+4 达人-2	琉璃原珠×1，崩龙的芽爪×1，雌火龙的红玉×1
装填珠【1】	装填数+1，装填速度 -1	①阳翔原珠×1 峰山龙的腕甲×1 轰龙的爪×2 ②修罗原珠×1 恐暴龙的头壳×1
装填珠【3】	装填数+4 装填速度-2	琉璃原珠×1 峰山龙的上腕甲×1 龙玉×1
短缩珠【1】	蓄力缩短+1 体术 -1	①阳翔原珠×1 潜口龙的爪×1，土砂龙的背甲×2 ②修罗原珠×1 轰龙的上鳞×2
短缩珠【3】	蓄力缩短+4 体术-2	琉璃原珠×1 峰山龙的坚岩甲×1 风牙龙的坚壳×2
全开珠【1】	认真+1 气配-1	①阳翔原珠×1 雷狼龙的角×1 冰牙龙的棘×2 ②修罗原珠×1 雷狼龙的尖角×1
全开珠【2】	认真+3 气配 1	琉璃原珠×1 岚龙的角×1 绿迅龙的上斑毛×2
KO珠【1】	KO+1，蓄力缩短-1	阳翔原珠×1，上龙骨×2 草食龙的头壳×1
KO珠【2】	KO+3 蓄力缩短 1	①阳翔原珠×1，角龙的背甲×2，大锹捞羽虫×2 ②修罗原珠×1 坚固之骨×2
夺气珠【1】	灭气攻击+1 耐力-1	阳翔原珠×1，土砂龙的爪×1 龙骨【中】×1
夺气珠【2】	灭气攻击+3，耐力 -1	①阳翔原珠×1 迅龙的尾棘×2 温泉蛋×1 ②修罗原珠×1 土砂龙的锐爪×1
底力珠【1】	底力+1，加护 1	阳翔原珠×1，尾槌龙的苔甲×2
底力珠【2】	底力+3 加护-1	修罗原珠×1，冰碎龙的坚甲×2，白兔兽的大耳×2
逆境珠【1】	逆境+1，回复量-1	阳翔原珠×1，武装的招待状×1
逆境珠【2】	逆境+3 回复量 1	修罗原珠×1 白鸦的羽毛×1
爆师珠【1】	爆弹强化+2	阳翔原珠×1，打火石×1，狗龙的皮×1
鼓笛珠【1】	笛+2	阳翔原珠×1 奇怪的喙×1，角笛×1
炮术珠【1】	炮术+2	阳翔原珠×1 闪亮金属×1 大桶爆弹G×2
防御珠【1】	防御+1 攻击 1	水光原珠×1 青熊兽的甲壳×1 忍耐之种×2
防御珠【2】	防御+3 攻击-1	①阳翔原珠×1，爆锤龙的甲壳×2，硬化药×2 ②修罗原珠×1 青熊兽的坚腕甲×1 硬化药G×2
属耐珠【1】	属性耐性+1，体力-1	琉璃原珠×1，煌黑龙的逆鳞×2
属耐珠【3】	属性耐性+4 体力-2	琉璃原珠×1，贯天之角×1
耐火珠【1】	火耐性+1，水耐性-1	水光原珠×1，火药草×5
制火珠【1】	火耐性+2	阳翔原珠×1 火炎袋×2，龙骨【大】×3
耐水珠【1】	水耐性+1 冰耐性-1	水光原珠×1 切味鱼×5
制水珠【1】	水耐性+2	阳翔原珠×1，水袋×2 龙骨【大】×3
耐雷珠【1】	雷耐性+1，冰耐性 -1	水光原珠×1，雷光虫×3
制雷珠【1】	雷耐性+2	阳翔原珠×1 雷狼龙的蓄电壳×1，龙骨【大】×1
耐冰珠【1】	冰耐性+1，火耐性-1	水光原珠×1，冰结晶×5
制冰珠【1】	冰耐性+2	阳翔原珠×1，白兔兽的冰爪×2 龙骨【大】×3
耐龙珠【1】	龙耐性+1，毒-1	水光原珠×1，杀龙果×2
制龙珠【1】	龙耐性+2	阳翔原珠×1，远古龙骨×1 尖龙骨×2
加护珠【1】	加护+1	阳翔原珠×1，雌火龙的甲壳×2
神护珠【1】	加护+2	琉璃原珠×1，金火龙的坚壳×2、结云票×1
体力珠【1】	体力+2	水光原珠×1，大猪的皮×1
早复珠【1】	回复速度+1，食事-1	水光原珠×1，小狗龙的皮×2

早复珠【2】	回复速度+3，食事−1	①阳翔原珠×1，毒怪龙的皮×1，白色浸出物×2 ②修罗原珠×1，睡狗龙的上皮×2
治愈珠【1】	回复量+1，回复速度-1	阳翔原珠×1，彩鸟的鳞×1，羚鹿的角×2
治愈珠【2】	回复量+3，回复速度-1	修罗原珠×1，彩鸟的上鳞×1，远古秘药×1
回避珠【1】	回避性能+1，体力−1	①阳翔原珠×1，白兔兽的腹甲×2　杀人蜂幼虫×2 ②修罗原珠×1，迅龙的锐刃翼×1
回避珠【2】	回避性能+3，体力-1	琉璃原珠×1，风牙龙的上毛皮×2，白兔兽的刚毛×2
跳跃珠【1】	回避距离+1，体力−1	①阳翔原珠×1，迅龙的黑毛×2，飞甲虫之羽×2 ②修罗原珠×1，冰牙龙的坚壳×2
跳跃珠【3】	回避距离+4，体力-2	琉璃原珠×1，绿迅龙的锐刃翼×2，彩鸟之翼×2
速纳珠【1】	收刀+1，研磨师−1	①阳翔原珠×1，鹦鹉螺贝壳×1，甲虫的腹袋×1 ②修罗原珠×1，小狗龙的上鳞×1，饮料票×1
速纳珠【2】	收刀+3，研磨师-1	修罗原珠×1，角龙的坚壳×1，上质的腹袋×2
罠师珠【1】	高速设置+2	阳翔原珠×1，光滑的皮×1，麻痹陷阱×1
早食珠【1】	食事+1，回复量-1	①阳翔原珠×1，潜口龙的皮×1，青熊兽的腕甲×2 ②修罗原珠×1，潜口龙的上皮×2
早食珠【3】	食事+4，回复量−2	琉璃原珠×1，恐暴龙的大牙×2，轰龙的锐牙×2
强走珠【1】	耐力+1，饥饿感-1	①阳翔原珠×1，水兽的爪×1，强走药G×2 ②修罗原珠×1，海绵质的皮×2
强走珠【3】	耐力+4，饥饿感−2	琉璃原珠×1，绿迅龙的上鳞×1，海绵质的上皮×2
体术珠【1】	体术+1，耐力-1	①阳翔原珠×1，王者之喙×1，小猎狗龙的鳞×2 ②修罗原珠×1，冰牙龙的上毛皮×2
体术珠【2】	体术+3，耐力−1	琉璃原珠×1，炎戈龙的上鳞×1，毒狗龙的上毛皮×2
早气珠【1】	气力回复+1，回避性能−1	①阳翔原珠×1，迅龙的鳞×1，龙骨【中】×2 ②修罗原珠×1，草食龙的坚壳×2，温泉票×1
早气珠【2】	气力回复+3，回避性能-1	修罗原珠×1，迅龙的锐牙×1，尖龙骨×2
无食珠【1】	饥饿感+2	水光原珠×1，大猪的牙×1，烤熟的肉×1
食汉珠【1】	大胃王+2	水光原珠×1，大骨×1
运气珠【1】	运气+1，气息-1	修罗原珠×1，鸟龙玉×1，银蛋×2
运气珠【3】	运气+4，气息−2	琉璃原珠×1，金火龙的上鳞×2，金蛋×2
捕获珠【1】	捕获+1，运气−1	修罗原珠×1，勇者的证×1，雷狼龙的带电毛×1
捕获珠【3】	捕获+4，运气-2	琉璃原珠×1，勇者的证G×2，雷狼龙的逆鳞×1
皮剥珠【1】	剥取+1，运气−1	修罗原珠×1，恐暴龙的黑皮×1
皮剥珠【3】	剥取+4，运气-2	琉璃原珠×1，岚龙的飞膜×1，大地的龙玉×1
搬运珠【1】	搬运+2	水光原珠×1，狂走浸出物×1
采取珠【1】	采取+2	水光原珠×1，大南瓜×2
速集珠【1】	高速收集+2	水光原珠×1，大南瓜×1，龙骨【小】×2
祝福珠【1】	气息+2	水光原珠×1，铁矿石×2
友爱珠【1】	广域+1，气配−1	①水光原珠×1，彩鸟的羽毛×1 ②修罗原珠×1，随从猫票×1，小金鱼×2
友爱珠【2】	广域+3，气配−1	修罗原珠×1，红彩鸟之翼×1，生命粉尘×2
千里珠【1】	千里眼+2	水光原珠×1，极彩色的羽毛×1
博士珠【1】	调合成功率+2	水光原珠×1，调合书1入门篇×1，丸鸟的羽×1
弹制珠【1】	调合数+2	水光原珠×1，小金鱼×1
持续珠【1】	效果持续+2	水光原珠×1，巨大蛹×1
观察珠【1】	观察眼+2	水光原珠×1，垂皮龙的皮×1，双眼镜×1
肥师珠【1】	肥料+2	水光原珠×1，肥料玉×2
狩人珠【1】	狩人+2	水光原珠×1，鱼刺身×1，生肉×2
忍脚珠【1】	气配+2	水光原珠×1，雪山鹿的角×2
匠珠【1】	匠+1　锋利度−1	①阳翔原珠×1，坚硬的龙牙×1，炎戈龙的爪×2 ②修罗原珠×1，恐暴龙的钩爪×2
匠珠【3】	匠+4，锋利度−1	琉璃原珠×1，岚龙的锐爪×1，恐暴龙的宝玉×1

剑豪珠【1】	剑术+1，匠−1	①阳翔原珠×1，古龙血×1 ②修罗原珠×1，银火龙的坚壳×2，冻戈龙的尻尾×1
剑豪珠【3】	剑术+4，匠−2	琉璃原珠×1，崩龙的坚壳×2，轰龙的腮帮×1
斩铁珠【1】	锋利度+1，匠−1	①阳翔原珠×1，炎戈龙的鳍×1，雷狼龙的甲壳×1 ②修罗原珠×1，雌火龙的逆鳞×1
斩铁珠【3】	锋利度+4，匠−1	琉璃原珠×1，炎戈龙的上鳍×1，恐怖的嘴×2
拔刀珠【1】	拔刀会心+1，达人−1	①阳翔原珠×1，卷角×1，角龙的甲壳×2 ②修罗原珠×1　爆锤龙的坚壳×1
拔刀珠【2】	拔刀会心+3，达人−1	琉璃原珠×1，角龙的坚甲×1，冰碎龙的坚壳×1
拔打珠【1】	拔刀灭气+1，锋利度−1	①阳翔原珠×1，爆锤龙的耐热壳×1，上龙骨×2 ②修罗原珠×1，爆锤龙的上鳞×2
拔打珠【3】	拔刀灭气+4，锋利度-2	琉璃原珠×1，上质的黑卷き角×1，冰牙龙的坚壳×1
铁壁珠【1】	防御性能+1，体术−1	阳翔原珠×1，土砂龙的甲壳×2
铁壁珠【2】	防御性能+3，体术-1	①阳翔原珠×1　炎戈龙的碇口×1，炎戈龙的甲壳×3 ②修罗原珠×1，冻戈龙的上鳍×2
强壁珠【1】	防御强化+1，耐力−1	阳翔原珠×1，红莲石×2
强壁珠【2】	防御强化+3，耐力−1	修罗原珠×1，冻戈龙的坚壳×1，狱炎石×3
研磨珠【1】	研磨师+2	水光原珠×1　狗龙的爪×1，燕雀石×1
强弹珠【1】	通常弹强化+1，反动−1	阳翔原珠×1，上龙骨×2，爆裂沙丁鱼×5
强弹珠【3】	通常弹强化+4，反动-2	琉璃原珠×1　炎戈龙的坚壳×2，尖龙骨×2
贯通珠【1】	贯通弹强化+1，反动-1	阳翔原珠×1，爆锤龙的颚×1，独角甲虫王×2
贯通珠【3】	贯通弹强化+4，反动−2	琉璃原珠×1，爆锤龙的红玉×1　王族圣甲虫×2
散弹珠【1】	散弹强化+1，反动-1	阳翔原珠×1，闪亮金属×2，龙的牙×5
散弹珠【3】	散弹强化+4，反动-2	琉璃原珠×1，钢锤龙的耐热壳×1，冰晶金属×2
加弹珠【1】	通常弹追加+1，装填速度-1	水光原珠×1，龙骨【中】×2
加弹珠【2】	通常弹追加+3，装填速度−1	①阳翔原珠×1，上龙骨×2，太刀鱼×2 ②修罗原珠×1，赤甲兽的头爪×1，坚固之骨×1
加贯珠【1】	贯通弹追加+2	阳翔原珠×1，辉龙石×2
加散珠【1】	散弹追加+2	阳翔原珠×1　潜口龙的甲壳×2
加榴珠【1】	榴弹追加+2	阳翔原珠×1，火龙的甲壳×2
加扩珠【1】	扩散弹追加+1，装填速度−1	阳翔原珠×1，爆锤龙的鳞×2
加斩珠【1】	斩裂弹追加+2	水光原珠×1，白兔兽的毛×2
速射珠【1】	速射+1，装填速度−1	①阳翔原珠×1，轰龙的牙×2，冰牙龙的爪×2 ②修罗原珠×1，火龙的延髓×2
速射珠【3】	速射+4，装填速度−2	琉璃原珠×1，轰龙的削颚头×2，火龙的逆鳞×1
早填珠【1】	早填速度+1，反动−1	阳翔原珠×1，彩水晶×3
早填珠【2】	早填速度+3，反动−1	①阳翔原珠×1，迅龙的牙×2，光水晶×2 ②修罗原珠×1，电怪龙的锐爪×2
抑反珠【1】	反动+1，装填速度−1	①阳翔原珠×1，土砂龙的头壳×1，水兽的头冠×1 ②修罗原珠×1，土砂龙的坚甲×2
抑反珠【3】	反动+4，装填速度−2	琉璃原珠×1，尾槌龙的坚尾甲×2，黑角龙的坚甲×2
点射珠【1】	精密射击+2	水光原珠×1，铠之头骨×2
痹瓶珠【1】	麻痹瓶追加+1，攻击−1	阳翔原珠×1，麻痹袋×1
痹瓶珠【2】	麻痹瓶追加+3，攻击−1	修罗原珠×1，电怪龙的上皮×1，强力麻痹袋×1
眠瓶珠【1】	眠瓶追加+2	阳翔原珠×1，睡眠袋×1
毒瓶珠【1】	毒瓶追加+2	阳翔原珠×1，毒袋×1
强瓶珠【1】	灭击瓶追加+1，达人−1	阳翔原珠×1，熔岩兽的鳞×2，硝化菇×5
强瓶珠【2】	灭击瓶追加+3，达人−1	修罗原珠×1，熔岩兽的上鳞×1，熔岩块×1
接瓶珠【1】	接击瓶追加+2	阳翔原珠×1，水兽之鳞×1　未熟的海绵质×1
灭瓶珠【1】	灭气瓶追加+2	阳翔原珠×1，潜水沙丁鱼×2，龙骨【大】×1



称号与勋章

称号

在游戏中玩家满足一定条件后，就会开启相关的称号。称号虽然不会对战斗造成影像，但带着稀有的称号走在集会所里就是一种身分的象征，同时这些称号也能反映玩家的游戏进度。本作的称号数目为395个，以下是游戏中所有的称号名与相关描述，玩家也可以从描述中直接了解这些称号的获得方法。

全称号一览

[illegible]	[illegible]
（无）	初期持有
初心者	初期持有
经验者	初期持有
熟练者（自称）	初期持有
无名	初期持有
初出茅庐	初期持有
帮手	初期持有
勇者	初期持有
猎人	初期持有
一年级	初期持有
新人	初期持有
期待	初期持有
猎团	初期持有
主人	初期持有
大小姐	初期持有
募集中	初期持有
骑士团	初期持有
男人	初期持有
女孩	初期持有
俺	初期持有
我	初期持有
结盂	完成所有村长的★1任务
同伴	完成所有村长的★2任务
保护者	完成所有村长的★3任务
猎人	完成所有村长的★4任务
引导者	完成所有村长的★5任务
大师	完成所有村长的★6任务
公会	完成所有集会谷场的★1任务
骑士团	完成所有集会浴场的★2任务
秘密武器	完成所有集会浴场的★3任务
王牌	完成所有集会浴场的★4任务
将军	完成所有集会浴场的★5任务
帝国	完成所有集会浴场的★6任务
最终兵器	完成所有集会浴场的★7任务
极致	完成所有集会浴场的★8任务
伊克希德	完成村长和集会浴场的所有任务
浴场	完成所有温泉任务
饮料	完成所有饮料任务
完美	获得所有勋章
专注	游戏时间超过[100小时]
大富豪	所持金超过[200000z]
名媛	所持金超过[999999z]
贤者	调合列表全部填满
书	得到所有的书
爱打扮	能够变更SU系防具色
模特	能够变更彩虹色
调整者	能够变更SU系防具的RGB
得意	生产多种的特殊装备
附近	喝过10次饮料
远郊	喝过20次饮料
狂热	喝过30次饮料
温泉	进入10次温泉
鸡蛋	进入20次温泉
馒头	进入30次温泉
桶快递	桶快递进行10次
信息者	桶快递进行20次
摔倒	桶快递进行30次
小猪	抚摸小猪10次
散步	抚摸小猪20次
骑猪	抚摸小猪30次
最喜欢	抚摸小猪40次
田野	随从猫任务出击10次
随从猫	随从猫任务出击20次
战友	随从猫任务出击30次
喵	随从猫任务出击40次
宠物	在村子里收集齐所有的小猪服装
一见钟情	随从猫亲密度合计15以上
爱情	随从猫亲密度合计30以上
爱	随从猫亲密度合计45以上
嫁	随从猫亲密度合计60以上
富豪	有随从猫开放了全种类的随从猫技能
友情	与农场的随从猫对话100次
激动	通信收到公会卡片10张以上
兴奋	通信收到公会卡片20张以上
流浪	通信收到公会卡片30张以上
偶遇	通信收到公会卡片40张以上
近亲	随从猫接收10次
饲养员	随从猫配信10次
小狗龙	狩猎20只狗龙
统率	狩猎30只狗龙
首领	狩猎40只狗龙
群云	狩猎50只狗龙
小眠狗龙	狩猎20只眠狗龙
自由	狩猎30只眠狗龙
掠夺	狩猎40只眠狗龙
梦现	狩猎50只眠狗龙
小毒狗龙	狩猎20只毒狗龙
狡猾	狩猎30只毒狗龙
毒液	狩猎40只毒狗龙
瘴气	狩猎50只毒狗龙
青熊兽	狩猎20只青熊兽
山	狩猎30只青熊兽
蓝色	狩猎40只青熊兽
横纲	狩猎50只青熊兽
白兔兽	狩猎20只白兔兽
白色	狩猎30只白兔兽
光滑	狩猎40只白兔兽
白兔兽	狩猎50只白兔兽
赤甲兽	狩猎20只赤甲兽
挑衅	狩猎30只赤甲兽
红色	狩猎40只赤甲兽
子弹	狩猎50只赤甲兽
野猪	狩猎20只野猪王
兽	狩猎30只野猪王
猛猪	狩猎40只野猪王
猪突	狩猎50只野猪王
雌火龙	狩猎20只雌火龙
大地	狩猎30只雌火龙
公主	狩猎40只雌火龙
龙姬	狩猎50只雌火龙
雷亚	狩猎20只雌火龙稀少种
黄金	狩猎30只雌火龙稀少种
月亮	狩猎40只雌火龙稀少种
少女	狩猎50只雌火龙稀少种
雄火龙	狩猎20只雄火龙
大空	狩猎30只雄火龙
王子	狩猎40只雄火龙
王者	狩猎50只雄火龙
雷乌斯	狩猎20只雄火龙稀少种
音色	狩猎30只雄火龙稀少种
太阳	狩猎40只雄火龙稀少种
飞龙	狩猎50只雄火龙稀少种
彩鸟	狩猎20只彩鸟
七色	狩猎30只彩鸟
彩虹	狩猎40只彩鸟
华丽	狩猎50只彩鸟
舞蹈	狩猎20只彩鸟亚种
雷电	狩猎30只彩鸟亚种
闪耀	狩猎40只彩鸟亚种
闪光	狩猎50只彩鸟亚种
毒怪龙	狩猎20只毒怪龙
蝠	狩猎30只毒怪龙
吸血鬼	狩猎40只毒怪龙
死神	狩猎50只毒怪龙
恐怖	狩猎20只毒怪龙亚种
红色	狩猎30只毒怪龙亚种
麻痹	狩猎40只毒怪龙亚种
雷电	狩猎50只毒怪龙亚种
冰牙龙	狩猎20只冰牙龙
白	狩猎30只冰牙龙
速度	狩猎40只冰牙龙
零度	狩猎50只冰牙龙
刺剑	狩猎20只冰牙龙亚种
沙尘	狩猎30只冰牙龙亚种
旋风	狩猎40只冰牙龙亚种
骑士	狩猎50只冰牙龙亚种
角龙	狩猎20只角龙
狂暴	狩猎30只角龙
沙漠	狩猎40只角龙
双魔	狩猎50只角龙
黑色	狩猎20只角龙亚种
漆黑	狩猎30只角龙亚种
恶魔	狩猎40只角龙亚种
勇气	狩猎50只角龙亚种
土砂龙	狩猎20只土砂龙
突击	狩猎30只土砂龙
残暴君王	狩猎40只土砂龙
刚力	狩猎50只土砂龙
冰牙龙	狩猎20只土砂龙亚种
冰河	狩猎30只土砂龙亚种
冰精灵	狩猎40只土砂龙亚种
粉碎	狩猎50只土砂龙亚种
爆锤龙	狩猎20只爆锤龙
破坏	狩猎30只爆锤龙
滚压	狩猎40只爆锤龙
铁锤	狩猎50只爆锤龙
钢	狩猎20只爆锤龙亚种
自爆	狩猎30只爆锤龙亚种
炸弹	狩猎40只爆锤龙亚种
炸碎	狩猎50只爆锤龙亚种
水兽	狩猎20只水兽
激流	狩猎30只水兽
水怪	狩猎40只水兽
水狮	狩猎50只水兽
紫色	狩猎20只水兽亚种
毒雾	狩猎30只水兽亚种
毒药	狩猎40只水兽亚种
紫苑	狩猎50只水兽亚种
炎戈龙	狩猎20只炎戈龙
火花	狩猎30只炎戈龙
火山	狩猎40只炎戈龙
炎狱	狩猎50只炎戈龙
零度	狩猎20只炎戈龙亚种
吹雪	狩猎30只炎戈龙亚种
水	狩猎40只炎戈龙亚种
雪月花	狩猎50只炎戈龙亚种
轰龙	狩猎20只轰龙
绝对	狩猎30只轰龙
野性	狩猎40只轰龙
轰虎	狩猎50只轰龙
雷克斯	狩猎20只轰龙亚种
怒吼	狩猎30只轰龙亚种
肌肉	狩猎40只轰龙亚种
咆哮	狩猎50只轰龙亚种
迅龙	狩猎20只迅龙
夜袭	狩猎30只迅龙
超音速	狩猎40只迅龙
瞬杀	狩猎50只迅龙
影	狩猎20只迅龙亚种
残影	狩猎30只迅龙亚种
竞争对手	狩猎40只迅龙亚种
夜帆	狩猎50只迅龙亚种
雷狼龙	狩猎20只雷狼龙
变身	狩猎30只雷狼龙
爆气	狩猎40只雷狼龙
迅雷	狩猎50只雷狼龙
潜口龙	狩猎20只雷狼龙
大胃王	狩猎30只雷狼龙
狼吞虎咽	狩猎40只雷狼龙
潜伏	狩猎50只雷狼龙
尾槌龙	狩猎20只尾槌龙
大回旋	狩猎30只尾槌龙
圆滚滚	狩猎40只尾槌龙
激震	狩猎50只尾槌龙
恐暴龙	狩猎20只恐暴龙
恶魔	狩猎30只恐暴龙
恐怖	狩猎40只恐暴龙
暴君	狩猎50只恐暴龙
霸龙	狩猎10只霸龙
英雄	狩猎15只霸龙
大君	狩猎20只霸龙
霸王	狩猎30只霸龙
崩龙	狩猎10只崩龙
碎冰	狩猎15只崩龙
暴风雪	狩猎20只崩龙
崩坏	狩猎30只崩龙
峰山	狩猎10只峰山龙
战	狩猎15只峰山龙
毁灭天地	狩猎20只峰山龙
武神	狩猎30只峰山龙
煌黑龙	狩猎10只峰山龙
龙	狩猎15只峰山龙
厄运	狩猎20只峰山龙
终幕	狩猎30只峰山龙
岚龙	狩猎10只煌黑龙
苍天	狩猎15只煌黑龙
永恒	狩猎20只煌黑龙
破灭	狩猎30只煌黑龙
女王	可以判定大小的怪物　全部得到银冠以上
国王	可以判定大小的怪物　全部得到金冠以上
小鸡	可以判定大小的怪物　全部得到小冠以上
专家	体色不同的怪物全种类狩猎
生擒	可捕获的怪物全种类捕获
击坠王	征服所有大连续狩猎
最强	讨伐10只乱入怪物
搬运屋	完成大量搬运
无能	放弃次数50次
胆怯	放弃次数100次
垂钓者	钓上潜口龙
Woo	钓鱼50条
笑话	顺利烤肉10次
烤熟	顺利烤肉20次
稀有	顺利烤肉30次
擅长	顺利烤肉40次
烤肉大师	顺利烤肉50次
秘密	从秘境开始5次
隐匿	从秘境开始10次
溪流	在溪流完成任务20次
砂原	在砂原完成任务20次
水没林	在水没林完成任务20次
孤岛	在孤岛完成任务20次
冻土	在冻土完成任务20次

火山	在火山完成任务20次
带路人	完成任务超过100次
探求者	完成任务超过1000次
守护神	在大沙漠完成20次任务
世外桃源	灵峰、神威 极圈 熔岩峡谷完成任务20次以上
执着	一种武器使用次数超过100次
黑带	完成所有的集团演习任务（B级以上）
达人	完成所有的集团演习任务（A级以上）
强者	所有的集团演习任务获得S评价
教官	完成所有的集团演习任务（S级以上）
新手	公会点数获得一定以上
强壮者	公会点数获得一定以上
流浪者	公会点数获得一定以上
行者	公会点数获得一定以上
盗贼	公会点数获得一定以上
野兽	公会点数获得一定以上
斗士	公会点数获得一定以上
勇士	公会点数获得一定以上
狂战士	公会点数获得一定以上
佣兵	公会点数获得一定以上
弓箭手	公会点数获得一定以上
高手	公会点数获得 定以上
突袭者	公会点数获得一定以上
钢铁	公会点数获得一定以上
破坏者	公会点数获得一定以上
武士	公会点数获得一定以上
狙击手	公会点数获得一定以上
暗杀者	公会点数获得一定以上
伟大	公会点数获得一定以上
毁灭者	公会点数获得一定以上
突进者	公会点数获得一定以上
救世主	公会点数获得一定以上

杀手	公会点数获得一定以上
守护者	公会点数获得一定以上
领主	公会点数获得 定以上
勇敢之人	公会点数获得一定以上
冠军	公会点数获得一定以上
大英雄	公会点数获得 定以上
怪物	公会点数获得一定以上
传说	公会点数获得 定以上
三流	[田地+1][网鱼栈桥+1][挖掘点+1]设施扩张
二流	[高级蘑菇树][王族香液][正式型蜂巢箱]设施扩张
一流	所有的设施扩张完成
农民	[田地+2]设施扩张完成
钓鱼者	[网鱼栈桥+2]设施扩张完成
机关师	[巨大鱼笼]设施扩张完成
挖矿王	[挖掘点+2]设施扩张完成
破坏	[挖掘点+3]设施扩张完成
矿车	[挖掘矿车]设施扩张完成
捕虫大名	[稀代香液]设施扩张完成
虫	[引虫上香液]设施扩张完成
翅膀	[虫数用跳跃板]设施扩张完成
蘑菇	[最高级蘑菇树]设施扩张完成
蜜蜂	[改良型蜂巢箱]设施扩张完成
探险队	[猫猫探险队猫车]设施扩张完成
旅人	放出一只猫去探险 得到完整报告
自由	猫猫探险队完整报告20次
梦	猫猫探险队完整报告50次
长剑	得到很多很难入手的单手剑
剑	得到很多很难入手的单手剑
游击	得到很多很难入手的单手剑
剑刃	得到很多很难入手的大剑
大剑	得到很多很难入手的大剑
两断	得到很多很难入手的大剑
长枪	得到很多很难入手的长枪
枪	得到很多很难入手的长枪

坚实	得到很多很难入手的长枪
重锤	得到很多很难入手的重锤
锤	得到很多很难入手的重锤
旋转	得到很多很难入手的重锤
决斗之剑	得到很多很难入手的双剑
双剑	得到很多很难入手的双剑
乱舞	得到很多很难入手的双剑
轻型弩	得到很多很难入手的轻弩
轻弩	得到很多很难入手的轻弩
速射	得到很多很难入手的轻弩
重型弩	得到很多很难入手的重弩
重弩	得到很多很难入手的重弩
巨炮	得到很多很难入手的重弩
武士刀	得到很多很难入手的太刀
太刀	得到很多很难入手的太刀
一闪	得到很多很难入手的太刀
弓箭	得到很多很难入手的弓
弓	得到很多很难入手的弓
流星	得到很多很难入手的弓
长枪炮	得到很多很难入手的铳枪
铳枪	得到很多很难入手的铳枪
浪漫	得到很多很难入手的铳枪
角笛	得到很多很难入手的狩猎笛
笛	得到很多很难入手的狩猎笛
旋转	得到很多很难入手的狩猎笛
斧	得到很多很难入手的斩斧
战斧	得到很多很难入手的斩斧
变形	得到很多很难入手的斩斧
武器	获得所有的武器称号
头	获得数个很难入手的头部装备
身	获得数个很难入手的胴部装备
臂	获得数个很难入手的腕部装备
腰	获得数个很难入手的腰部装备
腿	获得数个很难入手的腿部装备
装甲	获得防具称号[头][身][臂][腰][腿]
面具	获得很多很难入手的头部装备

铠甲	获得很多很难入手的胴部装备
护甲	获得很多很难入手的腕部装备
外套	获得很多很难入手的腰部装备
靴子	获得很多很难入手的腿部装备
爱好者	获得所有的防具称号
砍杀	获得很多很难入手的随从猫武器
所有	获得很多很难入手的随从猫头部装备
收藏家	获得很多很难入手的随从猫胴部装备
完美	获得所有的随从猫装备称号
科科特	下载称号
江波	下载称号
米纳加尔	下载称号
东多尔玛	下载称号
莫加	下载称号
洛克拉克	下载称号
怪物猎人	下载称号
书士队	下载称号
王立学术院	下载称号
古龙观测队	下载称号
シュレイド	下载称号
狩魂	下载称号
歌姬	下载称号
Magazine	下载称号
JUMP	下载称号
法米通	下载称号
电击	下载称号
星期天	下载称号
巴基	下载称号
老人	下载称号
喂洋洋	特典 下载称号
波克	特典/下载称号

全勋章一览

勋章同样体现了玩家的游戏进度，但与称号不同的是，勋章会直接陈列在玩家的公会卡片上。本作的勋章共有25个，其中“2ndG的狩猎之证”与“成为猎人证”是无法同时获得的，玩家需要注意一下。

普通道具

名称	珍稀度	最大持有量	入手可能	入手方法	购物价格	卖出价格	使用效果
调合书①入门篇	4	1	下位	购买	1000z	100z	持有时调合率上升 5%
调合书②初级篇	4	1	下位	购买	2000z	200z	与调合书①同时持有时调合率上升 10%
调合书③中级篇	4	1	下位	购买	5000z	500z	与调合书① ②同时持有时调合率上升 20%
调合书④上级篇	5	1	下位	购买	10000z	1000z	与调合书① ② ③同时持有时调合率上升 20%
调合书⑤达人篇	5	1	下位	购买	15000z	1500z	与调合书① ② ③同时持有时调合率上升 20%
收纳上手・技之书	4	1	下位	购买	3000z	–	购买后仓库增加一页
收纳上手・力之书	5	1	上位	购买	3000z	–	购买后仓库增加一页
回复药	1	10	下位	购买／调合	66z	7z	体力回复 30
回复药 G	2	10	下位	调合／剥取	–	18z	体力回复 50
营养剂	2	5	下位	行商人 调合	760z	25z	体力上限上升 10
营养剂 G	3	5	下位	调合	–	92z	体力上限上升 20
解毒药	1	10	下位	购买／调合／支给品	60z	6z	100% 几率解毒
汉方药	2	10	下位	行商人 调合	250z	25z	100% 几率解毒，体力回复 10
活力剂	3	10	下位	调合	–	92z	自然回复力上升
提神饮料	2	10	下位	调合／支给品	–	8z	耐力上限上升 25、疲劳状态恢复，睡眠状态恢复
强走药	2	5	下位	调合	–	29z	3 分钟内耐力不减，体力上限上升 25
强走药 G	3	5	下位	调合	–	205z	6 分钟内耐力不减，体力上限上升 50
鬼人药	4	5	下位	调合	–	87z	直至任务结束或倒下时，攻击力上升 5
鬼人药 G	5	5	下位	调合	–	283z	直至任务结束或倒下时，攻击力上升 7
怪力药丸	1	5	下位	调合	–	280z	20 秒内攻击力上升 25，不能与怪力之种效果重叠
硬化药	4	5	下位	调合	–	58z	直至任务结束或倒下时，攻击力上升 15
硬化药 G	5	5	下位	调合	–	269z	直至任务结束或倒下时，攻击力上升 25
忍耐药丸	1	5	下位	调合	–	260z	10 秒内防御力上升 30%，不能与怪力之种效果重叠
冷饮	1	5	下位	购买 调合 支给品	300z	30z	600 秒内小暑热无效，400 秒内大暑热无效
热饮	1	5	下位	购买 调合・支给品	250z	25z	600 秒内小寒冷无效 400 秒内大寒冷无效
消散剂	2	10	下位	调合／支给品	–	14z	消除雪人或泥浆状态
消臭玉	2	10	下位	调合／支给品	–	8z	效果无法进食的状态。范围内对同伴同样有效
千里眼药	3	3	下位	行商人／支给品	300z	30z	30 秒在地图上显示大型怪物的位置
秘药	3	2	下位	调合	–	210z	体力回复到最大值，体力上限上升至最大
远古秘药	5	1	下位	调合		345z	体力 耐力回复至最大值
生命之粉	3	10	下位	调合	–	59z	生命粉尘的调合素材
生命粉尘	4	3	下位	调合	–	315z	与使用者在相同区域的猎人以及随从猫体力回复 50
增强剂	2	5	下位	行商人／调合	480z	48z	调合素材
捕获用麻醉药	4	10	下位	购买／调合	150z	15z	捕获道具的调合素材
力之护符	5	1	下位	购买	36000z	3600z	常时攻击力上升 6 效果可与力之爪重叠
力之爪	5	1	上位	调合	–	6840z	常时攻击力上升 9，效果可与力之护符重叠
守之护符	5	1	下位	购买	24000z	2400z	常时防御上升 12，效果可与守之爪重叠
守之爪	6	1	上位	调合		5040z	常时防御上升 18，效果可与守之护符重叠
生肉	1	10	下位	农场／剥取	–	5z	可以吸引怪物进食
毒生肉	1	10	下位	行商人／调合	188z	19z	可以吸引怪物进食，怪物进食后进入中毒状态
麻痹生肉	2	10	下位	行商人 调合	300z	30z	可以吸引怪物进食，怪物进食后进入麻痹状态
睡眠生肉	1	10	下位	行商人／调合	315z	32z	可以吸引怪物进食，怪物进食后进入睡眠状态
没烤熟的肉	1	10	下位	烤肉	–	3z	耐力上限上升 25
烤熟的肉	2	10	下位	烤肉	–	48z	耐力上限上升 50
焦肉	1	10	下位	烤肉	–	1z	各 50% 的几率耐力上升或下降 25
冷肉	1	10	下位	调合	–	30z	冷饮效果 + 耐力上升 50
热肉	1	10	下位	调合	–	25z	热饮效果 + 耐力上升 50
烤生的鱼	1	10	下位	烤肉	–	2z	体力槽红色部分回复
烤熟的鱼	2	10	下位	烤肉	–	40z	体力槽红色部分回复，自然回复力上升
焦鱼	1	10	下位	烤肉	–	1z	各 50% 的几率回复或消减体力的槽红色部分
结云温泉蛋	2	5	下位	村	–	1z	调查村庄道具屋旁边的大鸡蛋后一定几率获得，使用后体力槽的红色部分回复，1 分钟内自然回复量上升
回旋镖	4	5	下位	购买／调合	150z	15z	带切断属性的投掷道具，使用时一定几率会损坏

名称	珍稀度	最大持有数	入手条件	入手方法	购物价格	卖出价格	使用效果
素材弹	1	30	下位	购买　调合　支给品	150z	15z	投掷玉的调合素材
染色球	1	99	下位	调合　支给品	–	10z	10 分钟内在地图显示怪物的位置　不会对怪物造成伤害
闪光弹	2	5	下位	调合	–	57z	在怪物视线内爆炸后，对怪物造成硬直，一定时间内封锁怪物的视线
音爆弹	2	10	下位	调合	–	45z	在怪物身边爆炸后造成音波效果，使特定怪物硬直，同时迅速提升怪物的愤怒值
怪物的粪	1	10	下位	采取	–	1z	可以用于灌溉耕地　肥料玉的调合素材
龙的粪	4		下位	采取	–	2z	可以用于灌溉耕地
肥料玉	2	10	下位	行商人调合	160z	80z	使得大型怪物移动至其他场景　挣脱大型怪物的拘束
烟雾弹	2	10	下位	调合	–	44z	遮挡怪物的视线
毒烟雾弹	2	10	下位	调合　支给品	–	60z	周围扩散出微弱的毒烟　使接触该范围的增加毒积蓄值
返回玉	3	1	下位	行商人　调合	300z	30z	使用后立即回到营地　使用期间受到攻击会导致移动失败
捕获用麻醉玉	4	8	下位	调合	–	35z	投掷后可以对怪物进行捕获
蜘蛛巢	1	10	下位	采取	–	6z	网的调合素材
网	2	10	下位	调合	–	54z	落穴陷阱、虫网系的调合素材
陷阱工具	3	2	下位	购买	200z	20z	落穴陷阱、麻痹陷阱的调合素材
落穴陷阱	3	1	下位	调合	–	46z	让大型怪物陷入地里的陷阱　部分地形无法使用
麻痹陷阱	3	1	下位	调合	–	160z	让大型怪物麻痹的陷阱
爆药	2	20	下位	行商人／调合	222z	22z	爆弹的调合素材
小桶	1	10	下位	购买	80z	8z	小桶爆弹的调合素材
大桶	2	10	下位	购买	210z	21z	大桶爆弹的调合素材
小桶爆弹	2	10	下位	购买　调合	156z	16z	定时式爆弹，给予怪物 20 点伤害
大桶爆弹	3	3	下位	购买／调合	518z	52z	起爆式爆弹，给予怪物 80 点伤害，受到冲击就会起爆
大桶爆弹 G	4	2	下位	调合	–	80z	起爆式爆弹　给予怪物 150 点伤害，受到冲击就会起爆
飞空爆弹	2	10	下位	行商人　调合	180z	18z	摆放后往上空垂直飞行的爆弹
木天蓼爆弹	4	10	下位	调合	–	12z	爆炸后产生特殊气味　吸引白猫　黑猫
破铁镐	1	3	下位	购买　调合　支给品	60z	6z	可以在地图上的采矿点挖掘矿石　损坏几率大
铁镐	1	4	下位	购买　调合	160z	16z	可以在地图上的采矿点挖掘矿石　损坏几率中
铁镐 G	3	5	下位	购买　调合	240z	24z	可以在地图上的采矿点挖掘矿石　损坏几率小
破虫网	1	3	下位	购买　调合	30z	3z	可以在地图上进行捕虫，损坏几率大
虫网	1	4	下位	购买　调合	80z	8z	可以在地图上进行捕虫　损坏几率中
虫网 G	3	5	下位	购买　调合	120z	12z	可以在地图上进行捕虫　损坏几率小
烤肉架	4	1	下位	购买	560z	56z	用于烤肉的工具
砥石	1	20	下位	购买／采取	80z	8z	武器锋利度回复 150
空心鼻	1	99	下位	购买／采取	2z	1z	用于调合通常弹 Lv1 ~ 3、特殊弹 Lv1 ~ 2、重量级特殊弹 Lv1、属性弹、异常状态弹 Lv1
空心骨	2	99	下位	行商人　采取	30z	3z	用于调合特殊弹 Lv3、重量级特殊弹 Lv2、异常状态弹 Lv2
蚯蚓鱼饵	2	10	下位	购买	20z	2z	可以在钓鱼点进行钓鱼　也可以给耕地施肥
苍蝇鱼饵	3	10	下位	行商人　采取	–	3z	钓鱼时可以吸引任何鱼类的鱼饵
黄金团子	4	5	下位	调合	–	30z	钓鱼时可以吸引黄金鱼和锦鱼的鱼饵
龙鱼团子	2	5	下位	调合		7z	钓鱼时可以吸引炸裂鱼类的鱼饵
大渔团子	2	5	下位	调合	–	4z	钓鱼时可以吸引除黄金鱼、锦鱼之外大量鱼类的鱼饵
双眼镜	1	1	下位	购买	50z	5z	可以在远距离进行观察　操作方法同弩的可变焦瞄准镜
不可燃垃圾	1	99	下位	调合	–	1z	调合失败时产生的垃圾
角笛	2	1	下位	购买	480z	48z	可以吸引怪物的注意　使用时一定几率损坏
回复笛	4	1	下位	调合	–	550z	同一区域内全体同伴体力回复 30　使用时一定几率损坏
解毒笛	4	1	下位	调合	–	300z	同一区域内全体同伴消除中毒效果　使用时一定几率损坏
鬼人笛	5	1	下位	调合	–	1080z	同一区域内全体同伴攻击力上升 10，使用时一定几率损坏　能与鬼人药／G 效果重叠　但不能与怪力之种　药丸效果重叠
硬化笛	5	1	下位	调合	–	986z	同一区域内全体同伴防御力上升 10，使用时一定几率损坏　能与硬化药／G 效果重叠　但不能与耐力之种　药丸效果重叠
蜂蜜	2	10	下位	农场／采取	–	45z	回复药 G、营养剂 G 等道具的调合素材
药草	1	10	下位	购买／采取	20z	2z	体力回复 20
解毒草	1	10	下位	行商人　采取	20z	2z	50% 的几率消除中毒状态　解毒药的调合素材
火药草	2	20	下位	行商人／采取	40z	4z	爆药的调合素材
霜草	2	20	下位	行商人　采取	64z	6z	冰结弹　消臭玉的调合素材
常春藤叶	1	10	下位	行商人／采取	75z	8z	网的调合素材
睡眠草	1	10	下位	行商人／采取	50z	5z	睡眠生肉、Lv1 睡眠弹、睡眠瓶、捕获用麻醉药、催眠投掷匕首的调合素材
粘着草	1	30	下位	行商人／采取	24z	2z	素材弹的调合素材
木天蓼	1	10	下位	行商人／采取	14z	1z	持有时黑猫会优先盗取该物品
仙人掌花	2	10	下位	行商人　采取	100z	10z	汉方药的调合素材
辣椒	2	10	下位	行商人　采取	44z	4z	热饮的调合素材
郁金香	1	99	下位	农场	–	4z	农场的虫诱饵
蓝蘑菇	2	10	下位	行商人／采取	24z	2z	回复药的调合素材
硝化菇	2	20	下位	行商人　采取	60z	6z	Lv1 穿甲榴弹　强击瓶、提升饮料、爆药的调合素材
麻痹菇	3	10	下位	行商人　采取	150z	15z	麻痹瓶　麻痹弹　麻痹生肉　捕获用麻醉药的调合素材
毒伞菇	2	10	下位	行商人　采取	75z	8z	进食后进入中毒状态　50% 的几率体力上限上升 10 或下降 10
心跳蘑菇	3	10	下位	采取		18z	进食后随机出现各种效果
疲劳伞菇	2	10	下位	行商人／采取	90z	9z	Lv1 灭气弹的调合素材

名称	珍稀度	最大持有数	入手条件	入手方法	购物价格	卖出价格	使用效果
曼陀罗	3	10	下位	行商人／采取	400z	40z	活力剂、秘药的调合素材
大麻痹伞菇	4	99	下位	农场	—	40z	合成素材
尖嘴伞菇	1	99	下位	农场	-	6z	农场用道具
染色果	1	99	下位	行商人，采取	60z	6z	染色球、弹类 弓瓶的调合素材
怪力之种	2	10	下位	行商人／采取	280z	140z	3 分钟内攻击力上升 10
忍耐之种	2	10	下位	行商人／采取	220z	110z	3 分钟内防御力上升 20
抵消果实	2	10	下位	采取／农场	—	120z	消除属性造成的异常状态
杀龙果	4	20	下位	采取／农场／剥取	—	78z	灭龙弹的调合素材
爆裂核桃	2	30	下位	行商人／农场／采取	82z	4z	Lv1 散弹的调合素材
针果	1	99	下位	行商人／农场／采取	22z	1z	Lv2 通常弹的调合素材
贯通果	1	60	下位	行商人／采取	40z	4z	Lv1 贯通弹的调合素材
扩散果	2	10	下位	行商人／农场／采取	120z	12z	Lv1 扩散弹的调合素材
红种子	2	99	下位	行商人／农场／采取	10z	1z	可以用于在耕地种植
绿种子	2	99	下位	行商人／农场／采取	10z	1z	可以用于在耕地种植
大南瓜	4	99	下位	农场	—	20z	可以获得 3 个南瓜端材
良质灰	1	99	下位	农场	—	16z	使耕地的土壤等级提升至 3

任务支给道具

名称	珍稀度	最大所持数	效果・备注
地图	1	1	持有后显示地图
应急药	1	10	体力回复 30
支给专用秘药	2	3	同秘药
携带砥石	1	10	斩味回复 100
携带食料	1	10	耐力上限上升 25
携带烤肉架	1	1	同烤肉架
支给专用闪光弹	2	5	同闪光弹
支给专用音爆弹	2	5	同音爆弹
支给用大桶爆弹	3	2	同大桶爆弹 G
携带麻痹陷阱	3	1	同麻痹陷阱
投掷匕首	1	5	投掷后对怪物造成伤害

名称	珍稀度	最大所持数	效果・备注
毒投掷匕首	1	5	投掷后对怪物造成伤害、增加毒积积蓄值
催眠投掷匕首	1	5	投掷后对怪物造成伤害、增加睡眠积蓄值
麻痹投掷匕首	1	5	投掷后对怪物造成伤害 增加麻痹积蓄值
捕获用麻醉匕首	1	5	投掷后对怪物造成伤害、效果等同捕获用麻醉玉
对巨龙爆弹	3	5	对龙用的大桶定时爆弹
压敏电阻弹	5	10	大型弩炮用弹
压敏电阻用拘束弹	6	1	大型弩炮用的拘束弹，可重复使用，但两次之间存在冷却时间
大炮弹	6	1	对巨龙专用的炮弹
单发式拘束弹	3	4	大型弩炮用的拘束弹，可以连续使用
猫券	5	-	素材采集任务、2 只以上的狩猎任务专用

矿石

名称	珍稀度	最大持有数	购物价格	卖出价格	入手端材	端材个数	入手方法	入手可能	备注
石子	1	99	—	1z	—	—	农场・采掘・采取	下位	能够进行投掷，也是调合素材弹的素材
铁矿石	4	99	—	60z	矿石端材	1	农场・采掘	下位	—
大地结晶	4	99	—	80z	矿石端材	1	农场・采掘	下位	锈系、风化系武器强化时必须用到的素材
燕雀石	4	99	—	160z	矿石端材	2	农场・采掘	下位	—
彩水晶	4	99	—	420z	矿石端材	2	采掘	下位	可以在水没林入手
靑闪石	4	99	—	140z	矿石端材	1	农场・采掘	下位	水没林、冻土、火山可入手
闪亮金属	4	99	—	320z	矿石端材	3	采掘	下位	冻土采掘可入手
光水晶	4	99	—	1150z	矿石端材	4	农场・采掘	下位	冻土采掘可入手
辉龙石	4	99	—	480z	矿石端材	3	农场・采掘	下位	火山等地采掘可入手
溶岩块	4		—	530z	矿石端材	4	采掘・报酬	下位	爆锤龙、炎戈龙任务报酬
红莲石	4	99	—	860z	矿石端材	4	采掘	下位	火山采掘可入手
灵鹤石	6	99	—	680z	矿石上端材	1	农场・采掘	上位	上位任务采掘可入手
渊水晶	6	99	—	720z	矿石上端材	1	采掘	上位	水没林采掘可入手
白鹭石	6	99	—	1020z	矿石上端材	1	农场・采掘	上位	冻土、火山采掘可入手
冰晶金属	6	99	—	840z	矿石上端材	2	采掘	上位	冻土采掘可入手
狱炎石	6	99	—	1720z	矿石上端材	1	采掘	上位	火山采掘可入手
冰结晶	4	99	—	60z	—	—	农场・采掘	下位	冻土采掘可入手
虹水晶	4	99	—	200z	—	—	农场	下位	农场使用采掘用矿车可入手
武具石	4	99	1500z	150z	—	-	农场・购入	下位	煌黑龙登场后可以直接购入
武具玉	4	99	800pts	80z		—	农场・采掘・调合・报酬	下位	各处采掘点可入手、也可用结云点数交换
上武具玉	5	99	3000pts	300z		—	农场・采掘・调合・报酬	下位	各处采掘点可入手 也可用结云点数交换
坚武具玉	6	99	4000pts	400z	—	—	农场・采掘・调合・报酬	上位	各处采掘点可入手 也可用结云点数交换
重武具玉	7	99	6000pts	600z	—	—	农场・采掘・报酬	上位	各处采掘点可入手、也可用结云点数交换

鱼

名称	珍稀度	最大持有数	购物价格	卖出价格	入手方法	入手可能	备注
切味鱼	1	20	135z	45z	行商人・农场	下位	可以当做磨刀石使用，水冷弹的调和素材
鱼刺身	1	10	—	45z	农场・钓鱼	下位	回复体力
眠鱼	2	10	90z	45z	行商人・农场・钓鱼	下位	LV2 睡眠弹的调合素材
针金枪鱼	1	30	190z	50z	行商人・农场・钓鱼	下位	LV3 贯通弹的调合素材

名称	珍稀度	最大持有数	购物价格	卖出价格	入手方法	入手可能	备注
爆裂沙丁鱼	2	40	38z	15z	行商人・农场・钓鱼	下位	LV3 通常弹的调合素材
扩散凸眼金鱼	4	10	300z	150z	行商人・农场・钓鱼	下位	LV3 扩散弹、大桶爆弹 G 的调合素材
破裂龙鱼	4	10	90z	45z	行商人・农场・钓鱼	下位	LV2 穿甲榴弹的调合素材
爆裂龙鱼	4	10	270z	135z	行商人・农场・钓鱼	下位	LV3 穿甲榴弹的调合素材
小金鱼	4	99		500z	农场・钓鱼	下位	农场捕鱼可入手
深水沙丁鱼	2	20	140z	48z	行商人・农场・钓鱼	下位	Lv2 灭气弹的调合素材
古代鱼	5	99	–	1500z	农场・钓鱼	上位	溪流、水没林　孤岛钓鱼可入手
太刀鱼	4	10	–	100z	农场	下位	农场捕鱼可入手
鹦鹉螺贝壳	4	10		100z	农场	下位	农场捕鱼可入手
铠甲石鲭	4	10	–	60z	农场	下位	农场捕鱼可入手
古代鲨鱼皮	4	99	–	380z	农场	下位	猫探险队前往孤岛场景探险可入手

虫

名称	珍稀度	最大持有数	购物价格	卖出价格	入手端材	端材个数	入手方法	入手可能	备注
虫的死骸	1	10	–	1z		–	农场・采取・捕虫	下位	–
渔用萃虫	1	99	15z	3z		–	行商人・农场・捕虫	下位	–
骨蚱蜢	1	99	30z	3z	–	–	行商人・农场・捕虫	下位	
土蜂的幼虫	1	99	300z	30z		–	行商人・农场・采取	下位	农场蜂箱可采集　可以用来合成黄金团子
不死虫	4	10	420z	210z	–	–	行商人・农场・捕虫	下位	
苦虫	1	10	–	2z	–	–	农场・捕虫	下位	使用后 50% 几率解毒
光虫	2	10	–	48z	–	–	农场・捕虫	下位	可与素材弹调和成闪光玉
雷光虫	4	99	–	150z	–	–	农场・捕虫	下位	可与陷阱机关调和成麻痹陷阱
粘着白蚁	4	99	–	120z	虫端材	1	农场・捕虫	下位	–
杀人蜂幼虫	4	99	–	200z	虫端材	1	农场・捕虫	下位	–
独角甲虫王	4	99	–	540z	虫端材	2	农场・捕虫	下位	–
超电雷光虫	4	99	–	350z	虫端材	3	农场・捕虫・报酬	下位	雷狼龙相关任务报酬　猫探险队前往 4 星雷狼龙任务也可获得
王族圣甲虫	6	99	–	800z	虫之上端材	1	农场・捕虫	上位	–
稀有金龟子	6	99	–	1000z	虫之上端材	2	农场・捕虫	上位	–
花铃虫	4	99	–	160z	虫端材	3	农场	下位	–
大锹扬羽虫	4	99	–	220z	虫端材	3	农场	下位	–

蛋和破片

名称	珍稀度	购物价格	卖出价格	入手方法	入手可能	备注
锈破片	4	–	180z	农场	下位	猫探险队报酬
大型太古破片	6	–	360z	农场	上位	猫探险队报酬・冻土
细长太古破片	6		360z	农场	上位	猫探险队报酬・水没林
长太古破片	6	–	360z	农场	上位	猫探险队报酬・溪流
铜蛋	4	–	1000z	农场・报酬	下位	猫探险队 2 星任务报酬 / 部分任务报酬
银蛋	4	–	10000z	农场・报酬	下位	猫探险队 3 星任务报酬 / 部分温泉任务报酬
金蛋	4	–	20000z	农场・报酬	上位	猫探险队 3 星　4 星任务报酬，部分饮料任务报酬

票&证

名称	珍稀度	购物价格	卖出价格	入手方法	入手可能	备注
勇气之证	5	–	0z	报酬	下位	大连续狩猎任务的报酬
勇气之证 G	5	–	0z	报酬	上位	大连续狩猎任务的报酬
肉球印章	5	–	0z	掉落物	下位	白猫、黑猫的掉落物
结云票	5	5000pts	0z	交换・村长	下位	完成村 5 星或 6 星紧急任务后从村长那获得 /HR4 以后可用农场点交换
随从猫票	5	–	0z	随从猫	下位	随从猫的亲密度提升时可从随从猫那里获得
饮料票	5	–	0z	集会浴场	下位	每喝下 10 回温泉饮料可获得一次
温泉票	5	–	0z	集会浴场	下位	泡温泉一定次数后可获得
谜之武器秘传书	5		0z	行商人	下位	完成村 4 星雌火龙紧急任务后可从行商人那里获得
谜之重弩秘传书	5	–	0z	行商人	下位	完成村 6 星尾槌龙紧急任务后可从行商人那里获得
谜之太刀秘传书	5		0z	行商人	下位	完成村 6 星峰山龙紧急任务后可从行商人那里获得
山菜组交换券	4	–	0z	–	下位	可与山菜爷交换道具
山菜组交换券 G	4		0z	–	下位	可与山菜爷交换道具
钢之山菜组交换券	4	–	0z		下位	可与山菜爷交换道具
银之山菜组交换券	4	–	0z	–	下位	可与山菜爷交换道具
金之山菜组交换券	4		0z		下位	可与山菜爷交换道具
少年侦探团之证	5	–	0z	报酬	下位	下载任务★4「名探偵コナン・連続狩猎事件！」报酬
法米通 ST	5		0z	报酬	下位	下载任务★3「ファミ通・怒涛の突进祭り！」报酬
财宝 J 票	5	–	0z	报酬	下位	下载任务★5「JUMP 赤热の双腕」报酬
魔法老师契约书	5		0z	报酬	下位	下载任务★4「ネギま！・凍る世界の吸血鬼」报酬
秘密的纸箱	5	–	0z	报酬	上位	下载任务★8「MGS・ソリッド＆リキッド」报酬
优衣库票	5	–	0z	报酬	上位	下载任务★8「ユニクロ・究极素材の追求」报酬
地上最强证明	5		0z	报酬	上位	下载任务★8「范马刃牙・鬼の遗传子」报酬

护身符

护身符详解

护身符系统的存在让配装有了翻天覆地的变化，这是继《MH2》增加珠子之后的又一大进化，而且护身符比只能在加工屋制造的珠子更加灵活（其实是更加RP）。护身符和装备、武器一样，都分为7个稀有程度。

护身符的获得方式为挖矿或任务奖励，奖励的护符是和裹块一样的未鉴定状态，名称为：谜之护身符、闪光护身符、腐朽护身符。

护身符的稀有度

稀有度	护身符名称	未鉴定状态
1	兵士之护石	谜之护身符
2	斗士之护石	谜之护身符
3	骑士之护石	闪光护身符
4	城塞之护石	闪光护身符
5	女王之护石	腐朽护身符
6	王之护石	腐朽护身符
7	龙之护石	腐朽护身符

如何挖到理想的护身符

护身符系统的加入使配装变得多元化，虽然挖到什么护身符完全是随机的，但只要掌握特定的方法后还是能将获得的护身符种类控制在一个范围内。下面就让我们一起了解下挖护身符的技巧。

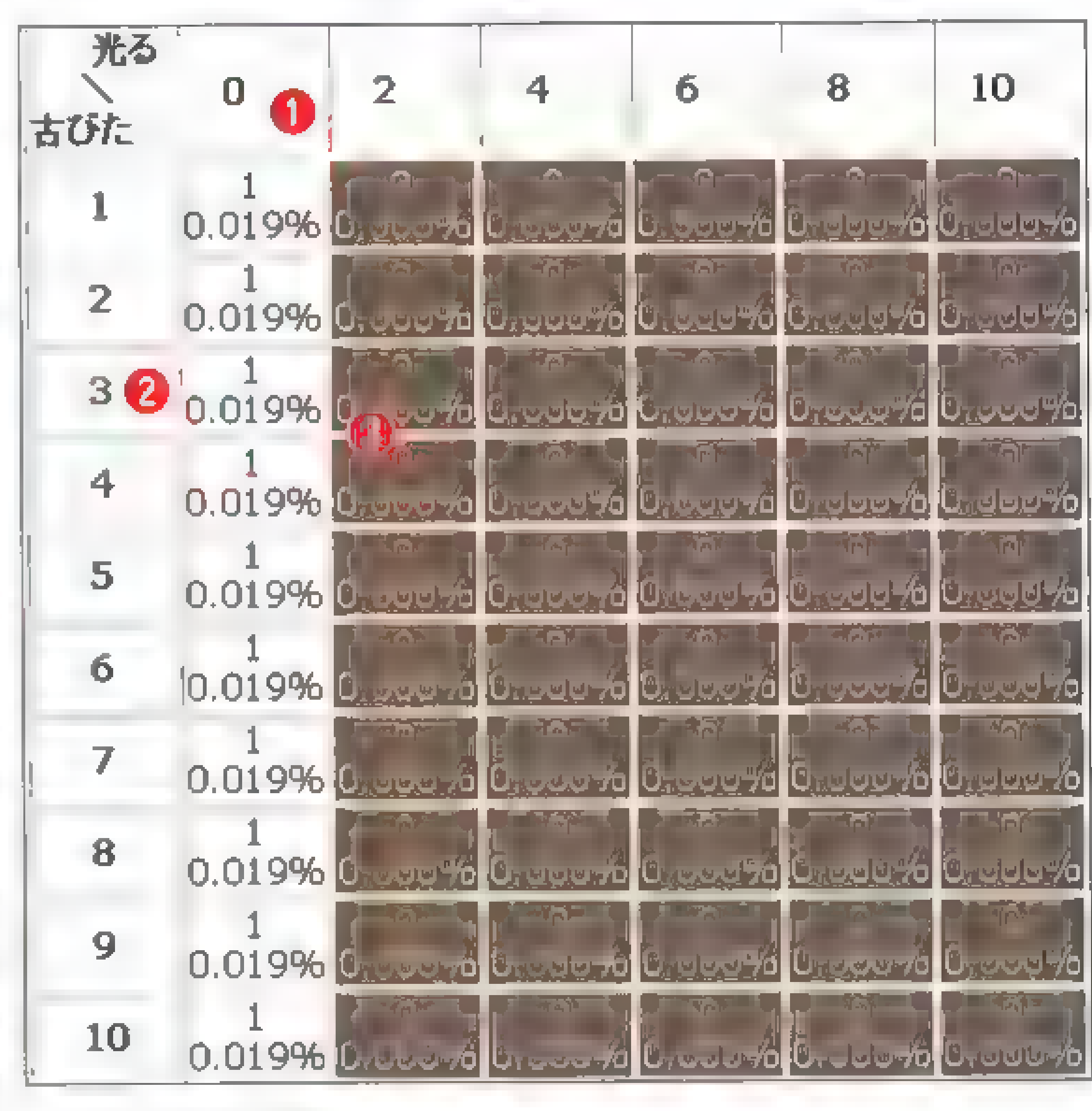
游戏中一共存在6万多种护身符，每一种护身符都有它的乱数编号。例如一颗性能是"装填速度+6"＋"运气+2"+0孔的龙之护石，其对应的乱数编号是33812。这些护身符根据一种特殊的排列方式被划分为12种配置，当我们进入游戏后系统只会从其中一个配置里随机分配护身符，除非我们退出游戏否则无法改变现有配置。关于护身符的具体配置，各位可以在浏览器中输入网址http://hore.mokoekl.net/，选择"护石テーブル内 简易スキル检索"这项功能进行查找，学会查询配置表后，就可以开始我们的挖掘护身符之旅了！

※护身符配置表的查看方法

❶ 例の番号	❷ 護石種類	❸ スキル1	❹ スキル2	❺ スロット数	❻ テーブル
55901	龍の護石	運気 +4	龍耐性 0	3	2
14613	龍の護石	運気 +4		3	3
31912	龍の護石	運気 +4	氷属性攻撃 -5	3	5
20979	龍の護石	運気 +4	気絶 +1	3	5
24243	龍の護石	運気 +5	気力回復 0	2	1
26753	龍の護石	運気 +5		2	2
22573	王の護石	運気 +3		3	12
38860	王の護石	運気 +3	貫通弾強化 -1	3	12

1.显示护身符的乱数编号。
2 显示护身符的种类。
3.护身符的第一种技能数值。
4.护身符的第二种技能数值。
5.护身符拥有的孔数量。
6 该护身符属于第几种配置。

※护身符几率表的查看方法



光る＼古びた	0 ❶	2	4	6	8	10
1	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
2	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
3 ❷	1 0.019%	❸ [redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
4	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
5	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
6	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
7	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
8	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
9	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]
10	1 0.019%	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]	[redacted]

1.光之护身符的携带个数。
2.古代护身符的携带个数。
3 护身符的出现几率。

1 通过查询配置表确定自己想挖掘的护身符是第几种配置，例如你想要"装填速度+6"＋"运气+2"+0孔的龙之护石，从配置表中可以看出该护身符属于第8种配置。

2 接任务进地图挖护身符，推荐挖掘地选择矿点最多的火山。随便挖到几个后交任务鉴定出护身符的属性，再对照配置表查看目前的配置是否属于自己想要的配置（有些护身符可能同时出现在不同的配置中，这时就需要多刷几次才能确定当前配置）。

3 如果当前配置是第8种配置（前面当做例子中的护身符属于第8种配置），那就进任务继续刷；如果不是的话则重启游戏重复验证配置列表，直到当前的配置是第8种配置。

4 即使确定了当前配置，但一种配置中至少还有几千种乱数，想要挖到理想的护身符还是非常困难，此时就要用到护身符几率查询表。

5 在浏览器中输入地址http://mhp3omamori.appspot.com/，在红字下方的框中输入你想要挖掘的护身符代码，例如33812（还是以第一条中所提到的护身符举例）。

6 从表中得出的结果可以看到，当玩家身上携带1～10个古代护身符且没有一个光之护身符完成任务时，有0.019%的几率可以获得这个护身符。也就是说，在完成任务前玩家要将挖到的光之护身符全部舍弃。

7 以目前得到的经验来看，挖护身符时不要携带随从猫、将挖到的太古块丢弃也能提高鉴定出理想护身符的几率。

第五章

任务攻略篇

村长任务攻略

在村长处可以接到的任务。这些任务通常难度较低，怪物的攻击力较低，血量也比较少，主要是用来让猎人熟悉怪物的出招方式，新手猎人可以通过完成村长任务快速成长起来。虽然任务难度较低，但是村长任务的完成度关系到农场大部分设施的扩张以及勋章的获得，因此还是有必要完成的。

1-1：夫人的特制蘑菇

时间限制 50分钟　成功条件 交纳10个特产蘑菇

指定地 溪流<昼>　特殊条件 无

任务解说：让玩家熟悉操作的任务，同时也可以采集一些初期会用到的素材。任务需要交纳的特产蘑菇可以在2区、5区、7区和9区生长着蘑菇的地方采集到。如果不知道蘑菇在哪里，那就跟着这几个区的甲虫走，它们会带你找到你所需要的东西。

基本报酬	几率
蓝蘑菇×1	20%
硝化菇×1	12%
疲劳伞菇×1	20%
粘着草×1	18%
染色果×2	15%
常春藤叶×1	15%

1-2：礼物就是羚鹿的角

时间限制 50分钟　成功条件 交纳3个羚鹿的角

指定地 溪流<昼>　特殊条件 无

任务解说：只要剥取羚鹿的尸体就有几率获得羚鹿的角，如果使用打击系武器攻击羚鹿很容易让其眩晕，此时剥取则必定会获得羚鹿的角。羚鹿在1区、5区、7区和9区都有很多，不愁完不成任务。

基本报酬	几率
暖毛皮×2	5%
暖毛皮×1	16%
羚鹿的角×1	20%
生肉×1	30%
角笛×1	10%
回复笛×1	5%
抵消果实×3	14%

1-3：打倒烦人的小狗龙

时间限制 50分钟　成功条件 讨伐5头小狗龙

指定地 溪流<昼>　特殊条件 无

任务解说：小狗龙在2区、4区、6区和9区，其中9区还混杂着雌狗龙在里面。虽然小狗龙通常是多只一起出现，不过作为初期怪物，讨伐起来的难度非常低，大家可以借此任务熟悉一下武器的操作。

基本报酬	几率
小狗龙的鳞×1	15%
小狗龙的皮×1	15%
鸟龙种的牙×2	10%
鸟龙种的牙×4	5%
龙骨【小】×1	20%
针果×4	16%
染色果×4	15%
武具玉×1	4%

1-4：狩猎大野猪！

时间限制 50分钟　成功条件 打倒3头大野猪

指定地 溪流<昼>　特殊条件 无

任务解说：依旧是非常简单的任务，大野猪在2区、5区和9区各有一只，而且没有其他怪进行干扰，熟悉其攻击方式后很快就可以搞定它们。野猪的冲撞攻击必定会将人撞飞，虽然单独讨伐没什么危险，但是当它们和其他怪物一起出现时会是个不小的威胁，今后进行讨伐任务时，看到有大野猪时建议优先解决掉。

基本报酬	几率
野猪的毛皮×1	[illegible]
生肉×1	15%
棒状之骨×1	10%
蓝蘑菇×1	15%
粘着草×2	16%
空心骨×3	20%
武具玉×1	4%

1-5：恐怖的预兆

时间限制 50分钟　成功条件 交纳5个蜂皇浆

指定地 溪流<夜>　特殊条件 无

任务解说：在5区和9区有蜂巢的地方就能采集到蜂皇浆。需要注意的是5区有青熊兽出没，以目前的装备讨伐起来需要花费不少时间，不想在此浪费时间的话可以采集完足够的蜂皇浆后就返回营地完成任务。

基本报酬	几率
蜂蜜×2	8%
蜂蜜×1	15%
土蜂的幼虫×1	18%
苦虫×1	13%
霜草×1	18%
贯通果×2	12%
常春藤叶×2	12%
武具玉×1	4%

2-1：溪流采集之旅

时间限制 50分钟　成功条件 时间耗尽或交纳猫券

指定地 溪流<昼>　特殊条件 无

任务解说：溪流地区的采集任务，可以在这里采集到初期可用的不少素材，其中结云之木可以用来强化初期的武器，而蓝蘑菇、蜂蜜则可以用来调合回复药和回复药G，对于刚刚接触这款游戏的新手猎人来说都是非常有用的素材。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

2-2：砂原采集之旅

时间限制 50分钟　成功条件 时间耗尽或交纳猫券

指定地 砂原<昼>　特殊条件 无

任务解说：砂原地区的采集任务，砂原地区非常炎热，因此出行前记得携带冷饮。砂原地区的矿点比较多，可以带上足够的镐挖点前期需要用到的矿石，这在农场还没开发起来时是非常有必要做的一项工作。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

2-3：水没林采集之旅

时间限制 50分钟　成功条件 时间耗尽或交纳猫券

指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说：水没林地区的采集任务，这里栖息着垂皮龙、水生兽等对水环境情有独钟的动物，可以从它们身上剥取到某些装备所需的材料，其他可采集的素材数量和种类也不少。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

2-4：青熊兽

时间限制 50分钟　成功条件 打倒一头青熊兽

指定地 溪流<昼>　特殊条件 无

任务解说： 1星升2星的紧急任务。第一次挑战这个任务时，青熊兽会在6区等着玩家，之后再挑战这个任务时，青熊兽会从6区往7区或5区移动。这里除了青熊兽外还有小狗龙和雌狗龙，建议优先将它们解决掉再专心对付青熊兽。当青熊兽濒死时会跑到9区睡觉。

基本报酬	几率
青熊兽的甲壳×1	10%
青熊兽的毛×1	36%
青熊兽的腕甲×1	20%
大骨×1	10%
棒状之骨×3	10%
蜂蜜×3	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-5：沙间之森 （关键任务）

时间限制 50分钟　成功条件 打倒一头大野猪王

指定地 溪流＜夜＞　特殊条件 无

任务解说： 第一次挑战这个任务时，大野猪王会在7区等着玩家，它身边还会跟随两头大野猪，一定要优先解决掉。再挑战这个任务时，大野猪王一开始则会出现在5区，然后很快就会向邻近的区域逃窜。大野猪王的突进带一定的追踪效果，一定要持续跑动才能顺利躲开。干掉大野猪王后会出现怪物乱入，一段时间后支给品就会送到，再过一段时间后雷狼龙就会在5区出现。以目前的实力，想打倒雷狼龙几乎是不可能完成的任务，因此等雷狼龙出现后就毫不犹豫地选择返回村庄吧。

基本报酬	几率
大猪的皮×1	9%
大猪的牙×1	35%
野猪的头×1	8%
大骨×1	15%
空心骨×5	25%
棒状之骨×3	2%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-6：示范如何狩猎狗龙！

时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头狗龙

指定地 溪流＜昼＞　特殊条件 无

任务解说： 需要完成村长2星任务“砂原的流氓头目”后才会出现此任务。狗龙的初始位置在7区，很快便会向邻近的区域移动。讨伐难度依旧不高，当狗龙濒死时会到2区睡觉，睡觉时回复体力的速度较快，因此要尽快前往将其打醒。

基本报酬	几率
狗龙的皮×1	16%
狗龙的爪×1	20%
小狗龙的鳞×1	8%
小狗龙的皮×1	10%
鸣袋×1	20%
龙骨【小】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-7：击败溪流的雌狗龙

时间限制 50分钟　成功条件 打倒3头雌狗龙

指定地 溪流＜夜＞　特殊条件 无

任务解说： 在2区、6区和9区都有雌狗龙，而且雌狗龙的实力跟小狗龙差不多，讨伐起来难度不高。不过需要注意的是这个任务中有一只狗龙，作为前期可讨伐的大型怪物来说，用来练练技术也是很不错的，碰到了就不要错过机会了。而狗龙也会召唤出雌狗龙和小狗龙来助战，在杀狗龙的同时也可以顺便打倒任务怪。

基本报酬	几率
小狗龙的皮×1	10%
小狗龙的鳞×1	30%
鸟龙种的牙×1	23%
鸟龙种的牙×2	8%
龙骨【小】×1	20%
龙骨【小】×2	5%
武具玉×1	4%

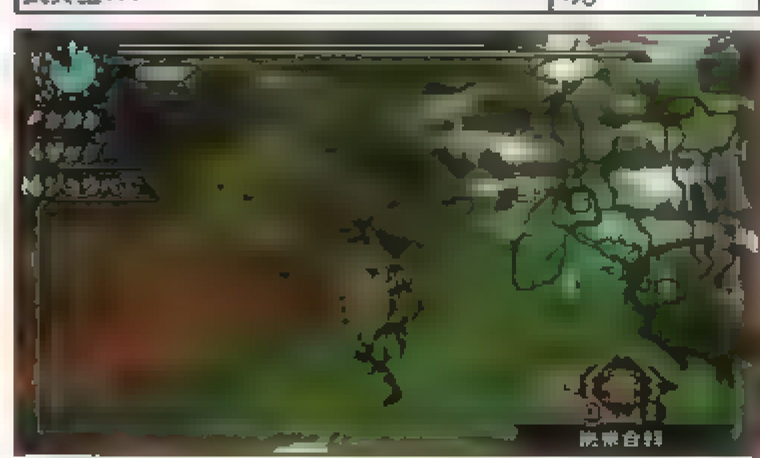
2-8：幸运的丸鸟之卵

时间限制 50分钟　成功条件 交纳3个丸鸟之卵

指定地 溪流＜昼＞　特殊条件 无

任务解说： 非常有意思的任务，玩家要在未被丸鸟发现的时候对其进行攻击，这样丸鸟受到惊吓后就会出现掉落物，其中很大的几率就会掉落任务所需的丸鸟之卵。丸鸟在1区就有，只要用脚轻轻踢一下就能让它受惊了，没有必要将其杀死，之后切换一下场景，这些可爱的家伙就又会出现了，将丸鸟之卵抱回营地的红色箱子处即可交纳。

基本报酬	几率
丸鸟的羽×1	20%
生肉×1	36%
龙骨【小】×2	15%
药草×5	10%
粘着草×5	10%
钢蛋×1	3%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%



2-9：某天在太阳底下的森林

时间限制 50分钟　成功条件 交纳5个熟成蘑菇

指定地 溪流＜昼＞　特殊条件 无

任务解说： 在2区、5区、7区这些生长着蘑菇的区域会有甲虫出现，等它们采集完蘑菇后再杀死它们，此时地上就会出现掉落物，而任务所需的熟成蘑菇就必须通过这种方法才能采集到。

基本报酬	几率
甲虫的大颚×1	15%
甲虫的腹袋×1	25%
怪物体液×1	15%
苦虫×1	12%
雷光虫×1	5%
蜂蜜×1	8%
蓝蘑菇×1	8%
抵消果实×1	8%
武具玉×1	4%

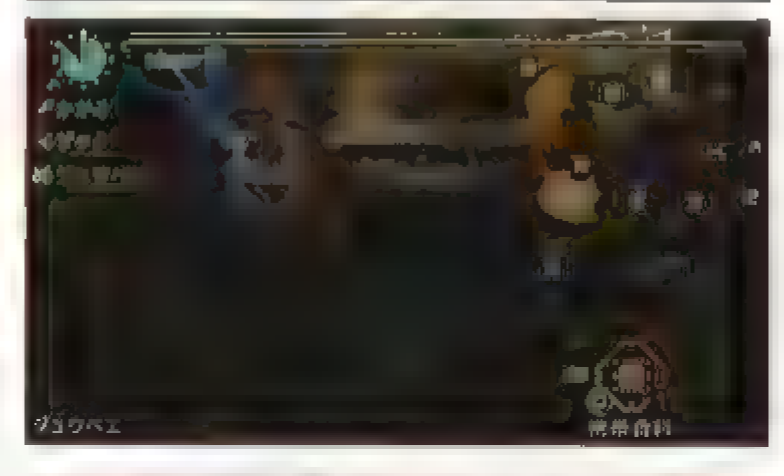
2-10：砂原的流氓头目

时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头狗龙

指定地 砂原＜昼＞　特殊条件 无

任务解说： 第一次挑战这个任务时，狗龙在6区等着玩家，之后再挑战这个任务时，狗龙则会从5区往邻近的几个区域移动。在讨伐狗龙时，建议一定要对它使用染色球，否则等它体力不多时会钻狗洞逃跑，很难判断其到底跑到了哪个区，白白增加找怪的时间。当狗龙濒死时会回到5区睡觉。

基本报酬	几率
狗龙的皮×1	16%
狗龙的爪×1	20%
小狗龙的鳞×1	8%
小狗龙的皮×1	10%
鸣袋×1	20%
龙骨【小】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%



2-11：渴望！评定砂原的人！

时间限制 50分钟　成功条件 打倒10头小狗龙

指定地 砂原＜昼＞　特殊条件 无

任务解说： 砂原的1区、4区、5区、9区和11区都有小狗龙，其中后面三个区的小狗龙数量较多，讨伐起来比较轻松，很快就可以完成任务。如果之前忘了带冷饮，记得从支给箱里拿。

基本报酬	几率
小狗龙的鳞×1	10%
小狗龙的鳞×2	9%
小狗龙的皮×1	20%
鸟龙种的牙×4	20%
鸟龙种的牙×6	12%
龙骨【小】×2	20%
龙骨【小】×4	5%
武具玉×1	4%

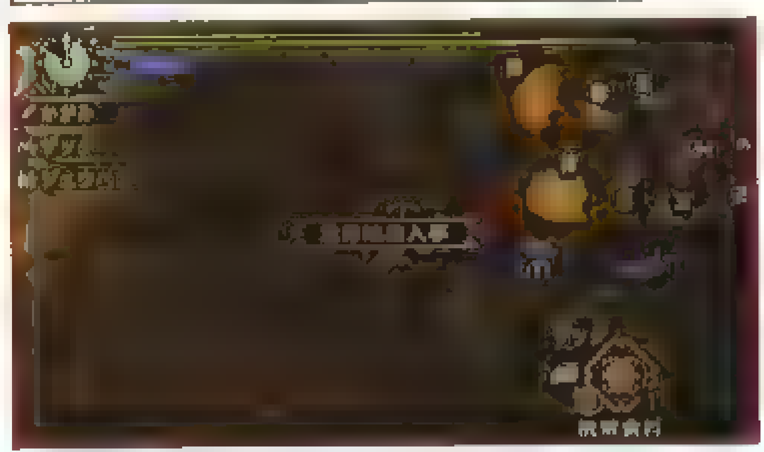
2-12：古代浪漫？龙骨结晶！

时间限制 50分钟　**成功条件** 交纳5个龙骨结晶

指定地 砂原＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 砂原地区的采矿任务，其中6区和11区都有可采集的矿点，支给箱里虽然只提供破铁镐，但是挖5个龙骨结晶也足够用了。这个任务中有一只狗龙，如果不想在它身上浪费时间，遇到之后就换区挖矿吧。

基本报酬	几率
燕雀石×1	1%
铁矿石×1	5%
大地结晶×1	4%
石子×2	20%
仙人掌花×1	20%
霜草×1	20%
空心骨×3	30%



2-13：疾走中的凶猛大猪！

时间限制 50分钟　**成功条件** 打倒1头大野猪王

指定地 水没林＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 需要完成村长2星任务“吵闹之森”后才会出现此任务。大野猪王初始位置在6区，但很快就会换区，建议任务开始后第一时间前往6区，如果没有就到邻近的两个区看看。大野猪王已经不是第一次面对的敌人了，要点依旧是先解决捣乱的大野猪，否则被撞来撞去可不好玩。

基本报酬	几率
大猪的皮×1	20%
大猪的牙×1	20%
野猪的头×1	4%
大骨×1	15%
空心骨×5	25%
棒状之骨×3	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-14：牙兽洗澡

时间限制 50分钟　**成功条件** 打倒1头青熊兽

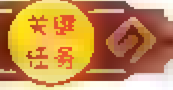
指定地 水没林＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 青熊兽初始位置在6区，鉴于青熊兽移动速度较慢，因此只要径直前往6区就一定能遇到。打法和之前没有什么变化，濒死时会到5区睡觉。

基本报酬	几率
青熊兽的甲壳×1	10%
青熊兽的毛×1	38%
青熊兽的腕甲×1	[illegible]
大骨×1	10%
棒状之骨×3	10%

蜂蜜×3	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-15：打倒水生兽作战！



时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐5头水生兽

指定地 水没林＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 水生兽栖息在1区、4区、6区和8区，除此之外，不少区里还有小毒狗龙，在对付水生兽时要时刻注意小毒狗龙的动向，要是被它们喷出的毒液命中，可是会扣除不少体力的。

基本报酬	几率
水生兽的皮×1	15%
未熟的海绵质×1	30%
龙骨【小】×1	23%
生肉×2	20%
蓝蘑菇×3	8%
武具玉×1	4%

2-16：小毒狗龙

关键任务

时间限制 50分钟　**成功条件** 打倒10头小毒狗龙

指定地 水没林＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 一开始小毒狗龙集中在1区和4区，将这两个区的小毒狗龙杀光后，1、2、5、7等区域会追加不少小毒狗龙，杀够10只即可完成任务。这个任务中有大型怪物青熊兽，可以选择性无视。

基本报酬	几率
小毒狗龙的皮×1	10%
小毒狗龙的鳞×1	14%
小毒狗龙的鳞×2	8%
小毒狗龙的毒牙×4	24%
小毒狗龙的毒牙×6	15%
龙骨【小】×2	20%
龙骨【小】×4	5%
武具玉×1	4%

2-17：制作药材的必须物品

时间限制 50分钟　**成功条件** 交纳5支垂皮油

指定地 水没林＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 垂皮油需要通过剥取垂皮龙才有一定几率获得，垂皮龙栖息在1、4、5、6、7等多个区域。完成1星和2星的所有任务后获得勋章“村长的装饰绳”。

基本报酬	几率
垂皮龙的皮×1	30%
龙骨【小】×2	15%
龙骨【中】×1	10%
生肉×1	25%
麻痹菇×3	7%
蓝蘑菇×3	9%
武具玉×1	4%

3-1：孤岛采集之旅

时间限制 50分钟　**成功条件** 时间耗尽或交纳猫券

指定地 孤岛＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 孤岛地区的采集任务，孤岛不少区都有捕虫点，可以带上虫网在这里搜刮一番。1区和2区可以采集到怪力之种，可以在这里刷一个出来，之后就可以在农场进行种植，长出用不完的怪力之种了。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

3-2：冻土采集之旅

时间限制 50分钟　**成功条件** 时间耗尽或交纳猫券

指定地 冻土＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 冻土地区的采集任务，十分寒冷的区域，需要带上热饮才能顺利行动。冻土的矿点较多，而且不少矿点还可以挖出护石，建议带上足够的镐，路过矿点时就不要错过采集的机会了。

基本报酬	几率
谜之骨×1	[illegible]
蚯蚓鱼饵×1	[illegible]
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

3-3：彩鸟之舞

时间限制 50分钟　**成功条件** 打倒1头彩鸟

指定地 溪流＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说： 2星升3星的紧急任务。第一次挑战这个任务时，彩鸟在9区，剧情后彩鸟会飞到7区，可以先到7区去对它使用染色球，这样就不怕它到处乱飞了。由于一开始就召唤了一只狗龙出来，建议先将狗龙解决掉再去挑战彩鸟。再挑战这个任务时，彩鸟的初始位置在6区，4区、5区、7区和9区是它喜欢去的地方，濒死时会到9区睡觉。

基本报酬	几率
彩鸟的鳞×1	20%
彩鸟的羽毛×1	18%
极彩色的羽毛×1	8%
奇怪的喙×1	8%
鸣袋×2	20%
龙骨【中】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-4：疾走嘉年华！

时间限制 50分钟　**成功条件** 打倒10头大野猪

指定地 溪流＜昼＞　**特殊条件** 无

任务解说：在2区、4区、6区和7区都有大野猪出没，其中4区的大野猪数量比较多，加上这个任务中有大野猪王初始盘踞在5区，如果等它跑到4区来，那要清理任务怪难度就比较高了，因此建议优先解决掉4区的大野猪。

基本报酬	几率
野猪的毛皮×1	28%
野猪的毛皮×2	5%
野猪的头×1	3%
生肉×2	16%
棒状之骨×2	20%
蓝蘑菇×2	12%
疲劳伞菇×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-5：土砂龙！

关键任务

时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头土砂龙

指定地 砂原<昼>　特殊条件 无

任务解说：土砂龙初始必定会在3区泥坑处。考虑到土砂龙换区时会潜地，因此需要提前对它使用染色球，这样才好掌握它换区后的动向。濒死时会返回3区的泥坑处睡觉。

基本报酬	几率
土砂龙的背甲×1	5%
土砂龙的甲壳×1	25%
土砂龙的爪×1	10%
土砂龙的头壳×1	5%
肥沃的泥×1	25%
龙骨【大】×1	12%
龙骨【中】×2	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

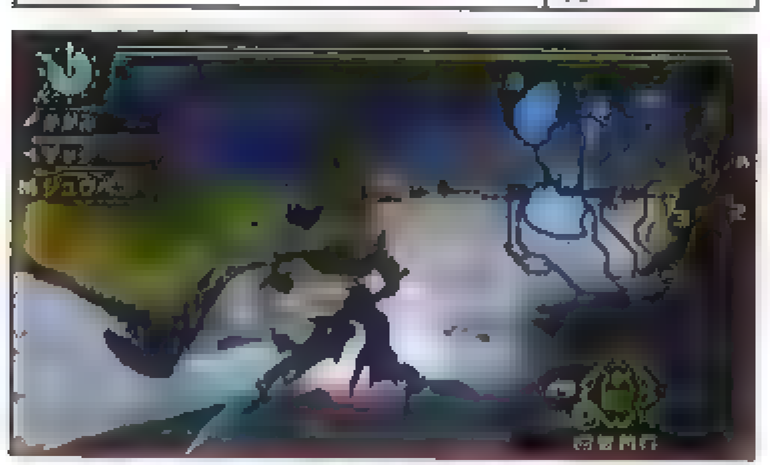
3-6：追赶狡诈之星！

时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头彩鸟

指定地 砂原<夜>　特殊条件 无

任务解说：彩鸟初始位置在8区，任务开始后径直前往就能碰到它，送它一个染色球就不怕它到处乱飞了。需要注意的是这个任务的地点是夜晚的砂原，需要带上热饮才能保证有足够的体力来奔跑。彩鸟濒死时会前往7区睡觉。

基本报酬	几率
彩鸟的鳞×1	20%
彩鸟的羽毛×1	18%
极彩色的羽毛×1	8%
奇怪的喙×1	8%
鸣袋×2	20%
龙骨【中】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%



3-7：烦人的草食龙！

时间限制 50分钟　成功条件 打倒8头草食龙

指定地 砂原<夜>　特殊条件 无

任务解说：草食龙集中在2区、4区、8区和10区，由于8区和10区为沙漠地带，因此热饮是必要的。这个任务中有只狗龙，威胁不大，可以无视。

基本报酬	几率
草食龙的甲壳×1	15%
草食龙的头壳×1	10%
龙骨【中】×1	15%
龙骨【小】×2	20%
生肉×1	18%
空心骨×15	16%
武具玉×2	4%
武具玉×1	2%

3-8：砂原的野味佳肴？

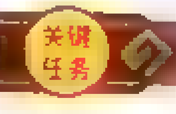
时间限制 50分钟　成功条件 交纳5个怪物的肝

指定地 砂原<昼>　特殊条件 无

任务解说：这个任务需要玩家到9区和10区狩猎砂鱼龙，任务物品便是通过剥取砂鱼龙获得。由于砂鱼龙长期在沙底，因此需要携带音爆弹将它们炸出来，之后便任猎人宰割了。

基本报酬	几率
巨大鳍×1	15%
尖牙×1	22%
谜之骨×1	20%
切味鱼×3	15%
爆裂沙丁鱼×5	15%
扩散凸眼金鱼×2	9%
武具玉×1	4%

3-9：水没林流氓队



时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头毒狗龙

指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，毒狗龙在10区，再次挑战此任务时毒狗龙初始位置在7区。在对付毒狗龙时不但要注意小毒狗龙的攻击，还要随时注意它们吐出来的毒雾，保险起见可以带上解毒药以备不时之需。毒狗龙濒死时会到10区睡觉。

基本报酬	几率
毒狗龙的皮×1	15%
毒狗龙的腕甲×1	20%
毒袋×1	20%
小毒狗龙的鳞×1	12%
小毒狗龙的毒牙×4	15%
龙骨【小】×1	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-10：打倒水兽！

时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头水兽

指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说：需要完成村长3星任务“强袭 孤岛的水流！”后才会出现此任务。水兽初始位置在4区，其身边还有几只水生兽在一起，可以考虑将这些小怪清理干净再专心对付水兽。它濒死时会跑到8区睡觉。

基本报酬	几率
水兽的鳞×1	10%
水兽的爪×1	16%
海绵质的皮×1	30%
水兽的头冠×1	8%
水袋×1	10%
狂走灵出物×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-11：与美食的姻缘？

时间限制 50分钟　成功条件 打倒20头飞甲虫

指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说：这个任务需要解决掉20只飞甲虫，飞甲虫在2区、4区、7区、9区和10区都有。任务难度不高，只是飞甲虫行动比较灵活体型又小，不怎么容易命中。可以考虑携带毒烟雾弹，将昆虫毒死后可以剥取尸体，可以获得怪物体液这类值钱货。

基本报酬	几率
飞甲虫的甲壳×2	5%
飞甲虫的甲壳×1	10%
飞甲虫之羽×2	14%
飞甲虫之羽×1	22%
飞甲虫的麻痹针×5	20%
怪物体液×1	15%
不死虫×2	5%
光虫×2	5%
武具玉×1	4%

3-12：打倒牙兽头目

时间限制 50分钟　成功条件 打倒1头狗龙

指定地 孤岛<夜>　特殊条件 无

任务解说：第一次前往孤岛进行任务，狗龙初始位置在6区，流程进行到现在，玩家的装备也有一定档次了，对付区区狗龙可说轻而易举。狗龙濒死时会返回6区睡觉。

基本报酬	几率
狗龙的皮×1	16%
狗龙的爪×1	20%
王者的围脖×1	5%

小狗龙的鳞×1	8%
小狗龙的皮×1	10%
鸣袋×1	20%
龙骨【小】×1	15%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

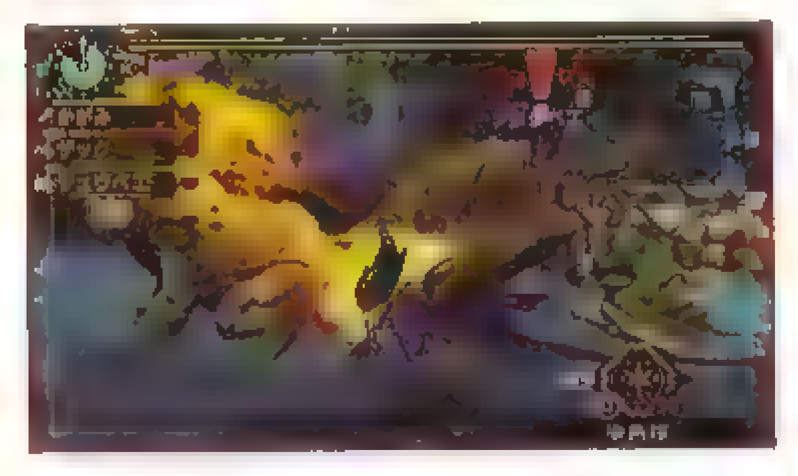
3-13：强袭！孤岛的水流！ 关键任务

时间限制 50分钟 **成功条件** 讨伐1头水兽

指定地 孤岛<夜> **特殊条件** 无

任务解说： 第一次挑战这个任务时，水兽在10区，之后再进行此任务时，水兽初始位置在5区。水兽的招式比起之前遇到的狗龙、青熊兽要丰富不少，注意别被它喷出的水球打中，否则耐力的回复速度会降低。水兽濒死时会返回10区休息。

基本报酬	几率
水兽的鳞×1	10%
水兽的爪×1	18%
海绵质的皮×1	30%
水兽的头冠×1	8%
水袋×1	10%
狂走浸出物×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%



3-14：孤岛海贼团

时间限制 50分钟 **成功条件** 打倒10头水生兽

指定地 孤岛<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 水生兽生活在5区、9区和10区，其中10区的水生兽数量比较多，还可以反复进入刷怪，要不了多久就能完成任务。不过本任务中有青熊兽捣乱，这家伙初始位置就在10区，不想浪费时间打它可以对其使用肥料玉强迫它换区。

基本报酬	几率
未熟的海绵质×1	20%
水生兽的皮×1	21%
龙骨【小】×1	15%
龙骨【小】×2	10%
生肉×2	20%
蓝蘑菇×3	10%
武具玉×1	4%

3-15：赌在特产蘑菇上的未来

时间限制 50分钟 **成功条件** 交纳15个特产蘑菇

指定地 孤岛<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 可以采到蘑菇的地方有2区、3区、4区和7区，其中3区有两个蘑菇采集点，如果找不到依旧请跟着甲虫走。

基本报酬	几率
蓝蘑菇×2	15%
心跳蘑菇×1	10%
疲劳伞菇×1	20%
粘着草×4	20%
染色果×4	25%
蜂蜜×1	8%
曼陀罗×1	4%

3-16：大猪的猛攻！

时间限制 50分钟 **成功条件** 打倒2头大野猪王

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 两只大野猪王的初始位置分别位于3区和7区，由于大野猪王的冲撞攻击判定高、速度快，如果同时对付两只压力会比较大，推荐各个击破。濒死时会到7区睡觉。

基本报酬	几率
大猪的牙×1	15%
大猪的皮×1	20%
野猪的头×1	7%
大骨×1	20%
大骨×2	5%
空心骨×10	17%
棒状之骨×4	10%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

3-17：雪后的白兔兽 关键任务

时间限制 50分钟 **成功条件** 打倒1头白兔兽

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 这个任务要面对的是新怪白兔兽，第一次挑战这个任务时，白兔兽在2区，之后再次挑战此任务时，白兔兽初始位置在3区。冻土不少区域都有小眠狗龙，小心不要被它们的催眠唾液给喷到。白兔兽濒死时会到8区睡觉。

基本报酬	几率
白兔兽的毛×1	16%
白兔兽的腹甲×1	20%
白兔兽的耳×1	10%
白兔兽的冰爪×1	20%
大骨×2	8%
棒状之骨×4	12%
冰结晶×2	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-18：诱人入睡的蓝色集团

时间限制 50分钟 **成功条件** 打倒10头小眠狗龙

指定地 孤岛<夜> **特殊条件** 无

任务解说： 1区、3区、4区、6区和7区都有小眠狗龙，其中6区和7区的数量比较多，可以直接前往这两个区进行讨伐。捣乱的大野猪王可以无视掉。由于任务本身比较简单，加上冻土的矿点比较优质，可以考虑带上足够的镐在这里搜刮一番再完成任务。

基本报酬	几率
小眠狗龙鳞×1	10%
小眠狗龙皮×1	28%
鸟龙种的牙×4	20%
鸟龙种的牙×6	10%
龙骨【小】×2	20%

龙骨【小】×4	6%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

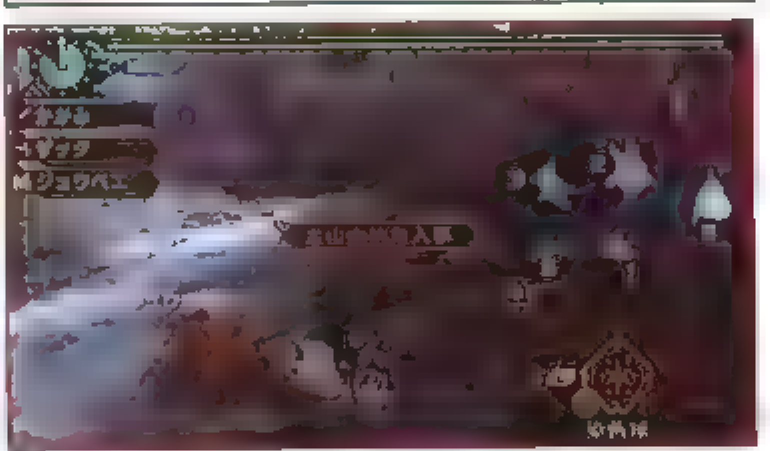
3-19：雪山鹿的装饰品

时间限制 50分钟 **成功条件** 交纳5根雪山鹿的角

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 雪山鹿在1区、2区和3区活动，依旧可以用打击系武器将其敲昏后进行剥取，这样可以节约不少完成任务的时间。

基本报酬	几率
暖毛皮×2	8%
暖毛皮×1	25%
雪山鹿的角×1	20%
生肉×2	15%
棒状之骨×1	13%
霜草×3	10%
冰结晶×2	5%
武具玉×1	4%



4-1：火山采集之旅

时间限制 50分钟 **成功条件** 时间耗尽或者交纳猫券

指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 火山地区的采集任务，十分炎热的区域，一定要带上冷饮。火山可以说是个挖矿的好地方，不但矿点多，出产的矿的种类也非常多，和冻土一样，火山的矿点也大量出产护石，是个刷矿刷护石的好去处。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

4-2：女王降临溪流

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头雌火龙

指定地 溪流<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 3星升4星的紧急任务。雌火龙初始位置在8区，但很快就会飞到6区或者9区。本作的雌火龙招式比前作华丽了不少，就算是老猎人也不要掉以轻心，一旦被火焰命中后要立即在有水的地方翻滚一次或者在任意地形连续翻滚3次才能灭火。雌火龙濒死时会到8区睡觉。

基本报酬	几率
雌火龙的鳞×1	10%
雌火龙的甲壳×1	24%
雌火龙的翼膜×1	17%

雌火龙的棘×1	8%
火炎袋×1	15%
龙骨【大】×1	10%
龙牙×1	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-3：注意落石？！

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头赤甲兽

指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说： 需要完成村长4星任务“赤甲兽现身！”后才会出现此任务。赤甲兽初始位置在8区，并且喜欢在几个炎热的区域行动，很容易就能发现它的踪迹。它濒死时会到7区睡觉。

基本报酬	几率
赤甲兽的甲壳×1	10%
赤甲兽的爪×1	20%
赤甲兽的蛇腹甲×1	10%
麻痹袋×1	26%
大骨×2	10%
棒状之骨×4	10%
怪物体液×1	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

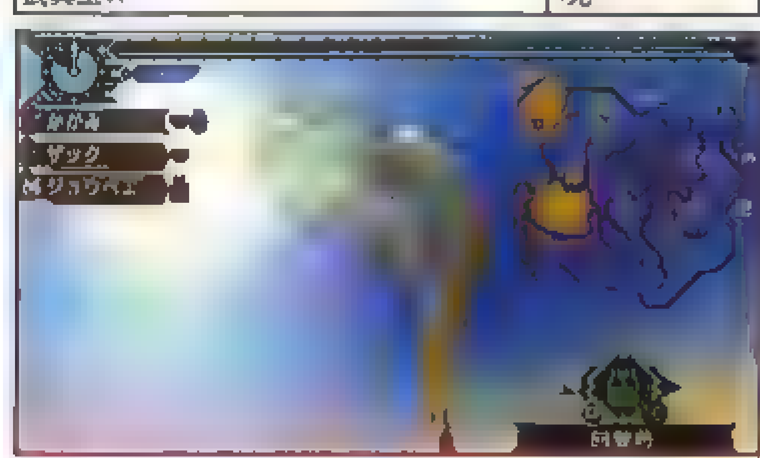
4-4：砂上的饕禽礼仪

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头潜口龙

指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说： 第一次挑战这个任务时，潜口龙在10区，之后再次进行此任务时，潜口龙的初始位置在9区。潜口龙会在沙漠的几个区域活动，平时隐藏在沙底，沙漠上面会有沙丘状的伪装物，每隔一段时间喷一次沙的沙丘便是潜口龙的藏身之所。潜口龙濒死时回到11区睡觉。

基本报酬	几率
潜口龙的甲壳×1	5%
潜口龙的皮×1	30%
潜口龙爪×1	14%
潜口龙的头壳×1	5%
鲜艳的体液×1	20%
龙骨【大】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%



4-5：挑战女王

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头雌火龙

指定地 砂原<夜>　**特殊条件** 无

任务解说： 雌火龙初始位置在4区，由于没有水地形，因此尽量不要被它的火焰攻击命中。4区有甲虫、8区有草食龙，这些都是会起到干扰作用的小怪，建议在对付雌火龙前先清理干净。雌火龙濒死时会到11区睡觉。

基本报酬	几率
雌火龙的鳞×1	10%
雌火龙的甲壳×1	24%
雌火龙的翼膜×1	17%
雌火龙的棘×1	8%
火炎袋×1	15%
龙骨【大】×1	10%
龙牙×5	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-6：狩猎彩鸟！

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头彩鸟

指定地 孤岛<昼>　**特殊条件** 无

任务解说： 彩鸟的初始位置在5区，不过很快就会向临近的几个区跑去，要尽快前往对它使用染色球。彩鸟的实力依旧平平，不过它会召唤其他大型怪物出场，如果遇到它召唤的是水兽这类大体型怪物的话，就及时用肥料玉赶走吧。濒死时彩鸟会前往8区睡觉。

基本报酬	几率
彩鸟的鳞×1	20%
彩鸟的羽毛×1	18%
极彩色的羽毛×1	8%
奇怪的喙×1	8%
鸣袋×2	20%
龙骨【中】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-7：孤岛相扑大赛！

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎2头青熊兽

指定地 孤岛<昼>　**特殊条件** 无

任务解说： 两头青熊兽的初始位置都在5区，给他们扔上染色球后就使用肥料玉赶走其中一只，这样讨伐起来就一点压力也没有了。青熊兽濒死时会前往7区睡觉。

基本报酬	几率
青熊兽的腕甲×1	8%
青熊兽的腕甲×2	5%
青熊兽的甲壳×1	30%
青熊兽的毛×2	20%
大骨×2	8%
大骨×1	17%
蜂蜜×6	6%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

4-8：苍白的睡眠诱惑

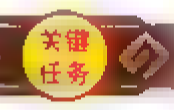
时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头眠狗龙

指定地 冻土<昼>　**特殊条件** 无

任务解说： 第一次挑战这个任务时，眠狗龙的位置在3区，之后再次挑战此任务时，眠狗龙初始位置在7区。对付眠狗龙时要小心它的催眠唾液攻击，最好带上近战攻击的狩猎猫，这样玩家被不小心催眠后，猫猫会打醒玩家。眠狗龙濒死时会到7区睡觉。

基本报酬	几率
眠狗龙的皮×1	16%
眠狗龙的爪×1	15%
小眠狗龙鳞×1	8%
小眠狗龙皮×1	15%
睡眠袋×1	20%
龙骨【小】×1	20%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-9：黑暗中蠕动的猛毒！！



时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头毒怪龙

指定地 冻土<夜>　**特殊条件** 无

任务解说： 毒怪龙喜欢在4、6、7这三个区域活动。毒怪龙的初始位置在4区。由于许多招式都附带毒属性，因此很有必要带上解毒药。濒死时会到5区睡觉。

基本报酬	几率
毒怪龙的皮×1	20%
可怕的皮×1	10%
毒怪龙爪×1	5%
可怕的毒腺×1	25%
白色渗出物×1	20%
龙骨【大】×2	14%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-10：月光冰舞

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎2头白兔兽

指定地 冻土<夜>　**特殊条件** 无

任务解说： 两只白兔兽的初始位置在2区和3区，两个区处于相邻的位置，玩家在对付其中一只时，另外一只很有可能过来捣乱，因此肥料玉是必不可少的，只要解决掉其中一只，剩下的那只就不再具任何威慑力了。白兔兽濒死时会到6区睡觉。

基本报酬	几率
白兔兽的冰爪×1	6%
白兔兽的毛×2	14%
白兔兽的毛×1	10%
白兔兽的腹甲×1	25%
白兔兽的耳×1	18%
大骨×2	15%
冰结晶×3	6%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

4-11：前进！冻土调查队！

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐20头小眠狗龙

指定地 冻土<昼>　**特殊条件** 无

任务解说： 这个任务中，除了5区外，其他区域都有小眠狗龙出没，讨伐起来相当爽快。另外，这个任务中还有一只眠狗龙，它也会召唤出小眠狗龙。

基本报酬	几率
小眠狗龙皮×1	22%
小眠狗龙鳞×1	10%
小眠狗龙鳞×2	15%
鸟龙种的牙×4	10%
鸟龙种的牙×6	12%

龙骨【小】×2	15%
龙骨【小】×4	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-12：极寒之地的采矿任务

时间限制 50分钟　**成功条件** 交纳8个血石

指定地 冻土<昼>　**特殊条件** 无

任务解说：冻土不少区域都有矿点，任务所需的血石可以在4区、5区和7区的矿点采集到。任务中会有毒怪龙在洞穴里巡逻，碰到了就换区采集吧。

基本报酬	几率
闪亮金属×1	5%
光水晶×1	1%
燕雀石×1	8%
铁矿石×2	10%
大地结晶×1	20%
冰结晶×3	20%
霜草×2	22%
水光原珠×1	10%
武具玉×1	4%

4-13：赤甲兽现身！

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头赤甲兽

指定地 火山<昼>　**特殊条件** 无

任务解说：赤甲兽的初始位置在5区。对付赤甲兽时要小心它的臭气攻击和麻痹唾液，被臭气攻击到会有很长一段时间无法使用道具，一定要用消臭玉及时解除状态。赤甲兽濒死时会回到5区睡觉。

基本报酬	几率
赤甲兽的甲壳×1	0%
赤甲兽的爪×1	20%
赤甲兽的蛇腹甲×1	10%
麻痹袋×1	28%
大骨×2	10%
棒状之骨×4	10%
怪物体液×1	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-14：医生的毒素研究

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎2头毒狗龙

指定地 冻土<夜>　**特殊条件** 无

任务解说：两只毒狗龙初始出现的区域在4区和5区，两个区相隔的距离比较近，可以前往其中一个区快速杀死其中一只毒狗龙，这样就能避免被两只毒狗龙夹击了。毒狗龙濒死时会到3区睡觉

基本报酬	几率
毒袋×1	12%
毒狗龙的皮×2	14%
毒狗龙的皮×1	10%
毒狗龙的腕甲×1	25%
王者之啄×1	5%
小毒狗龙的鳞×4	7%
小毒狗龙的毒牙×4	13%
龙骨【小】×2	8%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

4-15：讨伐熔岩兽

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐8头溶岩兽

指定地 火山<昼>　**特殊条件** 无

任务解说：溶岩兽生活在5区、6区、7区、10区等高温地带，数量不少，讨伐起来困难不大。被溶岩兽的喷火攻击打中后一定要连续翻滚灭掉身上的火。

基本报酬	几率
溶岩兽的鳞×1	30%
生肉×2	12%
生肉×4	5%
龙骨【中】×1	25%
阳翔原珠×1	10%
水光原珠×1	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-16：落下的毒雨

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐20头小毒狗龙

指定地 火山<昼>　**特殊条件** 无

任务解说：除了8、9、10这3个区外，其他所有区都能见到小毒狗龙的身影，再加上这个任务中还有一只毒狗龙在四处游荡，讨伐20头小毒狗龙简直易如反掌。

基本报酬	几率
小毒狗龙的皮×2	8%
小毒狗龙的鳞×1	10%
小毒狗龙的鳞×2	13%
小毒狗龙的毒牙×4	15%
小毒狗龙的毒牙×6	23%
龙骨【小】×2	10%
龙骨【小】×4	15%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-17：我放了点燃石炭

时间限制 50分钟　**成功条件** 交纳15个燃石炭

指定地 火山<昼>　**特殊条件** 无

任务解说：火山向来以优质的矿点著称，其中3、5、7、8、9、10区都有矿点，不少区还不止一个矿点，在这些地方都能挖到任务所需的燃石炭。

基本报酬	几率
燕雀石×1	16%
辉龙石×1	5%
铁矿石×2	15%
铁矿石×1	25%
大地结晶×2	20%
红莲石×1	3%
水光原珠×1	12%
武具玉×1	4%

5-1：月下雷鸣

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头雷狼龙

指定地 溪流<夜>　**特殊条件** 无

任务解说：4星升5星的紧急任务。第一次挑战这个任务时，雷狼龙的位置在7区，之后再次挑战此任务时，雷狼龙初始位置在5区。雷狼龙的动作会随着蓄电的档次而发生变化，在对付的时候要格外小心。雷狼龙濒死时会到9区睡觉。

基本报酬	几率
雷狼龙的甲壳×1	8%
雷狼龙的带电毛×1	25%
雷狼龙爪×1	15%
雷狼龙的带电壳×1	16%
超电雷光虫×4	10%
上龙骨×1	10%
龙牙×5	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

5-2：红煌流星

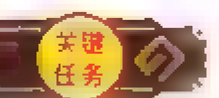
时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头迅龙

指定地 溪流<夜>　**特殊条件** 无

任务解说：需要完成村长5星任务“漆黑之影”后才会出现此任务。迅龙初始位置在6区，其特点是那条长长的尾巴，攻击范围广不说，威力还不小，要小心别被它打中。需要注意的是，只有当迅龙发怒之后才会中陷阱。濒死时会到9区的树冠上休息。

基本报酬	几率
迅龙的鳞×1	10%
迅龙的黑毛×1	25%
迅龙牙×2	15%
迅龙的刃翼×1	8%
迅龙的尾棘×1	7%
空心骨×20	12%
上龙骨×1	10%
龙骨【大】×2	7%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

5-3：漆黑之影



时间限制 50分钟　成功条件 狩猎1头迅龙

指定地 水没林<夜>　特殊条件 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，迅龙的位置在5区，之后再次挑战此任务时，迅龙初始位置在4区。迅龙行动敏捷，发怒之后不少招式躲避起来更是困难，因此需要多多熟悉它的攻击模式才行。迅龙濒死时会返回6区睡觉。

基本报酬	几率
迅龙的鳞×1	10%
迅龙的黑毛×1	25%
迅龙牙×2	15%
迅龙的刃翼×1	8%
迅龙的尾棘×1	7%
空心骨×20	12%
上龙骨×1	10%
龙骨【大】×2	7%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

5-4：水兽们的斗争

时间限制 50分钟　成功条件 狩猎2头水兽

指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说：两只水兽的初始位置在4区和6区，两个区域相隔距离较近，要小心被两只怪物围攻。水兽濒死时会到8区睡觉。

基本报酬	几率
水袋×1	8%
水兽的鳞×2	14%
水兽的鳞×1	8%
水兽的爪×1	18%
海绵质的皮×1	28%
水兽的头冠×1	10%
狂走灵出物×2	10%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

5-5：狩猎天空王者！

时间限制 50分钟　成功条件 狩猎1头雄火龙

指定地 孤岛<昼>　特殊条件 无

任务解说：需要完成村长5星任务"天空王者雄火龙！"后才会出现此任务。火龙初始位置和濒死时休息的地方都在8区，各种火球攻击与前作相比犀利了不少，而且更喜欢在空中进行攻击。雄火龙在空中时可以用闪光弹将它闪落在地，落地后会挣扎一段时间，这是斩尾的好时机。

基本报酬	几率
火龙的鳞×1	10%
火龙的甲壳×1	24%
火龙的翼膜×1	18%
火龙的骨髓×1	6%
火炎袋×1	9%
上龙骨×1	15%
龙牙×5	12%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

5-6：不得闯入领地

时间限制 50分钟　成功条件 狩猎1头雷狼龙

指定地 孤岛<昼>　特殊条件 无

任务解说：雷狼龙初始位置在5区，孤岛各个区的视野都很好，从某种程度上来说比溪流的雷狼龙讨伐起来要简单。雷狼龙濒死时会到10区睡觉。

基本报酬	几率
雷狼龙的甲壳×1	8%
雷狼龙的带电毛×1	25%
雷狼龙爪×1	15%
雷狼龙的带电壳×1	16%
超电雷光虫×4	10%
上龙骨×1	10%
龙牙×5	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

5-7：冰牙龙！

时间限制 50分钟　成功条件 狩猎1头冰牙龙

指定地 冻土<昼>　特殊条件 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，冰牙龙的位置在2区，之后再次挑战此任务时，冰牙龙的初始位置在6区。冰牙龙的尾巴很长，部分招式还附带冰属性异常状态，要小心它的攻击。冰牙龙濒死时会到6区睡觉。

基本报酬	几率
冰牙龙的甲壳×1	10%
冰牙龙的毛皮×1	28%
冰牙龙的棘×1	8%
琥珀色的牙×1	4%
冰结袋×1	20%
龙爪×8	8%
龙牙×8	8%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

5-8：难以抗拒的睡魔

时间限制 50分钟　成功条件 狩猎2头眠狗龙

指定地 冻土<夜>　特殊条件 无

任务解说：两只眠狗龙的初始位置在3区和7区，先到这其中任意一个区牵制其中一只，可以一定程度上减少两只眠狗龙同时在场的几率。眠狗龙的催眠攻击范围比较广，并且还会召唤小眠狗龙，如果两只眠狗龙在一起，玩家有被"睡杀"的危险，尽快各个击破为上策。眠狗龙濒死时会到7区睡觉。

基本报酬	几率
睡眠袋×1	12%
眠狗龙的皮×2	14%
眠狗龙的皮×1	10%
眠狗龙的爪×1	25%
小眠狗龙鳞×4	7%
小眠狗龙皮×4	18%
龙骨【小】×2	8%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

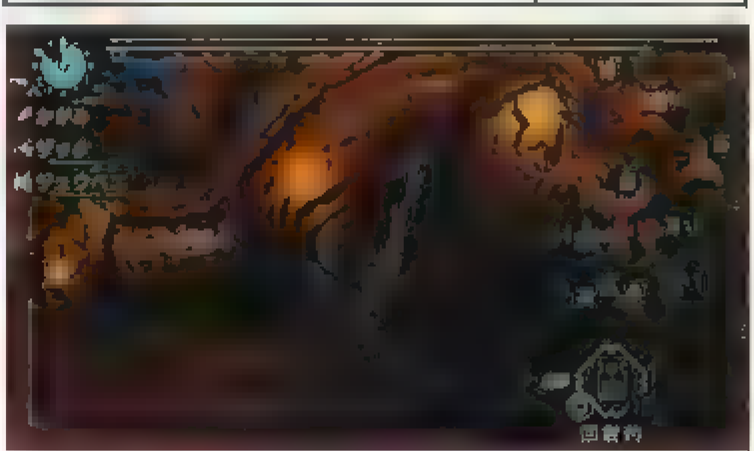
5-9：威胁！火山的铁锤！

时间限制 50分钟　成功条件 讨伐1头爆锤龙

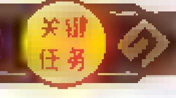
指定地 火山<昼>　特殊条件 无

任务解说：爆锤龙的初始位置在6区，不会很快就会换区。爆锤龙的攻击动作不算快，不过攻击范围比较大，该躲该防的时候一定不要贪刀。爆锤龙濒死时会返回6区睡觉。

基本报酬	几率
爆锤龙的鳞×1	5%
爆锤龙的甲壳×1	28%
爆锤龙的耐热壳×1	10%
爆锤龙的骨髓×1	6%
溶岩块×2	15%
上龙骨×1	12%
龙骨【大】×2	8%
空心骨×20	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%



5-10：天空王者雄火龙！

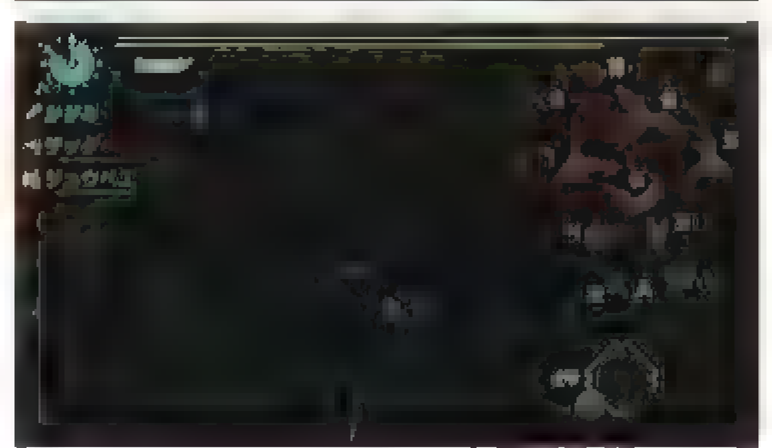


时间限制 50分钟　成功条件 狩猎1头雄火龙

指定地 火山<夜>　特殊条件 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，雄火龙的位置在8区，之后再次挑战此任务时，雄火龙的初始位置在3区。雄火龙和前作相比变化比较大，后退之后吐火球的威胁很大，尽量不要在雄火龙的正面与它交锋。雄火龙濒死时会到6区睡觉。

基本报酬	几率
火龙的鳞×1	10%
火龙的甲壳×1	24%
火龙的翼膜×1	18%
火龙的骨髓×1	6%
火炎袋×1	9%
上龙骨×1	15%
龙牙×5	12%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%



5-11：魔球！火山的不转球

时间限制 50分钟　成功条件 狩猎2头赤甲兽

指定地 火山<夜>　特殊条件 无

任务解说： 两只赤甲兽的初始位置在5区和8区，依旧采用各个击破战术提高完成任务的效率。赤甲兽濒死时会回到5区睡觉。

基本报酬	几率
麻痹袋×1	12%
赤甲兽的甲壳×2	14%
赤甲兽的甲壳×1	10%
赤甲兽的爪×1	20%
赤甲兽的蛇腹甲×1	16%
大骨×2	12%
怪物体液×1	10%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

5-12：小心脚下！

时间限制 50分钟 **成功条件** 讨伐15头溶岩兽

指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 在5区、6区、7区和10区都有溶岩兽，需要小心的是本任务中有一只爆锤龙会对讨伐工作进行干扰，如果不想浪费时间，碰到的话就赶紧换区吧。

基本报酬	几率
溶岩兽的鳞×2	1%
溶岩兽的鳞×1	30%
生肉×2	8%
生肉×4	8%
龙骨【中】×1	25%
阳翔原珠×1	12%
水光原珠×1	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

5-13：女王林立

时间限制 50分钟 **成功条件** 连续狩猎3头雌火龙

指定地 孤岛<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 由于是连续狩猎3头雌火龙，没有一把好武器是不行的，建议做一把雷狼龙相关的武器后再来挑战这个任务。雌火龙初始出现位置在8区，每干掉一只后可以直接去8区等着雌火龙的刷新。

基本报酬	几率
火炎袋×1	5%
雌火龙的鳞×1	10%
雌火龙的甲壳×1	23%
雌火龙的翼膜×1	25%
雌火龙的棘×1	10%
火龙的骨髓×1	5%
上龙骨×1	8%
龙骨【大】×2	8%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%
上龙骨×3	60%
火龙的骨髓×1	15%
雌火龙的逆鳞×1	5%
火炎袋×2	80%
雌火龙的棘×1	20%
雌火龙的鳞×2	100%

5-14：银装素裹之中

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 本任务中要依次讨伐大野猪王、眠狗龙和白兔兽，大野猪王和眠狗龙的初始位置在7区、白兔兽的初始位置则在3区。虽然是连续狩猎，不过它们是一只接一只出现，讨伐起来没什么难度。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
大猪的皮×1	10%
大猪的牙×1	13%
野猪的头×1	7%
王者的头冠×1	5%
眠狗龙的爪×1	15%
睡眠袋×1	10%
白兔兽的腹甲×1	10%
白兔兽的耳×1	8%
白兔兽的冰爪×1	12%
大骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	1%
大猪的皮×2	100%
眠狗龙的皮×2	100%
白兔兽的毛×2	100%

5-15：赤甲激震！潜口猛进！

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 砂原<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 这个任务要连续狩猎赤甲兽和潜口龙，赤甲兽初始位置在8区，潜口龙则会在9区出现。两只怪物都喜欢在沙漠地区游荡，找起来还是比较方便的。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
赤甲兽的爪×1	18%
赤甲兽的蛇腹甲×1	12%
麻痹袋×1	15%
潜口龙爪×1	17%
潜口龙的头壳×1	8%
鲜艳的体液×1	20%
上龙骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	1%
赤甲兽的甲壳×2	100%
潜口龙的甲壳×3	70%
潜口龙的皮×3	30%

5-16：毫无仁义的对抗

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 水没林<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 本任务需要连续讨伐毒狗龙和水兽各一只。毒狗龙初始位置在7区，虽然周围有小怪捣乱，但解决起来并不困难。水兽初始位置在3区，打法依旧不变，但明显比之前遇到的水兽经打。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
毒狗龙的腕甲×1	20%
王者之嘴×1	10%
毒袋×1	15%
水兽的爪×1	12%
水兽的头冠×1	8%
水兽的尾巴×1	5%
水袋×1	12%
狂走浸出物×1	8%
上龙骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	1%
毒狗龙的皮×2	100%
海绵质的皮×3	40%
水兽的鳞×3	80%

5-17：孤岛的来访者

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 孤岛<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 需要连续讨伐青熊兽和雌火龙各一只。青熊兽初始位置在5区，离营地的位置不是很远，径直跑过去就能遇到它。雌火龙初始位置在8区，这个区地形不是很宽阔，要注意别被雌火龙给打到悬崖下面去了。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
青熊兽的甲壳×1	20%
青熊兽的腕甲×1	17%
蜂蜜×4	8%
雌火龙的逆鳞×1	2%
火龙的骨髓×1	6%
雌火龙的棘×1	8%
雌火龙的翼膜×1	13%
火炎袋×1	16%
上龙骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	1%
青熊兽的毛×2	100%
雌火龙的鳞×3	60%
雌火龙的甲壳×3	40%

6-1：力大无穷的尾槌龙

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头尾槌龙

指定地 溪流<昼> **特殊条件** 无

任务解说： 5星升6星的紧急任务。尾槌龙的初始位置在5区，其体型非常大，因此无论它做出什么攻击动作，攻击范围都不小，不过在它的胯下却意外地安全。尾槌龙濒死时会到9区睡觉。

基本报酬	几率
尾槌龙的甲壳×1	10%
尾槌龙的苔甲×1	20%
尾槌龙的尾甲×1	12%
尾槌龙的驼峰×1	7%
尾槌龙的角×1	9%
空心骨×20	14%

上龙骨×1	16%
龙骨【大】×2	6%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-2：狩猎砂原的角龙！ 关键任务

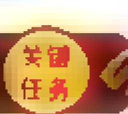
时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头角龙

指定地 砂原<昼> **特殊条件** 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，角龙的位置在9区，之后再次挑战此任务时，它的初始位置在8区。角龙的各种攻土方式和前作变化不是很大，在双脚下攻击依然非常奏效。考虑到角龙换区时会钻地，因此染色球一定不要忘记使用。角龙濒死时会到11区睡觉。

基本报酬	几率
角龙的背甲×1	8%
角龙的甲壳×1	22%
角龙牙×1	20%
角龙的尾甲×1	5%
卷角×1	10%
角龙的骨髓×1	5%
上龙骨×1	16%
龙骨【大】×2	8%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-3：轰龙迎击战



时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头轰龙

指定地 砂原<夜> **特殊条件** 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，轰龙的位置在4区，之后再次挑战此任务时，它的初始位置在3区。轰龙和前作相比也增加了一些新招式，不过实际威胁并不大，发怒后龙车的速度比较快，此时贪刀非常危险。轰龙濒死时会到/区睡觉。

基本报酬	几率
轰龙的甲壳×1	5%
轰龙的鳞×1	30%
轰龙爪×1	10%
轰龙爪×2	5%
轰龙牙×1	10%
轰龙牙×2	5%
龙爪×5	8%
龙牙×5	11%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-4：尾槌龙流域

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头尾槌龙

指定地 水没林<夜> **特殊条件** 无

任务解说：尾槌龙的初始位置在4区，4区的地形宽阔，比较适合与尾槌龙对抗，就算碰到它使用原地转圈的招式也有足够的空间来躲避，尽量拖住不让它换到其他区。尾槌龙濒死时会到5区睡觉。

基本报酬	几率
尾槌龙的甲壳×1	10%
尾槌龙的苔甲×1	20%
尾槌龙的尾甲×1	12%
尾槌龙的驼峰×1	7%
尾槌龙的角×1	9%
空心骨×20	14%
上龙骨×1	16%
龙骨【大】×2	6%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-5：山之风岚，川之泛滥

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头尾槌龙和1头水兽

指定地 水没林<夜> **特殊条件** 无

任务解说：尾槌龙初始位置在4区，水兽的初始位置则在6区，考虑到尾槌龙比较耐打，因此建议先从水兽下手，以最快速度干掉水兽，不让两只大型怪物有合流的机会。

基本报酬	几率
上龙骨×2	1%
尾槌龙的甲壳×1	20%
尾槌龙的苔甲×1	16%
尾槌龙的尾甲×1	10%
尾槌龙的尾骨×1	3%
水兽的鳞×1	13%
海绵质的皮×1	10%
水兽的爪×2	8%
水袋×1	8%
狂走浸出物×2	5%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

6-6：冻土的轰鸣咆哮

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头轰龙

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说：需要完成村长6星任务“轰龙迎击战”后才会出现此任务。轰龙的初始位置在2区，宽阔的场景对狩猎轰龙来说十分有利，不过这个区有大野猪出没，建议优先解决掉。轰龙濒死时会到4区睡觉。

基本报酬	几率
轰龙的甲壳×1	5%
轰龙的鳞×1	30%
轰龙爪×1	10%
轰龙爪×2	5%
轰龙牙×1	10%
轰龙牙×2	5%
龙爪×5	8%
龙牙×5	11%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-7：冻土的舞动白风！

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎2头冰牙龙

指定地 冻土<夜> **特殊条件** 无

任务解说：两只冰牙龙初始位置都在6区的平台上，要同时对付这两个家伙难度还是非常高的，可以考虑对其中一只使用肥料玉逼其换区，这样会让战斗难度降低不少。两只冰牙龙的血量都不多，一只一只对付很快就能解决战斗。冰牙龙濒死时会返回6区睡觉。

基本报酬	几率
冰结袋×1	8%
冰牙龙的甲壳×2	14%
冰牙龙的甲壳×1	6%
冰牙龙的毛皮×1	24%
冰牙龙的棘×1	12%
冰牙龙的尾巴×1	8%
琥珀色的牙×1	8%
龙爪×12	4%
龙牙×12	4%
上龙骨×2	6%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

6-8：冻土大混战

时间限制 50分钟 **成功条件** 讨伐1头轰龙和1头毒怪龙

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说：轰龙的初始位置在7区，毒怪龙的初始位置在5区。考虑到毒怪龙基本只在洞穴内活动，因此这个任务推荐优先狩猎轰龙，不出意外的话，两只大型怪物没有合流的机会。

基本报酬	几率
上龙骨×2	1%
轰龙的鳞×1	12%
轰龙的甲壳×1	10%
轰龙爪×2	6%
轰龙牙×2	6%
轰龙的尾巴×1	5%
轰龙的头壳×1	7%
可怕的皮×1	12%
毒怪龙的皮×1	10%
毒怪龙爪×1	6%
可怕的毒腺×2	5%
恐怖的嘴×1	8%
白色浸出物×2	6%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

6-9：火海之龙

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头炎戈龙

指定地 砂原<夜> **特殊条件** 无

任务解说：第一次挑战这个任务时，炎戈龙的位置在/区，之后再次挑战此任务时，它的初始位置在3区。炎戈龙的体型较大，部分攻击动作还比较灵活，不熟悉其攻击方式的猎人很可能被莫名地其妙攻击到。远程的火焰喷射攻击力非常高，被打到后还会中着火状态，装备防御力较低时被命中后很可能导致被活活烧死，因此建议先提升装备档次后再来挑战。炎戈龙濒死时会到10区睡觉。

基本报酬	几率
炎戈龙的甲壳×1	5%
炎戈龙的皮×1	20%
炎戈龙的燃鳞×1	15%
炎戈龙的鳞×1	9%
赤热的胸壳×1	15%
红莲石×1	10%
溶岩块×4	10%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-10：火山鸣动！

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎2头爆锤龙

指定地 火山＜夜＞ **特殊条件** 无

任务解说： 两只爆锤龙的初始位置分别在5区和6区，出战前建议带上肥料玉，一旦两只怪物合流就立刻赶走其中一只，否则两个大家伙在一起又是翻滚又是捶地的，根本没办法安心狩猎。

基本报酬	几率
爆锤龙的骨髓×1	1%
爆锤龙的鳞×2	14%
爆锤龙的鳞×1	8%
爆锤龙的甲壳×1	22%
爆锤龙的耐热壳×1	15%
爆锤龙的颚×1	8%
溶岩块×4	10%
上龙骨×2	8%
空心骨×20	8%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

6-11：天与地的领域！

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头雌火龙和1头雄火龙

指定地 孤岛＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说： 雌火龙的初始位置在3区，雄火龙的初始位置在8区。虽然两只龙相隔的距离较远，但与其中一只交战时，另外一只很快就会过来帮忙，肥料玉依旧是必备之物。

基本报酬	几率
火龙的骨髓×1	1%
火龙的甲壳×1	15%
火龙的鳞×2	15%
火龙的翼膜×1	8%
雌火龙的甲壳×1	15%
雌火龙的鳞×2	15%
雌火龙的棘×1	8%
火炎袋×2	11%
上龙骨×2	6%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

6-12：迅猛！雷光！耸立的高墙

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 溪流＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说： 需要连续狩猎的怪物是迅龙和雷狼龙各一只。首先要狩猎的是迅龙，它的初始位置在6区，之后要狩猎的雷狼龙初始位置在5区，考虑到两只怪物的弱点属性，这里推荐使用火属性的武器，加快狩猎的速度。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
迅龙的骨髓×1	1%
迅龙的尾巴×1	7%
迅龙牙×1	10%
迅龙的尾棘×1	15%
迅龙的刃翼×1	12%
雷狼龙的逆鳞×1	1%
雷狼龙的带电壳×1	12%
雷狼龙爪×1	10%
雷狼龙的角×1	8%
雷狼龙的尾巴×1	8%
超电雷光虫×4	6%
上龙骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
迅龙的鳞×3	60%
迅龙的黑毛×3	40%
雷狼龙的甲壳×3	60%
雷狼龙的带电毛×3	40%

6-13：来自砂原的救援请求

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 砂原＜夜＞ **特殊条件** 无

任务解说： 这个连续狩猎任务要求干掉土砂龙和角龙各一只。土砂龙初始位置在3区，如果没有看到就到泥地里仔细找找吧，角龙初始位置则在8区。需要注意的是这两只龙都会潜地换区，记得使用染色球。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
土砂龙的头壳×1	8%
土砂龙的尾巴×1	10%
土砂龙的爪×1	12%
肥沃的泥×1	15%
上质卷角×1	7%
角龙的骨髓×1	2%
角龙的尾甲×1	10%
角龙的背甲×1	16%
角龙牙×1	10%
上龙骨×1	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
土砂龙的甲壳×3	60%
土砂龙的背甲×3	40%
角龙的甲壳×3	100%

6-14：双焰

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 火山＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说： 这个连续狩猎任务要求干掉雄火龙和炎戈龙各一只。雄火龙初始位置3区，炎戈龙初始位置7区，两条龙的共同弱点属性为龙，因此挑战这个任务时尽量带上一把龙属性的武器吧。需要注意的是，炎戈龙只有在全身软化的时候才怕龙属性，硬了之后就一点也不怕了，不过好在一场战斗中，炎戈龙的身体硬化不了几次，只要它钻地或者跑到熔岩里，身体就会软化下来。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
火龙的逆鳞×1	2%
火龙的骨髓×1	6%
火龙的尾巴×1	12%
火龙的翼膜×1	10%
火炎袋×1	15%
炎戈龙的锤嘴×1	8%
炎戈龙爪×2	6%
炎戈龙的鳍×1	10%
炎戈龙的尾巴×1	9%
赤热的胸壳×1	8%
红莲石×2	4%
上龙骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
火龙的鳞×3	60%
火龙的甲壳×3	40%
炎戈龙的甲壳×3	60%
炎戈龙的皮×3	40%

6-15：大沙漠盛宴！！

时间限制 [illegible] **成功条件** 讨伐峯山龙

指定地 大沙漠 **特殊条件** 无

任务解说： 将6星所有关键任务完成后出现的紧急任务。这个任务中玩家要面对的是巨大的峰山龙，具体打法请参见怪物攻略部分。需要注意的是，玩家乘坐的船如果耐久度为0时依旧会任务失败，看到峰山龙要做出破坏船的行动时就及时敲锣或者将其打硬直阻止它的行动。

基本报酬	几率
峰山龙的苍鳞×1	15%
峰山龙的苍鳞×1	10%
峰山龙的甲岩壳×1	24%
峰山龙的腕甲×1	18%
坚硬的龙牙×1	12%
古龙血×1	13%
大地的龙玉×1	2%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%
勇气之证×1	80%
勇气之证×2	20%

6-16：终焉吞噬者

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 斗技场 **特殊条件** 无

任务解说： 需要完成所有的村长任务后才会出现的终极任务，也是村长的最后一个任务。虽然是村长任务，但出现的怪全是上位怪，难度非常高。首先要面对的就是皮糙肉厚的恐暴龙，解决之后玩家要面对的是轰龙·迅龙的组合，由于地点是大斗技场，因此必须同时面对两只怪物的狂轰滥炸。这个任务中出现的三只怪物都是上位级别的，加上任务的限制时间只有50分钟，因此想成功挑战这个任务，除了要有足够好的武器和装备，过硬的技术也是必不可少的。三只怪的共同弱点属性是雷。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
恐暴龙的宝玉×1	1%
恐暴龙的尾巴×1	8%
恐暴龙的头壳×1	8%
恐暴龙的大牙×2	8%
恐暴龙的钩爪×2	7%
轰龙的腮帮×1	3%
轰龙的锐牙×2	9%
轰龙的头爪×2	8%
轰龙的尾巴×1	10%
迅龙的延髓×1	2%
迅龙的锐牙×1	10%
迅龙的锐刃翼×1	12%
迅龙的尾棘×2	6%
坚武具玉×3	3%
重武具玉×2	3%
腐朽护身符×2	3%
恐暴龙的黑鳞×3	60%
恐暴龙的黑皮×3	40%
轰龙的坚壳×3	60%
轰龙的上鳞×3	40%
迅龙的上鳞×3	60%
迅龙的上黑毛×3	40%

集会所下位任务攻略

在集会所里与柜台里穿红色衣服的妹子对话就可以接到集会所下位任务，这些任务要比村长任务难一些，不过可以最多4人组队完成，有机会组队的朋友就不要错过机会了，可以大大提高完成任务的效率。下位任务中获得的素材和村长任务相同，但随着下位任务的完成，玩家的猎人等级也会提升，为了能早日挑战更困难的上位任务，赶快用最短的时间完成下位的关键任务和紧急任务吧。

1-1 青熊兽的侵蚀

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头青熊兽

指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 青熊兽是游戏中最弱的怪物之一，用它作为第一个任务再合适不过了。它的活动范围比较广，大部分区域都会出现。在疲劳时，青熊兽会到5区或9区采食蜂蜜进行回复，濒死时会瘸腿并到8区睡觉。

基本报酬	几率
青熊兽的毛×1	4%
青熊兽的甲壳×1	20%
尖牙×1	22%
尖牙×1	10%
棒状之骨×1	30%
蜂蜜×1	10%
武具玉×1	4%

1-2 突进！猛进！大野猪王

时间限制 50分钟

成功条件 打到1头大野猪王

指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 大野猪王算是系列的老面孔了，这次的它比起之前实力略有提高，摆动獠牙的招式判定比较大，在它身后时要小心这一招。

基本报酬	几率
大猪的皮×1	10%
生肉×2	20%
棒状之骨×1	30%
空心骨×5	36%
武具玉×1	[illegible]

1-3 示范如何狩猎狗龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头狗龙

指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 狗龙和前作的各色“跳跳”区别不大，撕咬、甩尾、侧靠等招式都差不多。不过狗龙会不时鸣叫召唤小狗龙来助阵，即使将小狗龙清光它依然能召唤，所幸小怪威胁不大，不理会即可。它鸣叫时也正好是绝好的攻击机会。

基本报酬	几率
狗龙的皮×1	5%
狗龙的爪×1	16%
小狗龙的鳞×1	25%
小狗龙的皮×1	20%
龙骨【小】×1	20%
龙骨【小】×2	10%
武具玉×1	4%

1-4 帮忙收集蜂蜜

时间限制 50分钟

成功条件 交纳7个蜂皇浆

指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 蜂皇浆在5区中央的树下以及9区的西侧都能采取到，任务中青熊兽会出来打扰猎人采集，可以利用猫猫吸引火力强行采集，换去其他区域采集也不失为一个好办法。

基本报酬	几率
蜂蜜×1	20%
土蜂的幼虫×1	16%
苦虫×1	15%
药草×1	15%
贯通果×1	17%
常春藤叶×1	17%

1-5 砂原的小狗龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒10头小狗龙

指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 小狗龙在砂原的很多地方都有分布，其中5区、7区和8区相当多。另外，狗龙也会召唤小狗龙出来。这类讨伐任务在剩余10只、5只等时候会提示剩余的讨伐数量，相当贴心。

基本报酬	几率
小狗龙的皮×1	10%
小狗龙的鳞×1	20%
鸟龙种的牙×2	10%
鸟龙种的牙×4	5%
龙骨【小】×1	26%
针果×2	25%
武具玉×1	4%

1-6 古代浪漫？龙骨结晶

时间限制 50分钟

成功条件 交纳5个龙骨结晶

指定地 砂原<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 需要用到镐的采集任务。砂原不少地方都有矿点，6区等地方的矿点数量还不止一个，采集5个龙骨结晶完全不在话下。

基本报酬	几率
铁矿石×1	8%
大地结晶×1	4%
石子×2	[illegible]
仙人掌花×1	20%
药草×1	[illegible]
空心骨×3	[illegible]

1-7 水没林流氓队

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头毒狗龙

指定地 水没林<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 毒狗龙和之前的狗龙区别不大，只是多了一招喷吐毒雾，将其头部破坏就能减轻这招的威胁。毒狗龙在疲劳时会到4区和10区进食，在濒死时会到10区睡觉。

基本报酬	几率
毒狗龙的皮×1	5%
毒狗龙的腕甲×1	10%
毒袋×1	15%
小毒狗龙的鳞×1	20%
小毒狗龙的毒牙×2	25%
龙骨【小】×1	21%
武具玉×1	4%

1-8 小毒狗龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒10头小毒狗龙

指定地 水没林<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 小毒狗龙分布在1、3、4、5、7、10等各个区域，数量相当多。猎人们可以带上解毒药来应对它们的毒液。

基本报酬	几率
小毒狗龙的皮×1	10%
小毒狗龙的鳞×1	15%
小毒狗龙的毒牙×2	20%
小毒狗龙的毒牙×4	10%
龙骨【小】×1	26%
解毒草×1	15%
武具玉×1	4%

1-9 特产蘑菇宴会

时间限制 50分钟

成功条件 交纳20个特产蘑菇

指定地 水没林<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 在地图的1区、2区、8区、9区等处都有蘑菇采取点，可以采到大量的特产蘑菇。任务中会遇到难缠的大野猪王，不想杀的话换区采集即可。

基本报酬	几率
蓝蘑菇×1	15%
硝化菇×1	8%
心跳蘑菇×1	12%
毒伞菇×1	17%
麻痹菇×1	28%
粘着草×1	20%

2-1 疾走嘉年华

时间限制 50分钟

成功条件 打倒10头大野猪

指定地 溪流<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 被一群野猪围攻是很讨厌的事，不过在之后的任务中可能经常会遇到，猎人们可以在这里提前习惯一下（笑）。野猪在2、5、6、9等区域中有很多，路过的大野猪王不理会即可。

基本报酬	几率
野猪的毛皮×1	15%
生肉×1	25%
棒状之骨×1	22%
蓝蘑菇×1	10%
空心骨×3	24%
武具玉×1	4%

2-2 击退溪流的雌狗龙

时间限制 50分钟
成功条件 打倒3头雌狗龙
指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 雌狗龙比普通的小狗龙体型略大一点，打倒之后可以剥取两次。它们经常出没于2区、8区等地，猎人们可以避开狗龙王的骚扰专心完成任务。

基本报酬	几率
小狗龙的皮×1	10%
小狗龙的鳞×1	20%
鸟龙种的牙×1	20%
鸟龙种的牙×2	[illegible]
龙骨【小】×1	20%
龙骨【小】×2	5%
常春藤叶×1	13%
武具玉×1	[illegible]

2-3 土砂龙

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头土砂龙
指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 土砂龙的活动范围不大，平时大多潜在3区的泥浆下，在身上泥块被打落后也会到3区来重新裹泥。它在疲劳时会到4区或8区进食，濒死时则会回到3区睡觉。它的前爪是弱点之一，可以站在侧面攻击。

基本报酬	几率
土砂龙的甲壳×1	5%
土砂龙的背甲×1	25%
肥沃的泥×1	22%
龙骨【大】×1	10%
龙骨【中】×1	23%
久药草×1	9%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-4 砂上的饭桌礼仪

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头潜口龙
指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 这个任务多数时间要在沙漠上活动，冷饮是少不了的。任务提供的音爆弹和大桶爆弹也相当有用。潜口龙平时在8、9、10三个区域活动，疲劳摄食的位置是8区或10区，濒死回复的区域是11区。

基本报酬	几率
潜口龙的皮×1	1%
潜口龙的甲壳×1	25%
鲜艳的体液×1	20%
龙骨【大】×1	10%
龙骨【中】×1	23%
仙人掌花×1	15%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-5 追赶狡诈之星

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头彩鸟
指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 彩鸟本身并不强，但是它会招来狗龙等其他烦人的怪物，所以支给品中包括了一些肥料玉以备不时之需，其中的麻痹陷阱也能起到不小的辅助作用。彩鸟多在3、4、8等区活动，睡觉则是在7区。

基本报酬	几率
彩鸟的鳞×1	10%
彩鸟的羽毛×1	15%
鸣袋×1	20%
龙骨【中】×1	15%
龙骨【小】×1	33%
火打石×1	1%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-6 注意落石

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头赤甲兽
指定地 砂原<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 夜里的砂原需要喝热饮来维持体温。赤甲兽会在8区、9区、10区的沙漠上活动，由于它的攻击手段比较多，包括震地、麻痹、臭气等各种状态，所以推荐在进行任务前做好道具方面的准备。

基本报酬	几率
赤甲兽的甲壳×1	6%
赤甲兽的爪×1	15%
麻痹袋×1	20%
大骨×1	15%
棒状之骨×2	30%
辣椒×1	10%
武具玉×1	4%

2-7 砂原的野味佳肴

时间限制 50分钟
成功条件 交纳5个怪物的肝
指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 在沙漠的9区和10区有很多砂鱼龙在活动，将其打倒就能剥取到怪物的肝。比起前几作的砂龙，这里的砂鱼龙很喜欢跳上沙面，猎人们基本不用担心它们会在沙地下面死活不露头了。

基本报酬	几率
尖牙×1	20%
巨大鳍×1	15%
谜之骨×1	18%
切味鱼×3	20%
爆裂沙丁鱼×5	23%
武具玉×1	4%

2-8 强袭！孤岛的水流

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头水兽
指定地 孤岛<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 水兽在疲劳之后不会像其他怪物一样去捕食，而是会到2区的瀑布下面去冲澡。由于它疲劳之后实力大减，所以要把握好机会不让它回复太多耐力，在它试图回10区睡觉时也要注意。

基本报酬	几率
水兽的鳞×1	8%
海绵质的皮×1	20%
水袋×1	10%
狂走渗出物×1	18%
龙骨【中】×1	15%
龙骨【小】×1	23%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-9 孤岛海贼团

时间限制 50分钟
成功条件 打倒10头水生兽
指定地 孤岛<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 讨伐的目标是水生兽，顾名思义它们会出现在有水的地方，像是2区、5区、9区、10区等地都有分布。任务中青熊兽还会出来跑龙套，杀不杀完全看各位猎人的兴趣了。

基本报酬	几率
水生兽的皮×1	12%
未熟的海绵质×1	25%
龙骨【小】×1	27%
生肉×2	20%
蓝蘑菇×2	12%
武具玉×1	4%

2-10 黑暗中的剧毒

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头毒怪龙
指定地 冻土<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 冻土的所有狩猎地区都有寒冷效果，热饮是少不了的。毒怪龙常出没于3、4、5、7等区域，疲劳时会到7区摄食，濒死时会挂在5区最里面的墙上睡觉，利用支给品的飞空爆弹就能轰醒它。

基本报酬	几率
毒怪龙的皮×1	10%
可怕的皮×1	8%
毒袋×1	15%
白色渗出物×1	18%
龙骨【大】×1	30%
龙骨【中】×1	13%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

2-11：雪层的白兔兽

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头白兔兽

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说 白兔兽乍一看相当难缠，但是摸清其“溜冰”的规律后就好打了。2区的蘑菇点是它疲劳时的目标，可以趁它吃东西的时候猛揍一顿，体力见底时它会到6区睡觉以图回复。

基本报酬	几率
白兔兽的毛×1	10%
白兔兽的耳×1	8%
尖牙×2	22%
大骨×1	15%
棒状之骨×2	26%
冰结晶×1	15%
武具玉×1	4%

2-12 前往极寒冷之地

时间限制 50分钟

成功条件 交纳8个血石

指定地 冻土<夜> **特殊条件** 无

任务解说 又是一个需要铁镐挖掘的采集任务，血石是冻土特产的精算物品，在4、5、7区的岩壁上可以采掘得到。任务中照例会有大野猪王客串，经过前面各种任务的考验后，想打倒它也只是举手之劳了吧？

基本报酬	几率
冰结晶×2	10%
冰结晶×1	20%
闪亮金属×1	5%
铁矿石×1	30%
大地结晶×1	17%
霜草×2	18%

3-1 溪流采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫卷

指定地 冻土<夜> **特殊条件** 无

任务解说 每个地域都有一个“采集之旅”的自由采集任务，猎人们可以在整个地图中熟悉地形和各个资源点。想离开时，可以在支给品箱中找到“猫卷”，将其交纳至纳品箱中即可完成任务。之后类似的任务不再赘述。

基本报酬	几率
迷之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

3-2 砂原采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫卷

成功条件 砂原<昼> **特殊条件** 无

指定地 砂原的自由采集任务，注意支给品中没有冷饮，需要自备。

基本报酬	几率
迷之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

3-3 水没林采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫卷

指定地 水没林<昼> **特殊条件** 无

任务解说 水没林的自由采集任务。

基本报酬	几率
迷之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

3-4 示范狩猎狗龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头狗龙

指定地 溪流<夜> **特殊条件** 无

任务解说 和1星的同名任务区别不大，狗龙在疲劳时会到2区摄食，濒死时也会到这里睡觉。

基本报酬	几率
狗龙的爪×1	12%
狗龙的皮×1	25%
狗龙的头×1	5%
小狗龙的鳞×2	8%
小狗龙的皮×2	8%
鸣袋×1	24%
龙骨【小】×2	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-5 讨伐溪流的小狗龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒20头小狗龙

指定地 溪流<昼> **特殊条件** 无

任务解说 在2、6、8等区有很多小狗龙活动，如果懒得跑的话，也可以在遇到狗龙后，专门杀它召唤出来的小狗龙。

基本报酬	几率
小狗龙的鳞×2	10%
小狗龙的鳞×1	17%
小狗龙的皮×2	10%
鸟龙种的牙×4	20%
鸟龙种的牙×6	16%
龙骨【小】×2	13%
龙骨【小】×4	10%
武具玉×1	4%

3-6 梦幻的蘑菇汁

时间限制 50分钟

成功条件 20个特产蘑菇

指定地 溪流<昼> **特殊条件** 无

任务解说 溪流的蘑菇采集点分布在2区、5区、7区和9区，万年龙套的青熊兽想必猎人们已经见怪不怪了吧。

基本报酬	几率
蓝蘑菇×2	15%
蓝蘑菇×1	8%
硝化菇×1	15%
疲劳伞菇×1	20%
粘着草×4	12%
染色果×4	12%
常春藤叶×4	10%
蜂蜜×1	8%

土砂龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头土砂龙

指定地 砂原<夜> **特殊条件** 无

任务解说 和之前同名任务的区别是本任务在夜间进行，土砂龙依然是在2区、3区、4区、8区等地活动，疲劳时会到4区或8区摄食白蚁，睡觉的地方则是3区的泥潭。

基本报酬	几率
土砂龙的背甲×1	15%
土砂龙的甲壳×1	25%
土砂龙的爪×1	12%
土砂龙的头壳×1	7%
肥沃的泥×2	15%
龙骨【大】×1	10%
龙骨【中】×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-8 砂原的流氓头目

时间限制 50分钟

成功条件 打倒1头狗龙

指定地 砂原<昼> **特殊条件** 无

任务解说 狗龙在砂原时多在2、3、4、5等区域活动，疲劳时到5区进食，濒死时也会到5区回复体力，不过它睡觉时经常会被周围想要攻击猎人的小狗龙打醒，相当搞笑。

基本报酬	几率
狗龙的爪×1	12%
狗龙的皮×1	25%
狗龙的头×1	5%
小狗龙的鳞×2	8%
小狗龙的皮×2	8%
鸣袋×1	24%
龙骨【小】×2	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-9 烦人的草食龙

时间限制 50分钟

成功条件 打倒8头草食龙

指定地 砂原<昼> **特殊条件** 无

任务解说 草食龙的烦人程度和野猪差不多，但是它们比野猪还难杀死，坚硬的头壳还可能引起弹刀。草食龙在砂原多数区域都有，1区、2区、7区、11区等地都有分布。

基本报酬	几率
草食龙的甲壳×1	24%
草食龙的头壳×1	12%
龙骨【中】×1	18%
龙骨【小】×2	20%
生肉×1	10%
空心骨×15	12%
武具玉×1	4%

3-10 砂原的野味佳肴2

时间限制 50分钟
成功条件 10个怪物的肝
指定地 砂原<夜>　特殊条件 无

任务解说 和之前同名任务相同，在9区、10区猎杀砂鱼龙后剥取，之后回到营地交纳即可。这里注意由于是夜里，所以在沙漠中活动需要热饮。

基本报酬	几率
巨大鳍×1	23%
尖牙×2	10%
尖牙×1	16%
谜之骨×1	10%
切味鱼×5	13%
爆裂沙丁鱼×5	13%
扩散凸眼金鱼×2	9%
武具玉×1	4%

3-11 打倒水兽！ 关键任务

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头水兽
指定地 水没林<夜>　特殊条件 无

任务解说 水兽在水没林的活动范围较广，3、4、5、6、7等几个有水的区域都有它的踪迹。这次它冲澡回复体力的地方是6区的瀑布，而睡觉的场所则是8区。

基本报酬	几率
海绵质的皮×1	15%
水兽的鳞×1	20%
水兽的爪×1	23%
水兽的头冠×1	12%
水袋×1	14%
狂走浸出物×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-12 水没林流氓队

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头毒狗龙
指定地 水没林<夜>　特殊条件 无

任务解说 毒狗龙在水没林的活动范围相当大，几乎所有的区域都会涉足。它疲劳摄食的区域是4区和10区，睡觉回复的区域是10区。

基本报酬	几率
毒狗龙的腕甲×1	10%
毒狗龙的皮×1	30%
毒袋×1	24%
王者之喙×1	5%
小毒狗龙的鳞×2	5%
小毒狗龙的毒牙×4	10%
龙骨【小】×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-13 疾走中的凶狠大猪！

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头大野猪王
指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说 大野猪王也是喜欢在各个区域乱跑的烦人家伙，不过它要换区时意图很明显，跟好它的话连染色球都不需要用。

基本报酬	几率
大猪的皮×1	20%
大猪的牙×1	24%
野猪的头×1	10%
大骨×1	20%
空心骨×5	12%
棒状之骨×4	[illegible]%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-14 打倒水生兽！

时间限制 50分钟
成功条件 打倒10头水生兽
指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说 有水的地方大多有水生兽存在，像是1区、3区、4区、6区等地有足够数量的水生兽供猎人们猎杀。

基本报酬	几率
未熟的海绵质×1	20%
水生兽的皮×1	21%
龙骨【小】×1	15%
龙骨【小】×2	10%
生肉×2	20%
蓝蘑菇×3	10%
武具玉×1	4%

3-15 黄金的礼物

时间限制 50分钟
成功条件 交纳3条黄金鱼
指定地 水没林<昼>　特殊条件 无

任务解说 本作中钓黄金鱼的任务不再是猎人们的噩梦了，带上几个用“苍蝇鱼饵”和“土蜂的幼虫”调合成“黄金团子”到水没林的4区，猎人们就会发现甩下这种鱼饵后池中全都是黄金鱼，只要钓够3条交纳即可。

基本报酬	几率
爆裂龙鱼×2	10%
破裂龙鱼×3	15%
扩散凸眼金鱼×2	10%
针金枪鱼×3	13%
鱼刺身×2	15%
切味鱼×3	15%
小金鱼×1	10%
蚯蚓鱼饵×3	8%
武具玉×1	4%

3-16 打倒彩鸟！ 关键任务

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头彩鸟
指定地 孤岛<昼>　特殊条件 无

任务解说 猎人要讨伐的又是烦人的彩鸟，肥料玉仍然是必不可少的道具。彩鸟经常出没于2、3、5、9、10等区域，这个地图中水很多，猎人中了火焰异常状态持续掉血时，在水中翻滚一次即可灭火。

基本报酬	几率
彩鸟的羽毛×1	10%
彩鸟的鳞×1	26%
极彩色的羽毛×1	10%
奇怪的喙×1	10%
火打石×1	8%
鸣袋×2	22%
龙骨【中】×2	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-17 为了向孤岛进军的我的主人 关键任务

时间限制 50分钟
成功条件 打倒1头青熊兽
指定地 孤岛<昼>　特殊条件 无

任务解说 当了多次龙套的青熊兽终于成为狩猎目标了，它多在地图中2、3、5、9、10等区域活动，疲劳时会到2区吃蜂蜜，濒死时会到7区睡觉。

基本报酬	几率
青熊兽的甲壳×1	15%
青熊兽的毛×2	10%
青熊兽的毛×1	16%
青熊兽的腕甲×1	25%
大骨×1	12%
棒状之骨×4	6%
蜂蜜×4	6%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

3-18 女大当权也很开心嘛！

时间限制 50分钟
成功条件 打倒8头雌狗龙
指定地 孤岛<昼>　特殊条件 无

任务解说 雌狗龙主要分布在6、7、8等区域，比普通小狗龙胖很多的就是了。任务中捣乱的狗龙可以无视。

基本报酬	几率
小狗龙的皮×1	15%
小狗龙的鳞×1	20%
小狗龙的鳞×2	5%
鸟龙种的牙×4	20%
鸟龙种的牙×6	10%
龙骨【小】×1	16%
龙骨【小】×2	10%
武具玉×1	4%

3-19 飞甲虫们的宴会

时间限制 50分钟
成功条件 打倒50只飞甲虫
指定地 孤岛<夜>　特殊条件 无

任务解说 想要剥取虫类素材，就要用毒将其毒死，这是系列的传统要素之一。推荐猎人们用毒属性的单手剑，或是干脆用可以上毒瓶的弓来进行任务，再带上毒烟雾弹，以便获得素材。

基本报酬	几率
怪物体液×1	15%
飞甲虫的甲壳×2	15%
飞甲虫的甲壳×4	5%
飞甲虫之羽×2	15%
飞甲虫之羽×4	5%
飞甲虫の麻痹针×5	25%
不死虫×2	6%
光虫×2	10%
武具玉×1	4%

4-1 孤岛采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫卷

指定地 孤岛<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 孤岛的自由采集任务。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

4-2 冻土采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫卷

指定地 冻土<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 冻土的自由采集任务，注意支给品中没有热饮，需要自备。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

4-3 火山采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫卷

指定地 火山<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 火山的自由采集任务，注意支给品中没有冷饮，需要自备。这个任务是下位时刷护石和锈块的好途径。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

4-4 雌火龙现身

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雌火龙

指定地 溪流<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 雌火龙和之前几作中的变化不算太大　龙车、甩尾和火球仍是它的招牌动作，只是它变得喜欢在空中飞，不像之前那么“老实”，比较讨厌。本作中它的甩尾经常连发，让人猝不及防，要利用好支给品给的解毒药。雌火龙平时会在大多数区域活动，疲劳时喜欢到9区捕食，体力不多时则会回到8区休息。

基本报酬	几率
雌火龙的甲壳×1	16%
雌火龙的鳞×1	20%
雌火龙的翼膜×1	20%
雌火龙的棘×1	10%
火炎袋×2	8%
龙骨【大】×1	10%
龙牙×5	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-5 红煌流星

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头迅龙

指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 作为前作的招牌怪物，迅龙的实力还是相当强的，各种跳跃和飞扑经常让人头昏眼花。不过在掌握它的行动规律后就会发现它其实满身破绽。迅龙平时主要在4、5、6、7、9等区活动，疲劳捕食和睡觉都是在9区。

基本报酬	几率
迅龙的黑毛×1	5%
迅龙的鳞×1	30%
迅龙牙×2	10%
迅龙的刀翼×1	10%
迅龙的尾棘×2	7%
迅龙的尾巴×1	10%
空心骨×20	10%
上龙骨×1	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-6 溪流的喧闹

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头彩鸟

指定地 溪流<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 彩鸟的各种鸣叫非常烦人，不仅能招来其他大型怪物，还能提高自己和怪物的能力。破坏掉它的嘴可以让它鸣叫的准备时间变长，在其准备时也可以通过音爆弹或是集中攻击其胸腔来阻止其鸣叫。彩鸟的唾液攻击能够降低猎人的各种耐性，通过抵消果实可以解除这个状态。彩鸟在溪流时多在4区、5区、6区、7区等地活动，疲劳时会到6区捕鱼回复。

基本报酬	几率
彩鸟的羽毛×1	10%
彩鸟的鳞×1	26%
极彩色的羽毛×1	10%
奇怪的嘴×1	10%
火打石×1	8%
鸣袋×2	22%
龙骨【中】×2	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-7 大野猪大集合

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐20头大野猪

指定地 溪流<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 野猪分布在2区、4区、5区、6区、7区等处，数量相当多。这个任务中出来客串的是迅龙，还是比较难对付的，猎人们可以丢了染色球之后躲着它来进行任务。

基本报酬	几率
野猪的毛皮×2	13%
野猪的毛皮×1	25%
野猪的头×1	7%
生肉×3	10%
棒状之骨×2	12%
蓝蘑菇×2	15%
疲劳伞菇×2	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-8 注意落石!!

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头赤甲兽

指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 这次狩猎赤甲兽的任务换成了在白天进行，这个家伙多在8区、9区、10区的沙漠上活动，于是猎人们需要冷饮来驱逐暑气。赤甲兽可破坏的部位是背部的甲壳，由于其位置较高，有些武器可能比较难触及，所以在需要破坏时推荐使用陷阱来辅助。

基本报酬	几率
赤甲兽的甲壳×1	8%
赤甲兽的爪×1	22%
赤甲兽的蛇腹甲×1	14%
麻痹袋×1	30%
大骨×2	10%
棒状之骨×6	4%
怪物体液×2	6%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-9 砂上的餐桌礼仪

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头潜口龙

指定地 砂原<昼>　**特殊条件** 无

任务解说 又一个需要冷饮支持的任务。潜口龙可破坏的部位不少，嘴里的小舌头可以趁它张嘴咬人或是吞炸弹的硬直时来破坏；两侧的腮趁它在地面上时能够轻松击破；至于爪的破坏就比较麻烦，可以用陷阱类道具辅助。8、9、10三个区域是潜口龙经常活动的区域，8区和10区都有它喜欢的食物，11区则是它睡觉回复的地方。

基本报酬	几率
潜口龙的甲壳×1	20%
潜口龙的皮×1	24%
潜口龙爪×2	10%
潜口龙的头壳×1	8%
鲜艳的体液×1	22%
龙骨【大】×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-10 交纳龙骨结晶

时间限制 50分钟

成功条件 交纳10个龙骨结晶

指定地 砂原<夜>　**特殊条件** 无

任务解说 和之前的村长任务内容相同，可以事先准备几个铁镐，龙骨结晶在6区和11区可以采集到。

基本报酬	几率
燕雀石×1	6%
铁矿石×1	22%
大地结晶×1	15%
石子×4	20%
仙人掌花×2	15%
空心骨×3	18%
武具玉×1	4%

4-11：迷雾定影

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头迅龙

指定地 水没林<昼> 特殊条件 无

任务解说 迅龙在水没林的活动范围多是2、3、4、5、6、7等几个区域，其中几个区域里树木茂密，很可能会看不清楚它的动作。讯龙比前作多了一招很厉害的必杀技，它会在飞扑等动作结束时突然来一个大回转，尾巴的攻击判定范围超大，很容易命中想上去占便宜的猎人。不过这招的持续时间非常短，即使没有回避性能的技能时也很容易靠翻滚躲过去。这招过后迅龙会有一个巨大的破绽，可以趁机猛攻。

基本报酬	几率
迅龙的黑毛×1	5%
迅龙的鳞×1	30%
迅龙牙×2	10%
迅龙的刃翼×1	10%
迅龙的尾棘×2	7%
迅龙的尾巴×1	10%
空心骨×20	10%
上龙骨×1	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-12：狩猎女王雌火龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雌火龙

指定地 孤岛<昼> 特殊条件 无

任务解说 雌火龙的初始位置在8区，之后会换去2、3、5、7等区域活动，其中2区和3区是其捕食的区域，在体力少时会回到8区睡觉。本作中火龙的尾巴位置都相当高，虽说减少了猎人在其脚下时被扫到的危险，但也让断尾变成了一项艰难的工作，多数时候都需要用比较长的武器去蹭刀，趁雌火龙飞空时断尾也要小心它的空翻甩尾招式。

基本报酬	几率
雌火龙的甲壳×1	16%
雌火龙的鳞×1	20%
雌火龙的翼膜×1	20%
雌火龙的棘×1	10%
火炎袋×2	8%
龙骨【大】×1	10%
龙牙×5	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-13：雪后白兔兽

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头白兔兽

指定地 冻土<夜> 特殊条件 无

任务解说 白兔兽平时喜欢满地图乱跑，不过在疲劳时会到2区吃蘑菇，濒死时会到6区睡觉。趁着它放松警惕的机会，猎人们可以集中攻击它的耳朵以将其破坏。除了头部之外，屁股也是它的弱点，平时站在它侧后方攻击比较安全。白兔兽的装备有着初期很难得的技能——回避性能，在一些配装中很有价值。

基本报酬	几率
白兔兽的腹甲×1	10%
白兔兽的毛×1	26%
白兔兽的耳×1	12%
白兔兽的冰爪×1	24%
大骨×2	10%
棒状之骨×6	6%
冰结晶×3	6%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-14：苍白的睡眠诱惑

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头眠狗龙

指定地 冻土<夜> 特殊条件 无

任务解说 虽然眠狗龙看上去威胁不大，但是实际却是个棘手的家伙。它的攻击手段和其他两种狗龙差不多，但是体力要高一些，而且会吐出催眠液体让猎人睡着。睡眠中受到的伤害会受到较高的加成，所以是相当危险的。另外，由它召唤的小眠狗龙也会吐催眠液，被它们围攻并连续催眠的话很容易上猫车。这里推荐带上有睡眠无效技能的狩猎猫来辅助作战，或是干脆用自己的装备配出睡眠无效技能。

基本报酬	几率
眠狗龙的爪×1	10%
眠狗龙的皮×1	30%
小眠狗龙鳞×2	8%
小眠狗龙皮×2	10%
睡眠袋×1	24%
龙骨【小】×1	12%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-15：追击毒怪龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头毒怪龙

指定地 冻土<昼> 特殊条件 无

任务解说 HR1升HR2的紧急任务。毒怪龙一般在4区、5区和7区的洞窟中活动，有时它也会来到3区。在洞窟区域中它可以从顶部发起攻击，4区和5区地上还会有小毒怪龙出现。这些幼体会吸附在猎人身上不断吸食猎人的体力，之后还会略微长大并喷毒，如果发现被它们咬住的话，在地上翻滚几下就能摆脱。7区中虽然没有小毒怪龙，但是需要小心不要被这里的小眠狗龙催眠，否则再被毒怪龙攻击到就会损失大量体力。

基本报酬	几率
可怕的皮×1	10%
毒怪龙的皮×1	25%
毒怪龙爪×1	7%
可怕的毒腺×1	25%
恐怖的嘴×1	5%
白色浸出物×2	12%
龙骨【大】×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-16：冰牙龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头冰牙龙

指定地 冻土<夜> 特殊条件 无

任务解说 冰牙龙的活动区域包括1、2、3、4、6、7等区域，在疲劳时会到1、2或3区捕食猛犸，在濒死时会到6区的高台上睡觉。在山洞中作战时要小心各种小型怪物的骚扰，例如在5区常会有毒怪龙的卵块，不时会孵化出讨厌的小毒怪龙；而7区常有大量的小眠狗龙，被催眠后再吃上冰牙龙一下就会相当危险。在来到一个区域时，先把各种小型怪物先清理掉是个不错的选择，或者带上"小型优先"的狩猎猫，也不失是对付它们的好办法。

基本报酬	几率
冰牙龙的毛皮×1	12%
冰牙龙的甲壳×1	20%
冰牙龙的棘×1	10%
冰牙龙爪×2	4%
琥珀色的牙×1	8%
冰结袋×1	22%
龙爪×8	6%
龙牙×8	6%
上龙骨×2	8%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-17：前进！冻土调查队！！

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐20头小眠狗龙

指定地 冻土<昼> 特殊条件 无

任务解说 2区、3区、6区、7区都有很多小眠狗龙在活动，它们对猎人的威胁并不大，不过眠狗龙不时会出现捣乱。由于它的体力比较高，猎人可以选择不过多与其纠缠，发现它时换区即可。冻土的山洞中可以挖到一些比较稀有的矿石，运气好的时候还能挖出锈块和护符，猎人们可以预先准备铁镐来碰碰运气。

基本报酬	几率
小眠狗龙皮×1	22%
小眠狗龙鳞×1	10%
小眠狗龙鳞×2	15%
鸟龙种的牙×4	10%
鸟龙种的牙×8	12%
龙骨【小】×2	15%
龙骨【小】×4	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-18：极寒之地的采矿任务

时间限制 50分钟

成功条件 交纳8个血石

指定地 冻土<昼> 特殊条件 无

任务解说 血石是一种精算物品，在4区、5区以及7区的矿点可以挖到。猎人们可以事先准备几个铁镐，以防遇到支给铁镐用完的窘境。

基本报酬	几率
闪亮金属×1	5%
光水晶×1	2%
燕雀石×1	10%
铁矿石×2	12%
大地结晶×1	20%
冰结晶×3	20%
毒草×2	15%
水光原珠×1	12%
武具玉×1	4%

4-19 猛犸的舌头品尝会开幕

时间限制 50分钟
成功条件 交纳5个猛犸的舌头
指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说 猛犸的舌头据说是一种美味食材，在冻土的猛犸身上可以剥取到。猛犸在1区、2区、3区有不少，如果没剥够还可以换区再回来让它们刷新。这个任务里的龙套怪是冰牙龙，不想招惹的话还是老老实实换区溜掉吧。

基本报酬	几率
棒状之骨×2	25%
大骨×1	10%
生肉×2	10%
生肉×1	30%
霜草×3	13%
冰结晶×2	8%
武具玉×1	4%

4-20 赤甲兽现身

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头赤甲兽
指定地 火山<夜> **特殊条件** 无

任务解说 赤甲兽常在火山的3区、4区、5区、6区、7区、8区等处活动，疲劳时会到4区进食，在濒死时会到5区等处睡觉。火山的几个区域地形多为狭长的形状，赤甲兽滚动的招术可能会不太好回避，所以开打时可以尽量将其拉到比较开阔的位置来打。

基本报酬	几率
赤甲兽的甲壳×1	8%
赤甲兽的爪×1	22%
赤甲兽的蛇腹甲×1	14%
麻痹袋×1	30%
大骨×2	10%
棒状之骨×6	4%
怪物体液×2	6%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-21 火山亦受毒害

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头毒狗龙
指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说 毒狗龙会在除了9、10以外的很多区域溜达，它换区时经常不走大路，而是从一些猎人无法通过的小洞跑掉，所以想掌握其行踪的话最好使用染色球。它疲劳时会到3区进食，体力不支时则会到4区睡觉。

基本报酬	几率
毒狗龙的腕甲×1	10%
毒狗龙的皮×1	30%
毒袋×1	24%
王者之喙×1	5%
小毒狗龙的鳞×2	5%
小毒狗龙的毒牙×4	10%
龙骨【小】×2	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-22 威胁火山的铁槌

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头爆锤龙
指定地 火山<夜> **特殊条件** 无

任务解说 爆锤龙是个相当棘手的敌人，庞大的身躯使得其攻击范围相当大，追向性强，招牌技能“大回转”诡异的路线让初次面对它的猎人防不胜防。对付它的时候一定不能急躁，熟悉了它的攻击节奏之后就会觉得轻松多了。爆锤龙的活动区域多在4、5、6、7、8等区域，其中4区是它疲劳时进食矿石的地方，而6区的高台上是它睡觉的位置。值得一提的是，它挥倒后猎人可以用铁镐在其背部挖到与它相关的素材。

基本报酬	几率
爆锤龙的甲壳×1	16%
爆锤龙的鳞×1	30%
爆锤龙的耐热壳×1	12%
[illegible]	8%
溶岩块×4	8%
上龙骨×2	10%
空心骨×20	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-23 小心脚下

时间限制 50分钟
成功条件 讨伐15头熔岩兽
指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说 熔岩兽出现在地图的5区、7区、8区、10区等处，它们会钻入地下，还会吐出带有火属性效果的岩浆，攻击力比其他的小型怪物要高上一些，不要大意。在熔岩兽身上可以剥取到杀龙果，能够调合成弩炮用的灭龙弹。任务中会出现毒狗龙来捣乱，基本可以无视。

基本报酬	几率
溶岩兽的鳞×2	1%
溶岩兽的鳞×1	30%
生肉×2	8%
生肉×4	8%
龙骨【中】×1	25%
阳翔原珠×1	12%
水光原珠×1	10%
武具玉×2	2%
武具玉×1	4%

4-24 给我去挖燃石炭

时间限制 50分钟
成功条件 交纳20个燃石炭
指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说 火山地图的最大特点就是矿点非常多，3、5、7、8、9、10区有相当多可挖的地方，燃石炭就是在矿点可以挖到的一种精算物品。任务中会出现爆锤龙干扰，猎人们可以到爆锤龙不会出现的9区和10区来挖燃石炭。除了燃石炭之外，火山还出产各种其他的矿石以及稀有的锈块、护符，鉴于本作中护石的重要性，这个地图是可以经常来刷刷的。

基本报酬	几率
燕雀石×1	18%
辉龙石×1	7%
铁矿石×2	20%
铁矿石×1	15%
大地结晶×2	22%
红莲石×1	5%
水光原珠×2	9%
武具玉×1	4%

先发制胜

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头雷狼龙
指定地 溪流<昼> **特殊条件** 无

任务解说 雷狼龙的各种招式看上去极其夸张吓人，但是出招之后的破绽也不小，猎人们在仔细观察其动作之后不难发现大量的攻击机会。它最大的特点是能够进入超带电状态，之后速度、攻击力和招式都会大幅强化，并且出招带有雷属性，也很容易通过雷属性状态让猎人气绝，所以事先准备雷耐性高的防具是有帮助的。雷狼龙的装备兼具美观度和实用性，深受不少猎人的喜爱，用它的素材打造的武器也是相当好用。

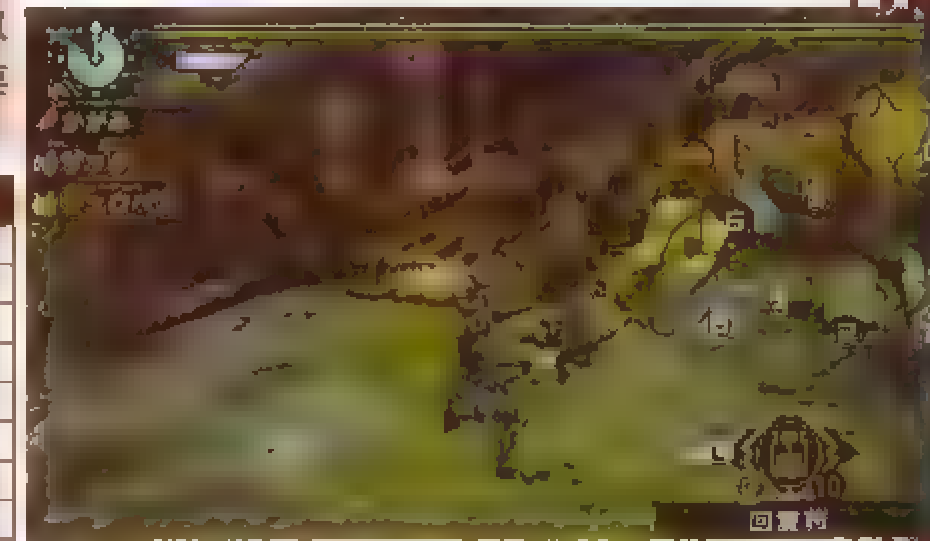
基本报酬	几率
雷狼龙的带电壳×1	15%
雷狼龙的甲壳×1	18%
雷狼龙的带电毛×1	20%
雷狼龙爪×2	10%
雷狼龙的角×1	5%
超电雷光虫×4	10%
上龙骨×1	10%
龙牙×5	6%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	[illegible]

月夜的暗动

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头雌火龙和1头尾槌龙
指定地 溪流<夜> **特殊条件** 无

任务解说 一般双怪物任务中的怪物血量会比单怪要稍微少一些，所以先集中火力干掉其中一只是个不错的战术。支给品中准备了解毒药、闪光玉等道具，所以猎人们可以选择将血量相对较少的雌火龙先干掉，再去对付尾槌龙。两只怪物的活动范围都多在4、5、6、7、9区，尾槌龙疲劳时会到5区吃树，濒死时会到9区睡觉，雌火龙则多选择到9区捕食，8区睡觉回复。

基本报酬	几率
上龙骨×2	1%
雌火龙的甲壳×1	15%
雌火龙的鳞×2	15%
雌火龙的棘×1	8%
火龙的骨髓×1	5%
雌火龙的逆鳞×1	3%
尾槌龙的甲壳×1	20%
尾槌龙的苔甲×1	14%
尾槌龙的尾甲×1	10%
尾槌龙的尾骨×1	3%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%



狩猎砂原角龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头角龙

指定地 砂原＜夜＞ **特殊条件** 无

任务解说 猎人们又和著名的沙漠暴君——角龙见面了，它和前几作一样仍是一位劲敌，攻击力强，肉质硬，血量也比其他怪物高，发怒之后更是可怕。不过本作中角龙的咆哮被削弱了一些，很难再出现以前被连吼几次直接吼晕撞死的情况了。角龙多在沙漠的8、9、10三个区域活动，这些区域在夜晚都需要热饮来维持体温。它疲劳时会到9区吃仙人掌，濒死时则会到11区睡觉，从它潜地之后冒出的沙尘就能看出它的去向。

基本报酬	几率
角龙的背甲×1	12%
角龙的甲壳×1	24%
角龙牙×1	15%
角龙牙×1	5%
角龙的尾甲×1	7%
卷角×1	10%
角龙的骨髓×1	7%
上龙骨×1	14%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

轰龙迎击战

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头轰龙

指定地 砂原＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说 轰龙对于许多老猎人来说应该不陌生了，它在这张地图上较多在8、9、10三个有炎热效果的区域活动，在疲劳时会跑到有草食龙的地方捕食，体力少时会回到7区睡觉。轰龙招牌的连续龙车依然是威胁很大的招式，尤其在它发怒之后连续龙车转向会让人感觉防不胜防，加上新增加的回转攻击，危险程度比较高，所以没把握的话在其发怒之后尽量不要贪刀，以回避和蹭为主，在确认有破绽再集中攻击。

基本报酬	几率
轰龙的甲壳×1	8%
轰龙的鳞×1	20%
轰龙爪×1	10%
轰龙爪×2	8%
轰龙牙×1	10%
轰龙牙×2	8%
轰龙的头壳×1	5%
龙爪×5	5%
龙牙×5	10%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

追击狡诈之影

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头彩鸟

指定地 砂原＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说 虽然彩鸟本身不是非常强的怪物，但是这个任务中的彩鸟有可能会叫出轰龙等让人头疼的大型怪物，所以最好事先准备好音爆弹、肥料玉等道具，用以解围。

基本报酬	几率
极彩色的羽毛×1	4%
彩鸟的鳞×1	16%
彩鸟的羽毛×1	20%
奇怪的喙×1	12%
火打石×1	12%
鸣袋×2	20%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

角龙与土砂龙的猛攻

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头角龙和1头土砂龙

指定地 砂原＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说 两只怪物都比较耐打，如果是单人来挑战的话要做好持久战的心理准备。好在这两只怪物活动区域的交集不大，可以很容易地逐个击破。和前作一样，角龙的突进攻击在某些区域上会卡在墙里，猎人们可以趁它卡角的时候猛攻其头部以求破角，它的角是不少武器、防具的重要素材。

基本报酬	几率
上龙骨×2	1%
角龙的背甲×1	20%
角龙的甲壳×1	15%
角龙的骨髓×1	7%
上质卷角×1	5%
土砂龙的背甲×1	15%
土砂龙的甲壳×1	12%
土砂龙的爪×2	8%
土砂龙的头壳×1	5%
肥沃的泥×2	8%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

尾槌龙流域

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头尾槌龙

指定地 水没林＜昼＞ **特殊条件** 无

任务解说 尾槌龙应该算是大型怪物中相对较简单的猎物，它的招式比较少，虽然威力相当高，但是掌握规律之后非常容易回避并反击。它的尾巴无法切断，但是可以用任何打击系统的攻击来破坏。第一段破坏时尾巴末端会出现裂纹，在其回转攻击倒地的硬直中，可以用铁镐采取到尾槌龙的素材；而第二段破坏会使它的尾巴脱落一部分，脱落的部分可以剥取。另外它的角和背都可以破坏，其中背部位置非常高，近战武器最好是等它疲劳后使用回转倒地时上前集中攻击以求破坏。

基本报酬	几率
尾槌龙的苔甲×1	15%
尾槌龙的甲壳×1	22%
尾槌龙的尾甲×1	14%
尾槌龙的驼峰×1	8%
尾槌龙的角×1	10%
空心骨×20	10%
上龙骨×1	15%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

漆黑双风

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头迅龙

指定地 水没林＜夜＞ **特殊条件** 无

任务解说 两头迅龙如果在同一个区域时，场面会非常混乱，猎人们可以事先准备好肥料玉，如果发现两头迅龙合流就立刻使用赶走一只。能够和迅龙一对一的话，它的威胁并没有多大。它们在疲劳和濒死时都会到5区，猎人可以事先在这里阻击它们。

基本报酬	几率
迅龙的骨髓×1	1%
迅龙的鳞×2	5%
迅龙的鳞×1	15%
迅龙的黑毛×1	20%
迅龙牙×2	10%
迅龙的刃翼×2	4%
迅龙的刃翼×1	8%
迅龙的尾棘×1	15%
空心骨×20	8%
上龙骨×2	8%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

无双猎人

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雷狼龙

指定地 孤岛＜夜＞ **特殊条件** 无

任务解说 HR2升HR3的紧急任务。这个任务中猎人们要面对强大的雷狼龙。雷狼龙可破坏的部位很多，包括头、爪、背、断尾等，破坏部位时不仅可以让它取消超带电状态，而且能立刻解除它的发怒状态，猎人们可以预先算好伤害，故意给各个部位留一点耐久，在其带电或是发怒后迅速破坏，能够大大降低它的威胁。另外，雷狼龙在带电状态下足部失衡倒地时，可以用虫网在它背部捕捉到超电雷光虫。

基本报酬	几率
雷狼龙的带电壳×1	15%
雷狼龙的甲壳×1	18%
雷狼龙的带电毛×1	20%
雷狼龙爪×2	10%
雷狼龙的角×1	5%
超电雷光虫×4	10%
上龙骨×1	10%
龙牙×5	6%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

狩猎天空王者

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雄火龙

指定地 孤岛＜夜＞ **特殊条件** 无

任务解说 雄火龙的初始位置一般在7区或8区，活动范围则包括了2、3、5等区域。由于雄火龙经常在空中飞行，像片手剑等打点较低的武器可能打起来感觉很吃力，所幸支给品中准备了闪光弹，猎人们也可以自己准备一些，把它从空中闪下来能够造成不错的攻击机会。雄火龙发怒之后攻击频率上升不少，猎人贸然进攻的话很容易悲剧，所以建议它发怒之后以回避为主，有把握再上。它捕食的地点一般在3区，睡觉的地方是8区。

基本报酬	几率
火龙的甲壳×1	16%
火龙的鳞×1	20%

火龙的翼膜×1	20%
火龙的骨髓×1	8%
火炎袋×1	10%
上龙骨×2	10%
龙牙×5	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

1-11 天与地的领域!

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雄火龙和1头雌火龙

指定地 孤岛<昼> **特殊条件** 无

任务解说 在这个任务里，猎人们经常有幸能遇到火龙夫妇的空地立体式攻击，各种火球、甩尾、空中突袭、龙车冲撞让人眼花缭乱，很容易被连招直接送上猫车。不想被夹攻的话就准备好肥料玉赶走其中一只，然后迅速干掉另外一只吧。两只火龙的活动范围都大多是在2区、3区、5区和8区。

基本报酬	几率
火龙的骨髓×1	5%
火龙的甲壳×2	9%
火龙的鳞×2	15%
火龙的翼膜×1	10%
雌火龙的甲壳×2	9%
雌火龙的鳞×2	15%
雌火龙的棘×1	10%
火炎袋×2	13%
上龙骨×2	8%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

1-12 冻土的轰鸣咆哮

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头轰龙

指定地 冻土<夜> **特殊条件** 无

任务解说 轰龙在冻土的活动区域主要是在2、3两个开阔区域，有时也会跑进山洞里。它的捕食目标多是2区的草食龙，体力不足时会到4区睡觉。要注意的是在这个地图中 轰龙爪推石块的招式会附加冰属性状态，万一中了可以用抵消果实来解决。和前几作一样，用各种异常状态肉对付轰龙有很好的效果，它在疲劳时会几乎不顾一切的跑来吃肉 之后常会有相当好的攻击机会。

基本报酬	几率
基本报酬	
轰龙的甲壳×1	8%
轰龙的鳞×1	20%
轰龙爪×1	10%
轰龙爪×2	8%
轰龙牙×1	10%
轰龙牙×2	8%
轰龙的头壳×1	5%
龙爪×5	5%
龙牙×5	10%
上龙骨×1	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

1-13 疾风与猛毒

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头冰牙龙和1头毒怪龙

指定地 冻土<昼> **特殊条件** 无

任务解说 冰牙龙和毒怪龙的活动区域在4区和7区有比较大几率重叠，所以推荐尽量避免在这两个区域作战，否则很可能遇到两只怪物的夹攻，带好肥料玉也是不错的选择。其他像是解毒药、消散剂、抵消果实等辅助道具在支给品中都有，也可以自己准备一些。冰牙龙睡觉的地方是6区的高台上，需要攀爬才能上去；毒怪龙休息的地方则是5区的山洞墙壁上，需要用打点高的武器或是飞空爆弹才容易把它打醒。

基本报酬	几率
上龙骨×2	2%
冰牙龙的甲壳×1	10%
冰牙龙的毛皮×1	13%
冰牙龙的棘×1	8%
琥珀色的牙×1	5%
冰结袋×1	10%
可怕的皮×1	12%
毒怪龙的皮×1	10%
毒怪龙爪×1	6%
可怕的毒腺×2	5%
恐怖的嘴×1	8%
白色浸出物×2	5%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%

1-14 火海之龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头炎戈龙

指定地 火山<夜> **特殊条件** 无

任务解说 炎戈龙是个比较难缠的对手，它身上的熔岩部位在硬化之后非常容易弹刀，虽说用火属性攻击能让熔岩软化，但是它本身又不吃火属性，所以打起来有时会感觉比较无奈。推荐猎人们先集中攻击它的4条腿，不仅容易击破熔岩壳，而且很容易让它倒地，带来更多的攻击机会。炎戈龙平时多在5、6、7、8这四个有熔岩的地区活动，疲劳时会到5区捕食，在濒死时会到10区睡觉。

基本报酬	几率
炎戈龙的甲壳×1	10%
炎戈龙的皮×1	20%
炎戈龙的燃鳞×2	6%
炎戈龙的棘×1	12%
炎戈龙的锚嘴×1	8%
赤热的胸壳×1	15%
红莲石×2	6%
溶岩块×4	10%
上龙骨×2	5%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

1-15 火山炎主!

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头炎戈龙和1头爆锤龙

指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说 这两只怪物会同时出现在地图上，而它们的的活动范围几乎是完全相同的，都主要在5、6、7、8四个区域活动，所以极力推荐带满肥料玉避免被围攻的危险。两只怪物对水属性伤害的吸收都很高，所以用水属性的武器进行这个任务是相当不错的选择。因为两只怪物的体力都比较高，支给品给的冷饮可能不够用，推荐自己准备一些，支给品中的两个支给用大桶爆弹在怪物进食、倒地或睡觉时也可以好好利用。

基本报酬	几率
溶岩块×6	1%
炎戈龙的甲壳×1	13%
炎戈龙的皮×1	10%
炎戈龙的燃鳞×2	6%
炎戈龙爪×2	8%
赤热的胸壳×1	10%
爆锤龙的鳞×1	13%
爆锤龙的甲壳×1	12%
爆锤龙的耐热壳×1	10%
爆锤龙的颚×1	6%
爆锤龙的骨髓×1	5%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

1-16 集结!砂原的土砂龙之战

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者缴纳猫卷

指定地 砂原<昼> **特殊条件** 无

任务解说 任务的目标看起来不太明确，其实这个任务是需要狩猎两只土砂龙，在打倒两只土砂龙之后，就会有“支给品到达”的提示，这时回到营地就能在支给箱中拿到猫卷，到纳品箱处缴纳就能完成任务。由于第二只土砂龙会在头一只被打倒后才出现，所以猎人们不必担心有受夹攻的危险，集中注意力逐个击破即可。土砂龙的活动范围多在1、2、3、4、8区，贫血时会到3区睡觉。

基本报酬	几率
土砂龙的甲壳×2	1%
土砂龙的甲壳×1	10%
土砂龙的背甲×1	15%
土砂龙的尾巴×1	5%
肥沃的泥×1	20%
龙骨【中】×1	13%
龙骨【大】×1	20%
上龙骨×1	10%
谜之护身符×2	2%
谜之护身符×1	4%
上龙骨×5	100%

林中巨兽

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 溪流<昼> **特殊条件** 无

任务解说 大连续狩猎任务和普通狩猎任务不同，在打倒怪物之后剥取到的都是食料、回复药等道具，所以不容易出现“食尽药绝”的情况。作为挖不到素材的补偿，任务完成之后的奖励会比普通任务丰厚许多。多数情况下，大连续狩猎中在打倒一只怪物之后，下一只才会出现，所以也不用担心被围攻。这个任务中的青熊兽与大野猪王都几乎没有什么威胁，猎人们只要掌握好迅龙的打法，就不难完成任务。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
青熊兽的甲壳×1	13%
青熊兽的腕甲×1	10%
蜂蜜×4	5%
大猪的皮×1	8%
大猪的牙×1	13%
野猪的头×1	7%
迅龙的骨髓×1	2%
迅龙的尾巴×1	6%
迅龙牙×2	8%
迅龙的尾棘×1	10%
迅龙的刃翼×2	8%
大骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
青熊兽的毛×2	100%
大猪的皮×2	100%
迅龙的鳞×3	60%
迅龙的黑毛×3	40%

1-18 砂原的大胃王冠军赛

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 砂原<昼> **特殊条件** 无

任务解说 由于任务的时间会比较长，所以请事先准备好充足的冷饮来对抗沙漠环境。潜口龙龙车时吃爆弹、轰龙疲劳时吃异常状态肉这些技巧相信各位猎人已经掌握了，熟练运用能有效降低任务的难度。值得一提的是，潜口龙对爆弹也是有耐性加成的，第一次可能一个爆弹就能把它炸出来，但是第二次就需要2～3个了。潜口龙弱冰属性，轰龙则是弱雷属性，在联机时可以分配好各自的武器属性，起到事半功倍的效果。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
潜口龙爪×1	15%
潜口龙的头壳×1	8%
鲜艳的体液×2	8%
潜口龙的甲壳×1	14%
轰龙的头壳×1	4%
轰龙牙×1	10%
轰龙爪×1	10%
轰龙的尾巴×1	6%
轰龙的甲壳×1	15%
上龙骨×2	3%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
潜口龙的皮×3	100%
轰龙的鳞×3	100%

1-19 孤岛森林

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 孤岛<昼> **特殊条件** 无

任务解说 狗龙对于现在的猎人而言可以说是毫无威胁了，所以猎人们集中注意力对付雄火龙即可，在道具准备方面，像是解毒药、闪光弹等道具可以事先准备一些，龙属性的武器也能起到不错的效果。本作中，像是闪光弹、陷阱等道具加入了递减效应，连续使用时道具的效果会越来越差，所以在使用闪光弹的时候，尽量在雄火龙飞空的时候扔，能让它从空中摔下来就是绝好的攻击机会了，不必依赖它在地上被闪晕的时间。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
王者的围脖×1	5%
狗龙的头×1	3%
狗龙的爪×1	15%
鸣袋×1	12%
火龙的逆鳞×1	2%
火龙的骨髓×1	6%
火龙的尾巴×1	12%
火龙的翼膜×1	12%
火炎袋×1	18%
上龙骨×2	8%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
狗龙的皮×2	100%
火龙的鳞×3	60%
火龙的甲壳×3	40%

1-20 成为我主迷火山

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 火山<昼> **特殊条件** 无

任务解说 毒狗龙比上个任务中的普通狗龙要稍微难缠一些，备好解毒药或是带着能吹解毒笛的猫能抵消其毒素的威胁。爆锤龙则比较难缠，需要有耐心地打上很久。爆锤龙的头部非常坚硬，不过如果破坏了头部之后肉质就会变得非常柔软，反而成了它的弱点。水属性和龙属性的攻击对它效果都不错，集中攻击腹部也是很好的选择。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
王者之喙×1	5%
毒狗龙的腕甲×1	15%
毒袋×1	15%
爆锤龙的骨髓×1	4%
爆锤龙的耐热壳×1	16%
爆锤龙的颚×1	10%
溶岩块×1	20%
上龙骨×1	8%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
毒狗龙的皮×2	100%
爆锤龙的鳞×3	60%
爆锤龙的甲壳×3	40%

1-21 强豪集结

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 小斗技场 **特殊条件** 无

任务解说 这个大连续狩猎任务比较特殊，怪物是两只一起出现的，猎人首先要面对的是眠狗龙和青熊兽的组合，在打倒了这两只怪物之后，大野猪王和赤甲兽就会出现。虽然每种怪物都相当弱，但是猎人们要在夹攻下生存还是有一定难度的。第一回合推荐先击破眠狗龙，它的异常状态攻击和呼叫的小眠狗龙非常讨厌，打倒它之后再料理青熊兽，而第二回合推荐把体力较少、攻击追踪性强的大野猪王先干掉，之后单独面对赤甲兽就比较轻松了。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
青熊兽的甲壳×1	10%
青熊兽的腕甲×1	8%
蜂蜜×4	4%
王者的头冠×1	4%
眠狗龙的爪×1	10%
睡眠袋×1	8%
赤甲兽的爪×1	8%
赤甲兽的蛇腹甲×1	6%
麻痹袋×1	8%
大猪的皮×1	5%
大猪的牙×1	12%
野猪的头×1	5%
大骨×2	5%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	1%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	1%
青熊兽的毛×2	100%
眠狗龙的皮×2	100%
赤甲兽的甲壳×2	100%
大猪的皮×2	100%

1-22 峰山龙

时间限制 20分钟

成功条件 击退峰山龙

指定地 大沙漠 **特殊条件** 无

任务解说 HR3升HR4的紧急任务。与村长任务里不同，这个任务中猎人们不会进入决战区域，而且是一直在击龙船上和峰山龙对抗。峰山龙的攻击手段并不多，而且预备动作明显，很容易回避，不过船一直被攻击的话很容易损失大量耐久度，所以猎人们需要合理利用大铜锣、束缚弹和击龙枪来避免它对船造成过多伤害。如果是单人挑战的话，可以带上两只有高速采集与大炮强化技能的猫猫，它们能利用船上的设施提供不少伤害。

基本报酬	几率
峰山龙的甲岩壳×1	15%
峰山龙的苍鳞×1	24%
峰山龙的腕甲×1	10%
坚硬的龙牙×1	20%
古龙血×1	6%
铜薹×1	18%
大地的龙玉×1	1%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%
勇气之证×1	100%

集会所上位任务攻略

在集会所里与柜台里穿绿色衣服的妹子对话就可以接到集会所上位任务，上位任务里的怪不但血量多，攻击力也变得非常高，没有良好的装备和技术就来挑战无异于自寻死路。上位任务里获得的素材和下位任务以及村长任务不同，猎人们也可以通过这些高级素材制造出更加精良的装备。上位后期的任务中还会遇到下位以及村长任务中见不到的强大怪物，是猎人挑战自我的不二之选。需要注意的是，某些任务中会有“狩猎环境不安定”的情况，在进行此类任务时，完成了原本的狩猎任务后会有一定几率出现追加的怪物，此时玩家可以选择继续挑战，也可以选择返回村庄。

溪流采集之旅

时间限制 50分钟
成功条件 时间耗尽或者交纳猫券
指定地 溪流＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 溪流的采集点分布平均，没有特别好的采集路线。值得一提的是1区有羚鹿，使用打击系武器很容易将其击晕，击晕后在其身上必定挖出鹿角反复换区便能很快地累积这个素材。需要注意的是青熊兽会以初始6区为中心在周边的区域游荡。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

砂原采集之旅

时间限制 50分钟
成功条件 时间耗尽或者交纳猫券
指定地 砂原＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 采集点较分散，靠近营地的2、4区能捕捉到独角甲虫王，4和10区有不少食草龙，上质鳍可以从9区的砂鱼龙身上剥取，砂原8、9、10区夜晚是寒冷地带需配备热饮。另外土砂龙会以初始3区为中心在周边的区域徘徊。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

水没林采集之旅

时间限制 50分钟
成功条件 时间耗尽或者交纳猫券
指定地 水没林＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 矿点相对丰富的地图，彩水晶和渊水晶在1、3区都能采掘到，1、6区有垂皮龙，2、4区有毒狗龙，8区则是水生兽的栖息点，需要它们的素材可以专攻出没区域。推荐以1、3、4、5、6、8区的顺序进行采集。野猪王会以初始6区向周边区域移动。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

孤岛采集之旅

时间限制 50分钟
成功条件 时间耗尽或者交纳猫券
指定地 孤岛＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 孤岛的矿点集中在4、6、7区，而捕虫点则在1、2、3、4、5区，玩家可以根据自己的需求制定出最高效率的采集路线。值得一提的是10区右上角的垂钓点可以钓到古代鱼。注意狗龙会以初始6区向周边区域移动。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

青熊兽真烦

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎2头青熊兽
指定地 溪流＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 青熊兽弱火，双腕可以破坏，对峙时保持在它背后右侧，注意它的回身爪击和后坐就能轻松讨伐。两只青熊兽初始都在6区，如果对同时狩猎两只青熊兽没有自信可以对其中一只使用肥料玉令其换区，然后再逐个击破，当青熊兽体力不足时候会去2区睡觉。此外在青熊兽落入陷阱、被闪光弹闪到及被肥料玉命中时都有机率落下掉落物。

基本报酬	几率
青熊兽的坚腕甲×1	8%
青熊兽的坚腕甲×2	5%
青熊兽的坚壳×1	30%
青熊兽的刚毛×2	20%
坚固之骨×2	6%
坚固之骨×1	17%
蜂蜜×8	6%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

别小瞧[illegible]突进

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎2头大野猪王
指定地 溪流＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 两只大野猪王初始分别在5区和7区，建议先讨伐7区的以免它和另外一只会合，大野猪王弱雷且头部受打击面很广，推荐使用眩晕值高的大锤进行狩猎，很容易便能击晕大野猪王继而造成极大的伤害，此外各区分布着很多大野猪，和大野猪王同区时建议优先清理掉，否则容易遭到它们的连续攻击导致气绝，上位追加的8字型冲撞只要不断跑动走位便能躲过，体力不足的大野猪王会移至5区睡觉。

基本报酬	几率
大猪的硬皮×2	5%
大猪的硬皮×1	20%
大猪的牙×2	15%
野猪的头×1	[illegible]
坚固之骨×2	17%
坚固之骨×1	12%
大骨×2	7%
空心骨×10	10%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

讨伐溪流的小狗龙

时间限制 50分钟
成功条件 讨伐20头小狗龙
指定地 溪流＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 小狗龙分布在4、7、8区，只要在4和7区之间不断往返刷新，很快便能达到目标讨伐数，由于小狗龙体型较小，推荐使用攻击范围较大的太刀，任务中初始出现在7区的狗龙即使讨伐也不增加讨伐数，可以不予理会。

基本报酬	几率
上质的鸟龙骨×2	20%
上质的鸟龙骨×4	5%
小狗龙的上鳞×1	12%
小狗龙的鳞×2	15%
小狗龙的皮×2	12%
鸟龙种的牙×6	30%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

飞甲虫扫荡作战

时间限制 50分钟
成功条件 讨伐50只飞甲虫
指定地 溪流＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加
任务解说 除了3区以外的所有区域都有飞甲虫分布，当中最为密集的是1、7、8区，玩家可以选择与这几个区相邻的区域往返换区刷新飞甲虫，伺机使用毒烟雾弹不仅能有效地群杀飞甲虫还能保留它们完整的尸体进行剥取，闪光弹也能使它们产生眩晕从而掉落到地上。

基本报酬	几率
飞甲虫的坚壳×1	15%
飞甲虫的甲壳×2	10%
飞甲虫之羽×2	10%
飞甲虫の麻痹针×10	14%
怪物浓汁×1	20%
怪物体液×2	5%
上质的腹袋×1	20%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

全体受罚

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头狗龙

指定地 砂原<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 狗龙弱火，头部可破坏，两只初始分别在4区和5区，建议引诱其中一只进入战斗状态后再立刻换区去狩猎另外一只，上位狗龙的攻击方式和下位的一样，注意回复即可，缠斗中召唤出来的小狗龙还是建议优先清理掉，它体力不足时会前往5区休眠。当它的头部被破坏时会有掉落物，不要忘了拾取。

基本报酬	几率
狗龙的尖爪×1	16%
狗龙的上皮×1	21%
狗龙的皮×2	5%
狗龙的爪×2	5%
王者的围脖×1	12%
狗龙的头×1	7%
鸣袋×4	15%
上质的鸟龙骨×2	10%
鸟龙玉×1	3%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

土砂龙!

时间限制 50分钟

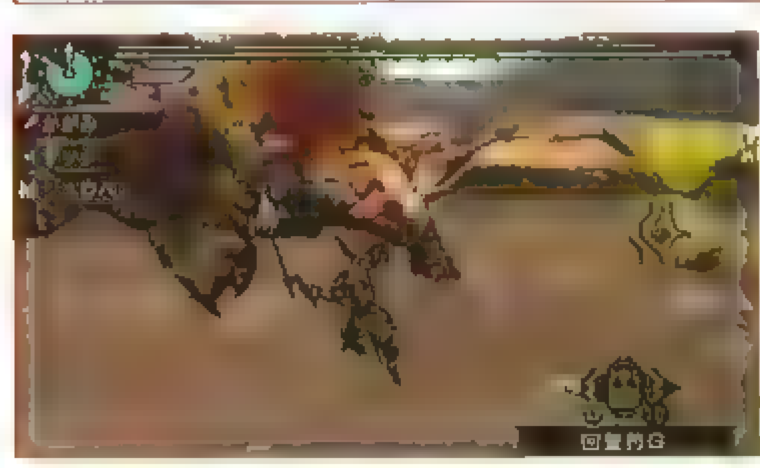
成功条件 狩猎1头土砂龙

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 土砂龙初始潜伏在3区的泥沼里，注意当它身体上有泥土黏附时弱水，受到一定攻击泥土脱落后的部位弱火，破坏其头部、前爪及断尾前都必须先使泥土脱落才会蓄积破坏值，另外破坏头部必须使用有打击系的武器，尽量避免在其正面进攻，否则遭到龙吼后容易被连击，它疲劳时会前往4或8区捕食，可趁其进食时猛攻，体力不足时土砂龙会回到3区睡觉，任务中有一只狗龙初始在4区，担心其搅局的话可以先行处理掉。

基本报酬	几率
土砂龙的坚甲×1	14%
土砂龙的背甲×1	5%
土砂龙的坚壳×1	20%
土砂龙的锐爪×1	12%
土砂龙的头壳×1	10%
肥沃的泥×4	12%
尖龙骨×1	13%
上龙骨×2	[illegible]
坚武具玉×2	[illegible]
坚武具玉×1	4%



泥沼双行

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头土砂龙

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 两只土砂龙初始分别在3和8区，只有在3区的泥沼地带中，土砂龙才有机会使出滚地来补充身上对猎人进行部位破坏造成障碍的泥巴，而且其身上泥巴的多少直接影响甩出泥的多少，所以推荐优先狩猎8区的土砂龙，此时3区的会往周边的1、2、4区移动，为避免混战也可以携带肥料玉。附带一提击落土砂龙任何部位的泥土都有机会使其落下掉落物。

基本报酬	几率
土砂龙的坚壳×2	5%
土砂龙的坚壳×1	15%
土砂龙的坚甲×1	25%
土砂龙的锐爪×2	5%
土砂龙的锐爪×1	7%
土砂龙的头壳×1	12%
肥沃的泥×4	15%
尖龙骨×2	8%
龙玉×1	2%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

奔跑的凶猛野猪!

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头大野猪王

指定地 水没林<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 大野猪王初始会连同水兽一起呆在6区，大野猪王会在6、8、3、4、5这几个区之间移动，水兽则是在6、5、4、2、3几个区移动，任务开始后建议直接前往8区伏击大野猪王。与大野猪王近身缠斗时要注意它的獠牙扫击，两次甩头都会向它的目标方向修正，最好等它的攻击动作完全结束后再进攻，大野猪王濒死时会移往8区睡觉。

基本报酬	几率
大猪的硬皮×1	18%
大猪的牙×1	20%
野猪的头×1	8%
坚固之骨×1	20%
大骨×2	5%
空心骨×10	15%
棒状之骨×6	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

牙兽的沐浴

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头青熊兽

指定地 水没林<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 初始在6区的青熊兽任务开始后会往8区移动，猎人初始如果不在6区附近可以先行去8区等候，战斗中保持在青熊兽身后靠右的位置便能在输出的同时又有足够的时间判断它接下来的招式而作出对策，体力不支时青熊兽会前往5区睡觉。任务中还有一只初始在10区的毒狗龙，由于它的活动的区域很少会与青熊兽重叠，因此大可忽视它的存在。

基本报酬	几率
青熊兽的坚壳×1	12%
青熊兽的刚毛×1	36%
青熊兽的坚腕甲×1	20%
坚固之骨×1	12%
棒状之骨×6	6%
蜂蜜×6	8%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

水没林的紫雾

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头毒狗龙

指定地 水没林<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 毒狗龙弱冰，初始分别在7和10区，建议先狩猎10区的以防止它和7区的会合，毒狗龙的攻击模式基本和狗龙一致，只增加了一招喷毒，被它的毒雾命中后体力扣除得非常快，最好带上解毒药或者协同有解毒笛之术的随从猫一起战斗，破坏其头部能使它喷出的毒雾不再残留在空中，若能配备技能毒无效会令战斗更加轻松，瘸腿的毒狗龙会回到10区睡觉。

基本报酬	几率
猛毒袋×1	10%
毒狗龙的上皮×1	20%
毒狗龙的皮×2	5%
毒狗龙的坚腕甲×1	23%
毒狗龙的腕甲×2	5%
王者之喙×1	5%
小毒狗龙的毒牙×8	15%
上质的鸟龙骨×2	8%
鸟龙玉×1	3%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

集结 水没林的紫水兽大

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头水兽亚种

指定地 水没林<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务"强袭的孤岛水流！"后才会出现此任务。紫水兽会以初始的4区为中心在周边的2、3、5、6区无规律地移动，攻击招式和水兽相似，部分招式附带毒属性。近战时需注意它的扑压，不仅要躲过其下压的判定，还要防备下压时溅起的毒水，此招的弱点是其后半身靠近尾巴的部分完全没有任何判定，因此当它使用扑压时是发呆以外最佳的断尾时机。濒死时紫水兽会移至8区休眠。

基本报酬	几率
紫水兽的锐爪×1	8%
紫水兽的上鳞×1	18%
海绵质的皮×1	23%
高级的头冠×1	10%
大水袋×1	10%
尖龙骨×1	12%
狂走浸出物×2	13%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

成为我 进水没林

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头水兽和1头水兽亚种

指定地 水没林<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务“强袭的孤岛水流！”后才会出现此任务。水兽初始在4区而紫水兽则在6区，两只怪物都弱火，可优先对付行进路线单一的紫水兽，6区会有大野猪盘踞，可趁紫水兽还没进入战斗状态前优先清理掉，而水兽的活动范围内则有水生兽和小毒狗龙，两者都会对战局造成干扰不可忽视。值得一提的是当它们体力不足往8区方向移动时，使用长枪的突进来追击会有不错的效果。

基本报酬	几率
大水袋×1	4%
水兽的锐爪×1	13%
水兽的上鳞×2	6%
海绵质的上皮×1	9%
紫水兽的锐爪×1	13%
紫水兽的上鳞×2	6%
海绵质的皮×1	9%
高级的头冠×1	8%
狂走浸出物×4	8%
尖龙骨×1	16%
龙玉×1	2%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

6-17 蓝蘑菇+解毒草=?

时间限制 50分钟
成功条件 讨伐20头小毒狗龙
指定地 水没林<昼>
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务中除了3、6、8区外的每个区域基本都有3只小毒狗龙，全部清理一遍便能达到目标讨伐数。如果不想多跑路则可以去找初始在7区的毒狗龙，不断地杀掉它召唤出来的小毒狗龙也可完成任务。像这类型的讨伐任务还是推荐使用太刀的袈裟斩，辅以提升攻击力的技能及温泉饮料实现秒杀，或者使用轻弩的散弹也有不错的效果。

基本报酬	几率
小毒狗龙的上鳞×2	8%
小毒狗龙的上鳞×1	10%
小毒狗龙的鳞×2	8%
小毒狗龙的皮×2	10%
小毒狗龙的毒牙×4	16%
小毒狗龙的毒牙×6	20%
上质的鸟龙骨×2	22%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-18 狩猎恶毒族群的首领

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头狗龙
指定地 孤岛<昼>
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 狗龙初始及体力不支前往睡觉的区域都在6区，因此任务开始后赶至6区便完全不会与活动范围在2、5、9、10区的水兽接触。首次抵达6区时会有很多小狗龙与雌狗龙，应及早清理掉以免被围攻。濒死的狗龙在回复区域不断召唤杂兵时正是进攻的最好机会，此外侧身冲撞的使用率也会提高，注意横向回避即可。

基本报酬	几率
狗龙的上皮×1	18%
狗龙的皮×2	5%
狗龙的尖爪×1	26%
狗龙的爪×2	5%
王者的围脖×1	10%
狗龙的头×1	5%
鸣袋×2	15%
上质的鸟龙骨×2	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-19 强袭的孤岛水流!

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头水兽
指定地 孤岛<昼>
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 水兽初始在5区，近战时保持在其后半身两侧便可轻松回避掉部分招式，当它使用回转攻击时应立刻与其拉开距离，断尾后能使这招的攻击范围缩小，当它疲劳时会前往2区的瀑布进行回复，回复过程中有很长的硬直让猎人进攻。任务中还会有一头青熊兽在10区缓慢地往9、5、2区移动，没有很好的办法阻止它和水兽相遇，可以考虑携带肥料玉进行任务。

基本报酬	几率
水兽的上鳞×1	10%
水兽的锐爪×1	16%
海绵质的上皮×1	23%
高级的头冠×1	10%
大水袋×1	10%
尖龙骨×1	12%
狂走浸出物×2	13%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

6-20 紫水之毒

时间限制 20分钟
成功条件 狩猎1头水兽亚种
指定地 孤岛<夜>
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务“强袭的孤岛水流！”后才会出现此任务。任务里只有一头紫水兽初始在5区，因此可专心与它战斗而不用担心其它大型怪物的乱入。与水兽相比紫水兽使用对近战具有威胁性的侧撞机率更大且攻击力更高，尤其是当它濒死打算前往10区休眠时会连续使用此招，此时应耐心走位回避再寻找空隙给予其最后的一击。

基本报酬	几率
紫水兽的锐爪×1	8%
紫水兽的上鳞×1	18%
海绵质的皮×1	23%
高级的头冠×1	10%
大水袋×1	10%
尖龙骨×1	12%
狂走浸出物×2	13%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

6-21 讨伐水生兽!

时间限制 20分钟
成功条件 讨伐15头水生兽
指定地 孤岛<夜>
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 水生兽栖息在地图的5、9、10区，推荐在9区和10区间讨伐然后往返刷新，顺便带上捕虫网可于5区和10区捕捉到上位限定的王族圣甲虫，初始在10区的水兽会往相邻的9、5区缓慢移动，猎人和它相遇时大可直奔目标而放置它不管。

基本报酬	几率
水生兽的上皮×1	15%
水生兽的上皮×2	5%
水生兽的皮×3	14%
未熟的海绵质×2	14%
龙骨【中】×2	12%
龙骨【小】×4	8%
生肉×4	16%
蓝蘑菇×3	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

6-22 狩猎彩鸟!

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头彩鸟
指定地 孤岛<夜>
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 初始在5区的彩鸟弱冰，嘴巴及两边翅膀都可以破坏，嘴巴被破坏后可使它最为棘手的演奏召唤时间加倍，届时猎人可趁机攻击它胸前鼓起的声囊或者对它使用音爆弹，成功打断还能对它造成短暂的硬直。战斗时避免站在其正面以防止被它无征兆的突进，连续啄击及后跳打火命中，处于它的左侧能有效地回避唾液攻击，疲劳时的彩鸟会去10区进行短暂的回复，体力不足时则会飞往8区睡觉。推荐使用片手剑这种机动性高的武器进行狩猎。

基本报酬	几率
彩鸟的上鳞×1	20%
彩鸟的鳞×2	5%
彩鸟之翼×1	18%
彩鸟的羽毛×2	5%
极彩色的羽毛×1	10%
漂亮的喙×1	8%
鸣袋×2	18%
尖龙骨×1	10%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

6-23 棋盘上的喧闹曲

时间限制 50分钟
成功条件 讨伐20头食草龙
指定地 小斗技场
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 小斗技场内有3只食草龙，同场的还有三只大野猪，杂兵们的刷新顺序是根据猎人讨伐的顺序而定，时间一到最早讨伐的对象便会开始刷新，以此类推，并不会因为剥取食草龙的同时放置野猪的尸体不管而不断刷新食草龙，推荐使用斩味较长的双刀进行任务。若想收集素材最好发动技能高速采集。

基本报酬	几率
草食龙的坚壳×2	8%
草食龙的坚壳×1	13%
草食龙的甲壳×2	8%
草食龙的头壳×1	12%
龙骨【中】×2	8%
生肉×4	18%
野猪的毛皮×4	8%
野猪的头×1	5%
谜之护身符×2	8%
闪光护身符×1	6%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

冻土采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫券

指定地 冻土<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 1、3、8、9区可以捕捉到稀有金龟子，而4、5、7区密集的矿点可以采掘到珍贵的上位素材，上质毛皮和雪山鹿角则在1区的雪山鹿身上剥取。推荐以1、3、4、7、5区的顺序进行采集。隐藏的8、9区需要恐暴龙或者冰碎龙因体力不足逃跑而撞开1区的道路才会出现。注意任务开始后毒怪龙会以初始4区无规律地移动到临近的区域。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

火山采集之旅

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫券

指定地 火山<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 矿点丰富，不仅能采掘到各种稀有矿石和高农场点数精算道具，还有机会获取太古块和护石，这里推荐一条高效率捕虫和采掘的路线：1→2→4→3→5→8→9→10，如果不考虑捕虫，可省略掉其中的1区和2区，若能发动技能高速采集更能事半功倍。7区和10区活跃的熔岩兽可从其身上剥取到独有的素材。爆锤龙初始在6区会缓慢地向5或7区移动，动作快基本不会与其相遇。

基本报酬	几率
谜之骨×1	25%
蚯蚓鱼饵×1	25%
红种子×2	25%
绿种子×2	25%

黑夜的迅龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头迅龙

指定地 溪流<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 此任务为HR4升HR5的紧急任务。前作一些攻击判定霸道的招式在本作里都被削弱，直接使迅龙的实力下降了不少。初始在6区的迅龙会无规律地往周边区域移动，战斗中遭到大野猪王的捣乱可以使用肥料玉让它换区，建议猎人也紧跟着换区，处理掉大野猪王后再去与迅龙交战。迅龙的新招踏步后360度尾巴回转攻击，看起来判定很强其实只有尾巴部分有判定，此时应勇敢地往迅龙腹部的方向进行翻滚回避，收刀状态中也可考虑飞扑，此招攻击结束后迅龙必定会以一个威吓的动作收尾，这是绝好的攻击时机。瘸腿的迅龙会前往9区的树上睡觉。

基本报酬	几率
迅龙的上黑毛×1	5%
迅龙的上鳞×1	30%
迅龙的锐牙×2	10%
迅龙的锐刃翼×1	10%
迅龙的尾棘×2	12%
空心骨 20	10%
尖龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

雌火龙现身

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雌火龙

指定地 溪流<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 由于本作怪物对猎人的道具会有抗性，因此闪光弹战术不再奏效。雌火龙滞留在空中的时间变长，在它身下时要小心它附带毒属性的倒挂攻击，愤怒时经常会连续使出。战斗初期可考虑使用闪光弹让其在空中失衡掉落并趁机攻击，狩猎时最好携带解毒药与抵消果实来解除中毒、着火这两种对猎人造成持续伤害的状态。附带一提雌火龙初始与濒死时休眠都在8区，建议通过捕获来获取稀有素材雌火龙的逆鳞与红玉。

基本报酬	几率
雌火龙的坚壳×1	10%
雌火龙的上鳞×1	15%
雌火龙的翼膜×1	12%
火龙的骨髓×1	9%
雌火龙的上棘×1	5%
雌火龙的棘×1	10%
爆炎袋×1	10%
龙牙×5	8%
尖龙骨×1	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

注意落单

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头赤甲兽

指定地 砂原<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务开始时会有一只土砂龙与赤甲兽一起呆在8区，建议稍等片刻后使用千里眼药或发动技能自动追踪，观察土砂龙是否已移至别区，然后再与落单的赤甲兽交战。赤甲兽弱水背部可以破坏，推荐使用对它有特效的落穴陷阱，使其进入长时间行动不能状态的同时进行部位破坏。瘸腿的赤甲兽会滚动至7区睡觉，不想跑步的可以使用返回玉从营地的洞穴直接跳往7区。

基本报酬	几率
赤甲兽的坚壳×1	10%
赤甲兽的尖爪×1	24%
赤甲兽的蛇腹甲×2	10%
强力麻痹袋×1	26%
麻痹袋×2	8%
坚固之骨×2	10%
怪物浓汁×2	6%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

沙漠的餐桌礼仪

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头潜口龙

指定地 砂原<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 潜口龙弱冰，口中的悬垂物、腮以及双爪都可以破坏。双爪从沙中露出的时机较多，可轻松破坏，注意必须左右两爪各破坏一次才会有破坏报酬。腮需要在它特定动作结束后或疲劳时才会外露，其耐久值低故推荐在它疲劳时集中攻击。至于口中的悬垂物则需将其从沙里钓出或受到一定伤害后产生硬直时才有机会攻击。成功将它从沙里钓出来时还会落下掉落物。濒死的潜口龙会回到11区睡觉。

基本报酬	几率
潜口龙的坚壳×1	15%
潜口龙的上皮×1	21%
潜口龙的尖爪×1	14%
潜口龙的头壳×1	8%
极彩色的体液×1	16%
尖龙骨×1	15%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

龙狙脱险

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头潜口龙

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 两只潜口龙初始分别在9和10区，使用肥料玉配合温泉饮料发动的技能肥料玉达人，能令被肥料玉命中的大型怪物必定换区，如此一来便能时常保持与单只的潜口龙战斗。交战的主要区域在炎热的8、9、10区，冷饮必须常备。由于是多体狩猎任务，潜口龙的血量会比平时的少，建议多带大桶爆弹的调合素材以争取多次将潜口龙从沙中钓出，一般钓出来两次且抓住机会输出，它就已经接近濒死状态，选择捕获时要注意落穴陷阱对其无效。

基本报酬	几率
潜口龙的上皮×2	5%
潜口龙的上皮×1	10%
潜口龙的坚壳×1	22%
潜口龙的尖爪×2	10%
潜口龙的头壳×1	10%
极彩色的体液×1	20%
尖龙骨×2	10%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

砂原上的风牙龙卷

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头冰牙龙亚种
指定地 砂原＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“冰牙龙！”后才会出现此任务。初始在9区的风牙龙弱冰，牙齿、翅膀上的尖刺及尾巴都可以破坏，它进攻时移动距离较远且砂原地势广阔，若使用近战觉得吃力可以尝试远程武器中比较容易上手的弓。当风牙龙飞入沙龙卷盘旋准备进行扑杀时，对着沙龙卷使用闪光弹不仅能中断它的攻击还能令它坠落发生硬直。解决掉因体力不足而前往11区休眠的风牙龙后，别忘了该区中还有两个可以采掘到上位矿石的矿点。附带一提任务中的狗龙甚少移动至9和10区。

基本报酬	几率
风牙龙的上毛皮×1	10%
风牙龙的坚壳×1	24%
群青色的锐牙×1	6%
强韧的胸膜×1	20%
龙爪×8	6%
龙牙×8	6%
尖龙骨×1	17%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

追击狡诈之星

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头彩鸟
指定地 砂原＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 彩鸟初始在8区转悠，与它的战斗切记常备肥料玉，如果打算通过不断狩猎彩鸟召唤出来的大型怪物来收集素材则另当别论。这里提供一个狩猎的小偏方，战斗时故意拉开距离伺机设置两个大桶爆弹G，然后引诱彩鸟使用火打石攻击，遭到攻击引爆爆弹的同时彩鸟必定会产生受创硬直，此刻可争取到一次短暂的进攻机会，濒死时它会直接飞往7区睡觉。

基本报酬	几率
彩鸟的上鳞×1	20%
彩鸟的鳞×2	5%
彩鸟之翼×1	18%
彩鸟的羽毛×2	5%
极彩色的羽毛×1	10%
漂亮的喙×1	8%
鸣袋×2	18%
尖龙骨×1	10%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

7-10 暗中·迅速·决斗之影

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头迅龙亚种
指定地 水没林＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“黑夜的迅龙”后才会出现此任务。绿迅龙初始在4区，弱点属性与可破坏部位都与迅龙一致，不同的是连续扑杀时的扑杀回数更多，跑动躲避它的连续扑杀时要注意耐力的消耗，至于尾巴叩落则要靠观察它叩落时尾巴的状态来判断攻击回数。陷阱依旧对非怒状态下的绿迅龙无效。当它濒死时会飞往5区的树冠上睡觉，猎人步入该区后它会警觉地从睡眠中醒来并立刻进入战斗状态，此时还有低机率使出高空压杀。注意任务里还会有一只搅局的毒狗龙初始在10区。

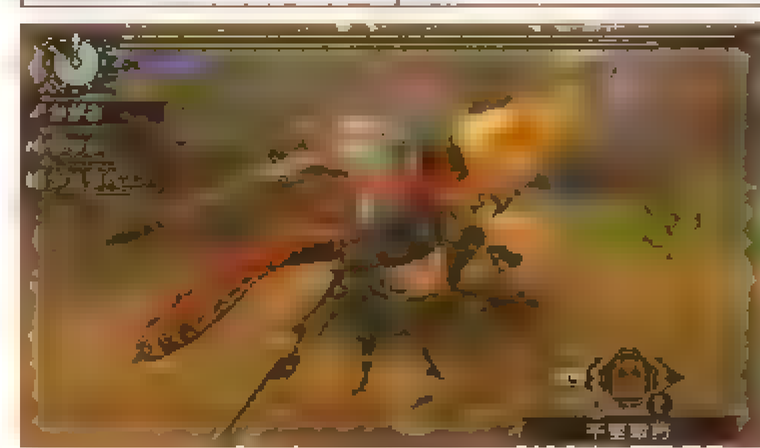
基本报酬	几率
绿迅龙的上斑毛×1	5%
绿迅龙的上鳞×1	30%
绿迅龙的锐牙×2	10%
绿迅龙的锐刃翼×1	10%
迅龙的尾棘×2	12%
空心骨 20	10%
尖龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

花开水没林

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头红彩鸟
指定地 水没林＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务“狩猎彩鸟！”和7星任务“追击狡诈之星！”后才会出现此任务。任务开始前请务必携带音爆弹与肥料玉，因为红彩鸟会召唤出恐暴龙等对猎人非常具有威胁性的怪物。红彩鸟弱冰初始在4区，翅膀被破坏后会令它独有的闪光攻击发生速度变慢，发动回避性能便能轻易的化解此招。瘸腿后它会飞往5区的树冠上休眠，当猎人移至该区时它会醒来并缓慢地飞落地面，可趁此时机设置陷阱等待它自投罗网。

基本报酬	几率
红彩鸟的上鳞×1	20%
红彩鸟之翼×1	18%
极彩色的羽毛×1	10%
漂亮的喙×1	8%
电气石×1	8%
鸣袋×2	18%
尖龙骨×1	12%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%



7-12 狩猎女王雌火龙

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头雌火龙
指定地 孤岛＜夜＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务开始后可先前往8区对雌火龙使用染色球，接着去6区将可能乱入战局的狗龙消灭掉，然后再根据染色球寻找雌火龙的踪迹。如果此时还没有强力的龙属性武器，选择由下位雷狼龙素材打造的雷属性武器也会有不错的效果。与雌火龙战斗的主要区域中不少都有水流地形，若不慎被火焰攻击命中，可多利用地形来消除着火的异常状态，濒死的雌火龙会回到初始的8区睡觉。

基本报酬	几率
雌火龙的坚壳×1	10%
雌火龙的上鳞×1	15%
雌火龙的翼膜×1	12%
火龙的骨髓×1	9%
雌火龙的上棘×1	5%
雌火龙的棘×1	10%
爆炎袋×1	10%
龙牙×5	8%
尖龙骨×1	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

狩猎天空王者

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头雄火龙
指定地 孤岛＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务里有一只青熊兽，若不想在激战雄火龙时被它干扰，可以先前往10区处理掉，相信以猎人此时的实力要对付它已经轻而易举。雄火龙的初始所在地、移动规律与回复区域都与雌火龙一致，弱点属性及可破坏部位也与雌火龙无二。鉴于其滞留在低空的时间较长，故不推荐使用打点低的片手剑、双剑等进行狩猎。当雄火龙飞空时，在它的下方相对安全，不能防御的武器建议收刀随时准备飞扑回避其火球以外的招式。

基本报酬	几率
火龙的坚壳×1	10%
火龙的鳞×1	24%
火龙的翼膜×2	10%
火龙的延髓×1	6%
爆炎袋×1	15%
龙牙×5	12%
尖龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

14 疾风知绿迅

时间限制 50分钟
成功条件 狩猎1头迅龙亚种
指定地 孤岛＜昼＞
特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“黑夜的迅龙”后才会出现此任务。绿迅龙初始在7区游

荡，值得一提的是处于疲劳状态的绿迅龙即使遭到音爆弹的干扰而跟跄，之后也不会进入愤怒状态，故此推荐在它流口水时多使用音爆弹打断它的行动并制造进攻机会。与水没林的任务中不同，绿迅龙在孤岛瘸腿时会老实地前往8区的地面睡觉，猎人赶到时可以直接设置陷阱来捕获从而提高迅龙延髓的出现率。

基本报酬	几率
绿迅龙的上斑毛×1	5%
绿迅龙的上鳞×1	30%
绿迅龙的锐牙×2	10%
绿迅龙的锐刃翼×1	10%
迅龙的尾棘×2	12%
空心骨 20	10%
尖龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

扫荡雌狗龙

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐25只雌狗龙

指定地 孤岛<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 雌狗龙分布在2、3、5、6、7区，其中5区雌狗龙的数量较少且初始盘踞着恐暴龙，讨伐时大可忽略此区。建议在3、6、7区之间反复换区刷新，几轮下来便能达到目标讨伐数。由于孤岛的矿点基本都集中在4、6、7区，讨伐雌狗龙之余也可以顺便进行采掘。若作业时被恐暴龙乱入则可以使用闪光弹来夺取它的视力以便封住它的行动。

基本报酬	几率
小狗龙的上鳞×2	[illegible]
小狗龙的上鳞×1	14%
小狗龙的皮×2	[illegible]
小狗龙的鳞×2	10%
鸟龙种的牙×6	30%
上质的鸟龙骨×1	24%
上武具玉×2	[illegible]
上武具玉×1	4%

16 蓝与白的挽歌

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头眠狗龙和1头白兔兽

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 白兔兽和眠狗龙初始分别在2区和7区，两只怪物都弱火，头部被破坏时都会落下掉落物。鉴于白兔兽除了濒死时较少往狭窄的区域移动，任务开始后可先前往7区收拾掉眠狗龙，同区的小眠狗龙请务必优先清理，否则容易遭到催眠唾液的偷袭，若不幸被命中，在进入睡眠前的短暂时间里可使用提神药消除异常状态。白兔兽贫血时会前往6区睡觉，而眠狗龙则会在初始的7区回复。

基本报酬	几率
鸟龙玉×1	1%
眠狗龙的上皮×1	18%
眠狗龙的尖爪×1	12%
昏睡袋×1	10%
白兔兽的刚毛×1	10%
白兔兽的坚腹甲×1	18%

白兔兽的冻爪×1	12%
上质的鸟龙骨×4	5%
坚固之骨×2	8%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

黑暗中涌动的猛毒

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头毒怪龙

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务初始建议先去2区收拾掉可能误入战区的白兔兽。随后可于毒怪龙主要活动的4、5、7区搜寻。毒怪龙弱火，头部、腹部以及尾部都可以破坏，它的许多攻击都附带毒属性且猎人中毒后体力消耗得异常迅速，因此请带好解毒药。战斗时应优先破坏它的尾部，如此一来当它使出对近战颇具威胁的毒卵攻击时，爆发的时间会延长，给猎人的防御或回避争取到宝贵的时间。濒死时它会黏附在5区的墙壁上休眠。

基本报酬	几率
毒怪龙的上皮×1	20%
可怕的上皮×1	10%
毒怪龙的锐爪×1	7%
可怕的猛毒腺×1	25%
白色浸出物×2	12%
头龙骨×1	15%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

18：麻麻的

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头毒怪龙亚种

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“黑暗中涌动的猛毒！”后才会出现此任务。电怪龙弱水，初始在4区，部位破坏与毒怪龙一致。建议发动高级耳栓来抵御它突如其来的强龙吼，否则受到吼叫后容易被它带电的攻击命中而强制陷入感电和麻痹状态，麻痹中无法动弹，这时若再受到攻击则会有很高的机率气绝，后果不堪设想，此外发动麻痹无效也能有效地避免这种状况。单人进行任务时推荐使用机动性高的远程武器来进行狩猎。电怪龙体力不足时会回到5区睡觉。

基本报酬	几率
电怪龙的上皮×1	20%
可怕的上皮×1	10%
电怪龙的锐爪×1	7%
电击袋×1	25%
白色浸出物×2	12%
尖龙骨×1	15%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

19 医生的猛毒研究

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头毒怪龙和1头毒怪龙亚种

指定地 冻土<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“黑暗中涌动的猛毒！”后才会出现此任务。两头同时狩猎的任务，解毒药和肥料弹都不要忘记。毒怪龙初始在4区，而电怪龙在5区。推荐使用带有龙属性或物理攻击力高的武器进行任务，技能方面以高级耳栓、毒/麻痹无效为首选，近战系若能配出心眼则对战斗更有帮助。相比起喜欢在4、5、7区洞穴内活动的毒怪龙，电怪龙移动时更倾向于户外的1、2、3区，因此任务开始后可先行狩猎血量较少的毒怪龙，见其瘸腿立刻捕获能省下不少功夫。

基本报酬	几率
可怕的上皮×1	5%
毒怪龙的上皮×1	10%
毒怪龙的锐爪×2	6%
可怕的猛毒腺×1	15%
电怪龙的上皮×1	10%
电怪龙的锐爪×2	6%
电击袋×1	15%
白色浸出物×4	10%
头龙骨×2	10%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

20 冰牙龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头冰牙龙

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务开始后请先前往3区处理眠狗龙，否则被它乱入到与冰牙龙的战斗中会使得原本就混乱的局面更加难以收拾。冰牙龙弱火，牙齿、双翼及尾巴都可破坏，初始及休眠都在6区的高台上。进入愤怒状态前会发动弱龙吼，当它作出吼叫的准备动作时可尝试回避来争取进攻机会。在4、5、7区时要小心它利用墙壁进行反弹的扑杀。若不慎被它的冰龙卷吐息击中，使用消散剂能立刻解除雪人状态。

基本报酬	几率
冰牙龙的上毛皮×1	10%
冰牙龙的坚壳×1	24%
冰牙龙的棘×2	5%
琥珀色的锐牙×1	6%
冻结袋×1	20%
龙爪×8	8%
龙牙×8	8%
尖龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

雪原舞会

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头土砂龙亚种

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务“土砂龙”后才会出现此任务。冰碎龙初始在地图中央的2区，可破坏部位与土砂龙相同。当它身体被雪覆盖时弱火，雪掉落后雷属性会对它造成更大的伤害。抵消果实及消散剂可以解除受到它攻击后产生的异常状态，可适当携带。瘸腿的冰碎龙会前往1区撞开障碍物以开启通往8和9

区的道路，这两个区里不仅能采集到上位的昆虫和矿石，还可以在冰碎龙睡觉的9区采取到远古龙骨。

基本报酬	几率
冰碎龙的坚甲×1	15%
冰碎龙的坚壳×1	22%
冰碎龙的锐爪×1	12%
冰碎龙的头壳×1	10%
冰碎龙的尾巴×1	5%
冻结的粘液块×4	12%
尖龙骨×1	10%
上龙骨×2	8%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

22 冻土战线！冰块有的是！

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头冰牙龙和1头土砂龙亚种

指定地 冻土＜夜＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务“土砂龙”后才会出现此任务。冰牙龙会从初始的3区飞往4区，而冰碎龙则会从初始的4区移动至3区，无论先狩猎哪一只都无法阻止它们的会合，肥料玉必不可少，条件允许的话也可带上消除异常状态的道具以降低狩猎的难度。冰牙龙与冰碎龙的所有招式都可以防御，使用长枪或铳枪对付它们时，发动防御性能后大可采取守株待兔的战术。注意要破坏冰碎龙的头部必须使用打击系的武器。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
冰牙龙的上毛皮×1	10%
冰牙龙的坚壳×1	15%
琥珀色的锐牙×1	6%
冻结袋×1	12%
冰碎龙的坚甲×1	10%
冰碎龙的坚壳×1	15%
冰碎龙的锐爪×1	8%
冻结的粘液块×4	5%
尖龙骨×2	12%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

23 前进！冻土调查队！

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐20头小眠狗龙

指定地 冻土＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 小眠狗龙分布平均，除了5区外的所有区域里都有两只以上，全部清理一遍便能讨伐到19只，任意再换区一次即可完成任务。冻土资源丰富，建议带上铁镐与捕虫网，讨伐采集两不误。任务中还有一只恐暴龙初始在2区，发动技能自动追踪便能根据它的动向作出回避。

基本报酬	几率
小眠狗龙的上鳞×2	8%
小眠狗龙的上鳞×1	10%
小眠狗龙的鳞×2	8%
小眠狗龙皮×2	10%
鸟龙种的牙×8	18%
睡眠袋×1	18%
上质鸟龙骨×2	22%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

24 红色麻痹！红色毒液！

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头赤甲兽和1头毒狗龙

指定地 火山＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 赤甲兽和毒狗龙初始都在5区，使用水或冰属性的武器都能提高狩猎的效率。片刻后毒狗龙会有很大的机率从5区往它的休眠区域3区移动，而赤甲兽则会滚动至与5区相邻的其余二个区域。这里推荐一个破坏赤甲兽背部的简易方法，设置好落穴陷阱后引诱它自投罗网，当它在陷阱中挣扎时，迅速的在其背后放置两个大桶爆弹G然后引爆，通常赤甲兽的背部会直接被破坏，如果没有补上几刀即可。濒死的赤甲兽会回到5区睡觉。

基本报酬	几率
鸟龙玉×1	1%
赤甲兽的坚壳×1	18%
赤甲兽的尖爪×1	12%
强力麻痹袋×1	10%
毒狗龙的上皮×1	18%
毒狗龙的坚腕甲×1	12%
猛毒袋×1	10%
上质的鸟龙骨×4	5%
坚固之骨×2	8%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%

25 威胁！火山的铁槌！

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头爆锤龙

指定地 火山＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 爆锤龙初始及休眠都在6区，睡觉时会登上猎人无法到达的高台。爆锤龙弱水和龙，突出的下颚及尾巴都可以破坏，其中下颚的肉质非常坚硬，未破坏状态时打击系的武器需蓝斩、切断系的武器需白斩才不会弹刀。进行部位破坏时推荐在它的背后设置无视肉质的大桶爆弹，然后引诱它转身使出下颚砸地引爆。它所有的攻击都有较高的气绝值，使用远程武器时切勿贪心，否则运气不好很容易遭到连击而猫车。任务中还会有一只初始在5区转悠的毒狗龙。

基本报酬	几率
爆锤龙的坚壳×1	16%
爆锤龙的上鳞×1	25%
爆锤龙的耐热壳×2	10%
爆锤龙的骨髓×1	8%
溶岩块×4	10%
尖龙骨×1	10%
空心骨 20	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

26 天空王者雄火龙

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雄火龙

指定地 火山＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 龙属性武器依然是狩猎雄火龙的首选，本任务中除目标外无附加怪物，因此任务开始后可专心地前往3区寻找雄火龙的踪影。近战武器在它失衡值较低的脚下输出时要小心它的后跳火球攻击，在它进入愤怒状态前的强龙吼后必定会使出此招。鉴于火山里只有4区的地形可以借助水流来迅速的解除着火的异常状态，所以最好配备一些抵消果实。瘸腿时雄火龙会飞往地图中央的6区睡觉，想得逆鳞和红玉的话推荐全部部位破坏后捕获。

基本报酬	几率
火龙的坚壳×1	10%
火龙的鳞×1	24%
火龙的翼膜×2	10%
火龙的延髓×1	6%
爆炎袋×1	15%
龙牙×5	12%
尖龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

27 来自昏暗的火山

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头爆锤龙亚种

指定地 火山＜夜＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“威胁！火山的铁槌！”后才会出现此任务。推荐使用水属性武器及携带消臭玉进行任务，因为除目标钢锤龙外还会有一只初始在8区发呆的赤甲兽，它们都会使用以自身为中心的臭气瓦斯进行攻击，猎人若不幸陷入臭气状态中会无法使用回复道具，消臭玉便可解除这一窘境。钢锤龙的弱点属性、可破坏部位及初始、回复区域都与爆锤龙相同。注意它的蓄力下颚砸地攻击附带范围很大的地震效果，近战系最好发动耐震。另外当它使用臭气或焰气瓦斯时是极佳的破颚断尾时机。

基本报酬	几率
钢锤龙的坚壳×1	16%
钢锤龙的上鳞×1	25%
钢锤龙的耐热壳×2	10%
钢锤龙的刚颚×1	8%
溶岩块×4	10%
尖龙骨×1	10%
空心骨 20	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

28 烈焰车轮

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头爆锤龙和1头爆锤龙亚种

指定地 火山＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“威胁！火山的铁槌！”后才会出现此任务。同时狩猎任务使得本身血量就不高的爆锤龙更加贫血，因此初始可先前往6区对付它，此时钢锤龙则会在5区打转。注意钢锤龙利用转体攻击甩出的爆炸岩爆炸时还会释放出原种所没有的小范围臭气，与钢锤龙距离较近时最好等它使用下颚砸地引爆后再发动进攻。值得一提的是疲劳时的爆锤龙与钢锤龙发动车轮攻击结束时会失衡倒地5秒左右，这时可前往它们的腹部及背部进行采矿，可采掘到燃石炭、熔岩块等矿物。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
爆锤龙的坚壳×1	15%
爆锤龙的上鳞×1	12%
爆锤龙的耐热壳×2	10%
爆锤龙的坚壳×1	12%
钢锤龙的上鳞×1	10%
钢锤龙的耐热壳×1	9%
钢锤龙的刚颚×1	6%
爆锤龙的红玉×1	5%
熔岩块×8	6%
尖龙骨×2	8%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

7-29 小心脚下!

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐15头熔岩兽

指定地 火山<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 熔岩兽分布在5、6、7、10区，其中6区只有两只且换区后也不会刷新，如果不打算去9和10区采矿，可以选择在熔岩兽密集的7区不断刷新以完成任务。此外8区有许多黑猫，需要肉球印章的猎人不要错过。任务开始时会有一只恐暴龙在4区游荡，之后以很高的机率往7区移动，不想被它干扰的请使用肥料玉。

基本报酬	几率
熔岩兽的上鳞×2	1%
熔岩兽的上鳞×1	20%
熔岩兽的鳞×2	16%
生肉×4	17%
龙骨【大】×1	15%
龙骨【中】×2	12%
阳翔原珠×1	10%
水光原珠×2	4%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

7-30 狗龙族地狱

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐25头小狗龙

指定地 小斗技场

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 小斗技场里初始有三只小狗龙，两只小毒狗龙和两只小眠狗龙，刷新法则是到达固定时间后补充场内缺失的狗龙族种类。这里介绍一个快速完成任务的方法，携带素材弹与兴奋蘑菇配合调合书便能使返回玉达到100%的调合成功率，进入斗技场→讨伐三只小狗龙→使用返回玉→调合返回玉，此时再次进入斗技场会发现三只小狗龙都已经重新刷新，以此方法反复数次即可完成任务。

基本报酬	几率
上质的鸟龙骨×4	5%
上质的鸟龙骨×2	14%
小狗龙的上鳞×3	15%
小毒狗龙的上鳞×3	15%
小眠狗龙上鳞×3	15%
鸟龙种的牙×6	20%
小毒狗龙的毒牙×6	10%
上武具玉×2	2%
上武具玉×1	4%

溪流的秘密部队

时间限制 50分钟

成功条件 连续狩猎3头迅龙

指定地 溪流<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 注意本任务不是大型连续狩猎，讨伐迅龙后不会剥取出回复药G，因此出发前可带上一些回复药的调合素材，如果担心猫车后体力与耐力变回初始值可通过温泉饮料来发动猫的附加术。任务中迅龙的血量较通常时的少，经常来不及进行部位破坏便已经瘸腿，尾巴素材除了从断尾上剥取外捕获时也有机率奖励。建议带上陷阱的调合素材，发动技能捕获名人将三只迅龙都捕获以增加过关时的报酬数量。

基本报酬	几率
迅龙的延髓×1	1%
迅龙的上黑毛×1	10%
迅龙的上鳞×1	24%
迅龙的锐牙×1	20%
迅龙的锐刃翼×1	17%
迅龙的骨髓×1	8%
尖龙骨×1	14%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%
尖龙骨×3	90%
[illegible]	10%
[illegible]	60%
迅龙的尾巴×1	40%
迅龙的上黑毛×2	100%

集合！孤岛连续大作战

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 孤岛<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 水兽初始依旧在5区，将其收拾后两只青熊兽会一起出现在7区，这里同时也是它们体力不支时睡觉的地方。鉴于大型连续狩猎任务里的怪物都贫血且青熊兽的攻击方式单调，猎人大可尝试同时对付它们。绿迅龙最后也会在7区出现，体力不足时会飞往8区睡觉。此外火或者雷属性的武器对任务中的三种怪物效果都不错。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
水兽的锐爪×1	12%
高级的头冠×1	8%
大水袋×1	10%
狂走浸出物×2	5%
青熊兽的坚壳×2	13%
青熊兽的坚腕甲×2	7%
迅龙的延髓×1	3%
绿迅龙的锐牙×1	12%
绿迅龙的锐刃翼×1	12%
迅龙的尾棘×2	8%
龙玉×1	3%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
海绵质的上皮×3	40%
水兽的上鳞×3	60%
青熊兽的刚毛×4	100%
绿迅龙的上鳞×3	60%
绿迅龙的上斑毛×3	40%

7-33 唯独此刻的恐怖

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 推荐使用对任务中三种怪物都起作用的冰属性武器进行狩猎。土砂龙初始及休眠时都在3区。随后出现的两只赤甲兽分别在7和8区，它们血量非常少，稍微花点功夫便能使它们逃往7区睡觉。风牙龙会从天空中缓缓地降落到9区，注意它制造的沙龙卷只有一次判定，濒死时会移动至11区回复。与赤甲兽和风牙龙交战时大多在炎热的8、9、10区，冷饮不要忘记携带。此外在8区战斗时要小心被黑猫偷取道具。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
土砂龙的锐爪×1	12%
土砂龙的坚甲×1	10%
土砂龙的头壳×1	5%
肥沃的泥×2	8%
赤甲兽的尖爪×2	10%
强力麻痹袋×2	10%
风牙龙的上毛皮×2	5%
风牙龙的尾巴×1	10%
群青色的锐牙×1	12%
强韧的胸膜×1	8%
龙玉×1	3%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
土砂龙的坚壳×3	100%
赤甲兽的坚壳×4	100%
风牙龙的坚壳×3	100%

7-34 地狱大[illegible]混战

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 冻土<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 冰牙龙初始出现在6区，两只白兔兽在分别在2和3区，而电怪龙则在5区出现。弱火的白兔兽和冰牙龙在弱点属性上与弱水的电怪龙有所冲突，因此可选择物理攻击力高且斩味优秀的近战武器进行任务，白兔兽及冰牙龙的移动速度较高，不推荐新手猎人使用远程武器对付它们。体力不足的冰牙龙会前往6区的高台上睡觉，而白兔兽则会在高台下面休眠，电怪龙则会回到初始的5区睡觉。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
冰牙龙的上毛皮×1	10%
冰牙龙的尾巴×1	5%
琥珀色的锐牙×1	12%

冻结袋×1	8%
白兔兽的大耳×2	8%
白兔兽的冻爪×2	12%
电怪龙的锐爪×1	12%
电击袋×1	18%
白色浸出物×2	5%
龙玉×1	3%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
冰牙龙的坚壳×3	100%
白兔兽的刚毛×4	60%
白兔兽的坚腹甲×4	40%
电怪龙的上皮×3	60%
可怕的上皮×3	40%

[illegible]狂爪大乱斗[illegible]

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 火山＜夜＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 火山地带，冷饮常备，除此之外也可携带消臭玉、解毒药、抵消果实来解除受到怪物们攻击后产生的异常状态。钢锤龙初始及回复区域都在6区，两只毒狗龙初始分别在4和5区，瘸腿时则会去3区睡觉。雄火龙初始在3区，濒死时会飞往6区休眠。龙属性武器对任务中的钢锤龙和雄火龙都有不错的效果，至于体力不多的毒狗龙，相信以此时猎人们的实力都能轻松地将它解决掉。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
爆锤龙的红玉×1	2%
爆锤龙的耐热壳×1	15%
爆锤龙的刚颚×1	12%
爆锤龙的骨髓×1	8%
鸟龙玉×1	5%
王者之喙×1	7%
猛毒袋×2	8%
火龙的红玉×1	2%
火龙的逆鳞×1	5%
火龙的延髓×1	8%
火龙的尾巴×1	7%
爆炎袋×1	15%
龙玉×1	3%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
钢锤龙的上鳞×3	60%
钢锤龙的坚壳×3	40%
毒狗龙的上皮×4	60%
毒狗龙的坚腕甲×4	40%
火龙的鳞×3	60%
火龙的坚壳×3	40%

[illegible]雨的溪流中[illegible]双雷炸响[illegible]

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头雷狼龙

指定地 溪流＜夜＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 此任务为HR5升HR6的紧急任务。雷狼龙弱冰，头部、背后、双爪以及尾部可以破坏，初始分别在5和6区，瘸腿时会去9区睡觉。与雷狼龙交战选择一套雷耐性高的防具能大大提高猎人的生存率，首推雷耐性不俗且能发动技能雷耐性大的毒怪龙S套装。注意麻痹陷阱会令普通状态的雷狼龙进入感电状态，而超带电状态下更是对麻痹陷阱免疫，所以最好优先选择陷阱。此外只要将它从超带电状态打回普通状态，无论重复多少次都必定会落下掉落物。

基本报酬	几率
雷狼龙的高电壳×2	1%
雷狼龙的坚壳×1	20%
雷狼龙的高电毛×2	8%
雷狼龙的高电毛×1	15%
雷狼龙的尖爪×2	12%
雷狼龙的逆鳞×1	5%
超电雷光虫×6	10%
坚龙骨×2	8%
龙牙×5	8%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

[illegible]动如山[illegible]

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎尾槌龙1头

指定地 溪流＜夜＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务开始后可先前往9区干掉正在偷蜂蜜的青熊兽。尾槌龙弱火和雷，它的角、背部及尾锤都可以破坏，背部被破坏后会成为弱点，使用弓的曲射能很好地进行弱点打击。近战系武器建议发动耐震，如此一来在尾槌龙使用各种尾锤攻击产生地震效果时能争取到不少进攻机会。任何武器都可以对它的尾锤进行二段破坏以使尾壳剥落。需要注意的是攻击尾锤以外的尾巴部分不计算破坏蓄积值。尾槌龙瘸腿后会前往9区睡觉，它的体力非常多，请做好长期战斗的准备。

基本报酬	几率
尾槌龙的坚壳×1	10%
尾槌龙的坚苔甲×1	[illegible]
尾槌龙的坚尾甲×1	12%
[illegible]	5%
尾槌龙的尖角×1	7%
空心骨×20	16%
坚龙骨×1	19%
龙玉×1	[illegible]
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	[illegible]
重武具玉×1	[illegible]

[illegible]请求增援[illegible]

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头迅龙和1头尾槌龙

指定地 溪流＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务开始后迅龙在6区而尾槌龙在7区，狩猎时可先对付血量较少的迅龙，只要不和它们同区混战应该都不会对猎人造成威胁。武器方面可以选择尾槌龙耐性最低的火属性。尾槌龙旋转后升空砸地的攻击力非常惊人，若不幸被击中，猎人起身后必定处于气绝状态。回避这招可以选择收武器看准了飞扑，而可以防御的武器需面对落下前影子的中心。两只怪物濒死时都会前往9区休眠。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
迅龙的上黑毛×1	12%
迅龙的上鳞×1	11%
迅龙的锐牙×2	5%
迅龙的锐刃翼×2	5%
迅龙的延髓×1	5%
尾槌龙的坚壳×1	12%
尾槌龙的坚苔甲×1	15%
尾槌龙的坚尾甲×1	8%
尾槌龙的尖角×1	5%
尾槌龙的仙骨×1	3%
坚龙骨×2	12%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

[illegible]8-4[illegible]黄金的明月[illegible]

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雌火龙稀少种

指定地 溪流＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 此任务需鸟龙种（除了狗龙系列）+飞龙种+兽龙种+牙龙种+海龙种的合计讨伐数量达到100才会出现。金火龙初始及休眠都在8区。作为雌火龙的稀少种，它的弱点属性由原来的龙变成了雷，弱点部位则是翅膀和脚，原本是弱点的头部肉质变得非常坚硬。相比起雌火龙，金火龙更爱滞留在空中，倒挂攻击使用得更为频繁，交战时建议尽早切断它的尾巴以减小倒挂的攻击范围。愤怒后的金火龙增加了一招二连火球后倒挂，此招结束后它必定原地降落回地面，给猎人提供了一个不错的断尾时机。

基本报酬	几率
金火龙的坚壳×1	10%
金火龙的上鳞×1	15%
金火龙的上棘×1	5%
火龙的煌液×1	14%
雌火龙的翼膜×2	[illegible]
雌火龙的逆鳞×1	[illegible]
火龙的延髓×1	[illegible]
爆炎袋×2	[illegible]
龙牙×5	4%
坚龙骨×2	12%
龙玉×1	5%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%

[illegible]白银的太阳

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雄火龙稀少种

指定地 溪流＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 此任务需鸟龙种（除了狗龙系列）+飞龙种+兽龙种+牙龙种+海龙种的合计讨伐数量达到100才会出现。银火龙弱雷，初始及濒死回复时都在8区。近战切断系武器没有发动心眼技能时切勿贸然攻击它的头部，而打击系武器如笛子大锤则要避开它的尾部攻击。如果想迅速破坏它的头部，可以使用麻痹陷阱，当银火龙遭到麻痹陷阱的拘束时在它头部附近设置两个大桶爆弹G，引爆后再设置两个大桶爆弹，这么一来便能很快地将它头部破坏。

基本报酬	几率
银火龙的坚壳×1	10%
银火龙的鳞×1	20%
火龙的燎液×1	14%
火龙的翼膜×2	8%
火龙的逆鳞×1	8%
火龙的延髓×1	8%
爆炎袋×2	5%
龙牙×5	4%
坚龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%

8-6：月下的夜会

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雌火龙稀少种和1头雄火龙稀少种

指定地 溪流<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务“黄金的明月”和“白银的太阳”后才会出现此任务。金火龙初始在8区而银火龙则在2区，考虑到金银火龙浮空的时间较长，不想让战斗拖得太久可以带上闪光弹及其调合素材。本作增加了雌雄火龙、金银火龙同时狩猎时，其中一只在受到一定伤害的情况下另外一只会飞过去支援的设定，所以当成功使用肥料玉令其中一只换区后必须在它再次飞回来前争取时间输出。当它们体力不足时会飞往8区休眠。

基本报酬	几率
火龙的燎液×2	1%
银火龙的坚壳×1	23%
银火龙的鳞×2	12%
火龙的逆鳞×1	5%
火龙的红玉×1	3%
金火龙的坚壳×1	23%
金火龙的上鳞×2	12%
火龙的延髓×2	5%
雌火龙的逆鳞×1	5%
雌火龙的红玉×1	3%
龙玉×2	2%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-7：狩猎砂原的角龙吧！

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头角龙

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 角龙弱冰，初始在8区，可破坏头部的双角和断巴，尾巴的切断蓄积值相比起旧作提高了不少，此外陷阱在本作中也对它起作用。合理地使用音爆弹、闪光弹在狩猎时都能帮助猎人更轻松地讨伐角龙。耐力不足的角龙会在9区进食仙人掌来进行回复，濒死时则会潜往11区睡觉。附带一提任务里还有一只初始在7区觅食的赤甲兽。

基本报酬	几率
角龙的坚甲×1	12%
角龙的坚壳×1	24%
角龙牙×2	10%
角龙的尾甲×1	10%
卷角×2	6%
上质卷角×1	10%
角龙的骨髓×1	5%
坚龙骨×1	12%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-8：黑亮暗夜的黑色愤怒

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头黑角龙

指定地 砂原<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务“狩猎砂原的角龙吧！”后才会出现此任务。砂原夜晚的任务，热饮常备。任务中只有一只弱冰的黑角龙初始呆在8区，猎人刚到8区时建议利用黑角龙还没进入战斗状态前的空隙优先解决掉同区的食草龙。当黑角龙潜地时，对着它潜入的地方使用音爆弹能强制使它陷入短暂的行动不能状态，之后再对着从沙里挣扎着飞向空中的黑角龙使用闪光弹，成功后会令它从空中失衡掉落在地上。体力不足的黑角龙会移至11区睡觉。

基本报酬	几率
黑角龙的坚甲×1	12%
黑角龙的坚壳×1	24%
角龙牙×2	10%
角龙的尾甲×1	10%
卷角×2	6%
上质的黑卷角×1	8%
角龙的骨髓×1	5%
坚龙骨×1	14%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-9：暴君的时代

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头角龙和1头角龙亚种

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务“狩猎砂原的角龙吧！”后才会出现此任务。角龙初始在炎热地带的8区而黑角龙在4区，它们都弱冰，双角及尾巴可破坏，破角时可多利用8区的高台。任务开始后建议先狩猎4区的黑角龙，这样可有效地避免它和角龙会合，不要忘记先清理掉同区的草食龙。战斗时前一个任务里介绍的音爆弹及闪光弹的连锁用法可多加利用，注意角龙系在愤怒时潜地对音爆弹免疫。濒死时它们会回到11区睡觉。

基本报酬	几率
角龙的延髓×1	1%
角龙的坚甲×2	10%
角龙的坚壳×2	8%
上质卷角×1	16%
黑角龙的坚甲×2	10%
黑角龙的坚壳×2	8%
上质的黑卷角×1	12%
角龙牙×4	[illegible]
角龙的尾甲×2	8%
坚龙骨×2	8%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-10：沙原战线·轰鸣阵阵

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头轰龙和1头轰龙亚种

指定地 砂原<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务“冻土轰鸣的咆哮”后才会出现此任务。战前请携带同时狩猎任务中必不可少的肥料玉。轰龙初始在3区，黑轰则在10区。黑轰弱水，其次弱雷，考虑到需要同时狩猎弱雷的轰龙，因此推荐使用雷属性武器进行任务。轰龙和黑轰疲劳时会去2或4区捕食草食龙来进行回复，不要错过这个绝佳的断尾机会，另外如果在它们疲劳时放置各种异常状态肉类，它们都有可能会无视猎人的存在而去进食。体力不支的轰龙及黑轰会飞往7区休眠。

基本报酬	几率
轰龙的腮帮×1	1%
轰龙的坚壳×1	13%
轰龙的上鳞×1	10%
轰龙的尖爪×2	8%
轰龙的锐牙×2	8%
黑轰龙的坚壳×1	13%
黑轰龙的上鳞×1	10%
黑轰龙的尖爪×2	8%
黑轰龙的锐牙×2	8%
坚龙骨×2	8%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-11：沙尘之牙·地壳之角

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头冰牙龙亚种和1头角龙亚种

指定地 溪流<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“冰牙龙！”和8星任务“狩猎砂原的角龙吧！”后才会出现此任务。黑角龙初始在4区而风牙龙则在9区，它们的弱点属性都是冰，推荐使用打点较高的武器以便对黑角龙进行部位破坏。技能方面则推荐发动高级耳栓，如此一来不仅可以在它们吼叫时争取到不错的进攻机会，还能防止受到黑角龙愤怒后的致命一击。由于是砂原的夜晚，请勿忘记携带热饮进行任务。黑角龙和风牙龙濒死时都会前往11区睡觉。

基本报酬	几率
龙玉×1	3%
风牙龙的上毛皮×1	10%
风牙龙的坚壳×1	14%
群青色的锐牙×1	6%
强韧的胸腱×1	12%
黑角龙的坚甲×1	10%
黑角龙的坚壳×1	14%
角龙的延髓×1	10%
上质的黑卷角×1	6%
坚龙骨×2	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

12 双子之山 烟雨缭绕

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头尾槌龙

指定地 水没林<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 玩家可多利用此任务来刷取稀有素材尾槌龙的仙骨，由于从尸体上剥取到的机率实在太低，还是推荐将两只都捕获。尾槌龙的尾端用任何武器都能进行两段破坏，因此一旦有机会就不要错过破坏尾部了。两只弱火和雷的尾槌龙初始分别在4和7区，注意在它的尾锤受到一段破坏后使出高空压杀着地时，可对着它的尾锤使用铁镐进行采掘。贫血时它们会前往5区睡觉。

基本报酬	几率
尾槌龙的坚若甲×2	5%
尾槌龙的坚壳×2	15%
尾槌龙的坚壳×1	5%
尾槌龙的坚尾甲×1	15%
尾槌龙的驼峰×2	8%
尾槌龙的尖角×1	12%
尾槌龙的尾骨×1	6%
空心骨×20	10%
坚龙骨×2	12%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-13 黑暗中的两个黑影

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头迅龙和1头迅龙亚种

指定地 水没林<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“黑夜的迅龙”后才会出现此任务。迅龙初始在4区，绿迅龙则在2区 它们的行进路线随机性较大，因此最好携带好肥料玉。迅龙及其亚种的弱点属性都是雷，鉴于它们的弱点部位都在头部且攻击方式大同小异，推荐使用雷属性大剑发动技能集中、纳刀术及在弱点特效和拔刀术【技】之间二选一，若目前还没有可以同时发动这些技能的防具，则首选集中和拔刀术【技】。战斗中预测好它们转身的时间使用大剑的蓄力斩对准头部可造成非常可观的伤害。迅龙和绿迅瘸腿时会飞往5区的树冠睡觉。

基本报酬	几率
迅龙的延髓×1	3%
迅龙的上黑毛×1	15%
迅龙的上鳞×1	10%
迅龙的锐牙×2	8%
迅龙的锐刃翼×2	8%
绿迅龙的上斑毛×1	15%
绿迅龙的上鳞×1	10%
绿迅龙的锐牙×2	8%
绿迅龙的锐刃翼×2	8%
坚龙骨×2	9%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-14 山洪

时间限制

成功条件 狩猎1头迅龙亚种和1头水兽亚种

指定地 水没林<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

[redacted] 需要完成集会所6星任务“强袭孤岛的水流”和7星任务“黑夜的迅龙”后才会出现此任务。绿迅龙初始在4区，而紫水兽则在6区，雷或者火属性都是它们的弱点属性。对转身较有规律的绿迅龙和紫水兽，锤子三段蓄力后的大地一击命中转身时的头部数次后便能使它们进入气绝状态，气绝后再配合技能弱点特效攻击弱点能给予它们绝大的伤害。紫水兽贫血时会移动至8区睡觉，绿迅龙则会去5区回复。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
绿迅龙的上斑毛×1	12%
绿迅龙的上鳞×1	10%
绿迅龙的锐牙×2	8%
绿迅龙的锐刃翼×2	8%
迅龙的延髓×1	5%
紫水兽的锐爪×1	14%
紫水兽的上鳞×2	6%
海绵质的皮×1	10%
大水袋×1	10%
坚龙骨×2	10%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

15 天与地的领域

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雄火龙和1头雌火龙

指定地 孤岛<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 雌火龙初始在3区而雄火龙则在8区，龙属性武器是对付它们的不二之选。不考虑断尾的话，使用弓能比较安逸地进行狩猎，与雌火龙战斗时，只要以它为中心的绕圈式走位，便基本不会受伤，雌火龙滞空后可收起武器专心回避，以策安全。与雄火龙对峙时，和雌火龙不同的是它会在空中喷射火球及使出追向性能极强的空中爪击，收起武器走位时注意不要落入死角并随时准备飞扑回避。火龙夫妇濒死时候都会飞往8区休眠。

基本报酬	几率
火龙的延髓×1	1%
火龙的坚壳×2	9%
火龙的鳞×2	15%
火龙的翼膜×2	6%
雌火龙的坚壳×2	9%
雌火龙的上鳞×2	15%
雌火龙的上棘×1	10%
爆炎袋×1	14%
坚龙骨×2	8%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-16 贪吃的恐王

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头恐暴龙

指定地 孤岛<夜>

特殊条件

任务解说 初始在5区的恐暴龙弱雷和龙，头部及尾巴可进行部位破坏。相比起近战武器，远程武器相对轻松一些，但要注意射手系的防具防御力比剑士的低一半，稍有不慎便会遭到恐暴龙的秒杀。它的拘束攻击伤害很高且动作突然，不幸被命中请立刻使用肥料玉挣脱，躲过时也需注意这招落地后会产生地震效果。此外恐暴龙在进行捕食和破坏障碍物时都有机会落下掉落物，瘸腿时它会回到6区睡觉。

基本报酬	几率
恐暴龙的黑鳞×1	18%
恐暴龙的黑皮×1	28%
恐暴龙的大牙×1	14%
恐暴龙的钩爪×1	14%
恐暴龙的唾液×2	18%
恐暴龙的宝玉×1	2%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%
勇气之证G×1	100%

17 …属势力范围不得进攻

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头雷狼龙

[redacted] 孤岛<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 任务开始后可先前往10区解决掉会乱入战场的青熊兽，随后回到5区及其周边寻找弱冰的雷狼龙。切断雷狼龙的尾巴需要很高的破坏蓄积值，发动技能破坏王能省下不少功夫。需注意超带电状态下才会使出的腾空压杀，发生速度快且伤害高，使用远程武器时要提防这招。另外将雷狼龙从感电状态中击倒后，可以使用捕虫网在它的身上捕捉到超电雷光虫。濒死的雷狼龙会逃往10区的深处睡觉。

基本报酬	几率
雷狼龙的坚壳×1	8%
雷狼龙的高电毛×1	25%
雷狼龙的尖爪×1	15%
雷狼龙的高电壳×1	16%
超电雷光虫×6	7%
坚龙骨×1	10%
龙牙×5	8%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-18 冻土轰鸣的咆哮

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头轰龙

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 轰龙弱雷，头部、前爪及尾巴可破坏，其中头部依然和前作一样是弱点部位。初始时会有一只白兔兽和轰龙一起呆在2区，可以稍等片刻在白兔兽换区后再与轰龙交战，当然也可以直接进入2区对白兔兽使用肥料玉强迫它换区。轰龙在发动特殊龙吼时，近距离回避这招可多往攻击判定较弱的轰龙身后移动。注意在它使用新增招式踏步回转攻击时，踏步动作是没有攻击判定的，猎人切勿过早地进行回避。轰龙濒死时会移至4区睡觉。

基本报酬	几率
轰龙的坚壳×1	6%
轰龙的上鳞×1	25%
轰龙的尖爪×1	10%
轰龙爪×2	5%
轰龙的锐牙×1	10%
轰龙牙×2	5%
龙爪×5	8%
龙牙×5	10%
坚龙骨×1	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-19 恐暴龙的巢穴

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎恐暴龙1头

指定地 冻土<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 冻土的恐暴龙初始在2区，近战武器发动回避性能及回避距离可大大提高生存率，而迅龙S套装自带这两个技能，可以说是对付恐暴龙的首选。注意情非得已时不要对它使用闪光弹，因为眩晕中的恐暴龙会不停地使出各种招式，难以近身。疲劳时的恐暴龙会捕食区域内的任何肉类，因此毒、睡眠、麻痹生肉是与它交战时的利器。濒死的恐暴龙会和冰碎龙一样前往1区撞开通往8、9区的路障，随后进入9区睡觉，狩猎成功后可争取时间在8、9区采集珍惜素材。

基本报酬	几率
恐暴龙的黑鳞×1	18%
恐暴龙的黑皮×1	28%
恐暴龙的大牙×1	14%
恐暴龙的钩爪×1	14%
恐暴龙的唾液×2	18%
恐暴龙的宝玉×1	2%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%
勇气之证G×1	100%

8-20 冰之楔

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头炎戈龙亚种

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务"栖息于火海的龙！"和"炎火燎乱！"后才会出现此任务。弱火的冻戈龙初始在7区，它的嘴巴、前后爪、背鳍及尾巴可破坏。冻戈龙的肉质状态与炎戈龙相反，需在经过一定时间等它身上的雪掉落后才不会弹刀，使用火属性的武器攻击能加快雪的融化速度，被破坏掉的部位不会再因为雪的关系而影响到肉质。疲劳时的冻戈龙会前往1区捕食雪鹿进行回复。体力不支的冻戈龙会前往5区休眠。3区里会有一只眠狗龙，可优先处理。

基本报酬	几率
冻戈龙的坚壳×1	10%
冻戈龙的上皮×1	20%
冻戈龙的锐爪×1	6%
冻戈龙的上鳍×1	10%
冻戈龙的尾巴×1	10%
湿润的坚胸壳×1	20%
冰晶金属×1	5%
坚龙骨×1	8%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-21 来自猎人的委托

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头毒怪龙亚种和1头炎戈龙亚种

指定地 冻土<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务"黑暗中涌动的猛毒！"和8星任务"栖息于火海的龙！"后才会出现此任务。电怪龙及冻戈龙初始都在4区，可先使用肥料玉强制令其中一只换区后再进行狩猎。它们的弱点属性相冲突，剑士可以考虑发动心眼技能配以物理攻击力高的武器来对付它们，而弩手则选择可同时使用水冷弹和火焰弹的轻弩或重弩，并发动回避性能以躲避冻戈龙的冷冻光线和电怪龙的吐电攻击等。体力不足时的电怪龙和冻戈龙都会回到5区睡觉。

基本报酬	几率
龙玉×1	4%
电怪龙的上皮×1	10%
可怕的上皮×1	12%
电怪龙的锐爪×1	6%
电击袋×1	10%
冻戈龙的坚壳×1	10%
冻戈龙的上皮×1	12%
冻戈龙的锚嘴×1	8%
湿润的坚胸壳×1	10%
坚龙骨×2	10%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-22 栖息于火海的龙！

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头炎戈龙

指定地 火山<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 炎戈龙初始在7区，弱点部位在胸前，它的嘴巴、胸、前爪、后爪、背鳍和尾巴都可以破坏。当它身体上覆盖着熔岩的部位被风干后会进入硬化状态，此状态中弱水，不过即使用白斩味的武器攻击也会弹刀，下面有几种让它的肉质保持软化的方法：一、当它潜入地下时使用音爆弹，使用时机与角龙潜地时一致；二、使用火属性的武器攻击同一个部位两次，该部位会软化；三、使用爆弹或铳枪的炮击进行攻击。此外在软化状态中被破坏掉的部位不会再次进入硬化状态。炎戈龙濒死时会前往10区睡觉。

基本报酬	几率
炎戈龙的坚壳×1	10%
炎戈龙的上皮×1	20%
炎戈龙的燃鳞×2	6%
炎戈龙的锐爪×1	6%
炎戈龙的上鳞×1	9%

赤热的坚胸壳×1	15%
狱炎石×1	8%
溶岩块×4	5%
坚龙骨×1	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-23 炎火燎乱！

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎2头炎戈龙

指定地 火山<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 两只炎戈龙初始分别在7和8区，鉴于它们只会在炎热地区中移动，所以有炎戈龙的任务里都必须带好冷饮。推荐使用铳枪以防守反击为主的战术进行狩猎，发动防御性能及防御强化便可以防御炎戈龙包括火焰喷射在内的所有攻击。当炎戈龙肉质变硬时对其进行炮击，以此便可强行使它的肉质变软。贫血时它们会潜往10睡觉，由于猎人到达10区前必定经过矿点密集的9区，因此可顺便带上铁镐进行采掘，不要遗漏了10区的两个矿点。

基本报酬	几率
赤热的坚胸壳×2	5%
炎戈龙的坚壳×1	20%
炎戈龙的上皮×2	6%
炎戈龙的锐爪×2	10%
炎戈龙的上鳞×1	15%
炎戈龙的锚嘴×1	5%
炎戈龙的尾巴×1	8%
狱炎石×2	6%
坚龙骨×2	10%
龙玉×1	7%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-24 黑虎咆哮

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头轰龙亚种

指定地 火山<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务"冻土轰鸣的咆哮"后才会出现此任务。出发前请带好冷饮。黑轰龙弱水，初始在8区游荡，头部、前爪及尾巴可破坏。它特有的大范围咆哮伤害极高，远程系装备遭到此招攻击大多直接猫车或者濒死，所幸这招的判定持续时间和普通的咆哮一样短暂，把握好时机即使没有发动回避性能也能翻滚躲过。此外在它愤怒状态时，躲过龙车后也切勿贸然抢攻，因为它有可能在龙车动作结束前突然使出后退咆哮。闪光弹可在初期使用以提高断尾效率。濒死的黑轰龙会前往6区睡觉。

基本报酬	几率
黑轰龙的坚壳×1	6%
黑轰龙的上鳞×1	25%
黑轰龙的尖爪×1	10%
黑轰龙的锐牙×1	10%
轰龙的头壳×1	10%
龙爪×5	8%
龙牙×5	10%
坚龙骨×1	10%
龙玉×1	5%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	1%
重武具玉×1	3%

8-25 在火山的热带地区

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头爆锤龙亚种和1头轰龙亚种

指定地 火山<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所7星任务“威胁！火山的铁槌！”和8星任务“冻土轰鸣的咆哮”后才会出现此任务。钢锤龙初始在6区而黑轰在4区，两只怪物都弱水，钢锤龙较少往3、4区移动，故推荐先狩猎4区的黑轰。利用黑轰龙疲劳时会进食区域内各种生肉的设定，当它吃了猎人放置的睡眠生肉睡觉时，可设置两个大桶爆弹G然后用小桶爆弹引爆，注意小桶爆弹的放置位置要在正好能引爆而不会伤及黑轰龙的地方。与钢锤龙对峙时记得带上消臭玉。瘸腿时它们都会前往6区睡觉。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
钢锤龙的坚壳×1	14%
钢锤龙的上鳞×1	12%
钢锤龙的耐热壳×1	10%
钢锤龙的刚锁×1	6%
黑轰龙的坚壳×1	15%
黑轰龙的上鳞×1	12%
黑轰龙的尖爪×2	8%
黑轰龙的锐牙×2	8%
坚龙骨×2	8%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	4%

8-26 暴风雨召来[illegible]红彩鸟

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎1头彩鸟亚种

指定地 火山<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 需要完成集会所6星任务“狩猎彩鸟！”和7星任务“追击狡诈之星！”后才会出现此任务。红彩鸟弱冰，初始在6区转悠，嘴巴及双翼可以破坏，破坏它的翅膀能减慢它使出闪光攻击的速度。火山的红彩鸟会召唤出雄火龙、钢锤龙、黑轰龙、恐暴龙等强力的怪物，音爆弹可有效地打断它的演奏。若不慎被它的黏液击中，会进入耐性下降的状态，抵消果实可以解除这种不利状态。疲劳的红彩鸟在使出突进时会失衡摔倒，瘸腿的红彩鸟会前往3区睡觉。

基本报酬	几率
红彩鸟的上鳞×1	20%
红彩鸟之翼×1	18%
极彩色的羽毛×1	10%
漂亮的喙×1	8%
电气石×1	8%
鸣拔×2	18%
尖龙骨×1	12%
坚武具玉×2	2%
坚武具玉×1	4%

8-27 [illegible]区歌[illegible]溪流的彩鸟[illegible]

时间限制 50分钟

成功条件 时间耗尽或者交纳猫券

指定地 溪流<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 弱冰的彩鸟初始在6区，疲劳时会前往7区捕食溪流中的鱼类进行回复，濒死则会前往9区的树冠上睡觉。彩鸟睡觉时，猎人进入9区后片刻它便会察觉到而自行飞回地面。注意本任务中的彩鸟会召唤出迅龙等强力怪物，请多带一些音爆弹以打断它的召唤。狩猎两只彩鸟后营地的支给道具箱便会出现猫券，交纳后即可完成任务。此外只要没有到达限制时间彩鸟便会无限刷新，需要上位彩鸟素材的玩家可反复进行本任务。

基本报酬	几率
彩鸟之翼×2	1%
彩鸟之翼×1	10%
彩鸟的上鳞×1	15%
极彩色的羽毛×2	8%
漂亮的喙×1	5%
火打石×1	15%
鸣拔×2	12%
坚龙骨×1	12%
尖龙骨×1	13%
龙玉×1	3%
闪光护身符×2	2%
闪光护身符×1	4%
坚龙骨×5	80%
龙玉×1	20%

8-28 紧迫的溪流之中

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 溪流<夜>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 两只狗龙初始分别在7和9区，雌火龙在8区而雷狼龙在5区。雌火龙和雷狼龙的弱点属性相冲突，这种情况下，推荐使用可以进行各种弹类连射的轻弩，连射的弹类首推LV2通常弹、各LV的贯通弹及散弹，若能发动反动及该弹类的强化技能则更加如虎添翼。另外可以携带抵消果实解除雌火龙及雷狼龙造成的异常状态。瘸腿的狗龙会前去2区睡觉，雌火龙则在初始的8区休眠，而雷狼龙会移动至9区回复。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
鸟龙玉×1	5%
王者的围脖×1	8%
狗龙的头×1	7%
雌火龙的红玉×1	2%
火龙的延髓×1	6%
雌火龙的上鳞×1	10%
爆炎袋×1	17%
雷狼龙的碧玉×1	2%
雷狼龙的高电壳×1	13%
雷狼龙的尖爪×2	5%
雷狼龙的尖角×1	10%
超电雷光虫×4	5%
龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
狗龙的上皮×4	60%
狗龙的尖爪×4	40%
雌火龙的上鳞×3	60%
雌火龙的坚壳×3	40%
雷狼龙的坚壳×3	60%
雷狼龙的高电毛×3	40%

8-29 被流放至冻土的怪物

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 冻土<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 眠狗龙初始分别在3和7区，冰碎龙在地图中央的2区，而冻戈龙在7区。武器方面首选通吃本任务中三种怪物的火属性武器，而远程的轻弩重弩对冰碎龙和冻戈龙的效果都不错，惟独在狩猎体型较小且移动迅速的眠狗龙时略显吃力。体力不足时眠狗龙会去7区睡觉，冰碎龙依旧会撞开1区的障碍物前往隐藏的9区回复，而冻戈龙则会去地图左下方的5区睡觉。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
鸟龙玉×1	5%
王者的头冠×1	7%
昏睡袋×2	8%
冰碎龙的锐爪×1	13%
冰碎龙的头壳×1	7%
冰碎龙的尾巴×1	7%
冻结的粘液块×2	8%
冻戈龙的獠嘴×1	7%
冻戈龙的锐爪×2	5%
冻戈龙的上鳞×2	5%
冻戈龙的尾巴×1	8%
湿润的坚胸壳×1	10%
龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
眠狗龙的上皮×4	60%
眠狗龙的尖爪×4	40%
冰碎龙的坚甲×3	60%
冰碎龙的坚壳×3	40%
冻戈龙的坚壳×3	60%
冻戈龙的上皮×3	40%

8-30 [illegible]战栗的进军

时间限制 50分钟

狩猎所有大型怪物

指定地 砂原<昼>

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 砂原白天的任务，冷饮常备。潜口龙初始会潜藏在9区，角龙出现在8区，而黑轰龙会在3区现身。潜口龙和角龙弱冰，而黑轰龙则弱水，玩家可针对自己比较没有自信的怪物选择克制它的属性武器进行任务。对潜口龙有特效的大桶爆弹记得带上，而闪光弹对狩猎角龙和黑轰龙都很有帮助，可适量携带。濒死的潜口龙及角龙都会前往11区睡觉，而黑轰龙则会去7区休眠。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
潜口龙的尖爪×1	11%
潜口龙的头壳×1	5%
极彩色的体液×2	6%
潜口龙的坚壳×1	8%
上质卷角×1	7%
角龙的延髓×1	4%
角龙的尾甲×1	8%
角龙的坚甲×1	11%
轰龙的腮帮×1	5%
黑轰龙的锐牙×2	8%
黑轰龙的尖爪×2	8%
轰龙的尾巴×1	9%
龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
潜口龙的上皮×3	100%
角龙的坚壳×3	100%
黑轰龙的坚壳×3	60%
黑轰龙的上鳞×3	40%

8-31 集结！水没林的大型车轮战

时间限制 50分钟

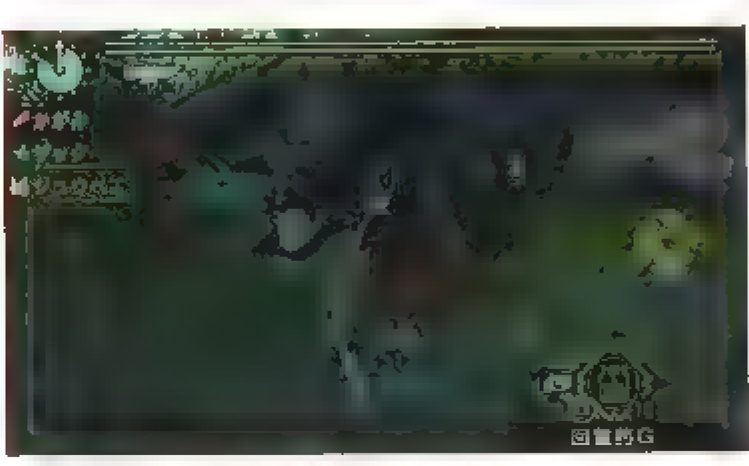
成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 水没林＜夜＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 迅龙初始在4区，紫水兽出现在3区，尾槌龙也在4区登场。武器方面只要是火属性的便能对任务中的怪物们造成不错的伤害。与尾槌龙战斗时注意要优先清理同区的小毒狗龙，否则在躲避尾槌龙伤害极高的空中尾锤压杀时遭到小毒狗龙的骚扰便只能自求多福。迅龙瘸腿时飞往5区的树冠上睡觉，紫水兽会前往8区睡觉，而尾槌龙也会前往5区回复。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
迅龙的延髓×1	3%
迅龙的锐牙×1	10%
迅龙的锐刃翼×1	12%
迅龙的尾棘×2	5%
紫水兽的锐爪×1	10%
高级的头冠×1	8%
水兽的尾巴×1	4%
大水袋×1	8%
尾槌龙的仙骨×1	3%
尾槌龙的坚尾甲×1	10%
尾槌龙的尖角×1	7%
尾槌龙的坚苔甲×1	10%
龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
迅龙的上鳞×3	60%
迅龙的上黑毛×3	40%
海绵质的皮×3	40%
紫水兽的上鳞×3	60%
尾槌龙的坚壳×3	100%



8-32 决战的火山

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 火山＜昼＞

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 火山地带，冷饮不要忘记带。龙属性武器对两只怪物的效果都不错。爆锤龙初始及回复区域都在6区，随后出现的恐暴龙初始在4区。与爆锤龙交战时近战武器可集中攻击肉质较软的腿部，而恐暴龙的腿部则在愤怒后成为弱点部位。注意恐暴龙疲劳时的某些攻击附带防御力下降的异常状态，请及时使用忍耐之种解除。恐暴龙濒死时会去5区睡觉。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
爆锤龙的红玉×1	2%
爆锤龙的骨髓×1	6%
爆锤龙的颚×1	10%
爆锤龙的坚壳×1	17%
溶岩块×4	10%
恐暴龙的宝玉×1	3%
恐暴龙的尾巴×1	7%
恐暴龙的头壳×1	7%
恐暴龙的大牙×2	6%
恐暴龙的钩爪×2	6%
恐暴龙的唾液×2	16%
龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
爆锤龙的上鳞×3	100%
恐暴龙的黑鳞×3	60%
恐暴龙的黑皮×3	40%

8-33 猎人舞斗曲

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 斗技场

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 毒怪龙和轰龙初始会一并出现在斗技场内，随从猫吸引火力的作用在斗技场同时狩猎任务中体现得淋漓尽致。推荐使用灵活度高且可以在千钧一发的时刻防御的火属性片手剑进入斗技场，技能方面则以火属性强化、利刃优先。初始先集中攻击弱火且血量较少的毒怪龙，轰龙则先交给随从猫，解决掉毒怪龙后再慢慢与轰龙周旋，最后出现且弱火的尾槌龙相信已经对猎人构不成威胁。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
毒怪龙的锐爪×1	10%
可怕的猛毒腺×1	15%
白色浸出物×2	5%
轰龙的腮帮×1	5%
轰龙的锐牙×2	8%
轰龙的尖爪×2	8%
轰龙的尾巴×1	9%
尾槌龙的仙骨×1	3%
尾槌龙的坚尾甲×1	10%
尾槌龙的尖角×1	7%
尾槌龙的坚苔甲×1	10%
龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
毒怪龙的上皮×3	60%
可怕的上皮×3	40%
轰龙的坚壳×3	60%
轰龙的上鳞×3	40%
尾槌龙的坚壳×3	100%

8-34 何谓被选中之人

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 斗技场

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 支给道具箱里的道具不要忘记拿，各种道具的活用是单人完成该任务的关键。推荐使用物理攻击力高的大剑，发动技能拔刀术【技】、集中、捕获的极致，以一击脱离战术进行狩猎。进入斗技场后电怪龙和紫水兽率先出场，可活用闪光弹在限制紫水兽行动的同时争取时间对电怪龙进行输出。陆续解决掉电怪龙和紫水兽后，迅速采集于斗技场里的各种道具，其中包括携带麻痹陷阱，支给用闪光弹等等。片刻后炎戈龙和冰碎龙一同出现，先使用染色球然后集中攻击血量较少的冰碎龙，当提示可以捕获时立刻设置陷阱捕获，注意不要让炎戈龙误入陷阱。注意在攻击冰碎龙的时候必须依靠两只随从猫与炎戈龙周旋，当两只随从猫都耗尽体力时，请使用返回玉回到营地的床上睡觉令随从猫快速复活，因此返回玉的调合素材必须带满。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
紫水兽的锐爪×2	4%
高级的头冠×1	8%
水兽的尾巴×1	4%
大水袋×1	6%
电怪龙的锐爪×2	6%
电击袋×1	12%
白色浸出物×2	4%
炎戈龙的锐爪×2	5%
炎戈龙的上鳞×2	5%
炎戈龙的尾巴×1	4%
赤热的坚狗壳×1	8%
冰碎龙的锐爪×2	5%
冰碎龙的头壳×1	5%
冰碎龙的尾巴×1	5%
冻结的粘液块×2	7%
龙玉×1	5%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
海绵质的皮×3	40%
紫水兽的上鳞×3	60%
电怪龙的上皮×3	60%
可怕的上皮×3	40%
炎戈龙的坚壳×3	60%
炎戈龙的上皮×3	40%
冰碎龙的坚甲×3	60%
冰碎龙的坚壳×3	40%

8-35 四面楚歌

时间限制 50分钟

成功条件 狩猎所有大型怪物

指定地 斗技场

特殊条件 猎人等级要达到HR4以上才能参加

任务解说 此任务需将集会下位及上位的大连续狩猎全部完成后出现。由于任务中的四只怪物是按顺序一只接着一只出场的，所以任务难度远没有前一个任务高。黑角龙、冻戈龙、黑轰龙、雷狼龙，相信各位猎人对于它们的弱点属性、可破坏部位、以及各种豆知识都已经耳熟能详，最后一个大型连续狩猎任务便交由猎人们自由发挥。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
上质的黑卷角×1	5%
角龙的延髓×1	4%
角龙的骨髓×1	6%
黑角龙的坚甲×1	7%
冻戈龙的锚嘴×1	5%
冻戈龙的锐爪×2	4%
冻戈龙的上鳍×2	4%
冻戈龙的尾巴×1	4%
湿润的坚胸壳×1	5%
轰龙的咽喉×1	6%
黑轰龙的锐牙×2	6%
黑轰龙的尖爪×2	6%
轰龙的尾巴×1	4%
雷狼龙的碧玉×1	2%
雷狼龙的高电壳×1	8%
雷狼龙的尖爪×2	5%
雷狼龙的尖角×1	7%
龙玉×1	5%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	1%
腐朽护身符×2	2%
腐朽护身符×1	1%
黑角龙的坚壳×3	100%
冻戈龙的坚壳×3	60%
冻戈龙的上皮×3	40%
黑轰龙的坚壳×3	60%
黑轰龙的上鳞×3	40%
雷狼龙的坚壳×3	60%
雷狼龙的高电毛×3	40%

8-36 地狱火中的霸者

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐霸龙

指定地 溶岩峡谷

特殊条件 猎人等级要达到HR6以上才能参加

任务解说 此任务需完成集会所上位的所有单龙狩猎任务之后才会出现。霸龙弱龙，牙、前爪、腹部、背棘及尾巴可以破坏，本作中尾巴不再像以往一样需等它体力低于一定程度后才可以切断，因此交战时应尽早切断它的尾巴，被断尾后的霸龙使出转身撕咬、甩尾等招数时，攻击范围会大大地缩小。此外霸龙在发射龙卷吐息的准备动作时用音爆弹能打断发射并令它硬直，这时还会落下掉落物，随后从硬直中恢复的霸龙必定进入愤怒状态。愤怒状态下的某些攻击附带使猎人防御力下降的状态，此时请立刻使用忍耐之种解除，否则再遭到霸龙的攻击时容易被秒杀。

基本报酬	几率
霸龙的坚壳×1	10%
霸龙的上鳞×1	24%
霸龙的刚爪×2	10%
霸龙的大牙×1	12%
霸龙的大棘×1	12%
霸龙的尾巴×1	10%
霸龙的宝玉×1	8%
狱炎石×1	8%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%

8-37 来自天顶的崩坏之神

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐崩龙

指定地 极圈

特殊条件 猎人等级要达到HR6以上才能参加

任务解说 此任务需完成集会所上位的所有单龙狩猎任务之后才会出现。极圈是严寒地形，战斗前请带好热饮。崩龙弱火，它的下颚、前爪、腹部、背棘及尾巴可破坏，其中前爪的肉质很硬，进行部位破坏时可先破坏它的腹部来使前爪的肉质变软。使用可防御的武器来讨伐崩龙会比较轻松，不能防御的武器则推荐发动高级耳栓和雪无效，如此一来在崩龙吼叫的时候可以争取到一次宝贵的断尾机会。崩龙潜行的追踪性能非常强，猎人体力不多又来不及回复时建议使用返回玉脱离战场。另外即使不破坏崩龙的下颚，在过关奖励时仍有机会获得崩龙的削颚。

基本报酬	几率
崩龙的坚壳×1	10%
崩龙的腹鳞×1	24%
崩龙的穿爪×2	12%
崩龙的削颚×1	10%
崩龙的上鳍×1	15%
崩龙的尾巴×1	10%
崩龙的宝玉×1	8%
冰晶金属×1	5%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%

8-38 煌黑龙

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐煌黑龙

指定地 神域

特殊条件 猎人等级要达到HR6以上才能参加

任务解说 此任务需完成集会所上位的所有双龙狩猎任务之后才会出现。煌黑龙红黑状态时弱冰，蓝白状态时弱龙，近战武器可针对有更多机会对煌黑龙进行输出的红黑状态来选择武器。它的双角、前爪、翅膀和尾巴可以破坏。战斗区域是炎热地形，冷饮必备，此外最好带上抵消果实来解除煌黑龙对猎人攻击时造成的着火及感电状态。它的火焰吐息威力很高，因此选择装备时要避开火耐性偏低的防具。蓝白状态浮空时可多使用闪光弹让其坠落并倒地，此时是进行部位破坏的最佳时机，注意当它从地上爬起来时会有很大的机率召唤落雷。

基本报酬	几率
煌黑龙的坚逆壳×1	15%
煌黑龙的逆鳞×1	20%
煌黑龙的尖爪×1	25%
煌黑龙的尾巴×1	6%
古龙血×1	8%
琉璃色的龙玉×1	1%
破碎的大角×1	15%
腐朽护身符×1	4%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%

8-39 大沙漠盛宴！！

时间限制 30分钟

成功条件 讨伐峰山龙

指定地 大沙漠

特殊条件 猎人等级要达到HR6以上才能参加

任务解说 此任务为8星的紧急任务。峰山龙弱冰和龙，大牙、前爪及背部的两个弱点都可以破坏。战斗分两部分，前半部分追逐战中，远距离使用压敏电阻弹攻击时尽量瞄准它的牙齿，在它靠近企图用身体攻击船身时利用大铜锣或压敏电阻用拘束弹来中断它的攻击。当船边或峰山龙的牙齿出现红色箭头后便可跳到它的背上进行攻击、采掘。另外随从猫也会使用发射器和大炮对峰山龙进攻，学会猫技能大炮·压敏电阻弹强化术后会成为不错的战斗力。当峰山龙受到一定伤害后便会移动到战斗区域，后半部分战斗建议先用光船上可对峰山龙造成伤害的道具后再与它近身搏斗，单机狩猎时也可以携带大桶爆弹G及调合素材进行任务。

基本报酬	几率
峰山龙的坚岩壳×1	15%
峰山龙的甲岩壳×2	5%
峰山龙的上苍鳞×1	20%
峰山龙的苍鳞×2	6%
峰山龙的上腕甲×1	15%
凶猛的龙锐牙×1	15%
古龙血×1	15%
大地的龙玉×1	3%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%
勇气之证G×1	80%
勇气之证G×2	20%

8-40 暴风雨飞舞奏起灾祸的曲调

时间限制 50分钟

成功条件 讨伐岚龙

指定地 灵峰

特殊条件 猎人等级要达到HR6以上才能参加

任务解说 需要完成集会所8星任务"大沙漠盛宴！！"后才会出现此任务，是集会浴场的最终紧急任务。岚龙弱龙，其次火属性也对它有不错的效果，它的双角、前爪、背上的飞膜及尾巴都可以破坏。推荐使用打点较高如大剑等近战武器或选用远程武器进行讨伐。灵峰地图中有三个地点可以采集到压敏电阻弹，全部采集完招呼到岚龙身上会有可观的输出。采集时如果害怕受到攻击可先对其使用闪光弹，闪光弹初始能使岚龙陷入25秒以上的眩晕状态，注意它从眩晕状态中恢复过来时必定会龙吼。战斗中如果来不及躲避它的大龙卷，可以使用返回玉回到营地适当调整后再进入战场。

基本报酬	几率
岚龙的飞膜×1	12%
岚龙的坚壳×1	23%
岚龙的胸壳×1	15%
岚龙的锐爪×2	8%
岚气胞×1	10%
岚龙的尾巴×1	8%
岚龙的角×1	5%
天空的龙玉×1	5%
古龙血×2	8%
重武具玉×2	2%
重武具玉×1	4%

训练所任务攻略

本作的训练所任务不多，依旧需要完成某些任务后才会开启任务。每个讨伐任务里都会给出5种特定搭配的装备和武器，玩家要选择其中之一来挑战特定的怪物。由于讨伐怪物需要用到特定的武器，因此只会操作一、两种武器是肯定不行的，这个任务要求猎人必须掌握大部分武器的使用方法，这样才能顺利完成挑战。当然也可以和朋友联机多人挑战，多人共同挑战此任务时，难度就显得比较低了，想练技术还是推荐单人进行挑战。

1 青熊兽讨伐演习

参加资格 无

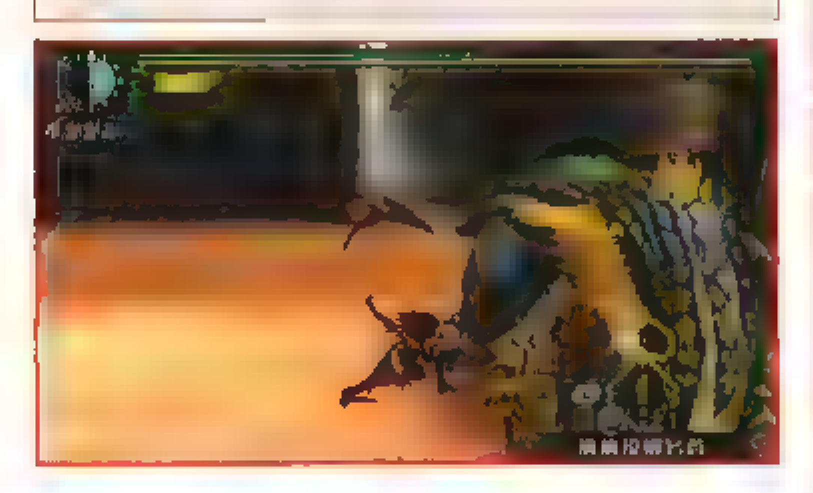
任务开启条件 无

片手剑：猎刀

可携带道具： 回复药×10、携带食料×10、砥石×20、肥料玉×1、麻痹投掷匕首×3、石子×5

发动技能： 心眼

任务解说： 片手剑机动性十分高，可以多采取绕圈打法。主要以攻击后方为主，因为装备有心眼技能，所以可以不用担心弹刀问题。在青熊兽起身对准人物时可以绕到侧面，之后青熊兽四肢着地时可以跳跃斩攻击其后腿，之后△连击。由于片手剑很灵活，所以看好时机回避掉青熊兽的招式较轻松，之后找准机会扔麻痹投掷匕首，可以快速解决战斗。



太刀：铁刀

可携带道具： 回复药×10、携带食料×10、砥石×20、肥料玉×1、睡眠投掷匕首×3、石子×5

发动技能： 速食者+2、探知

任务解说： 本作中太刀引入了左右移动斩，十分实用。可以主要采取移动斩青熊兽后方为主的打法，在青熊兽起身对准人物时可以马上突刺+移动斩。在攻击其后方造成大硬直倒地后则可以上去一直用R的气刃斩攻击，提升练气槽。因为有速食者，吃药非常快。而且防御力也不低，所以算很好打的了。

狩猎笛：结云笛改

可携带道具： 回复药×10、携带食料×10、砥石×20、肥料玉×1、支给用闪光弹×2、石子×5

发动技能： 锋利度等级+1、饱食

任务解说： 入场前可以吹白+白提高移动速度，然后吹白+红+红提高攻击力。笛子主要还是以△+○的大地一击为主，在其转身、起身、爪击、冲刺后都是进攻的好机会。因为笛子可以一击脱离，而且青熊兽移动速度较慢，可以轻松解决战斗。

铳枪：结云铳枪

可携带道具： 可携带道具：回复药×10、烤熟的肉×10、砥石×20、肥料玉×1、携带麻痹陷阱×1、大桶爆弹×1

发动技能： 炮术师

任务解说： 入场之前可以先把子弹装好，在青熊兽还没发现猎人前，就可以上去给它一个龙击炮。由于铳枪可以防御，而且青熊兽速度较慢，所以可以采取防御反击打法，在其进攻时防御住，等它进攻完毕后再给予其伤害输出。在它有较大硬直时可以上去来一发全弹齐射，由于装备有炮术师技能，伤害非常可观。配合上麻痹陷阱，铳枪的伤害输出十分暴力！

轻弩：十字弩炮改

可携带道具： 回复药×10、携带食料×10、支给大桶爆弹G×1、肥料玉×1、通常弹LV1×∞、通常弹LV2×99、火炎弹×20、麻痹弹LV1×5、扩散弹LV1×2

发动技能： 属性攻击强化

任务解说： 进场可以先打麻痹弹，麻痹后马上收武器放大桶爆弹G。之后打火炎弹，因为弩是远程攻击，所以相对来说是比较安全的，在攻击时注意它的连续爪击和冲刺即可，和它保持一定的距离就很安全了。还有就是大斗技场左上角有一个高台，可以爬上去靠里一些打下面的青熊兽。这里可以不用担心它的任何招式，不过高台过一会儿就会被青熊兽打坏，但是打坏高台后它的血量就应该不多了，不一会儿就能解决战斗。

基本报酬	几率
生肉×2	40%
烤熟的肉×1	25%
烤熟的鱼×1	25%
小金鱼×1	10%
钢蛋×1	100%

2 白兔兽讨伐演习

参加资格 HR2以上

任务开启条件 完成村3星任务“雪后的白兔兽”后出现

双剑：狩团子【火药玉】

可携带道具： 回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、强走药×1、麻痹投掷匕首×4

发动技能： 体术+2、心眼、气绝倍加

任务解说： 双剑有着较强的机动力，而且道具中有强走药，有强走的状态下可以一直保持鬼人化模式。多用△来攻击，因为有心眼所以不必担心弹刀问题。白兔兽主要还是攻击后方为主，等它滑地冲刺后不要急着上去攻击，因为它很有可能再接一次滑地冲刺，在攻击后方时要注意它的360度大回旋滑地，发现它出此招的准备动作时，马上向其身后跑开，等有较大破绽时或者倒地时再上去使用△+○的乱舞攻击。双剑虽然回避距离不长，不过回避速度却很快，找准时机使用麻痹投掷匕首能提高讨伐效率。

太刀：镰鼬刃

可携带道具： 回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、携带麻痹陷阱×1

发动技能： 广域化+2、集中

任务解说： 太刀的攻击范围很大，而且装备带有集中技能，练气槽颜色减退时间会减慢很多，所以第一时间把练气槽颜色提升至红色可以有效提高讨伐效率。太刀的要点还是灵活使用左右移动

斩，平常可以保持在白兔兽后方。如果白兔兽要出360度大回旋滑地，看到它预备动作时可以马上一个侧滚，之后向它后方跑开。它双爪前扑时在侧面和正面都需要小心，有大硬直和倒地时可以马上使用大回旋斩提升练气槽颜色。等练气槽到红色白兔兽后可以使用麻痹陷阱，中陷阱之后对其头部进行输出，可以把伤害输出提升至最大。

铳枪：艾瑞铳枪【通常型】

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给音爆弹×1、大桶爆弹×2、石子×2

发动技能：状态异常攻击+1、纳刀术

任务解说：铳枪为麻痹属性，而且装备带有状态异常攻击+1，所以多用刺击可以很快使其麻痹，麻痹之后可以使用全弹齐射或者龙击炮。道具还给了2个大桶爆弹，也可以在其麻痹后使用，因为铳枪可以防御，所以在发现其360大回旋滑地时可以马上防御，就没有什么威胁了。如果白兔兽正面面对猎人时，可以防御移动之后找时机防御刺使其尽快麻痹，道具中还有1个音爆弹，使用可以对其造成一次较大的硬直，找准机会使用龙击炮吧！

狩猎笛：彩鸟鼓笛

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用陷阱×1

发动技能：饥饿感无效、吹笛名人、攻击力UP【小】

任务解说：彩鸟笛△攻击为白，○为蓝，△+○为绿。入场前可以先吹奏白+白提高移动速度，再吹奏白+白使攻击不弹刀。之后入场多以△+○的大地一击攻击，使用一击脱离战术，等白兔兽有小破绽时就可以上去大地一击。由于白兔兽出招速度不算快，所以笛子还算比较好打的。吹笛名人可以使吹奏效果延长，如果受伤还可以吹奏绿+白+蓝+绿来回复体力。看准时机使用陷阱，之后对其头部进行左右挥击使其眩晕，可以有效提高讨伐进度。

重弩：青熊筒

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、支给用大桶爆弹×1、小桶爆弹×3、通常弹LV1×∞、通常弹LV2×99、散弹LV1×60、穿甲榴弹LV1×9、火炎弹×60

发动技能：装填数UP、散弹·扩散箭UP

任务解说：因为白兔兽弱火，所以可以先使用火炎弹进行攻击。重弩打白兔兽需要注意的是，重弩移动速度不快，所以需要多使用翻滚。在白兔兽滑行远离对准人物时就需要小心它是否会滑行冲刺过来，如果有冲刺就需要马上向左右进行回避。在火炎弹打完后，可以爬上左上角的高台使用△+○的蹲射，此弩可使用散弹蹲射，装备技能也发动了散弹威力UP，散弹蹲射射击速度也非常可观，不过在高台蹲射时需要小心白兔兽在远方使用的扔雪块。

基本报酬	几率
生肉×2	40%
烤熟的肉×1	25%
烤熟的鱼×1	25%
小金鱼×1	10%
钢蛋×1	100%

3星 潜口龙讨伐演习

参加资格 HR2以上

任务开启条件 完成村3星任务“砂上的餐桌礼仪”后出现

大剑：族长大剑

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用音爆弹×2、携带麻痹陷阱×1、大桶爆弹×2

发动技能：纳刀术、爆师

任务解说：技能有纳刀术，收刀非常快，更加显示了大剑一击脱离的优势。在潜口龙吸沙时一定不要站在其正前方，可以去后方3段蓄力打背部。道具中给了两个大桶爆弹，因为技能发动了爆师，所以放炸弹和埋陷阱速度都非常之快。在把大桶爆弹放在地上后，可以等潜口龙潜地后向大桶爆弹扔1个音爆弹，这样就可以引诱它去把大桶爆弹吃掉，吃掉大桶爆弹后过一会儿就会在其体内爆炸，会给它造成大硬直。当发现它下巴朝天呈现虚弱状态后，它下巴处会提示一个钓竿的图标，此时可以马上收起武器按○将它钓上来，能给它造成巨大的硬直，是输出的极好时机！

长枪：绪云刃刺枪

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用音爆弹×2、催眠投掷匕首×5、大桶爆弹×1

发动技能：弱点特效

任务解说：本作里的长枪可以防御反击，所以对付潜口龙轻松了不少。主要攻击其后方，进攻时可以观察它的腮，如果腮变成红色就意味着要向后方喷砂攻击了，要看准时机防御。道具依旧给了1个大桶爆弹，可以使用爆弹+音爆弹的方法。因为装备发动了弱点特效，而且它肚子是弱点部位，因此可以集中攻击此处大几率打出会心一击。平常注意它的侧咬，看到它张口就用R+○的防御反击吧。

大锤：绪云冲击锤

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用音爆弹×2、毒投掷匕首×5、大桶爆弹×1

发动技能：飞人

任务解说：道具给了毒投掷匕首，入场即可以使用毒投掷匕首使其中毒。潜口龙的头部非常大，锤子可以主要进攻其头部使其快速眩晕。因为装备技能发动了飞人，所以耐力减少得很慢，锤子可以多使用大地一击攻击其头部。道具给了大桶爆弹，同上可以使用爆弹+音爆的方法，钓出地面后用△二连击攻击其头部蓄积眩晕值，平时就蓄力等待时机对它头部大地一击吧

斩击斧：突击斧

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、怪力之种×3、支给专用音爆弹×2、麻痹投掷匕首×5、支给用大桶爆弹×1

发动技能：状态异常攻击+1、心眼、隐密

任务解说：斩击斧还是多推荐使用剑状态攻击，因为此斩击斧剑模式攻击带有麻痹属性，而且剑模式的攻击伤害十分可观。这把斧头绿斩很短，要多注意磨刀。在使用爆弹+音爆弹之后将其钓出地面后，可以使用斧模式的上挑斩后连续点击○的左右连续挥击，或者使用剑模式的△+○的属性解放。麻痹攻击配合上麻痹投掷匕首，能使其多次麻痹，配合上斩击斧的原地高速输出，十分暴力！

弓：冰蓝飞虫弓

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、生命粉尘×2、支给专用音爆弹×2、大桶爆弹×1、强击瓶×50、麻痹瓶×20

发动技能：贯通弹·贯通箭UP、冰属性攻击强化+1

任务解说：弓的机动性很高，在移动中也可以蓄力，而且本作中加入了远距离曲射，配合上强击瓶和麻痹瓶，十分给力！在打潜口龙时弓可以保持中距离，不要太远，不然潜口龙的追踪前咬不好躲。需要注意的是不要在它正前方攻击，它潜地后需要小心它从自己脚下冒出，看到脚下土地抖动时就要马上向外围回避。此弓主要是贯通攻击，所以射潜口龙时可以适当地瞄准地下进行射击。

基本报酬	几率
生肉×2	36%
烤熟的肉×1	25%
烤熟的鱼×1	25%
钢蛋 ×1	10%
武具玉×1	2%
水光原珠×1	2%
钢蛋×2	100%

4 水兽亚种讨伐演习

参加资格 HR4以上

任务开启条件 完成集会6星任务“紫水之毒”后出现

片手剑：真络云之钩玫

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、药草×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、怪力之种×2、忍耐之种×2、解毒药×10、支给专用陷阱×1

发动技能：广域化+2

任务解说：入场前可以先吃好怪力之种和忍耐之种提高攻击力和防御力。片手剑十分灵活，可以主要在紫水兽左侧进攻，以攻击前爪和后腿为主使其倒地。需要小心的是它的侧面翻滚攻击，看到它的准备动作时可以马上侧滚后防御。它的扬身前扑是有毒水的，所以看到它扬起身体时需要马上向它身后走开，找准时机使用陷阱之后攻击脖子十分有效。

大剑：族长大剑【我王】

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、解毒药×10、麻痹投掷匕首×4、支给用大桶爆弹×2、石子×2

发动技能：拔刀术【技】、毒倍加

任务解说：技能发动了拔刀术【技】，所以拔刀斩必定是会心一击，因此经常收刀找准机会拔刀三段蓄力斩十分重要。进场在紫水兽还没发现自己之前就可以先来一个拔刀三段蓄力，之后收刀在其侧面游走，在它吐毒球时就可以在其侧面拔刀三段蓄力。找准时机使用麻痹投掷匕首，在其麻痹后对脖子拔刀三段蓄力之后横拍接强蓄力斩，伤害十分可观！因为装备有毒倍加的负面技能，所以在中毒后一定要第一时间食用解毒药。发现侧身翻滚的预备动作时可以马上防御，平常就收起武器在其侧面寻找拔刀斩的时机吧！

铳枪：钢铁破坏铳枪

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、解毒药×10、支给专用闪光弹×1、大桶爆弹×3、小桶爆弹×4

发动技能：炮术王

任务解说：装备发动炮术王技能，使龙击炮冷却时间大幅缩短，所以龙击炮和全弹齐射是主要的输出手段。入场在它还没发现自己时就可以上去使用一个防御后△+○的龙击炮。之后在其侧面进行进攻，看到侧身翻滚的准备动作时可以马上防御，基本没有什么威胁。在它吐毒球与发怒瞬间的发呆中都可以在侧面使用全弹齐射与龙击炮进行攻击，道具给了1个闪光弹，找准时机使用闪光弹后，在它发呆途中可以用大桶爆弹给予较大的伤害输出！

大锤：坚骨锤

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、解毒药×10、大桶爆弹×2、小桶爆弹×2、携带麻痹陷阱×1

发动技能：耐力夺取

任务解说：装备发动了耐力夺取技能，在大锤的连续进攻下，可以使其快速进入疲劳状态。平常可以边蓄力边在它两侧游走，在吐毒和前扑后都可以上去大地一击脚部，推倒之后可以对它头部进行△的三连攻击，配合上麻痹陷阱可以快速使其眩晕，之后对脖子使用三连攻击。在其疲劳后速度会减慢，此时也是进攻的好机会。

轻弩：大鬼鸟

可携带道具：回复药×10、回复药G×10、携带食料×10、支给专用秘药×3、解毒药×10、通常弹LV1×∞、通常弹LV2×99、通常弹LV3×99、贯通弹LV3×60、散弹LV3×60、穿甲榴弹LV1×9、扩散弹LV1×3、扩散弹LV2×3

发动技能：回避距离UP、装填速度-1、反动减轻-1

任务解说：装备发动了装填速度-1与反动减轻-1，所以在上子弹和进攻时都要拿捏好时机才行。此轻弩有穿甲榴弹速射，所以可以开场先对其头部打穿甲榴弹，之后打扩散弹。在远程进攻时可以在紫水兽的侧面游走，保持中远距离，因为装备有回避距离UP，所以发现它要进攻时可以在远处回避开。在穿甲榴弹和扩散弹打完后，可以打通常弹LV3和LV2，相比贯通弹与散弹来说，通常弹的攻击反动更低，装填子弹数也更充足，注意好与紫水兽的距离后，成功讨伐就只是时间问题了。

基本报酬	几率
生肉×5	34%
烤熟的肉×1	25%
烤熟的鱼×1	25%
钢蛋×2	10%
武具玉×1	2%
水光原珠×1	2%
谜之护身符×1	2%
钢蛋×3	100%

5 冰牙龙亚种讨伐演习

参加资格 HR5以上

任务开启条件 完成集会7星任务“砂原上的风牙龙卷”后出现

双剑：大水兽双刃

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、携带麻痹陷阱×1、大桶爆弹×2、石子×2、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：耐力急速回复、弱点特效

任务解说：由于道具没有给强走药，所以不能一直以鬼人状态攻击。不过装备发动了耐力急速回复技能，所以耐力回复得特别快，开始可以先进入鬼人状态将鬼人槽打满，等耐力快耗尽时解除鬼人状态后进入鬼人强化状态。此状态中攻击速度都比普通状态有所提高，而且可以快速前移与侧移，不过使用时都会消耗鬼人槽，因此准确地切换鬼人状态与鬼人强化状态十分重要。由于技能有弱点特效，风牙龙的脚部、前脚、头部均算弱点，攻击时尽量少在风牙龙头前攻击，正面吐风会非常麻烦，侧身撞人的话，看到预备动作侧身时可以马上跑到它头前方处，攻击完后对其头部攻击。在风牙龙向旋风奔跑迎风而起时，可以马上收起武器，它在绕风转两圈后会使用飞扑。它攻击完毕后会有一段较大的硬直时间，此时可以打一套乱舞，等它疲劳后使用麻痹陷阱，效果更佳。

太刀：骨镰刀【影缝】

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、携带麻痹陷阱×1、支给用大桶爆弹×1、石子×2、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：攻击力UP【大】、纳刀术、回避性能+1

任务解说：太刀的武器以及装备技能都给得非常不错。麻痹属性的武器，装备技能带有回避性能+1，二者可以保证有效的伤害输出和安全性。主要进攻它头部以及后腿，回避掉风牙龙的迎风旋转后它会有大硬直，太刀可以上去使用大回旋斩提升练气槽颜色。运气不错的话可以使其迅速麻痹，麻痹后重点攻击头部，有练气槽的话可以使用大回旋斩再次提升练气槽颜色。因为有回避性能+1技能，所以风牙龙的侧身撞人以及甩尾都可以看准时机回避掉。配合好麻痹陷阱和大桶爆弹，再加上攻击力UP【大】的帮助，应该可以快速解决战斗。

长枪：G·眠龙长枪

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、强走药×2、支给用大桶爆弹×1、大桶爆弹×2 10小桶爆弹、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：罠师、爆弹师

任务解说：眠属性的长枪十分不错，加上道具中有强走药，平常攻击时吐风、甩尾、侧身撞人、冲刺都可以防御住。看准机会连刺使其睡眠，怪物在睡眠中被打醒时的伤害是3倍，而且装备有爆弹师技能，因此爆弹伤害十分可观，可以在其睡着后放大桶爆弹，之后用小桶爆弹引爆。不过引爆时需要注意，小桶爆弹千万不要炸中风牙龙，不然3倍伤害就算到小桶爆弹上去了。由于风牙龙攻击比较高，所以只吃回复药G即可，回复药G吃完后可以用回复药+蜂蜜再调合10瓶回复药G。

斩击斧：王牙剑斧【裂雷】

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、携带麻痹陷阱×1、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：集中、拔刀术【技】、攻击力DOWN【小】

任务解说：推荐使用剑模式进攻。因为剑模式的动作系数伤害很高，而且装备带有拔刀术【技】，拔刀斩必定100%出会心一击。收刀后在跑动中使用按住R后同时按下△+○，直接用剑模式拔刀斩出，伤害很不错。但是剑模式的移动速度较慢，所以要时常收刀。主要还是以进攻头部以及脚部为主，在其迎风旋转攻击时需要收好武器飞扑，它攻击完后的硬直时间可以马上上去剑模式拔刀后直接用△+○的属性解放。在剑模式气槽快使用完后，一定要看好时机填充气槽。配合好麻痹陷阱，多用剑模式攻击，效果很不错。

弓：冰蓝飞虫强弓

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、支给专用秘药×3、支给用大桶爆弹×2、小桶爆弹×2、强击瓶×40、麻痹瓶×15、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：火事场力+2、力量解放+1

任务解说：弓打风牙龙十分轻松。射击弱点是头部，风牙龙的动作一般并不是把头转向玩家，而是转到侧面就开始下一个行动，所以射击一般在它的侧边，除非中远距离发呆，否则不要轻易使用曲射。风牙龙的风压范围不是很远，保证一定距离即可不受影响。给的弓是贯通弓，主要还是保证多段射击，射出的箭经过它身体的部位越多，给它造成的伤害也就越大。在它飞起来时向它身后走即可，配合使用麻痹瓶使其麻痹后用大桶爆弹给予较大的伤害输出，不用多久就可以解决战斗。

基本报酬	几率
生肉×6	34%
烤熟的肉×1	25%
烤熟的鱼×1	25%
钢蛋×2	10%
上武具玉×1	2%
阳翔原珠×1	2%
闪光护身符×1	2%
钢蛋×4	100%

尾槌龙讨伐演习

参加资格 HR6以上

任务开启条件 完成集会8星任务"动如山！"后出现

双剑：双剑龙炎

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、支给专用陷阱×1、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：力量解放+2、回避距离UP、攻击力UP【小】

任务解说：双剑机动性很强，主要攻击双腿，在尾槌龙甩尾转圈时，可以马上冲到它双脚处，那里是没有攻击判定的。在转圈时攻击脚部造成硬直的话可以使其倒地，倒地后攻击它背后的驼峰。由于没有给强走药，所以要准确切换好鬼人状态与鬼人强化状态，不过有力量解放+2的技能，在达到一定时间或者受到一定伤害后，左手会有闪电缠绕的状态，这就意味着已经进入了力量解放状态，解放状态时会心率会大幅提升，而且附带有飞人以及体术技能，耐力消耗非常慢，此时双剑可以放心使用鬼人状态进行攻击，在它疲劳后使用陷阱然后攻击它的驼峰最佳。

大剑：远古纪念

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、携带麻痹陷阱×1、支给用大桶爆弹×2、小桶爆弹×3、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：耐震、拔刀术【技】

任务解说：因为装备有拔刀术【技】，所以可以采取一击脱离打法。由于大剑是《MHP3》里一击输出最高的武器，配合上拔刀术【技】十分暴力；在攻击时发现尾槌龙后退头朝地时就要马上离开它的正前方，不然之后发动的冲刺很难躲开，实在不行就选择防御吧。在他甩尾转圈时可以到它双脚处对脚拔刀三段蓄力，打倒后马上收刀，之后对它的驼峰拔刀三段蓄力。因为有耐震技能，所以它甩尾转圈结束起跳时只要远离它的影子即可，之后落地时不会受到地震效果的影响，大剑可趁此机会拔刀蓄力斩它的脚部。等其疲劳时使用麻痹陷阱以及大桶爆弹，可以有效提高效率。

狩猎笛：炎戈红莲笛

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、生命粉尘×2、毒投掷匕首×5、携带麻痹陷阱×1、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：破坏王、隐密

任务解说：△攻击为紫，○攻击为蓝，△+○攻击为黄。入场时可以先吹奏紫+紫提高移动速度，之后吹奏蓝+蓝+黄发动耐震，再吹奏黄+蓝+黄+蓝发动属性攻击强化。准备完毕后进场，一开始可以先使用毒投掷匕首使其中毒，人物保持在尾槌龙的双脚处攻击即可，多使用大地一击。在尾槌龙前移用尾部对准猎人的时候，应该马上滚到它的双脚处，因为它的尾巴砸地只有尾巴尖部有伤害判定，在双脚处是安全的。在将其推倒后可以左右挥击攻击它的驼峰，因为有破坏王技能，可以快速破坏部位。

斩击斧：风暴蓝铜冲击

可携带道具：回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、砥石×20、支给专用秘药×3、支给专用闪光弹×1、麻痹投掷匕首×3 调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：洞悉+1、集中、体术+1

任务解说：还是以剑模式为主要攻击模式。在其原地甩尾转圈时跑到它双腿处攻击其双腿，使其倒地之后攻击背后的驼峰。剑状态使用△连击，斧状态时则使用上挑后连续点击○的左右挥击。因为有洞悉+1的支持，所以伤害输出还是很可观的，配合麻痹投掷匕首使其快速麻痹，之后对脚进行输出。在它原地甩尾转圈起跳后，需要远离影子，之后它会趴在地上一段时间，可以上去使用剑状态△+○的属性解放，效果很不错。

重弩：炎戈铳火炎地狱

可携带道具：火药草×20、空心果×20、回复药×10、蜂蜜×10、回复药G×10、携带食料×10、支给用秘药×3、强走药G×1、携带麻痹陷阱×1、支给用大桶爆弹×2、通常弹LV1×∞、通常弹LV2×99、贯通弹LV1×60、贯通弹LV2×60、贯通弹LV3×60、散弹LV2×60、穿甲榴弹LV2×9、扩散弹LV2×3、火炎弹×60、麻痹弹LV1×12、调合书①入门篇×1、调合书②初级篇×1

发动技能：装填数UP、弱点特效、耐震、反动减轻+1

任务解说：重弩移动速度较慢，应该保持在尾槌龙的侧前方为好，在它以尾巴对准人物时马上向侧面回避。此重弩可以使用穿甲榴弹与火炎弹的蹲射，进场可以先打麻痹弹，因为有弱点特效技能，攻击弱点会心率大幅提高，所以在其麻痹后对驼峰使用火炎弹蹲射。在它原地转圈时也可以远离尾槌龙使用火炎弹蹲射驼峰，不过要注意它转完后的尾巴横扫攻击。火炎弹打完后可以用火药草与空心果再调合火炎弹，再将火炎弹打完后可以使用贯通弹，不过需要注意的是，贯通弹最好从正面射击或者从尾部射击，经过的部位越多造成的伤害越大，在它头朝地准备冲刺或者尾巴对准人物时准备好侧滚即可。

基本报酬	几率
生肉×5	34%
烤熟的肉×1	25%
烤熟的鱼×1	25%
钢蛋×2	10%
上武具玉×1	2%
阳翔原珠×1	2%
闪光护身符×1	2%
钢蛋×5	100%

温泉任务攻略

与进入温泉入口处柜台的猫猫对话后可以接受温泉任务，这些任务需要满足一定的条件才会出现，完成了温泉任务后可以提升温泉的水质，让猎人在泡过温泉后获得更多的能力加成。

1：温泉与大野猪

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐5头大野猪

指定地 溪流＜昼＞　**温泉效果** 体力+10

任务开启条件 无

任务解说： 任务开始直奔5区，把5只大野猪都杀掉。大野猪对准人物时会踏3下前蹄之后冲刺，第2下踏蹄之后准备好回避。由于5只野猪是在一起的，所以在打其中一只时需要注意其他野猪的动向，但是由于野猪攻击力不高，所以基本没有什么难度。

基本报酬	几率
野猪的毛皮×1	20%
生肉×1	15%
棒状之骨×1	10%
蓝蘑菇×1	15%
粘着草×2	6%
空心骨×3	20%
钢蛋×1	4%

2：温泉设备增强作战！

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头狗龙

指定地 沙原＜夜＞　**温泉效果** 体力+10

任务开启条件 完成村2星紧急任务"青熊兽"后出现

任务解说： 狗龙开始出现在5区，四周会有几只小狗龙。狗龙的主要招式是前咬，连续甩尾和侧身撞人，攻击不高，只要注意吃药要打过还是很轻松的。打狗龙时可以在它头前右侧徘徊，看到侧身撞人的准备动作时注意回避，发怒时的发呆，甩尾时和侧咬时都是进攻的好机会，狗龙血量不多，不用多久就能搞定。

基本报酬	几率
狗龙的皮×1	16%
狗龙的爪×1	20%
小狗龙的鳞×1	8%
小狗龙的皮×1	10%
鸣袋×1	20%
龙骨【小】×1	20%
钢蛋×1	6%

3：为了温泉，为了所有人

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头水兽

指定地 水没林＜夜＞　**温泉效果** 耐力+25

任务开启条件 任务村3星紧急任务"彩鸟之舞"后出现

任务解说： 水兽弱火属性，弱点部位是脖子，开始出现在4区，推荐带上麻痹陷阱和闪光弹，打水兽时可以在它左右侧徘徊，在攻击时需要注意它的侧身翻转滚地，这招还是比较有威胁的，所以尽量靠近尾巴处攻击脚部，在发现它预备侧身翻转时马上向尾巴处翻滚，然后向它身后跑开，在它吐水球时，可以在侧面打脖子或者打脚，然后需要注意水兽拉开距离的龙车，这招攻击不低，所以在它拉开距离时要做好回避的准备。可以防御的武器可以选择防御，合理运用好闪光弹和麻痹陷阱可以大大地提高狩猎效率。

基本报酬	几率
水兽的鳞×1	10%
水兽的爪×1	16%
海绵质的皮×1	30%
水兽的头冠×1	8%
水袋×1	10%
狂走浸出物×1	20%
钢蛋×1	6%

4：追寻冻土里的秘密温泉

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎2头眠狗龙

指定地 冻土＜昼＞　**温泉效果** 体力+10

任务开启条件 完成村4星紧急任务"女王降临溪流"后出现

任务解说： 两只眠狗龙分别出现在4区和1区，眠狗龙弱火所以推荐用火属性武器，不想同时面对两只可使用肥料玉令其中一只换区。基本打法和狗龙差不多，不过需要注意不要站在它头前方，因为它会吐眠气，中了眠气后需要马上吃提神饮料解除。

基本报酬	几率
睡眠袋×1	12%
眠狗龙的皮×2	14%
眠狗龙的皮×1	10%
眠狗龙的爪×1	25%
小眠狗龙鳞×4	7%
小眠狗龙皮×4	18%
龙骨【小】×2	8%
钢蛋×1	6%

5：浴云和喷烟

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 火山＜夜＞　**温泉效果** 体力+10

任务开启条件 完成村5星紧急任务"月下雷鸣"后出现

任务解说： 毒狗龙和赤甲兽都弱水和冰，所以推荐用水属性或者冰属性武器。毒狗龙开始出现在4区，因为会吐毒攻击，建议带上解毒药。在狩猎毒狗龙成功后，赤甲兽才会出现在5区。打赤甲兽建议使用陷阱提高讨伐以及破坏部位效率。

基本报酬	几率
浩云温泉蛋×3	·%
毒狗龙的腕甲×1	20%
王者之喙×1	10%
毒袋×1	15%
赤甲兽的甲壳×1	12%
赤甲兽的爪×1	10%
赤甲兽的蛇腹甲×1	8%
麻痹袋×1	15%
龙骨【小】×2	3%
钢蛋×1	6%
毒狗龙的皮×2	100%
赤甲兽的甲壳×2	100%

6：在灼热的沙漠温泉之底

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头潜口龙

指定地 沙原＜昼＞　**温泉效果** 耐力+25

任务开启条件 完成村6星紧急任务"力大无穷的尾槌龙"后出现

任务解说： 潜口龙弱冰，推荐冰属性武器。潜口龙出现在9区，在8区和9区的地上有一大块凸起的沙子，还一直在向上喷气的就是潜口龙。地图中还有一只赤甲兽，如果赤甲兽出现捣乱则可以用大便玉将其赶走。打潜口龙时可以主要攻击背部，不过在攻击时需要注意观察它的腮，变成红色时就意味着它的背部要喷沙了，要及时躲开或防御。

基本报酬	几率
潜口龙的甲壳×1	5%
潜口龙的皮×1	30%
潜口龙爪×1	14%
潜口龙的头壳×1	5%
鲜艳的体液×1	20%
龙骨【大】×1	20%
银蛋×1	6%

7：龙访秘泉

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 孤岛＜夜＞　**温泉效果** 体力+10

任务开启条件 完成村6星任务"大沙漠盛宴！"后出现

任务解说： 雷狼龙主要弱冰，雌火龙和青熊兽也相对弱些冰，所以推荐用冰属性武器。装备建议配出回避性能技能，建议带上陷阱、闪光弹、麻痹陷阱。首先青熊兽出现在5区，将其快速搞定后雌火龙会在8区出现，猎人们可以提前到8区等着它的出现。中毒或着火后要第一时间解除异常状态，拖得越久对玩家越不利。最后的雷狼龙出现在5区，打法前面已经提到过很多次了，这里就不再赘述了。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
青熊兽的甲壳×1	13%
青熊兽的腕甲×1	10%
蜂蜜×1	5%
雌火龙的翼膜×1	13%
雌火龙的棘×1	8%
火龙的骨髓×1	6%
雌火龙的逆鳞×1	2%
雷狼龙的带电壳×1	12%
超电雷光虫×1	6%
雷狼龙爪×1	8%
雷狼龙的角×1	6%
雷狼龙的逆鳞×1	1%
上龙骨×1	3%
银蛋×1	6%
青熊兽的毛×2	100%
雌火龙的鳞×3	60%
雌火龙的甲壳×3	40%
雷狼龙的甲壳×3	60%
雷狼龙的带电毛×3	40%

饮料任务攻略

与进入温泉入口处柜台的猫猫对话后可以接受饮料任务，和温泉任务一样，饮料任务也需要满足一定条件后才会出现。完成饮料任务后，可以获得新的猫饮料，与温泉里的猫猫对话就可以喝下饮料追加技能了。

1：钢棰与迅雷的旋风

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 溪流<昼> **获得饮料** 神奇牛奶

任务开启条件 村长最终紧急任务后且村长任务完成数60以上

任务解说：由于尾槌龙和雷狼龙都弱冰，所以推荐使用冰属性武器，建议带上陷阱。尾槌龙出现在6区，打尾槌龙时可以选择主要攻击脚部，在尾槌龙原地甩尾转圈时，它脚下是比较安全的。雷狼龙在冲刺反身后会进行蓄电。第1次和第2次蓄电都可以进行攻击，第3次蓄电可以攻击其尾巴。在超带电状态咆哮后，需要十分注意它的背身压杀，一般是在冲刺转身后发动，如果中雷属性攻击后，可以使用抵消果实解除异常状态。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
尾槌龙的背甲×1	14%
尾槌龙的尾甲×1	12%
尾槌龙的驼峰×1	8%
尾槌龙的角×1	8%
尾槌龙的尾骨×1	3%
雷狼龙的逆鳞×1	2%
雷狼龙的带电壳×1	12%
雷狼龙爪×1	10%
雷狼龙的角×1	8%
雷狼龙的尾巴×1	8%
超电雷光虫×1	5%
上龙骨×1	3%
银蛋×1	6%
尾槌龙的甲壳×3	100%
雷狼龙的甲壳×3	60%
雷狼龙的带电毛×3	40%

2：恃强与恐惧！

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头黑轰龙和1头恐暴龙

指定地 火山<夜> **获得饮料** 神奇热牛奶咖啡

任务开启条件 HR6且完成3次怪物乱入的任务

任务解说：恐暴龙出现在5区，黑轰龙出现在8区。推荐使用龙属性武器，装备推荐带有回避性能和耐震技能，谨记一定要带上肥料玉，否则两只在一起会非常棘手。打黑轰龙时可以保持在它的左爪前位置，此处还是比较安全的，在攻击后都要保证可以回避到其左爪处为佳，配上回避性能的话，翻滚的无敌时间会增加，所以观察好黑轰龙的动作，回避性能可以轻松回避掉它的所有招数。恐暴龙弱点是前胸，有回避性能的话，可以滚过龙之吐息，之后攻击其前胸或者左脚。在被恐暴龙前跳踩中时恐暴会对猎人进行咬食，需要转动摇杆与点击按键来进行挣脱，也可以在被咬时使用肥料玉瞬间挣脱。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
黑轰龙的坚壳×1	13%
黑轰龙的上鳞×1	12%
黑轰龙的尖爪×2	8%
黑轰龙的锐牙×2	8%
[illegible]	12%
恐暴龙的黑皮×1	12%
恐暴龙的大牙×1	8%
恐暴龙的钩爪×1	10%
恐暴龙的宝玉×1	2%
坚龙骨×2	8%
金蛋×1	6%

3：鸟龙种之宠

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 小斗技场 **获得饮料** 幸运酸奶

任务开启条件 村长任务完成数30以上

任务解说：三只狗龙是陆续出现的，所以难度不大。三只怪的打法类似，在愤怒发呆、甩尾、侧咬时都是进攻的好时机。打毒狗龙和眠狗龙时需要注意不要站在其正面，建议带上解毒药和提神饮料。在看见其侧身时进行回避，运用好闪光弹可以快速结束战斗。

基本报酬	几率
鸟龙种的牙×4	1%
王者的围脖×1	5%
狗龙的头×1	3%
狗龙的爪×1	13%
鸣袋×1	10%
王者之啼×1	8%
毒狗龙的腕甲×1	13%
毒袋×1	10%
王者的头冠×1	8%
眠狗龙的爪×1	13%
睡眠袋×1	10%
铜蛋×1	6%
狗龙的皮×2	100%
毒狗龙的皮×2	100%
眠狗龙的皮×2	100%

4：飞龙快跑！

时间限制 50分钟 **成功条件** 狩猎1头轰龙和1头风牙龙

指定地 沙原<夜> **获得饮料** 幸运牛乳

任务开启条件 HR6且完成2次以上大连续狩猎

任务解说：轰龙出现在3区，风牙龙出现在10区。推荐使用雷属性武器。装备建议配有回避性能、耳栓等技能。建议带上闪光弹、肥料玉、陷阱。轰龙比黑轰简单不少，和黑轰一样可以在它左爪附近徘徊，大前咬与龙车冲刺都可以选择向右回避，龙车后会有一定几率漂移折返需要注意。对付风牙龙需要注意不要在其正面，玩家以攻击其后脚和头部为主，进攻头部时一定要注意攻击完回避到左右两侧，在其吐风后乘风而起时马上收好武器准备飞扑。

基本报酬	几率
龙玉×1	1%
轰龙的腮帮×1	2%
轰龙的坚壳×1	13%
轰龙的上鳞×1	12%
轰龙的尖爪×2	8%
轰龙的锐牙×2	8%
风牙龙的上毛皮×1	13%
风牙龙的坚壳×1	12%
群青色的锐牙×1	7%
强韧的胸膜×1	10%
坚龙骨×2	8%
金蛋×1	6%

5：钓点黄金鱼来

时间限制 50分钟 **成功条件** 交纳8条黄金鱼

指定地 水没林<昼> **获得饮料** 富豪热茶

任务开启条件 合计钓到15条鱼后开启（农场捕鱼不算）

任务解说：使用土蜂的幼虫和苍蝇鱼饵调合出黄金团子，因为黄金团子最多只能带5个，所以建议带上返回玉。任务开始直奔4区，在4区去6区的路口处有个瀑布，那里有个钓鱼点，使用黄金团子钓鱼后所有鱼都会变成黄金鱼。在鱼饵下垂时点○钓起，钓到5条后使用返回玉先交纳5条，然后去蓝箱子里拿4个支给的黄金团子，再去钓3条后交纳任务即可。

基本报酬	几率
爆裂龙鱼×2	10%
破裂龙鱼×3	15%
扩散凸眼金鱼×2	10%
针金枪鱼×3	15%
[illegible]	15%
切味鱼×3	15%
小金鱼×1	10%
蚯蚓鱼饵×3	6%
钢蛋×1	4%

6：出发狩猎竹笋！

时间限制 50分钟 **成功条件** 交纳15棵特产竹笋

指定地 溪流<夜> **获得饮料** 箱装啤酒

任务开启条件 一次任务中农场点数获得1000以上开启

任务解说：竹笋在3区的一个高台上面，爬上去就可以看到竹笋了。因为此任务中2区到3区的路被封了，因此需要绕到才能到达3区。在3区先挖10个竹笋后使用返回玉交纳，之后再去挖5个交纳即可。要小心回营地的路上会有黑猫偷竹笋，可以先把黑猫清掉再走。

基本报酬	几率
抵消果实×1	6%
常春藤叶×2	15%
毒伞菇×1	15%
蓝蘑菇×2	10%
粘着草×2	18%
蜂蜜×1	12%
空心骨×3	20%
钢蛋×1	4%

7：新产品要蛋？

时间限制 50分钟 **成功条件** 交纳3个食草龙卵

指定地 沙原<昼> **获得饮料** 采酒

任务开启条件 调合出20种以上的道具

任务解说：食草龙卵在7区的一棵树下。一开始可以直接从营地的洞口直接跳到7区，推荐技能搬运达人，建议带上强走药。7区一开始有3只草食龙可以事先打掉。由于7区去2区的路被封掉了，所以需要绕道而行。6区会有几只小狗龙捣乱，注意不要被打到，4区可以沿着左边墙壁走，1区则需要注意不被草食龙撞到。

基本报酬	几率
仙人掌花×1	20%
稻草×3	10%
棒状之骨×1	10%
空心骨×3	36%
龙骨【小】×2	15%
钢蛋×1	[illegible]
钢蛋×1	6%

8：穿越毒雾！

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐15头小毒狗龙

指定地 水没林＜夜＞　**获得饮料** 泡沫可乐

任务开启条件 狗龙讨伐后出现

任务解说：1区、3区、4区、7区、9区和10区都有不少小毒狗龙。每个区域清理干净很快便能成功讨伐15只。用攻击力高的大剑或太刀的话，小毒狗龙基本是一刀一个，所以很轻松。

基本报酬	几率
小毒狗龙的皮×1	13%
小毒狗龙的鳞×1	16%
小毒狗龙的鳞×2	10%
小毒狗龙的毒牙×4	24%
小毒狗龙的毒牙×6	13%
龙骨【小】×2	15%
龙骨【小】×4	5%
钢蛋×1	4%

9：剧毒之痛，冰雪之伤

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1只毒怪龙和1只冰牙龙

指定地 冻土＜昼＞　**获得饮料** 泡沫果汁

任务开启条件 狩猎所有大型怪物

任务解说：推荐火属性武器。带上解毒药、消散剂、陷阱等道具。毒怪龙先登场出现在4区毒怪龙怒前弱点是头部，怒后变黑弱点是尾部，如果搞错了头部和尾部很可能会弹刀。冰牙龙出现在8区的高台上，建议装备配有回避性能技能，有此技能可以有效地回避掉冰牙龙的大部分招式。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
毒怪龙爪×1	5%
可怕的毒腺×1	17%
白色浸出物×1	13%
恐怖的嘴×1	8%
冰牙龙的毛皮×1	15%
冰牙龙的棘×1	10%
琥珀色的牙×1	12%
冰牙龙的尾巴×1	5%
上龙骨×2	8%
银蛋×1	6%
毒怪龙的皮×3	60%
可怕的皮×3	40%
冰牙龙的甲壳×3	100%

10：翔天烈焰，地遁闪电

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头雷狼龙和1头雄火龙

指定地 孤岛＜夜＞　**获得饮料** 生命水果汁

任务开启条件 土砂龙、雄火龙、雷狼龙各狩猎3头以上

任务解说：雄火龙出现在3区，雷狼龙出现在5区，需要带上肥料玉防止两只怪的夹击。推荐冰属性武器，打雄火龙时需要注意在它攻击结束后千万不要站在它前方，因为他会有很大几率发动后跳吐火，速度非常快。雷狼龙的招式相信大家已经很熟悉了，这里就不再赘述了。

基本报酬	几率
上龙骨×2	1%
雷狼龙的甲壳×2	8%
雷狼龙的带电毛×1	15%
雷狼龙爪×2	10%
雷狼龙的带电壳×1	13%
火龙的骨髓×1	5%
火龙的甲壳×2	10%
火龙的鳞×2	14%
火龙的翼膜×1	12%
火炎袋×2	6%
银蛋×1	6%

11：亚种盆景

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 大斗技场　**获得饮料** 果酒

任务开启条件 狩猎过所有的亚种怪和稀少种

任务解说：因为钢锤龙肉质比较硬而且最弱水属性，而迅龙吃物理伤害比较多，所以推荐使用水属性武器。考虑到钢锤龙会使用臭气攻击，可以携带上消臭玉。绿迅龙的弱点是头部和尾巴根部，发怒后喜欢全场乱跳，要看准时机进行躲避。钢锤龙弱点是肚子，推荐主要攻击肚子与脚，它甩尾后扔出来的石球不要靠近，有可能会爆炸，中招后一定要记得使用消臭玉。

基本报酬	几率
勇气之证×1	1%
迅龙的延髓×1	3%
绿迅龙的锐牙×1	17%
绿迅龙的锐刃翼×1	16%
迅龙的尾棘×2	9%
钢锤龙的红玉×1	2%
钢锤龙的耐热壳×1	17%
钢锤龙的刚颚×1	16%
钢锤龙的骨髓×1	10%
龙玉×1	3%
金蛋×1	6%
绿迅龙的上鳞×3	60%
绿迅龙的上斑毛×3	40%
钢锤龙的上鳞×3	60%
钢锤龙的坚壳×3	40%

12：恐怖的雌性们

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐10头水生兽

指定地 水没林＜昼＞　**获得饮料** 坚米茶【雁木】

任务开启条件 制造3个以上防具

任务解说：1区2只、3区2只、4区2只、6区3只、8区2只。需要注意的是4区有大型怪物水兽，可以不用理它，快速把4区的2只水生兽干掉然后去6区即可，基本而言没有什么难度。

基本报酬	几率
未熟的海绵质×1	22%
水生兽的皮×1	23%
龙骨【小】×1	15%
龙骨【小】×2	10%
生肉×2	16%
蓝蘑菇×3	10%
钢蛋×1	4%

13：水里有毒

时间限制 50分钟　**成功条件** 讨伐1头水兽亚种

指定地 孤岛＜昼＞　**获得饮料** 坚米茶【穴熊】

任务开启条件 打造10个以上稀有度4以上的防具

任务解说：推荐使用火属性武器。紫水兽出现在6区，弱点是脖子。一开始6区的2只大野猪建议先打掉，打紫水兽时可以主要在侧面进行攻击，但是需要小心它的翻身滚地攻击。它的起身下扑是带有毒属性的，所以下扑的时候不能在它前方，可以在后面攻击尾巴。吐毒球时可以在侧面或者后面攻击脚或者尾巴，推到后再攻击脖子即可。

基本报酬	几率
紫水兽的锐爪×1	8%
紫水兽的上鳞×1	18%
海绵质的皮×1	23%
高级的头冠×1	10%
大水袋×1	10%
尖龙骨×1	10%
狂走浸出物×2	15%
金蛋×1	6%

14：中庭里的大猪

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎2头大野猪王

指定地 小斗技场　**获得饮料** 硬茶【矢仓】

任务开启条件 捕获15种以上的大型怪物

任务解说：两只大野猪王是同时出现的。斗技场里的两只大野猪建议先打掉，不然会很烦人。平常可以攻击野猪王的后方，在它仰头挣扎时就要侧滚回避。不然会被击飞。小斗技场中间有一个石柱，如果被围攻可以围着石柱绕几圈一只一只慢慢地打。不要急于求成，在磨死其中一只后第二只就好打了。

基本报酬	几率
大猪的皮×2	5%
大猪的皮×1	20%
大猪的牙×1	9%
大猪的牙×2	17%
野猪的头×1	8%
大骨×1	20%
大骨×2	5%
空心骨×10	10%
钢蛋×1	6%

15：雪人还是冰像

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎所有大型怪物

指定地 冻土＜昼＞　**获得饮料** 硬茶【千年】

任务开启条件 捕获过所有怪物的亚种和稀少种

任务解说：推荐使用火属性武器，建议带上陷阱和消散剂。冰碎龙出现在2区，弱点是前爪，但因为它的头很硬，所以在前方作业并不明智，相对来说，冰碎龙的脚下和后方是比较安全的，所以可以采取绕左脚来打。如果抖冰块的话，在冰碎左脚后方是个盲点，可以在那攻击左脚。冻戈龙破冰而出时除了前胸外全身弹刀，不过用火属性武器可以快速解除其冰身状态。等它身上的冰块变黑就不弹刀了，所以使用火属性武器非常之重要。

基本报酬	几率
勇气之证G×1	1%
冰碎龙的锐爪×1	15%
冰碎龙的头壳×1	9%
冰碎龙的尾巴×1	9%
冻结的粘液块×2	10%
冻戈龙的锚嘴×1	10%
冻戈龙的锐爪×2	7%
冻戈龙的上鳍×2	7%
冻戈龙的尾巴×1	10%
湿润的坚胸壳×1	13%
龙玉×1	3%
金蛋×1	6%
冰碎龙的坚甲×3	60%
冰碎龙的坚壳×3	40%
冻戈龙的坚壳×3	60%
冻戈龙的上皮×3	40%

16：挑战青熊兽！

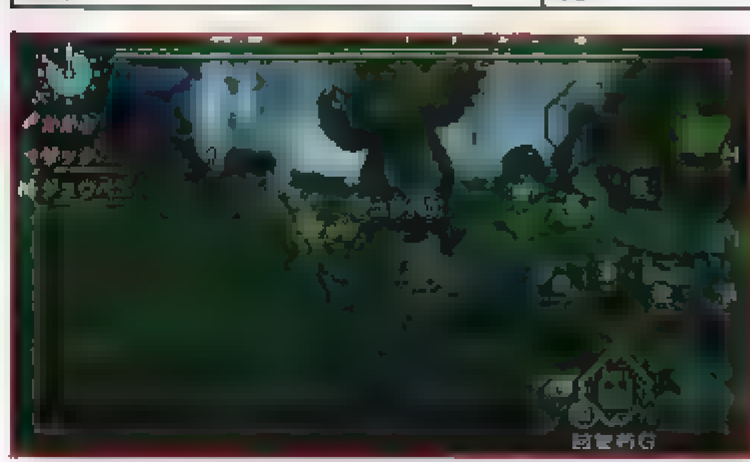
时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头青熊兽

指定地 溪流＜夜＞　**获得饮料** 灼热汁粉

任务开启条件 狩猎青熊兽后

任务解说：青熊兽出现在6区。推荐使用火属性武器。6区有两只大野猪，建议先打掉为好。青熊兽的主要攻击方式都是攻击前方和两侧的，因此后方相对安全。而且屁股的伤害吸收也很高，对屁股伤害达到一定值时会造成大硬直，是很好的输出时机。青熊兽会低几率发动屁股向后顶人攻击，看好动作进行回避即可。在连续爪击时可以绕着它转圈，等它攻击完毕后上去进攻。

基本报酬	几率
青熊兽的毛×1	6%
青熊兽的甲壳×1	20%
尖牙×1	20%
尖牙×2	10%
棒状之骨×1	30%
蜂蜜×2	10%
钢蛋×1	4%



17：泥沼狩猎

时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头土砂龙

指定地 沙原＜昼＞　**获得饮料** 溪流天然水

任务开启条件 狩猎2只以上彩鸟

任务解说：推荐使用冰属性武器，建议带上消散剂。土砂龙出现在3区，打法和冰碎龙类似，都是逆时针走位，弱点是尾巴。主要还是攻击脚部使其倒地后再攻击尾巴为主。因为土砂龙的龙车不会拐弯，所以如果在正面发现它要龙车时，一个侧滚即可躲开。在它龙车后会有一个小硬直，那也是攻击脚部的好时机。在它疲劳时使用陷阱，闪光弹等道具，可以大幅提升讨伐效率。

基本报酬	几率
土砂龙的背甲×1	12%
土砂龙的甲壳×1	25%
土砂龙的爪×1	12%
土砂龙的头壳×1	10%
肥沃的泥×2	15%
龙骨【大】×1	10%
龙骨【中】×2	10%
钢蛋×1	6%

18：白兔兽与大猪

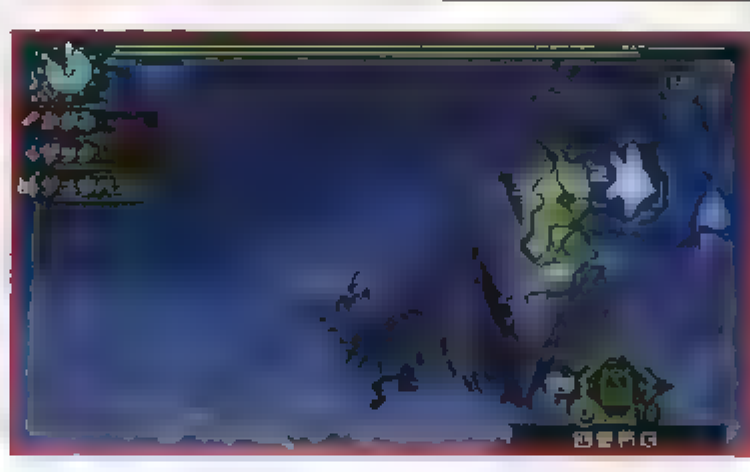
时间限制 50分钟　**成功条件** 狩猎1头白兔兽和1头大野猪王

指定地 冻土＜夜＞　**获得饮料** 闪电苹果酒

任务开启条件 狩猎2只以上水兽

任务解说：推荐使用火属性武器，两只怪一开始都出现在3区。大野猪王和白兔兽都是游戏前期出现的怪物，讨伐难度不高，只要带上肥料玉先将其中一只赶走，与怪物一对一战斗时可以说一点难度也没有。

基本报酬	几率
大骨×1	1%
白兔兽的毛×1	14%
白兔兽的腹甲×1	12%
白兔兽的耳×1	8%
白兔兽的冰爪×1	12%
大猪的牙×1	20%
大猪的皮×1	20%
野猪的头×1	7%
钢蛋×1	6%



19：奔腾的黑色杀意

时间限制 50分钟　**成功条件** 连续狩猎3头迅龙

指定地 水没林＜昼＞　**获得饮料** 冻乳

任务开启条件 狩猎2只以上雄火龙

任务解说：推荐雷属性武器。建议带上能调合出3个陷阱的素材，这样每只迅龙就都可以捕获了，需要注意的是迅龙只有发怒后才会中陷阱。虽然要连续狩猎三只迅龙，但由于是一只只出现，因此难度并不算高。

基本报酬	几率
迅龙的骨髓×1	1%
迅龙的黑毛×1	10%
迅龙的鳞×1	20%
迅龙牙×1	15%
迅龙的刃翼×1	13%
迅龙的尾棘×1	10%
空心骨×20	13%
上龙骨×2	12%
银蛋×1	6%
上龙骨×3	90%
迅龙的骨髓×1	10%
迅龙的尾棘×2	40%
迅龙的尾巴×1	60%
迅龙的黑毛×2	100%

20：连击的炎戈龙！

时间限制 50分钟　**成功条件** 连续狩猎3头炎戈龙

指定地 火山＜昼＞　**获得饮料** 灭龙茶

任务开启条件 讨伐峰山龙后

任务解说：推荐使用火属性武器，虽然炎戈龙不弱火，但是炎戈龙离开岩浆后过一段时间全身就会硬化，而用火属性武器攻击可以使它肉质变软。由于是下位怪，及时被炎戈龙最厉害的喷火招式打中也不算致命，抓紧时间狩猎即可。

基本报酬	几率
赤热的胸壳×2	1%
赤热的胸壳×1	10%
炎戈龙的甲壳×1	8%
炎戈龙的燃鳞×1	15%
炎戈龙爪×1	12%
炎戈龙的鳍×1	10%
炎戈龙的锚嘴×1	6%
炎戈龙的尾巴×1	8%
红莲石×1	12%
上龙骨×2	12%
银蛋×1	6%
红莲石×3	60%
上龙骨×4	40%
溶岩块×2	100%
炎戈龙的甲壳×2	100%

第六章

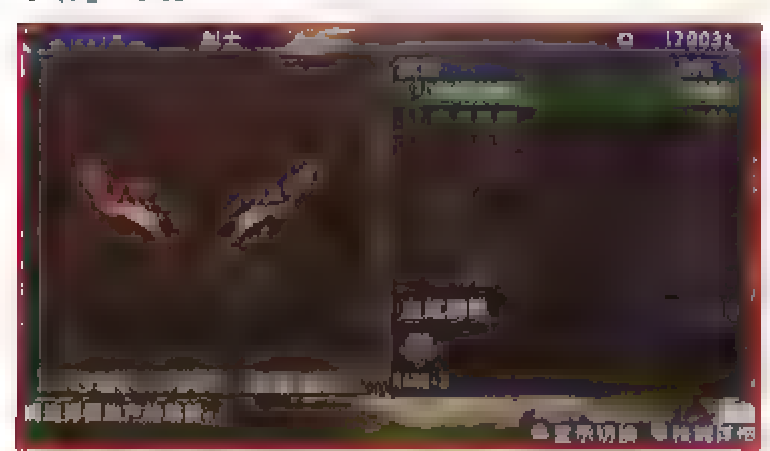
武器资料篇

武器详解

武器根据的攻击距离分为近战和远程两种，近战包括了片手剑、双剑、大剑、太刀、大锤、狩猎笛、长枪、铳枪、斩击斧，使用这些武器的猎人被称为剑士。而远程武器为轻弩、重弩和弓，为射手所使用。两种类型除了使用的防具不同外，在狩猎时也有着截然不同的风格。

武器的生产&强化

在加工店可以入手猎人使用的武器，不过在此之前需要先获得相应的素材，接着和加工店的店主对话，选择“武器生产”选项，投入素材和生产费用后就能获得自己想要的武器了。强化同样也是在加工店里进行，选“装备强化”的选项，投入素材和强化费用可把已有的武器升级强化，近战武器的升级强化主要是提升攻击力和锋利度，远程武器弩炮主要提升攻击力和支持弹种，弓则提升攻击力和蓄力等级，另外本作还加入了纯粹提升攻击力的强化方法，通过投入武具玉和强化费用后，可以使武器在不升级的情况下提升15攻击力，不过只有一次。



锋利度

锋利度是近战武器的一项重要参数，战斗时斩味以刀形状的图标在耐力槽的下方表示，斩味的高低以颜色划分，从低到高为红、橙、黄、绿、蓝、白，斩味越高对攻击力的修正也越高，并且攻击怪物坚硬的部分时也不容易弹刀，而斩味会随着攻击慢慢下降，需要用砥石来回复。

攻击系统

攻击系统分为切断、打击和弹三种，不同的攻击系统对怪物有着不同的效果，以部位破坏为例，切断系统能砍断怪物的尾巴，而打击系统能削减怪物耐力，如果对怪物头部连续进行打击，还可以使其晕眩。一般攻击系统以武器的攻击方式划分，如刀剑为切断，钝器为打击，远程武器为弹，不过《MHP3》中为武器

加入了不少新招式，大部分武器都不止一种攻击系统。

属性攻击&异常状态

部分近战武器和弓除了基础攻击力外还带有属性，属性分为火、水、雷、冰、龙五种，在攻击时能视怪物的弱点属性给予附加伤害，而轻弩和重弩的属性攻击则用各种属性弹实现。异常状态则有毒、麻痹和睡眠三种，近战武器和之前的属性一样，异常状态属性都是附加在武器上的，攻击时就有一定几率发动，当怪物累积了一定的异常状态属性值后就会陷入该状态，而弓和弩的异常状态攻击则分别用各种异常状态瓶和子弹来实现。

会心

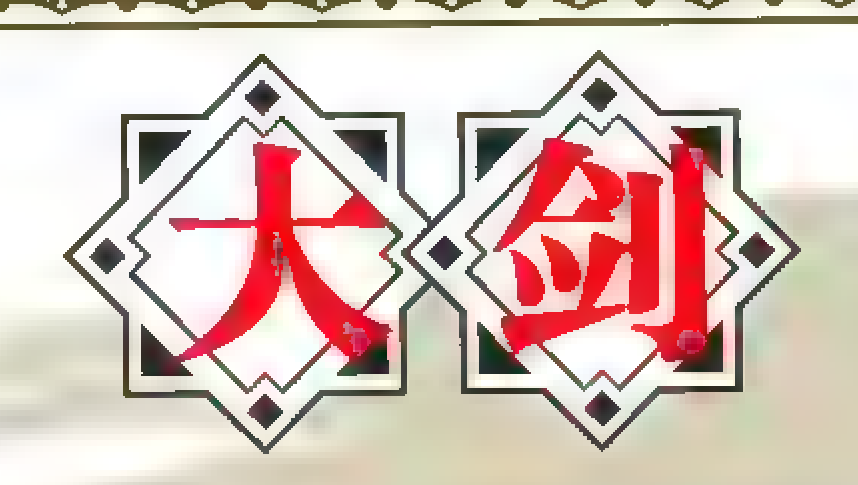
除了攻击力外，每把武器还有会心率这个设定，当数值为正时有这个百分率的机会打出会心攻击，同样，当数值为负时则有这个百分率的机会打出负会心攻击。会心攻击时会有伴随有白光，这时威力为普通攻击的1.25倍，负会心攻击则伴随有黑色的光，这时威力是普通攻击的0.75倍。

超级装甲状态

近战武器的某些招式带有无视风压和部分小伤害产生的硬直的状态，这就是超级装甲状态，超级装甲状态的好处在于攻击不会被怪物的某些招式打断，继续完成攻击动作。但要注意的是，状态中受到伤害体力还是会减少的，所以不能过分依赖。

超级装甲状态招式

武器	招式	说明
大剑	所有招式	除了踢以外的招式
太刀	所有招式	攻击中都具备超级装甲状态
片手剑	跳斩（旋刀斩）	动作开始后的2秒都具备超级装甲状态
双刀	鬼人化中　踏步横斩	踏步横斩动作开始后的2秒都具备超级装甲状态
大锤	蓄力攻击　旋转攻击	蓄力攻击1－3的攻击动作中，旋转攻击1－3的攻击动作中
狩猎笛	所有招式　演奏	攻击和演奏中都具备超级装甲状态
长枪	突进　反击刺　横挥	突进开始到终结刺结束的时间内都具备超级装甲状态
铳枪	移动突刺（旋枪突刺）捞击　叩击、龙击炮、蓄力炮击	龙击炮从准备到结束的时间内都具备超级装甲状态
斩击斧	所有招式	攻击中都具备超级装甲状态
弩炮	无	没有具备超级装甲状态的招式
弓	无	没有具备超级装甲状态的招式

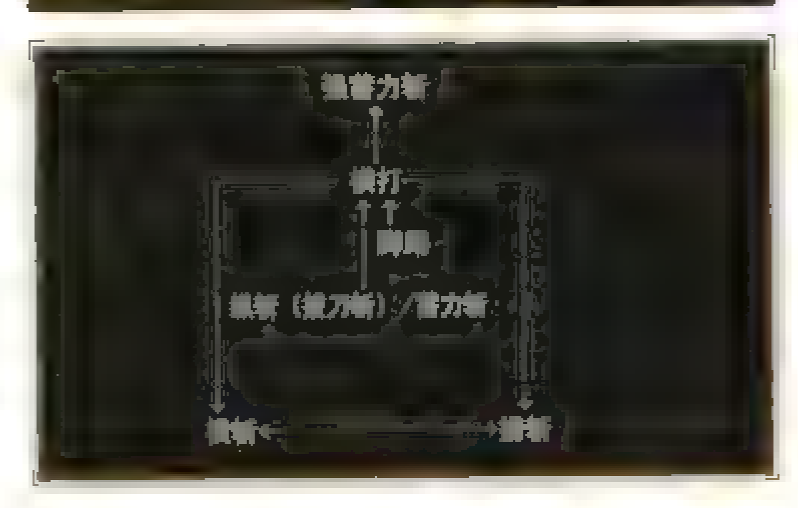


大剑概括来说就是“简单实用”，虽然攻击招式不多，但攻击范围、攻击力都非常令人满意，惟一的不足是拔刀状态中不能跑动，所以平时要以收刀状态和怪物周旋，等怪物出现空隙时再接近一口气给予重创。大剑最大的特征是可以使用威力巨大的蓄力斩，本作大剑蓄力斩的用法有些变化，使用威力最大的蓄力斩并不能像前作一样按着按键蓄到头，而是需要在特定的时间放开按键，具体时机为蓄到身上的红光最大时，成功的话可以听到音效。本作中大剑新增了横打和强蓄力斩两招，横打是打击系统的攻击，可以削减怪物的耐力；强蓄力斩比蓄力斩威力更高，但攻击完后无法接上其他攻击，属于放在连技最后的终结招式。

操作&招式资料

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
纵斩（拔刀斩）	切断	[illegible]	△ [illegible]
蓄力斩	切断	（1段）中／（2段）大／（3段）特大	纵斩（拔刀斩）时按着△不放一段时间后松开
横打	打击	小	纵斩、蓄力斩或脚踢后△
强蓄力斩	切断	（1段）中／（2段）大／（3段）特大	横打后滑杆+△
横斩	切断	小	○
拂斩	切断	中	○+△
脚踢		特小	SELECT 防御中△
回避	—	—	×
防御		—	R
收刀状态时防御	—	—	收刀状态R+○+△

派生



推荐连技

纵斩（拔刀斩）/蓄力斩→（横打/横斩/拂斩）→回避

解说：一击脱离专用连技，用于较短的攻击时机，回避后马上收刀等待下一次的攻击机会。

蓄力斩→横打→（循环）

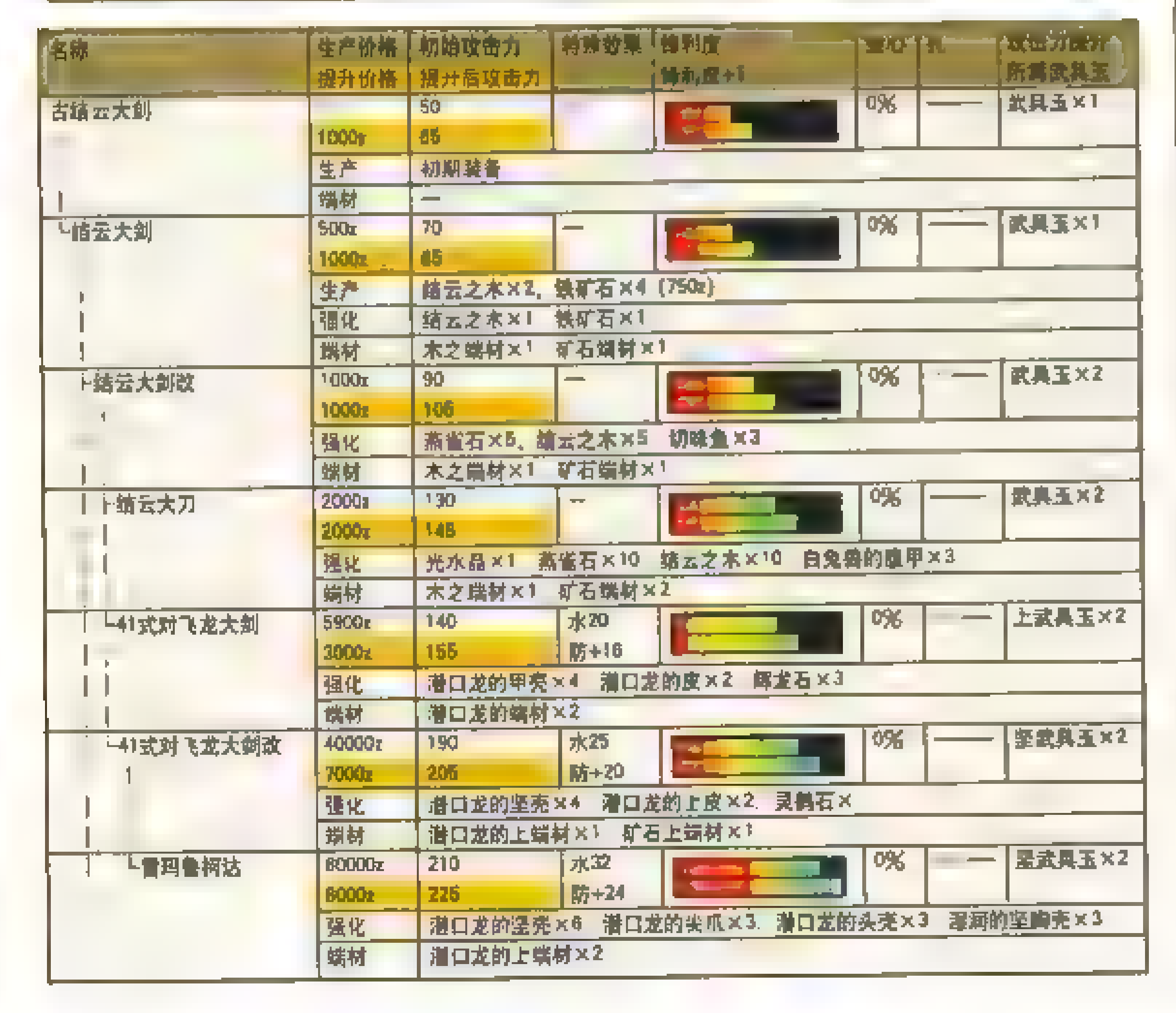
解说：怪物倒地、中陷阱等长时间不能行动时用的连技，并且连技中几乎不会位移，用于攻击弱点有非常不错的效果。

推荐技能

锋利度等级+1、拔刀术【力】、拔刀术【技】、纳刀术、集中、心眼

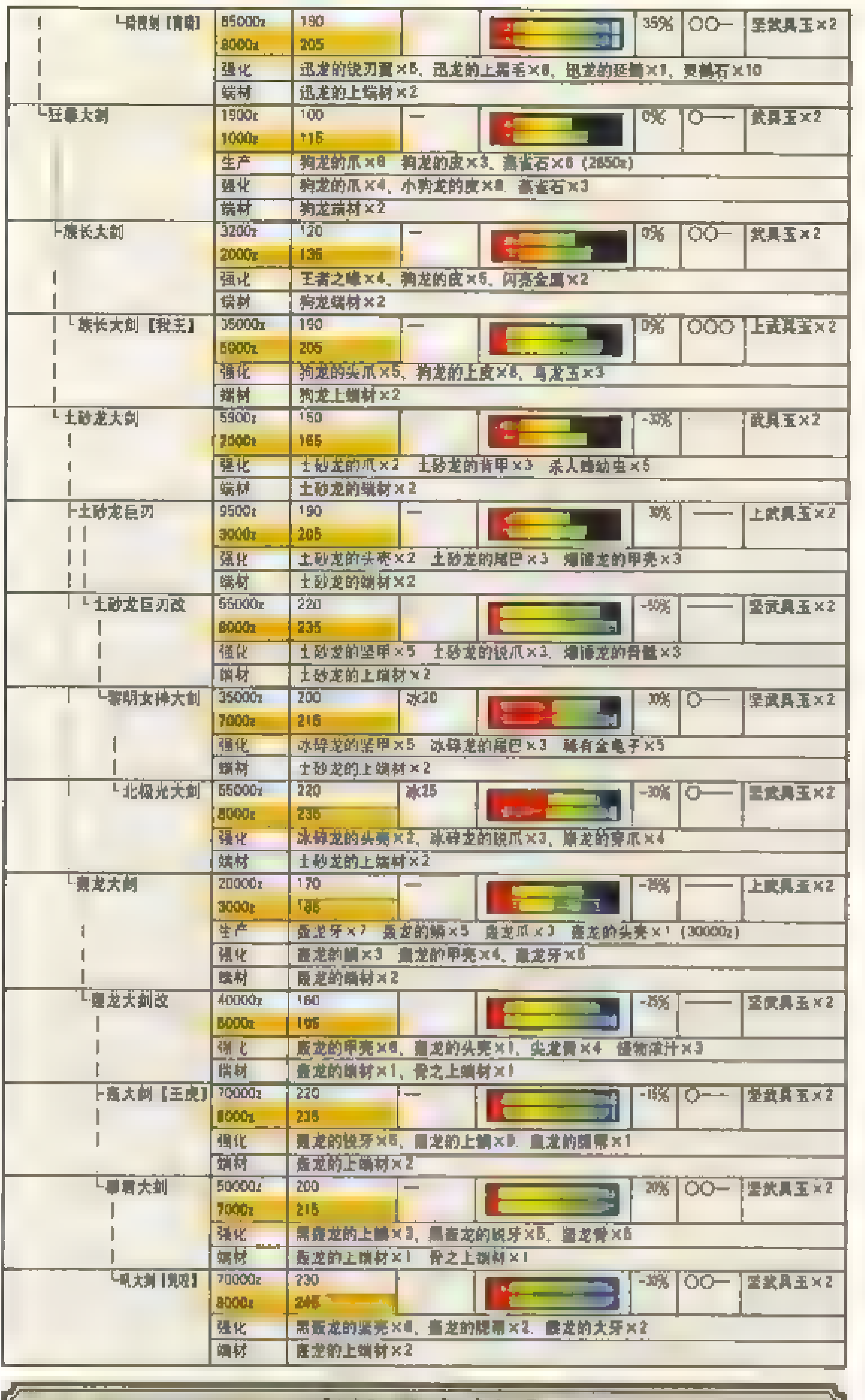
武器升级表

古结云大剑系



名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云大剑		50			0%	——	武具玉×1
	1000z	65					
	生产	初期装备					
	端材	—					
└结云大剑	500z	70	—		0%	——	武具玉×1
	1000z	85					
	生产	结云之木×2、铁矿石×4（750z）					
	强化	结云之木×1　铁矿石×1					
	端材	木之端材×1　矿石端材×1					
├结云大剑改	1000z	90	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	106					
	强化	燕雀石×5、结云之木×5　切味鱼×3					
	端材	木之端材×1　矿石端材×1					
├结云大刀	2000z	130	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	148					
	强化	光水晶×1　燕雀石×10　结云之木×10　白兔兽的腹甲×3					
	端材	木之端材×1　矿石端材×2					
└41式对飞龙大剑	5900z	140	水20		0%	——	上武具玉×2
	3000z	155	防+16				
	强化	潜口龙的甲壳×4　潜口龙的皮×2　辉龙石×3					
	端材	潜口龙的端材×2					
└41式对飞龙大剑改	40000z	190	水25		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	205	防+20				
	强化	潜口龙的坚壳×4　潜口龙的上皮×2、灵鹤石×					
	端材	潜口龙的上端材×1　矿石上端材×1					
└普玛鲁树达	80000z	210	水32		0%	——	坚武具玉×2
	8000z	225	防+24				
	强化	潜口龙的坚壳×6　潜口龙的尖爪×3、潜口龙的头壳×3　潜洞的坚胸壳×3					
	端材	潜口龙的上端材×2					

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
├巨剑	1000z	80	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	95					
	生产	燕雀石×4、大地结晶×5（1500z）					
	强化	燕雀石×1、铁矿石×8					
	端材	矿石端材×2					
└巨剑改	2500z	110	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	125					
	强化	青闪石×3、燕雀石×2、铁矿石×5					
	端材	矿石端材×2					
└巨刃	4000z	130	—		0%	○——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	闪亮金属×5、青闪石×5、大地结晶×10					
	端材	矿石端材×2					
└爆炎剑	4900z	140	防+12		5%	○——	武具玉×2
	3000z	155					
	生产	辉龙石×8　闪亮金属×10　青闪石×20（7350z）					
	强化	辉龙石×5、燕雀石×15、冰结晶×15					
	端材	矿石端材×2					
├爆炎剑改	8200z	170	防+16		5%	○——	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	辉龙石×10　溶岩块×3　角龙的骨髓×1					
	端材	矿石端材×2					
├灵鹤大剑	20000z	180	—		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	195					
	生产	灵鹤石×5　铁矿石×30　燕雀石×20（30000z）					
	强化	灵鹤石×3、辉龙石×5、燕雀石×15					
	端材	矿石上端材×2					
└灵鹤大剑改	35000z	200	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	冰晶金属×2　白鹭石×5　灵鹤石×10　青闪石×20					
	端材	矿石上端材×2					
└爆锤大剑	35000z	200	防+30		0%	——	坚武具玉×2
	5000z	215					
	生产	尖龙骨×5　爆锤龙的耐热壳×8　爆锤龙的鳞×2　爆锤龙的骨髓×1（52500z）					
	强化	尖龙骨×3　爆锤龙的耐热壳×5　爆锤龙的甲壳×10					
	端材	骨之上端材×1　爆锤龙的端材×1					
└爆锤大剑改	45000z	220	防+35		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	235					
	强化	爆锤龙的坚壳×8　爆锤龙的耐热壳×10　狱炎石×3					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
└[illegible]	65000z	240	防+40		0%	——	坚武具玉×2
	8000z	255					
	强化	爆锤龙的上鳞×10、爆锤龙的红玉×1、坚龙骨×5					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
└迅龙爆炎	15000z	150	—		30%	——	上武具玉×2
	3000z	165					
	生产	迅龙的刃翼×7　迅龙的黑毛×10　迅龙的骨髓×1　上龙骨×5（22500z）					
	强化	迅龙的刃翼×5　迅龙的黑毛×5　迅龙的鳞×8					
	端材	迅龙的端材×2					



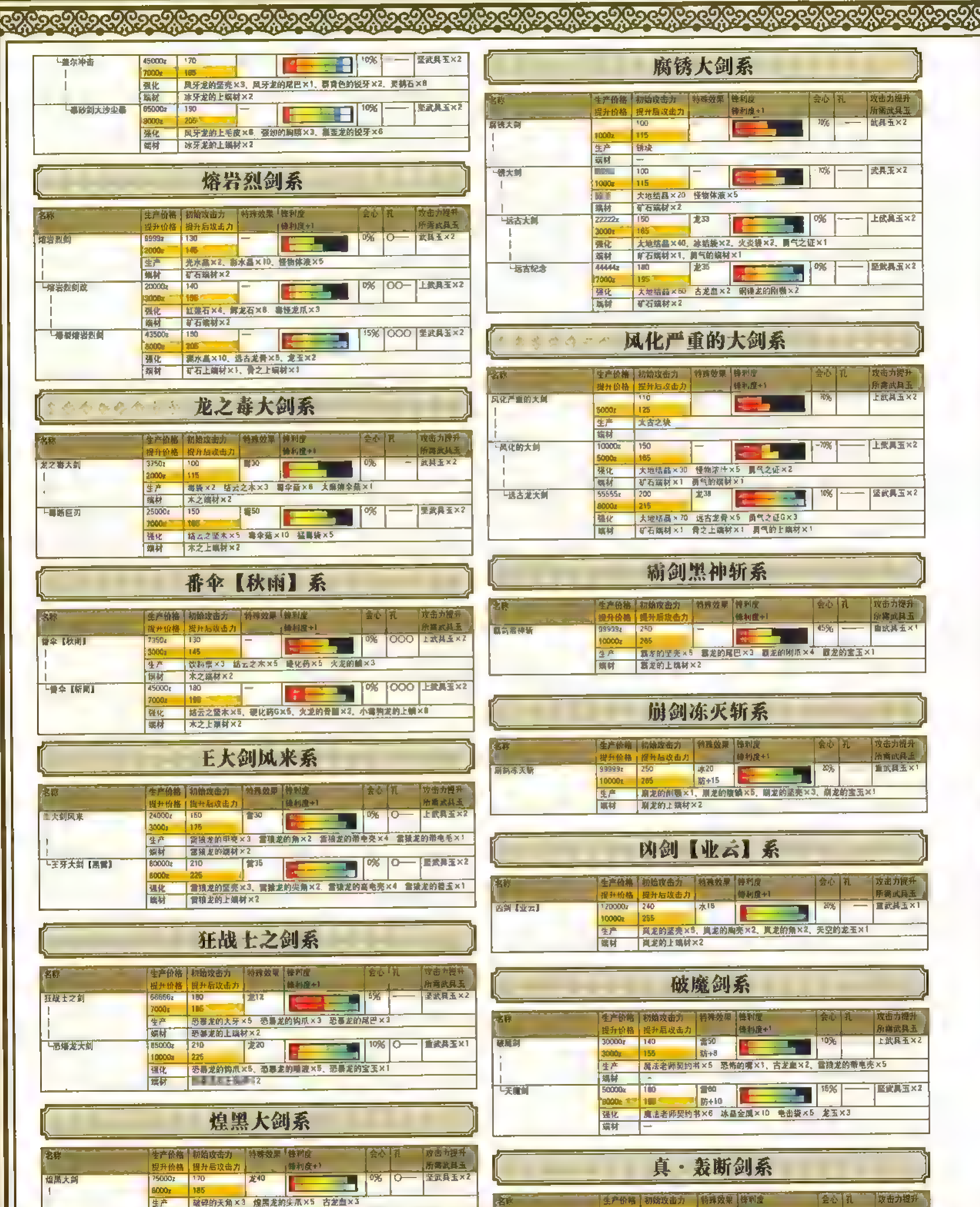
名称	生产价格/提升价格	初始攻击力/提升后攻击力	特殊效果	锋利度/锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
└暗夜剑【青嵐】	85000z	190			35%	OO—	坚武具玉×2
	8000z	205					
	强化	迅龙的锐刃翼×5、迅龙的上黑毛×8、迅龙的延髓×1、灵鹤石×10					
	端材	迅龙的上端材×2					
└狂暴大剑	1900z	100	—		0%	O——	武具玉×2
	1000z	115					
	生产	狗龙的爪×8、狗龙的皮×3、燕雀石×8（2850z）					
	强化	狗龙的爪×4、小狗龙的皮×8、燕雀石×3					
	端材	狗龙端材×2					
├族长大剑	3200z	120	—		0%	OO—	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	王者之喙×4、狗龙的皮×5、闪亮金属×2					
	端材	狗龙端材×2					
└族长大剑【我主】	35000z	190	—		0%	OOO	上武具玉×2
	5000z	205					
	强化	狗龙的尖爪×5、狗龙的上皮×8、鸟龙玉×3					
	端材	狗龙上端材×2					
└土砂龙大剑	5900z	150			-30%		武具玉×2
	2000z	165					
	强化	土砂龙的爪×2、土砂龙的背甲×3、杀人蜂幼虫×5					
	端材	土砂龙的端材×2					
├土砂龙巨刃	9500z	190	—		30%	———	上武具玉×2
	3000z	205					
	强化	土砂龙的头壳×2、土砂龙的尾巴×3、爆锤龙的甲壳×3					
	端材	土砂龙的端材×2					
└土砂龙巨刃改	55000z	220			-40%	———	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	土砂龙的坚甲×5、土砂龙的锐爪×3、爆锤龙的骨髓×3					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└黎明女神大剑	35000z	200	冰20		30%	O——	坚武具玉×2
	7000z	216					
	强化	冰碎龙的坚甲×5、冰碎龙的尾巴×3、稀有金龟子×5					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└北极光大剑	55000z	220	冰25		-30%	O——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	冰碎龙的头壳×2、冰碎龙的锐爪×3、麋龙的穿爪×4					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└轰龙大剑	20000z	170	—		-25%	———	上武具玉×2
	3000z	185					
	生产	轰龙牙×7、轰龙的鳞×5、轰龙爪×3、轰龙的头壳×1（30000z）					
	强化	轰龙的鳞×3、轰龙的甲壳×4、轰龙牙×6					
	端材	轰龙的端材×2					
└轰龙大剑改	40000z	180			-25%	———	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	轰龙的甲壳×6、轰龙的头壳×1、尖龙骨×4、怪物浓汁×3					
	端材	轰龙的端材×1、骨之上端材×1					
├轰大剑【王虎】	70000z	220	—		-15%	O——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	轰龙的锐牙×5、轰龙的上鳞×8、轰龙的髓骨×1					
	端材	轰龙的上端材×2					
└暴君大剑	50000z	200	—		20%	OO—	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	黑轰龙的上鳞×3、黑轰龙的锐牙×5、坚龙骨×5					
	端材	轰龙的上端材×1、骨之上端材×1					
└轰大剑【黑吼】	70000z	230			-30%	OO—	坚武具玉×2
	8000z	245					
	强化	黑轰龙的坚壳×8、轰龙的髓骨×2、轰龙的大牙×2					
	端材	轰龙的上端材×2					

真结云大剑系

名称	生产价格/提升价格	初始攻击力/提升后攻击力	特殊效果	锋利度/锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云大剑	15000z	160			0%	———	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	结云幕×1、结云之木×10、鎧龙石×10					
	端材	木之端材×2、矿石端材×1					
└真结云大剑改	30000z	190	—		0%	———	上武具玉×2
	5000z	205					
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×8、上质棒×3					
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1					
└结云大斩剑【云散】	50000z	210	—		0%	———	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	结云之坚木×8、白雪石×8、雪狮龙的逆鳞×2、爆炎袋×4					
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1					

骨刃系

名称	生产价格/提升价格	初始攻击力/提升后攻击力	特殊效果	锋利度/锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
骨刃	2400z	96			0%	———	武具玉×2
	1000z	105					
	生产	龙骨【小】×3、小狗龙的皮×2					
	端材	骨端材×2					
├骨刃改	3200z	120	—		0%	———	武具玉×2
	1000z	135					
	强化	龙骨【小】×4、狗龙的皮×2					
	端材	骨端材×1、狗龙端材×1					
└大型骨剑	4900z	140			0%	———	武具玉×2
	2000z	155					
	强化	龙骨【大】×1、王者的围脖×1、毒狗龙的皮×2					
	端材	骨端材×1、狗龙端材×1					
├巨象刃	5900z	150	—		0%	O——	武具玉×2
	2000z	165					
	生产	独角甲虫王×5、龙骨【大】×4、龙骨【中】×5、草食龙的甲壳×5（8850z）					
	强化	龙骨【大】×3、草食龙的头壳×2、独角甲虫王×3					
	端材	骨端材×2					
├巨象刃改	9500z	180			0%	OO—	上武具玉×2
	3000z	195					
	强化	上龙骨×3、角龙牙×4、怪物体液×5、猛之头骨×1					
	端材	骨端材×2					
├斩刻塔罗斯	50000z	210	—		0%	OO—	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	尖龙骨×5、峰山龙的腕甲×4、大猪的硬皮×5、龙玉×2					
	端材	骨之上端材×2					
└颚刀	20000z	190	—		0%	O——	上武具玉×2
	5000z	205					
	生产	坚固之骨×5、龙骨【中】×20、草食　の坚　×10（30000z）					
	强化	坚固之骨×2、上龙骨×5、龙骨【大】×8、龙爪×10					
	端材	骨之上端材×2					
└巨大颚刀	35000z	210	—		0%	O——	坚武具玉×2
	7000z	226					
	强化	尖龙骨×5、稀有金龟子×5、爆锤龙的坚壳×5					
	端材	骨之上端材×2					
└龙颚刀	45000z	220	—		0%	O——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	坚龙骨×5、雌火龙的逆鳞×2、角龙的延髓×1					
	端材	骨之上端材×2					
└女武神之刃	5900z	140	毒24		0%		武具玉×2
	2000z	155					
	生产	雌火龙的鳞×8、雌火龙的甲壳×8、龙骨【大】×5、鬼人药G×2（8850z）					
	强化	雌火龙的鳞×6、雌火龙的甲壳×5、雌火龙的翼膜×1					
	端材	雌火龙的端材×2					
├吉克琳迪	15000z	160	毒28		0%	O——	上武具玉×2
	3000z	175					
	强化	雌火龙的逆鳞×1、雌火龙的髓×2、赤热的鳞壳×2					
	端材	雌火龙的端材×2					
└大吉克琳迪	60000z	200	毒32		0%	OO—	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	雌火龙的上鳞×4、雌火龙的上棘×4、雌火龙的红玉×1					
	端材	雌火龙的上端材×2					
└吉克姆特	50000z	200	—		5%	O——	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	火龙的坚壳×5、火龙的尾巴×3、火龙的逆鳞×1					
	端材	火龙的上端材×2					
└大吉克姆特	65000z	220	—		5%	O——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	火龙的翅液×2、火龙的红玉×1、角龙的坚甲×3					
	端材	火龙的上端材×2					
└红色羽翼	7000z	160	火30		0%	———	上武具玉×2
	3000z	175					
	强化	火龙的鳞×3、火龙的翼爪×3、火炎袋×2					
	端材	火龙的端材×2					
└炎剑雄火龙	50000z	180	火38		0%	O——	坚武具玉×2
	5000z	195					
	强化	火龙的甲壳×8、火龙的骨髓×2、尖龙骨×3、王族圣甲虫×5					
	端材	火龙的端材×1、骨之上端材×1					
└焰剑雄火龙	65000z	190	火42		0%	O——	坚武具玉×2
	8000z	205					
	强化	火龙的鳞×5、火龙的骨髓×10、狱炎石×5					
	端材	火龙的上端材×1、矿石上端材×1					
└辉剑雄火龙	75000z	200	火56		0%	O——	坚武具玉×1
	10000z	216					
	强化	银火龙的鳞×5、银火龙的尾巴×1、火龙的翼爪×20、火龙的延髓×3					
	端材	火龙的上端材×2					
└水流大剑	2500z	110			0%	O——	武具玉×2
	1000z	125					
	生产	未熟的海绵质×6、龙骨【中】×8、杀人蜂幼虫×5（3750z）					
	强化	未熟的海绵质×4、水生兽的皮×8、龙骨【小】×3					
	端材	骨端材×2					
├暴雨大剑	5900z	130	水32		0%	O——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	海绵质的皮×4、水兽的爪×2、水兽的头冠×1					
	端材	[illegible]					
└暴雨大剑改	15000z	150	水38		0%	O——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	海绵质的皮×6、水棘×3、尾槌龙的鳞甲×2					
	端材	水兽的端材×2					
└暴雨巨刃	55000z	180	水45		0%	OO—	坚武具玉×2
	7000z	195					
	强化	海绵质的上皮×5、水兽的锐爪×3、高级的头冠×2					
	端材	水兽的上端材×2					
├喧闹之角	20000z	190	防+8		-25%	———	上武具玉×2
	3000z	205					
	强化	卷角×2、角龙的尾甲×2、独角甲虫王×5					
	端材	角龙的端材×2					
└喧闹之角改	50000z	210	防+12		-20%	———	坚武具玉×2
	5000z	225					
	强化	上质卷角×1、角龙的骨髓×3、王族圣甲虫×5、坚固之骨×2					
	端材	角龙的端材×1、骨之上端材×1					
└刚角剑角龙	70000z	230	防+16		20%	———	坚武具玉×2
	6000z	245					
	强化	上质卷角×2、角龙的坚甲×5、角龙的延髓×3					
	端材	角龙的上端材×2					
└冰霜巨牙	7000z	140	冰30		30%	———	上武具玉×2
	3000z	150					
	强化	冰牙龙的甲壳×3、冰牙龙的棘×2、琥珀色的牙×2、燕雀石×8					
	端材	冰牙龙的端材×2					
├冰霜巨牙改	45000z	160	冰45		30%	———	坚武具玉×2
	7000z	175					
	强化	冰牙龙的坚壳×3、冰牙龙的尾巴×2、琥珀色的锐牙×2、灵鹤石×8					
	端材	冰牙龙的上端材×2					
└冰霜骑士巨剑	65000z	180	冰55		35%		坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	冰牙龙的坚壳×8、冰牙龙的锐爪×5、轰龙的锐牙×6					
	端材	冰牙龙的上端材×2					



└皇尔冲击	45000z 7000z	170 185			10%	—	坚武具玉×2
	强化	风牙龙的坚壳×3、风牙龙的尾巴×1、琥青色的锐牙×2、灵鹤石×8					
	端材	冰牙龙的上端材×2					
└暴砂剑大沙尘暴	65000z 8000z	190 205	—		10%	—	坚武具玉×2
	强化	风牙龙的上毛皮×6、强韧的胸膜×3、暴玉龙的锐牙×6					
	端材	冰牙龙的上端材×2					

熔岩烈剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
熔岩烈剑	9999z 2000z	130 145	—		0%	○—	武具玉×2
	生产	光水晶×2、轰水晶×10、怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└熔岩烈剑改	20000z 3000z	140 155	—		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	红莲石×4、辉龙石×8、毒怪龙爪×3					
	端材	矿石端材×2					
└爆裂熔岩烈剑	43500z 8000z	190 205	—		15%	○○○	坚武具玉×2
	强化	澜水晶×10、远古龙骨×5、龙玉×2					
	端材	矿石上端材×1、骨之上端材×1					

龙之毒大剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
龙之毒大剑	3750z 2000z	100 115	毒30		0%	—	武具玉×2
	生产	毒袋×2 结云之木×3 毒伞菌×8 大麻痹伞菇×1					
	端材	木之端材×2					
└毒断巨刃	25000z 7000z	150 165	毒50		0%	—	坚武具玉×2
	强化	结云之坚木×5 毒伞菇×10 猛毒袋×5					
	端材	木之上端材×2					

番伞【秋雨】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
番伞【秋雨】	7350z 3000z	130 145	—		0%	○○○	上武具玉×2
	生产	饮料票×3 结云之木×5 硬化药×5 火龙的鳞×3					
	端材	木之端材×2					
└番伞【斩雨】	45000z 7000z	180 195	—		0%	○○○	上武具玉×2
	强化	结云之坚木×5、硬化药G×5、火龙的骨髓×2、小雪狗龙的上鳞×8					
	端材	木之上端材×2					

王大剑风来系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
王大剑风来	24000z 3000z	160 175	雷30		0%	○—	上武具玉×2
	生产	雷狼龙的甲壳×3 雷狼龙的角×2 雷狼龙的带电壳×4 雷狼龙的带电毛×1					
	端材	雷狼龙的端材×2					
└王牙大剑【黑雷】	80000z 8000z	210 225	雷35		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	雷狼龙的坚壳×3、雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的蓄电壳×4 雷狼龙的碧玉×1					
	端材	雷狼龙的上端材×2					

狂战士之剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
狂战士之剑	66666z 7000z	180 195	龙12		5%	—	坚武具玉×2
	生产	恐暴龙的大牙×5 恐暴龙的钩爪×3 恐暴龙的尾巴×3					
	端材	恐暴龙的上端材×2					
└恐爆龙大剑	85000z 10000z	210 225	龙20		10%	○—	重武具玉×1
	强化	恐暴龙的钩爪×5、恐暴龙的唾液×5、恐暴龙的宝玉×1					
	端材	[illegible]×2					

煌黑大剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
煌黑大剑	75000z 8000z	170 185	龙40		0%	○—	坚武具玉×2
	生产	破碎的天角×3 煌黑龙的头爪×5 古龙血×3					
	端材	煌黑龙的上端材×2					
└煌黑大剑阿鲁普波	100000z 10000z	190 205	龙45		0%	○○—	重武具玉×1
	强化	勇气之证G×3、贯天之角×3、煌黑龙的逆鳞×4、璀璨色的龙玉×1					
	端材	勇气的上端材×1 煌黑龙的上端材×2					

腐锈大剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
腐锈大剑	 1000z	100 115	—		10%	—	武具玉×2
	生产	锈块					
	端材	—					
└锈大剑	[illegible] 1000z	100 115	—		10%	—	武具玉×2
	强化	大地结晶×20 怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└远古大剑	22222z 3000z	150 165	龙33		0%	—	上武具玉×2
	强化	大地结晶×40、冰结晶×2、火炎袋×2、勇气之证×1					
	端材	矿石端材×1、勇气的端材×1					
└远古纪念	44444z 7000z	180 195	龙35		0%	—	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×60 古龙血×2 钢锤龙的刚鳞×2					
	端材	矿石端材×2					

风化严重的大剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
风化严重的大剑	 5000z	110 125			70%		上武具玉×2
	生产	太古之块					
	端材						
└风化的大剑	10000z 5000z	150 165	—		-70%	—	上武具玉×2
	强化	大地结晶×30 怪物浓汁×5 勇气之证×2					
	端材	矿石端材×1 勇气的端材×1					
└远古龙大剑	55555z 8000z	200 215	龙38		10%	—	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×70 远古龙骨×5 勇气之证G×3					
	端材	矿石端材×1 骨之上端材×1 勇气的上端材×1					

霸剑黑神斩系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
霸剑黑神斩	99999z 10000z	250 265	—		45%	—	重武具玉×1
	生产	霸龙的坚壳×5 霸龙的尾巴×3 霸龙的刚爪×4 霸龙的宝玉×1					
	端材	霸龙的上端材×2					

崩剑冻灭斩系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
崩剑冻灭斩	99999z 10000z	250 265	冰20 防+15		20%	—	重武具玉×1
	生产	崩龙的削鳞×1、崩龙的腹鳞×5、崩龙的坚壳×3、崩龙的宝玉×1					
	端材	崩龙的上端材×2					

凶剑【业云】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
凶剑【业云】	120000z 10000z	240 255	水18		20%	—	重武具玉×1
	生产	岚龙的坚壳×5、岚龙的胸壳×2、岚龙的角×2、天空的龙玉×1					
	端材	岚龙的上端材×2					

破魔剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
破魔剑	30000z 3000z	140 155	雷50 防+8		10%		上武具玉×2
	生产	魔法老师契约书×5 恐怖的嘴×1、古龙血×2、雷狼龙的带电壳×5					
	端材	—					
└天魔剑	50000z 8000z	180 195	雷60 防+10		15%	—	坚武具玉×2
	强化	魔法老师契约书×6 冰晶金属×10 电击袋×5 龙玉×3					
	端材	—					

真·轰断剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
真·轰断剑	[illegible] [illegible]	210 225	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	生产	杂志票×5 灵鹤石×15 恐暴龙的大牙×3					
	端材	—					

太刀是由大剑衍生出来的武器，拥有和大剑一样极广的攻击范围，并且还能拔刀状态下跑动，和单手剑一样属于适合新手使用的武器，虽然细长的剑身不能用来防御，不过其招式间隙小，并且本作还新增了回避与攻击结合的左右移动斩，存活能力同样不亚于大剑。本作中练气槽的积蓄方法有所改变，从低到高分为无色、白色、黄色、红色四个阶段，阶段越高对攻击力的修正也越多，一般攻击只会累积用来使出气刃斩的练气槽，要使槽的阶段上升，就必须使用新增的气刃斩收尾专用招气刃大回旋斩命中怪物，这样攻击力才能得到提升。另外还要注意的是，练气槽有时间限制，如果不在限定时间内继续使用气刃大回旋斩命中怪物的话练气槽等级就会下降。

操作&招式资料

招式	系统	伤害	按键
踏步纵斩（拔刀斩）	切断	中	△（收刀状态移动中△）
纵斩	切断	中	踏步纵斩后+△
突刺	切断	小	○（气刃斩1后△）
上挑	切断	小	突刺后△/气刃斩2后△
袈裟斩	切断	中	○+△
左移动斩	切断	中	派生中←+○+△
右移动斩	切断	中	派生中→+○+△
气刃斩1	切断	中	R
气刃斩2	切断	中	气刃斩1后R
气刃斩3	切断	小、小、大	气刃斩2后R
气刃大回旋斩	切断	大	气刃斩3后R
收刀状态时气刃斩1	切断	中	收刀状态R+○+△
回避	—	—	×

派生

通常派生：

踏步纵斩（拔刀斩）→纵斩→突刺→上挑→袈裟斩/移动斩

气刃斩派生：

踏步纵斩（拔刀斩）/纵斩/突刺/上挑→气刃斩1→突刺→气刃斩2→上挑→气刃斩3→气刃大回旋斩

袈裟斩/移动斩

推荐技能

锋利度等级+1、回避性能、高级耳栓、洞悉

推荐连技

踏步纵斩（拔刀斩）→（纵斩）→（突刺）→（上挑）→袈裟斩/移动斩

解说：基本的一击脱离连技，括号里的招式可看情况使出，最后根据怪物的朝向使出袈裟斩或左右移动斩回避。

气刃斩1→突刺→气刃斩2→移动斩→突刺→（循环）

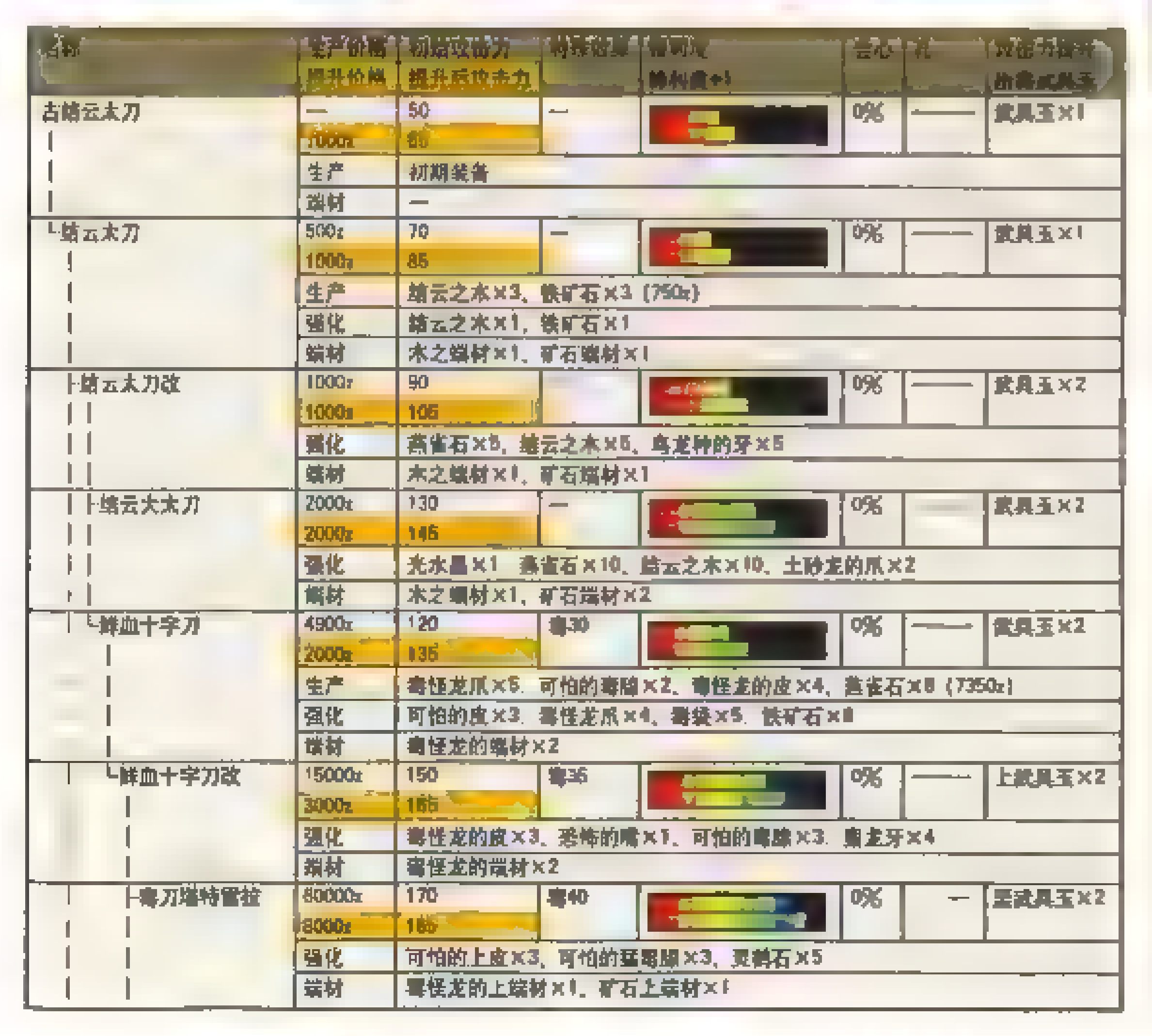
解说：高效率的连技，但至少要有黄色的练气槽作为基础才能保证输出，练气槽阶段太低时还是用下面的连技先提升练气槽吧。

收刀状态时气刃斩1→气刃斩2→气刃斩3→气刃大回旋斩

解说：遇到可长时间攻击的机会时用的连技，因为连技中会移动，可用滑杆调整攻击方向，保证最后的气刃大回旋斩命中。

武器升级表

古结云太刀系



名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊攻击	锋利度 锋利度+1	会心	孔	[illegible] 所需武具玉
古结云太刀	— 1000z	50 [illegible]	—		0%	——	武具玉×1
	生产	初期装备					
	端材	—					
└结云太刀	500z 1000z	70 85	—		0%	——	武具玉×1
	生产	结云之木×3、铁矿石×3（750z）					
	强化	结云之木×1、铁矿石×1					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├结云太刀改	1000z 1000z	90 105			0%	——	武具玉×2
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、鸟龙种的牙×5					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├结云大太刀	2000z 2000z	130 145	—		0%	——	武具玉×2
	强化	光水晶×1、燕雀石×10、结云之木×10、土砂龙的爪×2					
	端材	木之端材×1、矿石端材×2					
└鲜血十字刀	4900z 2000z	120 135	毒30		0%	——	武具玉×2
	生产	毒怪龙爪×5、可怕的毒腺×2、毒怪龙的皮×4、燕雀石×8（7350z）					
	强化	可怕的皮×3、毒怪龙爪×4、毒袋×5、铁矿石×8					
	端材	毒怪龙的端材×2					
└鲜血十字刀改	15000z 3000z	150 165	毒35		0%	——	上武具玉×2
	强化	毒怪龙的皮×3、恐怖的嘴×1、可怕的毒腺×3、鸟龙牙×4					
	端材	毒怪龙的端材×2					
├毒刀塔特雷拉	80000z 8000z	170 185	毒40		0%	—	坚武具玉×2
	强化	可怕的上皮×3、可怕的猛毒腺×3、灵鹤石×5					
	端材	毒怪龙的上端材×1、矿石上端材×1					
└深红十字刀	40000z 7000z	170 185	雷20		10%	——	坚武具玉×2
	强化	电怪龙的上皮×3、电击袋×3、冰晶金属×5					
	端材	毒怪龙的上端材×1、矿石上端材×1					
└失落伊典	50000z 8000z	190 205	雷30		15%	——	坚武具玉×2
	强化	电怪龙的锐爪×3、恐怖的嘴×2、雷狼龙的高电壳×5					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
├铁刀	1000z 1000z	80 95	—		0%	——	武具玉×2
	生产	铁矿石×5、燕雀石×3（1500z）					
	强化	铁矿石×8、燕雀石×1、粘着白银×2					
	端材	矿石端材×2					
├铁刀【楔】	1900z 1000z	100 115	—		0%	——	武具玉×2
	强化	铁矿石×3、燕雀石×2、青闪石×6					
	端材	矿石端材×2					
├铁刀【神乐】	3200z 2000z	140 155	—		0%	——	武具玉×2
	强化	闪亮金属×3、铁矿石×10、燕雀石×5					
	端材	矿石端材×2					
├迅龙军刀	15000z 3000z	140 160	—		40%	——	上武具玉×2
	生产	迅龙的刃翼×5、迅龙的黑毛×5、迅龙的骨髓×1、燕雀石×5（22500z）					
	强化	迅龙的刃翼×3、迅龙的黑毛×8、迅龙的尾棘×5					
	端材	迅龙的端材×2					
└迅龙军刀改	35000z 5000z	160 175	—		40%	○——	坚武具玉×2
	强化	迅龙的鳞×5、迅龙的尾巴×1、迅龙的骨髓×2、灵鹤石××5					
	端材	迅龙的端材×1、矿石上端材×1					

嘻嘻怪盗团制作

咸鱼店铺 哒咩要去下去

夜刀【月影】	65000z	180			40%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	迅龙的锐刃翼×3 迅龙的上黑毛×8 迅龙的延髓×1					
	端材	迅龙的上端材×2					
绿影军刀	45000z	180	—		0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	195					
	强化	绿迅龙的锐刃翼×3 绿迅龙的上黑毛×8 迅龙的尾巴×3					
	端材	迅龙的上端材×2					
疾风刀【星月影】	65000z	200	-		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	绿迅龙的上鳞×5 绿迅龙的锐牙×8 迅龙的延髓×1 黑狼龙的坚壳×5					
	端材	迅龙的上端材×2					
虎刀	20000z	170			-20%	——	上武具玉×2
	3000z	185					
	生产	轰龙牙×10 轰龙的甲壳×5 轰龙爪×2 燕雀石×8（30000z）					
	强化	轰龙牙×5 轰龙的鳞×3 轰龙爪×1					
	端材	轰龙的端材×2					
虎刀【狼刃】	40000z	190			-20%	——	坚武具玉×2
	5000z	205					
	强化	轰龙的甲壳×5 轰龙的头壳×1 灵鹤石×6 怪物浓汁×5					
	端材	轰龙的端材×1 矿石上端材×1					
轰刀【镇虎】	70000z	220	—		-30%	——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	轰龙的锐牙×5 轰龙的上鳞×8 轰龙的尖爪×2					
	端材	轰龙的上端材×2					
铁链刃	4000z	120	雷10		0%	○—	武具玉×2
	2000z	135					
	生产	光水晶×2 燕雀石×7 雷光虫×15（6000z）					
	强化	铁矿石×15 光水晶×1 雷光虫×8					
	端材	矿石端材×2					
铁链刃改	15000z	170	雷12		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	辉龙石×5 雷狼龙的带电毛×5 角龙的骨髓×1					
	端材	矿石端材×2					
兰巴鲁母	45000z	200	雷14		0%	○—	上武具玉×2
	5000z	215					
	强化	灵鹤石×8 土砂龙的锐爪×3 光水晶×7 超电雷光虫×10					
	端材	矿石上端材×2					
冰刃	4900z	120	冰15		0%	——	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	闪亮金属×5 铁矿石×8 冰结晶×10					
	端材	矿石端材×2					
冻刃【冰华】	8200z	150	冰22		0%	——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	闪亮金属×8 辉龙石×5 冰结晶×2					
	端材	矿石端材×2					
六花雪冰丸	45000z	200	冰30		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	冰晶金属×5 光水晶×7 冻结袋×3 冻结的粘液块×3					
	端材	矿石上端材×2					
青熊爪	2500z	110	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	135					
	强化	青熊兽的毛×4 青熊兽的腕甲×1 青闪石×3					
	端材	青熊兽端材×2					
青熊爪改	5900z	150	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	165					
	强化	青熊兽的甲壳×5、青熊兽的腕甲×3、辉龙石×5					
	端材	青熊兽端材×2					
青熊长爪【固眼】	35000z	200	—		0%	——	上武具玉×2
	5000z	215					
	强化	青熊兽的刚毛×5 青熊兽的坚腕甲×5 王族金甲虫×3 堵云之坚木×3					
	端材	青熊兽上端材×2					
斩牙太刀	20000z	160	龙10 防+8		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	坚硬的龙牙×3 峰山龙的甲岩壳×5 古龙血×1（30000z）					
	强化	坚硬的龙牙×2 峰山龙的甲岩壳×3 翔水晶×5					
	端材	峰山龙的端材×2					
斩牙刀【一太刀】	65000z	210	龙15 防+16		0%	○○—	重武具玉×1
	10000z	225					
	强化	凶猛的龙锐牙×3 峰山龙的上腕甲×2 爆锤龙的坚壳×5 大地的龙玉×1					
	端材	峰山龙的上端材×2					
山刈镰	20000z	180	—		0%	——	上武具玉×2
	3000z	195					
	强化	尾槌龙的角×1 尾槌龙的苔甲×5 辉龙石×5					
	端材	尾槌龙的端材×2					
山刈大镰	50000z	200	—		0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	尾槌龙的尖角×1 尾槌龙的坚苔甲×5 白雷石×5					
	端材	尾槌龙的上端材×2					
山崩巨镰刀	70000z	220	—		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	尾槌龙的尖角×3 尾槌龙的仙骨×1 凶猛的龙锐牙×2					
	端材	尾槌龙的上端材×2					
水调刀	4900z	130	水14 防+8		0%	○—	武具玉×2
	2000z	145					
	生产	水兽的头冠×3 水兽的尾巴×1 海绵质的皮×4、龙骨【大】×1（7350z）					
	强化	海绵质的皮×2、水兽的爪×4、水兽的头冠×2、龙骨【中】×2					
	端材	水兽的端材×2					
水调刀改	9500z	170	水16 防+10		0%	○○—	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	水兽的爪×6 水兽的尾巴×1 上龙骨×3 卷角×2					
	端材	水兽的端材×2					
巨蛇长刃	65000z	190	水27 防+12		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	205					
	强化	海绵质的上皮×2 水兽的上鳞×4 水兽的锐爪×5、尖龙骨×4					
	端材	水兽的上端材×2					
毒蛇长刃	35000z	190	毒20		0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	205					
	强化	海绵质的皮×2 紫水兽的锐爪×6 尖龙骨×5					
	端材	水兽的上端材×2					
碎流毒蛇长刃	55000z	210	毒25		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	紫水兽的锐爪×6 紫水兽的上鳞×8 坚龙骨×5					
	端材	水兽的上端材×2					
骨刀【犬牙】	1400z	90	—		0%	-	武具玉×2
	1000z	105					
	生产	龙骨【小】×4 铁矿石×4 小狗龙的皮×5 小狗龙的鳞×5（2100z，					
	强化	龙骨【小】×2 铁矿石×2、小狗龙的皮×3					
	端材	骨端材×1 矿石端材×1					
骨刀【豺牙】	3200z	120	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	龙骨【中】×3 燕雀石×5 狗龙的皮×3					
	端材	骨端材×1 狗龙端材×1					
骨刀无限	4000z	110	麻15		0%	——	武具玉×2
	2000z	125					
	生产	麻痹袋×2 眠狗龙的皮×5 鸟龙种的牙×10 燕雀石×8（6000z）					
	强化	小眠狗龙皮×8 麻痹袋×1 铁矿石×8					
	端材	矿石端材×2					
火舞骨	20000z	140	火25		15%	——	上武具玉×2
	3000z	155					
	强化	炎戈龙的鳞×2 炎戈龙的爪×3 炎戈龙の尻尾×1					
	端材	炎戈龙的端材×2					
地狱火舞骨	70000z	180	火35		25%	——	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	炎戈龙的上鳞×3 炎戈龙的锐爪×8、狱炎石×5					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
骨刀无限改	5900z	130	麻21		0%	——	上武具玉×2
	3000z	145					
	强化	眠狗龙的皮×8、麻痹袋×3 冰牙龙的鳞×2 辉龙石×5					
	端材	眠狗龙端材					
骨蝉刀【影缝】	35000z	150	麻28		0%	○—	上武具玉×2
	5000z	165					
	强化	眠狗龙的上皮×5 强力麻痹袋×3 冰晶金属×5、鸟龙玉×3					
	端材	眠狗龙上端材×2					
骨刀极限	20000z	190	-		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	205					
	生产	坚固之骨×5 狗龙的上皮×3 辉龙石×8 上质的鸟龙骨×10（30000z）					
	强化	坚固之骨×3 小狗龙的上鳞×8 灵鹤石×2					
	端材	骨之上端材×1 矿石上端材×1					
骨刀【豺】	35000z	210	-		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	狗龙的上皮×3 白雷石×5 稀有金电子×5					
	端材	狗龙上端材×1 矿石上端材×1					
飞龙刀【双火】	20000z	160	火18		0%	——	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	火龙的甲壳×5 雌火龙的甲壳×5 火龙的翼爪×4 火龙的骨髓×1（30000z）					
	强化	火龙的甲壳×3 雌火龙的甲壳×3 火炎袋×3					
	端材	火龙的端材×1 雌火龙的端材×1					
飞龙刀【双炎】	50000z	170	火20		0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	185					
	强化	火龙的坚壳×3、雌火龙的坚壳×3 爆炎袋×2					
	端材	火龙的上端材×1 雌火龙的上端材×1					
飞龙刀【双红莲】	65000z	190	火24		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	205					
	强化	火龙的鳞×8 雌火龙的上鳞×8 火龙的延髓×3					
	端材	火龙的上端材×1 雌火龙的上端材×1					
飞龙刀【银】	75000z	210	火28		0%	○○—	重武具玉×1
	10000z	225					
	强化	银火龙的坚壳×5 银火龙的尾巴×2 火龙的翼爪×15 火龙的红玉×1					
	端材	火龙的上端材×2					
爆锤刀	15000z	170	防+20		0%	——	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	爆锤龙的耐热壳×4 爆锤龙的甲壳×2 上龙骨×2 鬼人药G×3					
	端材	爆锤龙的端材×2					
爆锤刀改	40000z	200	防+30		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	爆锤龙的鳞×5 爆锤龙的颚×2 爆锤龙的骨髓×2 尖龙骨×3					
	端材	爆锤龙的端材×1 骨之上端材×1					
红莲铜锤刀	65000z	230	防+40		0%	——	坚武具玉×2
	8000z	245					
	强化	爆锤龙的耐热壳×8 爆锤龙的坚壳×4 爆锤龙的红玉×1					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
铸合金刀	45000z	210	防+20		-20%	——	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	铜锤龙的耐热壳×4 铜锤龙的坚壳×2 落岩块×5					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
铸合金名刀	65000z	240	防+20		-30%		坚武具玉×2
	8000z	255					
	强化	铜锤龙的上鳞×5 尾锤龙的坚壳×5 爆锤龙的红玉×1					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
毒狗太刀	2500z	100	毒18		0%	○○—	武具玉×2
	1000z	115					
	强化	小毒狗龙的皮×5 小毒狗龙的毒牙×8、龙骨【中】×2 铁矿石×5					
	端材	骨端材×1 矿石端材×1					
毒狗太刀改	5900z	130	毒20		10%	○○—	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	毒狗龙的皮×3 毒狗龙的腕甲×2 毒袋×2					
	端材	毒狗龙端材×2					
猛毒太刀	30000z	180	毒24		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	195					
	强化	毒狗龙的上皮×5 毒狗龙的坚腕甲×3 猛毒袋×4 鸟龙玉×3					
	端材	毒狗龙上端材×2					

狂风吞噬者系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
狂风吞噬者	9999z 2000z	130 145	—		0%	○—	武具玉×2
	生产	光水晶×2 彩水晶×10 怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└超音吞噬者	20000z 3000z	140 155			0%	○○—	上武具玉×2
	强化	红莲石×4 辉龙石×8 潜水沙丁鱼×8					
	端材	矿石端材×2					
└微风者	43500z 8000z	190 205			15%	○○○	坚武具玉×2
	强化	涧水晶×10、远古龙骨×5、龙玉×2					
	端材	矿石上端材×1 骨之上端材×1					

太刀鱼大太刀系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
太刀鱼大太刀	2100z 2000z	70 85	水22		0%	——	武具玉×2
	生产	太刀鱼×3 结云之木×3 切味鱼×5 未熟的溶解质×5					
	端材	木之端材×1					
└太刀鱼大太刀改	4900z 3000z	110 125	水30		0%	——	上武具玉×2
	强化	太刀鱼×5、潜水沙丁鱼×5 水袋×3 巨大鳍×2					
	端材	—					
└鲜刀白	25000z 7000z	160 175	水40		0%	——	坚武具玉×2
	强化	太刀鱼×10、古代鱼×5、大水袋×3、稀有金龟子×5					
	端材	—					

真结云太刀系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
真结云太刀	15000z 3000z	180 [illegible]	—		0%	——	上武具玉×2
	生产	结云草×1、结云之木×10 辉龙石×10					
	端材	木之端材×2、矿石端材×1					
└真结云太刀改	30000z 5000z	190 205	—		0%	——	上武具玉×2
	强化	结云之坚木×5 灵鹤石×8 雪狮龙的上皮×5					
	端材	木之上端材×1 矿石上端材×1					
└灵刀结云·真打	50000z 8000z	210 225	—		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	结云之坚木×6、白鹭石×8、雌火龙的逆鳞×2、风牙龙的尾巴×3					
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1					

南蛮刀系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
南蛮刀	24000z 3000z	160 175	水18		10%	——	上武具玉×2
	生产	谜之太刀秘传书×1 古代鲨鱼皮×3 光水晶×2					
	端材	矿石端材×2					
└南蛮刀改	35000z 5000z	180 195	水21		15%	○—	坚武具玉×2
	强化	古代鲨鱼皮×5、古代鱼×5、龙玉×2					
	端材	—					
└南蛮太刀【鲛斩】	60000z 8000z	200 215	水25		20%	○—	坚武具玉×2
	强化	勇气之证G×3、冰晶金属×10、古龙血×3、大地的龙玉×2					
	端材	勇气的上端材 1 矿石上端材 1					

王刀雷切系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
王刀雷切	24000z 3000z	160 175	雷20		0%	○—	上武具玉×2
	生产	雷狼龙的角×1、雷狼龙的甲壳×4、雷狼龙爪×6、雷狼龙的带电毛×3					
	端材	雷狼龙的端材×2					
└王牙刀【伏雷】	80000z 8000z	210 225	雷24		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的高电壳×4、雷狼龙的尖爪×8、雷狼龙的碧玉×1					
	端材	雷狼龙的上端材×2					

恐暴惩罚者之刀系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
恐暴惩罚者之刀	66666z 7000z	180 195	龙18		10%	○—	坚武具玉×2
	生产	恐暴龙的大牙×5 恐暴龙的头壳×2 恐暴龙的黑皮×3					
	端材	恐暴龙的上端材×2					
└灾难惩罚者之刀	85000z 10000z	200 215	龙23		10%	○—	重武具玉×1
	强化	恐暴龙的钩爪×8 恐暴龙的唾液×5 恐暴龙的宝玉×1					
	端材	恐暴龙的上端材×2					

漆黑之爪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
漆黑之爪	75000z 8000z	170 185	龙20		0%	○—	坚武具玉×2
	生产	煌黑龙的尖爪×5 煌黑龙的尾巴×3 古龙血×3					
	端材	煌黑龙的上端材×2					
└漆黑爪【终焉】	100000z 10000z	190 205	龙34		0%	○○—	重武具玉×1
	强化	勇气之证G×3、贯天之角×2、煌黑龙的翼膜×3、琉璃色的龙玉×1					
	端材	勇气的上端材×1、煌黑龙的上端材×2					

霸刀黑神力系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
霸刀黑神力	99999z 10000z	250 265	—		30%	——	重武具玉×1
	生产	霸龙的大鳞×3 霸龙的坚壳×6 霸龙的尾巴×1 霸龙的宝玉×1					
	端材	霸龙的上端材×2					

崩刀冻魂裂系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
崩刀冻魂裂	93999z 10000z	250 265	冰14		20%	——	重武具玉×1
	生产	崩龙的上鳞×4 崩龙的尾巴×3 崩龙的削鳞×2 崩龙的宝玉×1					
	端材	崩龙的上端材×2					

凶刀【催花雨】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
凶刀【催花雨】	120000z 10000z	240 255	水12		20%		重武具玉×1
	生产	岚龙的角×2、岚龙的腕壳×2、岚龙的锐爪×6、天空的龙玉×1					
	端材	岚龙的上端材×2					

闪电雷霆系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
闪电雷霆	60000z 8000z	190 205	雷35		0%	○○—	坚武具玉×2
	生产	电击G瓶×5 光水晶×10 雷狼龙的高电壳×8					
	端材						

霸王剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
霸王剑	60000z 8000z	160 175	龙40		0%	——	坚武具玉×2
	生产	剑豪奥义书×5 风牙龙的锐爪×5 雷狼龙的尖角×5 霸龙的大牙×3					
	端材	—					

铁碎牙系

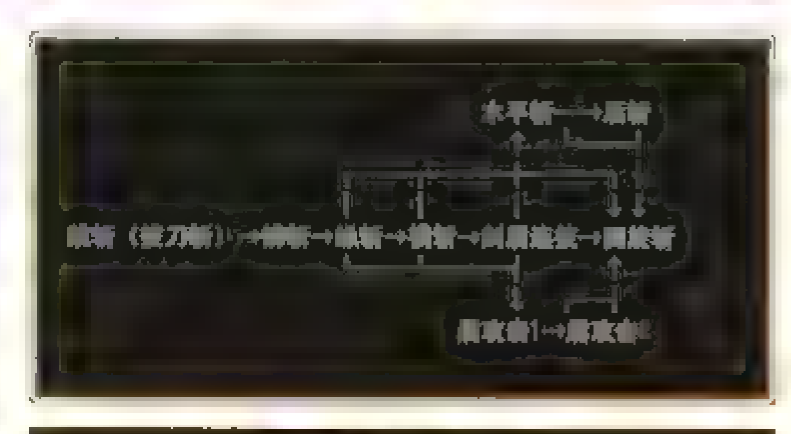
名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
铁碎牙	30000z 3000z	150 165			0%	○○○	上武具玉×2
	生产	古大妖牙×5 闪亮金属×5 琥珀色的牙×3					
	端材						
└铁碎牙D	50000z 8000z	200 215	—		0%	○○○	坚武具玉×2
	强化	古大妖牙×8、岔齿的龙锐牙×2、琥珀色的锐牙×4					
	端材	—					

兼备高机动性和盾牌防御能力是片手剑最大的魅力，加上操作不会太过复杂，因此是比较适合初学者上手的武器之一。另外能在拔刀状态下使用道具也是片手剑独一无二的优势，一来能争取到更多的攻击时间，二来不容易错过使用道具的时机，能提高不少狩猎效率。片手剑的缺点是单招攻击力太低，得通过连续不断的攻击才能保证伤害输出，还有攻击范围太小，在对付一些弱点部位较高的怪物时会比较吃力。本作中片手剑新增了水平斩→后斩以及盾牌攻击两种新招式，其中盾牌攻击属于打击系统，攻击的同时带有削减怪物耐力的效果。

操作&招式资料

招式	系统	伤害	按键
跳斩（拔刀斩）	切断	中	○+△（收刀状态移动中△）
捞斩	切断	小	跳斩后△／回避后△／防御中△
纵斩	切断	小	△
横斩	切断	小	纵斩后△
剑盾连技	切断 打击	小 中	横斩后△
水平斩	切断	中	○
后斩	切断	小	水平斩后○
盾攻击1	打击	小	滑杆+○
盾攻击2	打击	小	盾攻击1后○
回旋斩	切断	大	SELECT／纵斩 水平斩或盾攻击1的派生中↓+○
防御斩	切断	小	防御中○
回避	—	—	×
防御	—		R
收刀状态时防御	—	—	收刀状态R+○+△
拔刀状态时使用道具	—		防御中□

派生



推荐技能

砥石使用高速化、利刃、状态异常攻击、广域化、罠师

推荐连技

捞斩→纵斩→横斩→水平斩→后斩

解说：片手剑的基本连技，一般在怪物脚下的时候使用，如果想削减怪物的耐力，则可以把水平斩换成盾攻击。

跳斩（拔刀斩）→捞斩→纵斩→横斩→水平斩→后斩→（回旋斩）

解说：当怪物露出较大的空隙时使用的连技，跳斩用于快速拉近和怪物的距离，最后的回旋斩视情况使出，如果位置不对，则可换成回避来调整站位。

盾攻击1→盾攻击2→（循环）

解说：怪物中陷阱或闪光时可以使用连续的盾攻击对头部进行攻击，[illegible]累积晕眩值，不过只推荐在队伍中没有大锤和狩猎笛的情况下使用。

武器升级表

古结云之钩系

名称	生产价格／提升价格	初始攻击力／提升后攻击力	特殊效果	锋利度／锋利度+1	会心	孔	攻击力解开所需武具玉
[illegible]	—	50			0%	——	武具玉×1
	1000z	65					
	生产	初期装备					
	端材	—					
└结云之钩	300z	70	—		0%	——	武具玉×1
	1000z	85					
	生产	结云之木×2、铁矿石×3（450z）					
	强化	结云之木×1、铁矿石×1					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├结云之钩改	600z	90	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	105					
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、小金鱼×2					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├结云小战斧	1200z	130	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	光水晶×1、燕雀石×10、结云之木×10、王者之喙×2					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
└污浊男爵	1500z	90	毒24		0%	——	武具玉×2
	1000z	105					
	强化	小毒狗龙的皮×3、龙骨【小】×1、铁矿石×2					
	端材	矿石端材×1、骨端材×1					
└污浊男爵改	2940	110	毒28		0%	——	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	毒狗龙的皮×2、毒袋×2、铁矿石×8					
	端材	毒狗龙端材×2					
└污浊男爵毒剑	4920z	140	毒38		0%	——	上武具玉×2
	3000z	155					
	强化	王者之喙×1、可怕的毒腺×2、尾槌龙的角×2、粘着白蚁×10					
	端材	毒狗龙端材×2					
├猎刀	800z	80	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	95					
	生产	燕雀石×1、大地结晶×3、粘着白蚁×3（900z）					
	强化	大地结晶×2、铁矿石×2					
	端材	矿石端材×2					
└猎刀改	1500z	110	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	125					
	强化	青闪石×2、铁矿石×3					
	端材	矿石端材×2					
└暗杀者之刀	2940z	140			0%	——	武具玉×2
	3000z	155					
	强化	闪亮金属×2、燕雀石×3、铁矿石×8					
	端材	矿石端材×2					
├冰冻短剑	3540z	130	冰22		20%	○——	武具玉×2
	2000z	145					
	生产	冰牙龙的鳞×3、冰牙龙的毛皮×3、冰牙龙的尾巴×1、白兔兽的冰爪×3（5310z）					
	强化	冰牙龙的鳞×1、冰牙龙的甲壳×3、冰结晶×10					
	端材	冰牙龙的端材×2					
└冰冻短剑改	20000z	150	冰28		25%	○——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	冰牙龙爪×2、冰结镜×3、轰龙爪×4					
	端材	冰牙龙的端材×2					
├冰牙锐爪	65000z	180	冰35		30%	○——	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	冰牙龙的锐爪×4、冰牙龙的坚壳×5、冻结镜×3					
	端材	冰牙龙的上端材×2					
├沙尘短剑	45000z	180	—		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	195					
	强化	风牙龙的锐爪×4、风牙龙的坚壳×5、强韧的胸肌×3					
	端材	冰牙龙的端材×2					
└沙暴短剑	65000z	200			0%	——	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	风牙龙的上毛皮×4、冰牙龙的鳞×10、黑轰龙的尖爪×4、龙玉×2					
	端材	冰牙龙的上端材×2					
└斗士之剑	20000z	180	—		0%	○○—	上武具玉×2
	6000z	195					
	生产	灵鹤石×4、铁矿石×40、青闪石×20（30000z）					
	强化	灵鹤石×2、辉龙石×5、燕雀石×10					
	端材	矿石上端材×2					
└[illegible]	35000z	200	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	白鸳石×8、稀有金龟子×5、辉龙石×10					
	端材	矿石上端材×2					
└漆黑军刀	3540z	130	毒10		0%	——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	毒怪龙的皮×5、毒袋×3、闪亮金属×4					
	端材	毒怪龙的端材×2					
└漆黑军刀改	15000z	150	毒27		0%	○——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	可怕的皮×3、可怕的毒腺×3、角龙的骨髓×1					
	端材	毒怪龙的端材×2					
└猛毒之爪	60000z	170	毒39		0%	○——	坚武具玉×2
	6000z	185					
	强化	可怕的上皮×4、可怕的猛毒腺×4、恐怖的嘴×2					
	端材	毒怪龙的上端材×2					

└战士短剑	840z / 1000z	90 / 105			0%	○—	武具玉×2
	强化	小狗龙的皮×3、小狗龙的鳞×3、大地结晶×5					
	端材	矿石端材×2					
└战斗小刀	1140z / 2000z	100 / 115	—		0%	○—	武具玉×2
	生产	狗龙的爪×3、王者的围脖×1、小狗龙的皮×5、铁矿石×5（1710z）					
	强化	狗龙的爪×2 狗龙的皮×3、燕雀石×3					
	端材	狗龙端材×2					
├战斗小刀改	2940z / 2000z	140 / 155			0%	○—	武具玉×2
	强化	王者的围脖×3、土砂龙的甲壳×2、辉龙石×5					
	端材	狗龙端材×2					
└死亡小刀	4920z / 3000z	170 / 185	—		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	王者的头冠×3、狗龙的皮×10、角龙牙×2					
	端材	狗龙端材×2					
└沉睡小刀	2400z / 2000z	110 / 125	睡19		0%	○—	武具玉×2
	强化	眠狗龙的爪×4 睡眠袋×3、闪亮金属×5					
	端材	眠狗龙端材×2					
└沉睡小刀改	30000z / 5000z	150 / 165	睡22		0%	○—	上武具玉×2
	强化	狗龙的上皮×3、上质的鸟龙骨×5、辉龙石×5					
	端材	狗龙上端材×1 骨之上端材×1					
└眠龙小刀	35000z / 6000z	180 / 195	睡24		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	眠狗龙的上皮×5 昏睡袋×3、小眠狗龙上鳞×10、鸟龙玉×3					
	端材	眠狗龙上端材×2					

骨制小刀系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
骨制小刀	1280z / 1000z	90 / 105			0%	——	武具玉×2
	生产	龙骨【小】×2					
	端材	骨端材×2					
├骨制小刀改	1920z / 1000z	120 / 135	—		0%	——	武具玉×2
	强化	龙骨【小】×2 骨闪石×1					
	端材	骨端材×2					
└骨单手剑	2940z / 2000z	120 / 135	火15		0%		武具玉×2
	生产	极彩色的羽毛×1 彩鸟的鳞×5 火打石×1 龙骨【大】×1（4410z）					
	强化	龙骨【中】×3 彩鸟的羽毛×2 奇怪的喙×1					
	端材	彩鸟的端材× 骨端材×1					
├骨单手剑改	3540z / 2000z	140 / 165	火 8		0%	——	武具玉×2
	强化	火打石×3 极彩色的羽毛×2 鬼人药G×1					
	端材	彩鸟的端材×2					
├彩鸟绞肉机	65000z / 7000z	190 / 205	火23		0%	——	坚武具玉×2
	强化	彩鸟之翼×5 漂亮的喙×3 极彩色的羽毛×8 火打石×8					
	端材	彩鸟的上端材×2					
├带毒者	45000z / 7000z	190 / 205	毒18		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	毒怪龙的上皮×5 毒怪龙的锐爪×3 猛毒袋×3					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
└蝮毒者	70000z / 8000z	210 / 225	毒24		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	可怕的上皮×5、可怕的猛毒腺×3、鳖龙骨×3、王族圣甲虫×7					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
└尾槌龙单手剑	20000z / 3000z	180 / 195	防+8		0%	○—	上武具玉×2
	强化	尾槌龙的角×2 尾槌龙的苔甲×3 尾槌龙的驼峰×1 铁矿石×10					
	端材	尾槌龙的端材×2					
└山刻巨槌剑	70000z / 8000z	220 / 235	防+10		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	尾槌龙的头角×2 尾槌龙的坚苔甲×5 尾槌龙的仙骨×1					
	端材	尾槌龙的上端材×2					
└灼热之刃	15000z / 3000z	150 / 165	火30		0%	——	上武具玉×2
	强化	火龙的甲壳×5 火龙的鳞×4 火炎袋×3					
	端材	火龙的端材×2					
└喷火者伊夫利特	65000z / 8000z	180 / 195	火36		0%	——	坚武具玉×2
	强化	火龙的坚壳×5、火龙的鳞×4、火龙的四脚×2					
	端材	火龙的上端材×2					
└黄金之髓	75000z / 10000z	200 / 215	火40		0%	○○—	重武具玉×1
	强化	金火龙的坚壳×8、金火龙的上鳞×6、雌火龙的红玉×1					
	端材	雌火龙的上端材×2					
└水兽短剑	1500z / 1000z	100 / 115	水8		0%	——	武具玉×2
	生产	未熟的海绵质×4、水生兽的皮×3、狗龙的爪×1、龙骨【小】×3（2250z）					
	强化	未熟的海绵质×2、水生兽的皮×2 鸟龙种的牙×5、棒状之骨×1					
	端材	骨端材×2					
├水兽之爪	2400z / 2000z	120 / 135	水12		0%	——	武具玉×2
	强化	海绵质的皮×3、水兽的爪×2、水兽的尾巴×1					
	端材	水兽的端材×2					
├水兽之爪改	4920z / 3000z	160 / 175	水21		0%	——	上武具玉×2
	强化	海绵质的皮×5、水兽的鳞×8、尾槌龙的尾甲×3					
	端材	水兽的端材×2					
├水兽王之爪	55000z / 7000z	190 / 205	水32		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	海绵质的上皮×3、水兽的上鳞×5、水兽的锐爪×3、高级的头冠×2					
	端材	水兽的上端材×2					
└紫色之爪	35000z / 7000z	170 / 185	水38		0%	——	坚武具玉×2
	强化	海绵质的皮×5、紫水兽的锐爪×3、大水袋×5					
	端材	水兽的上端材×2					
└苍剑紫水兽之剑	55000z / 8000z	200 / 215	水40		0%	——	坚武具玉×2
	强化	海绵质的皮×5、紫水兽的上鳞×6、水生兽的上皮×5、湿润的坚胸壳×2					
	端材	水兽的上端材×2					
├迅龙刃	15000z / 3000z	130 / 145	—		40%	——	上武具玉×2
	强化	迅龙的鳞×4 迅龙的尾棘×4 迅龙的黑毛×6					
	端材	迅龙的端材×2					
└暗夜剑【昏冥】	65000z / 8000z	180 / 195			40%	○○—	坚武具玉×2
	强化	迅龙的上鳞×4、迅龙的上黑毛×4、迅龙的尾棘×8、迅龙的延髓×1					
	端材	迅龙的上端材×2					
└轰龙之爪	20000z / 3000z	170 / 185			20%	——	上武具玉×2
	生产	轰龙爪×5 轰龙的鳞×5 轰龙的尾巴×1 龙骨【大】×1（30000z）					
	强化	轰龙爪×4、轰龙牙×4、轰龙的甲壳×3					
	端材	轰龙的端材×2					
├轰剑【虎眼】	70000z / 8000z	220 / 235			20%	——	坚武具玉×2
	强化	轰龙的尖爪×4、轰龙的坚壳×8、轰龙的腮帮×1					
	端材	轰龙的上端材×2					
└霸者之爪	50000z / 7000z	200 / 215	—		-20%	○○—	坚武具玉×2
	强化	黑轰龙的尖爪×4、黑轰龙的坚壳×5、轰龙的头壳×2					
	端材	轰龙的上端材×2					
└吼剑【地咬】	70000z / 8000z	230 / 245	-		30%	○○—	坚武具玉×2
	强化	黑轰龙的上鳞×8 轰龙的腮帮×1、轰龙的刚爪×2					
	端材	轰龙的上端材×2					
└土砂龙铸剑	2940z / 2000z	140 / 155	—		-30%	○—	武具玉×2
	生产	土砂龙的甲壳×6、土砂龙的尾巴×1、土砂龙的爪×5 燕雀石×3（4410z）					
	强化	土砂龙的甲壳×5 土砂龙的爪×3、光水晶×1					
	端材	土砂龙的端材×2					
└土砂龙铸剑改	4200z / 3000z	160 / 176	—		-30%	○—	上武具玉×2
	强化	土砂龙的头壳×2、土砂龙的背甲×5、红莲石×2					
	端材	土砂龙的端材×2					
├土砂龙爪剑	55000z / 7000z	210 / 225	—		-40%	○○—	坚武具玉×2
	强化	土砂龙的坚甲×4、土砂龙的锐爪×4、草食龙的坚壳×8					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└咒鸣	70000z / 8000z	240 / 255	—		15%	○○—	坚武具玉×2
	强化	上质的黑卷角×1 黑角龙的坚甲×3 黑角龙的坚壳×4、龙玉×2					
	端材	角龙的上端材×2					
└爆锤单手剑	20000z / 3000z	180 / 195	防+16		0%	——	上武具玉×2
	强化	爆锤龙的耐热壳×3、爆锤龙的鳞×5、熔岩块×3					
	端材	爆锤龙的端材×2					
└爆锤单手剑改	35000z / 5000z	200 / 215	防+20		0%	——	上武具玉×2
	强化	爆锤龙的甲壳×5、爆锤龙的骨髓×2、尖龙骨×3					
	端材	爆锤龙的端材×1 骨之上端材×1					
└重爆锤单手剑	65000z / 8000z	230 / 245	防+30		0%	——	坚武具玉×2
	强化	爆锤龙的坚壳×5、爆锤龙的耐热壳×8、爆锤龙的红玉×1					
	端材	爆锤龙的上端材×2					

矿石齿轮系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
矿石齿轮	9999z / 2000z	130 / 145			0%	○—	武具玉×2
	生产	光水晶×2、刺水晶×10、怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└齐霆齿轮	20000z / 3000z	140 / 155	—		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	红莲石×4、辉龙石×8、毒怪龙爪×3					
	端材	矿石端材×2					
└轴剑	43500z / 8000z	190 / 205	—		15%	○○○	坚武具玉×2
	强化	刺水晶×10、远古龙骨×5、龙玉×2					
	端材	矿石上端材×1 骨之上端材×1					

峰山小太刀系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
峰山小太刀	30000z / 3000z	150 / 165	龙15		10%	○—	上武具玉×2
	生产	峰山龙的苍鳞×8 坚硬的龙牙×2 峰山龙的腕甲×2					
	端材	峰山龙的端材×2					
└小太刀【秒回】	65000z / 10000z	210 / 225	龙15		10%	○○—	重武具玉×1
	强化	凶猛的龙锐牙×3、峰山龙的上腕甲×3 恐暴龙的大牙×3					
	端材	峰山龙的上端材×2					

昆虫奏者系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
昆虫奏者	900z	70	—		0%	—	武具玉×2
	1000z	85					
	生产	飞甲虫之羽×2、飞甲虫的甲壳×3、怪物体液×1 甲虫的大颚×1					
	端材	甲虫端材×2					
├飞虫单手剑	1140z	100	—		0%	—	武具玉×2
	1000z	115					
	强化	飞甲虫之羽×4、飞甲虫的甲壳×3、杀人蜂幼虫×3					
	端材	甲虫端材×2					
├冰蓝飞虫剑	1920z	110	冰8		0%	○○—	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	飞甲虫之羽×2、白兔兽的冰爪×2、闪亮金属×5、甲虫的腹袋×2					
	端材	甲虫端材×2					
└冰蓝飞虫旋律	20000z	170	冰20		0%	○○○	上武具玉×2
	5000z	185					
	强化	飞甲虫的坚壳×4 怪物浓汁×2、王族圣甲虫×5、冰结袋×2					
	端材	甲虫上端材×2					
└雷光飞虫剑	1920z	110	雷8		0%	○○—	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	飞甲虫之羽×2、雷光虫×4、光水晶×1、甲虫的腹袋×2					
	端材	甲虫端材×1 矿石端材×1					
└雷光飞虫旋律	20000z	170	雷20		0%	○○○	上武具玉×2
	5000z	185					
	强化	飞甲虫的坚壳×4、怪物浓汁×2、稀有食电子×4、电气石×2					
	端材	甲虫上端材×1、矿石上端材×1					
└飞虫拘束者	920z	90	麻14		0%	—	武具玉×2
	2000z	105					
	强化	飞甲虫之羽×4、飞甲虫的麻痹针×6、杀人蜂幼虫×2、甲虫的大颚×2					
	端材	甲虫端材×2					
└飞虫旋律拘束者	4200z	120	麻20		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	135					
	强化	飞甲虫的甲壳×5、麻痹袋×2、独角甲虫王×4 甲虫的腹袋×4					
	端材	甲虫端材×2					
└大飞虫旋律拘束者	25000z	160	麻22		0%	○—	上武具玉×2
	5000z	175					
	强化	飞甲虫的坚壳×5、上质的腹袋×4、怪物浓汁×5、飞甲虫的麻痹针×15					
	端材	甲虫上端材×2					

狩猎族小刀系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
狩猎族小刀	8000z	150	—		5%		武具玉×2
	2000z	165					
	生产	猎之武器秘传书×1、冰水晶×8、光水晶×3、巨大骨×8					
	端材	矿石端材×1					
└狩猎族小刀改	20000z	170	—		10%	○—	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	角龙的骨髓×1 红莲石×5 鲜艳的体液×3					
	端材	矿石端材×2					
└狩猎族之刃	40000z	210	—		15%	○—	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	雷狼龙的碧玉×1 恐暴龙的钩爪×3 冰晶金属×5 怪物浓汁×5					
	端材	矿石上端材×2					

猫猫肉掌系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
猫猫肉掌	2880z	80	麻24		0%	—	武具玉×2
	2000z	95					
	生产	随从猫票×1 肉球印章×2 光水晶×1					
	端材	—					
└猫猫肉掌改	2940z	100	麻28		0%	—	上武具玉×2
	3000z	115					
	强化	随从猫票×3、小桶×1、勇气之证×1					
	端材	勇气的端材×1					
└猫爪	25000z	130	麻30		0%	—	上武具玉×2
	5000z	145					
	强化	随从猫票×5、肉球印章×5 强力麻痹袋×3					
	端材						

真结云之钩系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
真结云之钩	15000z	160	—		0%	—	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	结云票×1、结云之木×10、屑龙石×10					
	端材	木之端材×2、矿石端材×1					
└真结云之钩改	20000z	190	—		0%	—	上武具玉×2
	5000z	205					
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×8、水生兽的上皮×5					
	端材	木之上端材×2 矿石上端材×1					
└结云护山刀【神舞】	50000z	210	—		0%	—	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	结云之坚木×8、白雪石×8、火龙的骨髓×4、冰碎龙的头壳×2					
	端材	木之上端材×2、矿石上端材×1					

王剑疾雷系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
王剑疾雷	24000z	160	雷25		0%	○—	上武具玉×2
	2000z	175					
	生产	雷狼龙的带电壳×3、雷狼龙的角×2 雷狼龙的甲壳×3 雷狼龙的带电毛×2					
	端材	雷狼龙的端材×2					
└王牙剑【斩雷】	80000z	210	雷30		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	雷狼龙的高电壳×3 雷狼龙的头角×2 雷狼龙的坚壳×3 雷狼龙的碧玉×1					
	端材	雷狼龙的上端材×2					

腐锈单手剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
腐锈单手剑	-	70	—		70%		武具玉×2
	1000z	85					
	生产	锈块					
	端材	—					
└生锈单手剑	5000z	70	—		70%	—	武具玉×2
	1000z	85					
	强化	大地结晶×20 怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└封龙剑【绝一门】	22222z	100	龙41		0%	—	上武具玉×2
	3000z	115					
	强化	大地结晶×40 冰结袋×2、火炎袋×2、勇气之证×1					
	端材	矿石端材×1、勇气的端材×1					
└封龙剑【超绝一门】	44444z	120	龙52		0%	—	坚武具玉×2
	7000z	135					
	强化	大地结晶×60 古龙血×2 火龙的延髓×3					
	端材	矿石端材×2					

风化严重的单手剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
风化严重的单手剑		50	—		-70%	—	上武具玉×2
	5000z	65					
	生产	太古之块					
	端材						
└风化的单手剑	10000z	50	—		-70%	—	上武具玉×2
	5000z	65					
	强化	大地结晶×30 怪物浓汁×5 勇气之证×2					
	端材	矿石端材×1 勇气的端材×1					
└祀毒剑【一门外】	55555z	80	龙72		0%	—	坚武具玉×2
	8000z	95					
	强化	大地结晶×70 远古龙骨×5 勇气之证G×3					
	端材	矿石端材×1 骨之上端材×1 勇气的上端材×1					

煌黑之剑系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
煌黑之剑	75000z	170	龙25		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	185					
	生产	煌黑龙的坚逆壳×5 煌黑龙的翼膜×2 古龙血×3					
	端材	煌黑龙的上端材×2					
└煌黑剑阿鲁斯塔	100000z	190	龙37		0%	○—	重武具玉×1
	10000z	205					
	强化	勇气之证G×3 煌黑龙的翼膜×3、煌黑龙的逆鳞×4、琉璃色的龙玉×1					
	端材	煌黑龙的上端材×2 勇气的上端材×1					

凶宝【翠岚】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
凶宝【翠岚】	120000z	240	水12		-20%	—	重武具玉×1
	10000z	256					
	生产	岚龙的飞膜×2、岚龙的角×1 岚气袋×3、天空的龙玉×1					
	端材	岚龙的上端材×2					

崩铊冰寒星系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
崩铊冰寒星	99999z	250	冰10		30%		重武具玉×1
	10000z	266	防+15				
	生产	崩龙的上鳞×2、崩龙的穿爪×3、崩龙的坚壳×5、崩龙的宝玉×1					
	端材	崩龙的上端材×2					

双剑

和单手剑一样，双剑也是注重连续攻击的武器，并且还可以消耗耐力进入“鬼人化”状态，该状态下不仅可以使用高威力的乱舞攻击，同时自身还有超级装甲状态的效果。而本作则在鬼人状态的基础上新增了鬼人强化状态，鬼人化中攻击命中怪物能积蓄耐力槽下方的鬼人槽，鬼人槽满后当即进入鬼人强化状态，这时候攻击速度上升，并且还可以使用这个状态中独有的鬼人连斩。鬼人化或鬼人强化状态中的回避叫作“鬼人回避”，不同于一般的回避，鬼人回避的回避速度更快，而且可以连续使用，只要耐力槽足够，就可一直回避下去。随着时间经过、或者非鬼人化状态下使用鬼人回避以及鬼人连斩鬼人槽都会减少，清空后鬼人强化状态就会自动解除。

操作&招式资料

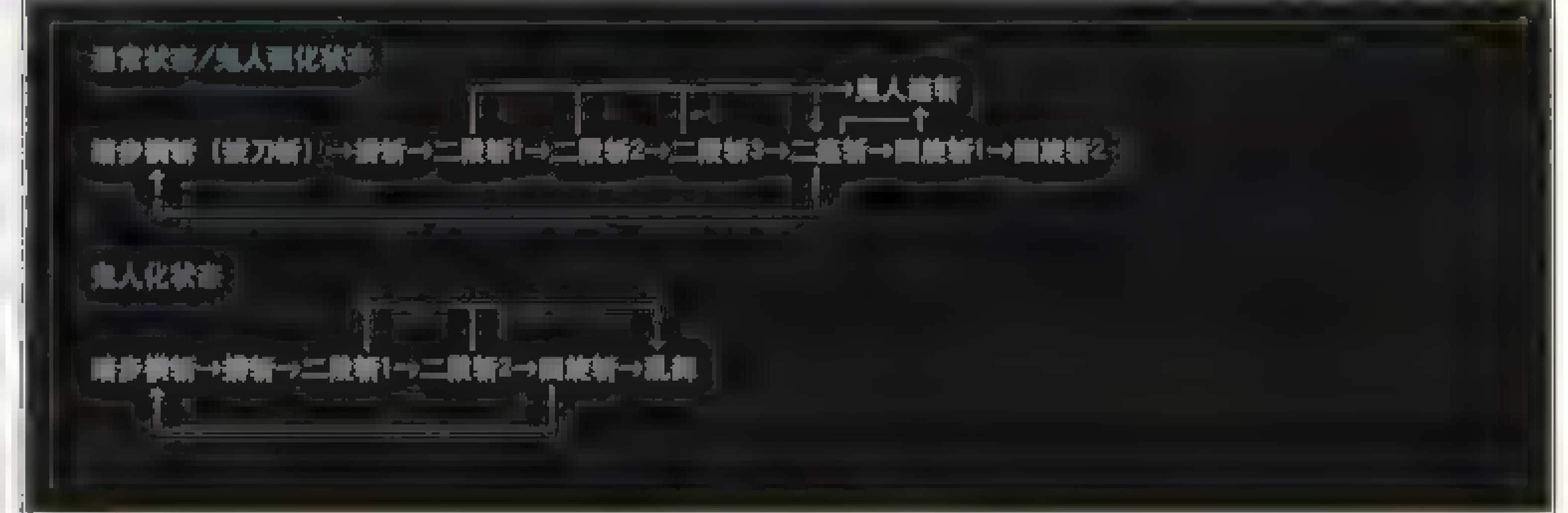
通常状态/鬼人强化状态

招式	系统	伤害	按键
踏步横斩（拔刀斩）	切断	小、小	○+△，收刀状态移动中△，二连斩后△
拂斩	切断	小	踏步横斩后△　回避后△
二段斩1	切断	小　小	△
二段斩2	切断	小　小	二段斩1后△
二段斩3	切断	小　小　小	二段斩2后△
右二连斩	切断	小　小	○
左二连斩	切断	小　小	←+○
回旋斩1	切断	中　中	二连斩后○（鬼人强化状态中消耗鬼人槽）
回旋斩2	切断	大　大	鬼人强化状态中回旋斩1后○ [illegible]
鬼人连斩	切断	小　小　小　小　特大	鬼人强化状态二段斩或二连斩的派生中○+△，消耗鬼人槽，
回避			×　鬼人强化状态中消耗鬼人槽
鬼人化	—	—	R
收刀时鬼人化	—	—	收刀时R+○+△

鬼人化状态

招式	系统	伤害	按键
二段斩1	切断	小	△
二段斩2	切断	中　中　中	二段斩1后△
回旋斩	切断	中　中　中	○
踏步横斩	切断	小　小	回旋斩第一段后△
拂斩	切断	小	踏步横斩△　回避后△
乱舞	切断	大　小　小　小　小　特大	○+△
回避	—	—	×
鬼人化解除	—	—	R

派生



推荐连技

通常状态

踏步横斩（拔刀斩）→拂斩→二段斩1→（二段斩2）→（二段斩3）→二连斩

解说：通常状态下的基本连技，一般用于较短的攻击时机，以踏步横斩拉近距离，如果时间允许，还可在中间加入二段斩2和二段斩3。

鬼人强化状态

二段斩1→二段斩2→（二段斩3）→鬼人连斩

解说：主要伤害在最后的鬼人连斩，所以前面的招式大可不必太复杂，视情况也可将二段斩2省略掉。

鬼人化状态

二段斩1→二段斩2→乱舞

解说：怪物露出大空隙时的连技，对弱点部位使出能瞬间带来巨大伤害，但要注意乱舞后的硬直较大，攻击完毕后要用回避动作取消。

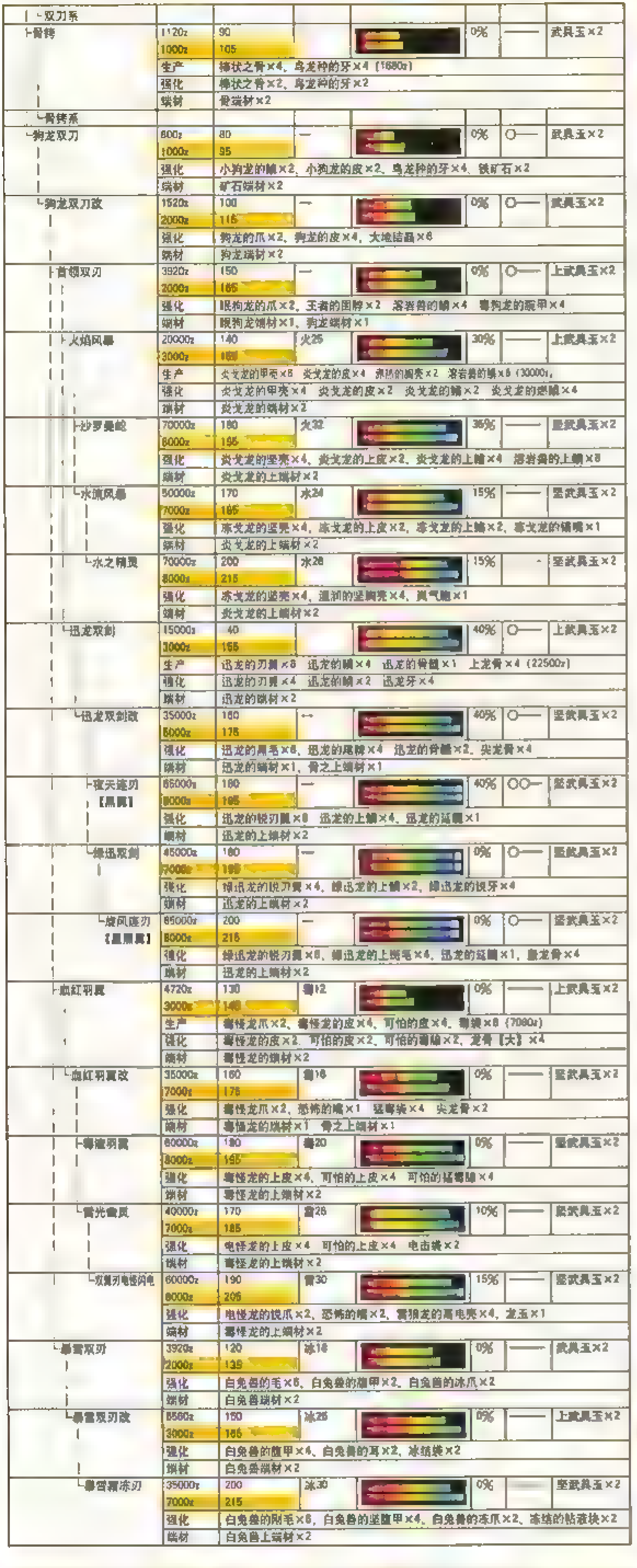
推荐技能

锋利度等级+1、回避性能、高级耳栓、砥石使用高速化、飞人、体术、耐力急速回复、利刃

武器升级表

古结云双剑系

名称	生产价格/提升价格	初始攻击力/提升后攻击力	特殊效果	锋利度/锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云双剑	--/1000z	50/65	—		0%	——	武具玉×1
	生产	初期装备					
	端材	—					
└结云双剑	400z/1000z	70/85			0%	——	武具玉×1
	生产	结云之木×3、铁矿石×3（600z）					
	强化	结云之木×1　铁矿石×1					
	端材	木之端材×1　矿石端材×1					
├结云双剑改	800z/1000z	90/105	—		0%	——	武具玉×2
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、不死虫×5					
	端材	木之端材×1　矿石端材×1					
├结云刺刀	1600z/2000z	130/145	—		0%	——	武具玉×2
	强化	光水晶×1、燕雀石×10、结云之木×10、白兔兽的耳×2					
	端材	木之端材×1、矿石端材×2					
└锹扬羽虫刀	2560z/2000z	130/145	龙10		0%	——	武具玉×2
	生产	大锹扬羽虫×4　独角甲虫王×4　辉龙石×2、飞甲虫之羽×2（3840z）					
	强化	大锹扬羽虫×2、独角甲虫王×2、怪物体液×4					
	端材	虫端材×2					
└锹扬羽虫刀改	5600z/3000z	150/165	龙12		0%	——	上武具玉×2
	强化	大锹扬羽虫×5、飞甲虫的甲壳×5、怪物体液×8、古龙血×2					
	端材	虫端材×2					
└双血刺虫刀	40000z/7000z	190/205	龙14		0%	——	坚武具玉×2
	强化	大锹扬羽虫×6、稀有金龟子×4　怪物浓汁×4　远古龙骨×5					
	端材	虫端材×1　虫之上端材×2					
├双刀	800z/1000z	80/95			0%	—	武具玉×2
	生产	燕雀石×1、大地结晶×4　粘着白蚁×2（1200z）					
	强化	铁矿石×4　大地结晶×2					
	端材	矿石端材×2					



⌞双刀系							
├骨铸	1120z	90			0%	——	武具玉×2
	1000z	105					
	生产	棒状之骨×4、鸟龙种的牙×4（1680z）					
	强化	棒状之骨×2、鸟龙种的牙×2					
	端材	骨端材×2					
⌞骨铸系							
⌞狗龙双刀	800z	80	—		0%	○——	武具玉×2
	1000z	95					
	强化	小狗龙的鳞×2、小狗龙的皮×2、鸟龙种的牙×4、铁矿石×2					
	端材	矿石端材×2					
⌞狗龙双刀改	1520z	100	—		0%	○——	武具玉×2
	2000z	115					
	强化	狗龙的爪×2、狗龙的皮×4、大地结晶×6					
	端材	狗龙端材×2					
├首领双刃	3920z	150	—		0%	○——	上武具玉×2
	2000z	165					
	强化	眠狗龙的爪×2、王者的围脖×2 熔岩兽的鳞×4 毒狗龙的脑甲×4					
	端材	眠狗龙端材×1、狗龙端材×1					
├火焰风暴	20000z	140	火25		30%	——	上武具玉×2
	3000z	165					
	生产	炎戈龙的甲壳×8 炎戈龙的皮×4 赤热的胸壳×2 熔岩兽的鳞×8（30000z）					
	强化	炎戈龙的甲壳×4 炎戈龙的皮×2 炎戈龙的鳞×2 炎戈龙的逆鳞×4					
	端材	炎戈龙的端材×2					
├沙罗曼蛇	70000z	180	火32		35%	——	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	炎戈龙的坚壳×4、炎戈龙的上皮×2、炎戈龙的上鳞×4 熔岩兽的上鳞×8					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
⌞水流风暴	50000z	170	水24		15%	——	坚武具玉×2
	7000z	185					
	强化	冻戈龙的坚壳×4、冻戈龙的上皮×2、冻戈龙的上鳞×2、冻戈龙的镰嘴×1					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
⌞水之精灵	70000z	200	水28		15%	-	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	冻戈龙的坚壳×4、温润的坚胸壳×4、冥气瓶×1					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
⌞迅龙双剑	15000z	140			40%	○——	上武具玉×2
	3000z	155					
	生产	迅龙的刃翼×8 迅龙的鳞×4 迅龙的骨髓×1 上龙骨×4（22500z）					
	强化	迅龙的刃翼×4 迅龙的鳞×2 迅龙牙×4					
	端材	迅龙的端材×2					
⌞迅龙双剑改	35000z	160	—		40%	○——	坚武具玉×2
	6000z	175					
	强化	迅龙的屑毛×6、迅龙的尾棘×4 迅龙的骨髓×2、尖龙骨×4					
	端材	迅龙的端材×1、骨之上端材×1					
├夜天连刃【黑翼】	85000z	180	—		40%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	迅龙的锐刃翼×8 迅龙的上鳞×4、迅龙的延髓×1					
	端材	迅龙的上端材×2					
⌞绯迅双剑	45000z	180	—		0%	○——	坚武具玉×2
	7000z	195					
	强化	绯迅龙的锐刃翼×4、绯迅龙的上鳞×2、绯迅龙的锐牙×4					
	端材	迅龙的上端材×2					
⌞旋风疾刃【夏黑翼】	85000z	200	—		0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	绯迅龙的锐刃翼×8、绯迅龙的上绒毛×4、迅龙的延髓×1、靡龙骨×4					
	端材	迅龙的上端材×2					
├血红羽翼	4720z	130	毒12		0%	——	上武具玉×2
	3000z	140					
	生产	毒怪龙爪×2、毒怪龙的皮×4、可怕的皮×4、毒袋×8（7080z）					
	强化	毒怪龙的皮×2、可怕的皮×2、可怕的毒腺×2、龙骨【大】×4					
	端材	毒怪龙的端材×2					
⌞血红羽翼改	35000z	160	毒16		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	175					
	强化	毒怪龙爪×2、恐怖的嘴×1 猛毒袋×4 尖龙骨×2					
	端材	毒怪龙的端材×1 骨之上端材×1					
├毒蔷羽翼	60000z	180	毒20		0%	——	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	毒怪龙的上皮×4、可怕的上皮×4 可怕的猛毒腺×4					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
⌞雷光翼	40000z	170	雷28		10%	——	坚武具玉×2
	7000z	185					
	强化	电怪龙的上皮×4 可怕的上皮×4 电击袋×2					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
⌞双翼刃电怪闪电	60000z	190	雷30		15%	——	坚武具玉×2
	8000z	205					
	强化	电怪龙的锐爪×2、恐怖的嘴×2、雷狼龙的蓄电壳×4、龙玉×1					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
⌞暴雪双刃	3920z	120	冰18		0%	——	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	白兔兽的毛×6、白兔兽的腹甲×2、白兔兽的冰爪×2					
	端材	白兔兽端材×2					
⌞暴雪双刃改	6560z	150	冰25		0%	——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	白兔兽的腹甲×4、白兔兽的耳×2、冰结袋×2					
	端材	白兔兽端材×2					
⌞暴雪霜冻刃	35000z	200	冰30		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	白兔兽的刚毛×6、白兔兽的坚腹甲×4、白兔兽的冻爪×2、冻结的粘液块×2					
	端材	白兔兽上端材×2					

凶扇【黑风白雨】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
凶扇【黑风白雨】	120000z	240	水6		-30%	——	重武具玉×1
	10000z	255					
	生产	岚龙的角×2、岚龙的飞膜×4、岚龙的锐爪×4、天空的龙玉×1					
	端材	岚龙的上端材×2					

双刀系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
双刀	1200z	80	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	95					
	生产	燕雀石×1 大地结晶×4 粘着白蚁×2					
	强化	铁矿石×4 大地结晶×2（800z）					
	端材	矿石端材×2					
⌞双刀改	2000z	110	—		0%		武具玉×2
	1000z	125					
	强化	青闪石×4、燕雀石×2					
	端材	矿石端材×2					
├决斗双刀	3920z	140	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	155					
	强化	闪亮金属×4 铁矿石×8 大地结晶×4					
	端材	矿石端材×2					
├双战斧	4720z	150			0%	——	武具玉×2
	2000z	165					
	生产	辉龙石×5 铁矿石×10、暴人蝉幼虫×8（7080z）					
	强化	辉龙石×4 燕雀石×7 青闪石×8					
	端材	矿石端材×2					
├双战斧改	6560z	170			0%	——	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	溶岩块×4 辉龙石×8 燕雀石×12					
	端材	矿石端材×2					
├飓风	20000z	190	—		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	205					
	生产	灵鹤石×5 大地结晶×30 铁矿石×50（30000z）					
	强化	灵鹤石×3、大地结晶×20 青闪石×20					
	端材	矿石上端材×1 矿石端材×1					
⌞龙卷风	35000z	210	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	白鹭石×5 灵鹤石×15 燕雀石×30					
	端材	矿石上端材×2					
⌞教团蟠剑	45000z	190	水10		0%	○——	坚武具玉×2
	6000z	205					
	强化	冰晶金属×6 光水晶×4 古代鱼×4					
	端材	矿石上端材×2					
⌞神盖军刀	50000z	210	水14		0%	○——	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	光水晶×8 镧有金龟子×10 赤龙鬼的锐爪×4					
	端材	矿石端材×1 虫之上端材×2					
⌞盾龙刷刀	20000z	180	—		-25%	——	上武具玉×2
	3000z	195					
	强化	盾龙爪×6 盾龙牙×2 盾龙的鳞×2					
	端材	盾龙的端材×2					
⌞盾爪【虎血】	70000z	220	—		-20%	——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	盾龙的尖爪×6 盾龙的锐牙×2 盾龙的腿钢×1					
	端材	盾龙的上端材×2					
⌞双电锯刀	3920z	140	雷8		0%	○——	武具玉×2
	2000z	155					
	强化	辉龙石×8 雷光虫×5 雷皮龙的皮×8					
	端材	矿石端材×2					
⌞双电锯刀改	45000z	180	雷10		0%	○——	坚武具玉×2
	6000z	195					
	强化	灵鹤石×6 超电雷光虫×5 [illegible]龙的上皮×6					
	端材	矿石上端材×2					
⌞裂刃斧	50000z	200	雷13		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	冰晶金属×8 电击袋×4 灵鹤石×[illegible]					
	端材	矿石上端材×2					
⌞51式武装镰刀	3920z	140	防+20		0%	——	武具玉×2
	2000z	155					
	生产	潜口龙爪×2 潜口龙的甲壳×4 潜口龙的皮×4 龙骨【小】×8（5800z）					
	强化	潜口龙的甲壳×4、潜口龙的皮×2 铁矿石×4、棒状之骨×4					
	端材	潜口龙的端材×2					
⌞51式武装镰刀改	15000z	180	防+25		0%	——	上武具玉×2
	3000z	195					
	强化	潜口龙的甲壳×6、潜口龙的头壳×1 峰山龙的胸甲×2					
	端材	潜口龙的端材×2					
⌞潜口扑双剑	60000z	220	防+25		0%	-	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	潜口龙的坚壳×4、潜口龙的上皮×2 上质的鸟龙[illegible]×4					
	端材	潜口龙的上端材×2					

骨铸系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
骨铸	1680z	90			0%	——	武具玉×2
	1000z	105					
	生产	棒状之骨×4 鸟龙种的牙×4					
	强化	棒状之骨×2、鸟龙种的牙×2（1120z）					
	端材	骨端材×2					
⌞骨铸改	2560z	120			0%	——	武具玉×2
	1000z	135					
	强化	龙骨【中】×2 尖牙×4					
	端材	骨端材×2					
├水兽双刃	3920z	120	水18		0%	○——	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	海绵质的皮×2、未熟的海绵质×4 棒状之骨×8、水袋×2					
	端材	水兽的端材×2					
⌞水兽双刃改	7500z	160	水20		0%	○——	上武具玉×2
	3000z	175					
	强化	水兽矿钢×4 水兽的尾巴×2 水兽的头冠×1 尾槌龙的尾甲×2					
	端材	水兽的端材×2					

└大水兽双刃	55000z	180	水30		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	195					
	强化	海绵质的上皮×2、水生兽的上皮×4、上质的鸟龙骨×6、大水袋×2					
	端材	水兽的上端材×2					
├双炎	5800z	150	火14		0%	○—	武具玉×2
	2000z	165					
	强化	火龙的鳞×4 雌火龙的鳞×4 火龙的翼膜×2、雌火龙的翼膜×2					
	端材	火龙的端材×1 雌火龙的端材×1					
└高级双炎	20000z	170	火18		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	火龙的尾巴×3 雌火龙的棘×2 火龙的骨髓×2 赤热的胸壳×3					
	端材	火龙的端材×1 雌火龙的端材×1					
└双剑龙炎	65000z	190	火26		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	205					
	强化	火龙的鳞×8、雌火龙的上鳞×8、火龙的逆鳞×1、雌火龙的逆鳞×1					
	端材	火龙的上端材×1、雌火龙的上端材×1					
└澈龙双剑	75000z	210	火28		0%	○—	重武具玉×1
	10000z	225					
	强化	银火龙的鳞×6、金火龙的上鳞×6、火龙的红玉×1 雌火龙的红玉×1					
	端材	火龙的上端材×1 雌火龙的上端材×1					
└角双剑	20000z	190	防+10		-5%	—	上武具玉×2
	3000z	205					
	强化	卷角×2、角龙的尾甲×4、角龙牙×4					
	端材	角龙的端材×2					
└角双剑改	40000z	210	防+12		-10%	—	坚武具玉×2
	5000z	225					
	强化	角龙的背甲×6 角龙的骨髓×2、尖龙骨×2 王族圣甲虫×6					
	端材	角龙的端材×1、骨之上端材×1					
└刚角龙双剑	70000z	240	防+16		-15%	—	坚武具玉×2
	8000z	255					
	强化	上质卷角×2、角龙的坚甲×4、角龙的延髓×2					
	端材	角龙的上端材×2					

狩团子【白玉】系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
狩团子【白玉】	840z	70	—		0%	○○—	武具玉×2
	1000z	85					
	生产	结云之木×2 粘着草×2 蜂蜜×1					
	端材	木之端材×1					
├狩团子【白玉】上	1520z	100	—		0%	○○—	武具玉×2
	1000z	115					
	强化	心跳蘑菇×2、结云之木×4、大猪的牙×2					
	端材	木之端材×2					
├狩团子【白玉】雅	3820z	140	—		0%	○○○	上武具玉×2
	3000z	155					
	强化	勇气之证×1、生命之粉×2、光滑的皮×5、冰牙龙的毛皮×2					
	端材	勇气的端材×1					
├狩团子【霜降玉】	2560z	110	冰10		0%	○—	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	霜草×4 生命之粉×2 垂皮龙的皮×3					
	端材	垂皮龙端材×2					
└狩团子【霜降玉】雅	20000z	160	冰12		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	175					
	强化	结云之坚木×4、白兔兽的冰爪×6、垂皮龙的上皮×3					
	端材	木之上端材×1 垂皮龙上端材×1					
├狩团子【火药玉】	2560z	110	火10		0%	○—	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	火打石×1、火药草×4、极彩色的羽毛×2					
	端材	彩鸟的端材×2					
└狩团子【火药玉】雅	20000z	160	火12		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	175					
	强化	结云之坚木×4、红莲石×4、小毒狗龙的上鳞×8					
	端材	木之上端材×2					
└狩团子【雷光玉】	2560z	110	雷10		0%	○—	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	雷光虫×4、生命之粉×2、海绵质的皮×2					
	端材	水兽的端材×2					
└狩团子【雷光玉】雅	20000z	160	雷12		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	175					
	强化	结云之坚木×4、超电雷光虫×4、海绵质的上皮×2					
	端材	木之上端材×1、水兽的上端材×1					
└狩团子【毒天狗玉】	2000z	100	毒8		0%	○—	武具玉×2
	3000z	115					
	强化	毒伞菇×4、生命之粉×2、毒狗龙的皮×2					
	端材	毒狗龙端材×2					
└狩团子【毒天狗玉】雅	25000z	150	毒12		0%	○○○	上武具玉×2
	5000z	165					
	强化	结云之坚木×4 猛毒袋×2 毒伞菇×10 紫水兽的上鳞×2					
	端材	木之上端材×1 水兽的上端材×1					

真结云双剑系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
真结云双剑	15000z	160	—		0%		上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	结云草×1、结云之木×10、震龙石×10					
	端材	木之端材×2、矿石端材×1					
└真结云双剑改	30000z	190	—		0%	—	上武具玉×
	5000z	205					
	强化	结云之坚木×5、真鹤石×8、上质的腹袋×5					
	端材	木之上端材×2、矿石上端材×1					
└无双刃结云【祀舞】	50000z	210	—		0%	—	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	结云之坚木×8、白鹫石×8、爆锤龙的骨髓×3、冰牙龙的锐爪×3					
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1					

王双刃旗雷系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
王双刃旗雷	24000z	160	雷18		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	雷狼龙的角×2 雷狼龙爪×1 雷狼龙的带电毛×1 雷狼龙的甲壳×4					
	端材	雷狼龙的端材×2					
└王牙双刃【土雷】	80000z	210	雷22		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	雷狼龙的头角×4 雷狼龙的尖爪×2 雷狼龙的高电毛×2 雷狼龙的碧玉×1					
	端材	雷狼龙的上端材×2					

愤怒双刃系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
愤怒双刃	66666z	180	龙8		5%	—	坚武具玉×2
	7000z	195					
	生产	恐暴龙的大牙×4 恐暴龙的头壳×2 恐暴龙的黑皮×6					
	端材	恐暴龙的上端材×2					
└恐暴双巨刃	85000z	210	龙12		10%	○—	重武具玉×1
	10000z	225					
	强化	恐暴龙的黑髓×6 恐暴龙的唾液×5 恐暴龙的宝玉×1					
	端材	恐暴龙的上端材×2					

霸爪黑神牙系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
霸爪黑神牙	99999z	250			30%	—	重武具玉×1
	10000z	265					
	生产	霸龙的坚壳×7霸龙的刚爪×7、霸龙的上鳞×2、霸龙的宝玉×1					
	端材	霸龙的上端材×2					

崩刃霜寒月系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
崩刃霜寒月	99999z	250	冰10		-20%	—	重武具玉×
	10000z	265	防+15				
	生产	崩龙的上鳞×4、崩龙的腹鳞×5、崩龙的削骨×2、崩龙的宝玉×1					
	端材	崩龙的上端材×2					

风化严重的双剑系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
风化严重的双剑		70	—		-10%	—	上武具玉×2
	5000z	85					
	生产	太古之块					
	端材	—					
└风化的双剑	10000z	70	-		-10%	—	上武具玉×2
	6000z	85					
	强化	大地结晶×30 怪物浓汁×5、勇气之证×2					
	端材	矿石端材×1 勇气的端材×1					
└封龙剑【超绝一门】	55555z	100	龙40		0%	—	坚武具玉×2
	6000z	115					
	强化	大地结晶×70、远古龙骨×5 勇气之证G×3					
	端材	矿石端材×1、骨之上端材×1、勇气的上端材×1					

海贼J双刃系

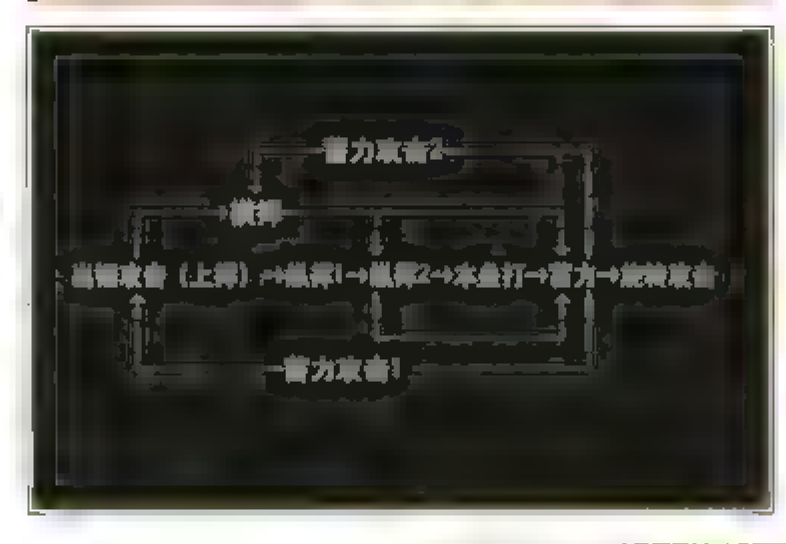
名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
海贼J双刃	30000z	160	—		0%	○○—	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	财宝-票×5 火龙的甲壳×5、炎戈龙爪×5、震龙石×10					
	端材	—					
└大海贼J双刃	50000z	200			0%	○○○	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	财宝-票×5 火龙的坚壳×6 炎戈龙的锐爪×5 龙玉×3					
	端材						

大锤的魅力就在于它那恐怖的破坏力，不过高攻击力的代价就是不能防御，所以大锤是属于高风险高回报的武器，比较考验使用者的技术。由于本作中加入了怪物耐力的要素，招式全为打击系统的大锤就成为了用来削减怪物耐力的最佳选择，并且打击系统持续对怪物的头部进行攻击还能使其晕眩。大锤的变化主要体现在招式连携方面，本作大部分派生的终点都可接R键的蓄力，使得大锤招式组合的灵活度更大。

操作&招式资料

招式	系统	伤害	操作
回锤攻击（上撩）	打击	小	收锤状态移动中△，蓄力攻击后△
纵挥	打击	中	△
纵挥2	打击	小	纵挥1后△
本垒打	打击	特大	纵挥2后△
横挥	打击	小	○，蓄力攻击2后△
蓄力攻击1	打击	小	R
蓄力攻击2	打击	中	按R蓄力到第一段时松开
蓄力攻击3	打击	小～大	按R蓄到最大后松开
旋转攻击	打击	全小	按R蓄到最大后移动中松开
旋转攻击收尾1	打击	大	旋转攻击转2～3次后按△
旋转攻击收尾2	打击	特大	旋转攻击转4～5次后按△
旋转攻击收尾3	打击	中	旋转攻击中不按任何键
收锤状态时蓄力	—	—	收锤状态R+○+△
回避	—	—	×

派生



推荐连技

蓄力攻击1/蓄力攻击2→横挥→纵挥2→本垒打→蓄力

解说：怪物长时间不能行动时使用的连技，集中对怪物头部进行打击能很快累积晕眩值。

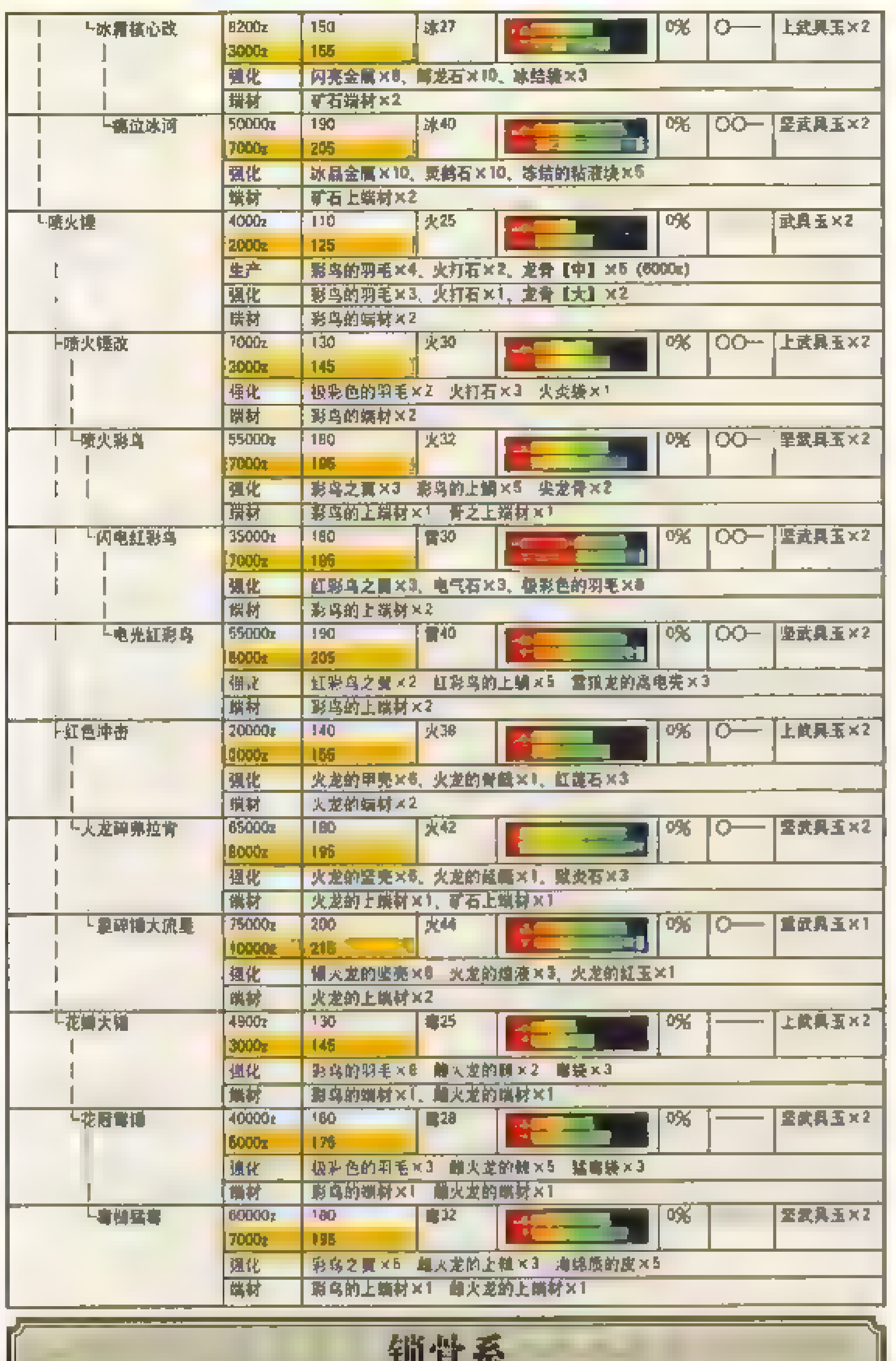
推荐技能

锋利度等级+1、弱点特效、KO术、集中、高级耳栓、飞人

武器升级表

古结云木槌系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云木槌		50	—		0%	—	武具玉×1
	1000z	65					
	生产	初期装备					
	端材						
└结云木槌	500z	70	—		0%	——	武具玉×1
	1000z	85					
	生产	结云之木×4、铁矿石×2（750z）					
	强化	结云之木×1、铁矿石×1					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├[illegible]云木槌改	1000z	90	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	105					
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、野猪的毛皮×2					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├结云冲击锤	2000z	130	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	光水晶×1、燕雀石×10、结云之木×10、土砂龙的甲壳×3					
	端材	木之端材×1、矿石端材×2					
└赤甲锤	4000z	110	麻15		0%	——	武具玉×2
	2000z	125					
	强化	赤甲兽的甲壳×4、赤甲兽的蛇腹甲×2、麻痹袋×2、燕雀石×4					
	端材	赤甲兽的端材×2					
└赤甲锤改	30000z	30	麻22		0%	—	上武具玉×2
	5000z	145					
	强化	赤甲兽的爪×3、尖牙×10、草食龙的坚壳×4、坚固之骨×4					
	端材	赤甲兽的端材×1、骨之上端材×1					
└甲锤巨人	35000z	150	麻28		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	165					
	强化	赤甲兽的坚壳×8、强力麻痹袋×4、白雪石×5、光水晶×7					
	端材	赤甲兽上端材×2					
├战锤	1000z	80			0%	○——	武具玉×2
	1000z	95					
	生产	燕雀石×2、铁矿石×6（1500z）					
	强化	铁矿石×3、大地结晶×2					
	端材	矿石端材×2					
└战锤改	1900z	100			0%	○——	武具玉×2
	1000z	115					
	强化	青闪石×5、燕雀石×2					
	端材	矿石端材×2					
├战斗权杖	4900z	140	—		0%	○——	武具玉×2
	2000z	[illegible]					
	强化	闪亮金属×4、青闪石×8、大地结晶×8					
	端材	矿石端材×2					
├强袭铁锤	5900z	150	—		0%	○——	武具玉×2
	2000z	165					
	生产	辉龙石×6、燕雀石×6、铁矿石×20（8850z）					
	强化	辉龙石×4、青闪石×10、铁矿石×12					
	端材	矿石端材×2					
├强袭铁锤改	7000z	160	—		0%	○○—	上武具玉×2
	3000z	175					
	强化	溶岩块×4、燕雀石×8、铁矿石×15					
	端材	矿石端材×2					
├冲击铁锤	50000z	200	—		0%	○○○	上武具玉×2
	5000z	[illegible]					
	强化	冰晶金属×4、灵鹤石×20、铁矿石×50					
	端材	矿石上端材×1、矿石端材×1					
└黑铁	20000z	180	—		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	205					
	生产	灵鹤石×8、青闪石×20、铁矿石×50（30000z）					
	强化	灵鹤石×5、辉龙石×8、铁矿石×30					
	端材	矿石上端材×2					
└鬼铁	35000z	210	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	白雪石×10、爆锤龙的颚×2、怪物浓汁×5					
	端材	矿石上端材×2					
└枪锤	7000z	150	火22		10%	○——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	溶岩块×5、红莲石×3、辉龙石×10					
	端材	矿石端材×2					
└枪锤改	45000z	170	火25		10%	○——	坚武具玉×2
	5000z	[illegible]					
	强化	红莲石×5、灵鹤石×8、怪物浓汁×5、火龙的骨髓×2					
	端材	矿石端材×2					
└死亡左轮	50000z	190	火30		15%	○——	坚武具玉×2
	7000z	205					
	强化	狱炎石×5、赤热的胸壳×5、火龙的延髓×3					
	端材	矿石上端材×2					
└轰龙锤	20000z	170	—		-25%	——	上武具玉×2
	3000z	185					
	强化	轰龙爪×3、轰龙的鳞×5、轰龙的甲壳×5					
	端材	轰龙的端材×2					
└轰锤【虎丸】	70000z	220	—		-20%	——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	轰龙的尖爪×3、轰龙的上鳞×5、轰龙的眼泪×1					
	端材	轰龙的上端材×2					
└冰晶核心	4900z	120	冰20		0%	——	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	闪亮金属×3、冰结晶×10、燕雀石×10					
	端材	矿石端材×2					



└冰霜核心改	8200z / 3000z	150 / 155	冰27		0%	○—	上武具玉×2
	强化	闪亮金属×8、霸龙石×10、冰结晶×3					
	端材	矿石端材×2					
└痛泣冰河	50000z / 7000z	190 / 205	冰40		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	冰晶金属×10、灵鹤石×10、冻结的粘液块×5					
	端材	矿石上端材×2					
└喷火锤	4000z / 2000z	110 / 125	火25		0%		武具玉×2
	生产	彩鸟的羽毛×4、火打石×2、龙骨【中】×5（6000z）					
	强化	彩鸟的羽毛×3、火打石×1、龙骨【大】×2					
	端材	彩鸟的端材×2					
├喷火锤改	7000z / 2000z	130 / 145	火30		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	极彩色的羽毛×2　火打石×3　火炎袋×1					
	端材	彩鸟的端材×2					
└喷火彩鸟	55000z / 7000z	180 / 195	火32		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	彩鸟之翼×3　彩鸟的上鳞×5　尖龙骨×2					
	端材	彩鸟的上端材×1　骨之上端材×1					
└闪电红彩鸟	35000z / 7000z	180 / 195	雷30		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	红彩鸟之翼×3、电气石×3、极彩色的羽毛×8					
	端材	彩鸟的上端材×2					
└电光红彩鸟	55000z / 8000z	190 / 205	雷40		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	红彩鸟之翼×2　红彩鸟的上鳞×5　雷狼龙的高电壳×3					
	端材	彩鸟的上端材×2					
├红色冲击	20000z / 3000z	140 / 155	火38		0%	○—	上武具玉×2
	强化	火龙的甲壳×6、火龙的骨髓×1、红莲石×3					
	端材	火龙的端材×2					
└火龙碎弗拉骨	65000z / 8000z	180 / 195	火42		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	火龙的坚壳×6、火龙的延髓×1、獄炎石×3					
	端材	火龙的上端材×1、矿石上端材×1					
└爆碎锤大流星	75000z / 10000z	200 / 215	火44		0%	○—	重武具玉×1
	强化	雌火龙的坚壳×8　火龙的翅膜×3、火龙的红玉×1					
	端材	火龙的上端材×2					
└花瓣大锤	4900z / 3000z	130 / 145	毒25		0%	——	上武具玉×2
	强化	彩鸟的羽毛×6　雌火龙的鳞×2　毒袋×3					
	端材	彩鸟的端材×1、雌火龙的端材×1					
└花瓣骨锤	40000z / 6000z	160 / 175	毒28		0%	——	坚武具玉×2
	强化	极彩色的羽毛×3　雌火龙的鳞×5　猛毒袋×3					
	端材	彩鸟的端材×1　雌火龙的端材×1					
└毒爆猛毒	60000z / 7000z	180 / 195	毒32		0%		坚武具玉×2
	强化	彩鸟之翼×5　雌火龙的上鳞×3　海绵质的皮×5					
	端材	彩鸟的上端材×1　雌火龙的上端材×1					

锁骨系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
锁骨	2100z / 1000z	90 / 105			0%	○—	武具玉×2
	生产	棒状之骨×3、硬之骨×2					
	端材	骨端材×2					
├锁骨改	1800z / 1000z	100 / 115	—		0%	○○—	武具玉×2
	强化	龙骨【中】×3、大骨×3、草食龙的甲壳×1					
	端材	骨端材×2					
└土砂龙大锤	4900z / 2000z	140 / 155	防+8		-10%	——	武具玉×2
	生产	土砂龙的头壳×3、土砂龙的背甲×4　土砂龙的尾巴×　草食龙的甲壳×5　7350z)					
	强化	土砂龙的头壳×2、土砂龙的甲壳×3、草食龙的头壳×2					
	端材	土砂龙的端材×2					
├土砂龙大锤改	7000z / 3000z	160 / 175	防+16		-10%	○—	上武具玉×2
	强化	土砂龙的背甲×3、爆锤龙的耐热壳×2、鬼人药G×1					
	端材	土砂龙的端材×2					
├土砂龙冲锤	55000z / 7000z	200 / 215	防+20		30%	○—	坚武具玉×2
	强化	土砂龙的坚壳×8、土砂龙的坚甲×5、土砂龙的锐爪×4					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└冰冻破坏者	35000z / 7000z	200 / 215	冰20		-20%	——	坚武具玉×2
	强化	冰碎龙的头壳×2　冰碎龙的坚壳×3　冻结的粘液块×3					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└冰冻眩目者	55000z / 8000z	220 / 235	冰25		25%		坚武具玉×2
	强化	冰碎龙的坚壳×8　冰碎龙的坚甲×5　冰碎龙的锐爪×4　崩龙的刚颚×2					
	端材	土砂龙的上端材×2					
└坚骨槌	20000z / 5000z	200 / 215			0%	——	上武具玉×2
	生产	坚固之骨×5、大骨×20、棒状之骨×40、铁矿石×15（30000z）					
	强化	坚固之骨×3、大骨×15、龙骨【小】×50					
	端材	骨之上端材×2					
└坚骨槌改	35000z / 7000z	220 / 235	—		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	坚固之骨×8　上质的鸟龙骨×10　白鹭石×5　稀有金电子×10					
	端材	骨之上端材×2					
└爆锤黄铜骨节	8200z / 2000z	170 / 185	防+5		0%	——	武具玉×2
	生产	爆锤龙的颚×1　爆锤龙的甲壳×5　溶岩块×4、龙骨【大】×5（12300z）					
	强化	爆锤龙的甲壳×2　爆锤龙的鳞×5、上龙骨×4					
	端材	爆锤龙的端材×2					

└红莲骨节	15000z / 3000z	190 / 205	防+10		0%	——	上武具玉×2
	强化	爆锤龙的颚×2、爆锤龙的耐热壳×2、尾槌龙的驼峰×4　爆锤龙的骨髓×1					
	端材	爆锤龙的端材×2					
├震锤巨人	65000z / 8000z	240 / 255	防+20		0%	——	坚武具玉×2
	强化	爆锤龙的坚壳×2、爆锤龙的上鳞×5、爆锤龙的颚×3、爆锤龙的红玉×1					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
└铜锤溶解骨节	45000z / 7000z	210 / 225	火18 防+15		0%		坚武具玉×2
	强化	铜锤龙的刚颚×1、铜锤龙的坚壳×2、铜锤龙的上鳞×2、尖龙骨×4					
	端材	爆锤龙的上端材×1、骨之上端材×1					
└巨人爆锤	65000z / 8000z	230 / 245	火20 防+20		0%	——	坚武具玉×2
	强化	铜锤龙的刚颚×3　铜锤龙的耐热壳×2　爆锤龙的红玉×1、坚龙骨×4					
	端材	爆锤龙的上端材×2					
├水兽骨钉锤	[illegible] / 1000z	110 / 125			0%	——	武具玉×2
	强化	未熟的海绵质×2、水生兽的皮×2、粘着白蚁×2、龙骨【小】×3					
	端材	骨端材×2					
└水兽皮大锤	4900z / 2000z	120 / 135	水21		0%		武具玉×2
	生产	水兽的头冠×3、海绵质的皮×5、水生兽的皮×8、龙骨【大】×3（7350z）					
	强化	海绵质的皮×3、水兽的爪×2、水兽的头冠×1、水袋×2					
	端材	水兽的端材×2					
├水兽皮大锤改	15000z / 3000z	150 / 165	水32		0%	○—	上武具玉×2
	强化	海绵质的皮×3　角龙的背甲×4　鲜艳的体液×4					
	端材	水兽的端材×2					
└水锤伏翼话	55000z / 7000z	180 / 195	水40		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	海绵质的上皮×5、水兽的锐爪×4、高级的头冠×2　大水袋×5					
	端材	水兽的上端材×2					
└尾槌巨锤	20000z / 3000z	180 / 195	—		0%	——	上武具玉×2
	强化	尾槌龙的尾甲×3、尾槌龙的角×2、尾槌龙的苔甲×2　尾槌龙的尾骨×1					
	端材	尾槌龙的端材×2					
└尾槌巨锤改	50000z / 7000z	210 / 225	—		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	尾槌龙的坚尾甲×3、尾槌龙的尖角×2、尾槌龙的驼峰×3、白鹭石×3					
	端材	尾槌龙的上端材×2					
└刚棍尾槌龙	[illegible] / 8000z	220 / 235	—		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	尾槌龙的坚尾甲×2　尾槌龙的坚苔甲×4　尾槌龙的仙骨×1　火龙的燃液×2					
	端材	尾槌龙的上端材×2					
└野猪大锤	1900z / 1000z	100 / 115			0%	——	武具玉×2
	生产	野猪的毛皮×4　野猪的头×1　棒状之骨×5　粘着白蚁×2（2850z					
	强化	野猪的毛皮×2　鸟龙种的牙×5、棒状之骨×3					
	[illegible]	生产　毛皮端材×1　骨端材×1　强化　毛皮端材×2					
└野猪头大锤	3200z / 2000z	120 / 135			0%	○—	武具玉×2
	[illegible]	大猪的皮×2、大猪的牙×2、大骨×1、猪之头骨×1					
	端材	大猪端材×2					
└野猪巨大锤	5900z / [illegible]	150 / 165	—		0%	○○—	武具玉×2
	强化	大猪的皮×5　大猪的牙×4　野猪的头×2　独角甲虫王×5					
	端材	大猪端材×2					
└迅龙破坏者	[illegible] / [illegible]	140 / 165	—		40%	——	上武具玉×2
	生产	迅龙的黑毛×6、迅龙的鳞×5、迅龙的骨髓×1、龙骨【大】×6（22500z）					
	强化	迅龙的黑毛×6　迅龙的鳞×3、迅龙牙×3					
	[illegible]	迅龙的端材×2					
└迅龙破坏者改	35000z / [illegible]	160 / 175	—		40%	○—	坚武具玉×2
	强化	迅龙的鳞×5　迅龙的尾骨×4　迅龙的骨髓×2　尖龙骨×3					
	端材	迅龙的端材×1　骨之上端材×1					
├夜行槌【常暗】	65000z / 8000z	180 / 195	—		40%	○○—	坚武具玉×2
	强化	迅龙的上黑毛×7　迅龙的上鳞×3、迅龙的锐牙×2　迅龙的延髓×1					
	端材	迅龙的上端材×2					
└潜行破坏者	45000z / 7000z	180 / 195	—		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	绿迅龙的上斑毛×6、绿迅龙的上鳞×3、绿迅龙的锐牙×2					
	端材	迅龙的上端材×2					
└暴风槌【皇常暗】	65000z / 8000z	200 / 215	—		0%	○—	坚武具玉×2
	强化	绿迅龙的锐牙×5　绿迅龙的上鳞×5　迅龙的延髓×1　崩龙的腱鞘×1					
	端材	迅龙的上端材×2					

大地之锤系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
大地之锤	9999z / 2000z	130 / 145			0%	○—	武具玉×2
	生产	光水晶×2、彩水晶×10、怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└大地巨锤	20000z / 3000z	140 / 155	—		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	红莲石×4、霸龙石×8、雌火龙的甲壳×3					
	端材	矿石端材×2					
└G・大地巨锤	43500z / 8000z	190 / 205	—		15%	○○○	坚武具玉×2
	强化	润水晶×10、远古龙骨×5、龙玉×2					
	端材	矿石上端材×1、骨之上端材×1					

大南瓜系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
大南瓜	2100z	90	火6		0%	○○—	武具玉×2
	2000z	105					
	生产	大南瓜×2 常春藤叶×5 杀人蜂幼虫×3					
	端材	南瓜端材×2					
└大南瓜王	4900z	140	火8		0%	○○—	上武具玉×2
	3000z	155					
	强化	大南瓜×5、火炎袋×2、独角甲虫王×5、勇气之证×1					
	端材	南瓜端材×1 勇气的端材×1					
└灵魂南瓜王	45000z	170	火10		0%	○○○	上武具玉×2
	5000z	185					
	强化	大南瓜×10、结云之坚木×3 赤热的胸壳×2、王族圣甲虫×5					
	端材	南瓜端材×1、木之上端材×2					

真结云木槌系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
真结云木槌	15000z	160	—		0%	——	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	结云原×1 结云之木×10、霸龙石×10					
	端材	木之端材×2 矿石端材×1					
└真结云木槌改	30000z	190	—		0%	——	上武具玉×2
	5000z	205					
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×8、草食龙的坚壳×5					
	端材	木之上端材×1 矿石上端材×1					
└灵结云木槌	50000z	2[illegible]0	-		0%	——	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	结云之坚木×8、白鹭石×8、火龙的逆鳞×2、毒怪龙的锐爪×3					
	端材	木之上端材×1 矿石上端材×1					

蛋锤系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
蛋锤	14250z	180	—		-40%	○——	上武具玉×2
	3000z	195					
	生产	结云原×1、九鸟的羽×5、上龙骨×3					
	端材	毛皮端材×2					
└卵锤九鸟	25000z	230	—		-50%	○——	上武具玉×2
	5000z	245					
	强化	九鸟的羽×10、尖龙骨×3、鸟龙玉×3					
	端材	毛皮端材×2 骨之上端材×1					

王锤神雷系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
王锤神雷	24000z	160	雷20		0%	○——	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	雷狼龙的角×2 雷狼龙的甲壳×5 雷狼龙的带电毛×4 雷狼龙的逆鳞×1					
	端材	雷狼龙的端材×2					
└王牙槌【大雷】	80000z	210	雷32		0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	225					
	强化	雷狼龙的尖角×2 雷狼龙的坚壳×5 雷狼龙的高电毛×4 雷狼龙的碧玉×1					
	端材	雷狼龙的上端材×2					

仙石锤【响】系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
仙石锤【响】	30000z	160	水25		0%	○——	上武具玉×2
	3000z	175					
	生产	坚硬的龙牙× 峰山龙的甲岩壳×5 上龙骨×3 溺水晶×10					
	端材	峰山龙的端材×2					
└仙石锤【刚】	45000z	180	水33		0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	峰山龙的腕甲×2、溺水晶×10、赤甲龙的锐爪×3					
	端材	峰山龙的端材×1 矿石上端材×1					
└峰山锤	65000z	200	水35		0%	○——	重武具玉×1
	10000z	215					
	强化	凶猛的龙锐牙×3、峰山龙的上腕甲×2、峰山龙的坚岩壳×4、大地的龙玉×1					
	端材	峰山龙的上端材×2 峰山龙的端材×1					

混沌之锤系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
混沌之锤	66666z	180	龙10		5%		坚武具玉×2
	7000	195					
	生产	恐暴龙的大牙×6、恐暴龙的钩爪×3、恐暴龙的黑皮×4					
	端材	恐暴龙的上端材×2					
└混沌冲击	85000z	210	龙18		5%	○——	重武具玉×1
	10000z	225					
	强化	恐暴龙的黑鳞×8、恐暴龙的唾液×5 恐暴龙的宝玉×1					
	端材	恐暴龙的上端材×2					

腐锈大锤系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
腐锈大锤		100	—		70%	——	武具玉×2
	1000z	115					
	生产	锈块					
	端材	—					
└生锈大锤	5000z	100	—		-70%	——	武具玉×2
	1000z	115					
	强化	大地结晶×20、怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└气息 核心	22222z	150	龙28		0%		上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	大地结晶×40 冰结袋×2、火炎袋×2 勇气之证×1					
	端材	矿石端材×1、勇气的端材×1					
└熔岩・核心	44444z	190	龙33		0%	——	坚武具玉×2
	7000z	205					
	强化	大地结晶×60、古龙血×2 鲜青色的锐牙×4					
	端材	矿石端材×2					

严重风化的大锤系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
严重风化的大锤	—	110	—		-70%	——	上武具玉×2
	[illegible]	120					
	生产	太古之块					
	端材	—					
└风化的大锤	10000z	110	—		-70%	——	上武具玉×2
	5000z	125					
	强化	大地结晶×20、怪物浓汁×5、勇气之证×2					
	端材	矿石端材×1 勇气的端材×1					
└秘劫・核心	55555z	200	龙35		-5%	——	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	大地结晶×70、摇古龙骨×8 勇气之证G×3					
	端材	矿石端材×1、骨之上端材×1、勇气的上端材×1					

崩锤暴雪轰系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
崩锤暴雪轰	99999z	250	冰20		-20%	——	重武具玉×1
	1000z	265	防+15				
	生产	崩龙的穿爪×3、崩龙的坚壳×4、电击袋×10、崩龙的宝玉×1					
	端材	崩龙的上端材×2					

凶镜【妖云】系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
凶镜【妖云】	120000z	240	水16		-20%	——	重武具玉×1
	10000z	255					
	生产	岚龙的角×3 岚龙的胸壳×2 岚龙的飞膜×4 天空的龙玉×1					
	端材	岚龙的上端材×2					

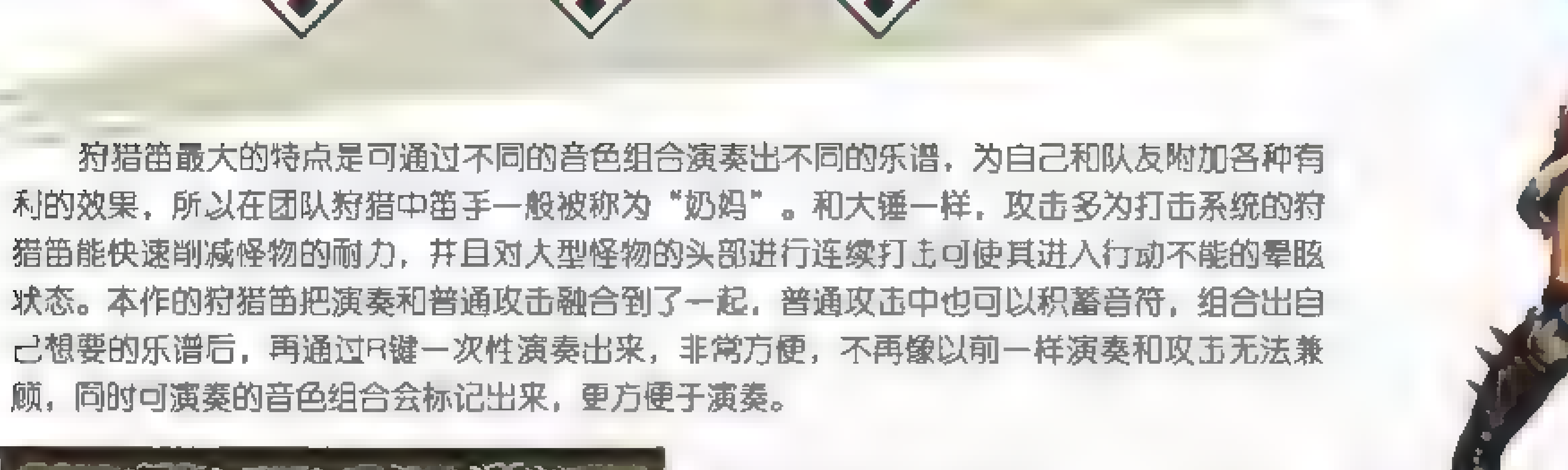
煌黑坚锤系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
煌黑王锤	75000z	170	龙35		0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	185					
	生产	煌黑龙的尖爪×6 煌黑龙的坚逆壳×4 古龙血×3					
	端材	煌黑龙的上端材×2					
└煌黑坚锤阿鲁梅塔	100000z	190	龙40		0%	○○—	重武具玉×1
	10000z	205					
	强化	勇气之证G×3 煌黑龙的尖爪×6 煌黑龙的逆鳞×4 琉璃色的龙玉×1					
	端材	勇气的上端材×1、煌黑龙的上端材×2					

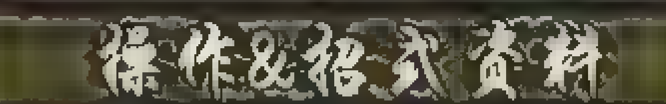
鬼之貌系

名称	生产价格	初始攻击力	特殊效果	锋利度	会心	孔	攻击力提升
	提升价格	提升后攻击力		锋利度+1			所需武具玉
鬼之貌	60000z	280	-		-70%	——	坚武具玉×2
	8000z	295					
	生产	地上最强证明×5、雷狼龙的尖爪×5、恐暴龙的大牙×5、黑角龙的坚甲×5					
	端材	—					

狩猎笛



狩猎笛最大的特点是可通过不同的音色组合演奏出不同的乐谱，为自己和队友附加各种有利的效果，所以在团队狩猎中笛手一般被称为“奶妈”。和大锤一样，攻击多为打击系统的狩猎笛能快速削减怪物的耐力，并且对大型怪物的头部进行连续打击可使其进入行动不能的晕眩状态。本作的狩猎笛把演奏和普通攻击融合到了一起，普通攻击中也可以积蓄音符，组合出自己想要的乐谱后，再通过R键一次性演奏出来，非常方便，不再像以前一样演奏和攻击无法兼顾，同时可演奏的音色组合会标记出来，更方便于演奏。



操作&招式资料

招式	系统	伤害	按键
前方攻击（出笛攻击）	打击	中	滑杆+△（收笛状态移动中△）
左挥打	打击	中	△
右挥打	打击	中	○
笛柄攻击	切断	小	SELECT（右挥打后○）
后方攻击	打击	大	○+△
叩击	打击	小、大	滑杆+○+△
前方演奏	打击	中	前方攻击或叩击后R
横演奏	打击	中	左挥打或右挥打后R
后方演奏	打击	中	笛柄攻击或后方攻击后R
重复演奏（左）	打击	中	演奏中←+R
重复演奏（右）	打击	中	演奏中→+R
重复演奏（后）	打击	大	演奏中R
[illegible]	打击	中	收笛状态R+○+△
回避	—	—	×

派生

推荐连技

前方攻击（出笛攻击）→左挥打→回避→演奏

解说：所有狩猎笛共通的基础连技，回避后确认安全就可开始演奏。

左挥打→右挥打→（循环）

解说：怪物倒地或中陷阱时使用的连技，挥打攻击力较高，且频率也不低，集中对怪物头部进行打击能很快积蓄晕眩值。

推荐技能

吹笛名人、弱点特效、高级耳栓、耐力夺取、隐密

演奏效果一览

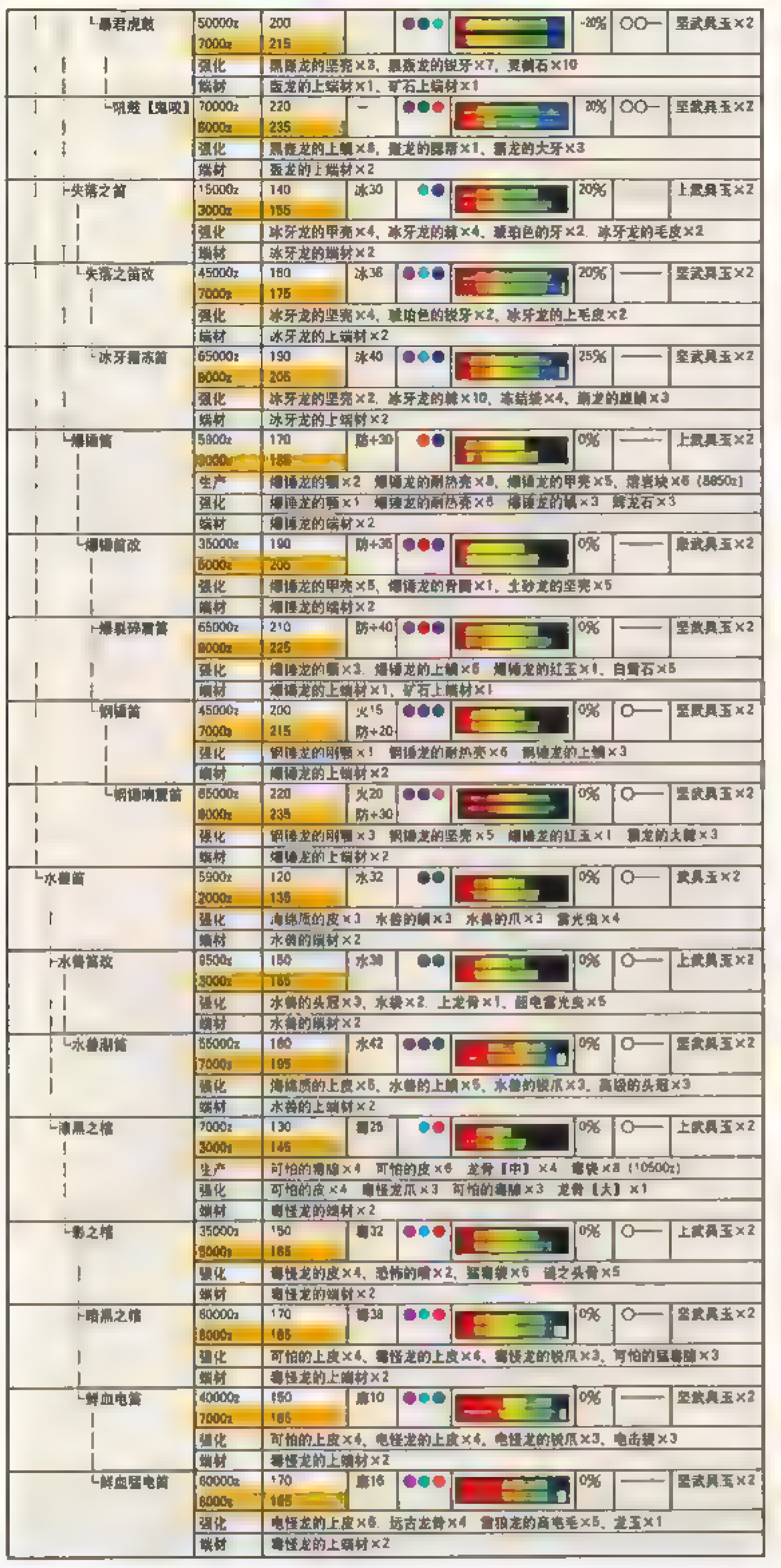
效果名	音色组合	效果	重复演奏效果
自身强化		移动速度加快	攻击不弹刀，效果时间延长
自身强化		移动速度加快	攻击不弹刀，效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升，效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升 效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升 效果时间延长
攻击力强化【 】		攻击力 幅上升	攻击力中幅上升 效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升 效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升 效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升 效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升 效果时间延长
防御力强化【小】		防御力小幅上升	防御力中幅上升 效果时间延长
防御力强化【大】		防御力小幅上升	防御力大幅上升 效果时间延长
攻击力&防御力强化【小】		攻击力&防御力小幅上升	攻击力&防御力中幅上升 效果时间延长
攻击力&防御力强化【 】		攻击力&防御力 幅上升	攻击力&防御力中幅上升 效果时间延长
千里眼		效果与道具“千里眼の药”相同	—
千里眼		效果与道具“千里眼の药”相同	—
体力增加【小】		体力小幅上升	效果时间延长
体力增加【大】		体力大幅上升	效果时间延长
耐力减少无效【小】		耐力槽短时间内不减	效果时间延长
耐力减少无效【小】		耐力槽短时间内不减	效果时间延长
耐力减少无效【小】		耐力槽短时间内不减	效果时间延长
耐力减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
耐力减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
耐力减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
耐力减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
风压无效		风压【小】无效	风压完全无效 效果时间延长
风压无效		风压【小】无效	风压完全无效 效果时间延长
风压无效		风压【小】无效	风压完全无效 效果时间延长
风压完全无效		风压完全无效	效果时间延长
风压完全无效		风压完全无效	效果时间延长
体力回复【小】		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复	—
体力回复【小】		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复	—
体力回复【大】		高几率体力中量回复或低几率体力大量回复	—
体力回复【小】&解毒		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复&解毒	—
体力回复【中】&解毒		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复&解毒	—
体力回复【中】&消臭		高几率体力少量回复或低几率体力中量回复&消臭	—
体力回复【小】&会心率UP		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复&会心率UP	会心率大幅UP，效果时间延长
回复速度【小】		一定时间内体力槽红色部分的回复速度加快	效果时间延长
回复速度【小】		一定时间内体力槽红色部分的回复速度加快	效果时间延长
回复速度【大】		一定时间内体力槽红色部分的回复速度大幅加快	效果时间延长
精灵王的加护		一定几率受到伤害减少	效果时间延长
精灵王的加护		一定几率受到伤害减少	效果时间延长
耐雪&耐泥		效果与技能“泥&雪无效”相同	效果时间延长
寒冷无效		效果与道具热饮相同	效果时间延长
暑气无效		效果与道具冷饮相同&熔岩地形伤害无效化	效果时间延长
听觉保护【小】		效果与技能“耳栓”相同	效果与技能“高级耳栓”相同 效果时间延长
听觉保护【小】		效果与技能“耳栓”相同	效果与技能“高级耳栓”相同 效果时间延长
听觉保护【小】		效果与技能“耳栓”相同	效果与技能“高级耳栓”相同 效果时间延长
听觉保护【大】		效果与技能“高级耳栓”相同	效果时间延长
听觉保护【小】&风压无效		发动“耳栓”效果&风压【小】无效	发动“高级耳栓”效果&风压完全无效 效果时间延长
气绝无效		气绝无效化	效果时间延长
麻痹无效		效果与技能“麻痹无效”相同	效果时间延长
全状态异常无效		全异常状态无效化	效果时间延长
属性攻击力强化		属性攻击力上升	属性攻击力大幅上升 效果时间延长
属性攻击力强化		属性攻击力上升	属性攻击力大幅上升 效果时间延长
属性攻击力强化		属性攻击力上升	属性攻击力大幅上升 效果时间延长
状态异常攻击强化		异常状态攻击积蓄值上升	异常状态攻击积蓄值大幅上升 效果时间延长
耐震		效果与技能“耐震”相同	效果时间延长
火属性防御强化【小】		火耐性小幅提升&火属性异常状态【小】无效	火耐性中幅提升&火属性异常状态完全无效 效果时间延长
火属性防御强化【大】		火耐性中幅提升&火属性异常状态完全无效	火耐性大幅提升 效果时间延长

水属性防御强化【小】		水耐性小幅提升&水属性异常状态【小】无效	水耐性中幅提升&水属性异常状态完全无效，效果时间延长
水属性防御强化【大】		水耐性中幅提升&水属性异常状态完全无效	水耐性大幅提升　效果时间延长
雷属性防御强化【小】		雷耐性小幅提升&雷属性异常状态【小】无效	雷耐性中幅提升&雷属性异常状态完全无效 效果时间延长
雷属性防御强化【大】		雷耐性中幅提升&雷属性异常状态完全无效	雷耐性大幅提升　效果时间延长
冰属性防御强化【小】		冰耐性小幅提升&冰属性异常状态【小】无效	冰耐性中幅提升&冰属性异常状态完全无效 效果时间延长
冰属性防御强化【大】		冰耐性中幅提升&冰属性异常状态完全无效	冰耐性大幅提升　效果时间延长
龙属性防御强化【小】		龙耐性小幅提升	龙耐性中幅提升　效果时间延长
龙属性防御强化【大】		龙耐性中幅提升	龙耐性大幅提升　效果时间延长
全属性耐性强化		全属性耐性小幅提升	全属性耐性中幅提升　效果时间延长
属性异常无效		全属性异常状态无效	效果时间延长
硬直无效		附加超级装甲状态	效果时间延长
全旋律效果延长		全旋律效果时间延长	效果时间延长
高周波		自身周围音爆弹效果	-

武器升级表

古结云笛系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云笛	—	50	—			0%	——	武具玉×1
	1000z	65						
	生产	初期装备						
	端材							
└结云笛	500z	70	—			0%	——	武具玉×1
	1000z	85						
	生产	结云之木×4、铁矿石×2（750z）						
	强化	结云之木×1　铁矿石×1						
	端材	木之端材×1　矿石端材×1						
├结云笛改	1000z	90	—			0%	-	武具玉×2
	1000z	105						
	强化	燕雀石×5　结云之木×5　丸鸟的羽×2						
	端材	木之端材×1　矿石端材×1						
├结云大笛	2000z	130				0%	——	武具玉×2
	2000z	145						
	强化	光水晶×1　燕雀石×10　结云之木×10　鸣袋×3						
	端材	木之端材×1、矿石端材×2						
└女武神之笛	4900z	120	火25			0%	——	武具玉×2
	2000z	135						
	生产	雌火龙的鳞×6　雌火龙的甲壳×4　毒皮龙的皮×4　杀人蜂幼虫×6（7350z）						
	强化	雌火龙的鳞×5　雌火龙的甲壳×2　辉龙石×5						
	端材	雌火龙的端材×2						
└女武神之笛改	15000z	50	火30			0%		上武具玉×2
	3000z	165						
	强化	雌火龙的翼膜×3　火龙的翼膜×3　雌火龙的逆鳞×1						
	端材	雌火龙的端材×2						
└女王之笛	60000z	170	火40			0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	185						
	强化	雌火龙的上鳞×7　雌火龙的坚壳×5　火龙的延髓×1						
	端材	雌火龙的上端材×2						
└金笛	75000z	2 0	龙28			0%	○——	重武具玉×1
	10000z	225						
	强化	金火龙的上鳞×8　金火龙的坚壳×4　雌火龙的红玉×1　小金鱼×20						
	端材	雌火龙的上端材×2						
├金属风笛	1000z	80	防+10			0%	○——	武具玉×2
	1000z	95						
	生产	燕雀石×5　大地结晶×4　黏着白蛛×3（1500z）						
	强化	燕雀石×2　铁矿石×5						
	端材	矿石端材×2						
└金属风笛改	1900z	110	防+12			0%	○——	武具玉×2
	2000z	125						
	强化	燕雀石×3　青闪石×2　鸣袋×2						
	端材	矿石端材×2						
├巨风笛	4900z	140	防+15			0%	○——	武具玉×2
	2000z	155						
	强化	辉龙石×5，燕雀石×8，鸣袋×5						
	端材	矿石端材×2						
├重风笛	15000z	170	防+20			5%	○——	上武具玉×2
	3000z	185						
	生产	尾槌龙的尾甲×3、溶岩块×6、燕雀石×10、鸣袋×8（22500z）						
	强化	辉龙石×8　铁矿石×20　尾槌龙的甲壳×2						
	端材	生产　尾槌龙的端材×2　强化　矿石端材×2						
├重风笛改	45000z	180	防+25			5%	○——	上武具玉×2
	5000z	195						
	强化	灵鹤石×3　辉龙石×10　漂亮的喙×2　爆锤龙的颚×2						
	端材	矿石上端材×1　矿石端材×1						
└巨响大笛	50000z	200	防+25			-5%	○——	坚武具玉×2
	7000z	215						
	强化	白鸠石×10　灵鹤石×15　钢锤龙的刚颚×2　潜口龙的头壳×3						
	端材	矿石上端材×2						
└硬骨笛	20000z	200	—			0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	215						
	生产	坚固之骨×5　上质的鸟龙骨×10　怪物浓汁×8　蓝蘑菇×8（30000z）						
	强化	坚固之骨×3　上龙骨×5　王族圣甲虫×5　蓝蘑菇×5						
	端材	骨之上端材×2						
└硬骨笛改	35000z	210	—			0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	225						
	强化	尖龙骨×5　远古龙骨×3、鹿芽伞菇×5						
	端材	骨之上端材×2						
└重骨笛	45000z	230				0%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	245						
	强化	圣龙骨×5　角龙的延髓×1　曼陀罗×5						
	端材	骨之上端材×2						
└迅龙笛	15000z	140	—			40%		上武具玉×2
	3000z	155						
	强化	迅龙的黑毛×4　迅龙的刃翼×4　迅龙的尾棘×3						
	端材	迅龙的端材×2						
└夜笛【银威】	65000z	180				40%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195						
	强化	迅龙的上黑毛×6　迅龙的锐刃翼×4　迅龙的尾棘×8　迅龙的延髓×1						
	端材	迅龙的上端材×2						
├彩鸟鼓笛	4900z	130	火12			0%	○——	武具玉×2
	2000z	145						
	生产	奇怪的喙×2　火打石×3　彩鸟的鳞×6　龙骨【大】×2（7350z）						
	强化	奇怪的喙×1　彩鸟的羽毛×5　龙骨【中】×3　鸣袋×1						
	端材	彩鸟的端材×2						
├彩鸟大鼓笛	8200z	160	火15			0%	○——	上武具玉×2
	3000z	175						
	强化	奇怪的喙×3　极彩色的羽毛×3　上龙骨×3　赤热的胸壳×2						
	端材	彩鸟的端材×2						
└彩鸟重鼓笛	55000z	190	火18			0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	205						
	强化	漂亮的喙×3、彩鸟之翼×7、尖龙骨×5、鸣袋×8						
	端材	彩鸟的上端材×2						
└63式军乐口风琴	7000z	140	水20 防+10			0%	——	上武具玉×2
	3000z	155						
	强化	潜口龙的甲壳×4　潜口龙的皮×3　潜口龙爪×3　燕雀石×5						
	端材	潜口龙的端材×2						
└63式军乐口风琴改	40000z	190	水22 防+18			0%	——	坚武具玉×2
	7000z	205						
	强化	潜口龙的坚壳×4、潜口龙的上皮×3、极彩色的体液×4						
	端材	潜口龙的上端材×2						
└潜口泡沫笛	80000z	210	水30 防+22			0%	——	坚武具玉×2
	8000z	225						
	强化	潜口龙的尖爪×3、潜口龙的头壳×3、濡润的坚胸壳×5、冰晶金属×5						
	端材	潜口龙的上端材×2						
└土砂笙【破之音】	4900z	140	—			5%	——	武具玉×2
	2000z	155						
	生产	土砂龙的头壳×2　土砂龙的尾巴×1　土砂龙的甲壳×5　燕雀石×5（7350z）						
	强化	土砂龙的头壳×1　土砂龙的爪×3　土砂龙的尾巴×1　铁矿石×7						
	端材	土砂龙的端材×2						
├土砂笙【骨之音】	7000z	160	—			-10%	——	上武具玉×2
	3000z	175						
	强化	土砂龙的背甲×3、土砂龙的爪×5　爆锤龙的鳞×5						
	端材	土砂龙的端材×2						
├土砂笙【尸之音】	55000z	210	—			-30%	——	坚武具玉×2
	7000z	225						
	强化	土砂龙的头壳×5、土砂龙的坚甲×6、土砂龙的锐爪×3、辉龙石×10						
	端材	土砂龙的上端材×2						
└冰霜笛	35000z	180	冰20			20%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	195						
	强化	冰碎龙的头壳×3　冰碎龙的锐爪×5　冰碎龙的尾巴×1						
	端材	土砂龙的上端材×2						
└冰牢刃笛	55000z	200	冰25			-25%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	215						
	强化	冰碎龙的坚甲×5　钢锤龙的坚壳×3　冻结的粘液块×3　冻结袋×2						
	端材	土砂龙的上端材×2						
└炎戈火焰笛	20000z	140	火35			15%	——	上武具玉×2
	3000z	155						
	强化	炎戈龙的甲壳×3　炎戈龙的皮×5　辉龙石×5						
	端材	炎戈龙的端材×2						
└炎戈火焰笛改	40000z	160	火42			25%	——	上武具玉×2
	5000z	175						
	强化	炎戈龙的尾巴×1　炎戈龙的燃鳞×3　灵鹤石×5　水生兽的上皮×10						
	端材	炎戈龙的端材×1　矿石上端材×1						
└炎戈红莲笛	70000z	180	火45			35%		坚武具玉×2
	8000z	195						
	强化	炎戈龙的坚壳×3　炎戈龙的上皮×5　赤热的坚胸壳×5　贼炎石×5						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
├青熊笛【壹式】	3200z	120				0%	——	武具玉×2
	1000z	135						
	生产	青熊兽的毛×4　青熊兽的腕甲×2　结云之木×3　青闪石×5（4800z）						
	强化	青熊兽的毛×2　青熊兽的腕甲×1　青闪石×3						
	端材	青熊兽端材×2						
└青熊笛【贰式】	5900z	150	—			0%	——	武具玉×2
	2000z	165						
	强化	青熊兽的毛×5　头牙×8　辉龙石×5						
	端材	青熊兽端材×2						
├青熊笛【叁式】	35000z	200	—			0%		上武具玉×2
	5000z	215						
	强化	青熊兽的刚毛×5　青熊兽的坚腕甲×3、结云之坚木×5　鸟龙种的牙×16						
	端材	青熊兽上端材×2						
├轰龙鼓	20000z	160	—			20%	——	上武具玉×2
	3000z	175						
	生产	轰龙的鳞×6　轰龙牙×10　轰龙的尾巴×1　闪亮金属×8（30000z）						
	强化	轰龙的甲壳×5　轰龙牙×7　辉龙石×8						
	端材	轰龙的端材×2						
└轰虎龙鼓	40000z	170	—			20%	——	
	5000z	185						
	强化	轰龙的鳞×8　轰龙的头壳×2　角龙牙×8　灵鹤石×5						
	端材	轰龙的端材×1　矿石上端材×1						
├轰鼓【虎钟】	70000z	200				-20%		坚武具玉×2
	8000z	215						
	强化	轰龙的坚壳×3　轰龙的锐牙×7　轰龙的腰帮×1　白鸠石×5						
	端材	轰龙的上端材×1　矿石上端材×1						



暴君虎鼓	50000z	200				-20%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	215						
	强化	黑轰龙的坚壳×3、黑轰龙的锐牙×7、灵鹤石×10						
	端材	轰龙的上端材×1、矿石上端材×1						
吼鼓【鬼吹】	70000z	220	—			20%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	235						
	强化	黑轰龙的上鳞×6、轰龙的腭骨×1、轰龙的大牙×3						
	端材	轰龙的上端材×2						
失落之笛	15000z	140	冰30			20%		上武具玉×2
	3000z	155						
	强化	冰牙龙的甲壳×4、冰牙龙的鳞×4、琥珀色的牙×2、冰牙龙的毛皮×2						
	端材	冰牙龙的端材×2						
失落之笛改	45000z	160	冰36			20%	———	坚武具玉×2
	7000z	175						
	强化	冰牙龙的坚壳×4、琥珀色的锐牙×2、冰牙龙的上毛皮×2						
	端材	冰牙龙的上端材×2						
冰牙霜杀笛	65000z	190	冰40			25%	———	坚武具玉×2
	8000z	205						
	强化	冰牙龙的坚壳×2、冰牙龙的鳞×10、冻结袋×4、崩龙的腹鳞×3						
	端材	冰牙龙的上端材×2						
爆锤笛	5900z	170	防+30			0%	———	上武具玉×2
	3000z	185						
	生产	爆锤龙的颚×2、爆锤龙的耐热壳×8、爆锤龙的甲壳×5、熔岩块×6（8850z）						
	强化	爆锤龙的颚×1、爆锤龙的耐热壳×6、爆锤龙的鳞×3、穿龙石×3						
	端材	爆锤龙的端材×2						
爆锤笛改	35000z	190	防+35			0%	———	坚武具玉×2
	6000z	205						
	强化	爆锤龙的甲壳×5、爆锤龙的骨髓×1、土砂龙的坚壳×5						
	端材	爆锤龙的端材×2						
爆裂碎霸笛	65000z	210	防+40			0%	———	坚武具玉×2
	8000z	225						
	强化	爆锤龙的颚×3、爆锤龙的上鳞×6、爆锤龙的红玉×1、白雷石×5						
	端材	爆锤龙的上端材×1、矿石上端材×1						
钢锤笛	45000z	200	火15			0%	○——	坚武具玉×2
	7000z	215	防+20					
	强化	钢锤龙的刚颚×1、钢锤龙的耐热壳×6、钢锤龙的上鳞×3						
	端材	爆锤龙的上端材×2						
钢锤响震笛	65000z	220	火20			0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	235	防+30					
	强化	钢锤龙的刚颚×3、钢锤龙的坚壳×5、爆锤龙的红玉×1、霸龙的大鳞×3						
	端材	爆锤龙的上端材×2						
水兽笛	5900z	120	水32			0%	○——	武具玉×2
	2000z	135						
	强化	海绵质的皮×3、水兽的鳞×3、水兽的爪×3、雷光虫×4						
	端材	水兽的端材×2						
水兽笛改	8500z	150	水38			0%	○——	上武具玉×2
	3000z	165						
	强化	水兽的头冠×3、水袋×2、上龙骨×1、超电雷光虫×5						
	端材	水兽的端材×2						
水兽潮笛	55000z	180	水42			0%	○——	坚武具玉×2
	7000z	195						
	强化	海绵质的上皮×5、水兽的上鳞×5、水兽的锐爪×3、高级的头冠×3						
	端材	水兽的上端材×2						
漆黑之棺	7000z	130	毒25			0%	○——	上武具玉×2
	3000z	145						
	生产	可怕的毒腺×4、可怕的皮×6、龙骨【中】×4、毒袋×8（10500z）						
	强化	可怕的皮×4、毒怪龙爪×3、可怕的毒腺×3、龙骨【大】×1						
	端材	毒怪龙的端材×2						
影之棺	35000z	150	毒32			0%	○——	上武具玉×2
	6000z	165						
	强化	毒怪龙的皮×4、恐怖的嘴×2、猛毒袋×5、谜之头骨×5						
	端材	毒怪龙的端材×2						
暗黑之棺	60000z	170	毒38			0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	185						
	强化	可怕的上皮×4、毒怪龙的上皮×4、毒怪龙的锐爪×3、可怕的猛毒腺×3						
	端材	毒怪龙的上端材×2						
鲜血电笛	40000z	150	麻10			0%	———	坚武具玉×2
	7000z	165						
	强化	可怕的上皮×4、电怪龙的上皮×4、电怪龙的锐爪×3、电击袋×3						
	端材	毒怪龙的上端材×2						
鲜血猛电笛	60000z	170	麻16			0%	———	坚武具玉×2
	8000z	185						
	强化	电怪龙的上皮×6、远古龙骨×4、雷狼龙的高电毛×5、龙玉×1						
	端材	毒怪龙的上端材×2						

飞甲虫的旋律系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
飞甲虫的旋律	1500z	80	—			0%	———	武具玉×2
	1000z	95						
	生产	飞甲虫的甲壳×4、飞甲虫之羽×2、结云之木						
	端材	甲虫端材×2						
飞甲虫的节奏	1900z	100	—			0%		武具玉×2
	1000z	115						
	强化	飞甲虫的甲壳×4、巨大蛹×3、杀人蜂幼虫×4						
	端材	甲虫端材×2						
冰蓝的旋律	4000z	120	冰8			0%	———	武具玉×2
	2000z	135						
	强化	飞甲虫之羽×4、白兔兽的冰爪×2、霜草×5						
	端材	甲虫端材×2						
冰蓝的节奏	20000z	170	冰12			0%	○——	上武具玉×2
	5000z	185						
	强化	飞甲虫的坚壳×4、怪物浓汁×3、结云之坚木×5、冰结袋×3						
	端材	甲虫上端材×1、木之上端材×1						
雷光的旋律	4000z	120	雷8			0%	○——	武具玉×2
	2000z	135						
	强化	飞甲虫之羽×4、光水晶×2、雷光虫×5						
	端材	甲虫端材×2						
雷光的节奏	20000z	170	雷12			0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	185						
	强化	飞甲虫的坚壳×4、怪物浓汁×3、结云之坚木×5、超电雷光虫×5						
	端材	甲虫上端材×1、木之上端材×1						
拘束的旋律	3200z	90	麻12			0%	———	武具玉×2
	2000z	105						
	强化	飞甲虫的麻痹针×4、麻痹菇×5、杀人蜂幼虫×4						
	端材	虫端材×2						
拘束的节奏	4900z	110	麻18			0%	○——	上武具玉×2
	3000z	125						
	强化	飞甲虫之羽×4、麻痹袋×2、独角甲虫王×5						
	端材	甲虫端材×2						
飞甲虫拘束大吉他	25000z	130	麻24			0%	○——	上武具玉×2
	5000z	145						
	强化	飞甲虫的坚壳×4、怪物浓汁×3、结云之坚木×5、上质的腹鳞×3						
	端材	甲虫上端材×1、木之上端材×1						

魔法少女变身棒系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
魔法少女变身棒	2850z	90	龙20			0%	———	武具玉×2
	2000z	105						
	生产	花钟虫×3、光水晶×2、杀人蜂幼虫×5						
	端材	虫端材×2						
魔法少女变身棒改	5900z	130	龙30			0%	———	上武具玉×2
	3000z	145						
	强化	花钟虫×5、甲虫的腹壳×7、怪物体液×5、古龙血×2						
	端材	虫端材×2						
魔法少女变身杖	25000z	190	龙40			0%	———	坚武具玉×2
	7000z	205						
	强化	花钟虫×6、冰晶金属×8、稀有金龟子×5、怪物浓汁×5						
	端材	虫端材×1、虫之上端材×1						

卷贝壳笛系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
卷贝壳笛	1500z	80	—			20%	○○—	武具玉×2
	2000z	95						
	生产	鹦鹉螺贝壳×2、澈水晶×3、大地结晶×5						
	端材	矿石端材×2						
卷贝壳笛改	5900z	150				30%	○○○	上武具玉×2
	3000z	165						
	强化	鹦鹉螺贝壳×4、鲜艳的体液×3、光水晶×2、角龙的骨髓×1						
	端材	矿石端材×2						
巨大卷贝壳笛	45000z	170	-			35%	○○○	坚武具玉×2
	7000z	185						
	强化	鹦鹉螺贝壳×8、澈水晶×5、大水袋×2、上质鳞×2						
	端材	矿石上端材×2						

真结云笛系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云笛	15000z	150				0%		上武具玉×2
	3000z	165						
	生产	结云果×1、结云之木×10、穿龙石×10						
	端材	木之端材×2、矿石端材×1						
真结云笛改	30000z	170	—			0%	———	上武具玉×2
	5000z	[illegible]						
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×8、飞甲虫的坚壳×5						
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1						
结云雷笛【千鸟】	50000z	190	—			0%	———	坚武具玉×2
	6000z	205						
	强化	结云之坚木×8、白雷石×8、尾槌龙的尾骨×3、绿迅龙的锐刃翼×3						
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1						

王琴轰雷系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
王琴轰雷	24000z	150	雷28			0%	○——	上武具玉×2
	3000z	165						
	生产	雷狼龙的角×1、雷狼龙的甲壳×4、雷狼龙的带电毛×3、雷狼龙爪×2						
	端材	雷狼龙的端材×2						
王牙琴【鸣雷】	80000z	190	雷34			0%	○——	坚武具玉×2
	[illegible]	205						
	强化	雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的坚壳×4、雷狼龙的高电毛×4、雷狼龙的碧玉×1						
	端材	雷狼龙的上端材×2						

崩笛冷夜乐系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
崩笛冷夜乐	99999z / 10000z	250 / 265	冰16 防+15			-20%	——	重武具玉×1
	生产	崩龙的削颚×3、崩龙的尾巴×2、崩龙的腹鳞×5、崩龙的宝玉×1						
	端材	崩龙的上端材×2						

凶琴【秋岚】系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
凶琴【秋岚】	24000z / 10000z	240 / 255	冰16			20%		重武具玉×1
	生产	岚龙的胸壳×4 岚龙的角×3 岚龙的飞膜×3 天空的龙玉×1						
	端材	岚龙的上端材×2						

霸笛黑神音系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
霸笛黑神音	99999z / 10000z	250 / 265	—			40%	——	重武具玉×1
	生产	霸龙的尾巴×1、霸龙的大牙×2、霸龙的上鳞×8、霸龙的宝玉×1						
	端材	霸龙的上端材×2						

风化严重的狩猎笛系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
风化严重的狩猎笛	— / 5000z	110 / 125	—			10%	——	上武具玉×2
	生产	太古之块						
	端材	—						
└风化的狩猎笛	10000z / 5000z	110 / 125	—			10%	—	上武具玉×2
	强化	大地结晶×30 怪物浓汁×5 勇气之证×2						
	端材	矿石端材×1、勇气的端材×1						
└黎明监星官八音盒	55555z / 8000z	180 / 195	龙35 防+15			0%	——	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×70 远古龙骨×5、勇气之证G×3						
	端材	矿石端材×1 骨之上端材×1 勇气的上端材×1						

雷霆万钧笛系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	音色	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
雷霆万钧笛	30000z / 3000z	140 / 155	雷35			0%	——	上武具玉×2
	生产	电击囊×5、雷狼龙的带电壳×5、光水晶×5、雷光虫×10						
	端材	—						
└大雷霆万钧笛	80000z / 8000z	180 / 195	雷40			0%	——	坚武具玉×2
	强化	电击囊×5、雷狼龙的高电壳×5、冰晶金属×5、电击囊×10						
	端材	—						

长枪有着多种攻防一体的招式，是当之无愧的“钢铁城墙”。反击刺可以说是本作中长枪赖以生存的招式，这招可在防御了怪物的攻击后立刻进行反击，用来应对怪物的单发型招式效果特别好，并且反击之后可接普通的攻击，使长枪连绵不断的攻击成为可能。而盾攻击则要在防御前进中派生，防御前进可顶着怪物的招式前进，只要前进到攻击距离后就可用盾攻击作为起始技接普通攻击，是和怪物距离不远时的主要反击手段。

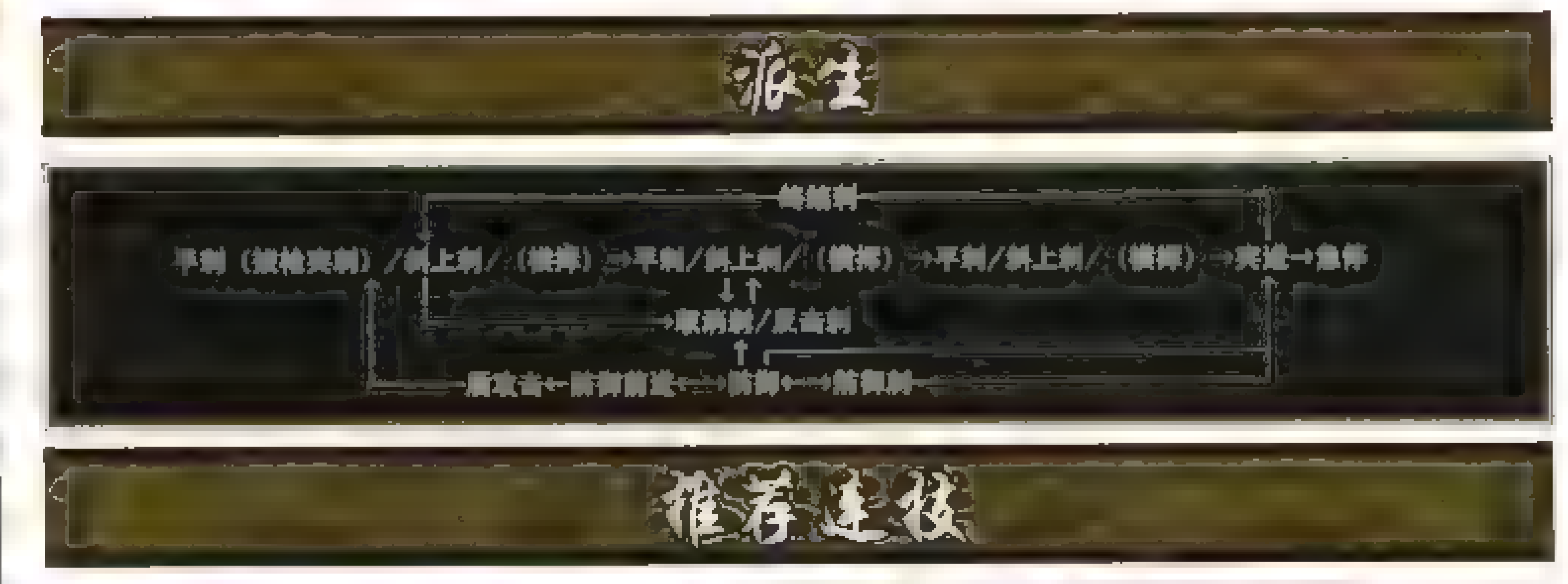
操作&招式资料

招式	属性	伤害	按键
平刺（拔枪突刺）	切断	中	△（收枪状态移动中△）
斜上刺	切断	中	○
横扫	切断	中	○+△
取消刺	切断	中	R（短按）+○
[illegible]	切断	大	R（长按）+○
防御刺	切断	中	R+△
突进	切断	小	R+○+△/SELECT
终结刺	切断	大	突进中○或△
急停	—	—	突进中×
防御	—	—	R
防御移动	—	—	R+滑杆
防御前进			R+滑杆+△
盾攻击	打击	小	防御前进中△
后跳			×
大后跳	—	—	攻击后↓+×
侧移			攻击后←/→+×
收枪状态时防御	—	—	收枪状态R+○+△

推荐技能

锋利度等级+1、防御性能、防御强化、回避性能、飞人、弱点特效、破坏王

派生



推荐连技

平刺/斜上刺→（平刺/斜上刺）→取消刺→平刺/斜上刺

解说：本作长枪的基本连技，若怪物快攻击时就用取消刺或反击刺应对，基本没有风险，但要注意取消刺或反击刺只能在两次攻击之后。

防御前进→盾攻击→平刺/斜上刺

解说：之前说的短距离用连技，遇到火球、水弹等招式时都适用。

武器升级表

古结云枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力增补所需武具玉
古结云枪		50			0%	——	武具玉×1
	500z	65					
	生产	初期装备					
	端材						
└结云枪	500z	70	—		0%	——	武具玉×1
	500z	85					
	生产	结云之木×2、铁矿石×4（750z）					
	强化	结云之木×3 铁矿石×2					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
├结云枪改	1000z	90	—		0%	——	武具玉×2
	3000z	105					
	强化	燕雀石×5 结云之木×5 常春藤叶×8					
	端材	木之端材×1 矿石端材×1					
├结云刃刺枪	2000z	130	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	光水晶×1 燕雀石×10 结云之木×10 水兽的尾巴×2					
	端材	木之端材×1 矿石端材×2					
└合战枪	3200z	120	—		0%	○○○	武具玉×2
	2000z	135					
	强化	结云之木×5 铁矿石×10 光滑的皮×8					
	端材	木之端材×1、矿石端材×1					
└合战枪【鼓波】	30000z	180			0%	○○○	坚武具玉×2
	7000z	195					
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×5、上质的毛皮×6					
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1					
└圣骑士长枪	1000z	80	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	85					
	生产	燕雀石×2、大地结晶×5、小狗龙的鳞×8（1500z）					
	强化	铁矿石×4、大地结晶×2、小狗龙的皮×3					
	端材	矿石端材×1					
└圣骑士长枪改	1900z	100	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	115					
	强化	狗龙的皮×2、燕雀石×3、青闪石×3					
	端材	狗龙端材×1 矿石端材×1					
├骑士长枪	4000z	130	—		0%	——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	光水晶×2、燕雀石×5、青闪石×8					
	端材	矿石端材×2					
├城墙守卫者	4900z	140	防+8		0%	——	武具玉×2
	2000z	155					
	生产	辉龙石×5 光水晶×3 青闪石×10 大地结晶×12（7350z）					
	强化	辉龙石×3、闪亮金属×5、铁矿石×15					
	端材	矿石端材×2					
├城墙守卫者改	7000z	160	防+12		0%	○——	上武具玉×2
	3000z	175					
	强化	溶岩块×3 红莲石×2 独角甲虫王×5					
	端材	矿石端材×2					
├要塞守卫者	30000z	190	防+16		0%	○——	上武具玉×2
	5000z	205					
	强化	灵鹤石×6 爆锤龙的甲壳×5 爆锤龙的耐热壳×2 水兽的上鳞×3					
	端材	矿石上端材×1、爆锤龙的端材×1					
└要塞守卫者改	45000z	200	防+20		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	215					
	强化	狱炎石×5 光水晶×5 王族圣甲虫×5 爆锤龙的上鳞×3					
	端材	矿石上端材×2					
└皇金守卫者	80000z	210	防+24		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	灵鹤石×20 金火龙的上鳞×8 爆锤龙的红玉×1 火龙的燃液×3					
	端材	矿石上端材×2					
└斗士之枪	20000z	180	—		0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	195					
	生产	灵鹤石×5 红莲石×5 青闪石×20 王族圣甲虫×5（30000z）					
	强化	灵鹤石×3、辉龙石×5、红莲石×2					
	端材	矿石上端材×1 矿石端材×1					
└千年之枪	35000z	210	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	225					
	强化	冰晶金属×5 稀有金龟子×5 恐怖的嘴×2					
	端材	矿石上端材×2					
└冰牙长枪	5900z	130	冰18		15%	——	武具玉×2
	2000z	145					
	强化	琥珀色的牙×1 冰牙龙爪×3 冰牙龙的甲壳×5					
	端材	冰牙龙的端材×2					
└冰牙长枪改	8200z	140	冰22		20%	○——	上武具玉×2
	3000z	155					
	强化	琥珀色的牙×3 冰结袋×4 轰龙牙×6					
	端材	冰牙龙的端材×2					
└极冰牙长枪	65000z	180	冰27		25%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	琥珀色的锐牙×3 冻结袋×4 冰牙龙的锐爪×4、冻结的粘液块×3					
	端材	冰牙龙的上端材×2					
├迅龙刺针	15000z	150			30%	——	上武具玉×2
	3000z	165					
	强化	迅龙的尾巴×1、迅龙的刃翼×3、迅龙牙×8					
	端材	迅龙的端材×2					
└暗夜枪【黑雨】	65000z	180	—		40%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195					
	强化	迅龙的尾巴×3、迅龙的锐刃翼×5、迅龙的锐牙×5、迅龙的延髓×1					
	端材	迅龙的上端材×2					
└轰龙枪	20000z	170	—		-25%	——	上武具玉×2
	3000z	185					
	生产	轰龙的尾巴×2、轰龙的甲壳×5、轰龙的鳞×2、轰龙牙×5（30000z）					
	强化	轰龙的鳞×4、轰龙的尾巴×1、轰龙爪×5					
	端材	轰龙的端材×2					
└轰龙枪改	40000z	180	—		25%	——	坚武具玉×2
	6000z	195					
	强化	轰龙的甲壳×5、轰龙牙×4 轰龙的头壳×1、狗龙的尖爪×5					
	端材	轰龙的端材×2					
├轰枪【猛虎】	70000z	220	—		-15%	——	坚武具玉×2
	8000z	230					
	强化	轰龙的上鳞×4、轰龙的尾巴×3、轰龙的尖爪×5、轰龙的脑髓×1					
	端材	轰龙的上端材×2					
└暴君针刺枪	50000z	200			-20%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	黑轰龙的上鳞×6 黑轰龙的尖爪×3 冰晶金属×5					
	端材	轰龙的上端材×2					
└吼枪【怯吠】	70000z	230	—		30%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	245					
	强化	黑轰龙的坚壳×5 黑轰龙的锐牙×4 轰龙的脑髓×1 轰龙的刚爪×4					
	端材	轰龙的上端材×2					
└钻头长枪	5900z	140	雷10		5%	——	上武具玉×2
	3000z	155					
	强化	辉龙石×5 燕雀石×10 雷光虫×5 怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└大钻头长枪	35000z	180	雷12		10%	——	上武具玉×2
	5000z	195					
	强化	灵鹤石×5 辉龙石×15、超电雷光虫×10 怪物浓汁×5					
	端材	矿石上端材×2					
└巨大钻头长枪	50000z	200	雷14		15%	○——	坚武具玉×2
	7000z	215					
	强化	白雷石×10 溶岩块×15 电击袋×5 爆锤龙的坚壳×5					
	端材	矿石上端材×2					

长角枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力增补所需武具玉
长角枪	2100z	90	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	105					
	生产	龙骨【小】×2、棒状之骨×5					
	端材	骨端材×2					
├长角枪改	2500z	110	—		0%	——	武具玉×2
	1000z	125					
	强化	龙骨【中】×1 大骨×2 粘着白骨×2					
	端材	骨端材×2					
├长牙枪	4900z	140	—		0%	——	武具玉×2
	3000z	155					
	强化	龙骨【大】×1 龙骨【中】×2 杀人蜂幼虫×2					
	端材	骨端材×2					
├角骨	20000z	180	—		-5%	——	上武具玉×2
	3000z	195					
	生产	卷角×2、角龙的背甲×3、角龙牙×5、燕雀石×5（30000z）					
	强化	卷角×1 角龙的甲壳×4 辉龙石×4					
	端材	角龙的端材×2					
├角骨改	40000z	200	—		-10%	——	上武具玉×2
	5000z	215					
	强化	卷角×3、角龙的尾甲×4、尖龙骨×5					
	端材	角龙的端材×1、骨之上端材×1					
├角龙的角枪	70000z	230	—		15%	——	坚武具玉×2
	8000z	245					
	强化	上质卷角×1 角龙的坚甲×3 角龙的坚壳×2 角龙的骨髓×1					
	端材	角龙的上端材×2					
└暗影风暴	70000z	240	—		-30%	○——	坚武具玉×2
	8000z	255					
	强化	上质的黑卷角×1、黑角龙的坚甲×3 黑角龙的坚壳×2 角龙的骨髓×5					
	端材	角龙的上端材×2					
└重型骨枪	20000z	200	—		0%	○——	上武具玉×2
	5000z	215					
	生产	坚固之骨×5 上龙骨×5 燕雀石×10 30000z）					
	强化	坚固之骨×2、大骨×15 铁矿石×30					
	端材	骨之上端材×1 矿石端材×1					
└重型骨枪改	35000z	230	—		0%	○——	坚武具玉×2
	7000z	245					
	强化	尖龙骨×6 上质的鸟龙骨×12 谜之头骨×3 远古龙骨×2					
	端材	骨之上端材×2					
└狂战士之枪	20000z	180	防+14		0%	——	上武具玉×2
	3000z	195					
	强化	尾槌龙的角×3 尾槌龙的甲壳×4 辉龙石×5					
	端材	尾槌龙的端材×2					
└山神尾槌枪	70000z	220	防+20		0%	——	坚武具玉×2
	8000z	235					
	强化	尾槌龙的尖角×3 尾槌龙的坚骨甲×6 尾槌龙的仙骨×1 白雷石×5					
	端材	尾槌龙的上端材×2					
└赤尾	15000z	160	火18		0%	○——	上武具玉×2
	3000z	175					
	强化	火龙的鳞×5 火龙的甲壳×3 火龙的尾巴×1 火炎袋×2					
	端材	火龙的端材×2					
└地狱火焰	35000z	180	火20		0%	○——	坚武具玉×2
	5000z	195					
	强化	火龙的翼膜×5、火龙的骨髓×2、火龙的逆鳞×1、尖龙骨×3					
	端材	火龙的端材×1 骨之上端材×1					
└日珥枪	65000z	200	火24		0%	○——	坚武具玉×2
	8000z	215					
	强化	火龙的尾巴×5 火龙的坚壳×7、爆炎袋×2、火龙的红玉×1					
	端材	火龙的上端材×2					

├尖锐长枪	1900z / 1000z	100 / 115	—		0%	——	武具玉×2
	生产	草食龙的甲壳×3、龙骨【小】×5、狗龙的爪×2、睡毛皮×2（2850z）					
	强化	草食龙的甲壳×2、龙骨【小】×3、鸟龙种的牙×5					
	端材	草食龙端材×2					
├尖锐长枪改	4000z / 2000z	130 / 145	-		0%	——	武具玉×2
	强化	草食龙的头壳×2、龙骨【大】×2、奇怪的蛋×2					
	端材	草食龙端材×2					
├土砂长枪	6900z / 2000z	150 / 165	—		-15%	○——	武具玉×2
	强化	土砂龙的甲壳×5　土砂龙的爪×2　闪亮金属×5					
	端材	土砂龙的端材×2					
├土砂长枪改	10900z / 3000z	190 / 205	—		-25%	○○—	上武具玉×2
	强化	土砂龙的头壳×2、土砂龙的背甲×5、卷角×2					
	端材	土砂龙的端材×2					
└削枪土砂龙	55000z / 8000z	220 / 235	—		-25%	○○—	坚武具玉×2
	强化	土砂龙的坚壳×5、土砂龙的锐爪×2、灵鹤石×3、上质卷角×1					
	端材	土砂龙的上端材×1、矿石上端材×1					
└螺旋炎枪	20000z / 3000z	140 / 155	火23		15%		上武具玉×2
	生产	炎戈龙的锚嘴×2　炎戈龙的鳞×5　炎戈龙的翼膜×8　溶岩兽的鳞×4（30000z）					
	强化	炎戈龙的锚嘴×1、炎戈龙的甲壳×5、炎戈龙的鳞×3					
	端材	炎戈龙的端材×2					
├螺旋炎枪改	[redacted] / 7000z	170 / 185	火28		20%	——	坚武具玉×2
	强化	炎戈龙的锚嘴×5　炎戈龙的锐爪×5、炎戈龙的上鳞×5					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
└炎戈炎枪	70000z / 8000z	190 / 205	火28		25%	——	坚武具玉×2
	强化	炎戈龙的坚壳×5、赤热的坚胸壳×3、雌龙的宝玉×1					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
└螺旋水枪	50000z / 7000z	170 / 185	水16		20%	——	坚武具玉×2
	强化	冻戈龙的锚嘴×2　冻戈龙的锐爪×5、冻戈龙的上鳞×5					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
└冻戈水枪	70000z / 8000z	200 / 215	水20		25%	——	坚武具玉×2
	强化	冻戈龙的坚壳×5、湿润的坚胸壳×3、冀气囊×2					
	端材	炎戈龙的上端材×2					
└眠龙长枪	4900z / 2000z	120 / 135	睡16		0%	——	武具玉×2
	强化	王者的头冠×3、小眠狗龙皮×10、龙骨【大】×2					
	端材	眠狗龙端材×1、骨端材×1					
└眠龙长枪改	7000z / 3000z	140 / 155	睡20		0%	——	上武具玉×2
	强化	睡眠袋×3、眠狗龙的皮×5、冰牙龙的尾巴×2					
	端材	眠狗龙端材×2					
└G・眠龙长枪	35000z / 7000z	160 / 175	睡25		0%	——	坚武具玉×2
	强化	昏睡袋×5、眠狗龙的上皮×5、眠狗龙的头爪×4、鸟龙玉×3					
	端材	眠狗龙上端材×2					
└水兽骨枪	2500z / 1000z	110 / 125	—		0%	——	武具玉×2
	强化	未熟的海绵质×2、水生兽的皮×4、粘着白銀×2、棒状之骨×2					
	端材	骨端材×2					
├螺旋长枪	4000z / 2000z	120 / 135	水11		0%	○——	武具玉×2
	生产	海绵质的皮×5、水袋×4、龙骨【大】×2（6000z）					
	强化	海绵质的皮×3、水兽的爪×2、水兽的头冠×2					
	端材	水兽的端材×2					
└螺旋长枪改	9500z / 3000z	160 / 175	水18		0%	○——	上武具玉×2
	强化	海绵质的皮×4、鱼龙牙×4、上龙骨×5					
	端材	水兽的端材×2					
├螺旋巨蛇枪	55000z / 7000z	180 / 195	水26		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	海绵质的上皮×5、高级的头冠×2、水兽的锐爪×4、大水袋×5					
	端材	水兽的上端材×2					
└紫毒长枪	35000z / 7000z	180 / 195	毒15		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	海绵质的皮×5　紫水兽的锐爪×5、猛毒袋×3					
	端材	水兽的上端材×2					
└紫毒灭杀枪	55000z / 8000z	200 / 215	毒20		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	紫水兽的上鳞×8、冻戈龙的上鳞×3、可怕的猛毒鳞×3					
	端材	水兽的上端材×2					
└毒枪	5900z / 3000z	130 / 145	毒20		0%	○——	上武具玉×2
	强化	毒怪龙爪×3　可怕的皮×5　毒袋×3					
	端材	毒怪龙的端材×2					
└毒枪改	40000z / 5000z	170 / 185	毒24		0%	○——	上武具玉×2
	强化	毒怪龙的皮×7、可怕的毒鳞×3、猛毒袋×5					
	端材	毒怪龙的端材×2					
└强毒枪	60000z / 8000z	190 / 205	毒29		0%	○——	坚武具玉×2
	强化	毒怪龙的锐爪×3、可怕的猛毒鳞×3、可怕的上皮×3、龙玉×1					
	端材	毒怪龙的上端材×2					
└野猪长枪	3200z / 1000z	120 / 135	—		0%		武具玉×2
	强化	大猪的牙×2、野猪的毛皮×5、大骨×3					
	端材	大猪端材×2					
└野猪长枪改	8200z / 2000z	170 / 185	—		0%	——	武具玉×2
	强化	大猪的皮×5、野猪的头×1、琥珀色的牙×2					
	端材	大猪端材×2					
└大野猪猛枪	35000z / 8000z	200 / 215	—		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	大猪的牙×6、大猪的硬皮×4、坚固之骨×6					
	端材	大猪上端材×2					

蓝色陨石系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
蓝色陨石	9999z / 2000z	30 / 145	—		0%	○——	武具玉×2
	生产	光水晶×2、影水晶×10、怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└深蓝陨石	20000z / 3000z	140 / 155			0%	○○—	上武具玉×2
	强化	红莲石×4　解龙石×8、水兽的尾巴×3					
	端材	矿石端材×2					
└毁灭星辰	43500z / 8000z	190 / 205	—		15%	○○○	坚武具玉×2
	强化	润水晶×10　远古龙骨×5　龙玉×2					
	端材	矿石上端材×1　骨之上端材×1					

帕拉修针刺系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
帕拉修针刺	1050z / 2000z	70 / 85	麻14		0%	——	武具玉×2
	生产	大麻痹伞菇×2、铁矿石×5、青闪石×3					
	端材	矿石端材×1					
└帕拉修针刺改	2500z / 3000z	100 / 115	麻18		0%	——	上武具玉×2
	强化	大麻痹伞菇×5、麻痹袋×3　解龙石×5、麻痹菇×10					
	端材	矿石端材×1					
└巨力帕拉修	45000z / 7000z	120 / 135	麻22		0%	——	坚武具玉×2
	强化	大麻痹伞菇×10、强力麻痹袋×3、灵鹤石×10					
	端材	矿石上端材×1					

鲨鱼王子系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
鲨鱼王子	3750z / 2000z	100 / 115	水27		10%	○○—	武具玉×2
	生产	古代鲨鱼皮×3　影水晶×5　光滑的皮×15					
	端材	矿石端材×1					
└鲨鱼王	25000z / 7000z	150 / 165	水35		15%	○○—	坚武具玉×2
	强化	古代鲨鱼皮×10　切味鱼×10　古代鱼×5　上质鳍5					
	端材						

真结云枪系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云枪	15000z / 3000z	160 / 175			0%	——	上武具玉×2
	生产	结云果×1　结云之木×10　解龙石×10					
	端材	木之端材×1　矿石端材×1					
└真结云枪改	30000z / 5000z	180 / 205	—		0%	——	上武具玉×2
	强化	结云之坚木×5　灵鹤石×8　古代鱼×3					
	端材	木之上端材×1　矿石上端材×1					
└神枪・结云丸	50000z / 8000z	210 / 225	—		0%	——	坚武具玉×2
	强化	结云之坚木×8　白雷石×8　迅龙的骨髓×2　极彩色的体液×3					
	端材	木之上端材×1　矿石上端材×1					

腐锈的枪系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
腐锈的枪	/ 1000z	100 / 115	—		70%	——	武具玉×2
	生产	锈块					
	端材	—					
└生锈的枪	5000z / 1000z	100 / 115			70%		武具玉×2
	强化	大地结晶×20　怪物体液×5					
	端材	矿石端材×2					
└绝对领域	22222z / 3000z	150 / 165	龙19		0%	——	上武具玉×2
	强化	大地结晶×40　冰结袋×2　火炎袋×2　勇气之证×1					
	端材	矿石端材×1　勇气的端材×1					
└绝对领域改	44444z / 7000z	180 / 195	龙21		0%	——	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×60、古龙血×2、绿迅龙的锐牙×4					
	端材	矿石端材×2					

王枪天雷系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
王枪天雷	24000z 3000z	160 175	雷18		0%	○——	上武具玉×2
	生产	雷狼龙的甲壳×4 雷狼龙的带电壳×5 雷狼龙的带电毛×2、雷狼龙的尾巴×1					
	端材	雷狼龙的端材×2					
└王牙枪【若雷】	80000z 8000z	210 225	雷22		0%	○——	坚武具玉×2
	强化	雷狼龙的坚壳×2、雷狼龙的高电壳×5、雷狼龙的高电毛×2、雷狼龙的碧玉×1					
	端材	雷狼龙的上端材×2					

严重风化的枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
严重风化的枪	— 5000z	110 125			70%		上武具玉×2
	生产	太古之块					
	端材	—					
└风化的枪	10000z 5000z	110 125	—		-70%	——	上武具玉×2
	强化	大地结晶×30、怪物浓汁×5、勇气之证×2					
	端材	矿石端材×1、勇气的端材×1					
└摩天楼	55555z 8000z	200 215	龙24		-5%	○○—	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×70、远古龙骨×5、勇气之证G×3					
	端材	矿石端材×1、骨之上端材×1 勇气的上端材×1					

悲哀重枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
悲哀重枪	66666z 7000z	180 195	龙10		5%	——	坚武具玉×2
	生产	恐暴龙的尾巴×3、恐暴龙的大牙×6、恐暴龙的黑鳞×8					
	端材	恐暴龙的上端材×2					
└恐暴重枪	85000z 10000z	210 225	龙15		10%	○——	雷武具玉×1
	强化	恐暴龙的头壳×3、恐暴龙的唾液×5、恐暴龙的宝玉×1					
	端材	恐暴龙的上端材×2					

煌黑锐枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
煌黑锐枪	75000z 8000z	170 185	龙26		0%	○——	坚武具玉×2
	生产	破碎的天角×3 煌黑龙的尾巴×4 古龙血×3					
	端材	煌黑龙的上端材×2					
└煌黑枪阿鲁特拉斯	100000z 10000z	190 205	龙28		0%	○——	雷武具玉×1
	强化	勇气之证G×3、煌黑龙的尾巴×2 煌黑龙的坚韧壳×5、琥珀色的龙玉×1					
	端材	煌黑龙的上端材×2、勇气的上端材×1					

凶矛【凌云】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
凶矛【凌云】	120000z 10000z	240 255	冰14		20%	——	雷武具玉×1
	生产	岚龙的胸壳×3 岚龙的锐爪×6 岚龙的飞膜×2 天空的龙玉×1					
	端材	岚龙的上端材×2					

崩枪冻天突系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
崩枪冻天突	99999z 10000z	250 265	冰18 防+15		20%	——	雷武具玉×1
	生产	崩龙的壁鳞×8、崩龙的坚壳×4、崩龙的尾巴×2、崩龙的宝玉×1					
	端材	崩龙的上端材×2					

灵狐系

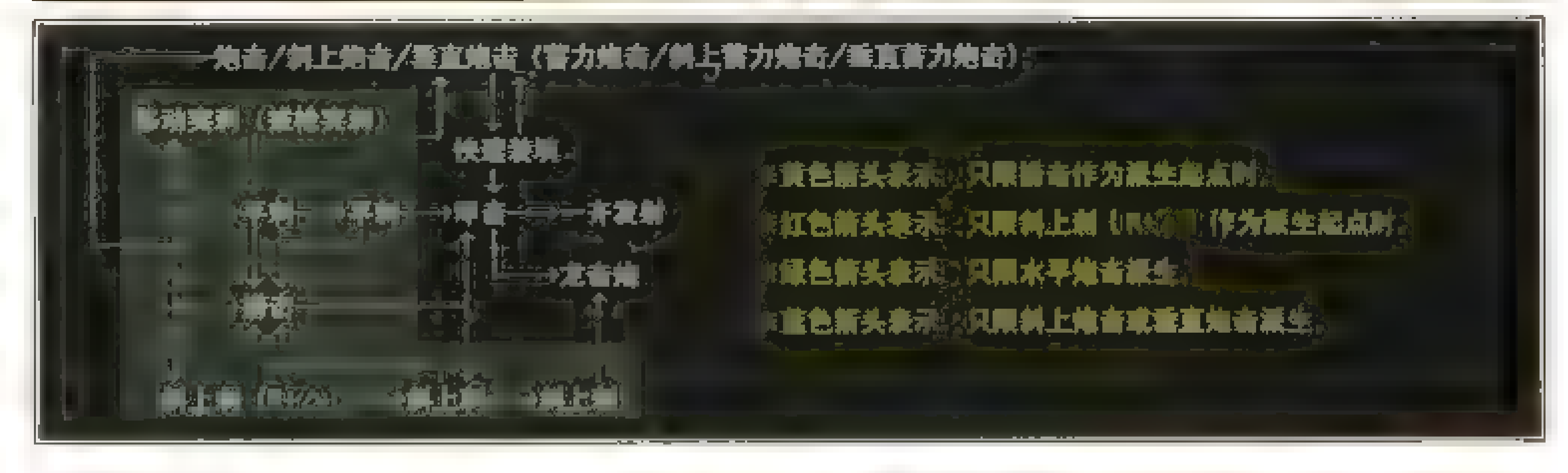
名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升 所需武具玉
灵狐	30000z 3000z	150 165	火21		0%	○——	上武具玉×2
	生产	猿米通票×5、红莲石×5、火龙的骨髓×3					
	端材	—					
└特搜队专用枪【百狐】	50000z 8000z	195 205	火25		0%	○○—	坚武具玉×1
	强化	猿米通票×8、狱炎石×7、火龙的延髓×2					
	端材	—					

铳枪除了可以像长枪一样做出各种突刺类攻击外，还可以使用枪身中的炮管发动炮击，是近战武器里惟一可使用弹系统的武器。铳枪的子弹不同于弩炮，子弹不会飞行，无法进行远距离攻击，不过无弹药限制，只消耗武器的斩味，并且能无视怪物肉质给予伤害，子弹的伤害由炮击类型和炮击等级决定。炮击类型分为通常型、放射型和扩散型三种，通常型威力最低，但能装填5发弹药，扩散型威力最高，但只能装填2发弹药，而放射型则介乎于两者之间，能装填3发弹药，另外同炮击类型的铳枪里，炮击等级越高威力就越高。本作铳枪追加了许多的新招式，实用度和观赏性都得到了提升，值得一提的是一齐发射，这招的威力主要取决于枪管里的弹药数量，所以能装填5发弹药的通常型铳枪就成为了最适合使用这招的武器。

操作&招式资料

招式	系统	伤害	按键
移动突刺（拔枪突刺）	切断	中	移动中△（收枪状态移动中△）
平刺	切断	中	△
捞击	切断	中	○+△
斜上刺	切断	小	捞击后△/R+△
水平炮击	弹	小	○/平刺后○/移动突刺（拔枪突刺）中○
斜上炮击	弹	小	斜上刺后○/移动突刺（拔枪突刺）后○
垂直炮击	弹	小	捞击后○
快速装填	—	—	炮击后○
蓄力炮击	弹	中	平刺或水平炮击后R+○/快速装填后R+○（可连射）
斜上蓄力炮击	弹	中	斜上刺、移动突刺（拔枪突刺）或斜上炮击后R+○/斜上炮击快速装填后R+○（可连射）
垂直蓄力炮击	弹	中	捞击或垂直炮击后R+○/垂直炮击快速装填后R+○（可连射）
叩击	切断	中	快速装填后△/平刺2次后△/派生2段以上的捞击后△
一齐发射	—	大	叩击后○
龙击炮	—	特大	R+○+△
装填	—	—	R+○
防御	—		R
防御移动	—	—	R+滑杆
后跳		—	×
大后跳	—	—	↓+×
侧移			← →+×
收枪状态时防御	—	—	R+○+△

派生



推荐连技

捞击→斜上刺→斜上蓄力炮击→侧移/后跳

解说：打击高位置的专用连技，可视情况增加斜上刺或炮击的攻击次数。

移动突刺（拔枪突刺）→平刺→平刺→叩击→一齐发射/龙击炮

解说：铳枪的最大伤害连技，最后龙击炮的威力很大，同时空隙也很大，容易被反击，一齐发射风险相对要小一些，但要注意只有满弹药时才能发挥最高威力。

推荐技能

锋利度等级+1、自动防御、炮术王、防御性能、防御强化、装填数UP

武器升级表

古结云铳枪系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云铳枪	—	50	通常1	—		0%	———	武具玉×1
	1000z	65						
	生产	初期装备						
	端材	—						
结云铳枪	500z	70	通常1	—		0%	———	武具玉×1
	1000z	85						
	生产	结云之木×3、铁矿石×3（750z）						
	强化	结云之木×1、铁矿石×1						
	端材	木之端材×1、矿石端材×1						
结云铳枪改	1000z	90	通常1	—		0%	———	武具玉×2
	1000z	105						
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、硝化茸×5						
	端材	木之端材×1、矿石端材×1						
结云爆刚铳	2000z	130	通常2	—		0%	———	武具玉×2
	2000z	145						
	强化	光水晶×1、燕雀石×10、结云之木×10、火打石×3						
	端材	木之端材×1、矿石端材×2						
迅龙铳枪	15000z	140	通常2	—		40%	———	上武具玉×2
	3000z	155						
	生产	迅龙的刃翼×4、迅龙的尾巴×3、迅龙的骨髓×1、上龙骨×5（22500z）						
	强化	迅龙的刃翼×2、迅龙的尾巴×1、迅龙的鳞×10						
	端材	迅龙的端材×2						
迅龙铳枪改	35000z	160	通常2	—		40%	○—	坚武具玉×2
	5000z	175						
	强化	迅龙的尾鞭×4、迅龙的骨髓×2、贯鹤石×5、坚固之骨×2						
	端材	迅龙的端材×1、矿石上端材×1						
夜铳枪【胧月】	65000z	180	通常3	—		40%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195						
	强化	迅龙的锐刃翼×4、迅龙的尾巴×2、迅龙的延髓×1、尖龙骨×5						
	端材	迅龙的上端材×2						
绿迅铳枪	45000z	180	放射2			0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	195						
	强化	绿迅龙的锐刃翼×4、绿迅龙的上鳞×5、尖龙骨×5						
	端材	迅龙的上端材×2						
猛风铳枪【[illegible]胧月】	65000z	200	放射3	—		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	[illegible]						
	强化	绿迅龙的上鳞×7、绿迅龙的锐牙×4、迅龙的延髓×1、坚龙骨×5						
	端材	迅龙的上端材×2						
讨伐队正式铳枪	2500z	110	通常1	—		0%	———	武具玉×2
	1000z	125						
	生产	青闪石×5、燕雀石×5、火药草×10（3750z）						
	强化	燕雀石×3、青闪石×3、爆药×5						
	端材	矿石端材×2						
近卫队正式铳枪	5900z	150	通常2	—		0%	○—	武具玉×2
	2000z	165						
	强化	辉龙石×6、红莲石×2、光水晶×2、黏着白蚁×10						
	端材	矿石端材×2						
帝王铳枪	9500z	180	通常2	—		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	[illegible]						
	强化	辉龙石×10、熔岩块×5、赤热的胸壳×2						
	端材	矿石端材×2						
钢铁破坏铳枪	20000z	200	通常2	—		0%	○—	上武具玉×2
	5000z	[illegible]						
	生产	贯鹤石×3、火龙的骨髓×2、铁矿石×30（30000z）						
	强化	贯鹤石×5、火炎袋×5、燕雀石×16						
	端材	生产：矿石上端材×2/强化：矿石上端材×1、矿石端材×1						
钢铁破坏铳枪改	35000z	210	通常3	—		0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	225						
	强化	白鹭石×5、贯鹤石×10、狱炎石×3						
	端材	矿石上端材×2						
烈日爆破者	45000z	230	通常3	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	245						
	强化	白鹭石×10、辉龙石×20、赤热的坚胸壳×2						
	端材	矿石上端材×2						
古代式固盾铳枪	45000z	200	扩散2	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	[illegible]						
	强化	冰结金属×5、爆炎袋×3、电击袋×3						
	端材	矿石上端材×2						
古代式开天铳枪	50000z	220	扩散3	—		0%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	235						
	强化	白鹭石×15、铁矿石×30、火龙的燃液×3、怪物浓汁×5						
	端材	矿石上端材×2						
红色城墙	20000z	160	放射2	火25		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	175						
	生产	火龙的尾巴×3、火龙的甲壳×5、火炎袋×3、火龙的逆鳞×1（30000z）						
	强化	火龙的尾巴×1、火龙的鳞×5、火龙的翼膜×3						
	端材	火龙的端材×2						
红色城墙改	65000z	180	放射2	火28		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	195						
	强化	火龙的尾巴×3、火龙的坚壳×5、爆炎袋×2、火龙的骨髓×1						
	端材	火龙的端材×1、火龙的上端材×1						
银色城墙	20000z	180	放射3	龙35		0%	○○—	坚武具玉×2
	8000z	195						
	强化	银火龙的尾巴×1、银火龙的坚壳×3、银火龙的鳞×5						
	端材	火龙的端材×1、火龙的上端材×1						
银色战车	75000z	200	放射3	龙40		0%	○○—	重武具玉×1
	10000z	215						
	强化	银火龙的尾巴×3、火龙的燃液×5、火龙的红玉×1、[illegible]龙的宝玉×1						
	端材	火龙的上端材×2						
62式突击铳枪	5900z	130	扩散1	水20 防+14		0%	———	武具玉×2
	2000z	145						
	强化	潜口龙的甲壳×4、潜口龙的皮×2、龙骨【大】×2、辉龙石×5						
	端材	潜口龙的端材×2						
62式突击铳枪改	35000z	180	扩散2	水25 防+18		0%	———	坚武具玉×2
	5000z	195						
	强化	潜口龙的头壳×2、鲜艳的体液×5、岭山龙的苍鳞×4、大水袋×5						
	端材	潜口龙的端材×2						
烈日狂奔突击者	60000z	200	扩散2	水30 防+8		0%		坚武具玉×2
	8000z	215						
	强化	潜口龙的坚壳×4、潜口龙的上皮×2、极彩色的体液×5、白鹭石×8						
	端材	潜口龙的上端材×2						
狗龙铳枪	1000z	80	放射1	—		0%	○—	武具玉×2
	1000z	[illegible]						
	强化	小狗龙的皮×5、铁矿石×7、硝化茸×5						
	端材	矿石端材×2						
狗龙铳枪改	1900z	100	放射1			0%	○○—	武具玉×2
	2000z	115						
	强化	狗龙的皮×3、狗龙的爪×2、燕雀石×5、火药草×10						
	端材	狗龙端材×2						
公主烈炎	4900z	130	放射1	毒18		0%	○—	武具玉×2
	2000z	145						
	生产	雌火龙的甲壳×5、雌火龙的棘×4、火炎袋×3、燕雀石×5（7350Z）						
	强化	雌火龙的甲壳×3、雌火龙的棘×2、火炎袋×2						
	端材	雌火龙的端材×2						

公主烈炎改	15000z	150	放射2	毒20		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	165						
	强化	雌火龙的鳞×5、火龙的甲壳×5、可怕的毒腺×3、火龙的骨髓×1						
	端材	雌火龙的端材×2						
奥鲁特林迪	60000z	70	放射3	毒24		0%	○—	坚武具玉×2
	7000z	185						
	强化	雌火龙的坚壳×4 雌火龙的上鳞×2 爆炎袋×2 灵鹤石×5						
	端材	雌火龙的上端材×2						
女王烈炎	70000z	190	通常3	毒28		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	205						
	强化	金火龙的坚壳×4、金火龙的上鳞×2、火龙的憧液×3						
	端材	雌火龙的上端材×2						
[illegible]	75000z	200	通常3	毒32		0%	○—	重武具玉×1
	10000z	215						
	强化	金火龙的上鳞×7、白雪石×5、火龙的延髓×2、雌火龙的红玉×1						
	端材	雌火龙的上端材×2						
彩鸟铳	4000z	120	通常1	火18		0%	○—	武具玉×2
	2000z	135						
	生产	火打石×3、极彩色的羽毛×3、燕雀石×5、尖牙×4 [8000z]						
	强化	彩鸟的羽毛×5 彩鸟的鳞×3 火打石×2、铁矿石×5						
	端材	彩鸟的端材×2						
彩鸟铳改	7000z	140	通常2	火22		0%	○○—	上武具玉×2
	3000z	155						
	强化	极彩色的羽毛×4 奇怪的嘴×2 火炎袋×2						
	端材	彩鸟的端材×2						
梦幻铳枪	55000z	190	通常2	火24		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	205						
	强化	彩鸟之翼×5 彩鸟的上鳞×5 漂亮的嘴×2 红莲石×5						
	端材	彩鸟的上端材×2						
闪电羽铳枪	35000z	170	放射2	雷40		0%		坚武具玉×2
	7000z	185						
	强化	红彩鸟之翼×5、红彩鸟的上鳞×3、电气石×2、灵鹤石×5						
	端材	彩鸟的上端材×2						
雷鹰鸟铳枪	55000z	190	放射3	雷45		0%	—	坚武具玉×2
	8000z	205						
	强化	红彩鸟之翼×5、电击袋×5 雷狼龙的高电毛×5						
	端材	彩鸟的上端材×2						
骨铳枪	1900z	100	通常1			0%	—	武具玉×2
	1000z	116						
	生产	棒状之骨×4 铁矿石×5 爆裂沙丁鱼×5 (2850z)						
	强化	棒状之骨×2 爆裂沙丁鱼×1						
	端材	生产 骨端材×1 矿石端材×1 强化 骨端材×2						
大骨铳枪	3200z	20	通常1			0%		武具玉×2
	1000z	136						
	强化	大骨×2 火药草×5						
	端材	骨端材×2						
龙骨铳枪	4900z	40	通常2	—		0%	—	武具玉×2
	2000z	156						
	强化	龙骨【大】×3 青闪石×5 爆裂龙鱼×5						
	端材	骨端材×2						
轰龙铳	20000z	170	扩散1	—		-20%	—	上武具玉×2
	3000z	185						
	强化	轰龙牙×4、轰龙爪×5 轰龙的甲壳×2						
	端材	轰龙的端材×2						
轰龙铳改	40000z	190	扩散2	—		20%	-	坚武具玉×2
	6000z	206						
	强化	轰龙的尾巴×1、轰龙的鳞×5、炎龙骨×3、火龙的骨髓×2						
	端材	轰龙的端材×1 骨之上端材×1						
轰铳炮【虎炮】	70000z	220	扩散3	—		-20%	—	重武具玉×2
	8000z	235						
	强化	轰龙的锐牙×4、轰龙的尖爪×5、轰龙的坚壳×2、轰龙的脑髓×1						
	端材	轰龙的上端材×2						
炎戈烈焰铳	20000z	150	放射2	火28		15%	—	上武具玉×2
	3000z	165						
	生产	炎戈龙的尾巴×2、炎戈龙的蜡鳞×5、赤热的胸壳×3、熔岩兽的鳞×10 (30000z)						
	强化	炎戈龙的尾巴×1 炎戈龙的锚嘴×1 炎戈龙的甲壳×6						
	端材	炎戈龙的端材×2						
炎戈烈焰铳改	50000z	180	放射3	火32		15%	—	坚武具玉×2
	7000z	195						
	强化	炎戈龙的尾巴×3、炎戈龙的坚壳×5、炎戈龙的上皮×4						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
炎戈熔岩铳枪	70000z	200	放射3	火36		15%	—	坚武具玉×2
	8000z	215						
	强化	炎戈龙的上鳞×2、赤热的坚胸壳×4 崩龙的尾巴×2						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
赤戈水流铳	50000z	170	通常3	水40		15%	—	坚武具玉×2
	7000z	185						
	强化	赤戈龙的尾巴×1 赤戈龙的锚嘴×1 赤戈龙的坚壳×6						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
赤戈爆水铳	70000z	190	通常3	水48		20%	—	坚武具玉×2
	8000z	205						
	强化	赤戈龙的尾巴×3 赤戈龙的上鳞×2 赤戈龙的上皮×3 真气胞×2						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
白兔铳枪	4000z	10	扩散1	冰25		0%	—	武具玉×2
	2000z	125						
	生产	白兔兽的腹甲×3、白兔兽的耳×2、白兔兽的冰爪×4、青闪石×7 (6000z)						
	强化	白兔兽的毛×4 白兔兽的腹甲×2、铁矿石×5						
	端材	白兔兽端材×2						
白兔铳枪改	7000z	150	扩散2	冰32		0%	—	上武具玉×2
	3000z	165						
	强化	白兔兽的耳×2、白兔兽的毛×7 冰结袋×2						
	端材	白兔兽端材×2						
白兔射线	35000z	190	扩散3	冰40		0%	—	坚武具玉×2
	6000z	205						
	强化	白兔兽的刚毛×5、白兔兽的坚腹甲×4、白兔兽的大耳×2、辉龙石×10						
	端材	白兔兽上端材×2						
破坏射击者	5900z	120	放射2	麻痹14		10%	—	武具玉×2
	2000z	135						
	强化	赤甲兽的甲壳×4、赤甲兽的蛇腹甲×1、燕雀石×5、尖牙×6						
	端材	赤甲兽的端材×2						
破坏王者	30000z	150	放射3	麻痹1		-10%	—	上武具玉×2
	5000z	165						
	强化	赤甲兽的蛇腹甲×3、麻痹袋×2、灵鹤石×5、火炎袋×2						
	端材	赤甲兽的端材×1、矿石上端材×1						
破坏暴君	35000z	160	放射3	麻痹22		-10%	—	坚武具玉×2
	7000z	175						
	强化	赤甲兽的坚壳×5 强力麻痹袋×2 白雪石×5 爆炎袋×2						
	端材	赤甲兽上端材×2						

竹铳枪【鸟胁】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
竹铳枪【鸟胁】	2100z	90	扩散2			0%	○○○	武具玉×2
	2000z	105						
	生产	饮料罐×2、结云之木×3、火药草×10、光滑的皮×2						
	端材	木之端材×1						
竹铳枪【狮子胁】	20000z	140	扩散3			0%	○○○	上武具玉×2
	5000z	155						
	强化	饮料罐×5 结云之坚木×3 红莲石×3 王族圣甲虫×5						
	端材	木之上端材×2						
竹铳枪【龙胁】	45000z	170	扩散4	—		0%	○○○	坚武具玉×2
	7000z	185						
	强化	饮料罐×8 勇气之证G×3 狱炎石×3 垂皮龙的上皮×6						
	端材	勇气的上端材×1						

真结云铳枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云铳枪	15000z	60	放射1			0%	—	上武具玉×2
	3000z	175						
	生产	结云果×1 结云之木×10 辉龙石×10						
	端材	木之端材×2、矿石端材×1						
真结云铳枪改	30000z	190	放射1	—		0%	—	上武具玉×2
	5000z	205						
	强化	结云之坚木×5 灵鹤石×8 怪物浓汁×5						
	端材	木之上端材×1 矿石上端材×1						
仙炮枪结云	50000z	210	放射2	—		0%	—	坚武具玉×2
	8000z	225						
	强化	结云之坚木×8、白雪石×8、角龙的骨髓×2、钢铸龙的刚鳞×3						
	端材	木之上端材×1 矿石上端材×1						

碎牙炮系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
碎牙炮	30000z	160	通常1	龙5 防+8		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	175						
	生产	坚硬的龙牙×1 峰山龙的甲岩壳×3 辉龙石×8 红莲石×5						
	端材	峰山龙的端材×2						
崩牙炮	45000z	190	通常2	龙20 防+12		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	205						
	强化	坚硬的龙牙×2 峰山龙的苍鳞×5 冰晶金属×5、赤热的坚胸壳×4						
	端材	峰山龙的上端材×2、矿石上端材×1						
峰铳枪【破牙】	65000z	210	通常3	龙25 防+16		0%	○—	重武具玉×1
	10000z	225						
	强化	凶暴的龙锐牙×2 峰山龙的坚岩壳×3 狱炎石×5、大地的龙玉×1						
	端材	峰山龙的上端材×2 矿石上端材×1						

艾琉铳枪系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
艾琉铳枪	3750z	100	通常2	麻痹24		0%	○○—	上武具玉×2
	3000z	115						
	生产	结云果×1 肉球印章×2 结云之木×5 麻痹菇×10						
	端材	木之端材×1						
福福艾琉铳枪	25000z	130	通常3	麻痹28		0%	○○—	坚武具玉×2
	7000z	145						
	强化	结云之坚木×5 灵鹤石×5 飞甲虫的麻痹针×20 飞甲虫的坚壳×4						
	端材	木之上端材×2						

王铳枪刚雷系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
王铳枪刚雷	24000z	160	通常2	雷28		0%	○—	上武具玉×2
	3000z	175						
	生产	雷狼龙的甲壳×6 雷狼龙的带电壳×4 雷狼龙爪×2 红莲石×4						
	端材	雷狼龙的端材×2						
王牙铳枪【火雷】	80000z	210	通常3	雷34		0%	○—	坚武具玉×2
	8000z	225						
	强化	雷狼龙的高电壳×4、雷狼龙的尖爪×4 雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的碧玉×1						
	端材	雷狼龙的上端材×2						

银色皇冠系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
银色皇冠	30000z / 3000z	130 / 145	放射2	冰40		10%	——	上武具玉×2
	生产	法米通ST×5　野猪的头×2、草食龙的头壳×2、晖龙石×4						
	端材							
└银色皇冠改	50000z / 8000z	170 / 185	放射3	冰48		15%	——	坚武具玉×2
	强化	法米通ST×6　大猪的硬皮×5　草食龙的坚壳×5　闪亮金属×20						
	端材	—						

风化严重的铳枪系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
风化严重的铳枪	5000z	10 / 125	通常1			70%	——	上武具玉×2
	生产	太古之块						
	端材							
└风化的铳枪	10000z / 5000z	110 / 125	通常1	—		-70%	——	上武具玉×2
	强化	大地结晶×30　怪物浓汁×5　勇气之证×2						
	端材	矿石端材×1、勇气的端材×1						
└巨神兵守卫	43500z / 8000z	200 / 215	扩散3	龙33		-5%	——	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×70　远古龙骨×5　勇气之证G×3						
	端材	矿石端材×1　骨之上端材×1　勇气的上端材×1						

霸铳枪黑神魂系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
霸铳枪黑神魂	99999z / 10000z	250 / 265	通常4	—		35%	——	重武具玉×1
	生产	霸龙的大牙×4　霸龙的刚爪×3　霸龙的坚壳×5　霸龙的宝玉×1						
	端材	霸龙的上端材×2						

崩铳枪冻天炮系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
崩铳枪冻天炮	99999z / 10000z	250 / 265	放射4	冰20 防+15		20%	——	重武具玉×1
	生产	崩龙的削臀×2、崩龙的上鳞×4　崩龙的坚壳×5　崩龙的宝玉×1						
	端材	崩龙的上端材×2						

凶铳枪【瑞雨】系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
凶铳枪【瑞雨】	120000z / 10000z	240 / 255	放射3	水18		-20%	——	重武具玉×1
	生产	岚龙的角×3、岚龙的坚壳×6、岚龙的飞膜×4、天空的龙玉×1						
	端材	岚龙的上端材×2						

金色皇冠系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
金色皇冠	30000z	140 / 155	扩散2	雷40		10%	——	上武具玉×2
	生产	法米通GT×5、爆锤龙的鳞×5、赤甲兽的爪×5、角龙的骨髓×2						
	端材							
└金色皇冠改	50000z / 8000z	180 / 195	扩散3	雷48		15%	——	坚武具玉×2
	强化	法米通GT×6、爆锤龙的上鳞×5、雷狼龙的高电壳×5、角龙的延髓×2						
	端材	—						

白金皇冠系

名称	生产价格 / 提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	炮击类型	特殊效果	锋利度 / 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
白金皇冠改	60000z / 8000z	210 / 225	通常3	—		5%	——	坚武具玉×2
	强化	法米通PT×5　黑角龙的坚甲×5　钢锤龙的上鳞×5　火龙的髓液×20						
	端材	—						

斩击斧的最大特征为有斧和剑两种模式，两种模式的招式动作以及性能有着根本的区别，完全可以说是两种独立的武器。斧模式攻击距离长，拔刀状态下也能较灵活地行动，缺点是攻击频率较低，一般的立回以这个模式为主。当遇到攻击机会时，则可通过变形斩切换成剑模式，此模式虽然行动缓慢，但攻击频率高，且不会弹刀，另外招式还能发动装填瓶的效果以及使用大威力的属性解放刺两个好处，是主要的输出来源。不过要注意的是剑模式并不是无限制使用的，剑模式的招式会消耗耐力槽下方的斩击槽，斩击槽空了后则会强制变会斧模式。斩击槽除了在斧模式下随时间经过徐徐恢复外，还能在其显示“RELOAD”字样时按R键手动恢复。

瓶效果一览

种类	说明
强击瓶	增加物理攻击伤害
强属性瓶	[illegible]
灭气瓶	攻击的同时削减怪物的耐力，攻击头部能累积晕眩值
毒瓶	攻击的同时累积毒属性值
麻痹瓶	攻击的同时累积麻痹属性值
灭龙瓶	为招式附加龙属性

操作&招式资料

斧模式

招式	系统	伤害	按键
纵斩	切断	大	△
横斩（拔刀斩）	切断	中	○（收刀状态移动中△
捞斩	切断	中	○+△/SELECT　横斩后△
左右横斩	切断	中	横斩后○（可连打）
突进斩	切断	中	拔刀状态滑杆+△
变形斩	切断	中	突进斩后R（之后切换为剑模式）
变形	—	—	R
装填	—	—	斩击槽显示“RELOAD”字样时R
回避	—	—	×
侧移	—	—	攻击后←/→+×

剑模式

招式	系统	伤害	按键
纵斩（拔刀斩）	切断	中	△（收刀时R+○+△）
踏步纵斩	切断	中	滑杆+△
横斩	切断	中	○
变形斩	切断	中	横斩后R（之后切换为斧模式）
捞斩	切断	中	SELECT/纵斩后△　回避后△
属性解放刺	切断	中	○+△（可连打△增加攻击次数
属性解放终结刺	切断	特大	属性解放刺中连打△一定次数以上/属性解放刺中↓+△
变形	—	—	R
回避	—	—	×
侧移	—	—	攻击后←[illegible]→+×

推荐连技

斧模式

横斩（拔刀斩）⇒突进斩→纵斩

解说：行一击脱离的基本连技，打背对自己的怪物的话，最后的纵斩比较容易命中多为弱点的头部。

横斩（拔刀斩）⇒捞斩→纵斩

解说：主要是利用捞斩和纵斩的高打点来断尾的连技，但要注意捞斩会挑飞队友，身边有人时慎用。

剑模式

纵斩（拔刀斩）⇒捞斩→（循环）

解说：简单实用的连技，视情况决定出招的次数，一有危险就用回避或侧移躲开。

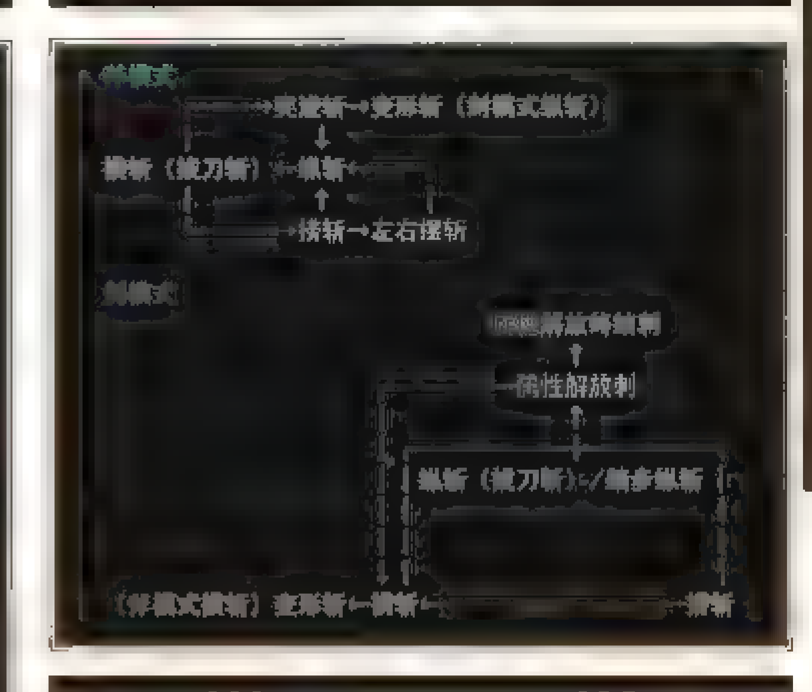
回避→捞斩→纵斩

解说：主要用来追击怪物，剑模式的机动力太差，短距离要靠回避代替步行，并且回避后可用捞斩带入上面的连技。

属性解放刺→横斩→（循环）

解说：灌属性的连技，麻痹瓶或毒瓶的斩击斧能用这招让怪物快速进入异常状态，因为连技的时间很长，最好在怪物倒地或中陷阱时使用。

派生

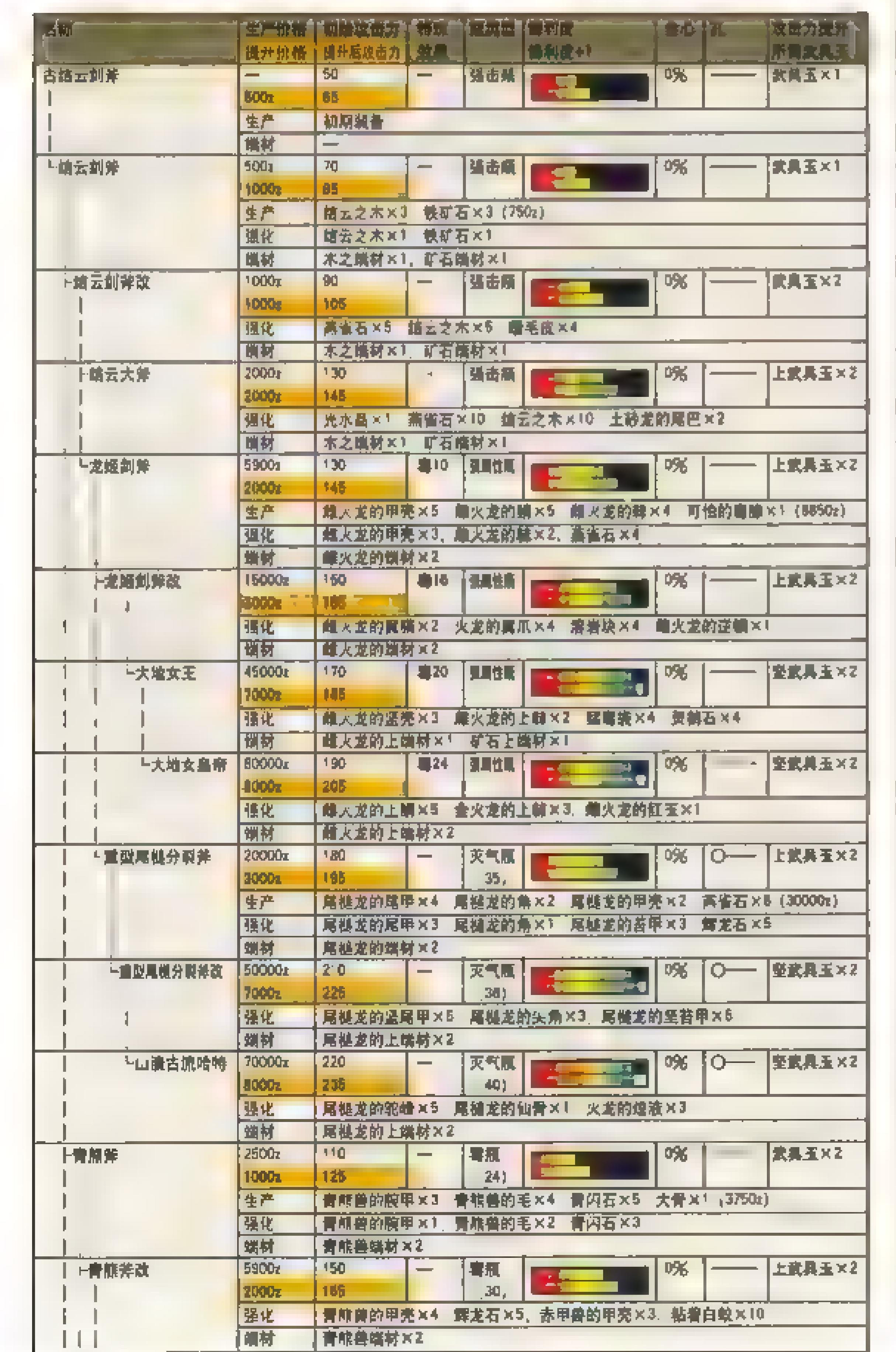


推荐技能

锋利度等级+1、回避距离UP、回避性能、破坏王、纳刀术、高级耳栓

武器升级表

古结云剑斧系



名称	生产价格 提升价格	初期攻击力 提升后攻击力	特殊效果	[illegible]	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云剑斧	— 500z	50 65	—	强击瓶		0%	——	武具玉×1
	生产	初期装备						
	端材	—						
└结云剑斧	500z 1000z	70 85	—	强击瓶		0%	——	武具玉×1
	生产	结云之木×3 铁矿石×3（750z）						
	强化	结云之木×1 铁矿石×1						
	端材	木之端材×1，矿石端材×1						
├结云剑斧改	1000z 1000z	90 105	—	强击瓶		0%	——	武具玉×2
	强化	燕雀石×5 结云之木×5 兽毛皮×4						
	端材	木之端材×1 矿石端材×1						
├结云大斧	2000z 2000z	130 145	-	强击瓶		0%	——	上武具玉×2
	强化	光水晶×1 燕雀石×10 结云之木×10 土砂龙的尾巴×2						
	端材	木之端材×1 矿石端材×1						
└龙姬剑斧	5900z 2000z	130 145	毒10	强属性瓶		0%	——	上武具玉×2
	生产	雌火龙的甲壳×5 雌火龙的鳞×5 雌火龙的棘×4 可怜的尾蝉×1（8850z）						
	强化	雌火龙的甲壳×3、雌火龙的棘×2、燕雀石×4						
	端材	雌火龙的端材×2						
├龙姬剑斧改	15000z 3000z	150 165	毒16	强属性瓶		0%	——	上武具玉×2
	强化	雌火龙的尾鳞×2 火龙的翼爪×4 溶岩块×4 雌火龙的逆鳞×1						
	端材	雌火龙的端材×2						
└大地女王	45000z 7000z	170 185	毒20	强属性瓶		0%	——	坚武具玉×2
	强化	雌火龙的坚壳×3 雌火龙的上棘×2 坚锻丧×4 贯铜石×4						
	端材	雌火龙的上端材×1 矿石上端材×1						
└大地女皇帝	80000z 8000z	190 205	毒24	强属性瓶		0%	——	坚武具玉×2
	强化	雌火龙的上鳞×5 金火龙的上棘×3，雌火龙的红玉×1						
	端材	雌火龙的上端材×2						
└重型尾槌分裂斧	20000z 3000z	180 195	—	灭气瓶 35)		0%	○——	上武具玉×2
	生产	尾槌龙的尾甲×4 尾槌龙的角×2 尾槌龙的甲壳×2 高雀石×8（30000z）						
	强化	尾槌龙的尾甲×3 尾槌龙的角×1 尾槌龙的苔甲×3 辉龙石×5						
	端材	尾槌龙的端材×2						
└重型尾槌分裂斧改	50000z 7000z	210 225	—	灭气瓶 38)		0%	○——	坚武具玉×2
	强化	尾槌龙的坚尾甲×5 尾槌龙的头角×3，尾槌龙的坚苔甲×5						
	端材	尾槌龙的上端材×2						
└山崩古流哈特	70000z 8000z	220 235	—	灭气瓶 40)		0%	○——	坚武具玉×2
	强化	尾槌龙的蛇蜷×5 尾槌龙的仙骨×1 火龙的烧液×3						
	端材	尾槌龙的上端材×2						
├青熊斧	2500z 1000z	110 125	—	毒瓶 24)		0%	——	武具玉×2
	生产	青熊兽的腕甲×3 青熊兽的毛×4 青闪石×5 大骨×1（3750z）						
	强化	青熊兽的腕甲×1，青熊兽的毛×2 青闪石×3						
	端材	青熊兽端材×2						
├青熊斧改	5900z 2000z	150 165	—	毒瓶 30)		0%	——	上武具玉×2
	强化	青熊兽的甲壳×4 辉龙石×5、赤甲兽的甲壳×3，粘着白蚁×10						
	端材	青熊兽端材×2						
├青熊豪斧【山祭】	35000z 6000z	200 215	—	毒瓶) (35		0%	——	上武具玉×2
	强化	青熊兽的坚腕甲×3 青熊兽的耐毛×5、坚固之骨×3、王族圣甲虫×3						
	端材	青熊兽上端材×2						
└琥珀冲击	15000z 3000z	150 165	冰20	强属性瓶		20%	——	上武具玉×2
	生产	琥珀色的牙×3，冰牙龙的尾巴×5，冰牙龙的鳞×3，雌龙石×2（22500z）						
	强化	琥珀色的牙×1、冰牙龙的尾巴×2、闪亮金属×4						
	端材	冰牙龙的端材×2						
└琥珀冲击改	35000z 6000z	170 185	冰25	强属性瓶		20%	——	坚武具玉×2
	强化	冰牙龙的甲壳×5、冰结晶×3，贯铜石×5、上质的鸟龙骨×5						
	端材	冰牙龙的端材×1，矿石上端材×1						
├寒冰琥珀	65000z 8000z	190 205	冰28	强属性瓶		25%	——	坚武具玉×2
	强化	琥珀色的锐牙×4 冰牙龙的坚壳×5 冰牙龙的尾巴×3 冻结鳞×3						
	端材	冰牙龙的上端材×2						
└蓝铜冲击	45000z 7000z	170 185	—	麻痹瓶 (10)		10%	——	坚武具玉×2
	强化	钢青色的锐牙×1，风牙龙的尾巴×3 强韧的胸膜×3，冰晶金属×5						
	端材	冰牙龙的上端材×1 矿石上端材×1						
└风暴蓝铜冲击	85000z 8000z	190 205	—	麻痹瓶		10%	——	坚武具玉×2
	强化	钢青色的锐牙×4、风牙龙的坚壳×5、青龙的膝棘×1						
	端材	冰牙龙的上端材×2						
└彩鸟剑斧	4000z 2000z	120 135	火16	强属性瓶		0%	○○—	上武具玉×2
	生产	极彩色的羽毛×2，彩鸟的鳞×5，火打石×3，龙骨【大】×2（6000z）						
	强化	彩鸟的羽毛×4 奇怪的喙×1 火打石×2 龙骨【中】×1						
	端材	彩鸟的端材×2						
└彩鸟剑斧改	7000z 3000z	160 175	火18	强属性瓶		0%	○○—	上武具玉×2
	强化	彩鸟的鳞×5 上龙骨×3，火龙的翼膜×2						
	端材	彩鸟的端材×2						
├大彩鸟剑斧	55000z 7000z	190 205	火20	强属性瓶		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	彩鸟之鳞×4，漂亮的喙×3，彩鸟的上鳞×5，龙玉×1						
	端材	彩鸟的上端材×2						
└闪电彩鸟斧	35000z 7000z	170 185	雷28	强属性瓶		5%	○○—	坚武具玉×2
	强化	红彩鸟之翼×3、漂亮的喙×1、电气石×3、尖龙骨×2						
	端材	彩鸟的上端材×2						
└雷霆彩鸟斧	55000z 8000z	190 205	雷32	强属性瓶		5%	○○—	坚武具玉×2
	强化	红彩鸟的上鳞×5、漂亮的喙×2，雷狼龙的高电壳×2、坚龙骨×2						
	端材	彩鸟的上端材×2						
├骨斧	1000z 1000z	80 95	—	强击瓶		0%	——	武具玉×2
	生产	龙骨【小】×5 燕雀石×3，怪物体液×2（1600z）						
	强化	龙骨【小】×3 铁矿石×3						
	端材	骨端材×1，矿石端材×1						
└骨斧改	1900z 1000z	100 115	—	强击瓶		0%	——	武具玉×2
	强化	大骨×3 燕雀石×3 杀人蜂幼虫×5						
	端材	骨端材×1，矿石端材×1						
└突击斧	4900z 2000z	140 155	—	麻痹瓶 (13)		-20%	——	上武具玉×2
	强化	土砂龙的甲壳×5、土砂龙的爪×3 雷光虫×5						
	端材	土砂龙的端材×2						
├突击斧改	8200z 3000z	170 185		麻痹瓶 (15)		-20%	○——	上武具玉×2
	强化	土砂龙的头壳×3，土砂龙的背甲×2，麻痹袋×2 爆锤龙的甲壳×3						
	端材	土砂龙的端材×2						

┣土砂破坏者	35000z 5000z	200 215		麻痹瓶（17）		-25%	○○—	坚武具玉×2
	强化	土砂龙的坚壳×5、土砂龙的锐爪×3、红莲石×3						
	端材	土砂龙的上端材×2						
┗坚塞破坏者	55000z 8000z	230 245	—	麻痹瓶（20）		-25%	○○—	坚武具玉×2
	强化	土砂龙的坚甲×5、爆锤龙的坚壳×3、强力麻痹袋×3						
	端材	土砂龙的上端材×2						
┗骨啸客	20000z 5000z	80 195	—	强击瓶		0%	○○—	上武具玉×2
	生产	灵鹤石×5、大地结晶×30、上龙骨×5（30000z）						
	强化	灵鹤石×3、燕雀石×15、大骨×15						
	端材	矿石端材×1、矿石上端材×1						
┗骨啸客改	35000z 7000z	200 215	-	强击瓶		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	尖龙骨×5、白鹫石×5、怪物浓汁×3						
	端材	骨之上端材×1、矿石上端材×1						
┗代达罗斯	45000z 8000z	210 225	—	强击瓶		0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	坚龙骨×5、冰晶金属×5、钢锤龙的耐热壳×3、恐暴龙的唾液×2						
	端材	骨之上端材×1、矿石上端材×1						
┗迅斧	15000z 3000z	140 155		毒瓶（8）		40%	——	上武具玉×2
	强化	迅龙的刃翼×5、迅龙的黑毛×3、迅龙的尾巴×1、上龙骨×2						
	端材	迅龙的端材×2						
┗迅斧改	35000z 5000z	160 175	-	毒瓶（12）		40%	○——	坚武具玉×2
	强化	迅龙的刃翼×3、迅龙的鳞×5、迅龙的骨髓×2、尖龙骨×3						
	端材	迅龙的端材×1、骨之上端材×1						
┗暗夜剑斧【弦月】	65000z 8000z	180 195	—	毒瓶（16）		40%	○○—	坚武具玉×2
	强化	迅龙的锐刃翼×5、迅龙的上黑毛×3、迅龙的尾巴×3、迅龙的延髓×1						
	端材	迅龙的上端材×2						
┗野斧	1900z 1000z	100 115	—	灭气瓶（15）		0%	——	武具玉×2
	强化	野猪的毛皮×3、棒状之骨×5、铁矿石×2						
	端材	毛皮端材×1、骨端材×1						
┗野斧改	3200z 2000z	120 135	—	灭气瓶（17）		0%	——	上武具玉×2
	强化	大猪的牙×1、大猪的皮×3、大骨×2						
	端材	大猪端材×2						
┣大地冲击	7000z 3000z	170 185	—	灭气瓶（26）		0%	——	上武具玉×2
	强化	大猪的牙×3、野猪的头×1、上龙骨×2、熔岩块×2						
	端材	大猪端材×2						
┣暴君斧	20000z 3000z	190 205	—	灭气瓶（28）		-20%	——	上武具玉×2
	生产	角龙的甲壳×4、角龙的背甲×4、角龙的骨髓×1、铁矿石×15（30000z）						
	强化	角龙的背甲×3、角龙的尾甲×2、辉龙石×5						
	端材	角龙的端材×2						
┗暴君斧改	40000z 5000z	210 225	—	灭气瓶（30）		-20%	——	坚武具玉×2
	强化	角龙的甲壳×5、角龙牙×4、尖龙骨×3、岩食龙的坚壳×5						
	端材	角龙的端材×1、骨之上端材×1						
┣大地震尾	70000z 8000z	230 245	—	灭气瓶（34）		-20%	——	坚武具玉×2
	强化	角龙的坚甲×4、角龙的尾甲×8、角龙牙×8、角龙的延髓×1						
	端材	角龙的上端材×2						
┗黑色暴君之斧	50000z 7000z	220 235	—	麻痹瓶（8）		-20%	○——	坚武具玉×2
	强化	黑角龙的坚甲×4、角龙的尾甲×8、角龙的骨髓×2、白鹫石×5						
	端材	角龙的上端材×1、矿石上端材×1						
┗恶魔斧	70000z 8000z	240 255	—	麻痹瓶（12）		-20%	○——	坚武具玉×2
	强化	黑角龙的坚壳×5、角龙的延髓×1、峰山龙的坚岩壳×3						
	端材	角龙的上端材×2						
┗火焰飓风	20000z 3000z	150 165	火23	强击瓶		10%	○——	上武具玉×2
	生产	炎戈龙的锚嘴×3、炎戈龙的尾巴×3、炎戈龙的鳞×4、红莲石×5（30000z）						
	强化	炎戈龙的锚嘴×1、炎戈龙的尾巴×2、红莲石×3						
┗火焰飓风改	40000z 7000z	180 185	火25	强击瓶		10%	○——	坚武具玉×2
	强化	炎戈龙爪×5、熔岩兽的上鳞×7、狱炎石×3						
	端材	炎戈龙的端材×1、石の上端材×1						
┣火爆狂风	70000z 8000z	200 215	火28	强击瓶		10%	○——	坚武具玉×2
	强化	炎戈龙的锐爪×5、炎戈龙的上鳞×4、赤热的坚胸壳×3						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
┗水流风暴	50000z 7000z	180 195	水15	强击瓶		15%	——	坚武具玉×2
	强化	冻戈龙的锚嘴×3、冻戈龙的尾巴×2、冻戈龙的上鳞×3						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
┗暴水狂风	70000z 8000z	200	水18	强击瓶		15%	——	坚武具玉×2
	强化	冻戈龙的锐爪×5、湿润的坚胸壳×3、极彩色的体液×4						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
┗赤甲滚动者	5900z 2000z	30 145	麻12	强属性瓶		0%	——	上武具玉×2
	强化	赤甲兽的甲壳×4、赤甲兽的爪×3、麻痹袋×1、大骨×2						
	端材	赤甲兽的端材×2						
┗赤甲滚动者改	30000z 8000z	150 165	麻15	强属性瓶		0%	——	上武具玉×2
	强化	赤甲兽的甲壳×4、赤甲兽的蛇腹甲×2、坚固之骨×3、土皮龙的上皮×5						
	端材	赤甲兽的端材×1、骨之上端材×1						
┗赤色战斧	35000z 7000z	70 185	麻18	强属性瓶		0%		坚武具玉×2
	强化	赤甲兽的坚壳×4、赤甲兽的尖爪×3、强力麻痹袋×3、尖龙骨×3						
	端材	赤甲兽上端材×2						

D·巨斧系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
D·巨斧	9999z 2000z	130 145		灭龙瓶（15）		0%	○——	上武具玉×2
	生产	光水晶×2、彩水晶×10、怪物体液×5						
	端材	矿石端材×2						
┗D·破坏者	20000z 3000z	140 155	—	灭龙瓶（22）		15%	○○—	上武具玉×2
	强化	红莲石×4、辉龙石×8、雌火龙的甲壳×4						
	端材	矿石端材×2						
┗烈日毁灭者	43500z 8000z	190 205	—	灭龙瓶（28）		15%	○○○	坚武具玉×2
	强化	润水晶×10、远古龙骨×5、龙玉×2						
	端材	矿石上端材×1、骨之上端材×1						

格林猫猫斧系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
格林猫猫斧	2850z 2000z	80 95	麻20	强击瓶		0%		上武具玉×2
	生产	肉球印章×2、燕雀石×3、杀人蜂幼虫×3、麻痹菇×5						
	端材	矿石端材×1						
┗格林猫猫斧改	4000z 3000z	110 125	麻22	强击瓶		0%	——	上武具玉×2
	强化	肉球印章×3、熔岩块×3、麻痹袋×2						
	端材	矿石端材×2						
┗修雷姆卡兹	45000z 7000z	140 156	麻25	强击瓶		0%	——	坚武具玉×2
	强化	勇气之证×1、肉球印章×5、灵鹤石×5、上质的旋鳞×5						
	端材	勇气的端材×1、矿石上端材×1						

真结云剑斧系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云剑斧	15000z 3000z	160 175	—	灭龙瓶（16）		0%		上武具玉×2
	生产	结云果×1、结云之木×10、辉龙石×10						
	端材	木之端材×2、矿石端材×1						
┗真结云剑斧改	30000z 5000z	190 205		灭龙瓶（22）		0%	——	上武具玉×2
	强化	结云之灵木×5、灵鹤石×8、上质的毛皮×8						
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1						
┗开山剑斧结云	50000z 8000z	210 225	—	灭龙瓶（24）		0%	——	坚武具玉×2
	强化	结云之圣木×8、白鹫石×8、鎧龙的头壳×3、电怪龙的锐爪×3						
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1						

王剑斧雷电系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
王剑斧雷电	24000z 3000z	160 175	雷22	强击瓶		0%	○	上武具玉×2
	生产	雷狼龙的带电壳×4、雷狼龙的尾巴×1、雷狼龙的甲壳×4、雷狼龙的带电毛×3						
	端材	雷狼龙的端材×2						
┗王牙剑斧【裂雷】	80000z 8000z	210 225	雷25	强击瓶		0%	○——	坚武具玉×2
	强化	雷狼龙的高电壳×4、雷狼龙的坚壳×4、雷狼龙的高电毛×3、雷狼龙的碧玉×1						
	端材	雷狼龙的上端材×2						

魔锁狩系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
魔锁狩	30000z 3000z	50 165	水20 防+8	强属性瓶		5%	—	上武具玉×2
	生产	坚硬的龙牙×3、峰山龙的甲岩壳×5、峰山龙的苍鳞×5						
	端材	峰山龙的端材×2						
┗魔锁狩改	45000z 8000z	170 185	水24 防+12	强属性瓶		10%	——	坚武具玉×2
	强化	峰山龙的甲岩壳×5、峰山龙的腕甲×3、古龙血×1、润水晶×8						
	端材	峰山龙的端材×2、矿石上端材×1						
┗大魔锁狩	65000z 10000z	90 205	水26 防+8	强属性瓶		16%	○——	重武具玉×1
	强化	峰山龙的上腕甲×3、凶猛的龙锐牙×2、上质的黑卷角×2、大地的龙玉×1						
	端材	峰山龙的上端材×2、峰山龙的端材×1						

黑剑斧系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
黑剑斧	75000z 8000z	170 185	龙28	属性瓶		0%	○——	坚武具玉×1
	生产	煌黑龙的尖爪×4、破碎的天角×4、古龙血×3						
	端材	煌黑龙的上端材×2						
┗黑色收割者	100000z 10000z	190 205	龙32	属性瓶		0%	○——	重武具玉×1
	强化	勇气之证G×3、贯天之角×3、煌黑龙的尾巴×2、琥珀色的龙玉×1						
	端材	勇气的上端材×1、煌黑龙的上端材×2						

凶剑斧【白雨】系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
凶剑斧【白雨】	120000z 10000z	240 255	水12	强击瓶		20%	——	重武具玉×1
	生产	岚龙的角×3、岚龙的尾巴×1、岚龙的飞膜×4、天空的龙玉×1						
	端材	岚龙的上端材×2						

霸剑斧黑灭碎神系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
霸剑斧黑灭碎神	99999z 10000z	250 285	—	灭龙瓶		35%	——	真武具玉×1
	生产	霸龙的坚壳×4、霸龙的尾巴×1、霸龙的大颚×2、霸龙的宝玉×1						
	端材	霸龙的上端材×2						

海贼J战斧系

名称	生产价格 提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	瓶类型	锋利度 锋利度+1	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
海贼J战斧	60000z 8000z	200 215		强击瓶		0%	○○○	坚武具玉×2
	生产	海贼J票×5、澜水晶×10、龙玉×4						
	端材							

弩炮

弩炮分为轻弩和重弩两种。轻弩攻击力低机动性高，可使用的弹种丰富，是偏支援型的武器，并且轻弩还有独有的速射机能，能让特定弹种只消费一发弹药进行数次射击，结合异常属性弹能让怪物迅速陷入异常状态。本作里轻弩增加了射击后的回避动作，大大增加了轻弩手的存活能力，另外弹种方面新增了切断系统的“斩裂弹”，使弩炮断尾也成为可能。重弩则和轻弩相反，移动速度慢攻击力高，可胜任队伍里主攻手的位置。本作重弩新增招式为蹲射，作用是以不能移动为代价，换来特定弹种的多弹药连续射击，进一步提升了重弩的输出能力。

除了和近战武器一样的升级强化外，弩炮还有自己独有的强化项目，轻弩可安装消声器、加长枪管和可变焦瞄准镜，消声器可减轻射击时的反动（后坐力），加长枪管为增加攻击力，可变焦瞄准镜则可在狙击模式中调整瞄准倍率。重弩可安装盾牌、威力枪管和可变焦瞄准镜，后面两个的作用和轻弩的一样，而盾牌则可对来自正面的攻击自动进行防御。另外还要注意的是，两种弩的前两个强化项目不能同时安装，安装了一个后，要安装另一个就只能先把之前的卸下。

弹种一览

弹种	说明
通常弹	普通子弹，LV1弹数无限，但威力相低，LV2威力最高，LV3威力略低于LV2，但可3次跳弹。
贯通弹	能贯通怪物的躯体，属于狩猎大型怪物时的主力弹药，LV1的Hit数为3次，每提升一级Hit数+1。
散弹	发射后子弹会散开攻击怪物，适合用来清杂兵。LV1的Hit数为3次，每提升一级Hit数+1。
穿甲榴弹	子弹命中后，经过一段时间后发生爆炸，等级越高爆炸威力越强。另外如果命中怪物的头部还能累积晕眩值。
扩散弹	命中后子弹会分裂成几个在怪物四周产生爆炸，LV1会产生3次爆炸，每提升一级爆炸次数+1。
回复弹	命中目标后会回复体力，需要注意的是击中怪物同样会给对方回复，回复量随等级上升。
毒弹	能使怪物进入中毒状态，子弹本身也有攻击力，LV2比LV1威力和毒属性值更高。
麻痹弹	能使怪物进入麻痹，子弹本身也有攻击力，LV2比LV1威力和麻痹属性值更高。
睡眠弹	使怪物进入睡眠状态，子弹本身无攻击力，LV2比LV1睡眠属性值更高。
鬼人弹	命中同伴能使其攻击力提升，并且如果同伴是剑士的话武器的斩味也会得到提升。
硬化弹	命中同伴能使其防御力提升，同时附加超级装甲状态。
减气弹	[illegible]值，LV2比LV1威力更高。
火炎弹	火属性攻击子弹。
水冷弹	水属性攻击子弹。
电击弹	雷属性攻击子弹。
冰结弹	冰属性攻击子弹。
灭龙弹	龙属性攻击子弹，具有贯通弹的特性。
斩裂弹	切断系统的子弹，能破坏需要切断系统才能破坏的部分
捕获用麻醉弹	效果和捕获用麻醉玉相同。
染色弹	命中目标后，怪物会在大地图上显示出位置。

操作

招式	按键
共通操作	
射击	○
上弹	△
收纳状态下快速上弹	R+○+△
接近攻击	SELECT
弹种变更	L（长按）后△或×
简易瞄准模式	R（长按）+方向键
狙击模式	R
狙击模式解除	狙击模式中R
回避	×
轻弩专用操作	
侧移	射击后←/→+×
后撤	射击后×
重弩专用操作	
蹲射	○+△（×/△决定弹药，○决定）
蹲射视角调整	蹲射中滑杆
蹲射射击	蹲射中○
蹲射取消	蹲射中×
侧回避	射击后←/→+×

推荐技能

反动减轻、最大数生产、速射（轻弩）、属性攻击强化（轻弩）、回避距离UP（重弩）、摇晃减轻（重弩）、纳刀术（重弩）

武器升级表（轻弩）

古结云弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云弩	-	50	普通	—	通	4/4/	回	2/-	火	-	捕	2	0%	——	武具玉×1
	1000z	65	中		贯	-/-/-	毒	2/-	水		染	2			
	消90z		无		散	2/-/	麻	-/	雷	-	鬼	-			
	长90z				穿	-/-/-	睡	2/-	冰		硬				
	倍30z				扩	-/-/-	灭	2/	龙		斩	-			
	生产	初期装备													
	端材														
└结云弩	800z	70	普通	通常弹Lv1 (5) /小	通	4/5/	回	2/-	火	-	捕	2	0%	——	武具玉×1
	1000z	85	中		贯	3/-/-	毒	2/-	水	-	染	2			
	消180z		无		散	2/-/-	麻	-/-	雷	-	鬼	1			
	长180z				穿	1/-/-	睡	2/-	冰	-	硬	1			
	倍60z				扩	-/-/-	灭	2/-	龙	-	斩	-			
	生产	结云之木×2 铁矿石×4 (900z)													
	强化	结云之木×1 铁矿石×1													
	端材	木之端材×1，矿石端材×1													
├结云弩改	1500z	90	普通	通常弹Lv1 (5) /小	通	5/5/8	[illegible]	2/-	火		[illegible]	2	0%	——	武具玉×2
	2000z	105	中		贯	3/-/-	[illegible]	2/-	水	-	[illegible]	2			
	消450z		无		散	2/-/-	[illegible]	-/-	雷	-	[illegible]	1			
	长450z				穿	1/-/-	[illegible]	2/	冰	-	[illegible]	1			
	倍150z				扩	/ /-	[illegible]	2/-	龙	-	[illegible]	-			
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、水生兽的皮×3													
	端材	木之端材×1 矿石端材×1													
├狗龙火焰	2200z	100	普通	贯通弹Lv1 (3) /中	通	4/3/-	回	2/-	火	-	捕	2	0%	O——	武具玉×2
	2000z	115	中		贯	3/3/-	毒	2/1	水	-	染	2			
	消660z		无		散	-/-/-	麻	-/-	雷	-	鬼				
	长660z				穿	1/-/-	睡	1/	冰	-	硬	-			
	倍220z				扩	-/ /-	灭	-/-	龙	-	斩	2			
	生产	王者的图腾×1、狗龙的爪×5、铁矿石×4、棘状之骨×4 (3300z)													
	强化	狗龙的爪×3、狗龙的皮×2、小狗龙的鳞×4、鸟龙种的牙×3													
	端材	狗龙端材×2													
└狗龙火焰改	3630z	120	普通	贯通弹Lv1 (3) /中	通	4/3/-	回	2/-	火	-	捕	2	10%	O——	武具玉×2
	2000z	135	中		贯	3/4/-	毒	3/2	水	-	染	2			
	消1149z		无		散	-/-/-	麻	-/-	雷	-	鬼	-			
	长1149z				穿	2/-/-	睡	1/-	冰	-	硬	-			
	倍383z				扩	-/-/-	灭	-/-	龙	-	斩	2			
	强化	王者之嘴×1、狗龙的皮×4、眠狗龙的腕甲×3													
	端材	狗龙端材×2													
└眠狗火焰	5730z	140	普通	贯通弹Lv1 (3) /中	通	4/3/-	回	2/-	火	-	捕	2	10%	O——	上武具玉×2
	3000z	155	中	睡眠弹Lv1 (2) /大	贯	3/4/5	毒	4/2	水	-	染	2			
	消1719z		无		散	-/-/-	麻	-/-	雷	-	鬼	-			
	长1719z				穿	2/-/-	睡	1/-	冰	-	硬	-			
	倍573z				扩	-/-/-	灭	-/-	龙	-	斩	2			
	强化	王者的头冠×1、狗龙的爪×3、眠狗龙的爪×3													
	端材	狗龙端材×2													
└眠狗强轻弩	38000z	170	普通	贯通弹Lv1 (3) /中	通	4/3/-	回	2/-	火	-	捕	2	10%	OO—	上武具玉×2
	5000z	185	中	睡眠弹Lv1 (2) /大	贯	3/5/5	毒	4/3	水	-	染	2			
	消11400z		无		散	-/-/-	麻	-/-	雷	-	鬼	-			
	长11400z				穿	2/-/-	睡	1/-	冰	-	硬	-			
	倍3800z				扩	-/-/-	灭	-/-	龙	-	斩	3			
	生产	狗龙的尖爪×5、狗龙的上皮×8、小狗龙的上鳞×12、鸟龙玉×5 (57000z)													
	强化	狗龙的上皮×4、狗龙的尖爪×4、王者的图腾×3、鸟龙玉×3													
	端材	狗龙上端材×2													
└土砂轻弩	3800z	160	普通	—	通	5/6/6	回	-/-	火	-	捕	2	0%	O——	武具玉×2
	2000z	175	大		贯	2/-/-	毒	-/-	水	3	染	2			
	消1170z		右 大		散	2/-/-	麻	2/-	雷	-	鬼	-			
	长1170z				穿	-/-/-	睡	-/-	冰	-	硬	1			
	倍390z				扩	-/-/-	灭	2/1	龙	-	斩	-			
	生产	土砂龙的头壳×3、土砂龙的甲壳×4、燕雀石×5 (5850z)													
	强化	土砂龙的甲壳×3、土砂龙的背甲×2、燕雀石×4													
	端材	土砂龙的端材×2													
└土砂轻弩改	9400z	190	普通	—	通	6/7/9	回	-/-	火	-	捕	2	0%	O——	上武具玉×2
	3000z	205	大		贯	2/2/-	毒	-/-	水	3	染	2			
	消2820z		右 大		散	2/-/-	麻	2/-	雷	-	鬼	-			
	长2820z				穿	-/-/-	睡	-/-	冰	-	硬	1			
	倍940z				扩	-/-/-	灭	3/2	龙	-	斩	-			
	强化	土砂龙的头壳×2、土砂龙的爪×4、爆锤龙的耐热壳×3													
	端材	土砂龙的端材×2													
└猎口轻弩	30000z	220	普通	—	通	6/8/10	回	-/-	火	-	捕	2	0%	O——	上武具玉×2
	5000z	235	大		贯	3/-/-	毒	-/-	水	4	染	2			
	消9000z		右 大		散	2/-/-	麻	2/-	雷	-	鬼	-			
	长9000z				穿	-/-/-	睡	-/-	冰	-	硬	1			
	倍3000z				扩	-/-/-	灭	3/2	龙	-	斩	-			
	强化	土砂龙的坚壳×4、土砂龙的锐爪×4、溶岩块×5													
	端材	土砂龙的上端材×2													
└冰碎之炎	45000z	240	普通	—	通	6/9/10	回	-/-	火	-	捕	2	0%	O——	坚武具玉×2
	7000z	255	大		贯	3/2/-	毒	-/-	水	4	染	2			
	消13500z		右 大		散	2/-/-	麻	2/-	雷	-	鬼	-			
	长13500z				穿	-/-/-	睡	-/-	冰	3	硬	1			
	倍4500z				扩	-/-/-	灭	3/2	龙	-	斩	-			
	生产	冰碎龙的头壳×3、冰碎龙的坚壳×4、冰晶金属×6、爆锤龙的坚壳×5 (67500z)													
	强化	冰碎龙的坚壳×4、冰碎龙的锐爪×4、爆锤龙的坚壳×3													
	端材	土砂龙的上端材×2													
└冰碎龙射器	65000z	250	普通	—	通	6/9/12	回	-/-	火	-	捕	2	0%	O——	坚武具玉×2
	8000z	265	大		贯	3/2/-	毒	-/	水	4	染	2			
	消19500z		右 大		散	2/ /	麻	2/-	雷	-	鬼	-			
	长19500z				穿	-/-/-	睡	-/-	冰	3	硬	1			
	倍6500z				扩	-/-/-	灭	3/2	龙	-	斩	-			
	强化	冰碎龙的头壳×2、冻结的粘液块×2、冻戈龙的坚壳×4													
	端材	土砂龙的上端材×2													
└水兽射手	1980z	110	普通	—	通	4/4/4	回	3/-	火	-	捕	2	0%	——	武具玉×2
	2000z	125	中		贯	-/-/-	毒	2/-	水	3	染	2			
	消594z		无		散	4/4/-	麻	/	雷	-	鬼	-			
	长594z				穿	-/-/-	睡	-/-	冰	-	硬	-			
	倍198z				扩	1/-/-	灭	/	龙	-	斩	-			
	强化	未熟的海绵质×3、水生兽的皮×3、铁矿石×4													
	端材	矿石端材×2													

名称	价格	攻击力	装填速度/反动/摇晃	速射弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
└水兽强射手	3300z 2000z 消990z 长990z 倍330z	140 155	普通 中 无	水冷弹（3）/小	通 4/4/5 回 3/– 火 – 捕 2 贯 –/–/– 毒 2/– 水 3 染 2 散 4/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/ /– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	武具玉×2
	生产	海绵质的皮×4、水兽的爪×5 水兽的头冠×1 燕雀石×4（4950z）						
	强化	海绵质的皮×3、水兽的爪×3、龙骨【小】×4						
	端材	水兽的端材×2						
└水兽瀑布	4200z 3000z 消 260z 长1260z 倍420z	150 165	普通 中 无	水冷弹（3）/小	通 4/5/5 回 3/– 火 – 捕 2 贯 –/–/– 毒 2/– 水 3 染 2 散 4/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	上武具玉×2
	强化	水兽的头冠×3、水兽的鳞×3、鲜艳的体液×3 潜口龙爪×1						
	端材	水兽的端材×2						
└水兽血流	30000z 6000z 消9000z 长9000z 倍3000z	190 205	普通 中 无	水冷弹（3）/小 毒弹Lv1（3）/大	通 4/5/6 回 3/– 火 – 捕 2 贯 –/–/– 毒 3/2 水 4 染 2 散 5/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	上武具玉×2
	强化	海绵质的上皮×2、海绵质的皮×3、水兽的上鳞×3、水生兽的上皮×6						
	端材	水兽的上端材×2						
└紫毒世·诺亚	55000z 7000z 消 6500z 长16500z 倍5500z	220 235	普通 中 无	水冷弹（3）/小 毒弹Lv1（3）/大	通 5/5/6 回 3/– 火 – 捕 2 贯 –/–/– 毒 3/2 水 5 染 2 散 6/6/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	坚武具玉×2
	强化	掌水兽的锐爪×4 高级的头冠×1 极彩色的体液×3						
	端材	水兽的上端材×2						

十字弩炮系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
十字弩炮	1050z 1000z 消210z 长210z 倍70z	80 95	普通 中 无	—	通 4,4/5 回 2/– 火 2 捕 2 贯 –,–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/–/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 – –/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–,– 灭 –,– 龙 – 斩 –	0%	——	武具玉×1
	生产	铁矿石×3 棒状之骨×4 大地结晶×3						
	端材	骨端材×1 矿石端材×1						
└十字弩炮改	1850z 1000z 消555z 长555z 倍185z	100 115	普通 中 无	散弹Lv1（3）/中	通 4/4/5 回 2/ 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/5/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1,–/– 灭 –/– 龙 – 斩	0%	——	武具玉×1
	强化	大猪的牙×2 铁矿石×5、龙骨【小】×4						
	端材	大猪端材×1 骨端材×1						
└十字迅雷弩	2700z 2000z 消810z 长810z 倍270z	130 148	普通 中 无	散弹Lv1（3）/中	通 4/4/5 回 2/– 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/6/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1,–,– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	武具玉×2
	强化	龙骨【大】×2 闪亮金属×3 燕雀石×6						
	端材	骨端材×1 矿石端材×1						
├女武神之焰	4400z 3000z 消1320z 长1320z 倍440z	150 165	普通 中 无	散弹Lv1（3）/中 散弹Lv2（2）/中	通 4/4/5 回 2/– 火 4 捕 2 贯 2/–/– 毒 3/1 水 – 染 2 散 4/5/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 2/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	上武具玉×2
	生产	雌火龙的鳞×5 雌火龙的甲壳×3 龙骨【大】×2 火打石×3（6600z）						
	强化	雌火龙的鳞×2 雌火龙的骨髓×4 彩鸟的鳞×4 爆药×6						
	端材	雌火龙的端材×2						
└女武神巨炎	30000z 5000z 消9000z 长9000z 倍3000z	190 205	普通 中 无	散弹Lv1（3）/中 散弹Lv2（2）/中	通 4/5/6 回 2/– 火 4 捕 2 贯 2/–/– 毒 4/2 水 – 染 2 散 4/5/5 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 2/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	上武具玉×2
	强化	雌火龙的甲壳×5 雌火龙的鳞×3 彩鸟的上鳞×8、上质的鸟龙骨×5						
	端材	雌火龙的端材×1 骨之上端材×1						
└女武神之怒炎	80000z 7000z 消 8000z 长 8000z 倍6000z	200 215	普通 中 无	散弹Lv1（3）/中 散弹Lv2（2）/中	通 5/5/6 回 2/– 火 6 捕 2 贯 3/2/– 毒 4/2 水 – 染 2 散 4/5/5 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 2/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	坚武具玉×2
	强化	雌火龙的上鳞×5、雌火龙的坚壳×3 灵鹤石×5 爆炎袋×3						
	端材	雌火龙的上端材×2						
└缭乱对弩	75000z 10000z 消22500z 长22500z 倍7500z	230 245	普通 中 无	散弹Lv1（3）/中 散弹Lv2（2）/中 贯通弹Lv1（2）/中	通 5/6/9 回 2/1 火 5 捕 2 贯 3/3/3 毒 4/2 水 – 染 2 散 4/5/6 麻 2/1 雷 – 鬼 1 穿 2/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	——	重武具玉×1
	生产	银火龙的鳞×8、金火龙的上鳞×8 火龙的红玉×1 雌火龙的红玉×1（112500z）						
	强化	银火龙的坚壳×4、金火龙的坚壳×4、火龙的延髓×3、火龙的煌液×3						
	端材	火龙的上端材×1、雌火龙的上端材×1						
├猛毒之礼	4860z 2000z 消 398z 长1398z 倍466z	160 175	稍快 稍小 右 小	毒弹Lv1（3）/大	通 6/6/7 回 3/1 火 – 捕 2 贯 3/ / 毒 3/2 水 – 染 2 散 2/–/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 穿 / / 睡 –/– 冰 3 硬 1 扩 –/–/– 灭 2/– 龙 – 斩 –	-10%	○—	武具玉×2
	生产	毒怪龙的皮×6、可怕的皮×3 毒怪龙爪×4 龙骨【中】×4（6990z）						
	强化	毒怪龙的皮×4、可怕的皮×2、龙牙×8						
	端材	毒怪龙的端材×2						

└猛毒之礼改	10720z 3000z 消3216z 长3216z 倍1072z	180 195	普通 略小 右 小	毒弹Lv1 (3) /大 毒弹Lv2 (2) /大	通 6/7/9 回 3/1 火 — 捕 2 贯 3/—/— 毒 3/2 水 — 染 2 散 2/—/— 麻 2/— 雷 — 鬼 — 穿 —/—/— 睡 —/— 冰 4 硬 1 扩 —/—/— 灭 2/1 龙 — 斩 —	-10%	O—	上武具玉×2
	强化	可怕的毒腺×3 角龙牙×4 怪物体液×2 毒怪龙的皮×3						
	端材	毒怪龙的端材×2						
├巨猛毒毒者	45000z 7000z 消13500z 长13500z 倍4500z	210 225	快 略小 右 小	毒弹Lv1 (3) /大 毒弹Lv2 (2) /大	通 6/8/10 回 3/1 火 — 捕 2 贯 3/—/— 毒 3/2 水 — 染 2 散 2/3/— 麻 2/— 雷 — 鬼 — 穿 —/—/— 睡 —/— 冰 4 硬 1 扩 —/—/— 灭 3/2 龙 — 斩 —	-10%	O—	坚武具玉×2
	生产	毒怪龙的上皮×5 可怕的上皮×3 毒怪龙的锐爪×4 恐怖的嘴×2 (67500z)						
	强化	毒怪龙的上皮×4、可怕的上皮×2、可怕的猛毒腺×3						
	端材	毒怪龙的上端材×2						
└永恒之毒	65000z 8000z 消 9500z 长 9500z 倍6500z	220 235	快 略小 右	毒弹Lv1 (3) /大 毒弹Lv2 (2) /大	通 6/9/12 回 3/1 火 — 捕 2 贯 3/—/— 毒 3/2 水 — 染 2 散 2/3 — 麻 2/— 雷 — 鬼 — 穿 —/—/— 睡 —/— 冰 4 硬 1 扩 —/—/— 灭 3/2 龙 — 斩 —	-10%	O—	坚武具玉×2
	强化	毒怪龙的锐爪×6、角龙的坚壳×4、毒狗龙的坚靛甲×3 龙玉×1						
	端材	毒怪龙的上端材×2						
└血亡拘束者	45000z 7000z 消13500z 长13500z 倍4500z	190 205	稍快 中 左 小	麻痹弹Lv1 (2) /大	通 6/7/8 回 3/2 火 — 捕 2 贯 2/2/— 毒 2/— 水 — 染 2 散 2/—/— 麻 4/3 雷 5 鬼 1 穿 —/—/— 睡 —/— 冰 — 硬 — 扩 —/—/— 灭 2/1 龙 — 斩	-10%	O—	坚武具玉×2
	生产	电怪龙的上皮×6、可怕的上皮×3、电怪龙的锐爪×4、恐怖的嘴×2 (67500z)						
	强化	电怪龙的上皮×4、可怕的上皮×2、电击袋×3						
	端材	电怪龙的上端材×2						
└深红射弩	65000z 8000z 消 9500z 长19500z 倍6500z	210 225	稍快 中 左 小	麻痹弹Lv1 (2) /大	通 6/8/10 回 3/2 火 — 捕 2 贯 2/2/— 毒 2/— 水 — 染 2 散 2/— — 麻 4 3 雷 5 鬼 1 穿 —/—/— 睡 —/— 冰 — 硬 — 扩 —/—/— 灭 2/1 龙 — 斩 —	-10%	O—	坚武具玉×2
	强化	电怪龙的锐爪×6、黑角龙的坚壳×4、赤甲兽的尖爪×3 龙玉×1						
	端材	电怪龙的上端材×2						
├冰霜加农	8000z 3000z 消2400z 长2400z 倍800z	150 165	稍快 中 无	冰结弹 (3) /小	通 4/4/— 回 —/2 火 — 捕 2 贯 4/4/5 毒 —/— 水 — 染 2 散 —/2/— 麻 —/— 雷 — 鬼 1 穿 —/—/— 睡 3/— 冰 3 硬 — 扩 —/—/— 灭 —/— 龙 — 斩 2	20%	——	上武具玉×2
	生产	冰牙龙的甲壳×6、冰牙龙的鳞×4、白兔兽的冰爪×4 怪物体液×6 (12000z)						
	强化	冰牙龙的甲壳×4、冰牙龙的鳞×3、白兔兽的鳞甲×2						
	端材	冰牙龙的端材×2						
└冰霜地狱	45000z 7000z 消13500z 长13500z 倍4500z	190 205	稍快 中 无	冰结弹 (3) 小	通 4/5 — 回 —/2 火 — 捕 2 贯 4/5/5 毒 —/— 水 — 染 2 散 —/2/— 麻 —/— 雷 — 鬼 1 穿 —/—/— 睡 3/— 冰 3 硬 — 扩 —/—/— 灭 —/— 龙 — 斩 3	20%	——	坚武具玉×2
	生产	冰牙龙的坚壳×8 冰牙龙的鳞×8 白兔兽的冻爪×6 怪物浓汁×6 (67500z)						
	强化	冰牙龙的坚壳×4、白兔兽的刚毛×4、白兔兽的冻爪×4						
	端材	冰牙龙的上端材×2						
└冰霜强袭者	65000z 8000z 消 9500z 长 9500z 倍6500z	210 225	快 中 无	冰结弹 (3) /小	通 4/6/— 回 —/2 火 — 捕 2 贯 4/5/6 毒 —/— 水 — 染 2 散 —/2/— 麻 —/— 雷 — 鬼 1 穿 —/—/— 睡 3/— 冰 4 硬 — 扩 —/—/— 灭 3/2 龙 — 斩 3	20%	——	坚武具玉×2
	强化	冰牙龙的上毛皮×8 冰牙龙的锐爪×4 强韧的脑髓×3 龙玉×2						
	端材	冰牙龙的上端材×2						
└猎人步枪	20000z 6000z 消6000z 长6000z 倍2000z	190 205	普通 中 无	散弹Lv1 (3) /中	通 4 5/6 回 2/1 火 4 捕 2 贯 2/2/— 毒 —/— 水 — 染 2 散 4/5/— 麻 2/1 雷 — 鬼 — 穿 —/—/— 睡 —/— 冰 3 硬 — 扩 1/—/— 灭 —/— 龙 — 斩 —	0%	OO—	上武具玉×2
	生产	灵鹤石×5、坚固之骨×4、独角甲虫王×5 (30000z)						
	强化	灵鹤石×3、坚固之骨×2、杀人蜂幼虫×10						
	端材	矿石上端材×1 骨之上端材×						
└狙击射手	45000z 7000z 消13500z 长13500z 倍4500z	220 235	普通 中 无	散弹Lv1 (3) /中	通 4/5/6 回 2/1 火 4 捕 2 贯 2 3/ 毒 /— 水 — 染 2 散 4/6/— 麻 2/1 雷 — 鬼 穿 — — — 睡 / 冰 3 硬 — 扩 1 /— 灭 —/— 龙 — 斩 —	0%	OO—	坚武具玉×2
	强化	冰晶金属×5 尖龙骨×4 稀有金电子×3						
	端材	矿石上端材×1、骨之上端材×1						

王弩雷枪系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 瞄准	速射 弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
王弩雷枪	14400z 3000z 消2880z 长7880z 倍960z	160 175	普通 中 无	散弹Lv2 (2) /中 电击弹 (3) /小 斩裂弹 (2) /中	通 6/7/9 回 2/ 火 — 捕 2 贯 —/3/3 毒 —/— 水 — 染 2 散 —/2/— 麻 2/1 雷 4 鬼 1 穿 / / 睡 —/— 冰 — 硬 1 扩 —/1/— 灭 2/1 龙 斩 3	10%	O—	上武具玉×2
	生产	雷狼龙的甲壳×5 雷狼龙的带电毛×2 雷狼龙的角×2 雷狼龙的尾巴×1						
	端材	雷狼龙的端材×2						
└王牙弩【野雷】	80000z 8000z 消24000z 长24000z 倍8000z	220 235	普通 中 无	散弹Lv2 (2) /中 电击弹 (3) /小 斩裂弹 (2) /中	通 6/9/12 回 2/— 火 — 捕 2 贯 /3/4 毒 —/— 水 — 染 2 散 —/2/— 麻 2/2 雷 5 鬼 1 穿 —/—/ 睡 / 冰 — 硬 1 扩 /1/— 灭 2/2 龙 — 斩 4	10%	O—	坚武具玉×2
	生产	雷狼龙的坚壳×8、雷狼龙的高电壳×4 雷狼龙的尖角×4 雷狼龙的碧玉×1 (120000z)						
	强化	雷狼龙的坚壳×5、雷狼龙的高电毛×3、雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的逆鳞×3						
	端材	雷狼龙的上端材×2						

飘弹系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
飘弹	3495z 2000z 消699z 长699z 倍233z	120 135	普通 中 无	通常弹Lv2 (3) /小	通 5/2/6 回 2/1 火 – 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 2/–/– 麻 –/– 雷 3 鬼 1 穿 —— 睡 – – 冰 3 硬 1 扩 – – – 灭 – 龙 斩 2	0%	OO—	武具玉×2
	生产	温泉票×1　结云之木×8、杀人蜂幼虫×3						
	端材	木之端材×2						
└飘弹【百成】	4820z 3000z 消1446z 长1446z 倍482z	150 165	普通 中 无	通常弹Lv2 (3)　小	通 5 2 7 回 2 1 火 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 4 染 2 散 2/–/– 麻 –/– 雷 4 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 4 硬 1 扩 –/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 2	0%	OO—	上武具玉×2
	强化	温泉票×5、辉龙石×5、火炎袋×3						
	端材	矿石端材×1						
└飘弹【千成】	44000z 7000z 消13200z 长 3200z 倍4400z	180 205	普通 中 无	通常弹Lv2 (3) /小	通 5/2/9 回 2/1 火 – 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 4 染 2 散 2/–/– 麻 –/– 雷 4 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 4 硬 1 扩 –/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 2	0%	OO—	坚武具玉×2
	强化	温泉票×8　结云之坚木×10　灵鹤石×5　王族至甲虫×5						
	端材	木之上端材×1　矿石上端材×1						

轰龙坦克系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
轰龙坦克	15000z 3000z 消3000z 长3000z 倍1000z	180 195	普通 中 左 小	通常弹Lv2 (4) /小 穿甲榴弹LV2 (2) /大	通 5/4/5 回 –/– 火 – 捕 2 贯 –/–/2 毒 –/– 水 – 染 2 散 –/3/3 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 2/2/2 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 2/2/2 灭 2/1 龙 1 斩 –	-20%	——	上武具玉×2
	生产	轰龙的甲壳×6、轰龙牙×3、轰龙的鳞×5、上龙骨×3						
	端材	轰龙的端材×2						
├暴君坦克	50000z 7000z 消15000z 长15000z 倍5000z	220 235	普通 中 右 小	通常弹Lv2 (4)　小 扩散弹Lv1 (2) /特大	通 5 2 10 回 火 - 捕 2 贯 –/–/3 毒 –/– 水 – 染 2 散 –/4/4 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 2/2/2 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 3/3/3 灭 2/1 龙 1 斩 –	-25%	——	坚武具玉×2
	生产	黑轰龙的坚壳×6、黑轰龙的锐牙×3、黑轰龙的上鳞×5、轰龙的头壳×3 (75000z)						
	强化	黑轰龙的坚壳×4、黑轰龙的上鳞×3、坚龙骨×5						
	端材	轰龙的上端材×2						
│└吼哥【军咬】	75000z 8000z 消22500z 长22500z 倍7500z	250 265	普通 中 右 小	通常弹Lv2 (4)　小 扩散弹Lv1 (2) /特大	通 5 2 10 回 – – 火 – 捕 2 贯 –/–/3 毒 –/– 水 – 染 2 散 –/4/4 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 2/2/2 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 3/3/3 灭 2/1 龙 1 斩 –	25%	——	坚武具玉×2
	强化	黑轰龙的上鳞×5、黑轰龙的锐牙×8、轰龙的上鳞×4、龙玉×2						
	端材	轰龙的上端材×2						
└–轰哥【战虎】	70000z 8000z 消21000z 长21000z 倍7000z	240 255	普通 中 左/小	通常弹Lv2 (4) /小 穿甲榴弹LV2 (2) /大	通 5/5/8 回 –/– 火 – 捕 2 贯 –/–/2 毒 –/– 水 – 染 2 散 –/3/3 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 3/3/3 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 2 2 2 灭 2/1 龙 1 斩 –	-20%	——	坚武具玉×2
	强化	轰龙的坚壳×4　轰龙的上鳞×8　轰龙的脚爪×2　火龙的延髓×1						
	端材	轰龙的上端材×2						

吹吹茶釜系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
吹吹茶釜	9900z 3000z 消 980z 长 980z 倍660z	130 145	稍快 中 无	毒弹Lv1 (3) /大 麻痹弹Lv1 (2) /大 睡眠弹Lv1 (2) /大	通 4 5 6 回 2 1 火 3 捕 2 贯 2 / 毒 3 2 水 3 染 2 散 4/4/– 麻 2/2 雷 – 鬼 1 穿 睡 2 冰 – 硬 1 扩 / /– 灭 –/– 龙 – 斩	0%	——	上武具玉×2
	生产	勇气之证×2　肉球印章×3　辉龙石×5　角龙的骨髓×1						
	端材	勇气的端材×1　矿石端材×1						
└吹吹茶茶臂手	44000z 8000z 消 3200z 长13200z 倍4400z	150 165	稍快 中 无	毒弹Lv1 (3) /大 麻痹弹Lv1 (2) /大 睡眠弹Lv1 (2) /大	通 4/6/6 回 2/1 火 3 捕 2 贯 2/–/– 毒 3 2 水 3 染 1 散 4/5/– 麻 2/2 雷 鬼 1 穿 –/–/– 睡 2/ 冰 – 硬 – 扩 –/–/– 灭 –/– 龙 斩	0%	——	坚武具玉×2
	强化	勇气之证G×1　肉球印章×5　白鹭石×5　角龙的延髓×2						
	端材	矿石上端材×1　勇气的上端材×1						

凶针【水祸】系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
凶针【水祸】	120000z 10000z 消24000z 长24000z 倍8000z	210 225	普通 中 无	火炎弹 (3) /小 水冷弹 (3) /小 电击弹 (3) /小 冰结弹 (3) /小	通 6 7/8 回 3/2 火 3 捕 2 贯 3/3/– 毒 2/1 水 3 染 2 散 3/3/ 麻 / 雷 3 鬼 1 穿 2/–/– 睡 –,– 冰 3 硬 1 扩 2/ , 灭 / 龙 3 斩 2	-10%	O—	重武具玉×1
	生产	岚龙的坚壳×5、岚龙的角×2、岚龙的飞膜×3、天空的龙玉×1						
	端材	岚龙的上端材×2						

尾槌灭气者系

名称	生产价格/提升价格/改装价格	初始攻击力/提升后攻击力	装填速度/反动/摇晃	速射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
尾槌灭气者	14700z	180	稍慢	灭气弹Lv1 (3) /中	通	4/5/6	回	2/1	火	–	捕	2	0%	O—	上武具玉×2
	3000z	195	略小		贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2			
	消2940z		无		散	3/4/6	麻	2/–	雷	–	鬼	–			
	长2940z				穿	1–1–1	睡	2/1	冰	–	硬	–			
	倍980z				扩	1/–/–	灭	3/1	龙	–	斩	–			
	生产	尾槌龙的角×2、尾槌龙的苔甲×5、尾槌龙的驼峰×1、辉龙石×5													
	端材	尾槌龙的端材×2													
└尾槌灭气者改	16800z	190	稍慢	灭气弹Lv1 (3) /中	通	4/5/6	回	2/1	火	–	捕	2	0%	O—	上武具玉×2
	3000z	205	略小		贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2			
	消5040z		无		散	4/5/5	麻	2/–	雷	–	鬼	–			
	长5040z				穿	1/1/2	睡	2/1	冰	–	硬	–			
	倍1680z				扩	1/–/–	灭	3/3	龙	–	斩	–			
	强化	尾槌龙的甲壳×8、峰山龙的腕甲×4、尾槌龙的尾骨×2													
	端材	尾槌龙的端材×2													
└狂战士弩	50000z	220	稍慢	灭气弹Lv1 (3) /中	通	4/6/7	回	2/1	火	–	捕	2	0%	O—	坚武具玉×2
	7000z	235	略小		贯	2/3/–	毒	–/–	水	–	染	2			
	消15000z		无		散	4/6/6	麻	2/–	雷	–	鬼	–			
	长15000z				穿	1/2/2	睡	2/1	冰	–	硬	–			
	倍5000z				扩	2/–/–	灭	3/3	龙	–	斩	–			
	生产	尾槌龙的尖角×4、尾槌龙的坚苔甲×7、尾槌龙的驼峰×4、白雷石×6 (75000z)													
	强化	尾槌龙的尖角×2、尾槌龙的坚苔甲×3、灵鹤石×5、坚固之骨×2													
	端材	生产：尾槌龙的上端材×2/强化：尾槌龙的上端材×1、矿石上端材×1													
└高级弩金牛座	70000z	240	稍慢	灭气弹Lv1 (3) /中	通	4/6/6	回	2/1	火	–	捕	2	0%	O—	坚武具玉×2
	8000z	255	略小		贯	2/3/–	毒	–/–	水	–	染	2			
	消21000z		无		散	5/5/6	麻	2/–	雷	–	鬼	–			
	长21000z				穿	2/2/3	睡	2/1	冰	–	硬	–			
	倍7000z				扩	2/–/–	灭	3/3	龙	–	斩	–			
	强化	尾槌龙的坚壳×8、峰山龙的上腕甲×4、爆炎袋×3、尾槌龙的仙骨×2													
	端材	尾槌龙的上端材×2													

火龙炮系

名称	生产价格/提升价格/改装价格	初始攻击力/提升后攻击力	装填速度/反动/摇晃	速射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
火龙炮	13200z	150	普通	火炎弹 (3) /小	通	5/5/6	回	–/–	火	3	捕	2	0%	——	上武具玉×2
	3000z	165	中		贯	3/3/–	毒	2/1	水	–	染	2			
	消2640z		无		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–			
	长2640z				穿	1/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍880z				扩	1/1/–	灭	–/–	龙	–	斩	–			
	生产	火龙的鳞×5、火龙的甲壳×3、赤甲兽的甲壳×3、青闪石×4													
	端材	火龙的端材×2													
└火龙炮改	15600z	170	普通	火炎弹 (3) /小	通	5/5/6	回	–/–	火	3	捕	2	0%	——	上武具玉×2
	3000z	185	中		贯	3/3/–	毒	3/1	水	–	染	2			
	消4680z		无		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–			
	长4680z				穿	1/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍1560z				扩	1/1/–	灭	–/–	龙	–	斩	–			
	强化	火龙的甲壳×5、赤热的胸壳×3、火龙的逆鳞×1													
	端材	火龙的端材×2													
└业火龙炮	50000z	190	普通	火炎弹 (3) /小	通	5/6/7	回	–/–	火	4	捕	2	0%	——	坚武具玉×2
	7000z	205	中		贯	3/4/–	毒	3/1	水	–	染	2			
	消15000z		无		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–			
	长15000z				穿	1/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍5000z				扩	1/1/–	灭	–/–	龙	–	斩	–			
	生产	火龙的鳞×5、火龙的坚壳×3、赤甲兽的坚壳×5、火龙的逆鳞×3 (75000z)													
	强化	火龙的鳞×3、火龙的翼膜×6、赤甲兽的尖爪×2													
	端材	火龙的上端材×2													
└风仙火龙炮	65000z	220	普通	火炎弹 (3) /小	通	5/6/6	回	–/–	火	5	捕	2	0%	——	坚武具玉×2
	8000z	235	中		贯	4/4/–	毒	3/1	水	–	染	2			
	消19500z		无		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–			
	长19500z				穿	2/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍6500z				扩	1/1/–	灭	–/–	龙	–	斩	–			
	强化	火龙的坚壳×5、赤热的坚胸壳×3、灵鹤石×5、火龙的红玉×1													
	端材	火龙的上端材×2													

迅龙轻弩系

名称	生产价格/提升价格/改装价格	初始攻击力/提升后攻击力	装填速度/反动/摇晃	速射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
迅龙轻弩	11475z	130	稍快	贯通弹Lv2 (3) /中	通	4/4/–	回	–/–	火	–	捕	2	40%	O—	上武具玉×2
	3000z	145	中		贯	5/3/6	毒	–/–	水	–	染	2			
	消2295z		无		散	–/–/–	麻	2/–	雷	–	鬼	1			
	长2295z				穿	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍765z				扩	–/–/–	灭	2/1	龙	–	斩	3			
	生产	迅龙的鳞×6、迅龙的黑毛×4、迅龙牙×8													
	端材	迅龙的端材×2													
└迅龙轻弩改	45000z	170	稍快	贯通弹Lv2 (3) /中	通	4/5/	回	–/–	火	–	捕	2	40%	O—	坚武具玉×2
	7000z	185	中		贯	6/3/6	毒	–/–	水	–	染	2			
	消13500z		无		散	–/–/–	麻	2/–	雷	–	鬼	1			
	长13500z				穿	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍4500z				扩	–/–/–	灭	2/1	龙	–	斩	3			
	强化	迅龙的上鳞×5、迅龙的锐牙×8、尖龙骨×5													
	端材	迅龙的上端材×1、骨之上端材×1													
└夜行弩【枭之眼】	65000z	190	稍快	贯通弹Lv2 (3) /中	通	4/6/	回	/	火	–	捕	2	40%	O—	坚武具玉×2
	8000z	205	中		贯	6/3/6	毒	–/–	水	–	染	2			
	消19500z		无		散	–/–/–	麻	3/–	雷	–	鬼	1			
	长19500z				穿	–/–/	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍6500z				扩	–/–/–	灭	4/2	龙	–	斩	4			
	强化	迅龙的上黑毛×4、绿迅龙的锐牙×6、绿迅龙的锐刃翼×2、迅龙的延髓×1													
	端材	迅龙的上端材×2													

真结云弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云弩	11550z 3000z 消2310z 长2310z 倍770z	170 185	普通 中 无	—	通 8 8 8 回 2 – 火 3 捕 2 贯 3/2/– 毒 2/1 水 – 染 2 散 3/–/– 麻 –/– 雷 3 鬼 1 穿 2/–/– 睡 2/1 冰 – 硬 1 扩 –/1/– 灭 2/1 龙 1 斩 –	0%	○○—	上武具玉×2
	生产	结云票×1、结云之木×10、舞龙石×10						
	端材	木之端材×1、矿石端材×2						
└结云灵弩【弹雨】	35000z 5000z 消 0500z 长10500z 倍3500z	200 215	普通 中 无	—	通 6/6/8 ■ 2/– 火 3 捕 2 贯 3/3. – ■ 2,1 水 – 染 2 散 3/ / ■ –/– 雷 3 鬼 1 穿 2,–/– ■ 2/1 冰 – 硬 1 扩 /1 ■ 2 1 龙 1 斩 –	0%	○○○	上武具玉×2
	强化	结云之坚木×5、贯黠石×8、上质的鸟龙骨×8						
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1						

鬼岛系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
鬼岛	 3000z 消 500z 长 500z 倍500z	30 145	普通 中 无	穿甲榴弹Lv1 (2) /中	通 6/7/8 回 2/1 火 3 捕 2 贯 –/–/2 毒 – – 水 – 染 2 散 /–/2 麻 2, 1 雷 – 鬼 1 穿 3/3, 3 睡 2/1 冰 – 硬 1 扩 3. 3/3 灭 3/2 龙 2 斩 –	0%	○○—	上武具玉×2
	生产	锈块						
	端材							
└大鬼岛	44444z 7000z 消13332z 长13332z 倍4444z	180 185	普通 中 无	穿甲榴弹Lv1 (2) /中	通 8 8/12 回 2/1 火 3 捕 2 贯 –/–/2 毒 / 水 – 染 2 散 /– 3 麻 2/1 雷 鬼 1 穿 3, 3 3 睡 2/1 冰 – 硬 1 扩 3 3/3 灭 3 2 龙 2 斩 –	0%	○○—	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×60 怪物浓汁×5 勇气之证×1						
	端材	矿石端材×1 勇气的端材×1						

神岛系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
神岛	— 5000z 消3000z 长3000z 倍1000z	190 205	快 略小 无	通常弹Lv2 (3) /小 穿甲榴弹Lv1 (2) /中	通 4/3/4 回 2/2 火 2 捕 2 贯 –/–/2 毒 –/– 水 – 染 2 散 – –/3 麻 –/2 雷 – 鬼 1 穿 3/3/3 睡 –/2 冰 – 硬 1 扩 3 3, 3 灭 3, 2 龙 3 斩 –	10%	○—	上武具玉×2
	生产	太古之块						
	端材							
└大神岛【出云】	55555z 8000z 消16665z 长16665z 倍5555z	210 225	快 略小 无	通常弹Lv2 (3) 小 穿甲榴弹Lv1 (2) /中	通 4 3 4 回 2/2 火 2 捕 2 贯 –/–/2 毒 –/– 水 – 染 2 散 –/–/3 麻 –/2 雷 – 鬼 1 穿 3/3/3 睡 –/2 冰 – 硬 1 扩 3/3/3 灭 3/2 龙 3 斩 –	10%	○—	坚武具玉×2
	强化	大地结晶×99 远古龙骨×5 勇气之证G×3						
	端材	矿石端材×1、骨之上端材×1、勇气的上端材×1						

恐暴机关枪系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
恐暴机关枪	66666z 8000z 消 3332z 长13332z 倍4444z	220 235	普通 中 左 大	灭龙弹 (2) /特大	通 4/4/5 回 - 1 火 – 捕 2 贯 3/4/5 毒 –,– 水 - 染 2 散 –/ / 麻 – – 雷 – 鬼 穿 –,–/– 睡 ·/ 冰 3 硬 – 扩 / 灭 –/2 龙 3 斩 4	5%	-	坚武具玉×2
	生产	恐暴龙的头壳×1 恐暴龙的黑皮×4 恐暴龙的钩爪×6 恐暴龙的唾液×5						
	端材	恐暴龙的上端材×2						
└狂暴领主弩	85000z ·0000z 消25500z 长25500z 倍8500z	240 255	普通 中 左 大	灭龙弹 (2) /特大	通 4/5/6 ■ /- 火 – 捕 2 贯 4/5/5 ■ –,– 水 染 2 散 –/–/ ■ -/1 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– ■ 冰 4 硬 – 扩 – , ■ – 2 龙 3 斩 4	5%	——	重武具玉×1
	强化	恐暴龙的大牙×4 恐暴龙的黑鳞×6 爆鳞龙的尖爪×5 恐暴龙的宝玉×1						
	端材	恐暴龙的上端材×2						

崩弩艾努卡姆鲁巴斯系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
崩弩艾努卡姆鲁巴斯	99999z 10000z 消19998z 长19998z 倍6668z	260 275	稍慢 略小 左右 小		通 6/9/12 回 2, 1 火 捕 2 贯 –/3/3 毒 水 3 染 2 散 /3/3 麻 –/– 雷 鬼 穿 –/2/2 睡 2/1 冰 5 硬 1 扩 /1/2 灭 2/1 龙 斩 –	–30%	○○—	重武具玉×1
	生产	崩龙的上鳞×3、崩龙的尾巴×2、崩龙的腹鳞×4、崩龙的宝玉×1						
	端材	崩龙的上端材×2						

武器升级表（重弩）

古结云重弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
古结云重弩	 1000z 盾90z 力90z 倍30z	50 65	稍慢 中 无	通常弹Lv1（30）	通 4 4 - 回 / 火 - 捕 2 贯 / , 毒 2/- 水 染 2 散 2/-/- 麻 / 雷 - 鬼 - 穿 , / 睡 - - 冰 - 硬 扩 -,-,- 灭 - 龙 斩 -	0%	——	武具玉×1
	生产	初期装备						
	端材							
└结云重弩	680z 1000z 盾 98z 力 98z 倍66z	80 95	稍慢 中 无	通常弹Lv1（30）	通 4/5/- 回 2/- 火 - 捕 2 贯 2/-/- 毒 2/- 水 - 染 2 散 3/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 扩 -/-/- 灭 2/- 龙 - 斩 -	0%	——	武具玉×1
	生产	结云之木×2 铁矿石×4 990z）						
	强化	结云之木×1、铁矿石×1						
	端材	木之端材×1、矿石端材×1						
└结云重弩改	1650z 2000z 盾495z 力495z 倍 65z	100 115	稍慢 中 无	通常弹Lv1（30）	通 5 5/ 回 2/- 火 - 捕 2 贯 2/-/- 毒 2/- 水 - 染 2 散 3/-/- 麻 2/- 雷 - 鬼 - 穿 1/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/- 龙 - 斩 -	0%		武具玉×2
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、蓝皮龙的皮×4						
	端材	木之端材×1 矿石端材×1						
├青熊筒	2400z 2000z 盾720z 力720z 倍240z	120 135	稍慢 中 左 小 防+5	散弹Lv1（20）	通 5/4/- 回 2/- 火 2 捕 2 贯 2/-/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 3/3/- 麻 2/- 雷 - 鬼 1 穿 1/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 3/1 龙 - 斩 -	0%	——	武具玉×2
	生产	青熊兽的毛×5 青熊兽的腕甲×3 青熊兽的甲壳×4 青闪石×5（3600z）						
	强化	青熊兽的毛×3 青熊兽的腕甲×1 铁矿石×7 杀人蜻蜓虫×2						
	端材	生产：青熊兽端材×2/强化：青熊兽端材×1、矿石端材×1						
└青熊筒改	4850z 3000z 盾 395z 力 395z 倍465z	150 165	稍慢 中 左 小 防+10	散弹Lv1（20） 麻痹弹Lv1（8）	通 5/5/7 回 2/- 火 3 捕 2 贯 2/-/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 3/4/- 麻 2/1 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 3/1 龙 - 斩 -	0%	——	上武具玉×2
	强化	青熊兽的甲壳×5 赤甲兽的蛇腹甲×2 麻痹袋×3 震龙石×5						
	端材	青熊兽端材×1、矿石端材×1						
└青熊霸筒	30000z 5000z 盾9000z 力9000z 倍3000z	200 215	稍慢 中 左 小 防+20	散弹Lv1（20） 麻痹弹Lv1（6） 天气弹Lv2（4）	通 5/6/6 回 2/- 火 3 捕 2 贯 2/-/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 3/4/- 麻 2/1 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 3/2 龙 - 斩 -	0%	——	上武具玉×2
	生产	青熊兽的刚毛×5 青熊兽的坚腕甲×3 青熊兽的坚壳×4 贯封石×5（45000z）						
	强化	青熊兽的刚毛×3、青熊兽的坚腕甲×1、王族圣甲虫×3、燕雀石×10						
	端材	青熊兽上端材×2						
└青熊霸筒【小僧】	55000z 7000z 盾16500z 力16500z 倍5500z	210 225	稍慢 中 左 小 防+24	散弹Lv1（20） 麻痹弹Lv1（8） 天气弹Lv2（4）	通 5/7/8 回 2/- 火 3 捕 2 贯 2/-/- 毒 / 水 - 染 2 散 4/5/- 麻 2/1 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 3/2 龙 - 斩 -	0%	——	坚武具玉×2
	强化	青熊兽的坚壳×5 赤甲兽的坚壳×4 强力麻痹袋×3 白蓝石×4						
	端材	青熊兽上端材×2、矿石上端材×1						
├白兔射击手	3960z 2000z 盾 88z 力 88z 倍396z	140 155	普通 中 无	冰结弹（20）	通 4, 3/ 回 2/- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 -/- 水 2 染 2 散 -/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 2/- 冰 3 硬 - 扩 -/-/- 灭 -/- 龙 - 斩 -	0%	——	武具玉×2
	生产	白兔兽的腹甲×4 白兔兽的耳×4 白兔兽的毛×6 小眠狗龙鳞×3（5940z）						
	强化	白兔兽的腹甲×3 白兔兽的耳×2 白兔兽的毛×4						
	端材	白兔兽端材×2						
└白兔重炮手	9220z 3000z 盾2766z 力2766z 倍922z	160 175	普通 中 无	贯通弹Lv2（20） 冰结弹（20）	通 4/4/ 回 2/- 火 - 捕 2 贯 3/4/- 毒 -/ 水 3 染 2 散 /-/ 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 2/1 冰 4 硬 - 扩 -/-/- 灭 / 龙 - 斩 -	10%	——	上武具玉×2
	强化	白兔兽的毛×8、白兔兽的冰爪×5、冰牙龙的毛皮×4						
	端材	[illegible]						
└白兔重炮王	30000z 5000z 盾9000z 力9000z 倍3000z	170 185	普通 中 无	贯通弹Lv2（20） 贯通弹Lv3（20） 冰结弹（20）	通 5/5/ 回 2/ 火 - 捕 2 贯 4/4/5 毒 -/- 水 3 染 2 散 -/-/- 麻 / 雷 - 鬼 - 穿 / / 睡 2/1 冰 4 硬 扩 -/-/- 灭 -/ 龙 斩 -	10%	——	上武具玉×2
	生产	白兔兽的坚腹甲×4、白兔兽的大耳×4、白兔兽的刚毛×6、冻结的粘液块×5（45000z）						
	强化	白兔兽的坚腹甲×3、白兔兽的大耳×2 冻结的粘液块×2 冰结袋3						
	端材	白兔兽上端材×2						
└白兔凯撒弩	60000z 7000z 盾 8000z 力18000z 倍6000z	190 205	普通 中 无	贯通弹Lv2（20） 贯通弹Lv3（30） 冰结弹（20）	通 5/5/ [illegible] 2/- 火 - 捕 2 贯 5/5/6 [illegible] -/- 水 3 染 2 散 -/ / [illegible] / 雷 - 鬼 - 穿 / / [illegible] 2/1 冰 5 硬 扩 -/-/- [illegible] / 龙 斩 -	20%	——	坚武具玉×2
	强化	白兔兽的刚毛×6 白兔兽的冻爪×5 冰牙龙的上毛皮×4 冻结袋×3						
	端材	白兔兽上端材×2						
└妃龙炮【远击】	8000z 2000z 盾1600z 力1600z 倍600z	150 165	稍慢 中 无	火炎弹（20） 毒弹Lv1（6）	通 6/7/8 回 2/ 火 3 捕 2 贯 2/ / 毒 3/2 水 - 染 2 散 2/-/- 麻 / 雷 鬼 1 穿 / / 睡 /- 冰 - 硬 扩 1/1/- 灭 2/- 龙 斩 2	0%	——	武具玉×2
	生产	雌火龙的甲壳×5、雌火龙的翼膜×3、青闪石×10、可怕的毒腺×3（8000z）						
	强化	雌火龙的甲壳×3、辉龙石×5、可怕的毒腺×2						
	端材	生产 雌火龙的端材×2/强化、雌火龙的端材×1、矿石端材×1						

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	[illegible]	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉	材料
└妃龙炮【飞击】	11570z 3000z 盾3471z 力3471z 倍1157z	170 185	稍慢 中 无	火炎弹 (20) 毒弹Lv1 (8)	通 7/8/8 回 2/– 火 3 捕 2 贯 3/–/– 毒 3/2 水 – 染 2 散 2/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 灭 2/– 龙 – 斩 2	0%	○—	上武具玉×2	强化：雌火龙的鳞×5、雌火龙的棘×2、爆锤龙的鳞×5 端材：雌火龙的端材×2
└妃龙炮【姬击】	45000z 7000z 盾13500z 力13500z 倍4500z	200 215	稍慢 中 无	火炎弹 (20) 毒弹Lv2 (4)	通 7/8/9 回 2/– 火 4 捕 2 贯 3/–/– 毒 4/2 水 – 染 2 散 2/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 灭 2/– 龙 – 斩 2	0%	○○—	坚武具玉×2	生产：雌火龙的坚壳×5 可怕的猛毒腺×3 灵鹤石×10 雌火龙的逆鳞×1 (67500z) 强化：雌火龙的坚壳×3、白鹫石×5 可怕的猛毒腺×2、火龙的骨髓×3 端材：生产 雌火龙的上端材×2/强化 雌火龙的上端材×1、矿石上端材×1
└妃龙炮【神击】	75000z 10000z 盾22500z 力22500z 倍7500z	220 236	稍慢 中 无	贯通弹Lv1 (20) 火炎弹 (20) 毒弹Lv2 (4)	通 7/8/10 回 2/– 火 4 捕 2 贯 3/–/– 毒 4/2 水 – 染 2 散 2/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 灭 2/– 龙 – 斩 2	0%	○○○	重武具玉×1	强化：雌火龙的上鳞×3、金火龙的上鳞×2、爆锤龙的上鳞×5、雌火龙的红玉×1 端材：雌火龙的上端材×2

骨射手系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	[illegible]	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉	材料
骨射手	1125z 1000z 盾225z 力225z 倍75z	90 105	稍慢 中 无	通常弹Lv1 (30)	通 5/4/– 回 –/1 火 – 捕 2 贯 2/ / 毒 –/– 水 3 染 2 散 3/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 /–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 –/–/– 灭 / 龙 – 斩 –	0%	—	武具玉×1	生产：燕雀石×2 龙骨【小】×5 贴着白蚁×3 端材：骨端材×1 矿石端材×1
├骨射手改	1720z 1000z 盾516z 力516z 倍172z	100 116	稍慢 中 无	通常弹Lv1 (20)	通 5/4/4 回 –/1 火 – 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/–/– 麻 –/– 雷 3 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 –/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 2	0%	○—	武具玉×2	强化：大骨×3 燕雀石×5 杀人蜂幼虫×2 端材：骨端材×1 矿石端材×1
├骨爆裂筒	2200z 2000z 盾660z 力660z 倍220z	110 125	稍慢 中 无	通常弹Lv1 (20)	通 6/4/5 回 –/1 火 – 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 3 染 2 散 4/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 2	0%	○—	武具玉×2	强化：龙骨【中】×3、大猪的牙×2、[illegible]皮龙的皮×5 端材：骨端材×2
├彩鸟重弩	2520z 2000z 盾876z 力876z 倍292z	130 146	普通 中 右 小	散弹Lv1 (20) 火炎弹 (20)	通 4/5/6 回 3/1 火 3 捕 2 贯 –/–/ 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/4/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 –/ /– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 1/–/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	○—	武具玉×2	生产：彩鸟的羽毛×5、奇怪的嘴×1、彩鸟的鳞×4、龙骨【中】×4 (4380z) 强化：彩鸟的羽毛×2、彩鸟的鳞×3、极彩色的羽毛×3 端材：彩鸟的端材×2
└彩鸟重弩·彩	4840z 2000z 盾1452z 力1452z 倍484z	140 156	普通 中 右 小	散弹Lv1 (20) 火炎弹 (20)	通 5/6/7 回 3/2 火 4 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/4/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 1/1/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	0%	○—	武具玉×2	强化：奇怪的嘴×2 火打石×3 红莲石×3 端材：彩鸟的端材×2
└大彩鸟重炮	8800z 3000z 盾2640z 力2640z 倍880z	160 175	普通 中 右/小	散弹Lv1 (20) 火炎弹 (20)	通 5/7/8 回 3/2 火 4 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 穿 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 2/1/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	10%	○○—	上武具玉×2	强化：极彩色的羽毛×5、彩鸟的鳞×8、火龙的翼膜×2、火炎袋×1 端材：彩鸟的端材×2
└彩鸟闪电重炮	45000z 5000z 盾13500z 力13500z 倍4500z	190 205	普通 中 右 小	散弹Lv1 (20) 火炎弹 (20) 电击弹 (20)	通 5/7/8 回 3/2 火 4 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/5/ 麻 2/– 雷 4 鬼 1 穿 –/–/– 睡 2/– 冰 – 硬 1 扩 2/1/– 灭 –/– 龙 – 斩 –	10%	○○—	上武具玉×2	生产：红彩鸟之翼×5、厚亮的嘴×3、红彩鸟的上鳞×4、电气石×5 (67500z) 强化：红彩鸟之翼×2、红彩鸟的上鳞×3、电气石×3 端材：彩鸟的上端材×2
└巨鸟嘴	55000z 7000z 盾16500z 力16500z 倍5500z	210 225	普通 中 右 小	散弹Lv1 (20) 火炎弹 (20) 电击弹 (20)	通 6/7/8 回 3/3 火 4 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/6/6 麻 2/– 雷 4 鬼 1 穿 –/–/– 睡 2/– 冰 – 硬 1 扩 2/1/– 灭 –/– 龙 斩	15%	○○—	坚武具玉×2	强化：红彩鸟之翼×5 极彩色的羽毛×7、尖龙骨×3、电击袋×3 端材：彩鸟的上端材×2
├46式潜伏重炮I	5400z 2000z 盾1620z 力1620z 倍540z	140 155	稍慢 中 无 防+8	通常弹Lv2 (30) 水冷弹 (20)	通 5/4/8 回 –/– 火 – 捕 2 贯 2/3/– 毒 2/ 水 4 染 2 散 2/ / 麻 2/– 雷 - 鬼 穿 –/–/– 睡 / 冰 - 硬 – 扩 / / 灭 2/1 龙 – 斩 2	0%	—	武具玉×2	生产：潜口龙的甲壳×4 潜口龙的皮×4 辉龙石×3 龙骨【大】×2 (8100z) 强化：潜口龙的甲壳×2、潜口龙的皮×2、龙骨【中】×3 端材：潜口龙的端材×2

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射 附	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
└46式潜伏重炮 II	12700z 3000z 盾3810z 力3810z 倍1270z	160 175	稍慢 中 无 防+16	通常弹Lv3 (30) 水冷弹 (20)	通 6/5/7 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 2/ 水 4 染 2 散 2/-/- 麻 2/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/2 龙 - 斩 2	0%	O—	上武具玉×2
	强化	潜口龙爪×4、尾锤龙的角×2、熔岩块×4						
	端材	潜口龙的端材×2						
└46式潜伏重炮 III	40000z 5000z 盾12000z 力12000z 倍4000z	160 195	稍慢 中 无 防+18	通常弹Lv3 (30) 水冷弹 (20)	通 7/6/8 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 2/1 水 5 染 2 散 3/-/- 麻 2/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/2 龙 - 斩 2	0%	O—	上武具玉×2
	强化	潜口龙的头壳×2、水兽的上鳞×4、灵鹤石×3、尖龙骨×3						
	端材	潜口龙的端材×1、矿石上端材×1						
└潜炮潜口潮	80000z 7000z 盾18000z 力18000z 倍6000z	200 215	稍慢 中 无 防+20	通常弹Lv3 (30) 水冷弹 (20) 毒弹Lv1 (6)	通 7/7/10 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 2/1 水 5 染 2 散 3/-/- 麻 2/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/2 龙 - 斩 2	0%	O—	坚武具玉×2
	强化	潜口龙的坚壳×4、潜口龙的上皮×4、白雪石×5、龙玉×1						
	端材	潜口龙的上端材×2						

大南瓜枪系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射 附	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
大南瓜枪	4050z 2000z 盾810z 力810z 倍270z	120 135	稍慢 略小 无	通常弹Lv3 (30) 睡眠弹Lv1 (6)	通 5/5/5 回 2/1 火 - 捕 2 贯 2/-/- 毒 -/- 水 3 染 2 散 3/4/- 麻 2/- 雷 - 鬼 1 穿 1/-/- 睡 2/1 冰 - 硬 - 扩 1/-/- 灭 2/1 龙 - 斩 -	0%	OO—	武具玉×1
	生产	大南瓜×3、闪亮金属×5、皓云之木×5、常春藤叶×10						
	端材	南瓜端材×2、木之端材×1						
└黑瓜大炮	8250z 3000z 盾2475z 力2475z 倍825z	150 165	稍慢 略小 无	通常弹Lv3 (30) 睡眠弹Lv1 (6)	通 6/6/6 回 2/1 火 - 捕 2 贯 2/-/- 毒 -/- 水 3 染 2 散 4/4/- 麻 2/- 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 3/2 冰 - 硬 - 扩 1/-/- 灭 2/2 龙 - 斩 -	0%	OO—	上武具玉×2
	强化	大南瓜×5、睡眠袋×3、迅龙的骨髓×1						
	端材	南瓜端材×2						
└沙尘爆裂者	44000z 7000z 盾13200z 力13200z 倍4400z	200 215	稍慢 略小 无	通常弹Lv3 (30) 睡眠弹Lv2 (4)	通 8/8/8 回 2/1 火 - 捕 2 贯 3/-/- 毒 -/- 水 3 染 2 散 4/4/- 麻 2/- 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 3/2 冰 - 硬 - 扩 1/-/- 灭 2/2 龙 - 斩 -	0%	OOO	坚武具玉×1
	强化	大南瓜×10、昏睡袋×3、眠鸟的胸鳞×2、皓云之坚木×10						
	端材	南瓜端材×2 木之上端材×1						

矿石结晶新星系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射 附	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
矿石结晶新星	4095z 2000z 盾939z 力939z 倍313z	120 [illegible]	稍慢 中 无	斩裂弹 (5)	通 4/5/- 回 /- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 2/- 雷 3 鬼 - 穿 2/2/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/- 龙 2 斩 3	0%	O—	武具玉×2
	生产	光水晶×2、影水晶×10、怪物体液×5						
	端材	矿石端材×2						
└流星巨炮	5250z 3000z 盾1575z 力1575z 倍525z	140 155	稍慢 中 无	贯通弹Lv2 (20) 斩裂弹 (5)	通 5/5/- 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/4/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 2/- 雷 3 鬼 - 穿 2/2/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/1/- 灭 2/- 龙 2 斩 3	0%	O—	武具玉×2
	强化	红莲石×4 屑龙石×8 熔岩兽的鳞×8						
	端材	矿石端材×2						
└米提娅	43500z 8000z 盾13050z 力13050z 倍4350z	200 215	稍慢 中 无	贯通弹Lv2 (20) 扩散弹Lv2 (3) 斩裂弹 (5)	通 5/6/- 回 -/1 火 - 捕 2 贯 3/4/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 2/- 雷 3 鬼 - 穿 2/2/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/1/- 灭 2/- 龙 3 斩 3	0%	OO—	坚武具玉×2
	强化	源水晶×10、远古龙骨×6、龙玉×2						
	端材	矿石上端材×1、骨之上端材×1						

王炮光芒系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射 附	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
王炮光芒	15840z 3000z 盾3168z 力3168z 倍1056z	160 175	普通 中 无	电击弹 (20) 斩裂弹 (5) 麻痹弹Lv1 (6)	通 5/6/ 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 2/3/ 麻 2/1 雷 4 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 -/-/- 灭 -/- 龙 - 斩 3	10%	——	上武具玉×2
	生产	雷狼龙的甲壳×6、雷狼龙的带电壳×4、超电雷光虫×6、屑龙石×5						
	端材	雷狼龙的端材×2						
└王牙炮【山雷】	80000z 8000z 盾24000z 力24000z 倍8000z	220 235	普通 中 无	电击弹 (20) 斩裂弹 (5) 麻痹弹Lv1 (6)	通 5/7/- 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/3/- 毒 -/- 水 - 染 2 散 2/3/- 麻 2/1 雷 5 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 -/-/- 灭 -/- 龙 - 斩 4	10%	—	坚武具玉×2
	生产	雷狼龙的坚壳×6 雷狼龙的高电壳×4 冰晶金属×8 雷狼龙的碧玉×1 (120000z)						
	强化	雷狼龙的坚壳×4 雷狼龙的高电壳×3、雷狼龙的尖爪×2、雷狼龙的逆鳞×3						
	端材	雷狼龙的上端材×2						

真结云重弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
真结云重弩	11700z 3000z 盾2340z 力2340z 倍780z	160 175	稍慢 中 无 防+10	通常弹Lv3 (30) 散弹Lv1 (20)	通 5/6/8 回 2/- 火 3 捕 2 贯 2/ / 毒 2/1 水 3 染 2 散 3/-/- 麻 2/1 雷 - 鬼 穿 2/ / 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 1/1/- 灭 2/- 龙 - 斩	0%	OO—	上武具玉×2
	生产	结云粟×1、结云之木×10、辉龙石×10						
	端材	木之端材×1、矿石端材×2						
└结云连山重弩	35000z 5000z 盾10500z 力10500z 倍3500z	190 205	稍慢 中 无	通常弹Lv3 (30) 贯通弹Lv2 (20) 散弹Lv1 (20)	通 5/6/8 回 2/- 火 3 捕 2 贯 3/1/ 毒 2/2 水 3 染 2 散 3/-/- 麻 2/2 雷 - 鬼 穿 3/ / 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 1/1/- 灭 2/ 龙 斩	0%	OOO	上武具玉×2
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×8、上质的[illegible]×4						
	端材	木之上端材×1 矿石上端材×1						

迅龙狙击者系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
迅龙狙击者	12450z 3000z 盾2490z 力2490z 倍830z	130 148	普通 稍小 无	贯通弹Lv2 (20) 斩裂弹 (5)	通 4/4/ 回 /1 火 - 捕 2 贯 4/4/4 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 -/ 冰 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/1 龙 - 斩 3	40%	——	上武具玉×2
	生产	迅龙的鳞×8 迅龙的黑毛×5、迅龙的骨髓×1 上龙骨×4						
	端材	迅龙的端材×2						
└夜炮【黑风】	40000z 6000z 盾12000z 力12000z 倍4000z	170 185	普通 稍小 无	贯通弹Lv2 (20) 贯通弹Lv3 (20) 斩裂弹 (5)	通 4/4/ 回 -/1 火 - 捕 2 贯 4/4/4 毒 -/- 水 - 染 2 散 / /- 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/1 龙 - 斩 3	40%	——	上武具玉×2
	强化	迅龙的上鳞×6 迅龙的上黑毛×5 迅龙的锐刃翼×4 尖龙骨×4						
	端材	迅龙的上端材×1 骨之上端材×1						
└晴缘狙击者	45000z 7000z 盾 3500z 力13500z 倍4500z	180 198	普通 稍小 无	贯通弹Lv2 (20) 贯通弹Lv3 (20) 斩裂弹 (5) 灭气弹Lv1 (6)	通 4/4/ 回 /1 火 - 捕 2 贯 4/4/4 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 2/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 / / 灭 3/2 龙 - 斩 3	40%	O——	[illegible]
	生产	绿迅龙的上鳞×6 绿迅龙的上斑毛×5 迅龙的骨髓×3 尖龙骨×6 (67500z)						
	强化	绿迅龙的上鳞×4、绿迅龙的上斑毛×3 猛豹的胸鳞×3						
	端材	迅龙的上端材×2						
└烈风炮【重黑风】	68000z 7000z 盾20400z 力20400z 倍6800z	190 206	普通 稍小 无	贯通弹Lv2 (20) 贯通弹Lv3 (20) 斩裂弹 (5) 灭气弹Lv1 (6)	通 4/5/- 回 -/1 火 - 捕 2 贯 5/5/5 毒 /- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 2/ / 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 3/2 龙 - 斩 3	50%	O——	紫武具玉×2
	强化	绿迅龙的上鳞×6、绿迅龙的锐刃翼×2、黑狼龙的上鳞×4、迅龙的延髓×1						
	端材	迅龙的上端材×2						

决斗重弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	速射弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
决斗重弩	15000z 3000z 盾3000z 力3000z 倍1000z	180 196	稍快 稍小 左/大	通常弹Lv2 (30) 通常弹Lv3 (30) 贯通弹Lv1 (20)	通 3/3/3 回 -/- 火 - 捕 2 贯 2/3/3 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 扩 -/-/- 灭 2/1 龙 - 斩 -	-15%	——	上武具玉×2
	生产	角龙的背甲×4、角龙的甲壳×8、卷角×2、燕雀石×8						
	端材	角龙的端材×2						
└决斗重弩改	48000z 7000z 盾14400z 力14400z 倍4800z	200 215	稍快 稍小 左/大	通常弹Lv2 (30) 通常弹Lv3 (30) 贯通弹Lv1 (20) 贯通弹Lv2 (20)	通 3/3/3 回 / 火 - 捕 2 贯 3/3/3 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/1 龙 - 斩 -	-15%	——	坚武具玉×2
	强化	角龙的尾甲×4、土砂龙的坚甲×4、角龙的骨髓×2						
	端材	角龙的端材×2						
├重虎枪	70000z 8000z 盾21000z 力21000z 倍7000z	230 248	稍快 稍小 左/大	通常弹Lv2 (30) 通常弹Lv3 (30) 贯通弹Lv1 (20) 贯通弹Lv2 (20) 贯通弹Lv3 (20)	通 3/3/3 回 -/- 火 - 捕 2 贯 3/3/3 毒 -/- 水 - 染 2 散 -/-/- 麻 -/ 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 -/-/- 灭 2/2 龙 - 斩 -	-25%	——	坚武具玉×2
	生产	角龙的坚甲×6、角龙的坚壳×8、上质卷角×4、角龙的延髓×2 (105000z)						
	强化	上质卷角×2、角龙的坚甲×4、角龙的坚壳×4、龙玉×2						
	端材	角龙的上端材×2						
└黑虎枪	70000z 8000z 盾21000z 力21000z 倍7000z	240 255	慢 稍小 右/大	通常弹Lv1 (30) 通常弹Lv2 (30) 通常弹Lv3 (30)	通 1/1/1 回 -/- 火 - 捕 2 贯 5/4/4 毒 -/- 水 - 染 2 散 2/2/3 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 - 硬 - 扩 /-/ 灭 3/1 龙 - 斩 -	-10%	——	坚武具玉×2
	生产	黑角龙的坚甲×6、黑角龙的坚壳×8、上质的黑卷角×4、角龙的延髓×1 (105000z)						
	强化	上质的黑卷角×2、黑角龙的坚甲×4、黑角龙的坚壳×4、钢锤龙的上鳞×3						
	端材	角龙的上端材×2						

轰龙咆哮系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	狙射/弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
轰龙咆哮	15750z 3000z 盾3150z 力3150z 倍1050z	170 185	稍慢 略小 右/小	通常弹Lv3（30） 穿甲榴弹LV1（9） 扩散弹Lv1（3）	通 7/7/8 回 -/ 火 - 捕 2 贯 -/-/3 毒 2/- 水 - 除 2 散 -/-/3 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 3/3/3 睡 2/- 冰 3 硬 — 扩 1/1/1 灭 -/- 龙 1 斩 –	20%	O—	上武具玉×2
	生产	轰龙的头壳×2、轰龙的甲壳×6、辉龙石×8、上龙骨×4						
	端材	轰龙的端材×2						
└轰龙咆哮改	50000z 7000z 盾15000z 力15000z 倍5000z	210 225	稍慢 略小 右/小	通常弹Lv3（30） 穿甲榴弹LV1（9） 扩散弹Lv1（3）	通 7/8/9 回 / 火 - 捕 2 贯 / /3 毒 2/- 水 - 除 2 散 -/-/3 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 3/3/3 睡 2/- 冰 3 硬 – 扩 1/1/1 灭 -/- 龙 1 斩 –	20%	O—	坚武具玉×2
	生产	轰龙的坚壳×6、轰龙的头壳×3 轰龙的锐牙×6、火龙的延髓×1（75000z）						
	强化	轰龙的坚壳×4、灵鹤石×6、轰龙的锐牙×4、火龙的延髓×3						
	端材	轰龙的上端材×2						
└轰炮【虎头】	70000z 8000z 盾21000z 力21000z 倍7000z	230 245	稍慢 略小 右/小	通常弹Lv3（30） 穿甲榴弹LV1（9） 扩散弹Lv2（3）	通 7/8/10 回 -/- 火 - 捕 2 贯 -/-/3 毒 2/- 水 - 除 2 散 -/-/3 麻 -/- 雷 - 鬼 1 穿 3/3/3 睡 2/- 冰 3 硬 – 扩 1/1/1 灭 -/- 龙 1 斩 –	-20%	O—	坚武具玉×2
	强化	黑轰龙的坚壳×4 轰龙的腿骨×2 黑轰龙的锐牙×6、龙玉×2						
	端材	轰龙的上端材×2						

海造炮【火刃】系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	狙射/弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
海造炮【火刃】	11550z 3000z 盾2310z 力2310z 倍770z	160 176	稍慢 略小 无	穿甲榴弹Lv1（9） 穿甲榴弹Lv2（9）	通 5/5/- 回 -/- 火 - 捕 2 贯 -/3/- 毒 -/- 水 - 除 2 散 2/2/- 麻 -/- 雷 3 鬼 - 穿 1/1/1 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 3/3/3 灭 -/- 龙 - 斩 2	15%	——	上武具玉×2
	生产	键之爆弩秘传书×1、辉龙石×10、光水晶×2、爆药×10						
	端材	矿石端材×2						
└海造炮【炎刃】	30000z 5000z 盾9000z 力9000z 倍3000z	180 195	稍慢 略小 无	穿甲榴弹Lv1（9） 穿甲榴弹Lv2（9） 穿甲榴弹Lv3（9）	通 5/5/- 回 -/- 火 - 捕 2 贯 -/3/- 毒 -/- 水 - 除 2 散 2/2/- 麻 -/- 雷 3 鬼 - 穿 1/1/1 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 3/3/3 灭 -/- 龙 - 斩 2	15%	——	上武具玉×2
	强化	灵鹤石×5 燕雀石×20 铁矿石×50火炎袋×10						
	端材	矿石上端材×1 矿石端材×1						
└海造炮【灰烬】	60000z 8000z 盾18000z 力18000z 倍6000z	210 225	稍慢 略小 无	穿甲榴弹Lv1（9） 穿甲榴弹Lv2（9） 穿甲榴弹Lv3（9）	通 5/5/- 回 -/- 火 - 捕 2 贯 -/3/- 毒 -/- 水 - 除 2 散 3/3/- 麻 -/- 雷 3 鬼 - 穿 2/2/2 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 3/3/3 灭 -/- 龙 - 斩 2	15%	——	坚武具玉×2
	强化	冰晶金属×10 白雪石×12 赤热的坚胸壳×5 古龙血×3						
	端材	矿石上端材×2						

炎戈重弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	狙射/弹	对应弹种	会心	孔	攻击力提升所需武具玉
炎戈重弩	16500z 3000z 盾3300z 力3300z 倍1100z	160 175	慢 中 无 防+12	火炎弹（20）	通 5/6/7 回 2/1 火 5 捕 2 贯 3/3/- 毒 2/- 水 - 除 2 散 -/2/- 麻 1/- 雷 - 鬼 - 穿 -/1/- 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 -/1/- 灭 -/- 龙 - 斩 –	0%		上武具玉×2
	生产	炎戈龙的甲壳×6 炎戈龙的鳞×4、红莲石×4、上龙骨×2						
	端材	炎戈龙的端材×2						
├炎戈爆裂者	60000z 7000z 盾15000z 力15000z 倍5000z	190 205	慢 中 无 防+16	穿甲榴弹Lv2（9） 火炎弹（20）	通 5/6/7 回 2/1 火 5 捕 2 贯 3/3/- 毒 2/- 水 - 除 2 散 -/2/- 麻 1/- 雷 - 鬼 - 穿 -/1/- 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 -/1/- 灭 -/- 龙 - 斩 –	0%	——	坚武具玉×2
	强化	炎戈龙的皮×5 炎戈龙的燃鳞×6、尖龙骨×4、爆炎袋×3						
	端材	炎戈龙の鳞×1 骨之上端材×1						
├炎戈铳火炎地狱	70000z 8000z 盾21000z 力21000z 倍7000z	200 215	慢 中 无 防+20	穿甲榴弹Lv2（9） 火炎弹（20）	通 5/7/7 回 2/1 火 5 捕 2 贯 4/4/5 毒 2/- 水 - 除 2 散 -/2/- 麻 1/- 雷 - 鬼 - 穿 -/1/- 睡 -/- 冰 - 硬 1 扩 -/1/- 灭 -/ 龙 - 斩 –	0%	——	坚武具玉×2
	生产	炎戈龙的坚壳×6、炎戈龙的上鳞×4、炎狱石×4 坚龙骨×4（105000z）						
	强化	炎戈龙的坚壳×4、炎戈龙的上鳞×2、赤热的坚胸壳×2、龙玉×2						
	端材	炎戈龙的上端材×2						
└冻戈铳水流暴冻地狱	70000z 8000z 盾21000z 力21000z 倍7000z	200 215	慢 中 无 防+20	水冷弹（20） 冰结弹（20）	通 5/6/7 回 2/1 火 - 捕 2 贯 5/4/5 毒 2/- 水 5 除 2 散 -/2/- 麻 -/- 雷 - 鬼 - 穿 -/-/- 睡 -/- 冰 3 硬 1 扩 -/-/- 灭 -/- 龙 - 斩 –	0%	——	坚武具玉×2
	生产	冻戈龙的坚壳×6、冻戈龙的上鳞×4 冰晶金属×4、坚龙骨×4（105000z）						
	强化	冻戈龙的坚壳×4、冻戈龙的上鳞×2、溜润的坚胸壳×2、龙玉×2						
	端材	炎戈龙的上端材×2						

峰山大炮系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	蹲射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
峰山大炮	26250z	170	稍慢	水冷弹（20）	通	5/6/7	回	2/1	火	2	捕	2	0%	○——	上武具玉×2
	3000z	185	中	灭气弹Lv1（6）	贯	–/3/4	毒	–,–	水	3	染	2			
	盾5250z		无		散	,3/4	麻	/	雷	2	鬼				
	力5250z		防+18		穿	–/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–			
	倍1750z				扩	/ /	灭	2/2	龙		斩				
	生产	峰山龙的苍鳞×4、坚硬的龙牙×2　峰山龙的甲岩壳×4、源水晶×6													
	端材	峰山龙的端材×2													
└峰山龙炮	52000z	200	稍慢	贯通弹Lv3（20）	通	5/6/7	回	2/1	火	2	捕	2	0%	○——	坚武具玉×2
	7000z	216	中	水冷弹（20）	贯	–/3/4	毒	– –	水	3	染	2			
	盾15800z		无	灭气弹Lv1（6）	散	/3/4	麻	,	雷	2	鬼				
	力15800z		防+22		穿	–/2,–	睡	–,–	冰	–	硬	–			
	倍5200z				扩	– /–	灭	2/2	龙		斩	–			
	强化	峰山龙的腕甲×4　强韧的胸筋×4　源水晶×6　古龙血×1													
	端材	峰山龙的上端材×2													
└峰山龙炮【富国】	70000z	230	稍慢	贯通弹Lv3（20）	通	5/7/8	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○——	重武具玉×1
	10000z	245	中	水冷弹（20）	贯	–/3/4	毒	–/–	水	3	染	2			
	盾21000z		无	灭气弹Lv1（6）	散	3/4	麻		雷	3	鬼				
	力21000z		防+30		穿	–/2 –	睡	– –	冰	–	硬	–			
	倍7000z				扩	–/ –	灭	2 2	龙		斩	–			
	强化	峰山龙的坚岩壳×4　峰山龙的上苍鳞×6　凶猛的龙脱牙×2　大地的龙玉×1													
	端材	峰山龙的上端材×2													

灵鹤加农炮系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	蹲射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
灵鹤加农炮	30000z	180	稍慢	贯通弹Lv2（20）	通	4 4 5	回	– 1	火	–	捕	2	0%	○○—	上武具玉×2
	5000z	195	中	斩裂弹（5）	贯	2/3/–	毒	– 1	水	–	染	2			
	盾6000z		无		散	4/4 –	麻	– 1	雷	–	鬼	1			
	力6000z				穿	3/3 3	睡	–1	冰	3	硬	2			
	倍2000z				扩	– –/–	灭	– 1	龙	2	斩	2			
	生产	灵鹤石×5　源水晶×5　烬龙石×15　红莲石×3													
	端材	矿石上端材×1　矿石端材×1													
└流星加农炮	45000z	210	稍慢	贯通弹Lv2（20）	通	4 5 7	回	1	火		捕	2	0%	○○○	坚武具玉×2
	7000z	225	中	冰结弹（20）	贯	3 3 –	毒	–,1	水	–	染	2			
	盾 1500z		无	斩裂弹（5）	散	4 4/–	麻	–/1	雷	2	鬼	1			
	力13500z				穿	3 3/3	睡	–/1	冰	2	硬	2			
	倍4500z				扩	– – –	灭	– 1	龙	2	斩	2			
	强化	冰晶金属×8　白雪石×8　轻力石×5													
	端材	矿石上端材×2													

巨人＝重弩系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	蹲射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
巨人＝重弩	75000z	220	慢	火炎弹（20）	通	– 8 10	回	– –	火	3	捕	2	–10%	——	坚武具玉×2
	7000z	235	略小	冰结弹（20）	贯	·/– 3	毒	–/1	水	–	染	2			
	盾 5000z		右　大	灭龙弹（3）	散	– –/3	麻	– –	雷	–	鬼	–			
	力 5000z				穿	–,–/1	睡	–/–	冰	3	硬	1			
	倍5000z				扩	–/– 1	灭	–/1	龙	1	斩	–			
	生产	钢锤龙的坚壳×8　爆锤龙的上鳞×5　爆锤龙的髓×3　火龙的逆鳞×1													
	端材	爆锤龙的上端材×2													
└巨人　守护神	75000z	240	慢	火炎弹（20）	通	8 10	回		火	3	捕	2	10%		重武具玉×1
	10000z	265	略小	冰结弹（20）	贯	– –/3	毒	–/1	水	–	染	2			
	盾22500z		右　大	灭龙弹（3）	散	/ 3	麻	–	雷		鬼	–			
	力22500z				穿	–/– 1	睡	–/–	冰	3	硬	1			
	倍7500z				扩	– –/1	灭	–,1	龙	1	斩	–			
	强化	钢锤龙的刚髓×3　峰山龙的上苍鳞×5　赤热的坚胸壳×5　爆锤龙的红玉×1													
	端材	爆锤龙的上端材×2													

霸炮黑神破灭击系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	蹲射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
霸炮黑神破灭击	99999z	220	稍慢	通常弹Lv2（30）	通	4 4 5	回	– –	火	2	捕	2	40%	——	重武具玉×1
	10000z	235	中	通常弹LV3（30）	贯	2/3 3	毒	/	水		染	2			
	盾19998z		左　小	贯通弹LV1（20）	散	2/–/–	麻	– –	雷	–	鬼	1			
	力19998z			穿甲榴弹LV3（8）	穿	1 1 1	睡	,	冰		硬				
	倍6666z				扩	1 1/1	灭	–/–	龙	2	斩	2			
	生产	霸龙的坚壳×5　霸龙的大牙×2　霸龙的大棘×6　霸龙的宝玉×1													
	端材	霸龙的上端材×2													

崩炮巴塞卡姆鲁巴斯系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	蹲射弹	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
崩炮巴塞卡姆鲁巴斯	99990z	280	稍慢	扩散弹Lv2（3）	通	6 8 12	回	3 2	火	–	捕	2	–30%	—	重武具玉×1
	10000z	275	中	冰结弹（20）	贯	2, /	毒	—	水	4	染	2			
	盾19998z		右　小		散	4/5/6	麻	–/–	雷	–	鬼	–			
	力19998z				穿	/ /	睡	3/2	冰	5	硬	1			
	倍8000z				扩	2/1/2	灭	3,2	龙	2	斩	3			
	生产	崩龙的坚壳×6　崩龙的上鳞×4　崩龙的腹鳞×3　崩龙的宝玉×1													
	端材	崩龙的上端材×2													

混沌之翼系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	[illegible]	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
混沌之翼	99999z 10000z 盾9999z 力19998z 倍6666z	220 235	普通 中 无	火炎弹（20） 水冷弹（20） 电击弹（20） 冰结弹（20）	通 贯 散 穿 扩	5/6/7 -/3/4 /3/4 -/-/- / /	回 毒 麻 睡 灭	-/- / 2/1 / -/-	火 水 雷 冰 龙	3 3 3 3 2	[illegible] [illegible] [illegible] [illegible] 斩	2 2 1 1 -	0%	○○—	重武具玉×1
	生产	贯天之角×2、煌黑龙的逆鳞×8、煌黑龙的翼膜×2、琥珀色的龙玉×1													
	端材	煌黑龙的上端材×2													

凶刻【时雨】系

名称	生产价格 提升价格 改装价格	初始攻击力 提升后攻击力	装填速度 反动 摇晃	[illegible]	对应弹种								会心	孔	攻击力提升所需武具玉
凶刻【时雨】	120000z 10000z 盾24000z 力24000z 倍8000z	230 245	稍快 略小 无	贯通弹Lv2（20） 散弹Lv2（20） 水冷弹（20） 麻痹弹LV2（4）	通 贯 散 穿 扩	7/8/10 2/2/3 -/3/- 1/1/1 -/-/-	回 毒 麻 睡 灭	-/2 -/2 /1 -/1 /2	火 水 雷 冰 龙	- 3 3 -	捕 染 鬼 硬 斩	2 2 - -	-5%	○—	重武具玉×1
	生产	岚龙的坚壳×8、岚龙的角×3、岚气脑×5、天空的龙玉×1													
	端材	岚龙的上端材×2													

同样为远程武器，但弓的性能和弩还是有着很大区别的，首先弓攻击无需使用弹药，持续作战能力更强，因为没有弹药，攻击力就主要取决于弓的蓄力等级和射击种类。弓可以装填各种瓶来附加各种效果，如提升攻击力的强击瓶，打异常状态的麻痹瓶和毒瓶等。本作弓增加了新的射击方式“曲射”，和一般的射击不同，曲射是往空中射箭，箭再从空中对地上的怪物进行打击，这招可无视距离产生的伤害变动，并且还能削减怪物的耐力以及对怪物头部打击时能累积晕眩值。另外部分弓还增加了异常状态瓶强化能力，毒、麻痹、睡眠瓶的效果为原来1.5倍，可让怪物更快进入异常状态。

射击种类一览	
种类	效果
连射	连续射出数发纵向弓箭，蓄力等级增加箭的数量，适合狙击怪物的弱点，最适射击距离为中距离
扩散	连续射出数发横向弓箭，蓄力等级增加箭的数量，威力增加，适合打异常属性或清理杂兵，最适射击距离为近距离
贯通	射出一发能贯穿怪物的弓箭，能产生多段攻击，蓄力等级增加hit数增加，最适射击距离为远距离
曲射种类一览	
种类	效果
放散型	攻击范围广，容易命中，但单发弓箭威力低，适合清理杂兵或破坏大型怪物的某些高部位
集中型	攻击范围窄，不容易命中，但定点火力高，适合攻击怪物头部累积晕眩值
爆炸型	箭落地后产生爆炸，威力很高，但注意爆炸有吹飞效果，在多人狩猎时要慎用
瓶效果一览	
种类	效果
强击瓶	提升箭的攻击力
接击瓶	近距离射击以及接近攻击的攻击力上升
毒瓶	为箭矢附加毒属性
麻痹瓶	为箭矢附加麻痹属性
睡眠瓶	[illegible]
染色瓶	命中大型怪物后能在大地图中看到它所在的位置
减气瓶	命中后削减怪物的耐力

操作&招式资料

招式	属性	伤害	按键
接近攻击1 拔箭攻击	切断	小	○ 收弓状态R+○+△
接近攻击2	切断	中	接近攻击1（拔箭攻击）后○
射击1	弹	小	△
射击2	弹	中	按△蓄力到第二阶段时松开
射击3	弹	大	按△蓄力到第三阶段时松开
射击4	弹	特大	按△蓄力到第四阶段时松开
曲射	弹	大	按△蓄力到第一阶段后按○
瓶选择		—	L（长按）后△或×
装填瓶	—	—	○+△
瞄准模式		—	R（长按）+方向键
后跳	—		×或蓄力中□
回避		—	方向键+×

派生

接近攻击1（拔箭攻击）→射击蓄力1阶段→射击蓄力2阶段→射击蓄力3阶段→射击蓄力4阶段→曲射
↓
接近攻击2

推荐技能

集中、弱点特效、飞人、耐力急速回复、装填数UP、属性攻击强化、回避性能、高级耳栓、力量解放、耐力夺取

武器升级表

古结云弓系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
古结云弓	—	50		0%		连射1	连射1	连射2	扩散2	放散	强 毒 染	武具玉×1
	1000z	65										
	生产	初期装备										
	端材											
└结云弓	690z	70	—	0%	——	连射1	贯通2	连射2	扩散3	放散	强 毒 染	武具玉×1
	1000z	85										
	生产	结云之木×2、铁矿石×4（1035z）										
	强化	结云之木×1、铁矿石×1										
	端材	木之端材×1　矿石端材×1										
├结云弓改	480z	100	—	0%	——	连射1	贯通2	连射3	扩散3	放散	强 毒 染	武具玉×2
	2000z	115										
	强化	燕雀石×5、结云之木×5、巨大蛹×3										
	端材	木之端材×1、矿石端材×1										
├毒狗左轮弓I	2420z	120	毒瓶强化	0%	——	连射2	贯通2	连射3	扩散3	爆裂	强 毒 染	武具玉×2
	2000z	135										
	生产	小毒狗龙的皮×6、小毒狗龙的毒牙×4　铁矿石×8、爆药×5（3630z）										
	强化	小毒狗龙的鳞×4、铁矿石×8　硝化菇×5										
	端材	矿石端材×2										
└毒狗左轮弓II	3500z	140	毒瓶强化	0%	——	连射2	贯通2	连射3	扩散3	爆裂	强 毒 染	武具玉×2
	2000z	155										
	强化	毒狗龙的皮×4　毒袋×2、王者之喙×1、燕雀石×5										
	端材	毒狗龙端材×2										
└毒狗左轮弓III	4900z	150	毒瓶强化	0%	——	连射2	贯通3	连射3	扩散4	爆裂	强 毒 睡 染	上武具玉×2
	3000z	165	睡眠瓶强化									
	生产	毒狗龙的皮×6、王者的头冠×2、可怕的毒腺×3、辉龙石×5（7350z）										
	强化	毒狗龙的脑甲×2　眠狗龙的爪×4、可怕的毒腺×2										
	端材	毒狗龙端材×2										
└污浊左轮弓	38000z	210	毒瓶强化	0%	——	连射2	贯通3	连射4	扩散4	爆裂	强 毒 睡 染	上武具玉×2
	6000z	225	睡眠瓶强化									
	强化	毒狗龙的上皮×4、猛毒袋×2、灵鳞石×5、鸟龙玉×3										
	端材	毒狗龙上端材×2										
└彩鸟喇叭	3320z	120	火16	0%	○—	扩散1	扩散2	扩散2	扩散3	放散	麻 睡 接 染	武具玉×2
	2000z	135										
	生产	奇怪的喙×2、极彩色的羽毛×4、火打石×4、铁矿石×5（4980z）										
	强化	奇怪的喙×1、极彩色的羽毛×4、火打石×2										
	端材	彩鸟的端材×2										
└彩鸟大喇叭	8900z	130	火22	0%	○—	扩散2	扩散2	扩散3	扩散4	放散	麻 睡 接 染	上武具玉×2
	[illegible]	[illegible]										
	强化	彩鸟的鳞×6　极彩色的羽毛×2、火龙的骨髓×3、火炎袋×1										
	端材	彩鸟的端材×2										
└彩鸟巨大喇叭	30000z	150	火27	0%	○—	扩散2	扩散3	扩散4	扩散4	放散	麻 睡 接 染	上武具玉×2
	3000z	165										
	生产	漂亮的喙×2　彩鸟之翼×6　火打石×10　灵鳞石×5　45000z）										
	强化	漂亮的喙×1、彩鸟之翼×4、赤热的鳞壳×3										
	端材	彩鸟的上端材×2										
└心灵破坏者	55000z	160	火33	0%	○—	扩散3	扩散3	扩散4	扩散5	放散	麻 睡 接 染	坚武具玉×2
	[illegible]	[illegible]										
	强化	彩鸟的上鳞×6、极彩色的羽毛×10、爆炎袋×3										
	端材	彩鸟的上端材×2										
└水齿轮弓	2030z	90	水12	0%	——	扩散1	贯通2	贯通2	贯通3	放散	强 接 染 灭	武具玉×2
	105											
	强化	未熟的海绵质×6、水生兽的皮×4、大骨×2										
	端材	骨端材×2										
└水齿轮弓II	3480z	20	水18	0%	——	扩散2	贯通2	贯通3	贯通3	放散	强 接 染 灭	武具玉×2
	2000z	135										
	生产	海绵质的皮×8、水兽的头冠×2、水兽的鳞×5、龙骨【中】×4（5220z）										
	强化	海绵质的皮×4、水兽的爪×2、水兽的鳞×4										
	端材	水兽的端材×2										
└水齿轮弓III	8210z	140	水25	0%	——	扩散2	贯通2	贯通3	贯通4	放散	强 接 染 灭	上武具玉×2
	[illegible]	[illegible]										
	强化	水兽的头冠×4、水袋×3、上龙骨×4										
	端材	水兽的端材×2										
└紫色齿轮弓I	30000z	170	水26	0%	○—	扩散2	贯通2	贯通3	扩散4	放散	强 毒 接 染 灭	上武具玉×2
	[illegible]	[illegible]	毒瓶强化									
	生产	海绵质的皮×6、高级的头冠×2　紫水兽的上鳞×5、尖龙骨×4（45000z）										
	强化	海绵质的皮×4　紫水兽的锐爪×2、紫水兽的上鳞×4										
	端材	水兽的上端材×2										
└紫色齿轮弓II	45000z	180	水28	0%	○—	扩散3	贯通3	贯通3	扩散4	放散	强 毒 接 染 灭	坚武具玉×2
	[illegible]	[illegible]	毒瓶强化									
	强化	紫水兽的上鳞×5、水生兽的上皮×10　极彩色的体液×3、潜口龙的头爪×2										
	端材	水兽的上端材×2										
└阿米尔巴哈鲁	65000z	190	水30	0%	○—	扩散3	贯通3	贯通4	扩散4	放散	强 毒 接 染 灭	坚武具玉×2
	[illegible]	[illegible]	毒瓶强化									
	强化	海绵质的皮×8　高级的头冠×4、湿润的坚胸壳×3　龙玉×2										
	端材	水兽的上端材×2										

猎弓 I 系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
猎弓	1155z	80	防御力+5	0%	——	连射1	连射2	连射2	贯通3	放散	强 睡 接 染 灭	武具玉×1
	1000z	95										
	生产	棒状之骨×4、铁矿石×5、暖毛皮×2										
	端材	骨端材×1　矿石端材×1										

└猎弓 II	1720z / 1000z	100 / 115	防御力+8	0%	—	连射1	连射2	连射3	贯通3	放散	强 睡 接 染 灭	武具玉×1
	强化	大骨×2、青闪石×8 狗龙的爪×3										
	端材	骨端材×1、矿石端材×1										
└猎弓 II	3020z / 2000z	30 / 145	防御力+10	0%	—	连射2	连射2	连射3	贯通3	放散	强 睡 接 染 灭	武具玉×2
	强化	头牙×6 大地结晶×8 毒狗龙的皮×3										
	端材	矿石端材×2										
├强化猎弓	20000z / 5000z	210 / 225	防御力+18	0%	○○—	连射2	连射3	连射3	贯通3	放散	强 睡 接 染 灭上	武具玉×2
	生产	灵鹤石×5、辉龙石×10、燕雀石×20 狗龙的头爪×3（30000z）										
	强化	灵鹤石×3、闪亮金属×8 铁矿石×30、草食龙的坚壳×3										
	端材	矿石上端材×1 矿石端材×1										
└强化猎弓 II	45000z / 7000z	220 / 235	防御力+20	0%	○○—	连射2	连射3	连射4	贯通4	放散	强 睡 接 染 灭坚	武具玉×2
	强化	白鸠石×5 溶岩块×10 爆锤龙的坚壳×4										
	端材	矿石上端材×2										
├女王光线炮	4850z / 2000z	160 / 175	毒瓶强化	0%	○—	贯通2	扩散2	扩散3	连射3	集中	强 毒 麻 接 染	武具玉×2
	生产	雌火龙的甲壳×4 龙骨【大】× 雌火龙的鳞×5、燕雀石×8（7275z）										
	强化	雌火龙的甲壳×2、雌火龙的翼膜×2 铁矿石×12										
	端材	雌火龙的端材×1 矿石端材×1										
└女王光线炮 II	8200z / 3000z	170 / 185	毒瓶强化	0%	○—	贯通2	扩散2	扩散3	连射3	集中	强 毒 麻 接 染上	武具玉×2
	强化	雌火龙的甲壳×4、火龙的翼膜×2、火龙的翼爪×3、辉龙石×4										
	端材	雌火龙的端材×2										
└女王光线炮	45000z / 7000z	220 / 235	毒瓶强化	0%	○—	贯通2	扩散3	扩散4	连射4	集中	强 毒 麻 接 染	坚武具玉×2
	强化	雌火龙的上鳞×5 雌火龙的上棘×2 稀有金龟子×3 雌火龙的逆鳞×1										
	端材	雌火龙的上端材×2										
└射月女神	75000z / 10000z	230 / 245	火20 毒瓶强化	0%	○—	贯通2	扩散3	扩散4	连射4	集中	强 毒 麻 接 染	重武具玉×1
	生产	金火龙的坚壳×8 金火龙的上棘×4 火龙的骨髓×6 雌火龙的红玉×1（112500z）										
	强化	金火龙的上鳞×5 金火龙的上棘×2 爆炎袋×4 火龙的延髓×3										
	端材	雌火龙的上端材×2										
└64式连弩弓 I	5300z / 2000z	140 / 155	水16	0%	—	连射2	连射2	连射3	贯通3	放散	强 睡 接 染 灭	武具玉×2
	生产	潜口龙的甲壳×8 潜口龙的皮×4 潜口龙的头壳×1 龙骨【中】×4（7950z）										
	强化	潜口龙的甲壳×4 潜口龙的皮×2 潜口龙爪×2										
	端材	潜口龙的端材×2										
└64式连弩弓 II	13500z / 5000z	150 / 165	水20	0%	—	连射2	连射3	连射3	贯通4	放散	强 睡 接 染 灭上	武具玉×2
	强化	潜口龙的头壳×2 鲜艳的体液×4 爆锤龙的甲壳×4 卷角×2										
	端材	潜口龙的端材×2										
└64式连弩弓 III	45000z / 7000z	180 / 195	水24	0%	—	连射2	连射3	连射3	贯通3	放散	强 睡 接 染 灭坚	武具玉×2
	生产	潜口龙的坚壳×6 潜口龙的上皮×4 潜口龙的头爪×6 尖龙骨×4（67500z										
	强化	潜口龙的坚壳×4 潜口龙的上皮×2 极彩色的体液×3										
	端材	潜口龙的上端材×2										
└狂弄突击弓	65000z / 8000z	200 / 215	水29	0%	—	连射3	连射3	连射3	贯通4	放散	强 睡 接 染 灭坚	武具玉×2
	强化	潜口龙的坚壳×6 湿润的坚胸壳×3 坚龙骨×4 龙玉×2										
	端材	潜口龙的上端材×2										

飞甲虫弓系

名称	生产价格 / 攻击力提升价格	初始攻击力 / 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	蓄力阶段 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
飞甲虫弓	1455z / 1000z	90 / 105	—	5%	○—	扩散1	扩散2	贯通2	连射3	集中	强 麻 接 染	武具玉×1
	生产	飞甲虫之羽×4 飞甲虫的甲壳×6 铁矿石×5										
	端材	甲虫端材×2										
└飞虫坚弓	1950z / 2000z	110 / 125	—	5%	○—	扩散1	扩散2	贯通3	连射3	集中	强 麻 接 染	武具玉×1
	强化	飞甲虫之羽×8 甲虫的大颚×2 杀人蜂幼虫×3										
	端材	甲虫端材×2										
├火红飞虫弓	2900z / 3000z	120 / [illegible]	火12 麻痹瓶强化	5%	○—	贯通1	连射2	贯通3	连射3	集中	强 麻 接 染	武具玉×2
	生产	飞甲虫之羽×6 飞甲虫的甲壳×8 甲虫的腹袋×5 火打石×5										
	强化	飞甲虫的甲壳×3 怪物体液×2 火打石×3										
	端材	甲虫端材×2										
└火红飞虫坚弓	4710z / 3000z	130 / 145	火24 麻痹瓶强化	5%	○—	贯通2	连射2	贯通3	连射3	集中	强 麻 接 染	上武具玉×2
	强化	飞甲虫之羽×5 辉龙石×3 赤甲兽的爪×3										
	端材	甲虫端材×2										
└火红飞虫强弓	35000z / 6000z	170 / 185	火35 麻痹瓶强化	5%	○○—	贯通2	连射3	贯通3	连射4	集中	强 麻 接 染	上武具玉×2
	生产	飞甲虫的坚壳×8 怪物浓汁×4 上质的腹袋×6 火炎袋×6（52500z）										
	强化	飞甲虫的坚壳×4 王族圣甲虫×2 赤热的胸壳×4										
	端材	甲虫上端材×2										
├冰蓝飞虫弓	2900z / 2000z	120 / 135	冰10 麻痹瓶强化	5%	○—	扩散2	贯通2	贯通3	扩散3	集中	强 麻 接 染	武具玉×2
	生产	飞甲虫之羽×6、飞甲虫的甲壳×8 甲虫的腹袋×5、闪亮金属×6										
	强化	飞甲虫的甲壳×3 怪物体液×2 闪亮金属×4										
	端材	生产 甲虫端材×2 强化 甲虫端材×1 矿石端材×1										
└冰蓝飞虫坚弓	4710z / 3000z	30 / 145	冰20 麻痹瓶强化	5%	○—	扩散2	贯通2	贯通3	扩散3	集中	强 麻 接 染	上武具玉×2
	强化	飞甲虫之羽×5、辉龙石×3、白兔兽的耳×2										
	端材	甲虫端材×1 矿石端材×1										
└冰蓝飞虫强弓	35000z / 6000z	170 / 185	冰29 [redacted]	5%	○○—	扩散2	贯通3	贯通3	扩散4	集中	强 麻 接 染	上武具玉×2
	生产	飞甲虫的坚壳×8、怪物浓汁×4、上质的腹袋×8、白兔兽的冰爪×8（52500z）										
	强化	飞甲虫的坚壳×4、王族圣甲虫×2、冰结袋×4										
	端材	甲虫上端材×2										

└雷光飞虫弓	2900z	120	雷8 麻痹瓶强化	5%	○—	扩散2	扩散2	连射3	贯通3	集中	强 麻 接 染	武具玉×2
	2000z	135										
	生产	飞甲虫之羽×6、飞甲虫的甲壳×8 甲虫的腹袋×5 光水晶×3										
	强化	飞甲虫的甲壳×3、雷光虫×4、光水晶×1										
	端材	生产 甲虫端材×2 强化 甲虫端材×1 矿石端材×1										
└雷光飞虫坚弓	4710z	130	雷16 麻痹瓶强化	5%	○—	扩散2	扩散3	连射3	贯通3	集中	强 麻 接 染	上武具玉×2
	2000z	145										
	强化	飞甲虫之羽×5 辉龙石×3 独角甲虫王×5										
	端材	甲虫端材×1、矿石端材×1										
└雷光飞虫强弓	35000z	170	雷24 麻痹瓶强化	5%	○○—	扩散2	扩散3	连射3	贯通4	集中	强 麻 接 染	上武具玉×2
	5000z	185										
	生产	飞甲虫的坚壳×8 怪物浓汁×4 上质的腹袋×8 超电雷光虫×10 (52500z)										
	强化	飞甲虫的坚壳×4、王族圣甲虫×2 雷狼龙的带电毛×4										
	端材	甲虫上端材×2										

强狩猎弓系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
强狩猎弓	4200z	130	—	0%	○—	扩散1	贯通2	连射3	贯通4	爆裂	强 毒 睡 染 灭	武具玉×2
	2000z	145										
	生产	光水晶×2、彩水晶×10、怪物体液×5										
	端材	矿石端材×2										
└结晶狩猎坚弓	5050z	150		0%	○—	扩散2	贯通2	连射3	贯通4	爆裂	强 毒 睡 染 灭	武具玉×2
	2000z	165										
	强化	红莲石×4、辉龙石×4、熔岩兽的鳞×6										
	端材	矿石端材×2										
└破魔大弓	17500z	180	—	0%	○○—	扩散2	贯通2	连射3	贯通4	爆裂	强 毒 睡 染 灭	上武具玉×2
	3000z	195										
	强化	彩水晶×15、水绫×5、古龙血×1										
	端材	矿石端材×2										
└阿姆尼斯	43500z	230	—	0%	○○—	扩散2	贯通3	连射4	贯通4	放散	强 毒 睡 染 灭	坚武具玉×2
	7000z	245										
	强化	燕水晶×10、坚古龙骨×5、龙玉×2										
	端材	矿石上端材×1、骨之上端材×1										

竹取弓系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
竹取弓	3300z	70	水20	0%	——	扩散2	连射1	连射2	连射3	集中	毒 麻 睡 染 灭	武具玉×2
	2000z	85										
	生产	饮料果×1、暗云之木×8、粘着草×10、杀人蜂幼虫×5										
	端材	木之端材×2										
└竹取弓【翁】	5000z	70	水27	0%	——	扩散3	连射1	连射2	连射3	集中	毒 麻 睡 染 灭	上武具玉×2
	3000z	85										
	强化	饮料果×3、鲜艳的体液×3、独角甲虫王×5、暗云之木×3										
	端材	木之端材×1、虫端材×1										
└竹取弓【伽具夜】	44000z	70	水40	0%	——	扩散4	连射1	连射2	连射3	集中	毒 麻 睡 染 灭	坚武具玉×2
	7000z	85										
	强化	饮料果×10 暗云之巨木×4 极彩色的体液×4 稀有金龟子×5										
	端材	木之上端材×1、虫之上端材×1										

鹿角弹弓系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
鹿角弹弓	15000z	170	—	0%	○○—	扩散2	扩散3	连射3	连射4	爆裂	强 毒 麻 睡 接 染 灭	上武具玉×2
	3000z	185										
	生产	勇气之证×1、羚鹿的角×4、尾槌龙的角×4										
	端材	勇气的端材×1										
└鹿角刚弹弓	44000z	210		0%	○○○	扩散2	扩散3	连射4	连射4	爆裂	强 毒 麻 睡 接 染 灭	坚武具玉×2
	7000z	225										
	强化	勇气之证×6、羚鹿的角×10、卷角×4、强劲的胸骨×4										
	端材	勇气的端材×2										

王弓圆雷 I 系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
王弓圆雷 I	6200z	150	雷23	0%	○—	连射2	连射3	贯通3	连射4	放散	强 麻 接 染	上武具玉×2
	3000z	165										
	生产	雷狼龙的带电壳×4 雷狼龙的甲壳×3、雷狼龙的带电毛×6、独角甲虫王×4										
	端材	雷狼龙的端材×2										
└王弓圆雷 II	50000z	180	雷27	0%	○—	连射2	连射3	贯通3	连射4	放散	强 麻 接 染	坚武具玉×2
	7000z	195										
	强化	雷狼龙的角×2、雷狼龙的甲壳×6、稀有金电子×2、电击袋×3										
	端材	雷狼龙的端材×1、虫之上端材×1										
└王牙弓【狼雷】	80000z	200	雷31	0%	○—	连射2	连射3	贯通4	连射4	放散	强 麻 接 染	坚武具玉×2
	8000z	215										
	生产	雷狼龙的高电壳×4 雷狼龙的坚壳×5 雷狼龙的高电毛×8 雷狼龙的碧玉×1 (120000z)										
	强化	雷狼龙的高电壳×2、雷狼龙的高电毛×4 雷狼龙的头角×2、雷狼龙的逆鳞×3										
	端材	雷狼龙的上端材×2										

冰柱发射者Ⅰ系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
冰柱发射者	14400z	140	冰24	20%	○—	连射2	贯通2	连射3	扩散4	放散	强 睡 接 染	上武具玉×2
	[illegible]	155										
	生产	冰牙龙的甲壳×4、琥珀色的牙×2、冰牙龙的鳞×5、冰结晶×2										
	端材	冰牙龙的端材×2										
├冰柱发射者Ⅱ	45000z	170	冰23	20%	○—	连射2	贯通3	连射3	扩散4	放散	强、睡 接 染	坚武具玉×2
	7000z	185										
	生产	冰牙龙的坚壳×4、琥珀色的锐牙×2、冰牙龙的鳞×10、冻结晶×2（675000z，										
	强化	冰牙龙的坚壳×2、冰牙龙的上毛皮×3、冻结晶×1										
	端材	冰牙龙的上端材×1										
└伊修尔之弓	65000z	180	冰28	30%	○—	连射2	贯通3	连射4	扩散4	放散	强 睡 接 染	坚武具玉×2
	[illegible]	195										
	强化	琥珀色的锐牙×4、坚龙骨×4、冰牙龙的上鳞×2、龙玉×2										
	端材	冰牙龙的上端材×2										
└迅敏军弓	45000z	210	—	10%	○—	贯通2	贯通3	连射3	连射4	集中	强 毒 麻 染 灭	坚武具玉×2
	7000z	225										
	生产	风牙龙的坚壳×4、群青色的锐牙×2、风牙龙的锐爪×4、强韧的胸鳍×2（675000z）										
	强化	风牙龙的坚壳×2、风牙龙的上毛皮×3、强韧的胸鳍×1										
	端材	冰牙龙的上端材×2										
└佛里德之弓	65000z	230	—	15%	○—	贯通2	贯通3	连射3	连射4	集中	强 毒 麻 染 灭	坚武具玉×2
	8000z	245										
	强化	群青色的锐牙×4、坚龙骨×4、风牙龙的锐牙×2、龙玉×2										
	端材	冰牙龙的上端材×2										

爆锤震弓Ⅰ系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
爆锤震弓Ⅰ	12120z	170	火10 睡眠瓶强化 防御力+10	0%	——	贯通1	连射1	连射2	贯通2	爆裂	强 睡 染、灭	上武具玉×2
	3000z	185										
	生产	爆锤龙的耐热壳×6、爆锤龙的鳞×4、爆锤龙的髓×1、上龙骨×4										
	端材	爆锤龙的端材×2										
└爆锤震弓Ⅱ	13000z	190	火18 睡眠瓶强化 防御力+12	0%	——	贯通1	连射1	连射2	贯通2	爆裂	强 睡 染 灭	上武具玉×2
	[illegible]	205										
	强化	爆锤龙的甲壳×4、赤热的胸壳×3、爆锤龙的骨髓×1										
	端材	爆锤龙的端材×2										
└爆锤震弓Ⅲ	45000z	220	火22 睡眠瓶强化 防御力+15	0%	——	贯通1	连射1	连射2	贯通2	爆裂	强 睡 染 灭	坚武具玉×2
	7000z	235										
	生产	爆锤龙的坚壳×6、爆锤龙的耐热壳×10、爆锤龙的骨髓×2、钢锤龙的上鳞×4（675000z）										
	强化	爆锤龙的坚壳×4、爆锤龙的上鳞×4、爆锤龙的髓×3										
	端材	爆锤龙的上端材×2										
└震弓巨人	65000z	240	火25 睡眠瓶强化 [illegible]	0%	——	贯通1	连射1	连射2	贯通2	爆裂	强 睡 染 灭	坚武具玉×2
	8000z	255										
	强化	钢锤龙的上鳞×6、赤热的坚胸壳×3、坚龙骨×4、爆锤龙的红玉×1										
	端材	爆锤龙的上端材×2										

迅弓Ⅰ系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
迅弓	12825z	150	—	40%	○—	连射3	贯通2	贯通3	贯通4	放散	强 毒 麻、接 染	上武具玉×2
	5000z	165										
	生产	迅龙的黑毛×6、迅龙的刃翼×4、上龙骨×5										
	端材	迅龙的端材×2										
└迅弓Ⅱ	30000z	190	—	40%	○—	连射3	贯通3	贯通3	贯通4	放散	强、毒、麻 接、染	上武具玉×2
	5000z	205										
	强化	迅龙牙×6、迅龙的骨髓×2、怪物浓汁×3、尖龙骨×3										
	端材	迅龙的端材×1、骨之上端材×1										
├暗夜弓【影缝】	65000z	220	—	40%	○○—	连射3	贯通3	贯通4	贯通4	放散	强 毒 麻 接 染	坚武具玉×2
	8000z	235										
	强化	迅龙的上黑毛×4、迅龙的锐刃翼×3、迅龙的锐牙×5、迅龙的延髓×1										
	端材	迅龙的上端材×2										
└绿迅弓	45000z	210	—	20%	○○—	扩散2	扩散2	贯通2	贯通3	集中	强 麻 睡 接 染 灭	坚武具玉×2
	7000z	225										
	生产	绿迅龙的上鳞×10、绿迅龙的锐刃翼×6、绿迅龙的锐牙×8、迅龙的骨髓×3（675000z）										
	强化	绿迅龙的上斑毛×4、绿迅龙的锐刃翼×3、绿迅龙的锐牙×6										
	端材	迅龙的上端材×2										
└突风弓【重影缝】	68000z	230	—	20%	○○—	扩散2	扩散3	贯通3	贯通4	集中	强 麻 睡 接 染 灭	坚武具玉×2
	9000z	245										
	强化	绿迅龙的上鳞×8、强韧的胸鳍×4、飘鱼龙的尖爪×4、迅龙的延髓×1										
	端材	迅龙的上端材×2										

轰龙弓系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
轰龙弓	15900z	180	—	-20%	—	连射2	连射3	连射4	扩散4	爆裂	强 毒 染 灭	上武具玉×2
	3000z	195										
	生产	轰龙的鳞×6、轰龙牙×3、轰龙爪×2、上龙骨×2										
	端材	轰龙的端材×2										
└轰弓【虎髯】	70000z	240	—	-20%	——	连射3	连射4	连射5	扩散4	爆裂	强 毒 染 灭	坚武具玉×2
	8000z	255										
	强化	轰龙的坚壳×4、轰龙的上鳞×5、轰龙的[illegible]×1、尖龙的延髓×2										
	端材	轰龙的上端材×2										

真结云号系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
真结云号	12000z	170		0%	OO—	连射1	贯通2	连射3	扩散4	放散	强 毒 麻 睡 接 染 灭	上武具玉×2
	3000z	185										
	生产	结云票×1 结云之木×10 降龙石×10										
	端材	木之端材×1、矿石端材×2										
└灵弓结云【破军】	35000z	220	—	0%	OO—	连射1	贯通2	连射3	扩散4	放散	强 毒 麻 睡 接 染 灭	上武具玉×2
	8000z	235										
	强化	结云之坚木×5、灵鹤石×8 小狗龙的上鳞×4										
	端材	木之上端材×1、矿石上端材×1										

角龙之角号 I 系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
角龙之角号	16850z	190	防御力+6	-5%	——	贯通1	贯通1	贯通3	贯通4	集中	染 灭	上武具玉×2
	3000z	205										
	生产	角龙的甲壳×4、卷角×2、角龙的背甲×3、角龙的骨髓×1										
	端材	角龙的端材×2										
└角龙之角弓Ⅱ	50000z	250	防御力+12	-10%		贯通1	贯通1	贯通3	贯通4	集中	染 灭	坚武具玉×2
	8000z	265										
	强化	角龙的坚甲×4、角龙的坚壳×8、上质卷角×2										
	端材	角龙的上端材×2										
└角王弓巨人之角	70000z	270	防御力+16	10%	——	贯通1	贯通1	贯通3	贯通5	集中	染 灭	坚武具玉×2
	8000z	285										
	生产	黑角龙的坚壳×8、上质的黑卷角×4、黑角龙的坚甲×6、角龙的延髓×3 (105000z)										
	强化	黑角龙的坚壳×6、上质的黑卷角×2、角龙牙×10 龙玉×2										
	端材	角龙的上端材×2										

漠浪号系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
漠浪号	27000z	150	龙23	0%	O—	连射2	贯通3	扩散4	贯通4	放散	毒 麻 睡 接 染	上武具玉×2
	3000z	16										
	生产	坚硬的龙牙×2、峰山龙的胸甲×4、峰山龙的苍鳞×6、静水晶×4										
	端材	峰山龙的端材×2										
└漠浪号【砂纹】	50000z	160	龙25	0%	O—	连射2	贯通3	扩散4	贯通4	放散	毒 麻 睡 接 染	坚武具玉×2
	8000z	186										
	生产	叠龙的锐牙×4、恐暴龙的大牙×4、琥珀色的锐牙×4、坚硬的龙牙×4 (75000z)										
	强化	峰山龙的甲岩壳×5 恐暴龙的头壳×2 恐暴龙的唾液×5、古龙血×3										
	端材	峰山龙的端材×2										
└漠浪号【本解】	70000z	200	龙28	0%	O—	连射3	贯通3	扩散4	贯通4	放散	毒 麻 睡 接 染	重武具玉×2
	10000z	216										
	强化	凶猛的龙锐牙×4、峰山龙的上胸甲×4、峰山龙的上苍鳞×7、大地的龙玉×1										
	端材	峰山龙的上端材×2										

霸弓莱拉卡姆托鲁姆系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
霸弓莱拉卡姆托鲁姆	99999z	210	龙23	30%	——	扩散2	贯通3	连射4	-	爆裂	强 毒 接 染	重武具玉×1
	10000z	225										
	生产	霸龙的大牙×2、霸龙的大骨×1、霸龙的上鳞×6、霸龙的宝玉×1										
	端材	霸龙的上端材×2										

崩弓艾卡姆鲁巴斯系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
崩弓艾卡姆鲁巴斯	99999z	270	冰9	30%	——	扩散2	连射3	贯通4	扩散4	放散	强 睡 染 灭	重武具玉×1
	10000z	285										
	生产	崩龙的耐颚×3 崩龙的上鳞×4 崩龙的腹鳞×4、崩龙的宝玉×1										
	端材	崩龙的上端材×2										

凶弓【小夜岚】系

名称	生产价格 攻击力提升价格	初始攻击力 提升后攻击力	特殊效果	会心	孔	射击种类 LV1	LV2	LV3	LV4	曲射类型	对应瓶	攻击力提升所需武具玉
凶弓【小夜岚】	120000z	250	水11	10%	O—	连射2	连射3	扩散4	贯通4	集中	毒 麻 睡 接、染 灭	重武具玉×1
	10000z	265										
	生产	岚龙的角×4、岚龙的飞膜×2、岚龙的锐爪×6、天空的龙玉×1										
	端材	岚龙的上端材×2										

第七章

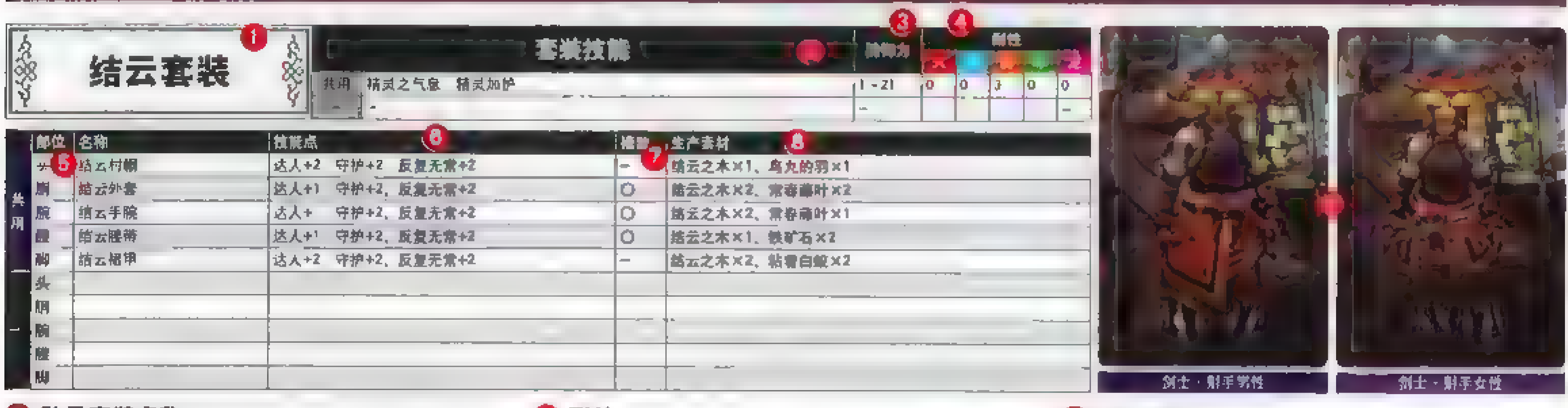
防具资料篇

防具详解

要在残酷的猎人世界生存，防具可谓必不可少，能让猎人们在狩猎过程中，最大限度地减轻来自怪物攻击时造成的伤害，并且通过附带的特殊技能为猎人们提供帮助。但玩家需要注意不要盲目地追求高级防具，懂得根据狩猎对象的种类、狩猎环境等因素，合理地配搭防具才是一名合格的猎人。以下将为猎人们介绍游戏中各种防具与套装的详细资料，希望可以为大家在挑选防具时提供有用的参考。

防具套装

防具查看指南



❶ 防具套装名称

❷ 套装技能/发动技能

整款套装或散装防具在装备后发动的技能。“剑士”代表剑士用防具；“射手”表示射手用防具；“共用”代表剑士与射手均可装备的防具，红色标注的技能为负面技能。

❸ 防御力

单件防具的防御力。左数字为初期防御力，右数字为强化后最高的防御力。

❹ 耐性

单件防具的属性耐性。

❺ 部位・名称

套装或散装防具对应的部位和名称，同样分为“剑士”、“射手”、“共用”三类。

❻ 技能点

单件防具的附属技能点。

❼ 槽数

单件防具的装饰品槽数。

❽ 生产素材

单件防具生产所需的素材及其数量。

❾ 装备外貌

整款套装或散装防具在装备后显示的角色外貌。

结云套装

套装技能		防御力	耐性				
共用	精灵之气息、精灵加护	1～21	0	0	3	0	0
—	—	—	—				—

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	结云衬帽	达人+2、守护+2、反复无常+2		结云之木×1、乌丸的羽×1
共用	胴	结云外套	达人+1、守护+2、反复无常+2	○	结云之木×2、常春藤叶×2
共用	腕	结云手腕	达人+1、守护+2、反复无常+2	○	结云之木×2、常春藤叶×1
共用	腰	结云腰带	达人+1、守护+2、反复无常+2	○	结云之木×1、铁矿石×2
共用	脚	结云裙甲	达人+2、守护+2、反复无常+2	—	结云之木×2、粘着白蚁×2
—	头				
—	胴				
—	腕				
—	腰				
—	脚				

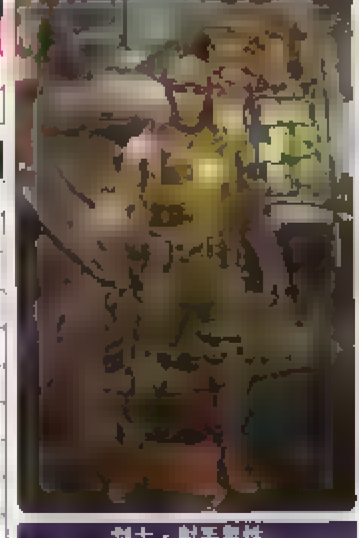
剑士・射手男性

剑士・射手女性

轻皮套装

套装技能		防御力	耐性				
共用	精灵之气息、采集+1、高速收集	1～21	1	0	0	0	1
—	—	—				—	—

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	轻皮头盔	采集+2、高速收集+2、反复无常+3	○	暖毛皮×1、铁矿石×1
共用	胴	轻皮内衣	采集+3、高速收集+3、反复无常+2	—	野猪的毛皮×1、铁矿石×1
共用	腕	轻皮手套	采集+3、高速收集+3、反复无常+1	○	暖毛皮×2
共用	腰	轻皮扣带	采集+4、高速收集+2、反复无常+3		野猪的毛皮×1、铁矿石×1
共用	脚	轻皮具足	采集+1、高速收集+2、反复无常+4	○	暖毛皮×2
—	头				
—	胴				
—	腕				
—	腰				
—	脚				

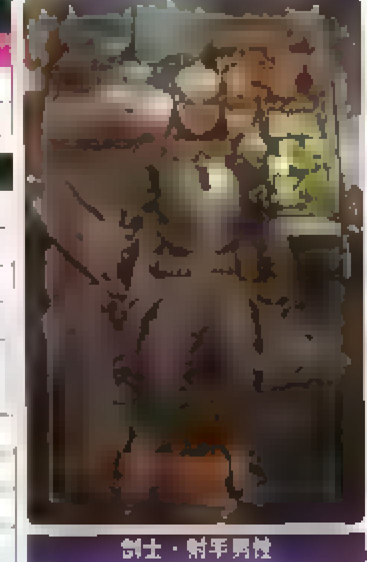

剑士・射手男性

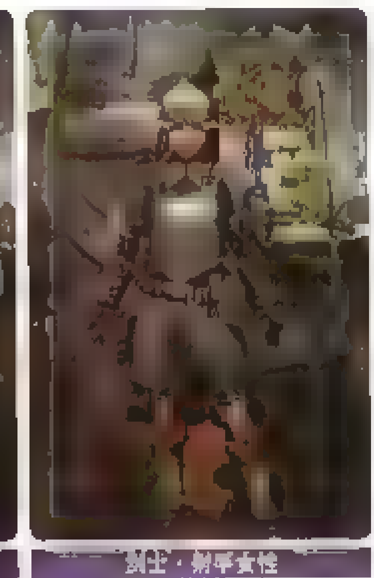
剑士・射手女性

锁链套装

套装技能		防御力	耐性				
共用	调和成功率+20%、最大数生产、体力+20	2～22	2	1	-2	1	0
—	—	—	—			—	—

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	锁链头盔	体力+2、调合成功率+4、调合数+1	○	大地结晶×1、铁矿石×1
共用	胴	锁链内衣	体力+3、调合成功率+3、调合数+3	—	铁矿石×1、结云之木×1
共用	腕	锁链手套	体力+4、调合成功率+1、调合数+2	○	铁矿石×1、结云之木×2
共用	腰	锁链扣带	体力+1、调合成功率+3、调合数+3	○	铁矿石×1、暖毛皮×2
共用	脚	锁链具足	体力+2、调合成功率+2、调合数+3	○	铁矿石×2、结云之木×2
—	头				
—	胴				
—	腕				
—	腰				
—	脚				


剑士・射手男性


剑士・射手女性

猎人套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	探知、猎人生活、医师	6～25	0	1	4	0	0
射手	探知、猎人生活、医师	3～16	1	2	-2	0	1

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	猎人头盔（共用）	毒-2、千里眼+2、高速设置+3、猎人+2	○	燕雀石×1、铁矿石×1、粘着白蚁×2
剑士	胴	猎人铠甲	毒-1、千里眼+2、高速设置+1、猎人+3	○	铁矿石×2、小狗龙的鳞×1、野猪的毛皮×2
剑士	腕	猎人腕甲	毒-2、千里眼+3、高速设置+2、猎人+2	○	大地结晶×1、小狗龙的鳞×2、常春藤叶×1
剑士	腰	猎人腰甲	毒-2、千里眼+4、高速设置+2、猎人+1	○	野猪的毛皮×2、铁矿石×1、粘着白蚁×1
剑士	脚	猎人重靴	毒-2、千里眼+3、高速设置+2、猎人+2	○	铁矿石×1、野猪的毛皮×1、结云之木×2
射手	头	猎人战帽（共用）	毒-1、千里眼+4、高速设置+2、猎人+4	○	燕雀石×1、铁矿石×1、粘着白蚁×2
射手	胴	猎人炼甲	毒-2、千里眼+2、高速设置+1、猎人+2	○	铁矿石×2、小狗龙的鳞×1、野猪的毛皮×2
射手	腕	猎人护手	毒-2、千里眼+3、高速设置+2、猎人+2	○	大地结晶×1、小狗龙的鳞×2、常春藤叶×1
射手	腰	猎人裙甲	毒-2、千里眼+2、高速设置+3、猎人+2	○	野猪的毛皮×2、铁矿石×1、粘着白蚁×1
射手	脚	猎人轻靴	毒-2、千里眼+3、高速设置+3、猎人+1	○	铁矿石×1、野猪的毛皮×1、结云之木×2

剑士男性

射手男性

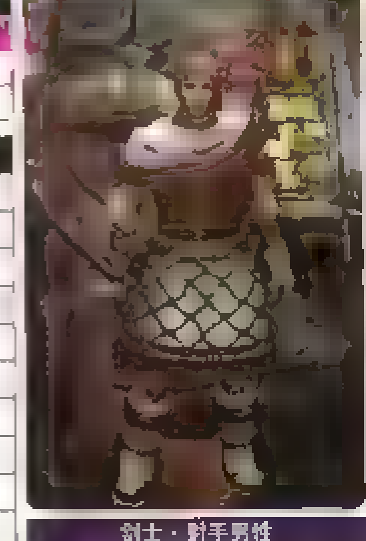
剑士女性

射手女性

洛克拉克套装

套装技能		防御力	耐性				
共用	饥饿感减半、搬运达人	4～24	2	-3	1	0	0
		—			—	—	—

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	—		—	
共用	胴	洛克拉克上衣	饥饿感+5、搬运+2	○	甲虫的甲壳×1、怪物体液×3、冰结晶×3
共用	腕	—	—	—	—
共用	腰	洛克拉克腰甲	饥饿感+5、搬运+4	○	甲虫的甲壳×2、甲虫的大颚×2、冰结晶×3
共用	脚	洛克拉克皮靴	饥饿感+3、搬运+6	○	甲虫的大颚×3、甲虫的甲壳×2、冰结晶×3
—	头				
—	胴				
—	腕				
—	腰				
—	脚				


剑士・射手男性

剑士・射手女性

骨制套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	采集+1、吹笛名人 KO术	8 27	2	0	-1	2	0
射手	采集+1、吹笛名人 KO术	4~17	4	0	0	-1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	骨制头盔（共用，	睡眠 3 采集+3 笛+1 KO+2	○	巨大蝙×3、谜之头骨×1、尖牙×2
剑士	胴	[illegible]	睡眠-1、采集+2、笛+1、KO+3	○	大骨×1、谜之骨×4、尖牙×2
剑士	腕	骨制腕甲	睡眠-2、采集+4、笛+2、KO+1	○	龙骨×3、谜之骨×3、尖牙×2
剑士	腰	骨制腰甲	睡眠 2 采集+1 笛+3 KO+3	○	龙骨【小】×3、棒状之骨×3、尖牙×2
剑士	脚	骨制重靴	睡眠-1 采集+3 笛+4 KO+1	○	龙骨【中】×2、棒状之骨×2、谜之骨×4
射手	头	骨制战帽（共用）	睡眠-1 采集+3 笛+3 KO+4	○	巨大蝙×3、谜之头骨×1、尖牙×2
射手	胴	骨制炼甲	睡眠 2 采集+2 笛+2 KO+1	○	大骨×1、谜之骨×4、尖牙×2
射手	腕	[illegible]	睡眠 2 采集+1 笛+4 KO+2	○	龙骨×3、谜之骨×3、尖牙×2
射手	腰	骨制裙甲	[illegible] 采集+4 笛+1 KO+3	○	龙骨【小】×3、棒状之骨×3、尖牙×2
射手	脚	骨制轻靴	睡眠 3 采集+4 笛+4 KO+1	○	龙骨【中】×2、棒状之骨×2 谜之骨×4

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

合金套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	洞悉+1、风压无效 [illegible]	8~27	1	1	-2	-2	1
射手	散弹LV1追加 散弹・扩散箭UP 采集 [illegible]	4 17	0	2	-1	1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	合金头盔（共用）	达人+1 研磨师+3 风压+2、采集-3	○	燕雀石×3 青闪石×2 铁矿石×3
剑士	胴	合金铠甲	达人+2 研磨师+2、风压+1、采集-2	○	燕雀石×3、獄水晶×3、铁矿石×2
剑士	腕	合金腕甲	达人+4 研磨师+1、风压+1、采集-3	○	燕雀石×2、青闪石×2、铁矿石×4
剑士	腰	合金腰甲	达人+3、研磨师+1、风压+2、采集-1	○○	燕雀石×2、獄水晶×2、铁矿石×3
剑士	脚	合金重靴	达人+2、研磨师+1、风压+4、采集-2	○	燕雀石×4、青闪石×2、铁矿石×2
射手	头	合金战帽（共用）	装填速度+3、散弹强化+3、散弹追加+3、采集-2	○	燕雀石×3、青闪石×2、铁矿石×3
射手	胴	合金炼甲	装填速度+2、散弹强化+2、散弹追加+1、采集-2	○	燕雀石×3、獄水晶×3、铁矿石×2
射手	腕	合金护手	装填速度+2、散弹强化+2、散弹追加+3、采集-2	○	燕雀石×2、青闪石×2、铁矿石×4
射手	腰	合金裙甲	装填速度+1、散弹强化+1、散弹追加+2、采集-3	○○	燕雀石×2、獄水晶×2、铁矿石×3
射手	脚	合金轻靴	装填速度+1、散弹强化+3、散弹追加+3、采集-2	○	燕雀石×4、青闪石×2、铁矿石×2

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

飞虫贵族套装

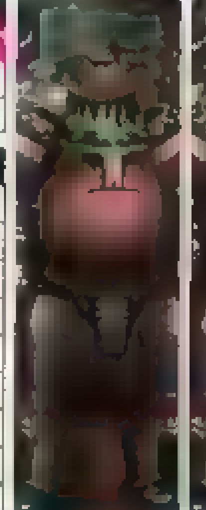
职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	状态异常攻击+1、納刀术、隐密 攻击[illegible]【 】	10~29	5	2	2	-2	4
射手	状态异常攻击+1、納刀术 隐密 攻击DOWN【 】	5~18	-3	-1	3	-1	5

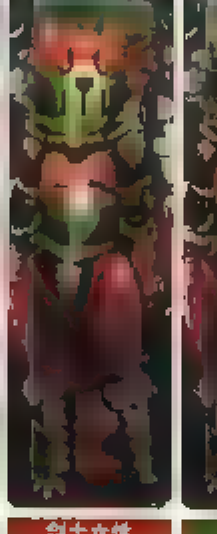
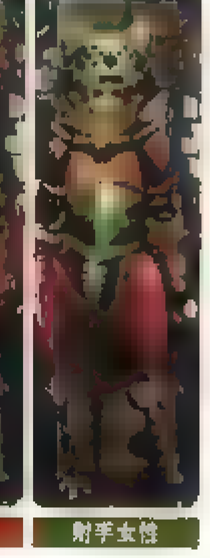
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	飞虫贵族帽	警惕+4 特殊攻击+1 攻击-3 收刀+1	○	飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫之羽×3 杀人蜂幼虫×1 粘着白鮫×2
剑士	胴	飞虫上衣	警惕+1 特殊攻击+3、攻击-2 收刀+1	○	飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫之羽×3 怪物液体×2 杀人蜂幼虫×1
剑士	腕	飞虫手套	警惕+1 特殊攻击+1 攻击 1 收刀+4	○○	飞甲虫之羽×3 飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫的麻痹针×5、杀人蜂幼虫×2
剑士	腰	飞虫腰甲	警惕+3 特殊攻击+3 攻击-2 收刀+1	○	飞甲虫之羽×3、飞甲虫的甲壳×2 怪物体液×1 杀人蜂幼虫×2
剑士	脚	飞虫之靴	警惕+1 特殊攻击+3 攻击-2 收刀+3	○	飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫之羽×3 杀人蜂幼虫×3 粘着白鮫×3
射手	头	飞虫头饰	警惕+4 特殊攻击+3 攻击-1 收刀+3	○	飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫之羽×3 杀人蜂幼虫×1 粘着白鮫×2
射手	胴	飞虫内衣	警惕+1 特殊攻击+3 攻击 2 收刀+1	○	飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫之羽×3 怪物液体×2 杀人蜂幼虫×1
射手	腕	飞虫护手	警惕+1 特殊攻击+1 攻击-2 收刀+3	○○	飞甲虫之羽×3 飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫的麻痹针×5、杀人蜂幼虫×2
射手	腰	飞虫裙甲	警惕+2 特殊攻击+2 攻击-2 收刀+3	○	飞甲虫之羽×3 飞甲虫的甲壳×2 怪物体液×1 杀人蜂幼虫×2
射手	脚	飞虫之足	警惕+3 特殊攻击+2 攻击 3 收刀+1	○	飞甲虫的甲壳×2 飞甲虫之羽×3 杀人蜂幼虫×3 粘着白鮫×3

草食龙套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	炮术师 耐力急速回复	10~29	2	2	2	-2	1
射手	炮术师 摇晃减轻+1、耐力急速回复	5~18	3	-1	-1	-1	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	草食龙头盔（共用）	耐雪耐泥+3、冰耐性-3、炮术+1、气力回复+2	○	草食龙的头壳×1、草食龙的甲壳×2、冰结晶×2
剑士	胴	草食龙铠甲	耐雪耐泥+2 冰耐性 2 炮术+1 气力回复+2	○	草食龙的头壳×1 草食龙的甲壳×2 大地结晶×2
剑士	腕	草食龙腕甲	防御+4 冰耐性-1 炮术+3 气力回复+1	○	草食龙的甲壳×2 龙骨【中】×4 冰结晶×2
剑士	腰	草食龙腰甲	耐雪耐泥+2 冰耐性-1 炮术+3 气力回复+3	○	草食龙的甲壳×2、草食龙的头壳×1 大地结晶×2
剑士	脚	草食龙重靴	耐雪耐泥+1 冰耐性-2 炮术+4 气力回复+2	○	草食龙的甲壳×2 龙骨【小】×8 冰结晶×2
射手	头	草食龙战帽（共用）	冰耐性-1、精密射击+4、炮术+2、气力回复+4	○	草食龙的头壳×1、草食龙的甲壳×2、冰结晶×2
射手	胴	草食龙炼甲	冰耐性 2 精密射击+2 炮术+1 气力回复+2	○	草食龙的头壳×1 草食龙的甲壳×2 大地结晶×2
射手	腕	草食龙护手	冰耐性-4、精密射击+2、炮术+2、气力回复+1	○	草食龙的甲壳×2、龙骨【中】×4、冰结晶×2
射手	腰	草食龙裙甲	冰耐性-2、精密射击+1、炮术+4、气力回复+2	○	草食龙的甲壳×2、草食龙的头壳×1、大地结晶×2
射手	脚	草食龙轻靴	冰耐性-2、精密射击+4 炮术+2、气力回复+1	○	草食龙的甲壳×2、龙骨【小】×6、冰结晶×2



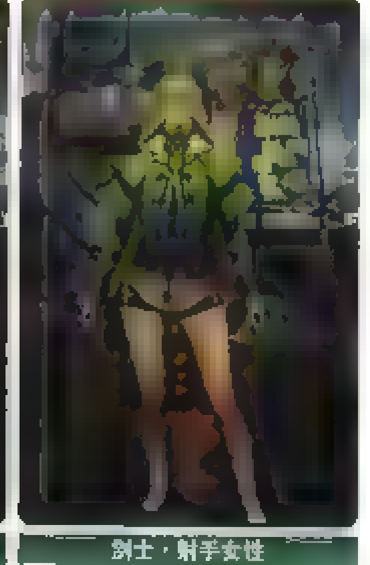
剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

垂皮套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	水耐性【小】 体力+20	12~32	-2	2	0	1	1
射手	水耐性【小】 体力+20	6~19	1	4	0	0	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	垂皮头罩（共用）	体力+5 水耐性+6		垂皮龙的皮×2 大猪的皮×2 野猪的毛皮×3
剑士	胴	垂皮披风	体力+5 水耐性+4		垂皮龙的皮×4、大猪的皮×1、野猪的毛皮×3
剑士	腕	–		–	–
剑士	腰		–		–
剑士	脚	–			
射手	头	垂皮头帽（共用）	体力+6、水耐性+6	–	垂皮龙的皮×2、大猪的皮×2、野猪的毛皮×3
射手	胴	垂皮大衣	体力+5、水耐性+4	–	垂皮龙的皮×4、大猪的皮×1、野猪的毛皮×3
射手	腕		-		
射手	腰	–		–	
射手	脚	–	–		–

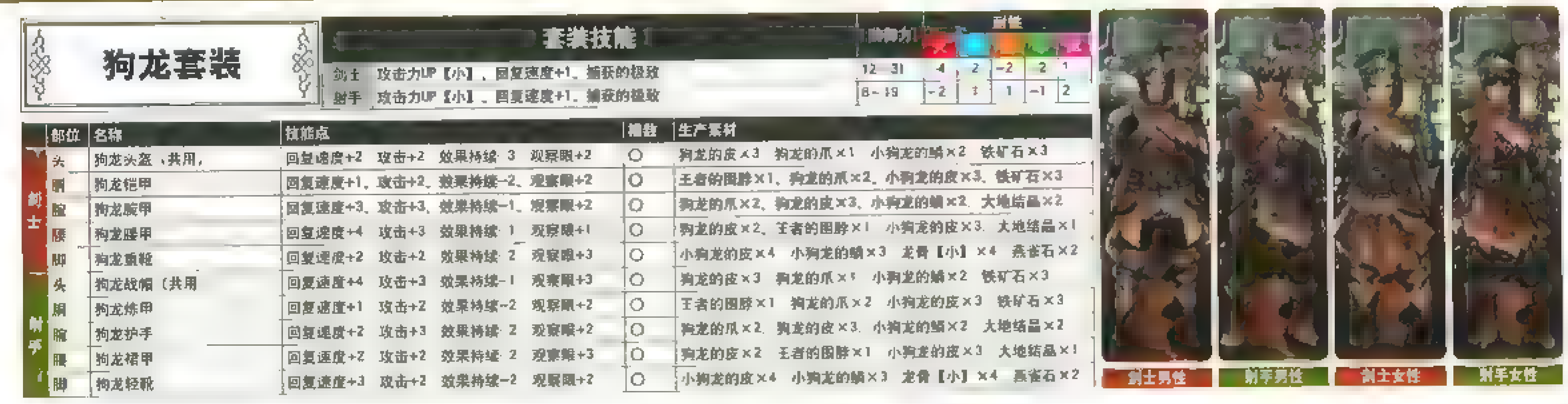
剑士・射手男性


剑士・射手女性

狗龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	攻击力UP【小】、回复速度+1、捕获的极致	12~31	4	2	-2	2	1
射手	攻击力UP【小】、回复速度+1、捕获的极致	8~19	-2	1	1	-1	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	狗龙头盔（共用）	回复速度+2 攻击+2 效果持续-3 观察眼+2	○	狗龙的皮×3 狗龙的爪×1 小狗龙的鳞×2 铁矿石×3
	胴	狗龙铠甲	回复速度+1、攻击+2、效果持续-2、观察眼+2	○	王者的围脖×1、狗龙的爪×2、小狗龙的皮×3、铁矿石×3
	腕	狗龙腕甲	回复速度+3、攻击+3、效果持续-1、观察眼+2	○	狗龙的爪×2、狗龙的皮×3、小狗龙的鳞×2、大地结晶×2
	腰	狗龙腰甲	回复速度+4 攻击+3 效果持续-1 观察眼+1	○	狗龙的皮×2、王者的围脖×1 小狗龙的皮×3、大地结晶×1
	脚	狗龙重靴	回复速度+2 攻击+2 效果持续-2 观察眼+3	○	小狗龙的皮×4 小狗龙的鳞×3 龙骨【小】×4 燕雀石×2
射手	头	狗龙战帽（共用）	回复速度+4 攻击+3 效果持续-1 观察眼+3	○	狗龙的皮×3 狗龙的爪×1 小狗龙的鳞×2 铁矿石×3
	胴	狗龙炼甲	回复速度+1 攻击+2 效果持续-2 观察眼+2	○	王者的围脖×1 狗龙的爪×2 小狗龙的皮×3 铁矿石×3
	腕	狗龙护手	回复速度+2 攻击+3 效果持续-2 观察眼+2	○	狗龙的爪×2、狗龙的皮×3、小狗龙的鳞×2 大地结晶×2
	腰	狗龙裙甲	回复速度+2 攻击+2 效果持续-2 观察眼+3	○	狗龙的皮×2 王者的围脖×1 小狗龙的皮×3 大地结晶×1
	脚	狗龙轻靴	回复速度+3 攻击+2 效果持续-2 观察眼+2	○	小狗龙的皮×4 小狗龙的鳞×3 龙骨【小】×4 燕雀石×2


剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

青熊兽套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	防御力UP【小】、饱食、气绝概率减半	12~31	3	1	1	2	1
射手	防御力UP【小】、饱食、气绝概率减半 [illegible]	6~19	2	2	0	-1	3

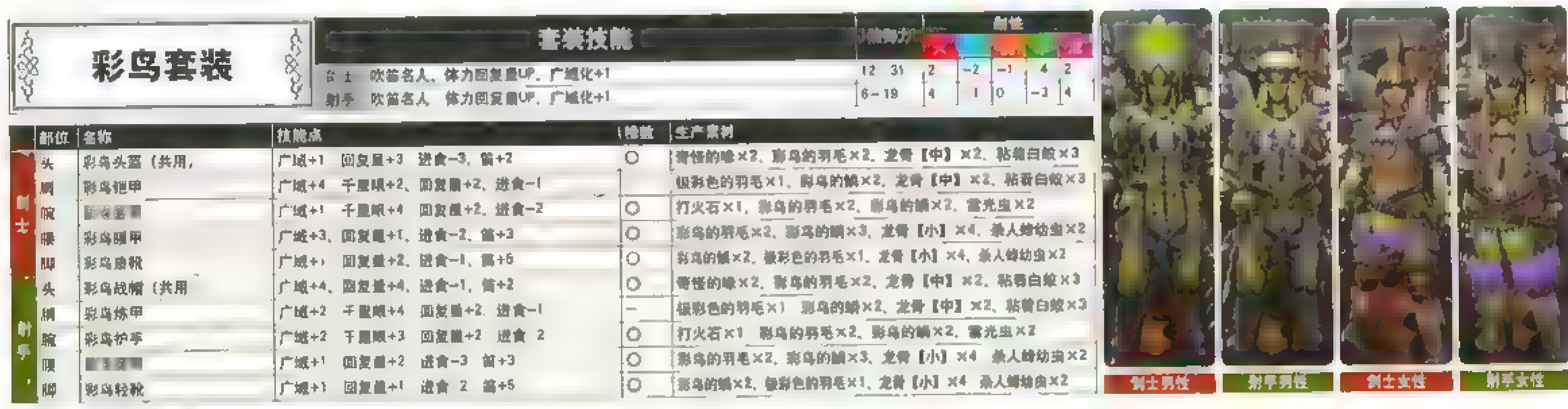
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	青熊兽头盔（共用）	麻痹-3 气绝+3 大胃王+1 防御+2	○	青熊兽的甲壳×2、青熊兽的毛×2、大骨×2、粘着白蚁×3
	胴	青熊兽铠甲	麻痹-2 气绝+1 大胃王+2 防御+2	○	青熊兽的毛×3、青熊兽的甲壳×1、飞甲虫的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2
	腕	青熊兽腕甲	麻痹-1、气绝+2、大胃王+3、防御+3	○	青熊兽的甲壳2 青熊兽的腕甲×1 青熊兽的毛×2 甲虫的腹袋×2
	腰	青熊兽腰甲	麻痹-1、气绝+3、大胃王+3、防御+2	○	青熊兽的毛×2、青熊兽的甲壳×1、大骨×1、粘着白蚁×3
	脚	青熊兽重靴	胴系统复制	–	青熊兽的腕甲×2、青熊兽的毛×2、飞甲虫的甲壳×2 杀人蜂幼虫×2
射手	头	青熊兽战帽（共用）	麻痹-2、气绝+3、大胃王+3、防御+3	○	青熊兽的甲壳×2、青熊兽的毛×2、大骨×2 粘着白蚁×3
	胴	青熊兽炼甲	麻痹-2、气绝+1、大胃王+2 防御+2	○	青熊兽的毛×3、青熊兽的甲壳×1、飞甲虫的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2
	腕	青熊兽护手	麻痹-1 气绝+3 大胃王+2 防御+3	○	青熊兽的甲壳2 青熊兽的腕甲×1 青熊兽的毛×2 甲虫的腹袋×2
	腰	青熊兽裙甲	麻痹-3 气绝+3 大胃王+2 防御+1	○	青熊兽的毛×2、青熊兽的甲壳×1、大骨×1、粘着白蚁×3
	脚	青熊兽轻靴	胴系统复制	–	青熊兽的腕甲×2、青熊兽的毛×2、飞甲虫的甲壳×2、杀人蜂幼虫×2

剑士·射手男性 剑士·射手女性

彩鸟套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	吹笛名人、体力回复量UP、广域化+1	12~31	2	-2	-1	4	2
射手	吹笛名人、体力回复量UP、广域化+1	6~19	4	1	0	-3	4

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	彩鸟头盔（共用）	广域+1 回复量+3 进食-3、笛+2	○	奇怪的喙×2、彩鸟的羽毛×2、龙骨【中】×2、粘着白蚁×3
	胴	彩鸟铠甲	广域+4 千里眼+2、回复量+2、进食-1		极彩色的羽毛×1、彩鸟的鳞×2、龙骨【中】×2、粘着白蚁×3
	腕	[illegible]	广域+1 千里眼+4 回复量+2、进食-2	○	打火石×1、彩鸟的羽毛×2、彩鸟的鳞×2、雷光虫×2
	腰	彩鸟腰甲	广域+3、回复量+1、进食-2、笛+3	○	彩鸟的羽毛×2、彩鸟的鳞×3、龙骨【小】×4、杀人蜂幼虫×2
	脚	彩鸟重靴	广域+1 回复量+2、进食-1、笛+5	○	彩鸟的鳞×2、极彩色的羽毛×1、龙骨【小】×4、杀人蜂幼虫×2
射手	头	彩鸟战帽（共用）	广域+4、回复量+4、进食-1、笛+2	○	奇怪的喙×2、彩鸟的羽毛×2、龙骨【中】×2、粘着白蚁×3
	胴	彩鸟炼甲	广域+2 千里眼+4 回复量+2、进食-1	–	极彩色的羽毛×1 彩鸟的鳞×2、龙骨【中】×2、粘着白蚁×3
	腕	彩鸟护手	广域+2 千里眼+3 回复量+2 进食-2	○	打火石×1 彩鸟的羽毛×2、彩鸟的鳞×2、雷光虫×2
	腰	[illegible]	广域+1 回复量+2 进食-3 笛+3	○	彩鸟的羽毛×2、彩鸟的鳞×3、龙骨【小】×4 杀人蜂幼虫×2
	脚	彩鸟轻靴	广域+1 回复量+1 进食-2 笛+5	○	彩鸟的鳞×2、极彩色的羽毛×1、龙骨【小】×4 杀人蜂幼虫×2


剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

毒狗龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	捕获的极致 体术+1 [illegible]	14~33	2	2	1	-4	0
射手	捕获的极致 体术+1 [illegible]	7~20	4	-1	2	2	0

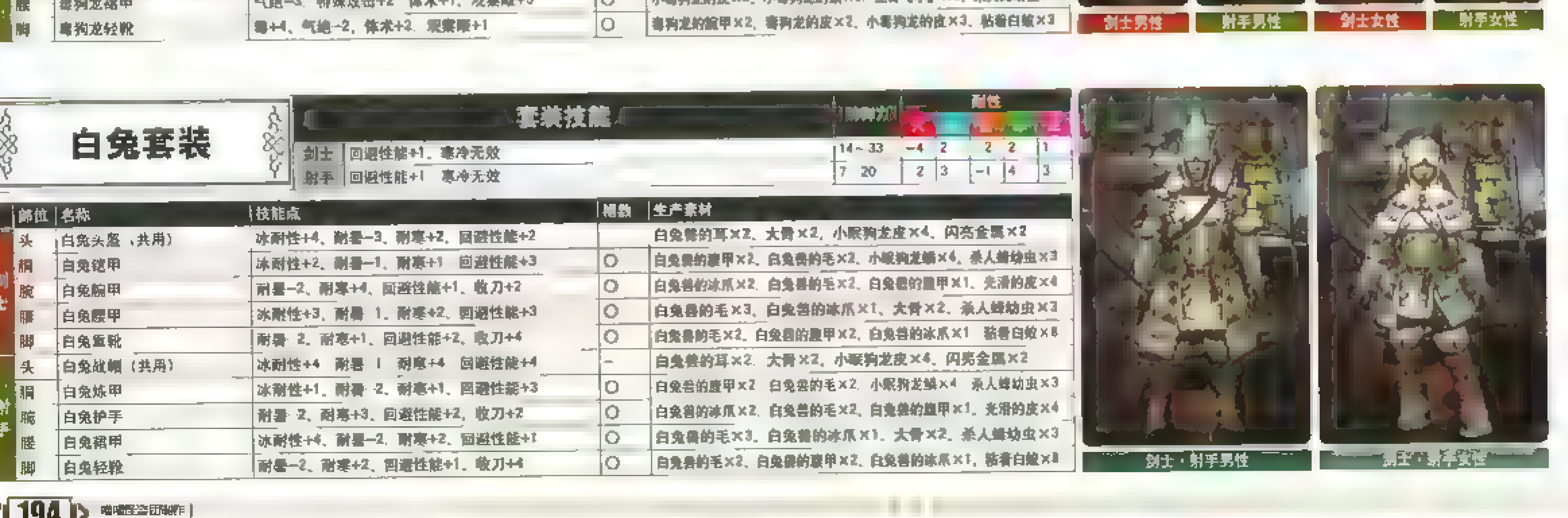
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	毒狗龙头盔（共用）	毒+2 气绝-3 体术+2 观察眼+2	○	王者之喙×1、毒狗龙的皮×2、小毒狗龙的鳞×2、杀人蜂幼虫×2
	胴	毒狗龙铠甲	气绝-2 特殊攻击+3 体术+1 观察眼+1	○	毒狗龙的皮×2、毒狗龙的腕甲×1、毒带×3 冰结晶×5
	腕	毒狗龙腕甲	毒+2 气绝-2、体术+2 观察眼+3	○	毒狗龙的腕甲×2 毒狗龙的皮×2、小毒狗龙的鳞×2、粘着白蚁×3
	腰	毒狗龙腰甲	气绝-1、特殊攻击+2、体术+3 观察眼+3	○	小毒狗龙的皮×3、小毒狗龙的鳞×2 龙骨【小】×6 杀人蜂幼虫×3
	脚	毒狗龙重靴	毒+4、气绝-2、体术+2、观察眼+1	○	毒狗龙的腕甲×2、毒狗龙的皮×2、小毒狗龙的皮×3、粘着白蚁×3
射手	头	毒狗龙战帽（共用）	毒+2、气绝-1、体术+4、观察眼+4	○	王者之喙×1 毒狗龙的皮×2 小毒狗龙的鳞×2 杀人蜂幼虫×2
	胴	毒狗龙炼甲	气绝-2、特殊攻击+3、体术+1、观察眼+1	○	毒狗龙的皮×2、毒狗龙的腕甲×1、毒带×3、冰结晶×5
	腕	毒狗龙护手	毒+2、气绝-2、体术+3、观察眼+2	○	毒狗龙的腕甲×2 毒狗龙的皮×2 小毒狗龙的鳞×2 粘着白蚁×3
	腰	毒狗龙裙甲	气绝-3、特殊攻击+2 体术+1、观察眼+3	○	小毒狗龙的皮×3、小毒狗龙的鳞×2、龙骨【小】×6、杀人蜂幼虫×3
	脚	毒狗龙轻靴	毒+4、气绝-2、体术+2、观察眼+1	○	毒狗龙的腕甲×2、毒狗龙的皮×2、小毒狗龙的皮×3、粘着白蚁×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

白兔套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避性能+1、寒冷无效	14~33	-4	2	2	2	1
射手	回避性能+1 寒冷无效	7~20	2	3	-1	4	3

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	白兔头盔（共用）	冰耐性+4、耐暑-3、耐寒+2、回避性能+2		白兔兽的耳×2、大骨×2、小眠狗龙皮×4、闪亮金属×2
	胴	白兔铠甲	冰耐性+2、耐暑-1、耐寒+1 回避性能+3	○	白兔兽的腹甲×2、白兔兽的毛×2、小眠狗龙鳞×4、杀人蜂幼虫×3
	腕	白兔腕甲	耐暑-2、耐寒+4、回避性能+1、收刀+2	○	白兔兽的冰爪×2 白兔兽的毛×2、白兔兽的腹甲×1、光滑的皮×4
	腰	白兔腰甲	冰耐性+3、耐暑-1、耐寒+2、回避性能+3	○	白兔兽的毛×3、白兔兽的冰爪×1、大骨×2、杀人蜂幼虫×3
	脚	白兔重靴	耐暑-2、耐寒+1、回避性能+2、收刀+4	○	白兔兽的毛×2、白兔兽的腹甲×2、白兔兽的冰爪×1 粘着白蚁×8
射手	头	白兔战帽（共用）	冰耐性+4 耐暑-1 耐寒+4 回避性能+4	–	白兔兽的耳×2 大骨×2、小眠狗龙皮×4、闪亮金属×2
	胴	白兔炼甲	冰耐性+1、耐暑-2、耐寒+1、回避性能+3	○	白兔兽的腹甲×2 白兔兽的毛×2 小眠狗龙鳞×4 杀人蜂幼虫×3
	腕	白兔护手	耐暑-2、耐寒+3、回避性能+2、收刀+2	○	白兔兽的冰爪×2 白兔兽的毛×2、白兔兽的腹甲×1、光滑的皮×4
	腰	白兔裙甲	冰耐性+4、耐暑-2、耐寒+2、回避性能+1	○	白兔兽的毛×3、白兔兽的冰爪×1、大骨×2、杀人蜂幼虫×3
	脚	白兔轻靴	耐暑-2、耐寒+2、回避性能+1、收刀+4	○	白兔兽的毛×2、白兔兽的腹甲×2、白兔兽的冰爪×1、粘着白蚁×8


剑士·射手男性 剑士·射手女性

水兽套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	饥饿感减半、飞人	14 33	4	2	-2	-2	1
射手	饥饿感减半、飞人	7 - 20	-2	4	1	1	2

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	水兽头盔（共用）	饥饿感+3 雷耐性 3 耐力+2、水属性攻击+1	○	水兽的头冠×2、水兽的尾巴×1、水兽的鳞×2、粘着白蛇×3
剑士	胴	水兽铠甲	饥饿感+1 雷耐性 2 耐力+3、水属性攻击+1	○	海绵质的皮×2、水兽的爪×1、水生兽的皮×3、杀人蜂幼虫×2
剑士	腕	水兽腕甲	饥饿感+2 雷耐性-2 耐力+1、灭气攻击+4	○	水兽的爪×1、水兽的鳞×2、海绵质的皮×2、水袋×2
剑士	腰	水兽腰甲	饥饿感+2 雷耐性 1、耐力+3、水属性攻击+3	○	水生兽的皮×3、未熟的海绵质×5、龙骨【小】×4、杀人蜂幼虫×2
剑士	脚	水兽重靴	饥饿感+3 雷耐性 1 耐力+1 水属性攻击+4	○	水兽的爪×2 水兽的鳞×3、海绵质的皮×2 粘着白蛇×3
射手	头	水兽战帽（共用）	饥饿感+3 雷耐性-1 耐力+4 水属性攻击+3	○	水兽的头冠×2 水兽的尾巴×1 水兽的鳞×2 粘着白蛇×3
射手	胴	水兽炼甲	饥饿感+1 雷耐性 2 耐力+3 水属性攻击+1	○	海绵质的皮×2 水兽的爪×1 水生兽的皮×3、杀人蜂幼虫×2
射手	腕	水兽护手	饥饿感+2 雷耐性 2 耐力+1 灭气攻击+4	○	水兽的爪×1 水兽的鳞×2 海绵质的皮×2 水袋×2
射手	腰	水兽裙甲	饥饿感+2、雷耐性-2、耐力+1、水属性攻击+4	○	水生兽的皮×3、未熟的海绵质×5、龙骨【小】×4、杀人蜂幼虫×2
射手	脚	水兽轻靴	饥饿感+4、雷耐性-2、耐力+2、水属性攻击+1	○	水兽的爪×2、水兽的鳞×3、海绵质的皮×2、粘着白蛇×3

剑士男性

射手男性 剑士女性

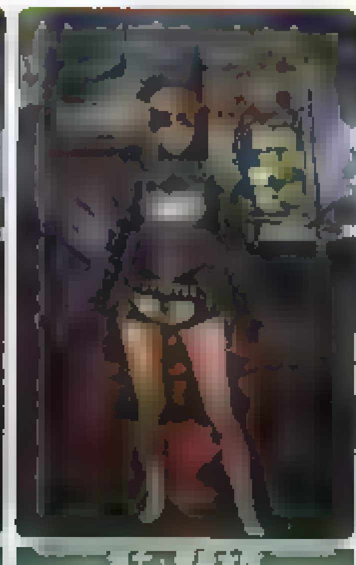
射手女性

钢铁套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	防御力UP【小】 砥石使用高速化	14 33	2	0	2	2	0
射手	-		-	-	-	-	-

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	-	-		
剑士	胴	钢铁铠甲	研磨师+2 防御+4 抗菌+1	○	闪亮金属×2 光水晶×1、青闪石×3、铁矿石×10
剑士	腕	钢铁腕甲	研磨师+4 防御+5 抗菌+2		闪亮金属×4、光水晶×1、彩水晶×2、铁矿石×5
剑士	腰	钢铁腰甲	研磨师+4 防御+2 抗菌+5		闪亮金属×4 青闪石×2、彩水晶×1、铁矿石×5
剑士	脚	-		-	
-	头				
-	胴				
-	腕				
-	腰				
-	脚				

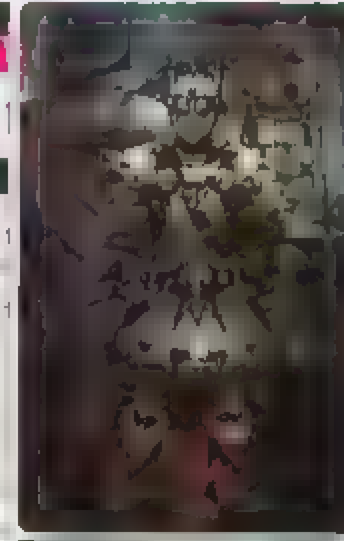
剑士·射手男性


剑士·射手女性

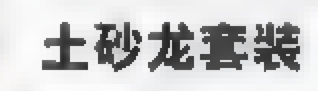
维金套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	回复速度+1、利刃 [illegible]	14 33	0	3	-2	-2	0
射手	通常弹・连射箭UP 回复速度+1 装填速度	7 - 20	0	5	1	4	0

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	维金头盔（共用）	回复速度+1 锋利度+2、研磨师-2 水耐性+4	○	铠甲石钢×4、太刀鱼×4、彩水晶×2、被裂龙鱼×10
剑士	胴	维金铠甲	回复速度+1、锋利度+2、研磨师-3、水耐性+1	○	铠甲石钢×3、飘蝶螺贝壳×4、青闪石×3、爆裂龙鱼×5
剑士	腕	维金腕甲	回复速度+3 锋利度+1、研磨师-2、水耐性+1	○○	铠甲石钢×2、闪亮金属×2、扩散凸眼金鱼×2、巨大鲔×6
剑士	腰	维金腰甲	回复速度+3、锋利度+3、研磨师-2、水耐性+1	○	铠甲石钢×3、闪亮金属×2、小金鱼×4 眠鱼×5
剑士	脚	维金重靴	回复速度+4、锋利度+2、研磨师-1、水耐性+2	○	铠甲石钢×2 彩水晶×1、爆裂沙丁鱼×20、巨大鲔×3
射手	头	维金战帽（共用）	回复速度+3、装填速度-2、通常弹强化+2、水耐性+4	○	铠甲石钢×4、太刀鱼×4 彩水晶×2、被裂龙鱼×10
射手	胴	维金炼甲	回复速度+1、装填速度-3、通常弹强化+2、水耐性+1	○	铠甲石钢×3、飘蝶螺贝壳×4、青闪石×3 爆裂龙鱼×5
射手	腕	维金护手	回复速度+2 装填速度-2 通常弹强化+2 水耐性+1	○○	铠甲石钢×2 闪亮金属×2 扩散凸眼金鱼×2 巨大鲔×6
射手	腰	维金裙甲	回复速度+3、装填速度-2、通常弹强化+3、水耐性+1	○	铠甲石钢×3、闪亮金属×2 小金鱼×4、眠鱼×5
射手	脚	维金轻靴	回复速度+3、装填速度-1、通常弹强化+2、水耐性+2	○	铠甲石钢×2、彩水晶×1、爆裂沙丁鱼×20 巨大鲔×3


剑士·射手男性

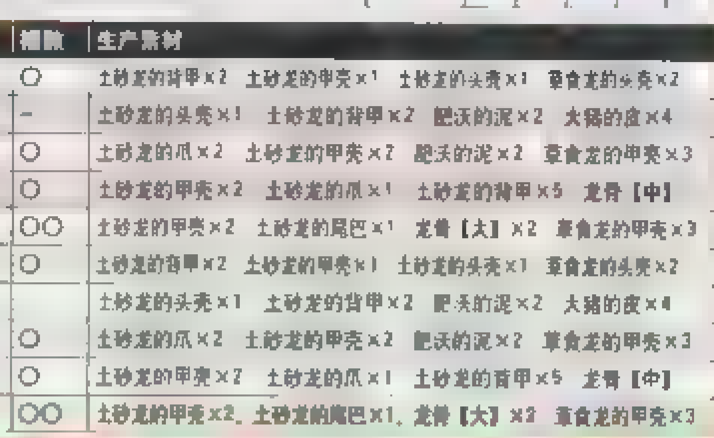
剑士·射手女性



土砂龙套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士※1	KO术 防御性能+1 体术	16 35	0	0	2	3	0
射手※2	隔冗减轻+1 通常弹・连射箭UP 体术	8 21	2	2	4	-1	0

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	土砂龙头盔（共用）	防御性能+3 防御+1 体术-3 KO+2	○	土砂龙的背甲×2 土砂龙的甲壳×1 土砂龙的头壳×1 草食龙的头壳×2
剑士	胴	土砂龙铠甲	防御性能+2、防御+4、体术 2 KO+1	-	土砂龙的头壳×1 土砂龙的背甲×2 肥沃的泥×2 大猪的皮×4
剑士	腕	土砂龙腕甲	防御性能+1、攻击+3、体术-1 KO+4	○	土砂龙的爪×2 土砂龙的甲壳×2 肥沃的泥×2 草食龙的甲壳×3
剑士	腰	土砂龙腰甲	防御性能+3 防御+3、体术-2、KO+1	○	土砂龙的甲壳×2 土砂龙的爪×1 土砂龙的背甲×5 龙骨【中】
剑士	脚	土砂龙重靴	防御性能+1 攻击+2 体术 2 KO+2	○○	土砂龙的甲壳×2 土砂龙的尾巴×1 龙骨【大】×2 草食龙的甲壳×3
射手	头	土砂龙战帽（共用）	通常弹强化+3、防御+3、精密射击+3、体术-2	○	土砂龙的背甲×2 土砂龙的甲壳×1 土砂龙的头壳×1 草食龙的头壳×2
射手	胴	土砂龙炼甲	通常弹强化+3、防御+3、精密射击+1、体术-2		土砂龙的头壳×1 土砂龙的背甲×2 肥沃的泥×2 大猪的皮×4
射手	腕	土砂龙护手	通常弹强化+3 攻击+3 精密射击+1 体术-1	○	土砂龙的爪×2 土砂龙的甲壳×2 肥沃的泥×2 草食龙的甲壳×3
射手	腰	土砂龙裙甲	通常弹强化+1 防御+2 精密射击+3 体术 3	○	土砂龙的甲壳×2 土砂龙的爪×1 土砂龙的背甲×5 龙骨【中】
射手	脚	土砂龙轻靴	通常弹强化+1、攻击+2、精密射击+2、体术-2	○○	土砂龙的甲壳×2、土砂龙的尾巴×1、龙骨【大】×2 草食龙的甲壳×3



※1胴 腕耐性 火-4、水+4、雷+2 冰-3、龙0；腰 脚耐性 火+4、水-4、雷+2、冰-3、龙0　※2胴 腕耐性 火-4、水+4、雷+4、冰-1、龙0 腰 脚耐性 火+4、水-4、雷+4、冰-1、龙0

剑士男性

射手男性 剑士女性

射手女性

眠狗龙套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	回复速度+1、攻击力UP【小】	6 35	4	-1	-1	2	1
射手	回复速度+1、攻击力UP【小】	8 - 21	-2	0	0	4	2

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	眠狗龙头盔（共用）	回复速度+3 攻击+ 火耐性 3 冰属性攻击+2	○	眠狗龙的皮×3、眠狗龙的爪×2、小眠狗龙鳞×3、闪亮金属×2
剑士	胴	眠狗龙铠甲	回复速度+1、攻击+3 火耐性-2、冰属性攻击+1	○	王者的头冠×1、眠狗龙的爪×1、小眠狗龙皮×2、彩水晶×2
剑士	腕	眠狗龙腕甲	回复速度+4 攻击+3 火耐性 1 冰属性攻击+1	○	眠狗龙的爪×2 眠狗龙的皮×3、小眠狗龙皮×2 闪亮金属×2
剑士	腰	眠狗龙腰甲	回复速度+2、攻击+2、火耐性-1、冰属性攻击+4	○	眠狗龙的皮×2、王者的头冠×1、睡眠袋×3、彩水晶×2
剑士	脚	眠狗龙重靴	回复速度+4 攻击+3 火耐性 1 冰属性攻击+1	○	小眠狗龙皮×4 小眠狗龙鳞×3、龙骨【小】×6 光水晶×1
射手	头	眠狗龙战帽（共用）	回复速度+4 攻击+4 火耐性 1 冰属性攻击+2	○	眠狗龙的皮×3 眠狗龙的爪×2 小眠狗龙鳞×3 闪亮金属×2
射手	胴	眠狗龙炼甲	回复速度+1 攻击+3、火耐性-2、冰属性攻击+1	○	王者的头冠×1 眠狗龙的爪×1 小眠狗龙皮×2 彩水晶×2
射手	腕	眠狗龙护手	回复速度+2 攻击+1 火耐性 2、冰属性攻击+4	○	眠狗龙的爪×2 眠狗龙的皮×3 小眠狗龙皮×2 闪亮金属×2
射手	腰	眠狗龙裙甲	回复速度+4 攻击+2 火耐性 2 冰属性攻击+1	○	眠狗龙的皮×2 王者的头冠×1 睡眠袋×3 彩水晶×2
射手	脚	眠狗龙轻靴	回复速度+3 攻击+3 火耐性 2、冰属性攻击+1	○	小眠狗龙皮×4 小眠狗龙鳞×3 龙骨【小】×6 光水晶×1

剑士男性

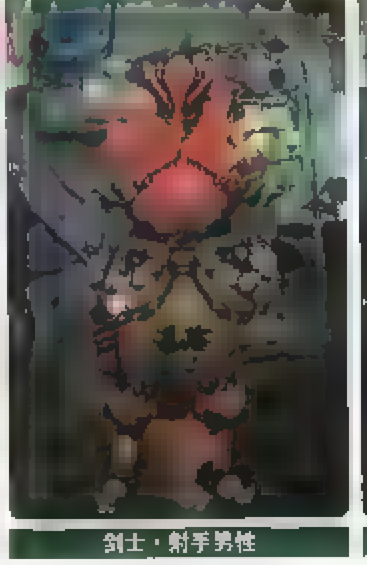
射手男性 剑士女性

射手女性

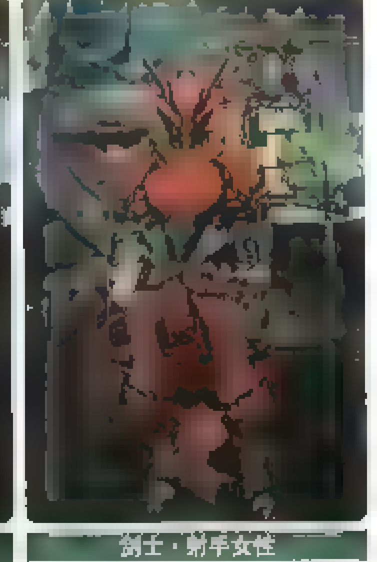
赤甲兽套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避性能+1、暑气无效	16~35	2	4	-1	-2	2
射手	回避性能+1、暑气无效、火耐性【小】	8~21	4	-2	0	1	4

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	赤甲兽头盔（共用）	火耐性+1、耐暑+2、耐寒-3、回避性能+3	○	赤甲兽的爪×2、赤甲兽的甲壳×2、怪物液体×2、辉龙石×4
	胴	赤甲兽铠甲	火耐性+3、耐暑+3、耐寒-2、回避性能+1		赤甲兽的甲壳×3、赤甲兽的蛇腹甲×1、大骨×2、熔岩兽的鳞×4
	腕	赤甲兽腕甲	火耐性+2、耐寒-1、回避性能+4、耐暑+4	-	赤甲兽的爪×2、赤甲兽的蛇腹甲×2、大骨×2、熔岩兽的鳞×4
	腰	赤甲兽腰甲	耐暑+2、耐寒-1、回避性能+4、耐暑+2	○	赤甲兽的甲壳×3、麻痹袋×4、怪物液体×1、红莲石×1
	脚	赤甲兽重靴	胴系统复制	-	赤甲兽的爪×2、赤甲兽的甲壳×2、赤甲兽的蛇腹甲×1、青闪石×4
射手	头	赤甲兽战帽（共用）	火耐性+2、耐暑+3、耐寒-1、回避性能+5	○	赤甲兽的爪×2、赤甲兽的甲壳×2、怪物液体×2、辉龙石×4
	胴	赤甲兽炼甲	火耐性+2、耐暑+3、耐寒-2、回避性能+2	-	赤甲兽的甲壳×3、赤甲兽的蛇腹甲×1、大骨×2、熔岩兽的鳞×4
	腕	赤甲兽护手	火耐性+4、耐寒-1、调合数+4、回避性能+2		赤甲兽的爪×2、赤甲兽的蛇腹甲×2、大骨×2、熔岩兽的鳞×4
	腰	赤甲兽裙甲	耐暑+2、耐寒-3、调合数+2、回避性能+2	○	赤甲兽的甲壳×3、麻痹袋×4、怪物液体×1、红莲石×1
	脚	赤甲兽轻靴	胴系统复制	-	赤甲兽的爪×2、赤甲兽的甲壳×2、赤甲兽的蛇腹甲×1、青闪石×4



剑士・射手男性



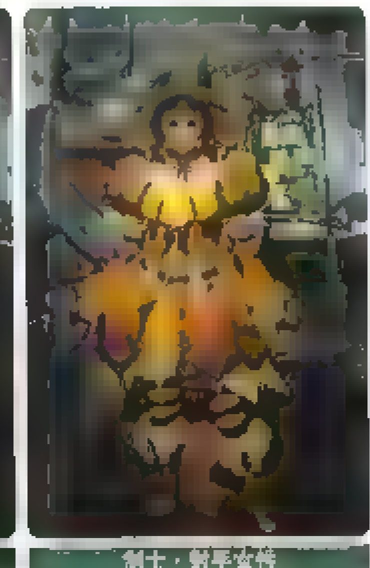
剑士・射手女性

南瓜套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	药师、道具使用强化、集中	16~35	4	1	0	2	0
射手	药师、道具使用强化、集中	8~21	2	2	0	4	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	南瓜帽（共用）	防御性能-3、效果持续+2、高速设置+1、蓄力缩短+1	○○	大南瓜×1、独角甲虫王×2、杀龙果×3、木天蓼×10
	胴	南瓜外衣	防御性能-2、效果持续+1、高速设置+1、蓄力缩短+1	○○	大南瓜×3、白色渗出物×2、扩散果×10、仙人掌花×10
	腕	南瓜手腕	防御性能-1、效果持续+2、高速设置+3、蓄力缩短+3	○	大南瓜×2、杀人蜂幼虫×2、贯通果×10、蜘蛛×10
	腰	南瓜裙腰	防御性能-2、效果持续+2、高速设置+3、蓄力缩短+2	○	大南瓜×3、杀人蜂幼虫×3、针果×10、糖草×10
	脚	南瓜筒足	防御性能-1、效果持续+3、高速设置+2、蓄力缩短+3	○	大南瓜×2、白色渗出物×1、爆裂核桃×10、粘着白蚁×5
射手	头	南瓜花帽（共用）	效果持续+2、精密射击-1、高速设置+3、蓄力缩短+3	○○	大南瓜×1、独角甲虫王×2、杀龙果×3、木天蓼×10
	胴	南瓜内衣	效果持续+1、精密射击-2、高速设置+1、蓄力缩短+1	○○	大南瓜×3、白色渗出物×2、扩散果×10、仙人掌花×10
	腕	南瓜护手	效果持续+3、精密射击-2、高速设置+2、蓄力缩短+2	○	大南瓜×2、杀人蜂幼虫×2、贯通果×10、蜘蛛×10
	腰	南瓜裙甲	效果持续+3、精密射击-2、高速设置+2、蓄力缩短+2	○	大南瓜×3、杀人蜂幼虫×3、针果×10、糖草×10
	脚	南瓜轻足	效果持续+2、精密射击-2、高速设置+3、蓄力缩短+2	○	大南瓜×2、白色渗出物×1、爆裂核桃×10、粘着白蚁×5

剑士・射手男性

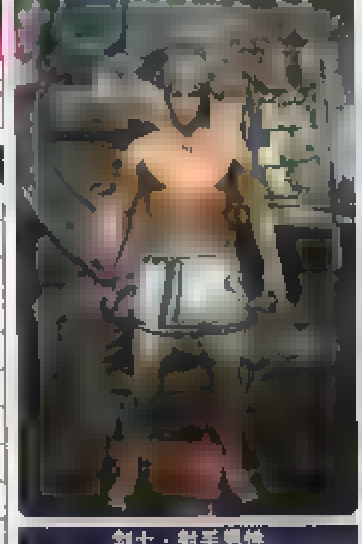


剑士・射手女性

温泉套装

	套装技能	防御力	耐性				
共用	幸运、道具使用高速化	8~28	2	2	-2	-2	0
-	-	-					

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	温泉头巾	攻击-3、运气+3、效果持续+3	○	温泉票×4、饮料票×2、络云票×1、勇气之证×1
	胴	温泉大浴巾	攻击-3、运气+2、效果持续+2	○	温泉票×4、饮料票×2、络云票×1、勇气之证×1
	腕	温泉护腕	攻击-4、运气+3、效果持续+2	○	温泉票×4、饮料票×2、络云票×1、勇气之证×1
	腰	-	-	-	
	脚	温泉拖鞋	攻击-3、运气+3、效果持续+3	○	温泉票×4、饮料票×2、络云票×1、勇气之证×1
-	头				
	胴				
	腕				
	腰				
	脚				



剑士・射手男性

剑士・射手女性

雌火龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	体力+20、精灵加护+	18~37	2	0	2	0	-4
射手	体力+20、精灵加护+	9~22	4	0	-1	1	3

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	雌火龙头盔（共用）	体力+4、回复速度-3、守护+1、火属性攻击+1	○	雌火龙的棘×1、雌火龙的鳞×4、雌火龙的甲壳×3、辉龙石×3
	胴	雌火龙铠甲	体力+3、回复速度-2、守护+1、火属性攻击+1	○	雌火龙的鳞×4、雌火龙的翼膜×3、火龙的骨髓×1、燕雀石×5
	腕	雌火龙腕甲	体力+2、回复速度-2、守护+3、火属性攻击+4	-	火龙的翼爪×2、雌火龙的甲壳×2、雌火龙的棘×1、辉龙石×3
	腰	雌火龙腰甲	体力+1、回复速度-2、守护+4、火属性攻击+2	○	雌火龙的翼膜×2、雌火龙的逆鳞×1、火炎袋×2、燕雀石×5
	脚	雌火龙重靴	体力+3、回复速度-1、守护+2、火属性攻击+1	○○	雌火龙的甲壳×3、雌火龙的鳞×4、龙骨【大】×3、红莲石×1
射手	头	雌火龙战帽（共用）	体力+5、回复速度-1、守护+3、火属性攻击+2	○	雌火龙的棘×1、雌火龙的鳞×4、雌火龙的甲壳×3、辉龙石×3
	胴	雌火龙炼甲	体力+2、回复速度-2、守护+2、火属性攻击+1	○	雌火龙的鳞×4、雌火龙的翼膜×3、火龙的骨髓×1、燕雀石×5
	腕	雌火龙护手	体力+3、回复速度-2、守护+2、火属性攻击+4	-	火龙的翼爪×2、雌火龙的甲壳×2、雌火龙的棘×1、辉龙石×3
	腰	雌火龙裙甲	体力+3、回复速度-3、守护+2、火属性攻击+1	○	雌火龙的翼膜×2、雌火龙的逆鳞×1、火炎袋×2、燕雀石×5
	脚	雌火龙轻靴	体力+1、回复速度-2、守护+3、火属性攻击+1	○○	雌火龙的甲壳×3、雌火龙的鳞×4、龙骨【大】×3、红莲石×1

剑士男性

射手男性

剑士女性

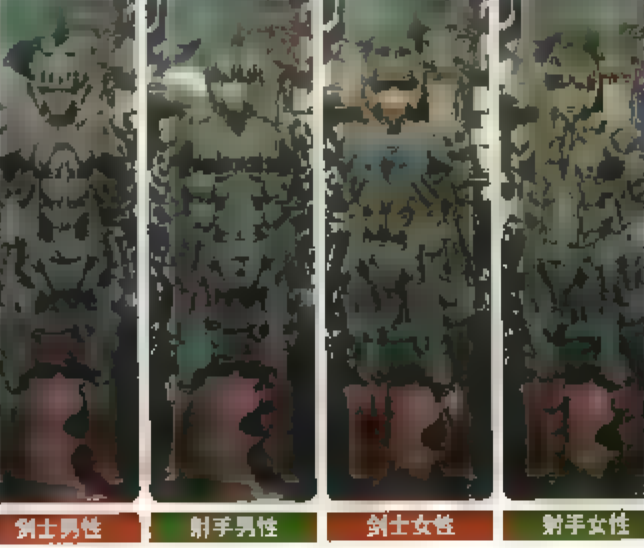
射手女性

潜口龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	速食者+2、饱食	18~37	2	-1	2	3	0
射手	速食者+2、饱食	9~22	4	0	-1	-2	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	潜口龙头盔（共用）	饥饿感-3、大胃王+2、速食+2、水属性攻击+4	-	潜口龙的头壳×1、潜口龙的甲壳×2、龙骨【中】×5、狗龙的皮×2
	胴	潜口龙铠甲	饥饿感-2、大胃王+1、速食+3、水属性攻击+1	○	潜口龙的皮×4、潜口龙的爪×1、潜口龙的甲壳×3、鲜艳的液体×4
	腕	潜口龙腕甲	饥饿感-1、大胃王+3、速食+4、水属性攻击+1	○	潜口龙的爪×2、潜口龙的甲壳×2、鲜艳的体液×4、甲虫的大颚×3
	腰	潜口龙腰甲	饥饿感-1、大胃王+3、速食+2、水属性攻击+1	○○	潜口龙的皮×3、潜口龙的头壳×1、龙骨【大】×3、甲虫的腹袋×4
	脚	潜口龙重靴	饥饿感-3、大胃王+2、速食+4、水属性攻击+2	-	潜口龙的甲壳×3、潜口龙的爪×1、潜口龙的皮×3、甲虫的大颚×3
射手	头	潜口龙战帽（共用）	饥饿感-2、大胃王+4、速食+4、水属性攻击+3	-	潜口龙的头壳×1、潜口龙的甲壳×2、龙骨【中】×5、狗龙的皮×2
	胴	潜口龙炼甲	饥饿感-2、大胃王+1、速食+3、水属性攻击+1	○	潜口龙的皮×4、潜口龙的爪×1、潜口龙的甲壳×3、鲜艳的液体×4
	腕	潜口龙护手	饥饿感-1、大胃王+3、速食+4、水属性攻击+1	○	潜口龙的爪×2、潜口龙的甲壳×2、鲜艳的体液×4、甲虫的大颚×3
	腰	潜口龙裙甲	饥饿感-2、大胃王+1、速食+3、水属性攻击+1	○○	潜口龙的皮×3、潜口龙的头壳×1、龙骨【大】×3、甲虫的腹袋×4
	脚	潜口龙轻靴	饥饿感-3、大胃王+3、速食+2、水属性攻击+3	-	潜口龙的甲壳×3、潜口龙的爪×1、潜口龙的皮×3、甲虫的大颚×3

剑士男性



射手男性

剑士女性

射手女性

毒怪龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	状态异常攻击+1 气绝概率减半	18 37	4	0	3	3	2
射手	状态异常攻击+1 气绝概率减半 体力 0	9 - 22	-2	0	4	4	-1

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	毒怪龙头盔（共用）	气绝+1、体力-3、特殊攻击+3、雷耐性+2	○	可怕的皮×2、毒怪龙的皮×3、毒袋×2、眠狗龙的皮×3
	胴	毒怪龙铠甲	气绝+1、体力-2、特殊攻击+1、雷耐性+1	○○	毒怪龙的爪×2、毒怪龙的皮×3、可怕的毒腺×3、优良金属×4
	腕	毒怪龙腕甲	气绝+3、体力-2、特殊攻击+1、雷耐性+3	○	毒怪龙的皮×4、毒怪龙的爪×1、可怕的毒腺×3、龙骨【大】×3
	腰	毒怪龙腰甲	气绝+3、体力-1、特殊攻击+4、雷耐性+1	○	毒怪龙的皮×4、可怕的皮×1、光滑的皮×4、眠狗龙的皮×2
	脚	毒怪龙重靴	气绝+3、体力-1、特殊攻击+3、雷耐性+2	○	恐怖的嘴×1、光滑的皮×4、白色浸出物×2、光水晶×1
射手	头	毒怪龙战帽（共用）	气绝+4、体力-1、特殊攻击+4、雷耐性+2	○	可怕的皮×2、毒怪龙的皮×3、毒袋×2、眠狗龙的皮×3
	胴	毒怪龙炼甲	气绝+1、体力-2、特殊攻击+1、雷耐性+1	○○	毒怪龙的爪×2、毒怪龙的皮×3、可怕的毒腺×3、优良金属×4
	腕	毒怪龙护手	气绝+3、体力-3、特殊攻击+1、雷耐性+2	○	毒怪龙的皮×4、毒怪龙的爪×1、可怕的毒腺×3、龙骨【大】×3
	腰	毒怪龙裙甲	气绝+2、体力-2、特殊攻击+4、雷耐性+1	○	毒怪龙的皮×4、可怕的皮×1、光滑的皮×4、眠狗龙的皮×2
	脚	毒怪龙轻靴	气绝+2、体力-2、特殊攻击+2、雷耐性+3	○	恐怖的嘴×1、光滑的皮×4、白色浸出物×2、光水晶×1

剑士男性

射手男性

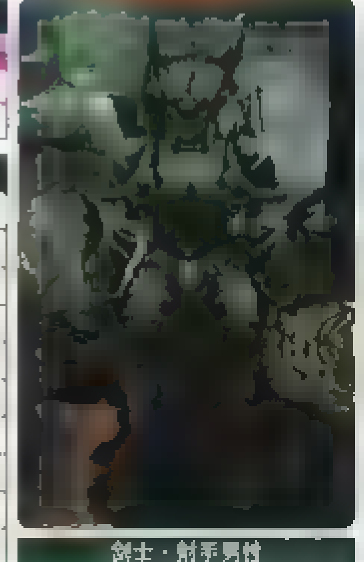
剑士女性

射手女性

锹虫/飞虫套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	洞悉+ 耳栓 [illegible]	18 - 37	-5	0	3	-1	1
射手	洞悉+1 耳栓 听觉保护	9 - 22	4	0	5	0	3

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	锹虫/飞虫头盔（共用）	达人+1、守护-3、听觉保护+2、雷耐性+3	○	大獭扬羽虫×1、雷光虫×3、白色浸出物×3、光虫×10
	胴	锹虫/飞虫铠甲	达人+2 守护-3 听觉保护+1 雷耐性+1	○	大獭扬羽虫×2 花特虫×3 白色浸出物×3 通用芋虫×10
	腕	锹虫/飞虫腕甲	达人+4、守护-1、听觉保护+3、雷耐性+1	○	大獭扬羽虫×1、独角甲虫王×1、粘着白蛟×5、苦虫×10
	腰	锹虫/飞虫腰甲	达人+4 守护-1 听觉保护+3 雷耐性+1	○	大獭扬羽虫×2 独角甲虫王×2 杀人蜂幼虫×4 骨蚱蜢×10
	脚	锹虫/飞虫重靴（共用）	达人+1 守护 2 听觉保护+1 雷耐性+3	○○	大獭扬羽虫×1 独角甲虫王×1 怪物体液×3 土蜂的幼虫×10
射手	头	锹虫/飞虫战帽	达人+5 守护-2 听觉保护+3 雷耐性+1	○	大獭扬羽虫×1 雷光虫×3 白色浸出物×3 光虫×10
	胴	锹虫/飞虫炼甲	达人+1、守护-3、听觉保护+2、雷耐性+1	○	大獭扬羽虫×2、花特虫×3、白色浸出物×3、通用芋虫×10
	腕	锹虫/飞虫护手	达人+3、守护-2、听觉保护+3、雷耐性+1	○	大獭扬羽虫×1、独角甲虫王×1、粘着白蛟×5 苦虫×10
	腰	锹虫 飞虫裙甲	达人+1 守护 2 听觉保护+2 雷耐性+4	○	大獭扬羽虫×2 独角甲虫王×2 杀人蜂幼虫×4 骨蚱蜢×10
	脚	锹虫/飞虫轻靴	达人+2 守护-2 听觉保护+1 雷耐性+2	○○	大獭扬羽虫×1 独角甲虫王×1 怪物体液×3 土蜂的幼虫×10


剑士・射手男性

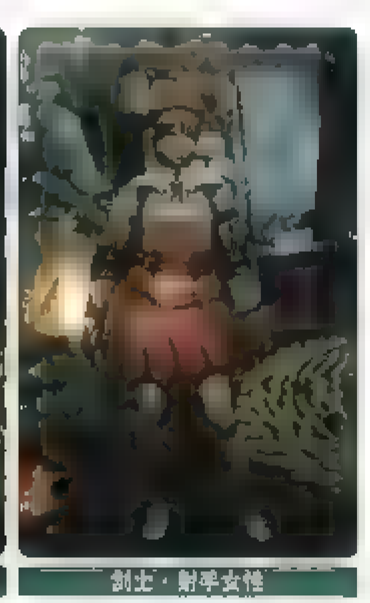
剑士・射手女性

工会精英/店员套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	捕获达人 捕获的极致 广域化+1 [illegible]	20 39	0	0	0	0	0
射手	捕获达人 捕获的极致 广域化+1 不幸	10 - 23	0	0	0	0	0

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	工会精英头盔/店员头巾（共用）	广域+1 运气 3 捕获+ 观察眼+2	○○	勇气之证×1 温泉票×3 超电雷光虫×3 雷狼龙的带电壳×3
	胴	工会精英上衣/店员上衣	广域+1 运气-3 捕获+3 观察眼+2	-	勇气之证×1 饮料票×1 辉龙石×5 可怕的毒腺×4
	腕	工会精英腕甲/店员手套	广域+3、运气-2、捕获+4、观察眼+2	-	勇气之证×1、温泉票×3、独角甲虫王×5 爆锤龙的耐热壳×2
	腰	工会精英腰甲/店员迷你裙	广域+4、运气-1、捕获+2 观察眼+2	○	勇气之证×1、饮料票×1 熔岩块×1 肥沃的泥×3
	脚	工会精英之靴/店员短袜	广域+1 运气-1 捕获+3 观察眼+2	○○	勇气之证×1 温泉票×3 红莲石×2 鲜艳的体液×4
射手	头	工会精英帽子/店员贝雷帽（共用）	广域+2 运气-2 捕获+4 观察眼+1	○○	勇气之证×1 温泉票×3 超电雷光虫×3 雷狼龙的带电壳×3
	胴	工会精英内衣/店员内衣	广域+2 运气 2 捕获+3 观察眼+2	-	勇气之证×1 饮料票×1 辉龙石×5 可怕的毒腺×4
	腕	工会精英长袖/店员长袖	广域+1 运气-3 捕获+3 观察眼+4	-	勇气之证×1 温泉票×3 独角甲虫王×5 爆锤龙的耐热壳×2
	腰	工会精英裙甲/店员褶裙	广域+4、运气-1、捕获+1、观察眼+3	○	勇气之证×1、饮料票×1、熔岩块×1、肥沃的泥×3
	脚	工会精英之足/店员凉鞋	广域+2、运气-2、捕获+2、观察眼+1	○○	勇气之证×1、温泉票×3、红莲石×2、鲜艳的体液×4

剑士・射手男性


剑士・射手女性

迅龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避距离UP 隐密 攻击力DOWN【 】	20 - 38	3	1	4	0	1
射手	回避距离UP 隐密 攻击力DOWN【 】	10 23	1	3	2	1	0

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	迅龙头盔（共用）	警惕+2 攻击-3 回避距离+2、气力回复+2	○	迅龙的尾棘×2、迅龙的黑毛×3、迅龙的刃翼×2、青熊兽的甲壳×4
	胴	迅龙铠甲	警惕+1 攻击 2 回避距离+4、气力回复+2	-	迅龙的鳞×3、迅龙的牙×4、迅龙的黑毛×3、垂皮龙的皮×6
	腕	迅龙腕甲	警惕+2 攻击-1 回避距离+2 气力回复+2	○○	迅龙的刃翼×3、迅龙的鳞×3、迅龙的骨髓×1、青熊兽的毛×6
	腰	迅龙腰甲	警惕+3、攻击-2、回避距离+3、气力回复+1	○	迅龙的黑毛×3、迅龙的尾巴×1、迅龙的鳞×3、杀人蜂幼虫×6
	脚	迅龙重靴	警惕+2 攻击-2、回避距离+4、气力回复+1	○	迅龙的牙×8 迅龙的鳞×3、迅龙的尾棘×2、独角甲虫王×3
射手	头	迅龙战帽（共用）	警惕+2、攻击-2、回避距离+4 气力回复+3	○	迅龙的尾棘×2、迅龙的黑毛×3、迅龙的刃翼×2、青熊兽的甲壳×4
	胴	迅龙炼甲	警惕+1 攻击-3 回避距离+4 气力回复+1	-	迅龙的鳞×3 迅龙的牙×4 迅龙的黑毛×3 垂皮龙的皮×6
	腕	迅龙护手	警惕+3、攻击-1、回避距离+2、气力回复+1	○○	迅龙的刃翼×3、迅龙的鳞×3、迅龙的骨髓×1、青熊兽的毛×6
	腰	迅龙裙甲	警惕+3、攻击-2、回避距离+2、气力回复+2	○	迅龙的黑毛×3、迅龙的尾巴×1、迅龙的鳞×3、杀人蜂幼虫×6
	脚	迅龙轻靴	警惕+2 攻击-2 回避距离+4 气力回复+1	○	迅龙的牙×8 迅龙的鳞×3 迅龙的尾棘×2 独角甲虫王×3

剑士男性

射手男性

剑士女性 射手女性

冰牙龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	体术+1、飞人 耐力急速回复	20 39	4	1	3	2	1
射手	体术+1 飞人 耐力急速回复	10 - 23	2	2	-1	4	0

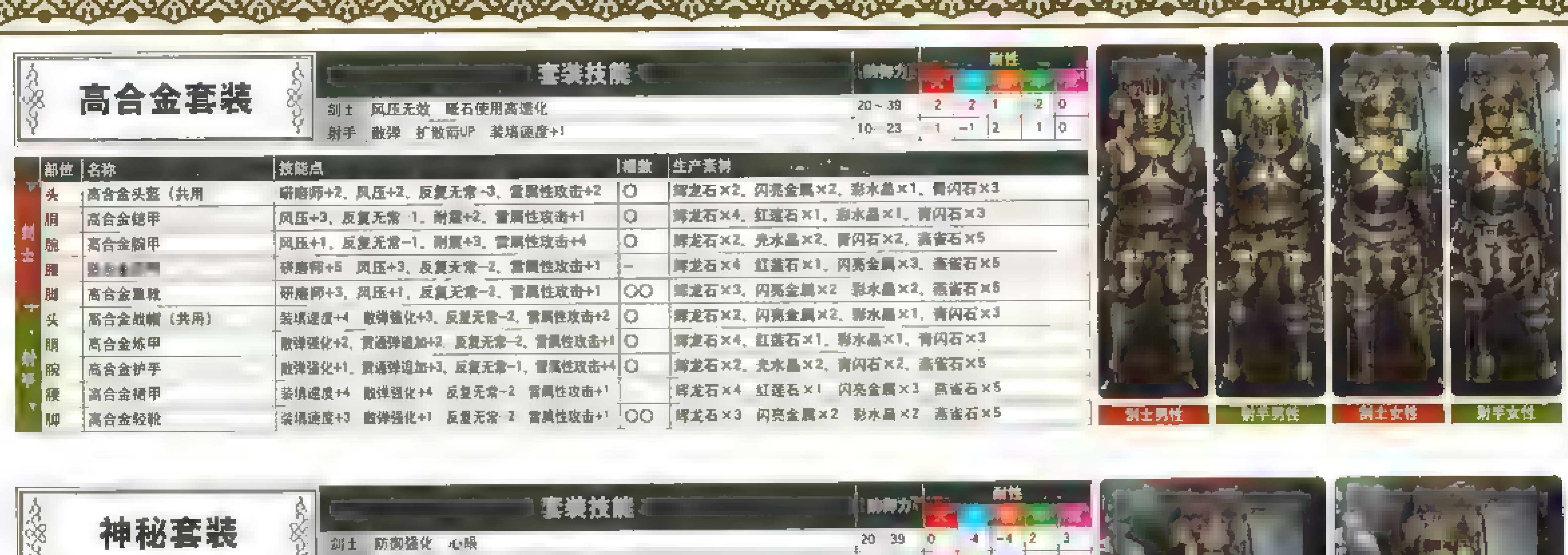
	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	冰牙龙头盔（共用）	耐力+2、体术+1 冰属性攻击+3、气力回复-3	○	琥珀色的牙×2 冰牙龙的毛皮×3 冰牙龙的甲壳×2 杀人蜂幼虫×5
	胴	冰牙龙铠甲	耐力+3、体术+1、冰属性攻击+1、气力回复-2	○	冰牙龙的甲壳×3、冰牙龙的尾巴×1 冰牙龙的棘×1、独角甲虫王×3
	腕	冰牙龙腕甲	耐力+2、体术+4 冰属性攻击+3、气力回复-2	-	冰牙龙的爪×1、冰牙龙的甲壳×3、冰结袋×4、光滑的皮×6
	腰	冰牙龙腰甲	耐力+1、体术+4、冰属性攻击+1、气力回复-1	○○	琥珀色的牙×1、冰牙龙的棘×1、上龙骨×2、白兔兽的腹甲×4
	脚	冰牙龙重靴	耐力+2、体术+2、冰属性攻击+1、气力回复-2	○○	冰牙龙的毛皮×4、冰牙龙的甲壳×2、冰牙龙的爪×1、白兔兽的毛×6
射手	头	冰牙龙战帽（共用）	耐力+4、体术+5、冰属性攻击+1、气力回复-1	○	琥珀色的牙×2、冰牙龙的毛皮×3、冰牙龙的甲壳×2、杀人蜂幼虫×8
	胴	冰牙龙炼甲	耐力+3、体术+1、冰属性攻击+1、气力回复-2	○	冰牙龙的甲壳×3、冰牙龙的尾巴×1、冰牙龙的棘×1、独角甲虫王×3
	腕	冰牙龙护手	耐力+1、体术+3、冰属性攻击+5、气力回复-2	-	冰牙龙的爪×1、冰牙龙的甲壳×3、冰结袋×4、光滑的皮×6
	腰	冰牙龙裙甲	耐力+3、体术+1、冰属性攻击+1、气力回复-2	○○	琥珀色的牙×1、冰牙龙的棘×1、上龙骨×2、白兔兽的腹甲×4
	脚	冰牙龙轻靴	耐力+1 体术+2、冰属性攻击+1、气力回复-3	○○	冰牙龙的毛皮×4、冰牙龙的甲壳×2、冰牙龙的爪×1、白兔兽的毛×6

剑士男性

射手男性

剑士女性 射手女性

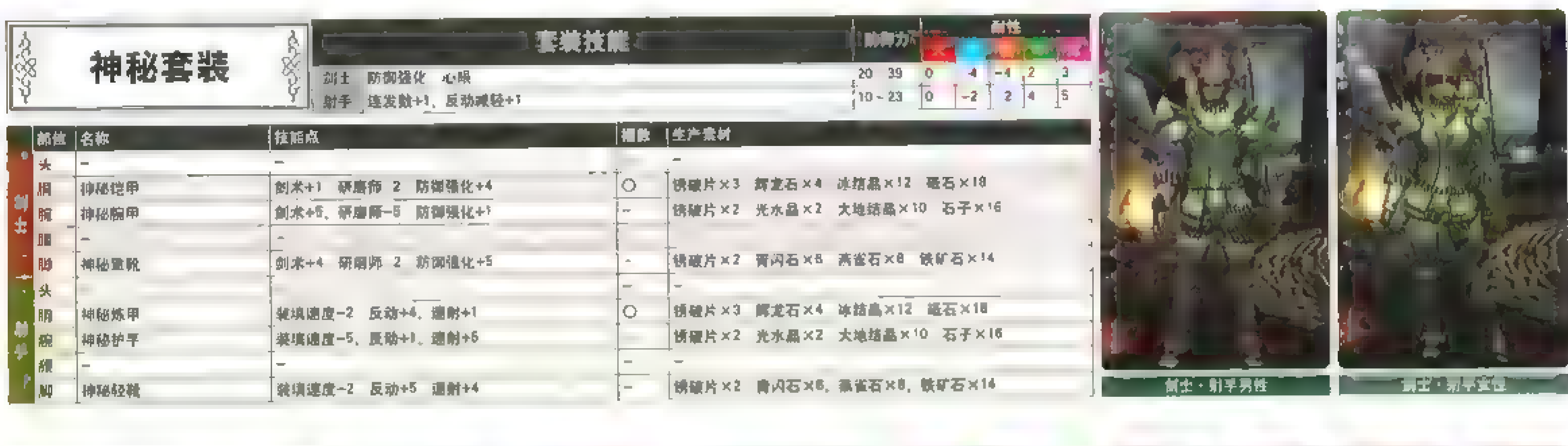
高合金套装



	套装技能	防御力	耐性				
剑士	风压无效 砥石使用高速化	20～39	2	2	1	2	0
射手	散弹 扩散弹UP 装填速度+1	10～23	1	-1	2	1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	高合金头盔（共用	研磨师+2、风压+2、反复无常-3、雷属性攻击+2	○	辉龙石×2、闪亮金属×2、彩水晶×1、青闪石×3
	胴	高合金铠甲	风压+3、反复无常-1、耐震+2、雷属性攻击+1	○	辉龙石×4、红莲石×1、彩水晶×1、青闪石×3
	腕	高合金腕甲	风压+1、反复无常-1、耐震+3、雷属性攻击+4	○	辉龙石×2、光水晶×2、青闪石×2、燕雀石×5
	腰	[illegible]	研磨师+5 风压+3、反复无常-2、雷属性攻击+1	–	辉龙石×4 红莲石×1、闪亮金属×3、燕雀石×5
	脚	高合金重靴	研磨师+3、风压+1、反复无常-2、雷属性攻击+1	○○	辉龙石×3、闪亮金属×2 彩水晶×2、燕雀石×5
射手	头	高合金战帽（共用）	装填速度+4 散弹强化+3、反复无常-2、雷属性攻击+2	○	辉龙石×2、闪亮金属×2、彩水晶×1、青闪石×3
	胴	高合金炼甲	散弹强化+2、贯通弹追加+2、反复无常-2、雷属性攻击+1	○	辉龙石×4、红莲石×1、彩水晶×1、青闪石×3
	腕	高合金护手	散弹强化+1、贯通弹追加+3、反复无常-1、雷属性攻击+4	○	辉龙石×2、光水晶×2、青闪石×2、燕雀石×5
	腰	高合金裙甲	装填速度+4 散弹强化+4 反复无常-2 雷属性攻击+1		辉龙石×4 红莲石×1 闪亮金属×3 燕雀石×5
	脚	高合金轻靴	装填速度+3 散弹强化+1 反复无常 2 雷属性攻击+1	○○	辉龙石×3 闪亮金属×2 彩水晶×2 燕雀石×5

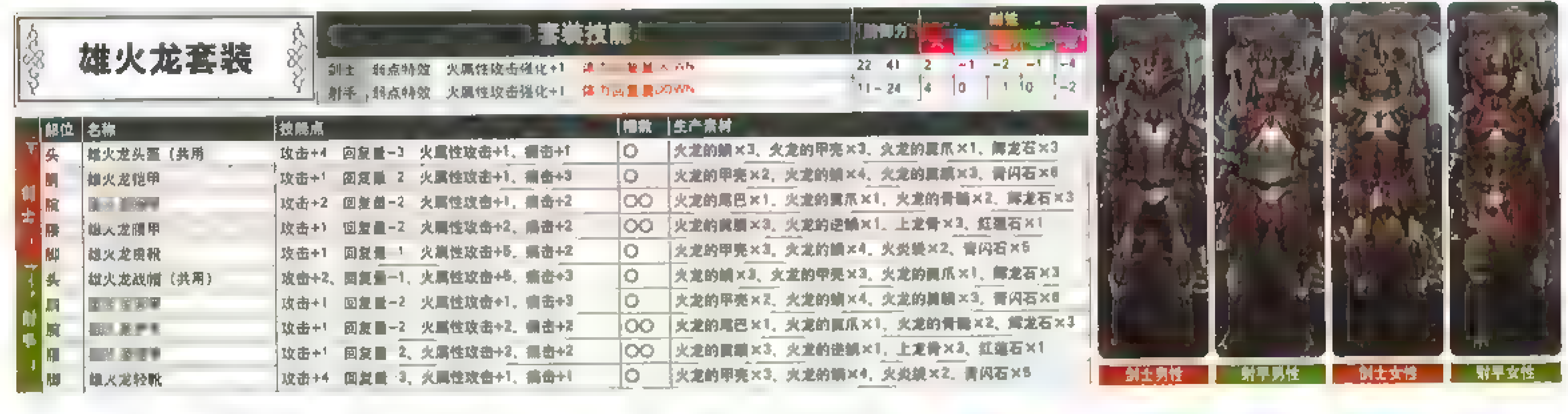
神秘套装



	套装技能	防御力	耐性				
剑士	防御强化 心眼	20～39	0	-4	-4	2	3
射手	连发数+1、反动减轻+1	10～23	0	-2	2	4	5

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	–	–		–
	胴	神秘铠甲	剑术+1 研磨师 2 防御强化+4	○	锈破片×3 辉龙石×4 冰结晶×12 砥石×18
	腕	神秘腕甲	剑术+5、研磨师-5 防御强化+1	–	锈破片×2 光水晶×2 大地结晶×10 石子×16
	腰	–	–		
	脚	神秘重靴	剑术+4 研磨师 2 防御强化+5	–	锈破片×2 青闪石×6 燕雀石×8 铁矿石×14
射手	头	–	–	–	–
	胴	神秘炼甲	装填速度-2 反动+4、速射+1	○	锈破片×3 辉龙石×4 冰结晶×12 砥石×18
	腕	神秘护手	装填速度-5、反动+1、速射+5	–	锈破片×2 光水晶×2 大地结晶×10 石子×16
	腰	–	–	–	–
	脚	神秘轻靴	装填速度-2 反动+5 速射+4	–	锈破片×2 青闪石×6、燕雀石×8、铁矿石×14

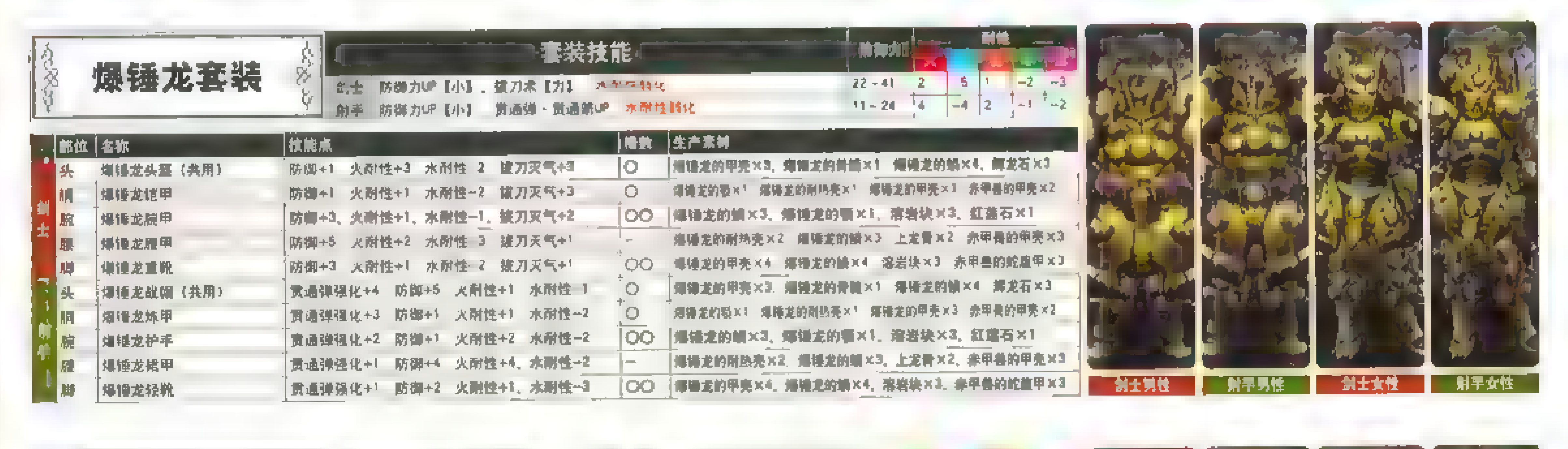
雄火龙套装



	套装技能	防御力	耐性				
剑士	弱点特效 火属性攻击强化+1 [illegible]	22～41	2	-1	-2	-1	-4
射手	弱点特效 火属性攻击强化+1 体力回复量DOWN	11～24	4	0	1	0	-2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	雄火龙头盔（共用	攻击+4 回复量-3 火属性攻击+1、痛击+1	○	火龙的鳞×3、火龙的甲壳×3、火龙的翼爪×1、辉龙石×3
	胴	雄火龙铠甲	攻击+1 回复量 2 火属性攻击+1、痛击+3	○	火龙的甲壳×2、火龙的鳞×4、火龙的翼膜×3、青闪石×6
	腕	[illegible]	攻击+2 回复量-2 火属性攻击+1、痛击+2	○○	火龙的尾巴×1、火龙的翼爪×1、火龙的骨髓×2、辉龙石×3
	腰	雄火龙腰甲	攻击+1 回复量-2 火属性攻击+2、痛击+2	○○	火龙的翼膜×3、火龙的逆鳞×1、上龙骨×3、红莲石×1
	脚	雄火龙重靴	攻击+1 回复量 1 火属性攻击+5、痛击+2	○	火龙的甲壳×3、火龙的鳞×4、火炎袋×2、青闪石×5
射手	头	雄火龙战帽（共用）	攻击+2、回复量-1、火属性攻击+6、痛击+3	○	火龙的鳞×3、火龙的甲壳×3、火龙的翼爪×1、辉龙石×3
	胴	[illegible]	攻击+1 回复量-2 火属性攻击+1、痛击+3	○	火龙的甲壳×2、火龙的鳞×4、火龙的翼膜×3、青闪石×6
	腕	[illegible]	攻击+1 回复量-2 火属性攻击+2、痛击+2	○○	火龙的尾巴×1、火龙的翼爪×1、火龙的骨髓×2、辉龙石×3
	腰	[illegible]	攻击+1 回复量 2、火属性攻击+2、痛击+2	○○	火龙的翼膜×3、火龙的逆鳞×1、上龙骨×3、红莲石×1
	脚	雄火龙轻靴	攻击+4 回复量 3、火属性攻击+1、痛击+1	○	火龙的甲壳×3、火龙的鳞×4、火炎袋×2、青闪石×5

爆锤龙套装



	套装技能	防御力	耐性				
剑士	防御力UP【小】、拔刀术【力】 [illegible]	22～41	2	5	1	-2	-3
射手	防御力UP【小】 贯通弹・贯通箭UP 水耐性转化	11～24	4	-4	2	-1	-2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	爆锤龙头盔（共用）	防御+1 火耐性+3 水耐性 2 拔刀灭气+3	○	爆锤龙的甲壳×3、爆锤龙的骨髓×1 爆锤龙的鳞×4、辉龙石×3
	胴	爆锤龙铠甲	防御+1 火耐性+1 水耐性-2 拔刀灭气+3	○	爆锤龙的颚×1 爆锤龙的耐热壳×1 爆锤龙的甲壳×1 赤甲兽的甲壳×2
	腕	爆锤龙腕甲	防御+3、火耐性+1、水耐性-1、拔刀灭气+2	○○	爆锤龙的鳞×3、爆锤龙的颚×1、溶岩块×3、红莲石×1
	腰	爆锤龙腰甲	防御+5 火耐性+2 水耐性 3 拔刀灭气+1	–	爆锤龙的耐热壳×2 爆锤龙的鳞×3 上龙骨×2 赤甲兽的甲壳×3
	脚	爆锤龙重靴	防御+3 火耐性+1 水耐性 2 拔刀灭气+1	○○	爆锤龙的甲壳×4 爆锤龙的鳞×4 溶岩块×3 赤甲兽的蛇腹甲×3
射手	头	爆锤龙战帽（共用）	贯通弹强化+4 防御+5 火耐性+1 水耐性 1	○	爆锤龙的甲壳×3 爆锤龙的骨髓×1 爆锤龙的鳞×4 辉龙石×3
	胴	爆锤龙炼甲	贯通弹强化+3 防御+1 火耐性+1 水耐性-2	○	爆锤龙的颚×1 爆锤龙的耐热壳×1 爆锤龙的甲壳×3 赤甲兽的甲壳×2
	腕	爆锤龙护手	贯通弹强化+2 防御+1 火耐性+2 水耐性-2	○○	爆锤龙的鳞×3、爆锤龙的颚×1、溶岩块×3、红莲石×1
	腰	爆锤龙裙甲	贯通弹强化+1 防御+4 火耐性+4、水耐性-2	–	爆锤龙的耐热壳×2 爆锤龙的鳞×3、上龙骨×2、赤甲兽的甲壳×3
	脚	爆锤龙轻靴	贯通弹强化+1 防御+2 火耐性+1、水耐性-3	○○	爆锤龙的甲壳×4、爆锤龙的鳞×4、溶岩块×3、赤甲兽的蛇腹甲×3

雷狼龙套装

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

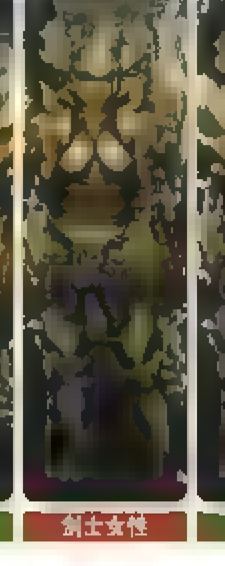
	套装技能	防御力	耐性				
剑士	雷属性攻击强化+1、力量解放+1、利刃、[illegible]	22～41	1	2	3	-3	0
射手	雷属性攻击强化+1、通常弹・连射箭UP、力量解放+1 [illegible]	11～24	0	-1	5	1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	雷狼龙头盔（共用	警惕 2 锋利度+3、认真+1、雷属性攻击+1	○○	雷狼龙的角×1、雷狼龙的带电毛×2、雷狼龙的甲壳×2、大猪的皮×3
	胴	雷狼龙铠甲	警惕-3、锋利度+2 认真+3 雷属性攻击+1	–	雷狼龙的带电毛×1、雷狼龙的甲壳×2、雷狼龙的带电壳×2、雷光虫×10
	腕	雷狼龙腕甲	警惕-1、锋利度+3、认真+2、雷属性攻击+3	○	雷狼龙的爪×3、雷狼龙的逆鳞×1 雷狼龙的带电毛×2、超电雷光虫×2
	腰	雷狼龙腰甲	警惕 3、锋利度+1、认真+3、雷属性攻击+2	○	雷狼龙的甲壳×3 雷狼龙的带电毛×2、雷狼龙的尾巴×1、大猪的皮×3
	脚	雷狼龙重靴	警惕 1 锋利度+1、认真+1、雷属性攻击+4	○○	雷狼龙的带电甲壳×3、雷狼龙的甲壳×3、雷狼龙的爪×3、超电雷光虫×3
射手	头	雷狼龙战帽（共用）	警惕-2 通常弹强化+3、认真+2、雷属性攻击+2	○○	雷狼龙的角×1、雷狼龙的带电毛×2、雷狼龙的甲壳×2、大猪的皮×3
	胴	雷狼龙炼甲	警惕-3 通常弹强化+1、认真+3、雷属性攻击+2	–	雷狼龙的带电毛×1、雷狼龙的甲壳×2、雷狼龙的带电壳×2 雷光虫×10
	腕	雷狼龙护手	警惕 1 通常弹强化+3、认真+2、雷属性攻击+3	○	雷狼龙的爪×3、雷狼龙的逆鳞×1、雷狼龙的带电毛×2、超电雷光虫×2
	腰	雷狼龙裙甲	警惕 2 通常弹强化+3 认真+2、雷属性攻击+2	○	雷狼龙的甲壳×3 雷狼龙的带电毛×2、雷狼龙的尾巴× 大猪的皮×3
	脚	雷狼龙轻靴	警惕-3 通常弹强化+1 认真+1、雷属性攻击+2	○○	雷狼龙的带电甲壳×3、雷狼龙的甲壳×3、雷狼龙的爪×3、超电雷光虫×3

角龙套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	耐震 耐力夺取 拔刀术【技】 [illegible]	24 43	2	-1	-1	-3	-1
射手	耐力夺取 通常弹全LV追加 贯通弹・贯通箭UP 状态异常攻击弱化	12～25	4	0	0	2	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	角龙头盔（共用）	特殊攻击-3、耐震+1、拔刀会心+3、灭气攻击+2	○	角龙的尾甲×2 角龙的甲壳×4 角龙的背甲×2 毒狗龙的皮×5
	胴	角龙铠甲	特殊攻击-2、耐震+2、拔刀会心+2、灭气攻击+1	○	卷角×2 角龙的背甲×3 角龙的甲壳×3 毒狗龙的腕甲×3
	腕	角龙腕甲	特殊攻击-3 耐震+1 拔刀会心+2 灭气攻击+1	○○	角龙的牙×3、角龙的骨髓×1 卷角×2 草食龙的甲壳×3
	腰	角龙腰甲	特殊攻击 1 耐震+3 拔刀会心+2、灭气攻击+3	○	角龙的甲壳×4 角龙的牙×4 上质卷角×1 草食龙的头壳×4
	脚	角龙重靴	特殊攻击 1 耐震+4 拔刀会心+1 灭气攻击+3	○	角龙的背甲×3 角龙的甲壳×3 角龙的牙×3 草食龙的甲壳×3
射手	头	角龙战帽（共用）	贯通弹强化+3、通常弹追加+4、特殊攻击-2、灭气攻击+2	○	角龙的尾甲×2、角龙的甲壳×4、角龙的背甲×2、毒狗龙的皮×5
	胴	角龙炼甲	贯通弹强化+2 通常弹追加+ 特殊攻击-3 灭气攻击+1	○	卷角×2、角龙的背甲×3、角龙的甲壳×3、毒狗龙的腕甲×3
	腕	角龙护手	贯通弹强化+1 通常弹追加+ 特殊攻击-1、灭气攻击+4	○○	角龙的牙×3、角龙的骨髓×1、卷角×2 草食龙的甲壳×3
	腰	角龙裙甲	贯通弹强化+3、通常弹追加+2、特殊攻击-3、灭气攻击+1	○	角龙的甲壳×4、角龙的牙×4、上质卷角×1、草食龙的头壳×4
	脚	角龙轻靴	贯通弹强化+2 通常弹追加+3、特殊攻击-1 灭气攻击+3	○	角龙的背甲×3 角龙的甲壳×3、角龙的牙×3 草食龙的甲壳×3



剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

轰龙套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	自动标记 耳栓 饱食	24～43	2	1	-4	0	2
射手	自动标记 耳栓 饱食	12 25	3	0	-2	0	-1

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	轰龙头盔（共用）	大胃王+0 守护-2、听觉保护+1、千里眼+2	－	轰龙的头壳×1、轰龙的牙×4、轰龙的鳞×3、未熟的海绵质×5
	胴	轰龙铠甲	大胃王+1、守护-1、听觉保护+2、千里眼+1	○○	轰龙的爪×5、轰龙的甲壳×3、轰龙的尾巴×1、水生兽的皮×6
	腕	轰龙腕甲	大胃王+1、守护-3、听觉保护+3、千里眼+4	－	轰龙的牙×4、轰龙的鳞×3、轰龙的爪×4、狗龙的皮×2
	腰	轰龙腰甲	大胃王+1、守护-2、听觉保护+3、千里眼+5	－	轰龙的甲壳×4、轰龙的鳞×4、上龙骨×2、狗龙的爪×3
	脚	轰龙重靴	大胃王+1、守护-1、听觉保护+2 千里眼+3	○○	轰龙的鳞×4 轰龙的爪×5、轰龙的甲壳×3、狗龙的皮×3
射手	头	轰龙战帽（共用）	大胃王+4、守护-1、听觉保护+3、千里眼+5	－	轰龙的头壳×1 轰龙的牙×4、轰龙的鳞×3、未熟的海绵质×5
	胴	轰龙炼甲	大胃王+1、守护-2、听觉保护+1、千里眼+1	○○	轰龙的爪×5、轰龙的甲壳×3、轰龙的尾巴×1、水生兽的皮×6
	腕	轰龙护手	大胃王+2、守护-3、听觉保护+3 千里眼+3	－	轰龙的牙×4 轰龙的鳞×3、轰龙的爪×4、狗龙的皮×2
	腰	轰龙裙甲	大胃王+3、守护-1、听觉保护+2、千里眼+5	－	轰龙的甲壳×4、轰龙的鳞×4 上龙骨×2、狗龙的爪×3
	脚	轰龙轻靴	大胃王+1、守护-2、听觉保护+2、千里眼+2	○○	轰龙的鳞×4、轰龙的爪×5、轰龙的甲壳×3、狗龙的皮×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

炎戈龙套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	心眼+1 防御性能+1 利刃 [illegible]	24～43	4	-4	0	-2	-4
射手	暇晃减轻+1 贯通弹LV1追加 通常弹・连射箭UP [illegible]	12～25	5	-2	0	1	2

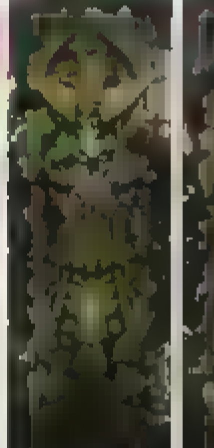
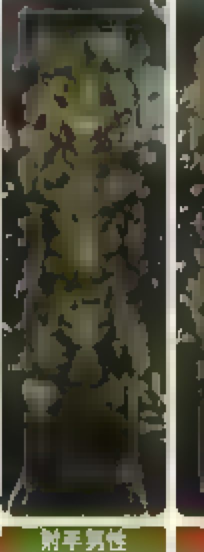
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	炎戈龙头盔（共用）	锋利度+3、达人+2、防御性能+2、底力-2	○	炎戈龙的甲壳×5、炎戈龙的犄角×1 炎戈龙的皮×3、爆龙石×5
	胴	炎戈龙铠甲	锋利度+2 达人+2 防御性能+1 底力 2	○	炎戈龙的皮×4 炎戈龙的鳞×2 炎戈龙的甲壳×5 毒狗龙的皮×5
	腕	炎戈龙腕甲	锋利度+1 达人+1 防御性能+2 底力-3	○○	溶岩兽的鳞×8 龙骨【中】×4 溶岩块×8 红莲石×4
	腰	炎戈龙腰甲	锋利度+2 达人+2 防御性能+1 底力-2	○○	炎戈龙的燃鳞×6、炎戈龙的鳞×2 炎戈龙的爪×1 炎戈龙的尾巴×1
	脚	炎戈龙重靴	锋利度+2、达人+4、防御性能+4、底力-1	－	炎戈龙的爪×1、赤热的胸壳×4、炎戈龙的皮×3、毒狗龙的腕甲×3
射手	头	炎戈龙战帽（共用）	通常弹强化+2 贯通弹追加+4 底力-2、精密射击+3	○	炎戈龙的甲壳×5、炎戈龙的犄角×1、炎戈龙的皮×3、爆龙石×5
	胴	炎戈龙炼甲	通常弹强化+2、贯通弹追加+2、底力-2、精密射击+1	○	炎戈龙的皮×4、炎戈龙的鳞×2、炎戈龙的甲壳×5、毒狗龙的皮×5
	腕	炎戈龙护手	通常弹强化+ 贯通弹追加+1 底力 3 精密射击+2	○○	溶岩兽的鳞×8 龙骨【中】×4 溶岩块×8 红莲石×4
	腰	炎戈龙裙甲	通常弹强化+2、贯通弹追加+2 底力-2、精密射击+1	○○	炎戈龙的燃鳞×6、炎戈龙的鳞×2、炎戈龙的爪×1、炎戈龙的尾巴×1
	脚	炎戈龙轻靴	通常弹强化+4 贯通弹追加+2 底力-1 精密射击+4	－	炎戈龙的爪×1 赤热的胸壳×4 炎戈龙的皮×3 毒狗龙的腕甲×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

尾槌龙套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	攻击力UP【小】 破坏王 火事场力+1 [illegible]	24 43	3	1	2	2	0
射手	反动减轻+1 破坏王 火事场力+1 [illegible]	12～25	-2	3	-1	-1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	尾槌龙头盔（共用）	达人-3、攻击+3 底力+2、重击+1	○	尾槌龙的角×2、尾槌龙的甲壳×4、上龙骨×3、大猪的皮×3
	胴	尾槌龙铠甲	达人-3、攻击+1、底力+1、重击+2	○	尾槌龙的驼峰×3、尾槌龙的角×2、尾槌龙的甲壳×4、野猪的毛皮×4
	腕	尾槌龙腕甲	达人-1、攻击+4、底力+1、重击+3	○	尾槌龙的甲壳×4、尾槌龙的尾甲×2、尾槌龙的苔甲×4、大猪的皮×3
	腰	尾槌龙腰甲	达人-2、攻击+1、底力+3、重击+1	○○	尾槌龙的苔甲×4 尾槌龙的甲壳×4、尾槌龙的尾骨×1、垂皮龙的皮×6
	脚	尾槌龙重靴	达人-1、攻击+2、底力+3、重击+3	○	尾槌龙的尾甲×2、尾槌龙的苔甲×4、尾槌龙的驼峰×2、野猪的毛皮×4
射手	头	尾槌龙战帽（共用）	达人 2 反动+4 底力+2 重击+3	○	尾槌龙的角×2 尾槌龙的甲壳×4 上龙骨×3 大猪的皮×3
	胴	尾槌龙炼甲	达人-2 反动+3 底力+1 重击+1	○	尾槌龙的驼峰×3 尾槌龙的角×2 尾槌龙的甲壳×4 野猪的毛皮×4
	腕	尾槌龙护手	达人-2、反动+1、底力+3、重击+3	○	尾槌龙的甲壳×4、尾槌龙的尾甲×2、尾槌龙的苔甲×4、大猪的皮×3
	腰	尾槌龙裙甲	达人-3、反动+1、底力+2 重击+1	○○	尾槌龙的苔甲×4、尾槌龙的甲壳×4、尾槌龙的尾骨×1、垂皮龙的皮×6
	脚	尾槌龙轻靴	达人-1、反动+4、底力+2、重击+2	○	尾槌龙的尾甲×2、尾槌龙的苔甲×4、尾槌龙的驼峰×2、野猪的毛皮×4

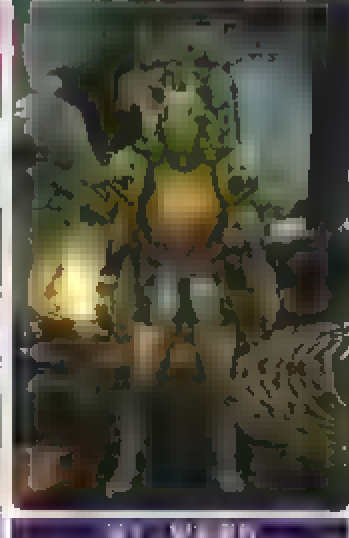
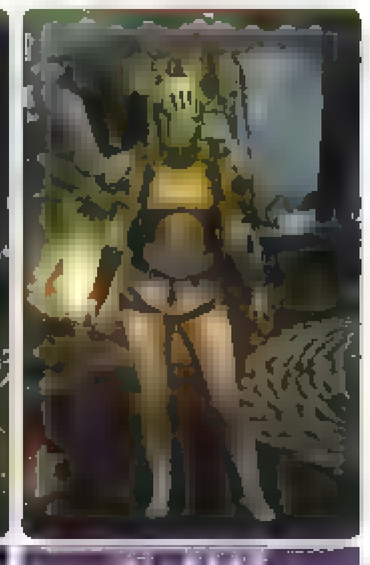



剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

团栗套装

套装技能		防御力	耐性				
共用	炮术师 爆弹师	12 32	2	2	0	-2	0
		－	－	－	－	－	

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	团栗头盔	爆弹强化+8 炮术+3		随从猫票×4、溶岩块×4、红莲石×2、赤热的胸壳×2
	胴	团栗铠甲	爆弹强化+2 炮术+7	－	随从猫票×4、溶岩块×4 红莲石×2、爆锤龙的耐热壳×2
	腕	－			
	腰				
	脚	－	－	－	－
－	头				
	胴				
	腕				
	腰				
	脚				

峰山龙套装

	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	锋利度等级+1、洞察+1、集中 [illegible]	26~45	3	0	0	3	-3
射手	装填数UP 洞察+1 集中 反动减轻	13~28	5	1	1	2	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	大和【兜】/日向【鉢金】(共用)	锋利度-3、匠+4、达人+3 蓄力缩短+1	-	坚硬的龙牙×2 峰山龙的苍鳞×5 峰山龙的岩甲壳×5 彩水晶×10
剑士	胴	大和【铠甲】/日向【胸甲】	锋利度-2、匠+1、达人+1、蓄力缩短+1	OO	峰山龙的甲岩壳×5、峰山龙的苍鳞×5、坚硬的龙牙×3、轰龙的牙×3
剑士	腕	大和【护手】/日向【护手】	锋利度-2、匠+3、达人+3、蓄力缩短+3		峰山龙的苍鳞×6、坚硬的龙牙×3、峰山龙的腹甲×2、卷角×1
剑士	腰	大和【护腰】/日向【护腰】	锋利度-3、匠+4、达人+2、蓄力缩短+2	-	峰山龙的腹甲×3、峰山龙的甲岩壳×5、古龙血×3、尾槌龙的角×1
剑士	脚	大和【具足】/日向【腿甲】	锋利度-1、匠+3、达人+2、蓄力缩短+3	O	峰山龙的苍鳞×6、峰山龙的岩甲壳×4、大地的龙玉×1 炎戈龙的爪×1
射手	头	陆奥【乌帽子】/天城【鉢金】(共用)	达人+4、反动-3、装填数+4、蓄力缩短+2	-	坚硬的龙牙×2、峰山龙的苍鳞×5、峰山龙的岩甲壳×5、彩水晶×10
射手	胴	陆奥【铠甲】/天城【胸甲】	达人+1 反动-2 装填数+1 蓄力缩短+1	OO	峰山龙的甲岩壳×5 峰山龙的苍鳞×5 坚硬的龙牙×3、轰龙的牙×3
射手	腕	陆奥【护手】/天城【护手】	达人+2、反动-2、装填数+3、蓄力缩短+4	-	峰山龙的苍鳞×6、坚硬的龙牙×3、峰山龙的腹甲×2、卷角×1
射手	腰	陆奥【护腰】/天城【护腰】	达人+4、反动-1、装填数+3、蓄力缩短+3	-	峰山龙的腹甲×3、峰山龙的甲岩壳×5、古龙血×3、尾槌龙的角×1
射手	脚	陆奥【具足】/天城【腿甲】	达人+1 反动-3、装填数+4 蓄力缩短+1	O	峰山龙的苍鳞×6、峰山龙的岩甲壳×4 大地的龙玉×1 炎戈龙的爪×1

剑士男性

射手男性

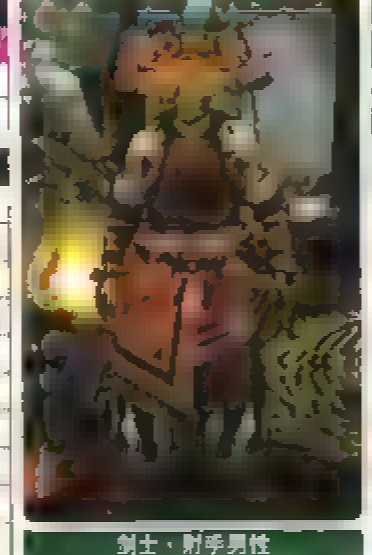
剑士女性

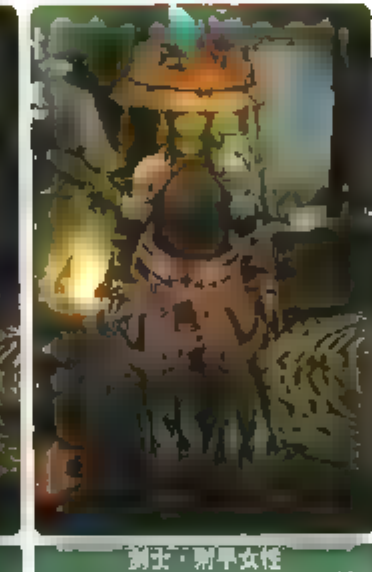
射手女性

结云·天/地套装

	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	精灵之气息 体力回复量UP 精灵加护 砥石使用高速化	28~60	0	0	3	0	0
射手	精灵之气息 精灵加护 摇晃减轻+1 体力回复量UP	14~35	0	0	4	0	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	结云衬帽·天(共用)	研磨师+3、守护+1 反复无常+4、回复量+1	OO	结云之坚木×1 结云之木×5 丸鸟的羽×5
剑士	胴	结云外套·天	研磨师+1 守护+2 反复无常+2 回复量+2	OO	结云之坚木×2 结云之木×3 丸鸟的羽×3
剑士	腕	结云手腕·天	研磨师+3、守护+3 [illegible] 回复量+2	OO	结云之坚木×2 结云之木×3 丸鸟的羽×3
剑士	腰	结云腰带·天	研磨师+2 守护+2 反复无常+2 [illegible]	OO	结云之坚木×1 结云之木×5 灵鹤石×2
剑士	脚	结云裙甲·天	研磨师+1、守护+2、反复无常+4、回复量+2	OO	结云之坚木×3、结云之木×2 王族圣甲虫×2
射手	头	结云衬帽·地(共用)	守护+2、反复无常+4 回复量+2 精密射击+3	OO	结云之坚木×1 结云之木×5 丸鸟的羽×5
射手	胴	结云外套·地	守护+1、反复无常+3 回复量+2 精密射击+1	OO	结云之坚木×2 结云之木×3 丸鸟的羽×3
射手	腕	结云手腕·地	守护+3、反复无常+2 回复量+1 精密射击+3	OO	结云之坚木×2 结云之木×3、丸鸟的羽×3
射手	腰	结云腰带·地	守护+3 反复无常+1 回复量+3 精密射击+2	OO	结云之坚木×1、结云之木×5 灵鹤石×2
射手	脚	结云裙甲·地	守护+2 反复无常+4 回复量+2 精密射击+1	OO	结云之坚木×3 结云之木×2 王族圣甲虫×2

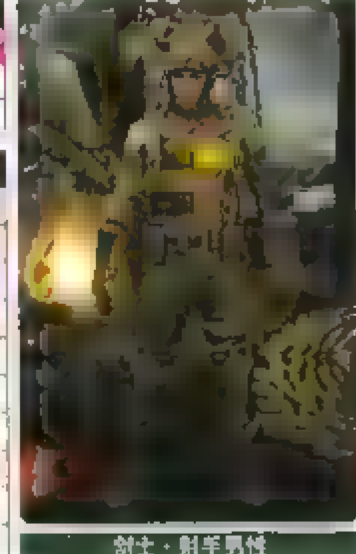

剑士·射手男性

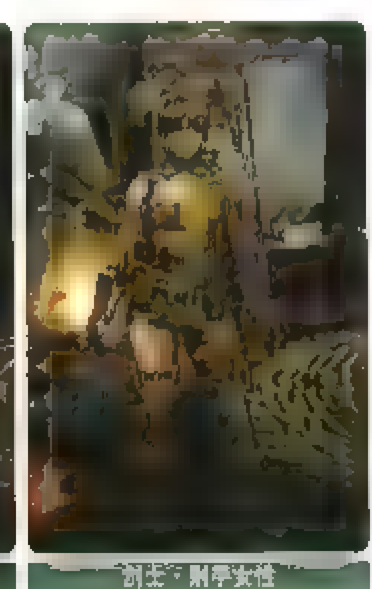

剑士·射手女性

轻皮S套装

	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	神之气息 采集+2 饥饿感无效 高速收集	28~60	1	0	0	0	1
射手	神之气息 采集+2 饥饿感无效 高速收集	14~35	0	0	0	0	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	[illegible] 共用)	饥饿感+4 采集+4 高速收集+1、反复无常+4	-	灵鹤石×1、暖毛皮×2、野猪的毛皮×3
剑士	胴	轻皮铠甲S	饥饿感+3 采集+3 高速收集+2 反复无常+1	O	上质的毛皮×1、灵鹤石×1、大猪的皮×3
剑士	腕	轻皮腕甲S	饥饿感+2 采集+1 高速收集+4 反复无常+4	O	上质的毛皮×2 暖毛皮×2、光滑的皮×4
剑士	腰	轻皮腰甲S	饥饿感+3 采集+3、高速收集+1 反复无常+4	O	灵鹤石×1、大猪的皮×2、野猪的毛皮×3
剑士	脚	轻皮重靴S	饥饿感+3 采集+4 高速收集+2 反复无常+2	O	上质的毛皮×2、暖毛皮×2、光滑的皮×4
射手	头	轻皮战帽S(共用)	饥饿感+5 采集+4 高速收集+3、反复无常+3	-	灵鹤石×1、暖毛皮×2、野猪的毛皮×3
射手	胴	轻皮炼甲S	饥饿感+2 采集+3 高速收集+3、反复无常+1	O	上质的毛皮×1、灵鹤石×1、大猪的皮×3
射手	腕	轻皮护手S	饥饿感+3 采集+3 高速收集+1、反复无常+4	O	上质的毛皮×2、暖毛皮×2、光滑的皮×4
射手	腰	轻皮裙甲S	饥饿感+3 采集+1、高速收集+3、反复无常+4	O	灵鹤石×1 大猪的皮×2、野猪的毛皮×3
射手	脚	轻皮轻靴S	饥饿感+2 采集+4 高速收集+1、反复无常+4	O	上质的毛皮×2 暖毛皮×2 光滑的皮×4

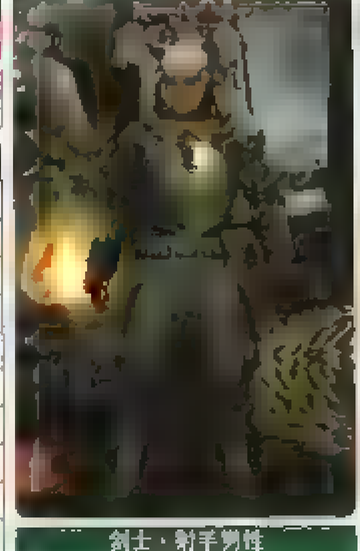

剑士·射手男性


剑士·射手女性

锁链S套装

	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	体力+50 调合成功率+20% 耐力夺取 最大数生产	28~60	2	1	2	1	0
射手	体力+50 调合成功率+20% 通常弹全LV追加 最大数生产	14~35	3	2	-1	2	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	锁链头盔S(共用)	体力+3 调合数+4 灭气攻击+4	O	灵鹤石×1、燕雀石×2、铁矿石×5
剑士	胴	锁链铠甲S	体力+2 调合数+5 灭气攻击+2	O	灵鹤石×2、彩水晶×1、大地结晶×2、结云之坚木×2
剑士	腕	锁链腕甲S	体力+4 调合成功率+4 调合数+1	OO	灵鹤石×2、闪亮金属×2、大地结晶×2
剑士	腰	锁链腰甲S	体力+2 调合成功率+4、灭气攻击+3	OO	灵鹤石×1、彩水晶×1、大地结晶×2、结云之坚木×2
剑士	脚	锁链重靴S	体力+4 调合成功率+4、灭气攻击+1	OO	灵鹤石×2 燕雀石×2、铁矿石×5
射手	头	[illegible](共用)	体力+4 通常弹追加+4、调合数+5	O	灵鹤石×1、燕雀石×2、铁矿石×5
射手	胴	锁链炼甲S	体力+3、通常弹追加+5、调合数+1	O	灵鹤石×2、彩水晶×1、大地结晶×2、结云之坚木×2
射手	腕	锁链护手S	体力+3 通常弹追加+2、调合成功率+4	OO	灵鹤石×2、闪亮金属×2、大地结晶×2
射手	腰	[illegible]	体力+2 调和成功率+4 调合数+3	OO	灵鹤石×1、彩水晶×1、大地结晶×2、结云之坚木×2
射手	脚	锁链轻靴S	体力+4 调和成功率+4 调合数+1	OO	灵鹤石×2、燕雀石×2、铁矿石×5


剑士·射手男性

剑士·射手女性

猎人S套装

	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	探知 猎人生活 捕获的极致 网师 毒[illegible]	30~62	0	1	-4	0	0
射手	探知 猎人生活 捕获的极致 网师 毒[illegible]	15~36	1	2	-2	0	1

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	猎人头盔S(共用)	毒-2 千里眼+3 高速设置+4 猎人+2	O	润水晶×2、王族圣甲虫×2、燕雀石×5、铁矿石×5
剑士	胴	猎人铠甲S	毒-3 千里眼+2 观察眼+3 猎人+1	O	灵鹤石×1、小狗龙的上鳞×3、闪亮金属×3、铁矿石×5
剑士	腕	猎人腕甲S	毒-1 高速设置+4、观察眼+4、猎人+2	O	润水晶×2、小狗龙的上鳞×2、大地结晶×2、龙骨【大】×2
剑士	腰	猎人腰甲S	毒-2、千里眼+3、观察眼+3、猎人+3	O	大猪的硬皮×1、上质的毛皮×3、野猪的毛皮×5、犀龙石×5
剑士	脚	猎人重靴S	毒-2、千里眼+5、高速设置+2、猎人+2	O	大猪的硬皮×2、灵鹤石×1、结云之坚木×3、大地结晶×2
射手	头	猎人战帽S(共用)	毒-2 千里眼+4 高速设置+4 猎人+3	O	润水晶×2、王族圣甲虫×2、燕雀石×5、铁矿石×5
射手	胴	猎人炼甲S	毒-3、千里眼+2、观察眼+3 猎人+1	O	灵鹤石×1、小狗龙的上鳞×3、闪亮金属×3、铁矿石×5
射手	腕	猎人护手S	毒-2、高速设置+4、观察眼+4、猎人+1	O	润水晶×2、小狗龙的上鳞×2、大地结晶×2、龙骨【大】×2
射手	腰	猎人裙甲S	毒-1、千里眼+3、观察眼+3、猎人+4	O	大猪的硬皮×1、上质的毛皮×3、野猪的毛皮×5、犀龙石×5
射手	脚	猎人轻靴S	毒-2、千里眼+4、高速设置+3、猎人+2	O	大猪的硬皮×2、灵鹤石×1、结云之坚木×3、大地结晶×2

剑士男性

射手男性

剑士女性

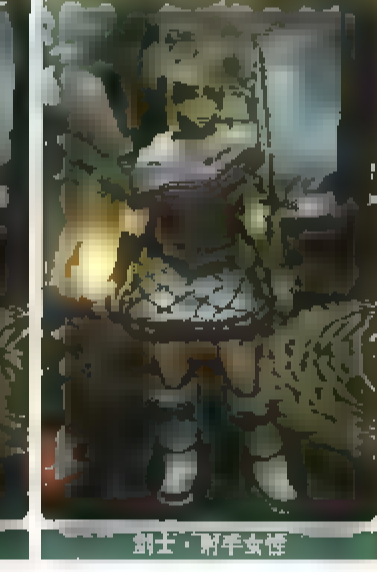
射手女性

洛克拉克S套装

	套装技能	防御力	耐性（火）	耐性（水）	耐性（雷）	耐性（冰）	耐性（龙）
剑士	自动标记　搬运达人	30~62	2	3	1	0	0
射手	自动标记　搬运达人	15~36	3	-2	2	0	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	—	—	—	—
	胴	洛克拉克上衣S	搬运+2　千里眼+5	○○	上质的腹袋×1　怪物浓汁×2　冰结晶×5
	腕	—			
	腰	洛克拉克腰甲S	搬运+4　千里眼+5	○○	上质的腹袋×2　甲虫的大颚×3　怪物体液×4
	脚	洛克拉克皮靴S	搬运+4　千里眼+5	○○	上质的腹袋×3、甲虫的大颚×3、闪亮金属×3
射手	头	—			
	胴	洛克拉克上衣S	搬运+2、千里眼+5	○○	上质的腹袋×1、怪物浓汁×2、冰结晶×5
	腕		—	-	-
	腰	洛克拉克裙甲S	搬运+4、千里眼+5	○○	上质的腹袋×2、甲虫的大颚×3、怪物体液×4
	脚	洛克拉克之足S	搬运+4　千里眼+5	○○	上质的腹袋×3　甲虫的大颚×3　闪亮金属×3

剑士·射手男性

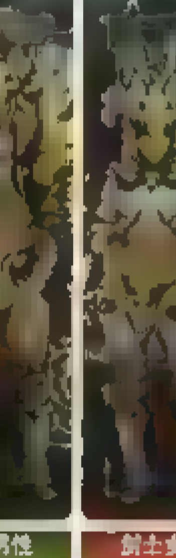

剑士·射手女性

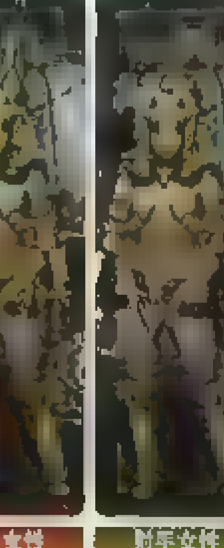
骨制S套装

	套装技能	防御力	耐性（火）	耐性（水）	耐性（雷）	耐性（冰）	耐性（龙）
剑士	采集+1　KO术、吹笛名人、体力回复量UP、睡眠倍加	30~62	2	0	1	2	0
射手	采集+1　KO术、吹笛名人、体力回复量UP、睡眠倍加	15~36	4	0	0	-1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	骨制头盔S（共用）	睡眠-3、采集+2、回复量+4、KO+2	○	上质的鸟龙骨×2　上质鳞×3　谜之头骨×3
	胴	骨制铠甲S	睡眠-1、采集+1、笛+3、回复量+4	○	坚固之骨×1、龙骨【小】×5、尖牙×5
	腕	骨制腕甲S	睡眠-3　回复量+2　笛+3　KO+1	○○	上质的鸟龙骨×2　龙骨【大】×1　尖牙×5
	腰	骨制腰甲S	睡眠-1、采集+4、回复量+3、KO+3	○	坚固之骨×1、龙骨【中】×2、谜之骨×10
	脚	骨制重靴S	睡眠-2、采集+4、回复量+1　笛+4	○	上质的鸟龙骨×2、上质鳞×3、上龙骨×2
射手	头	骨制战帽S（共用）	睡眠-1　采集+4　回复量+4　KO+4	○	上质的鸟龙骨×2　上质鳞×3　谜之头骨×3
	胴	骨制练甲S	睡眠-2　采集+1　笛+3、KO+3	○	坚固之骨×1　龙骨【小】×5　尖牙×5
	腕	骨制护手S	睡眠-1、回复量+2、笛+3、KO+3	○○	上质的鸟龙骨×2、龙骨【大】×1、尖牙×5
	腰	骨制裙甲S	睡眠-3　采集+4、回复量+3、KO+1	○	坚固之骨×1、龙骨【中】×2、谜之骨×10
	脚	骨制轻靴S	睡眠-3　采集+2　回复量+2　笛+4	○	上质的鸟龙骨×2　上质鳞×3　上龙骨×2

剑士男性


射手男性


剑士女性

射手女性

合金S套装

	套装技能	防御力	耐性（火）	耐性（水）	耐性（雷）	耐性（冰）	耐性（龙）
剑士	剥夺+2、风压无效　砥石使用高速化、采集-1	30~62	1	1	-2	-2	-1
射手	剥夺+2、散弹LV1追加　散弹·扩散箭UP　采集-1	15~36	0	2	-1	-1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	合金头盔S（共用）	达人+1　研磨师+3　风压+2　采集-3	○○	澜水晶×1　灵鹤石×1　犀龙石×5　彩水晶×3
	胴	合金铠甲S	达人+1　研磨师+2　风压+2　采集-2	○○	澜水晶×2　灵鹤石×2　燕雀石×7　铁矿石×10
	腕	合金腕甲S	达人+5　研磨师+2　风压+3　采集-1	○	澜水晶×2、灵鹤石×3、燕雀石×7、大地结晶×7
	腰	合金腰甲S	达人+4　研磨师+1、风压+2、采集-2	○○	澜水晶×1、灵鹤石×2、犀龙石×5、青闪石×5
	脚	合金重靴S	达人+5　研磨师+2、风压+2、采集-2	○	澜水晶×3、灵鹤石×3、红莲石×3、闪亮金属×5
射手	头	合金战帽S（共用）	达人+2、散弹强化+4　散弹追加+4、采集-1	○○	澜水晶×1、灵鹤石×1、犀龙石×5、彩水晶×3
	胴	合金练甲S	达人+1　散弹强化+2、散弹追加+2、采集-2	○○	澜水晶×2、灵鹤石×2、燕雀石×7、铁矿石×10
	腕	合金护手S	达人+5　散弹强化+1、散弹追加+2、采集-3	○	澜水晶×2、灵鹤石×3、燕雀石×7、大地结晶×7
	腰	合金裙甲S	达人+3、散弹强化+1、散弹追加+3、采集-2	○○	澜水晶×1、灵鹤石×2、犀龙石×5、青闪石×5
	脚	合金轻靴S	达人+5　散弹强化+2　散弹追加+2、采集-2	○	澜水晶×3、灵鹤石×3、红莲石×3、闪亮金属×5

剑士男性

射手男性

剑士女性

射手女性

南瓜S套装

	套装技能	防御力	耐性（火）	耐性（水）	耐性（雷）	耐性（冰）	耐性（龙）
剑士	集中　道具使用强化　回避性能+1、防御性能↓	32~64	-4	1	0	2	0
射手	集中　道具使用强化　回避性能+1　防御性能↓	16~37	2	2	0	4	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	南瓜帽S（共用）	防御性能-3　回避性能+2　高速设置+3　蓄力缩短+1	○○	王族圣甲虫×3、大南瓜×4、盛古秘药×1、木天蓼×15
	胴	南瓜外衣S	防御性能-2、回避性能+2、效果持续+4　蓄力缩短+1	○	王族圣甲虫×3、大南瓜×4、秘药×2、仙人掌花×15
	腕	南瓜外腕S	防御性能-2、回避性能+2、高速设置+3、蓄力缩短+2	○○	王族圣甲虫×4、大南瓜×5、怪物浓汁×3、辣椒×15
	腰	南瓜裙腰S	防御性能-1、效果持续+6、高速设置+2、蓄力缩短+4	—	王族圣甲虫×4、大南瓜×5、飞甲虫的坚壳×4、霜草×15
	脚	南瓜重足S	防御性能-2　回避性能+4　高速设置+1　蓄力缩短+2	○○	王族圣甲虫×4、大南瓜×4、上质的腹袋×3、睡眠草×15
射手	头	南瓜花帽S（共用）	回避性能+4、精密射击-3、高速设置+3、蓄力缩短+3	○○	王族圣甲虫×3、大南瓜×4、远古秘药×1、木天蓼×15
	胴	南瓜内衣S	回避性能+2　效果持续+4　精密射击-2　蓄力缩短+1	○	王族圣甲虫×3　大南瓜×4　秘药×2　仙人掌花×15
	腕	南瓜护手S	回避性能+1、精密射击-2、高速设置+4、蓄力缩短+2	○○	王族圣甲虫×4　大南瓜×5　怪物浓汁×3　辣椒×15
	腰	南瓜裙甲S	效果持续+6　精密射击-2　高速设置+1、蓄力缩短+4	—	王族圣甲虫×4　大南瓜×5　飞甲虫的坚壳×4　霜草×15
	脚	南瓜轻足S	回避性能+3　精密射击-3、高速设置+2　蓄力缩短+1	○○	王族圣甲虫×4　大南瓜×4　上质的腹袋×3　睡眠草×15

剑士·射手男性

剑士·射手女性

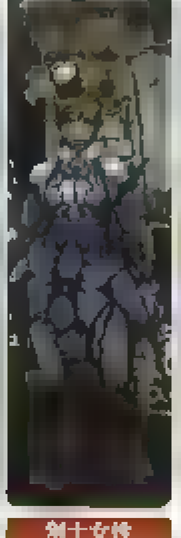
飞虫贵族S套装

	套装技能	防御力	耐性（火）	耐性（水）	耐性（雷）	耐性（冰）	耐性（龙）
剑士	状态异常攻击+1　心眼　攻击力DOWN【小】	32~64	5	2	2	2	4
射手	装填速度+1、状态异常攻击+1、攻击力DOWN【小】	16~37	3	-1	3	-1	5

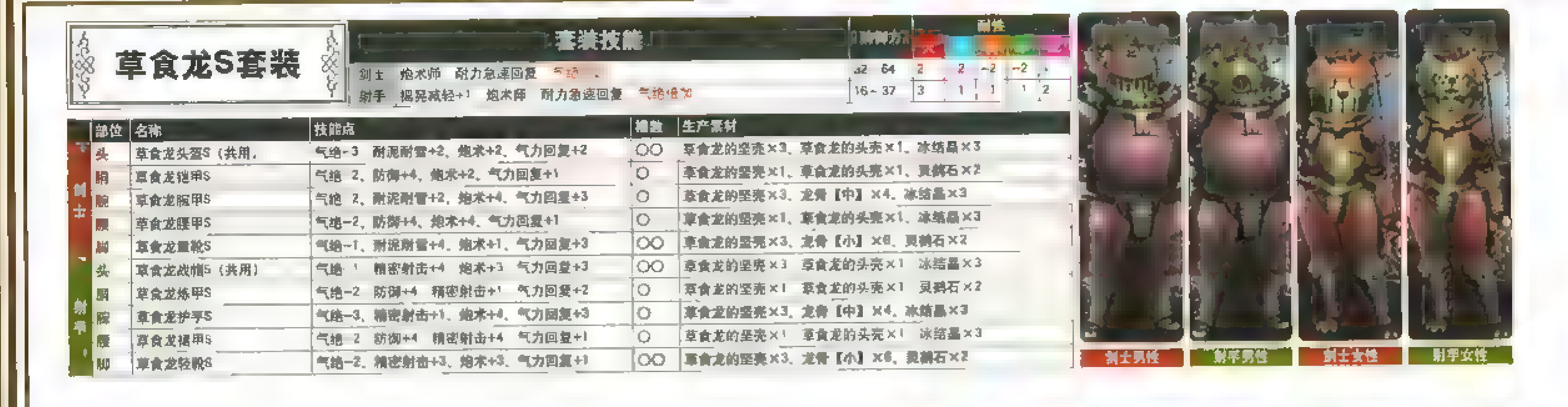
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	飞虫贵族帽S（共用）	麻痹+2、剑术+3、特殊攻击+1、攻击-3	○○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫的甲壳×3、飞甲虫的麻痹针×5、王族圣甲虫×2
	胴	飞虫上衣S	剑术+1　特殊攻击+2　攻击-2　龙耐性+4	○	飞甲虫的坚壳×2　飞甲虫的甲壳×3、怪物浓汁×2　王族圣甲虫×2
	腕	飞虫腕甲S	麻痹+2、剑术+2、特殊攻击+3、攻击-4	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫之羽×4、上质的腹袋×2、怪物体液×3
	腰	飞虫腰甲S	麻痹+5　剑术+2、特殊攻击+2、攻击-2	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫之羽×4、怪物浓汁×1、王族圣甲虫×2
	脚	飞虫之靴S	剑术+2　特殊攻击+2、攻击-2、龙耐性+5	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫之羽×4、上质的腹袋×1、怪物体液×3
射手	头	飞虫头饰S（共用）	麻痹+3　装填速度+4、特殊攻击+3、攻击-1	○○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫的甲壳×3、飞甲虫的麻痹针×5、王族圣甲虫×2
	胴	飞虫内衣S	麻痹+2　特殊攻击+1、攻击-2、龙耐性+4	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫的甲壳×3、怪物浓汁×2、王族圣甲虫×2
	腕	飞虫护手S	麻痹+1　装填速度+5　特殊攻击+1　攻击-4	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫之羽×4　上质的腹袋×2、怪物体液×3
	腰	飞虫裙甲S	麻痹+2　装填速度+　特殊攻击+4　攻击-4	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫之羽×4、怪物浓汁×1、王族圣甲虫×2
	脚	飞虫之足S	装填速度+3、特殊攻击+1　攻击-2　龙耐性+5	○	飞甲虫的坚壳×2、飞甲虫之羽×4　上质的腹袋×1　怪物体液×3

剑士男性

射手男性


剑士女性

射手女性

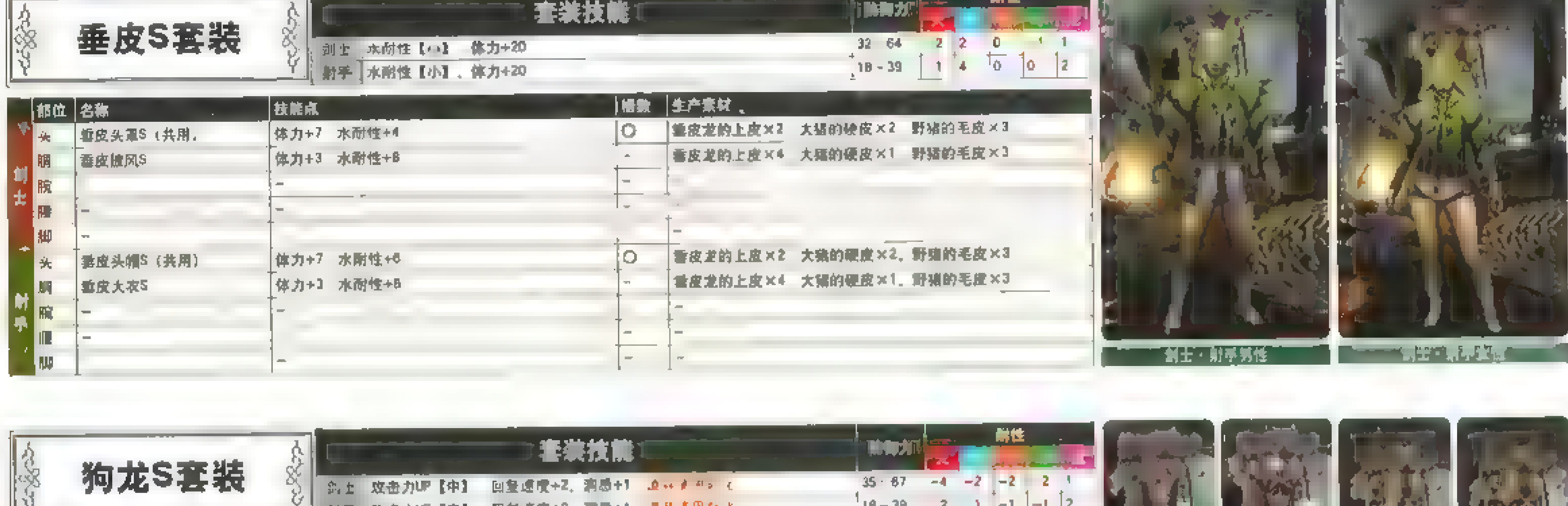


草食龙S套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	炮术师　耐力急速回复　气绝[illegible]	32　64	2	2	-2	-2	
射手	摇晃减轻+1　炮术师　耐力急速回复　气绝倍加	16～37	3	1	1	1	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	草食龙头盔S（共用）	气绝-3　耐泥耐雪+2、炮术+2、气力回复+2	○○	草食龙的坚壳×3、草食龙的头壳×1、冰结晶×3
	胴	草食龙铠甲S	气绝-2、防御+4、炮术+2、气力回复+1	○	草食龙的坚壳×1、草食龙的头壳×1、灵鹤石×2
	腕	草食龙腕甲S	气绝-2、耐泥耐雪+2、炮术+4、气力回复+3	○	草食龙的坚壳×3、龙骨【中】×4、冰结晶×3
	腰	草食龙腰甲S	气绝-2、防御+4、炮术+4、气力回复+1	○	草食龙的坚壳×1、草食龙的头壳×1、冰结晶×3
	脚	草食龙重靴S	气绝-1、耐泥耐雪+4、炮术+1、气力回复+3	○○	草食龙的坚壳×3、龙骨【小】×6、灵鹤石×2
射手	头	草食龙战帽S（共用）	气绝-1　精密射击+4　炮术+3　气力回复+3	○○	草食龙的坚壳×3　草食龙的头壳×1　冰结晶×3
	胴	草食龙练甲S	气绝-2　防御+4　精密射击+1　气力回复+2	○	草食龙的坚壳×1　草食龙的头壳×1　灵鹤石×2
	腕	草食龙护手S	气绝-3、精密射击+1、炮术+4、气力回复+3	○	草食龙的坚壳×3、龙骨【中】×4、冰结晶×3
	腰	草食龙裙甲S	气绝-2　防御+4　精密射击+4　气力回复+1	○	草食龙的坚壳×1　草食龙的头壳×1　冰结晶×3
	脚	草食龙轻靴S	气绝-2、精密射击+3、炮术+3、气力回复+1	○○	草食龙的坚壳×3、龙骨【小】×6、灵鹤石×2

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

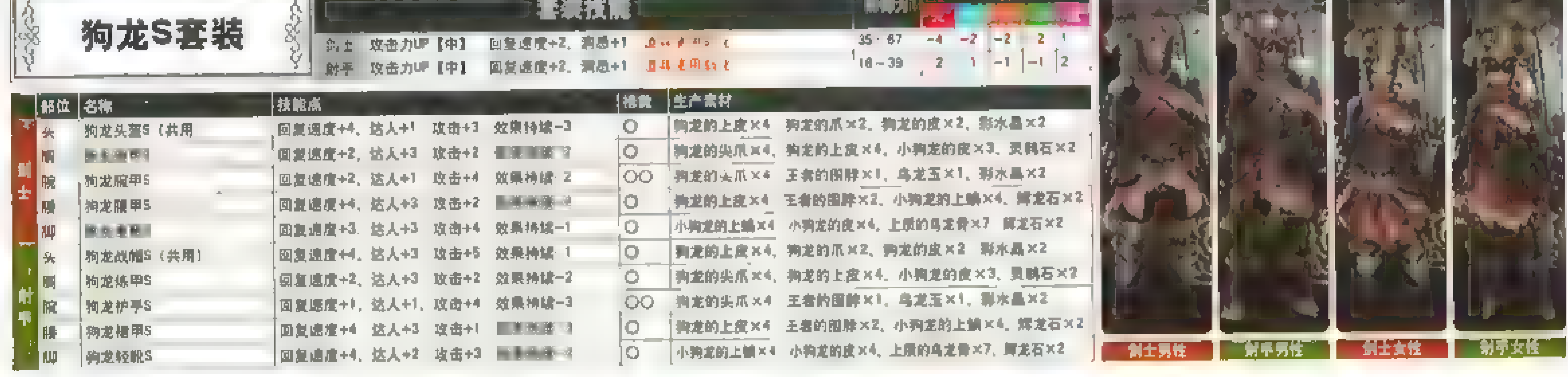


垂皮S套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	水耐性【小】　体力+20	32　64	2	2	0	1	1
射手	水耐性【小】、体力+20	18～39	1	4	0	0	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	垂皮头盔S（共用）	体力+7　水耐性+4	○	垂皮龙的上皮×2　大猪的硬皮×2　野猪的毛皮×3
	胴	垂皮披风S	体力+3　水耐性+8	-	垂皮龙的上皮×4　大猪的硬皮×1　野猪的毛皮×3
	腕		-	-	-
	腰	-	-	-	
	脚	-			-
射手	头	垂皮头帽S（共用）	体力+7　水耐性+6	○	垂皮龙的上皮×2　大猪的硬皮×2、野猪的毛皮×3
	胴	垂皮大衣S	体力+3　水耐性+8	-	垂皮龙的上皮×4　大猪的硬皮×1、野猪的毛皮×3
	腕	-	-		-
	腰	-		-	-
	脚		-	-	-

剑士·射手男性　剑士·射手女性

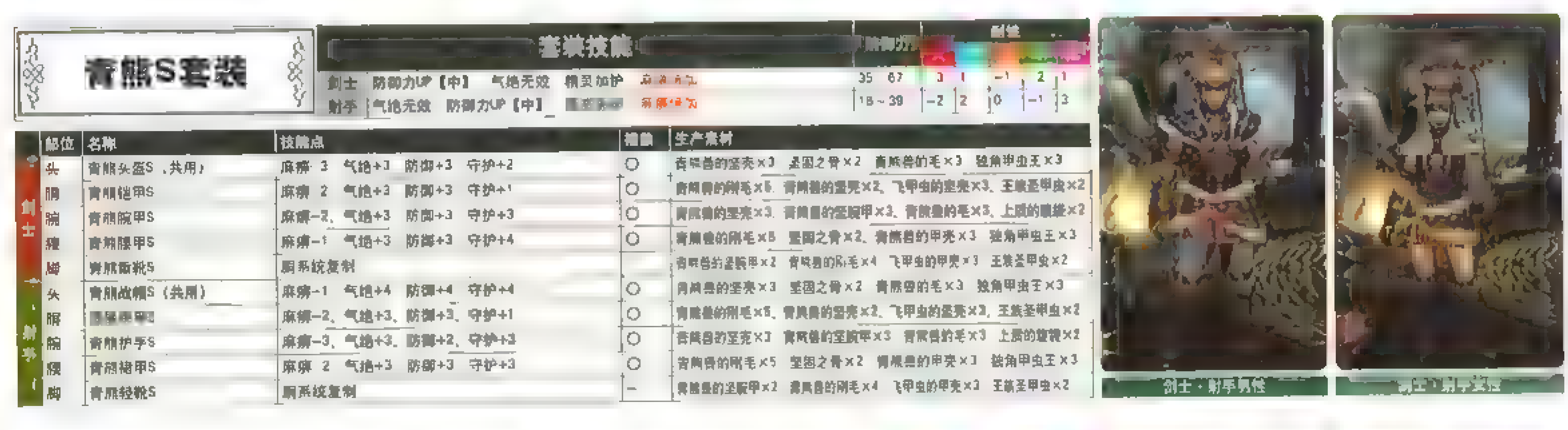


狗龙S套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	攻击力UP【中】　回复速度+2、洞悉+1　[illegible]	35·67	-4	-2	-2	2	1
射手	攻击力UP【中】　回复速度+2、洞悉+1　[illegible]	18～39	2	1	-1	-1	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	狗龙头盔S（共用）	回复速度+4、达人+1　攻击+3　效果持续-3	○	狗龙的上皮×4　狗龙的爪×2、狗龙的皮×2、彩水晶×2
	胴	[illegible]	回复速度+2、达人+3　攻击+2　[illegible]	○	狗龙的头爪×4、狗龙的上皮×4、小狗龙的皮×3、灵鹤石×2
	腕	狗龙腕甲S	回复速度+2、达人+1　攻击+4　效果持续-2	○○	狗龙的头爪×4　王者的围脖×1、鸟龙玉×1、彩水晶×2
	腰	狗龙腰甲S	回复速度+4、达人+3　攻击+2　[illegible]	○	狗龙的上皮×4　王者的围脖×2、小狗龙的上鳞×4、辉龙石×2
	脚	[illegible]	回复速度+3、达人+3　攻击+4　效果持续-1	○	小狗龙的上鳞×4　小狗龙的皮×4、上质的鸟龙骨×7　辉龙石×2
射手	头	狗龙战帽S（共用）	回复速度+4、达人+3　攻击+5　效果持续-1	○	狗龙的上皮×4、狗龙的爪×2、狗龙的皮×2　彩水晶×2
	胴	狗龙练甲S	回复速度+2、达人+3　攻击+2　效果持续-2	○	狗龙的头爪×4、狗龙的上皮×4、小狗龙的皮×3、灵鹤石×2
	腕	狗龙护手S	回复速度+1、达人+1、攻击+4　效果持续-3	○○	狗龙的头爪×4　王者的围脖×1、鸟龙玉×1、彩水晶×2
	腰	狗龙裙甲S	回复速度+4　达人+3　攻击+1　[illegible]	○	狗龙的上皮×4　王者的围脖×2、小狗龙的上鳞×4、辉龙石×2
	脚	狗龙轻靴S	回复速度+4、达人+2　攻击+3　[illegible]	○	小狗龙的上鳞×4　小狗龙的皮×4、上质的鸟龙骨×7、辉龙石×2

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

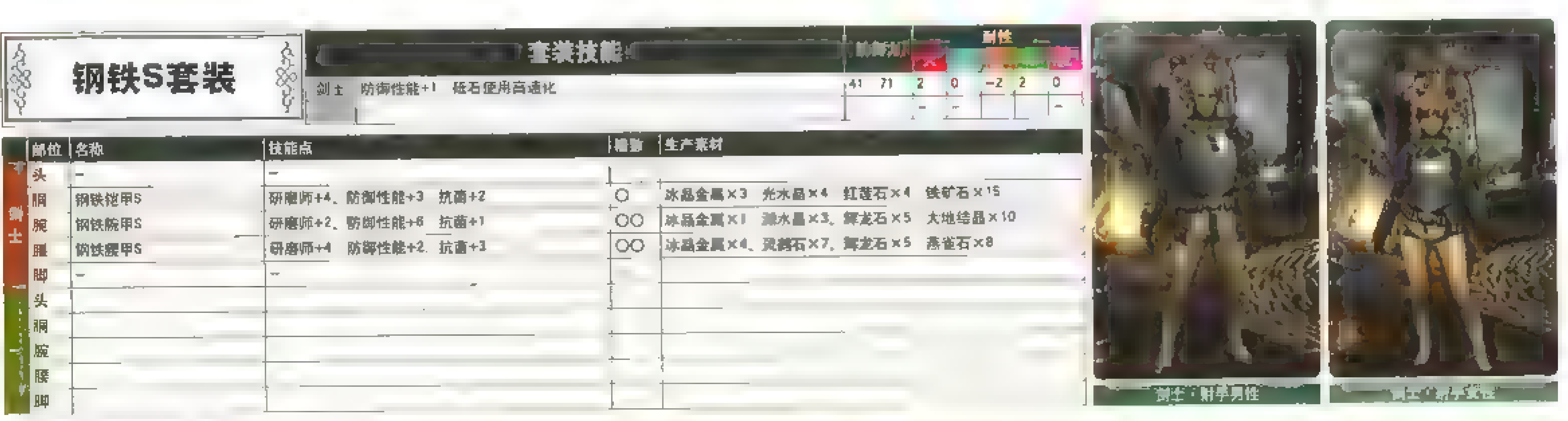


青熊S套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	防御力UP【中】　气绝无效　精灵加护　麻痹[illegible]	35　67	3	1	-1	2	1
射手	气绝无效　防御力UP【中】　[illegible]　麻痹倍加	18～39	-2	2	0	-1	3

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	青熊头盔S（共用）	麻痹-3　气绝+3　防御+3　守护+2	○	青熊兽的坚壳×3　坚固之骨×2　青熊兽的毛×3　独角甲虫王×3
	胴	青熊铠甲S	麻痹-2　气绝+3　防御+3　守护+1	○	青熊兽的刚毛×5、青熊兽的坚壳×2、飞甲虫的坚壳×3、王族圣甲虫×2
	腕	青熊腕甲S	麻痹-2、气绝+3　防御+3　守护+3	○	青熊兽的坚壳×3、青熊兽的坚腕甲×3、青熊兽的毛×3、上质的螺旋×2
	腰	青熊腰甲S	麻痹-1　气绝+3　防御+3　守护+4	○	青熊兽的刚毛×5　坚固之骨×2、青熊兽的甲壳×3　独角甲虫王×3
	脚	青熊重靴S	胴系统复制		青熊兽的坚腕甲×2　青熊兽的刚毛×4　飞甲虫的甲壳×3　王族圣甲虫×2
射手	头	青熊战帽S（共用）	麻痹-1　气绝+4　防御+4　守护+4	○	青熊兽的坚壳×3　坚固之骨×2　青熊兽的毛×3　独角甲虫王×3
	胴	[illegible]	麻痹-2、气绝+3、防御+3、守护+1	○	青熊兽的刚毛×5、青熊兽的坚壳×2、飞甲虫的坚壳×3、王族圣甲虫×2
	腕	青熊护手S	麻痹-3、气绝+3、防御+2、守护+3	○	青熊兽的坚壳×3　青熊兽的坚腕甲×3　青熊兽的毛×3　上质的螺旋×2
	腰	青熊裙甲S	麻痹-2　气绝+3　防御+3　守护+3	○	青熊兽的刚毛×5　坚固之骨×2　青熊兽的甲壳×3　独角甲虫王×3
	脚	青熊轻靴S	胴系统复制	-	青熊兽的坚腕甲×2　青熊兽的刚毛×4　飞甲虫的甲壳×3　王族圣甲虫×2

剑士·射手男性　剑士·射手女性



钢铁S套装

职业	套装技能	防御力	耐性				
剑士	防御性能+1　砥石使用高速化	41　71	2	0	-2	2	0
			-	-			-

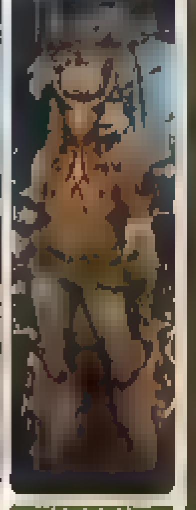
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	-	-		
	胴	钢铁铠甲S	研磨师+4、防御性能+3　抗菌+2	○	冰晶金属×3　光水晶×4　红莲石×4　铁矿石×15
	腕	钢铁腕甲S	研磨师+2、防御性能+6　抗菌+1	○○	冰晶金属×1　滤水晶×3、辉龙石×5　大地结晶×10
	腰	钢铁腰甲S	研磨师+4　防御性能+2、抗菌+3	○○	冰晶金属×4、灵鹤石×7、辉龙石×5　燕雀石×8
	脚	-	-		
射手	头				
	胴				
	腕				
	腰				
	脚				

剑士·射手男性　剑士·射手女性

毒狗龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	速食者+1、体术+1、防御力DOWN【小】	38 70	2	2	1	-4	0
射手	速食者+1、体术+1、防御力DOWN【小】	20~41	4	-1	2	-2	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	[illegible]	毒+2 防御-3、进食+2 体术+2	○○	毒狗龙的上皮×3、王者之喙×2、鸟龙玉×1 独角甲虫王×8
	胴	毒狗龙铠甲S	毒+1 防御-2、进食+4、体术+4	-	猛毒袋×2、毒狗龙的腕甲×2、小毒狗龙的上鳞×2、独角甲虫王×8
	腕	毒狗龙腕甲S	特殊攻击+4、防御-1 进食+4、体术+2	○	毒狗龙的坚腕甲×3、毒狗龙的上皮×3、猛毒袋×4、洞水晶×1
	腰	[illegible]	特殊攻击+3 防御-2、进食+2 体术+2	○○	小毒狗龙的上鳞×4、小毒狗龙的皮×7、上质的鸟龙骨×5、洞水晶×3
	脚	毒狗龙重靴S	毒+5 防御-2、进食+2、体术+2	○	毒狗龙的坚腕甲×4 毒狗龙的上皮×3 毒狗龙的皮×3 王族圣甲虫×4
射手	头	毒狗龙战帽S（共用）	毒+2、防御-1、进食+4、体术+4	○○	毒狗龙的上皮×3、王者之喙×2、鸟龙玉×1、独角甲虫王×8
	胴	毒狗龙炼甲S	毒+2、防御-2、进食+3、体术+4	-	猛毒袋×2、毒狗龙的腕甲×2、小毒狗龙的上鳞×2、独角甲虫王×8
	腕	毒狗龙护手S	特殊攻击+4 防御-3、进食+2、体术+2	○	毒狗龙的坚腕甲×3、毒狗龙的上皮×3、猛毒袋×4、洞水晶×1
	腰	毒狗龙裙甲S	特殊攻击+3、防御-2、进食+2、体术+2	○○	小毒狗龙的上鳞×4 小毒狗龙的皮×7、上质的鸟龙骨×5 洞水晶×3
	脚	毒狗龙轻靴S	毒+5 防御-2 进食+3 体术+1	○	毒狗龙的坚腕甲×4、毒狗龙的上皮×3、毒狗龙的皮×3、王族圣甲虫×4



剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

白兔S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避性能+1、冰耐性【小】、攻击力UP【小】 火耐性弱化	38~70	-4	2	-2	2	1
射手	回避性能+1 攻击力UP【小】 冰耐性【小】 火耐性弱化	20 41	2	3	1	4	3

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	白兔头盔S 共用	攻击+1 火耐性-3、冰耐性+3、回避性能+2	○○	白兔兽的大耳×2、坚固之骨×2、小眠狗龙皮×5、冰晶金属×3
	胴	白兔铠甲S	攻击+1 火耐性-2 冰耐性+3、回避性能+1	○○	白兔兽的坚腹甲×3 白兔兽的刚毛×3 小眠狗龙上鳞×6 王族圣甲虫×2
	腕	白兔腕甲S	攻击+2 火耐性-2 回避性能+4、冰属性攻击+3	○	白兔兽的冻爪×2、白兔兽的毛×3、白兔兽的坚腹甲×3、王族圣甲虫×2
	腰	白兔腰甲S	攻击+3 火耐性-2 回避性能+4 冰属性攻击+4		白兔兽的刚毛×3、白兔兽的冻爪×2 坚固之骨×3 独角甲虫王×8
	脚	白兔重靴S	攻击+3 火耐性-1 冰耐性+4 回避性能+3	○	白兔兽的刚毛×3、白兔兽的坚腹甲×3、白兔兽的冻爪×1 光滑的皮×8
射手	头	白兔战帽S（共用）	攻击+4 火耐性-1 冰耐性+2 回避性能+4	○○	白兔兽的大耳×2、坚固之骨×2、小眠狗龙皮×5 冰晶金属×3
	胴	白兔炼甲S	攻击+1 火耐性-2 冰耐性+3 回避性能+1	○○	白兔兽的坚腹甲×3 白兔兽的刚毛×3 小眠狗龙上鳞×6 王族圣甲虫×2
	腕	白兔护手S	攻击+2 火耐性-3 回避性能+3 冰属性攻击+3	○	白兔兽的冻爪×2 白兔兽的毛×3 白兔兽的坚腹甲×3、王族圣甲虫×2
	腰	白兔裙甲S	攻击+2 火耐性-3 回避性能+4 冰属性攻击+4	-	白兔兽的刚毛×3、白兔兽的冻爪×2、坚固之骨×3 独角甲虫王×8
	脚	白兔轻靴S	攻击+2 火耐性-2 冰耐性+5 回避性能+2	○	白兔兽的刚毛×3 白兔兽的坚腹甲×3 白兔兽的冻爪×1 光滑的皮×8

剑士・射手男性　剑士・射手女性

彩鸟S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	广域化+2 探知 冰耐性弱化	35 67	2	-2	-1	-4	2
射手	广域化+2 探知 冰耐性弱化	18~39	4	-1	0	-3	4

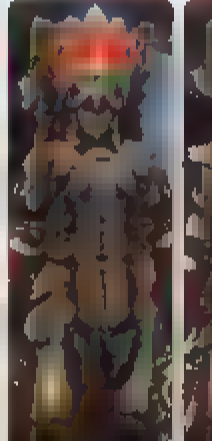
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	彩鸟头盔S（共用）	广域+3 冰耐性-3、千里眼+2 [illegible]	○○	漂亮的喙×2、彩鸟之翼×2、上龙骨×1、独角甲虫王×3
	胴	彩鸟铠甲S	广域+5 冰耐性-2、千里眼+1 火属性攻击+1	○	彩鸟的上鳞×3、极彩色的羽毛×2、上龙骨×1、王族圣甲虫×2
	腕	彩鸟腕甲S	广域+5 冰耐性-2、千里眼+5 火属性攻击+1	-	彩鸟的上鳞×3 打火石×1、彩鸟的羽毛×4、王族圣甲虫×2
	腰	彩鸟腰甲S	广域+3 冰耐性-2 千里眼+3、火属性攻击+1	○○	彩鸟之翼×2 彩鸟的上鳞×3 尖龙骨×1 杀人蜂幼虫×5
	脚	彩鸟重靴S	广域+4、冰耐性-1 千里眼+2、火属性攻击+4	○	彩鸟之翼×3、彩鸟的上鳞×3、极彩色的羽毛×2、独角甲虫王×3
射手	头	彩鸟战帽S（共用）	广域+5 冰耐性-1 千里眼+4、火属性攻击+1	○○	漂亮的喙×2、彩鸟之翼×2、上龙骨×1 独角甲虫王×3
	胴	彩鸟炼甲S	广域+5 冰耐性-2、千里眼+1 火属性攻击+1	○	彩鸟的上鳞×3、极彩色的羽毛×2、上龙骨×1、王族圣甲虫×2
	腕	彩鸟护手S	广域+5 冰耐性-3 千里眼+4 火属性攻击+1	-	彩鸟的上鳞×3、打火石×1、彩鸟的羽毛×4、王族圣甲虫×2
	腰	彩鸟裙甲S	广域+4 冰耐性-2、千里眼+2 火属性攻击+1	○○	彩鸟之翼×2、彩鸟的上鳞×3、尖龙骨×1、杀人蜂幼虫×5
	脚	彩鸟轻靴S	广域+3 冰耐性-2 千里眼+2 火属性攻击+4	○	彩鸟之翼×3 彩鸟的上鳞×3 极彩色的羽毛×2 独角甲虫王×3

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

彩鸟U套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	广域化+1 速食者+1 冰属性攻击弱化	38~70	-3	-1	4	-5	2
射手	广域化+1 速食者+1 冰属性攻击弱化	20 41	2	0	5	3	3

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	彩鸟头盔U（共用）	广域+2 进食+3 雷属性攻击+1 冰属性攻击-3	○○	红彩鸟之翼×1 漂亮的喙×3 上龙骨×2 王族圣甲虫×2
	胴	[illegible]	广域+5 进食+3 雷属性攻击+1 冰属性攻击-2	-	红彩鸟的上鳞×3 极彩色的羽毛×2 尖龙骨×1 王族圣甲虫×2
	腕	彩鸟腕甲U	广域+4 进食+1 雷属性攻击+1 冰属性攻击-1	○○○	电气石×3 红彩鸟的上鳞×3 极彩色的羽毛×2 独角甲虫王×3
	腰	彩鸟腰甲U	广域+1 进食+3 雷属性攻击+5、冰属性攻击-2	○	红彩鸟之翼×3 红彩鸟的上鳞×3、尖龙骨×1、独角甲虫王×3
	脚	彩鸟重靴U	广域+5 进食+1 雷属性攻击+1、冰属性攻击-2	○○	红彩鸟的上鳞×3、红彩鸟之翼×2 龙玉×1、杀人蜂幼虫×5
射手	头	彩鸟战帽U（共用）	广域+4 进食+5、雷属性攻击+1、冰属性攻击-1	○○	红彩鸟之翼×1、漂亮的喙×3、上龙骨×2、王族圣甲虫×2
	胴	彩鸟炼甲U	广域+5 进食+3 雷属性攻击+1 [illegible]	-	红彩鸟的上鳞×3 极彩色的羽毛×2 尖龙骨×1 王族圣甲虫×2
	腕	彩鸟护手U	广域+4 进食+1 雷属性攻击+1、[illegible]	○○○	电气石×3 红彩鸟的上鳞×3 极彩色的羽毛×2 独角甲虫王×3
	腰	彩鸟裙甲U	广域+1 进食+2 雷属性攻击+5 冰属性攻击-3	○	红彩鸟之翼×3、红彩鸟的上鳞×3、尖龙骨×1、独角甲虫王×3
	脚	彩鸟轻靴U	广域+4、进食+1、雷属性攻击+1 冰属性攻击-3	○○	红彩鸟的上鳞×3 红彩鸟之翼×2 龙玉×1 杀人蜂幼虫×5



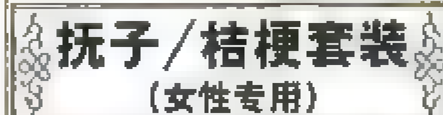
剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

维金S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	纳刀术 利刃 砥石使用高速化	38 70	0	3	2	2	0
射手	纳刀术 通常弹・连射箭UP 装填速度-1	20~41	0	5	-1	-4	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	维金头盔S（共用）	锋利度+3 研磨师-2、水属性攻击+1 收刀+3	○○	渊水晶×3、铠甲石铜×4、太刀鱼×5、深水沙丁鱼×15
	胴	维金铠甲S	锋利度+1、研磨师-1、水属性攻击+4、收刀+1	○○	渊水晶×2、铠甲石铜×5、鹦鹉螺贝壳×5、爆裂龙鱼×10
	腕	维金腕甲S	锋利度+3、研磨师-1、水属性攻击+4、收刀+3	○	渊水晶×3、铠甲石铜×4、古代鱼×3、上质鳍×4
	腰	维金腰甲S	回复速度+5 锋利度+2 研磨师-3、收刀+1	○	渊水晶×2、铠甲石铜×5、扩散凸眼金鱼×5、刺身鱼×20
	脚	维金重靴S	回复速度+3、锋利度+1、研磨师-3、收刀+2	○○	渊水晶×3、铠甲石铜×4、切味鱼×20、上质鳍×4
射手	头	维金战帽S（共用）	装填速度-2、通常弹强化+3、水属性攻击+2、收刀+4	○○	渊水晶×3、铠甲石铜×4、太刀鱼×5、深水沙丁鱼×15
	胴	维金炼甲S	装填速度-2、通常弹强化+1 水属性攻击+3、收刀+1	○○	渊水晶×2、铠甲石铜×5、鹦鹉螺贝壳×5、爆裂龙鱼×10
	腕	维金护手S	装填速度-2、通常弹强化+4 水属性攻击+4、收刀+1	○	渊水晶×3、铠甲石铜×4、古代鱼×3、上质鳍×4
	腰	维金裙甲S	回复速度+5、装填速度-1、通常弹强化+2、收刀+3	○	渊水晶×2、铠甲石铜×5、扩散凸眼金鱼×5、刺身鱼×20
	脚	维金轻靴S	回复速度+3 装填速度-3 通常弹强化+1 收刀+2	○○	渊水晶×3 铠甲石铜×4、切味鱼×20 上质鳍×4

剑士・射手男性　剑士・射手女性



抚子/桔梗套装（女性专用）

套装技能		防御力	耐性				
剑士	广域化+2　自动标记、捕获的极致	38～70	0	0	0	0	0
射手	广域化+2　自动标记、捕获的极致	20～41	0	0	0	0	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	抚子【布冠】（共用	毒-3　广域+4　千里眼+2　观察眼+2	○	结云之坚木×3　丸鸟的羽×5、锈破片×3、大南瓜×5
	胴	抚子【花衣】	毒-2　广域+5、千里眼+3、观察眼+1		结云之坚木×3、温泉票×3、大型太古破片×1、花特虫×3
	腕	抚子【香袖】	毒-1　广域+2　千里眼+4　观察眼+4	○	结云之坚木×3、饮料票×1、细长太古破片×1、太刀鱼×3
	腰	抚子【枝垂】	毒-2　广域+4　千里眼+4、[illegible]	○	结云之坚木×3、随从猫票×2、铠甲石蝎×5、鹦鹉螺贝壳×3
	脚	抚子【球裙甲】	毒-2　广域+5　千里眼+2、观察眼+2	○	结云之坚木×3、结云票×2、长太古破片×1、大微扬羽虫×5
射手	头	桔梗【布冠】（共用）	毒-2　广域+5　千里眼+4　观察眼+2	○	结云之坚木×3　丸鸟的羽×5　锈破片×3　大南瓜×5
	胴	桔梗【花衣】	毒-3　广域+3、千里眼+3　观察眼+2	－	结云之坚木×3　温泉票×3　大型太古破片×1　花特虫×3
	腕	[illegible]	毒-2　广域+4、千里眼+4、观察眼+1	○	结云之坚木×3　饮料票×1　细长太古破片×1　太刀鱼×3
	腰	桔梗【枝垂】	毒-1　广域+5、千里眼+2　观察眼+3	○	结云之坚木×3　随从猫票×2、铠甲石蝎×5　鹦鹉螺贝壳×3
	脚	桔梗【球裙甲】	毒-3、广域+4　千里眼+2　观察眼+2	○	结云之坚木×3　结云票×2　长太古破片×1　大微扬羽虫×5

剑士・射手女性

水兽S套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	气绝概率减半　水属性攻击强化+1　飞人	38～70	-4	2	-2	-2	1
射手	气绝概率减半　飞人　水属性攻击强化+1	20～41	-2	4	1	1	2

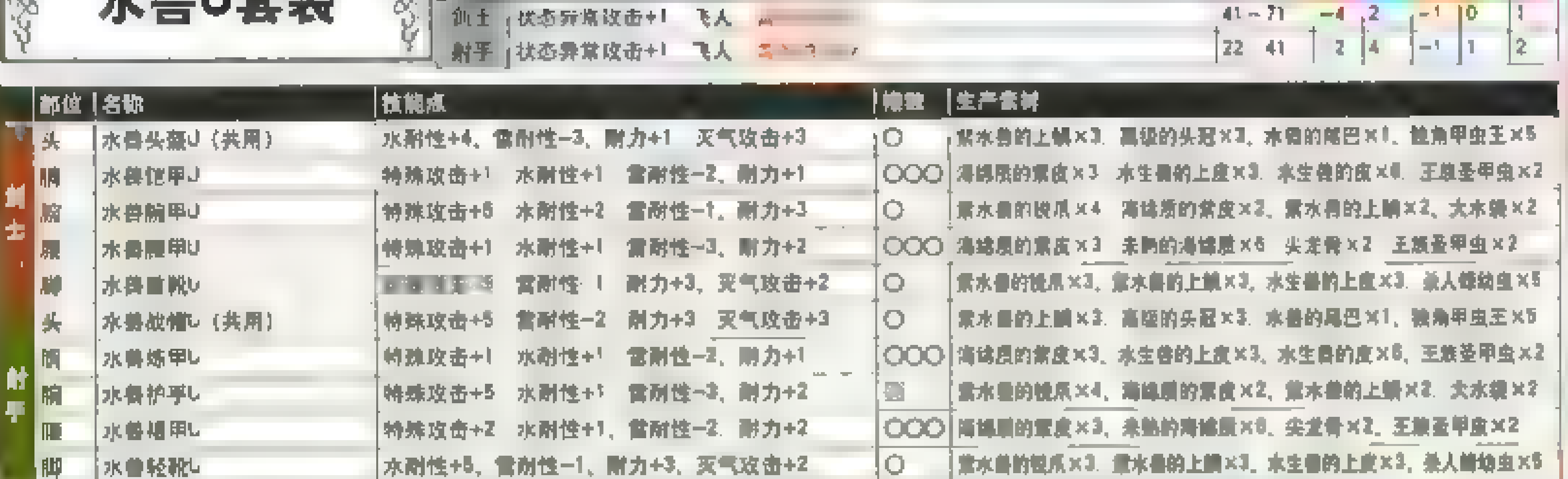
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	水兽头盔S（共用）	气绝+2　耐力+2　水属性攻击+2　雷属性攻击-3	○○	高级的头冠×2　水兽的上鳞×3　水兽的尾巴×1　大水袋×2
	胴	水兽铠甲S	耐力+2　水属性攻击+1　雷属性攻击-2　KO+4	○	海绵质的上皮×3　水生兽的上皮×3　水生兽的皮×6　王族圣甲虫×2
	腕	水兽腕甲S	气绝+5　耐力+3、水属性攻击+1、[illegible]	○	水兽的锐爪×3　水兽的上鳞×4　海绵质的上皮×2　独角甲虫王×5
	腰	水兽腰甲S	气绝+4　耐力+2　水属性攻击+2　雷属性攻击-1	○○	水生兽的上皮×4　未熟的海绵质×6　尖龙骨×2　王族圣甲虫×2
	脚	水兽重靴S	耐力+1　水属性攻击+4　雷属性攻击-2　KO+4	○	水兽的锐爪×2　水兽的上鳞×3　海绵质的上皮×3　杀人蜂幼虫×5
射手	头	水兽战帽S（共用）	气绝+5　耐力+4　水属性攻击+1　雷属性攻击-1	○○	高级的头冠×2　水兽的上鳞×3　水兽的尾巴×1　大水袋×2
	胴	水兽炼甲S	耐力+2、水属性攻击+1、雷属性攻击-2、KO+4	○	海绵质的上皮×3　水生兽的上皮×3　水生兽的皮×6　王族圣甲虫×2
	腕	水兽护手S	气绝+4　耐力+2　水属性攻击+2、雷属性攻击-3	○	水兽的锐爪×3　水兽的上鳞×4　海绵质的上皮×2　独角甲虫王×5
	腰	水兽裙甲S	气绝+3　耐力+2、水属性攻击+2　雷属性攻击-2	○○	水生兽的上皮×4　未熟的海绵质×6　尖龙骨×2　王族圣甲虫×2
	脚	水兽轻靴S	耐力+1、水属性攻击+4、雷属性攻击-2　KO+4	○	水兽的锐爪×2、水兽的上鳞×3、海绵质的上皮×3、杀人蜂幼虫×5

剑士男性

射手男性　剑士女性

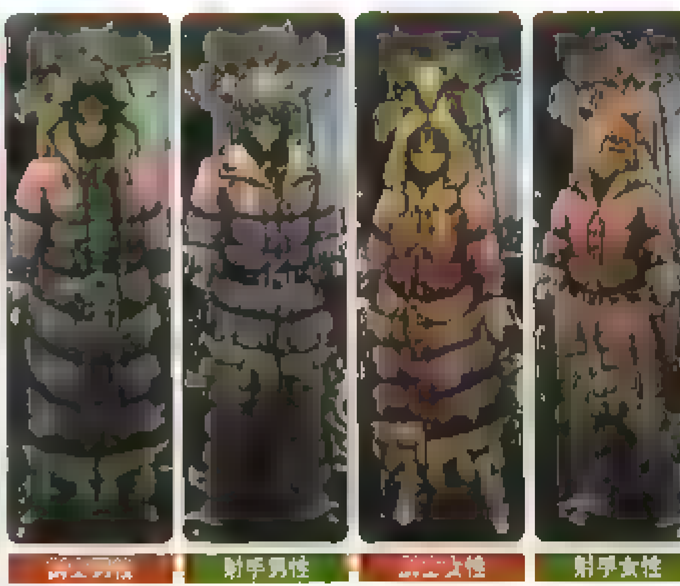
射手女性

水兽U套装



套装技能		防御力	耐性				
剑士	状态异常攻击+1　飞人	41～71	-4	2	-1	0	1
射手	状态异常攻击+1　飞人	22～41	2	4	-1	1	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	水兽头盔U（共用）	水耐性+4、雷耐性-3、耐力+1　灭气攻击+3	○	紫水兽的上鳞×3、高级的头冠×3、水兽的尾巴×1、独角甲虫王×5
	胴	水兽铠甲U	特殊攻击+1　水耐性+1　雷耐性-2、耐力+1	○○○	海绵质的紫皮×3　水生兽的上皮×3、水生兽的皮×6、王族圣甲虫×2
	腕	水兽腕甲U	特殊攻击+5　水耐性+2　雷耐性-1、耐力+3	○	紫水兽的锐爪×4　海绵质的紫皮×2、紫水兽的上鳞×2、大水袋×2
	腰	水兽腰甲U	特殊攻击+1　水耐性+1　雷耐性-3、耐力+2	○○○	海绵质的紫皮×3　未熟的海绵质×6　尖龙骨×2　王族圣甲虫×2
	脚	水兽重靴U	[illegible]　雷耐性-1　耐力+3、灭气攻击+2	○	紫水兽的锐爪×3、紫水兽的上鳞×3、水生兽的上皮×3、杀人蜂幼虫×5
射手	头	水兽战帽U（共用）	特殊攻击+5　雷耐性-2　耐力+3　灭气攻击+3	○	紫水兽的上鳞×3、高级的头冠×3、水兽的尾巴×1、独角甲虫王×5
	胴	水兽炼甲U	特殊攻击+1　水耐性+1　雷耐性-2、耐力+1	○○○	海绵质的紫皮×3、水生兽的上皮×3、水生兽的皮×6、王族圣甲虫×2
	腕	水兽护手U	特殊攻击+5　水耐性+1　雷耐性-3、耐力+2	[illegible]	紫水兽的锐爪×4、海绵质的紫皮×2、紫水兽的上鳞×2、大水袋×2
	腰	水兽裙甲U	特殊攻击+2　水耐性+1、雷耐性-2、耐力+2	○○○	海绵质的紫皮×3、未熟的海绵质×6、尖龙骨×2、王族圣甲虫×2
	脚	水兽轻靴U	水耐性+5、雷耐性-1、耐力+3、灭气攻击+2	○	紫水兽的锐爪×3、紫水兽的上鳞×3、水生兽的上皮×3、杀人蜂幼虫×5

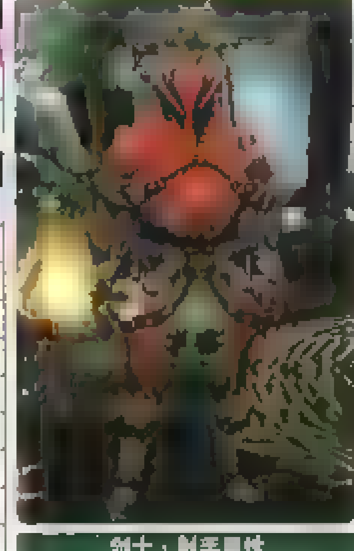
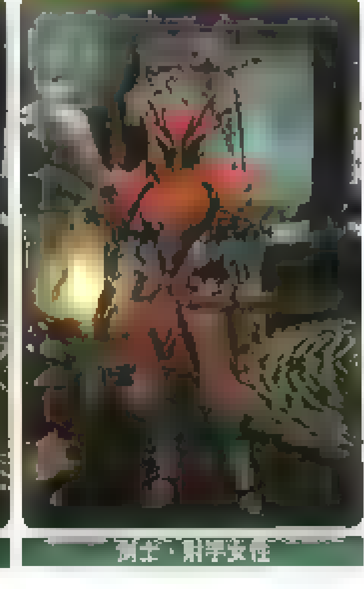
剑士男性

射手男性　剑士女性

射手女性

赤甲兽S套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士	回避性能+2　火耐性【小】	41～71	2	4	1	2	2
射手	回避性能+2　火耐性【小】	22～41	4	-2	0	-1	4

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	赤甲兽头盔S（共用）	火耐性+4　水耐性-3　回避性能+3　耐震+1	○	赤甲兽的尖爪×3、赤甲兽的坚壳×3、怪物浓汁×3、红莲石×2
	胴	赤甲兽铠甲S	火耐性+3　水耐性-2　回避性能+3　耐震+3		赤甲兽的坚壳×3　赤甲兽的蛇腹甲×4　坚固之骨×2　狱炎石×1
	腕	赤甲兽腕甲S	防御+3　水耐性-1　回避性能+4　耐震+1	○○	赤甲兽的尖爪×3、强力麻痹袋×6、坚固之骨×3、辉龙石×5
	腰	赤甲兽腰甲S	防御+4　火耐性+1　水耐性-2　回避性能+2	○○	赤甲兽的坚壳×3　赤甲兽的蛇腹甲×4　怪物浓汁×3　红莲石×2
	脚	赤甲兽重靴S	胴系统复制	－	赤甲兽的尖爪×3　赤甲兽的坚壳×3　赤甲兽的蛇腹甲×1　白莲石×2
射手	头	赤甲兽战帽S（共用）	通常弹追击+1　火耐性+6　水耐性-1　回避性能+5	○	赤甲兽的尖爪×3　赤甲兽的坚壳×3　怪物浓汁×3　红莲石×2
	胴	赤甲兽炼甲S	通常弹追击+3、火耐性+3　水耐性-2　回避性能+3	－	赤甲兽的坚壳×3　赤甲兽的蛇腹甲×4　坚固之骨×2　狱炎石×1
	腕	赤甲兽护手S	通常弹追击+1　防御+3　水耐性-2　回避性能+3	○○	赤甲兽的尖爪×3　强力麻痹袋×6　坚固之骨×3　辉龙石×5
	腰	赤甲兽裙甲S	防御+4、火耐性+1、水耐性-3、回避性能+1	○○	赤甲兽的坚壳×3　赤甲兽的蛇腹甲×4　怪物浓汁×3　红莲石×2
	脚	赤甲兽轻靴S	胴系统复制		赤甲兽的尖爪×3　赤甲兽的坚壳×3　赤甲兽的蛇腹甲×1　白莲石×2

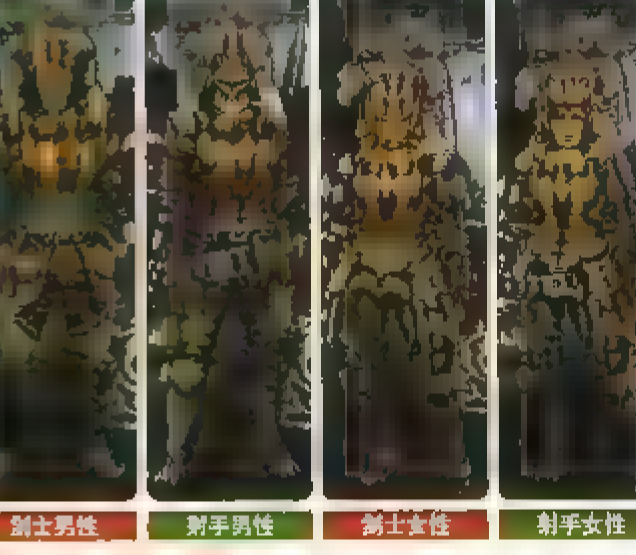

剑士・射手男性

剑士・射手女性

土砂龙S套装

套装技能		防御力	耐性				
剑士※1	体术+1　火事场力+1　防御性能+1	41～71	0	0	2	3	0
射手※2	火事场力+1　反动减轻+1　通常弹　连射箭UP	22～41	2	2	4	-1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	土沙龙头盔S　共用	防御性能+3、饥饿感-3、底力+4、体术+3	－	土砂龙的坚甲×4　土砂龙的坚壳×2、肥沃的泥×5、小狗龙的鳞×4
	胴	土沙龙铠甲S	防御性能+1　[illegible]　底力+2、体术+1	○○	土砂龙的坚甲×4　土砂龙的头壳×3、肥沃的泥×5、大猪的硬皮×3
	腕	土沙龙腕甲S	防御性能+1　饥饿感-2　攻击+3　体术+3	○○	土砂龙的锐爪×4　土砂龙的坚甲×2　上龙骨×2　小狗龙的鳞×3
	腰	土沙龙腰甲S	防御性能+2　饥饿感-3　攻击+3　体术+1	○○	土砂龙的坚壳×2、土砂龙的坚甲×3、上龙骨×2、大猪的皮×5
	脚	土沙龙重靴S	防御性能+3、饥饿感-1　底力+5、体术+4		土砂龙的坚壳×3、土砂龙的尾巴×1、尖龙骨×3、小狗龙的上鳞×4
射手	头	土沙龙战帽S（共用）	反动+4、通常弹强化+3、饥饿感-2、底力+6		土砂龙的坚甲×4、土砂龙的坚壳×2、肥沃的泥×5、小狗龙的鳞×4
	胴	土沙龙炼甲S	反动+1　通常弹强化+2、饥饿感-3、底力+1	○○	土砂龙的坚甲×4、土砂龙的头壳×3、肥沃的泥×5、大猪的硬皮×3
	腕	土沙龙护手S	反动+2、通常弹强化+1、饥饿感-3、攻击+3	○○	土砂龙的锐爪×4、土砂龙的坚甲×2　上龙骨×2、小狗龙的鳞×3
	腰	土沙龙裙甲S	反动+1　通常弹强化+2、饥饿感-3、攻击+3	○○	土砂龙的坚壳×2、土砂龙的坚甲×3、上龙骨×2、大猪的皮×5
	脚	土沙龙轻靴S	反动+4　通常弹强化+2、饥饿感-2、底力+5	－	土砂龙的坚壳×3、土砂龙的尾巴×1、尖龙骨×3、小狗龙的上鳞×4

剑士男性

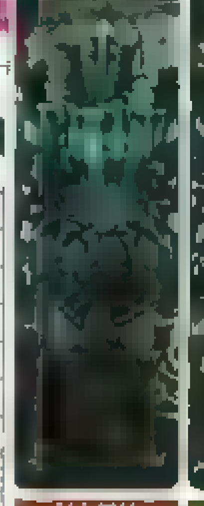
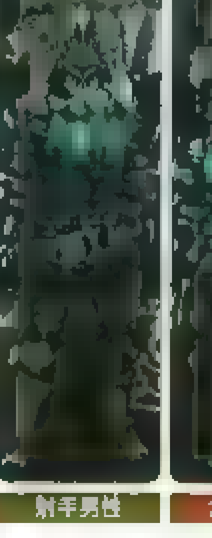
射手男性

剑士女性　射手女性

※1胴/脚耐性：火-4、水+4、雷+2、冰-3、龙0；腰/脚耐性：火+4、水-4、雷+2、冰-3、龙0　※2胴/腕耐性：火-4、水+4、雷+4、冰-1、龙0；腰/脚耐性：火+4、水-4、雷+4、冰-1、龙0

冰碎龙U套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	防御力UP【小】 KO术 火属性攻击弱化	44～74	5	2	2	3	0
射手	防御力UP【小】 贯通弹・贯通箭UP 火属性攻击弱化	24～43	-4	3	-1	5	0

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	冰碎龙头盔U（共用）	防御+4、火属性攻击-3、KO+1、灭气攻击+1	○○	冰碎龙的坚甲×5、冰碎龙的坚壳×3、冻结的粘液块×5、白兔兽的毛×5
	胴	冰碎龙铠甲U	火属性攻击-2 冰属性攻击+3 KO+3 灭气攻击+1	○	冰碎龙的头壳×3、冰碎龙的坚甲×4 冻结的粘液块×5 白兔兽的腹甲×4
	腕	冰碎龙腕甲U	防御+4、火属性攻击-1、KO+1、灭气攻击+1	○○○	冰碎龙的锐爪×4、冰碎龙的坚壳×2、上龙骨×3、大猪的硬皮×3
	腰	冰碎龙腰甲U	火属性攻击-2、冰属性攻击+2、KO+4、灭气攻击+6	—	冰碎龙的坚壳×3、冰碎龙的坚甲×4、尖龙骨×2、白兔兽的刚毛×4
	脚	冰碎龙重靴U	防御+3 火属性攻击-2 KO+1 灭气攻击+1	○○○	冰碎龙的坚壳×3、冰碎龙的尾巴×1 冰碎龙的锐爪×3 白兔兽的坚腹甲×3
射手	头	冰碎龙战帽U（共用）	贯通弹强化+3 防御+5 火属性攻击-2 冰属性攻击+1	○○	冰碎龙的坚甲×5 冰碎龙的坚壳×3、冻结的粘液块×5 白兔兽的毛×5
	胴	冰碎龙炼甲U	贯通弹强化+3 火属性攻击-2 冰属性攻击+1 KO+3	○	冰碎龙的头壳×3、冰碎龙的坚甲×4 冻结的粘液块×5 白兔兽的腹甲×4
	腕	冰碎龙护手U	贯通弹强化+1 防御+4 火属性攻击-1 冰属性攻击+1	○○○	冰碎龙的锐爪×4 冰碎龙的坚壳×2 上龙骨×3 大猪的硬皮×3
	腰	冰碎龙裙甲U	贯通弹强化+3、火属性攻击-3、冰属性攻击+5、KO+2	—	冰碎龙的坚壳×3、冰碎龙的坚甲×4、尖龙骨×2、白兔兽的刚毛×4
	脚	冰碎龙轻靴U	贯通弹强化+1 防御+3 火属性攻击-2 冰属性攻击+1	○○○	冰碎龙的坚壳×3 冰碎龙的尾巴×1 冰碎龙的锐爪×3 白兔兽的坚腹甲×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

眠狗龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	攻击力UP【小】、体力回复量UP、回复速度+1 火耐性弱化	41～71	-4	1	1	2	1
射手	攻击力UP【小】 体力回复量UP 回复速度+1 火耐性弱化	22～41	2	0	0	4	2

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	眠狗龙头盔S（共用）	回复速度+3、攻击+3、火耐性-3、回复量+2	○	眠狗龙的上皮×4、眠狗龙的爪×2 眠狗龙的皮×2、冰晶金属×3
	胴	眠狗龙铠甲S	回复速度+1、攻击+3、火耐性-2、回复量+1	○○	眠狗龙的尖爪×4、王者的头冠×1、鸟龙玉×3、闪亮金属×4
	腕	眠狗龙腕甲S	攻击+2、火耐性-1、冰耐性+5、回复量+3	○	眠狗龙的尖爪×3、眠狗龙的上皮×3、昏睡袋×4 闪亮金属×4
	腰	眠狗龙腰甲S	回复速度+4、火耐性-2、冰耐性+4、回复量+3	—	眠狗龙的上皮×3 王者的头冠×1 小眠狗龙的上鳞×6 光水晶×2
	脚	眠狗龙重靴S	回复速度+2 攻击+4 火耐性-2 回复量+1	○○	小眠狗龙上鳞×2 小眠狗龙皮×6 上质的鸟龙骨×7 冰晶金属×3
射手	头	眠狗龙战帽S（共用）	回复速度+5 攻击+5 火耐性-1 回复量+2	○	眠狗龙的上皮×4 眠狗龙的爪×2 眠狗龙的皮×2 冰晶金属×3
	胴	眠狗龙炼甲S	回复速度+1 攻击+1 火耐性-2 回复量+3	○○	眠狗龙的尖爪×4 王者的头冠×1 鸟龙玉×3 闪亮金属×4
	腕	眠狗龙护手S	攻击+1 火耐性-2 冰耐性+5 回复量+3	○	眠狗龙的尖爪×3 眠狗龙的上皮×3、昏睡袋×4 闪亮金属×4
	腰	眠狗龙裙甲S	回复速度+2 火耐性-3 冰耐性+4 回复量+2	○	眠狗龙的上皮×3 王者的头冠×1 小眠狗龙的上鳞×6 光水晶×2
	脚	眠狗龙轻靴S	回复速度+2 攻击+3 火耐性-3 回复量+1	○○	小眠狗龙上鳞×2 小眠狗龙皮×6 上质的鸟龙骨×7 冰晶金属×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

雌火龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	体力+50 回复速度+1 水属性攻击弱化	44～74	2	0	-2	0	4
射手	体力+50 回复速度+1 水属性攻击弱化	24～43	4	0	-3	1	3

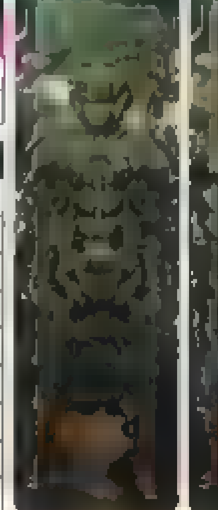
	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	雌火龙头盔S（共用）	体力+2、回复速度+2、火属性攻击+2、水属性攻击-3	○○	雌火龙的上鳞×2 雌火龙的骨髓×4 火龙的骨髓×2 爆炎袋×3
	胴	雌火龙铠甲S	体力+1、回复速度+4、守护+4、水属性攻击-2	—	雌火龙的上鳞×4 火龙的延髓×1 雌火龙的逆鳞×1 红莲石×2
	腕	雌火龙腕甲S	体力+3、回复速度+1、火属性攻击+6、水属性攻击-1	○	雌火龙的坚壳×4 火龙的翼爪×3 雌火龙的棘×2 狱炎石×2
	腰	雌火龙腰甲S	体力+4、回复速度+2、守护+3、水属性攻击-2	○	雌火龙的上鳞×3 雌火龙的翼膜×4 雌火龙的红玉×1 红莲石×2
	脚	雌火龙重靴S	体力+5 回复速度+1 火属性攻击+1 水属性攻击-2	○○	雌火龙的坚壳×4 雌火龙的上鳞×4 尖龙骨×3 白鹰石×4
射手	头	雌火龙战帽S（共用）	体力+4 回复速度+3、火属性攻击+2 水属性攻击-2	○○	雌火龙的上鳞×2 雌火龙的骨髓×4 火龙的骨髓×2 爆炎袋×3
	胴	雌火龙炼甲S	体力+2、回复速度+3、守护+4、水属性攻击-2	—	雌火龙的上鳞×4 火龙的延髓×1 雌火龙的逆鳞×1 红莲石×2
	腕	雌火龙护手S	体力+3、回复速度+1、火属性攻击+6 水属性攻击-1	○	雌火龙的坚壳×4 火龙的翼爪×3 雌火龙的棘×2 狱炎石×2
	腰	雌火龙裙甲S	体力+2 回复速度+3 守护+3、水属性攻击-3	○	雌火龙的上鳞×3 雌火龙的翼膜×4 雌火龙的红玉×1 红莲石×2
	脚	雌火龙轻靴S	体力+5 回复速度+1 火属性攻击+1 水属性攻击-2	○○	雌火龙的坚壳×4、雌火龙的上鳞×4 尖龙骨×3 白鹰石×4

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

潜口龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	速食者+2 纳刀术 雷属性攻击弱化	44～74	2	1	2	3	0
射手	速食者+2 纳刀术 雷属性攻击弱化	24～43	4	0	-1	-2	0

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	潜口龙头盔S（共用）	大胃王+2、进食+1、雷属性攻击-3、收刀+1	○○○	潜口龙的坚壳×4、潜口龙的头壳×4、潜口龙的上皮×2、小毒狗龙的上鳞×8
	胴	潜口龙铠甲S	进食+5 水属性攻击+3 雷属性攻击-2 收刀+1		潜口龙的上皮×4 潜口龙的坚壳×4 极彩色的体液×4 小毒狗龙的皮×5
	腕	潜口龙腕甲S	进食+4 水属性攻击+1 雷属性攻击-1 收刀+3	○○	潜口龙的尖爪×3 潜口龙的坚壳×3 极彩色的体液×4 毒狗龙的皮×5
	腰	潜口龙腰甲S	大胃王+3、进食+2、雷属性攻击-3、收刀+1	○○	潜口龙的尖爪×2、潜口龙的上皮×3、鲜艳的体液×4、毒狗龙的坚腹甲×3
	脚	潜口龙重靴S	进食+3 水属性攻击+5 雷属性攻击-1 收刀+4		潜口龙的坚壳×4 龙玉×1 尖龙骨×3 毒狗龙的上皮×4
射手	头	潜口龙战帽S（共用）	大胃王+2、进食+2、雷属性攻击-2、收刀+3	○○○	潜口龙的坚壳×4、潜口龙的头壳×4、潜口龙的上皮×2、小毒狗龙的上鳞×8
	胴	潜口龙炼甲S	进食+5 水属性攻击+3、雷属性攻击-2 收刀+1	—	潜口龙的上皮×4 潜口龙的坚壳×4 极彩色的体液×4 小毒狗龙的皮×5
	腕	潜口龙护手S	进食+5、水属性攻击+1、雷属性攻击-2、收刀+1	○○	潜口龙的尖爪×3、潜口龙的坚壳×3、极彩色的体液×4、毒狗龙的皮×5
	腰	潜口龙裙甲S	大胃王+3 进食+1 雷属性攻击-3 收刀+2	○○	潜口龙的尖爪×2 潜口龙的上皮×3、鲜艳的体液×4 毒狗龙的坚腹甲×3
	脚	潜口龙轻靴S	进食+3 水属性攻击+5 雷属性攻击-1 收刀+4	—	潜口龙的坚壳×4 龙玉×1、尖龙骨×3 毒狗龙的上皮×4



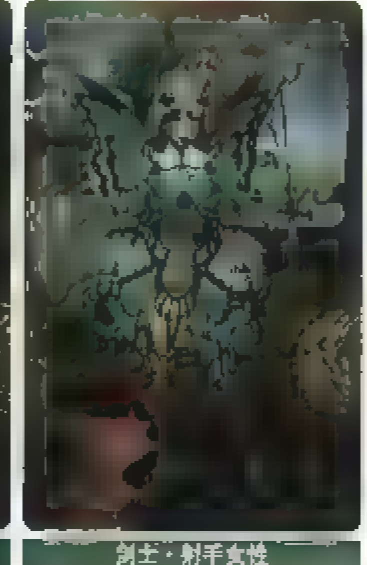
剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

锹虫S/飞虫S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	雷耐性【小】、耳栓、洞悉+1、气绝概率减半 恶灵飞护	44～74	-5	0	3	-1	1
射手	雷耐性【小】、耳栓 洞悉+1、气绝概率减半 恶灵飞护	24～43	-4	0	5	0	3

	部位	名称	技能点	插槽	生产素材
剑士	头	锹虫头盔S/飞虫头盔S（共用）	达人+4、守护-4、听觉保护+2、雷耐性+3	—	稀有金龟子×3、大锹扬羽虫×2、超电雷光虫×3、不死虫×10
	胴	锹虫铠甲S/飞虫铠甲S	气绝+1、守护-2、听觉保护+1、雷耐性+1	○○○	稀有金龟子×2、大锹扬羽虫×3、花特虫×5、追用芋虫×10
	腕	锹虫腕甲S/飞虫腕甲S	达人+2、守护-3、听觉保护+3、雷耐性+3	○	稀有金龟子×3、大锹扬羽虫×2、白色浸出物×5、苦虫×10
	腰	锹虫腰甲S/飞虫腰甲S	气绝+4、守护-1、听觉保护+3、雷耐性+3	○	稀有金龟子×2、大锹扬羽虫×3、光虫×10、骨蚱蜢×10
	脚	锹虫重靴S/飞虫腰甲S	气绝+5 达人+4、守护-1、听觉保护+1	○	稀有金龟子×3、大锹扬羽虫×2、怪物浓汁×3、土蜂的幼虫×10
射手	头	锹虫战帽S/飞虫战帽S（共用）	达人+5、守护-3、听觉保护+4、雷耐性+3	—	稀有金龟子×3、大锹扬羽虫×2、超电雷光虫×3、不死虫×10
	胴	锹虫炼甲S/飞虫炼甲S	气绝+1、守护-2、听觉保护+1、雷耐性+1	○○○	稀有金龟子×2、大锹扬羽虫×3、花特虫×5、追用芋虫×10
	腕	锹虫护手S/飞虫护手S	达人+2 守护-3、听觉保护+2 雷耐性+4	○	稀有金龟子×3 大锹扬羽虫×2 白色浸出物×5 苦虫×10
	腰	锹虫裙甲S/飞虫裙甲S	气绝+4、守护-1、听觉保护+2、雷耐性+4	○	稀有金龟子×2、大锹扬羽虫×3、光虫×10、骨蚱蜢×10
	脚	锹虫轻靴S/飞虫轻靴S	气绝+5 达人+3 守护-2 听觉保护+1	○	稀有金龟子×3、大锹扬羽虫×2、怪物浓汁×3、土蜂的幼虫×10

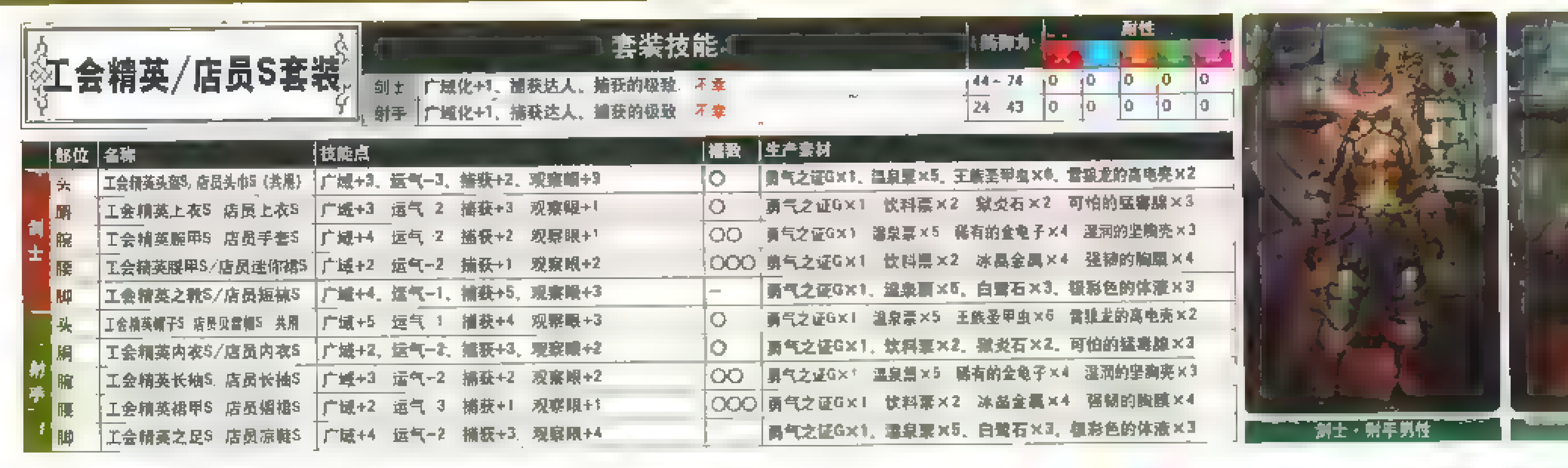
剑士・射手男性


剑士・射手女性

工会精英/店员S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	广域化+1、捕获达人、捕获的极致　不幸	44～74	0	0	0	0	0
射手	广域化+1、捕获达人、捕获的极致　不幸	24～43	0	0	0	0	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	工会精英头盔S，店员头巾S（共用）	广域+3、运气−3、捕获+2、观察眼+3	○	勇气之证G×1、温泉票×5、王族圣甲虫×6、雷狼龙的高电壳×2
	胴	工会精英上衣S　店员上衣S	广域+3　运气　2　捕获+3　观察眼+1	○	勇气之证G×1　饮料票×2　狱炎石×2　可怕的猛毒腺×3
	腕	工会精英腕甲S　店员手套S	广域+4　运气　2　捕获+2　观察眼+1	○○	勇气之证G×1　温泉票×5　稀有的金龟子×4　湿润的坚胸壳×3
	腰	工会精英腰甲S/店员迷你裙S	广域+2　运气−2　捕获+1　观察眼+2	○○○	勇气之证G×1　饮料票×2　冰晶金属×4　强韧的胸膜×4
	脚	工会精英之靴S/店员短袜S	广域+4、运气−1、捕获+5、观察眼+3	—	勇气之证G×1、温泉票×5、白雪石×3、银彩色的体液×3
射手	头	工会精英帽子S　店员贝雷帽S　共用	广域+5　运气　1　捕获+4　观察眼+3	○	勇气之证G×1　温泉票×5　王族圣甲虫×6　雷狼龙的高电壳×2
	胴	工会精英内衣S/店员内衣S	广域+2、运气−2、捕获+3、观察眼+2	○	勇气之证G×1、饮料票×2、狱炎石×2、可怕的猛毒腺×3
	腕	工会精英长袖S　店员长袖S	广域+3　运气−2　捕获+2　观察眼+2	○○	勇气之证G×1　温泉票×5　稀有的金龟子×4　湿润的坚胸壳×3
	腰	工会精英裙甲S　店员短裙S	广域+2　运气　3　捕获+1　观察眼+1	○○○	勇气之证G×1　饮料票×2　冰晶金属×4　强韧的胸膜×4
	脚	工会精英之足S　店员凉鞋S	广域+4　运气−2　捕获+3　观察眼+4		勇气之证G×1、温泉票×5、白雪石×3、银彩色的体液×3

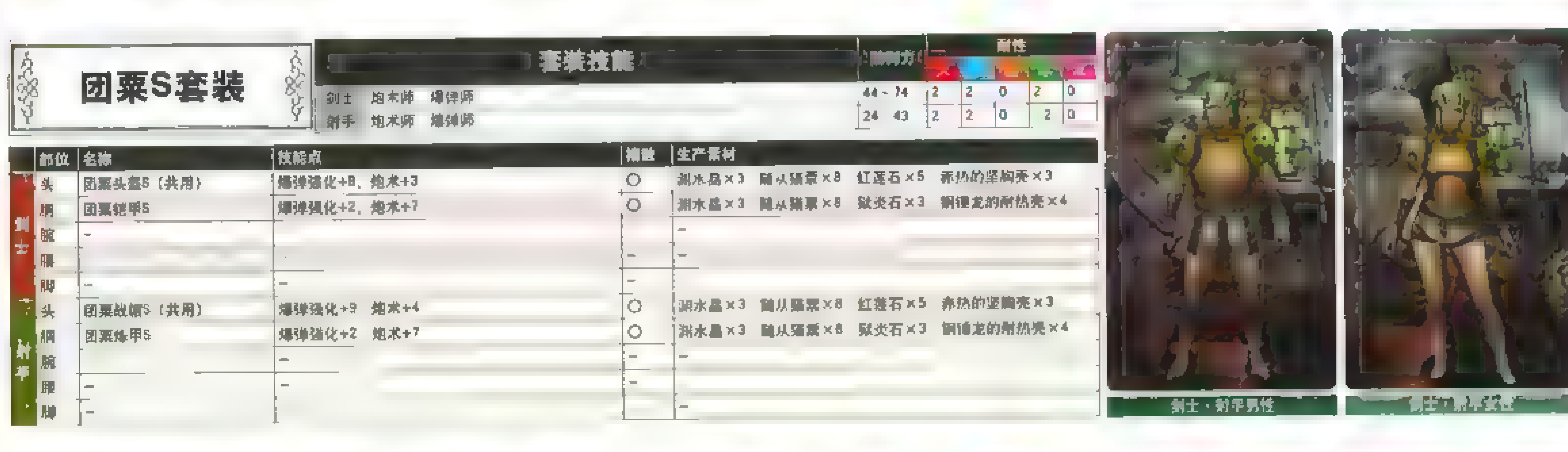


剑士・射手男性　剑士・射手女性

团栗S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	炮术师　爆弹师	44～74	2	2	0	2	0
射手	炮术师　爆弹师	24～43	2	2	0	2	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	团栗头盔S（共用）	爆弹强化+8、炮术+3	○	渊水晶×3　随从猫票×8　红莲石×5　赤热的坚胸壳×3
	胴	团栗铠甲S	爆弹强化+2、炮术+7	○	渊水晶×3　随从猫票×8　狱炎石×3　钢锤龙的耐热壳×4
	腕	—			—
	腰			—	—
	脚	—	—	—	
射手	头	团栗战帽S（共用）	爆弹强化+9　炮术+4	○	渊水晶×3　随从猫票×8　红莲石×5　赤热的坚胸壳×3
	胴	团栗炼甲S	爆弹强化+2　炮术+7	○	渊水晶×3　随从猫票×8　狱炎石×3　钢锤龙的耐热壳×4
	腕		—	—	—
	腰	—	—	—	
	脚	—			—

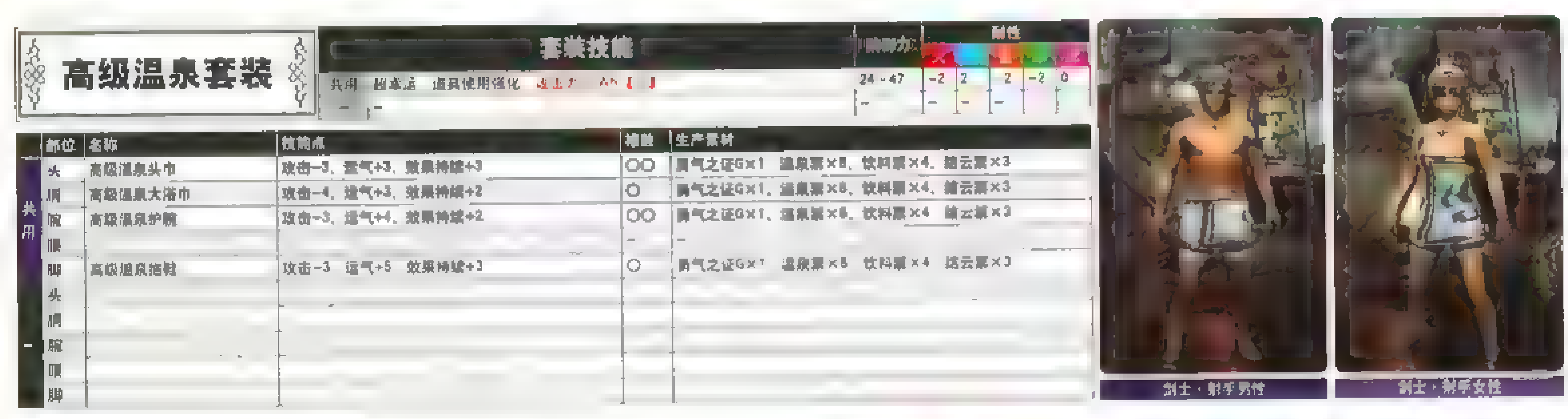


剑士・射手男性　剑士・射手女性

高级温泉套装

	套装技能	防御力	耐性				
共用	超本点　道具使用强化	24～47	−2	2	2	−2	0
—	—	—	—	—	—		

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
共用	头	高级温泉头巾	攻击−3、运气+3、效果持续+3	○○	勇气之证G×1　温泉票×8、饮料票×4、结云票×3
	胴	高级温泉大浴巾	攻击−4、运气+3、效果持续+2	○	勇气之证G×1、温泉票×8、饮料票×4、结云票×3
	腕	高级温泉护腕	攻击−3、运气+4、效果持续+2	○○	勇气之证G×1、温泉票×8、饮料票×4　结云票×3
	腰			—	—
	脚	高级温泉拖鞋	攻击−3　运气+5　效果持续+3	○	勇气之证G×1　温泉票×8　饮料票×4　结云票×3
—	头				
	胴				
	腕				
	腰				
	脚				

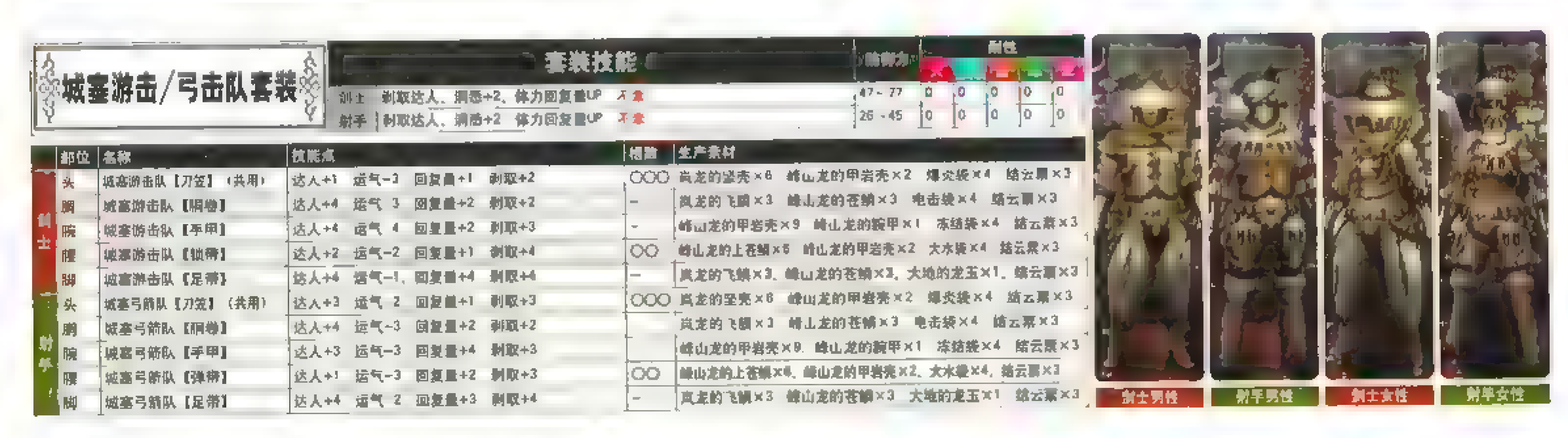


剑士・射手男性　剑士・射手女性

城塞游击/弓击队套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	剥取达人、调悉+2、体力回复量UP　不幸	47～77	0	0	0	0	0
射手	剥取达人、调悉+2　体力回复量UP　不幸	26～45	0	0	0	0	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	城塞游击队【刀笠】（共用）	达人+1　运气−3　回复量+1　剥取+2	○○○	岚龙的坚壳×6　峰山龙的甲岩壳×2　爆炎袋×4　结云票×3
	胴	城塞游击队【胴卷】	达人+4　运气　3　回复量+2　剥取+2	—	岚龙的飞膜×3　峰山龙的苍鳞×3　电击袋×4　结云票×3
	腕	城塞游击队【手甲】	达人+4　运气　4　回复量+2　剥取+3	-	峰山龙的甲岩壳×9　峰山龙的腕甲×1　冻结袋×4　结云票×3
	腰	城塞游击队【袖裤】	达人+2　运气−2　回复量+1　剥取+4	○○	峰山龙的上苍鳞×6　峰山龙的甲岩壳×2　大水袋×4　结云票×3
	脚	城塞游击队【足带】	达人+4　运气−1、回复量+4　剥取+4	—	岚龙的飞膜×3、峰山龙的苍鳞×3、大地的龙玉×1、结云票×3
射手	头	城塞弓箭队【刀笠】（共用）	达人+3　运气　2　回复量+1　剥取+3	○○○	岚龙的坚壳×6　峰山龙的甲岩壳×2　爆炎袋×4　结云票×3
	胴	城塞弓箭队【胴卷】	达人+4　运气−3　回复量+2　剥取+2		岚龙的飞膜×3　峰山龙的苍鳞×3　电击袋×4　结云票×3
	腕	城塞弓箭队【手甲】	达人+3　运气−3　回复量+4　剥取+3		峰山龙的甲岩壳×9、峰山龙的腕甲×1　冻结袋×4　结云票×3
	腰	城塞弓箭队【弹裤】	达人+1　运气−3　回复量+2　剥取+3	○○	峰山龙的上苍鳞×6、峰山龙的甲岩壳×2、大水袋×4、结云票×3
	脚	城塞弓箭队【足带】	达人+4　运气　2　回复量+3　剥取+4	—	岚龙的飞膜×3　峰山龙的苍鳞×3　大地的龙玉×1　结云票×3



剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

毒怪龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	状态异常攻击+2　利刃	44～74	4	0	3	3	2
射手	状态异常攻击+2　贯通弹LV1追加　0%	24～43	2	0	4	4	−1

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	毒怪龙头盔S（共用）	锋利度+3　特殊攻击+1　雷耐性+2　调和成功率−3	○○	可怕的上皮×3　猛毒袋×2　毒怪龙的皮×5　眠狗龙的皮×5
	胴	毒怪龙铠甲S	锋利度+2　特殊攻击+3　雷耐性+2　调和成功率　2	○	岚龙的飞膜×3　峰山龙的苍鳞×3　电击袋×4　结云票×3
	腕	毒怪龙腕甲S	锋利度+2　特殊攻击+5　雷耐性+5　调和成功率　1	—	毒怪龙的上皮×5　毒怪龙的锐爪×2　毒怪龙的爪×2　冰晶金属×4
	腰	毒怪龙腰甲S	锋利度+2、特殊攻击+3、饥饿度+4、调和成功率−2	○	毒怪龙的上皮×5、可怕的猛毒腺×3、可怕的皮×2、闪亮金属×6
	脚	毒怪龙重靴S	锋利度+1　特殊攻击+3　饥饿度+3　调和成功率−2	○○	可怕的猛毒腺×3　可怕的上皮×2　恐怖的嘴×2　眠狗龙的上皮×4
射手	头	毒怪龙战帽S（共用）	贯通弹追加+4　特殊攻击+2　雷耐性+3　调和成功率　2	○○	可怕的上皮×3、猛毒袋×2、毒怪龙的皮×5　眠狗龙的皮×5
	胴	毒怪龙炼甲S	贯通弹追加+3　特殊攻击+3　雷耐性+1　调和成功率−2	○	岚龙的飞膜×3、峰山龙的苍鳞×3　电击袋×4　结云票×3
	腕	毒怪龙护手S	贯通弹追加+1　特殊攻击+5　雷耐性+5　调和成功率−2		毒怪龙的上皮×5　毒怪龙的锐爪×2、毒怪龙的爪×2　冰晶金属×4
	腰	毒怪龙裙甲S	贯通弹追加+3、特殊攻击+2　饥饿度+4　调和成功率　2	○	毒怪龙的上皮×5　可怕的猛毒腺×3、可怕的皮×2　闪亮金属×6
	脚	毒怪龙轻靴S	贯通弹追加+1　特殊攻击+3　饥饿度+3　调和成功率　2	○○	可怕的猛毒腺×3　可怕的上皮×2　恐怖的嘴×2　眠狗龙的上皮×4

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

咸鱼店铺，咬住英语下去。

电怪龙U套装

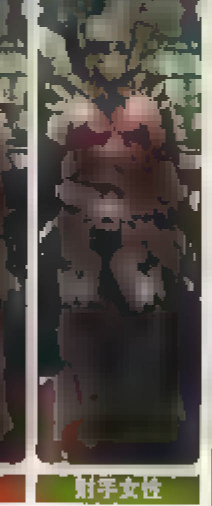
套装技能				防御力	耐性 火				龙
剑士	耐力夺取	集中	冰属性攻击弱化	47～77	0	4	4	3	2
射手	耐力夺取	集中	冰属性攻击弱化	26 45	0	−2	5	4	−1

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	电怪龙头盔U（共用	蓄力缩短+2 雷属性攻击+5、冰属性攻击−2、灭气攻击+4		电怪龙的上皮×4 可怕的上皮×2 白色浸出物×5 眠狗龙的上皮×
剑士	胴	电怪龙铠甲U	蓄力缩短+1 雷属性攻击+1 冰属性攻击−2、灭气攻击+1	○○○	电怪龙的锐爪×2 电怪龙的上皮×4 龙玉×1 眠狗龙的皮
剑士	腕	电怪龙腕甲U	耐力+2、蓄力缩短+1 冰属性攻击 3、灭气攻击+1	○○○	电怪龙的锐爪×1 恐怖的嘴×2、尖龙骨×2、冰晶金属×4
剑士	腰	电怪龙腰甲U	耐力+4、蓄力缩短+1、冰属性攻击−2、灭气攻击+2	○○	电怪龙的上皮×4、电怪龙的锐爪×1、电击袋×4、闪亮金属×6
剑士	脚	电怪龙重靴U	蓄力缩短+5、雷属性攻击+3、冰属性攻击−1、灭气攻击+2	○	电怪龙的上皮×4、可怕的上皮×2、尖龙骨×2、光水晶×2
射手	头	电怪龙战帽U（共用）	蓄力缩短+5、雷属性攻击+4、冰属性攻击−2、灭气攻击+4	−	电怪龙的上皮×4、可怕的上皮×2、白色浸出物×5、眠狗龙的上皮×
射手	胴	电怪龙炼甲U	蓄力缩短+1、雷属性攻击+1、冰属性攻击 2、灭气攻击+1	○○○	电怪龙的锐爪×2、电怪龙的上皮×4、龙玉×1、眠狗龙的皮
射手	腕	电怪龙护手U	耐力+2、蓄力缩短+2、冰属性攻击−2、灭气攻击+1	○○○	电怪龙的锐爪×1、恐怖的嘴×2、尖龙骨×2、冰晶金属×4
射手	腰	电怪龙裙甲U	耐力+4 蓄力缩短+1 冰属性攻击−2、灭气攻击+2	○○	电怪龙的上皮×4、电怪龙的锐爪×1、电击袋×4、闪亮金属×6
射手	脚	电怪龙轻靴U	蓄力缩短+2、雷属性攻击+4 冰属性攻击−2、灭气攻击+3	○	电怪龙的上皮×4、可怕的上皮×2、尖龙骨×2、光水晶×2

剑士男性

射手男性

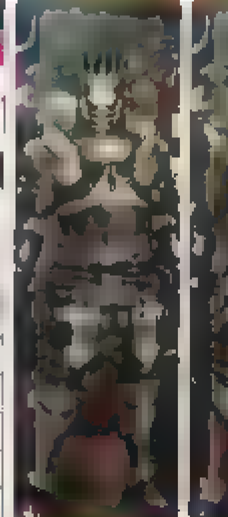
剑士女性

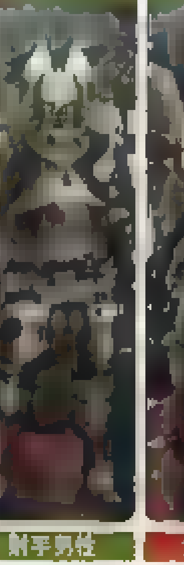

射手女性

高合金S套装

套装技能						防御力	耐性 火				龙
剑士	洞悉+1	风压无效	砥石使用高速化	恶灵之气息		47 77	−2	−2	1	2	0
射手	散弹全LV追加	散弹	扩散箭UP	装填速度+1	恶灵之气息	26 45	1	1	2	1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	高合金头盔S（共用	达人+3 研磨师+3 风压+2 反复无常 3	○	白雪石×2 冰晶金属×3 渊水晶×2 灵鹤石×5
剑士	胴	高合金铠甲S	达人+1、研磨师+3 风压+4、反复无常−1	○	白雪石×3、狱炎石×2 渊水晶×2 灵鹤石×5
剑士	腕	高合金腕甲S	达人+2 研磨师+4 风压+1 反复无常 2	○○	白雪石×2 冰晶金属×3 渊水晶×2 熔岩块×2
剑士	腰	高合金腰甲S	达人+3 风压+2 反复无常−2 耐震+4	○	白雪石×2 狱炎石×2 灵鹤石×5 熔岩石×2
剑士	脚	高合金重靴S	达人+3 风压+2 反复无常 2 耐震+2	○○	白雪石×3、冰晶金属×3、渊水晶×1、灵鹤石×5
射手	头	高合金战帽S（共用）	装填速度+4、散弹强化+3、散弹追加+4、反复无常−2	○	白雪石×2 冰晶金属×3、渊水晶×2、灵鹤石×5
射手	胴	高合金炼甲S	装填速度+3、散弹强化+1、散弹追加+3、反复无常−2	○	白雪石×3 狱炎石×2 渊水晶×2 灵鹤石×5
射手	腕	高合金护手S	装填速度+3、散弹强化+2、散弹追加+2、反复无常−2	○○	白雪石×2 冰晶金属×3、渊水晶×2、熔岩块×2
射手	腰	高合金裙甲S	散弹强化+2 贯通弹追加+4 散弹追加+3 反复无常 2	○	白雪石×2 狱炎石×2、灵鹤石×5、熔岩石×2
射手	脚	高合金轻靴S	散弹强化+2 贯通弹追加+2、散弹追加+3、反复无常−2	○○	白雪石×3 冰晶金属×3、渊水晶×1、灵鹤石×5


剑士男性

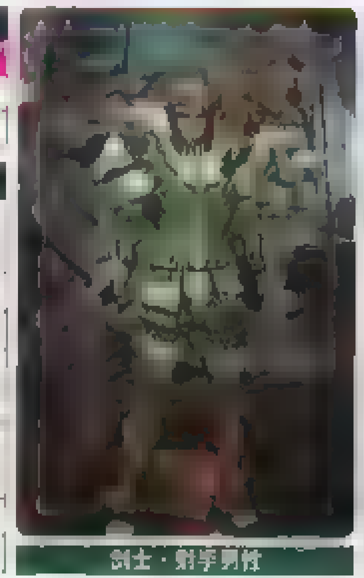

射手男性

剑士女性 射手女性

神秘S套装

套装技能				防御力	耐性 火				龙
剑士	防御强化	心眼	[illegible]	47～77	0	4	4	2	3
射手	反动减轻+1	连发数+1	[illegible]	26 45	0	−2	−2	4	5

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	−	−		−
剑士	胴	神秘铠甲S	剑术+1 研磨师 3 防御强化+5	○	大型太古碎片×3 锈碎片×5 白雪石×3 灵鹤石×6
剑士	腕	神秘腕甲S	剑术+5、研磨师−5 防御强化+1	○	细长太古碎片×3、锈碎片×5、白雪石×3、辉龙石×9
剑士	腰	−			−
剑士	脚	神秘重靴S	剑术+4、研磨师−2、防御强化+5	○	长太古碎片×3 锈碎片×5 灵鹤石×6 辉龙石×9
射手	头	−	−	−	−
射手	胴	神秘炼甲S	装填速度 −3 反动+1 速射+5	○	大型太古碎片×3、锈碎片×5、白雪石×3、灵鹤石×6
射手	腕	神秘护手S	装填速度 −6、反动+6、速射+1	○	细长太古碎片×3、锈碎片×5、白雪石×3、辉龙石×9
射手	腰		−	−	−
射手	脚	神秘轻靴S	装填速度−2 反动+6 速射+4	○	长太古碎片×3、锈碎片×5 灵鹤石×6 辉龙石×9


剑士・射手男性

剑士・射手女性

迅龙S套装

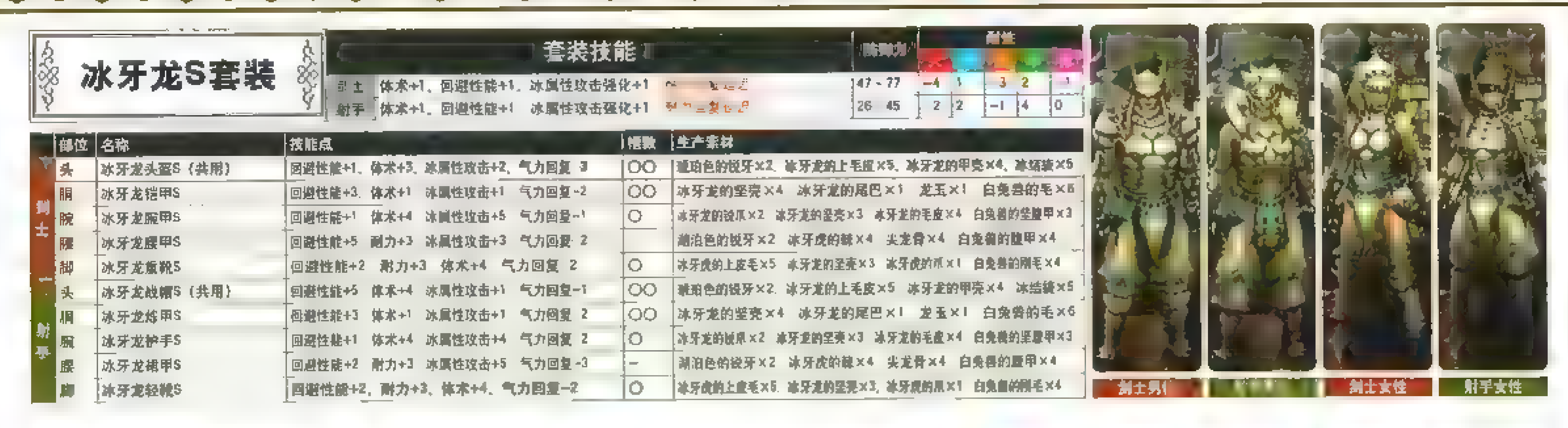
套装技能				防御力	耐性 火				龙
剑士	回避距离UP	隐秘	钝足	47～77	−3	1	−4	0	1
射手	回避距离UP	隐秘	钝足	26～45	1	3	2	1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	迅龙头盔S 共用	警惕+3 回避性能+1 耐力 3 回避距离+2	○○	迅龙的上黑毛×5、迅龙的尾鞭×5、龙玉×1、青熊兽的刚毛×6
剑士	胴	迅龙铠甲S	警惕+1 回避性能+5 耐力 2 回避距离+3	−	迅龙的上鳞×4 迅龙的锐牙×5、迅龙的延髓×1、王族圣甲虫×6
剑士	腕	迅龙腕甲S	警惕+3 回避性能+3 耐力−2 回避距离+3	○	迅龙的锐刃翼×3 迅龙的上鳞×5 迅龙的尾鞭×5 垂皮龙的上皮×5
剑士	腰	迅龙腰甲S	警惕+1 耐力 2 回避距离+3、高速设置+3	○○	迅龙的上黑毛×5 迅龙的尾巴×5、迅龙的锐刃翼×3、青熊兽的坚壳×4
剑士	脚	迅龙重靴S	警惕+1 耐力−1 回避距离+4 [illegible]	○○	迅龙的锐牙×5 迅龙的上鳞×5 迅龙的骨髓×2、稀有金龟子×3
射手	头	迅龙战帽S（共用）	警惕+3 回避性能+3 耐力−1 回避距离+4	○○	迅龙的上黑毛×5、迅龙的尾鞭×5、龙玉×1、青熊兽的刚毛×6
射手	胴	迅龙炼甲S	警惕+2 回避性能+5 耐力 2 [illegible]		迅龙的上鳞×4、迅龙的锐牙×5、迅龙的延髓×1、王族圣甲虫×6
射手	腕	迅龙护手S	警惕+4 回避性能+1 耐力 2 回避距离+4	○	迅龙的锐刃翼×3、迅龙的上鳞×5、迅龙的尾鞭×5、垂皮龙的上皮×5
射手	腰	迅龙裙甲S	警惕+2 耐力−3 回避距离+1、高速设置+3	○○	迅龙的上黑毛×5、迅龙的尾巴×5 迅龙的锐刃翼×3 青熊兽的坚壳×4
射手	脚	迅龙轻靴S	警惕+1 耐力 2 回避距离+4、高速设置+2	○○	迅龙的锐牙×5、迅龙的上鳞×5 迅龙的骨髓×2、稀有金龟子×3

绿迅龙U套装

套装技能					防御力	耐性 火				龙
剑士	耐力急速回复、捕获的极致	飞人	体术		50～80	3	1	−4	0	−1
射手	耐力急速回复	捕获的极致	飞人	体术	26 45	1	3	−2	1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	绿迅龙头盔U（共用，	耐力+1、体术 3、观察眼+1 气力回复+2	○○○	绿迅龙的上斑毛×6、绿迅龙的锐刃翼×3 尖龙骨×4 青熊兽的刚毛×4
剑士	胴	绿迅龙铠甲U	耐力+1、体术−2、观察眼+1 气力回复+1	○○○	绿迅龙的上鳞×5、绿迅龙的锐牙×5、迅龙的延髓×1、稀有金龟子×3
剑士	腕	绿迅龙腕甲U	回避性能+2、耐力+1、体术 1 气力回复+5	○○	绿迅龙的锐刃翼×4、绿迅龙的上鳞×5、迅龙的尾鞭×4 青熊兽的坚壳×4
剑士	腰	[illegible]	回避性能+3、耐力+2、体术−2 观察眼		绿迅龙的上斑毛×6、迅龙的尾鞭×5、龙玉×1、王族圣甲虫×6
剑士	脚	绿迅龙重靴U	耐力+5、体术−2、观察眼+2 气力回复+2	○	绿迅龙的锐牙×5、绿迅龙的上鳞×5、迅龙的骨髓×2、垂皮龙的上皮×6
射手	头	绿迅龙战帽U（共用）	耐力+2、体术−2、观察眼+3、气力回复+2	○○○	绿迅龙的上斑毛×6、绿迅龙的锐刃翼×3 尖龙骨×4 青熊兽的刚毛×4
射手	胴	绿迅龙炼甲U	耐力+1、体术 2、观察眼+1、气力回复+1	○○○	绿迅龙的上鳞×5、绿迅龙的锐牙×5 迅龙的延髓×1 稀有金龟子×3
射手	腕	绿迅龙护手U	回避性能+2、耐力 1、体术−2、气力回复+4	○○	绿迅龙的锐刃翼×4、绿迅龙的上鳞×5、迅龙的尾鞭×4、青熊兽的坚壳×4
射手	腰	绿迅龙裙甲U	回避性能+3、耐力+2、体术−2、观察眼+4	○	绿迅龙的上斑毛×6、迅龙的尾鞭×5、龙玉×1、王族圣甲虫×6
射手	脚	绿迅龙轻靴U	耐力+5、体术−2、观察眼+3、气力回复+3		绿迅龙的锐牙×5、绿迅龙的上鳞×5 迅龙的骨髓×2 垂皮龙的上皮×6



冰牙龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	体术+1、回避性能+1、冰属性攻击强化+1	47~77	-4	1	3	2	1
射手	体术+1、回避性能+1、冰属性攻击强化+1	26~45	2	2	-1	4	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	冰牙龙头盔S（共用）	回避性能+1、体术+3、冰属性攻击+2、气力回复-3	○○	琥珀色的锐牙×2、冰牙龙的上毛皮×5、冰牙龙的甲壳×4、冰结袋×5
剑士	胴	冰牙龙铠甲S	回避性能+3、体术+1、冰属性攻击+1、气力回复-2	○○	冰牙龙的坚壳×4、冰牙龙的尾巴×1、龙玉×1、白兔兽的毛×6
剑士	腕	冰牙龙腕甲S	回避性能+1、体术+4、冰属性攻击+5、气力回复-1	○	冰牙龙的锐爪×2、冰牙龙的坚壳×3、冰牙龙的毛皮×4、白兔兽的坚腹甲×3
剑士	腰	冰牙龙腰甲S	回避性能+5、耐力+3、冰属性攻击+3、气力回复-2		琥珀色的锐牙×2、冰牙虎的棘×4、尖龙骨×4、白兔兽的腹甲×4
剑士	脚	冰牙龙腿靴S	回避性能+2、耐力+3、体术+4、气力回复-2	○	冰牙虎的上皮毛×5、冰牙龙的坚壳×3、冰牙虎的爪×1、白兔兽的刚毛×4
射手	头	冰牙龙战帽S（共用）	回避性能+5、体术+4、冰属性攻击+1、气力回复-1	○○	琥珀色的锐牙×2、冰牙龙的上毛皮×5、冰牙龙的甲壳×4、冰结袋×5
射手	胴	冰牙龙炼甲S	回避性能+3、体术+1、冰属性攻击+1、气力回复-2	○○	冰牙龙的坚壳×4、冰牙龙的尾巴×1、龙玉×1、白兔兽的毛×6
射手	腕	冰牙龙护手S	回避性能+1、体术+4、冰属性攻击+4、气力回复-2	○	冰牙龙的锐爪×2、冰牙龙的坚壳×3、冰牙龙的毛皮×4、白兔兽的坚腹甲×3
射手	腰	冰牙龙裙甲S	回避性能+2、耐力+3、冰属性攻击+5、气力回复-3	–	琥珀色的锐牙×2、冰牙虎的棘×4、尖龙骨×4、白兔兽的腹甲×4
射手	脚	冰牙龙轻靴S	回避性能+2、耐力+3、体术+4、气力回复-2	○	冰牙虎的上皮毛×5、冰牙龙的坚壳×3、冰牙虎的爪×1、白兔兽的刚毛×4

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

风牙龙U套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避距离UP、体术+1、隐密	50~80	2	1	3	4	0
射手	回避距离UP、体术+、隐密	28~47	4	2	1	2	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	风牙龙头盔U（共用）	警惕+3、回避性能-3、回避距离+2、体术+3	○	群青色的锐牙×2、风牙龙的上毛皮×4、风牙坚壳×2、青熊兽的坚壳×4
剑士	胴	风牙龙铠甲U	警惕+2、回避性能-2、回避距离+5、体术+2	–	风牙龙的坚壳×3、风牙龙的尾巴×1、尖龙骨×5、稀有金龟子×2
剑士	腕	风牙龙腕甲U	警惕+2、回避性能-1、回避距离+5、体术+3	○	风牙龙的锐爪×1、风牙龙的坚壳×3、风牙龙的上毛皮×4、青熊兽的刚毛×6
剑士	腰	风牙龙腰甲U	警惕+1、回避性能-2、回避距离+1、体术+3	○○○	群青色的锐牙×2、强韧的胸膜×5、龙玉×1、暴食龙的坚壳×6
剑士	脚	风牙龙腿靴U	警惕+2、回避性能-2、回避距离+2、体术+1	○○○	风牙龙的上毛皮×4、风牙龙的坚壳×3、风牙龙的锐爪×1、青熊兽的腹甲×3
射手	头	风牙龙战帽U（共用）	警惕+4、回避性能-1、回避距离+5、体术+3	○	群青色的锐牙×2、风牙龙的上毛皮×4、风牙坚壳×2、青熊兽的坚壳×4
射手	胴	风牙龙炼甲U	警惕+2、回避性能-2、回避距离+5、体术+2		风牙龙的坚壳×3、风牙龙的尾巴×1、尖龙骨×5、稀有金龟子×2
射手	腕	风牙龙护手U	警惕+3、回避性能-2、回避距离+3、体术+3	○	风牙龙的锐爪×1、风牙龙的坚壳×3、风牙龙的上毛皮×4、青熊兽的刚毛×6
射手	腰	风牙龙裙甲U	警惕+1、回避性能-2、回避距离+1、体术+3	○○○	群青色的锐牙×2、强韧的胸膜×5、龙玉×1、暴食龙的坚壳×6
射手	脚	风牙龙轻靴U	警惕+1、回避性能-3、回避距离+2、体术+1	○○○	风牙龙的上毛皮×4、风牙龙的坚壳×3、风牙龙的锐爪×1、青熊兽的腹甲×3

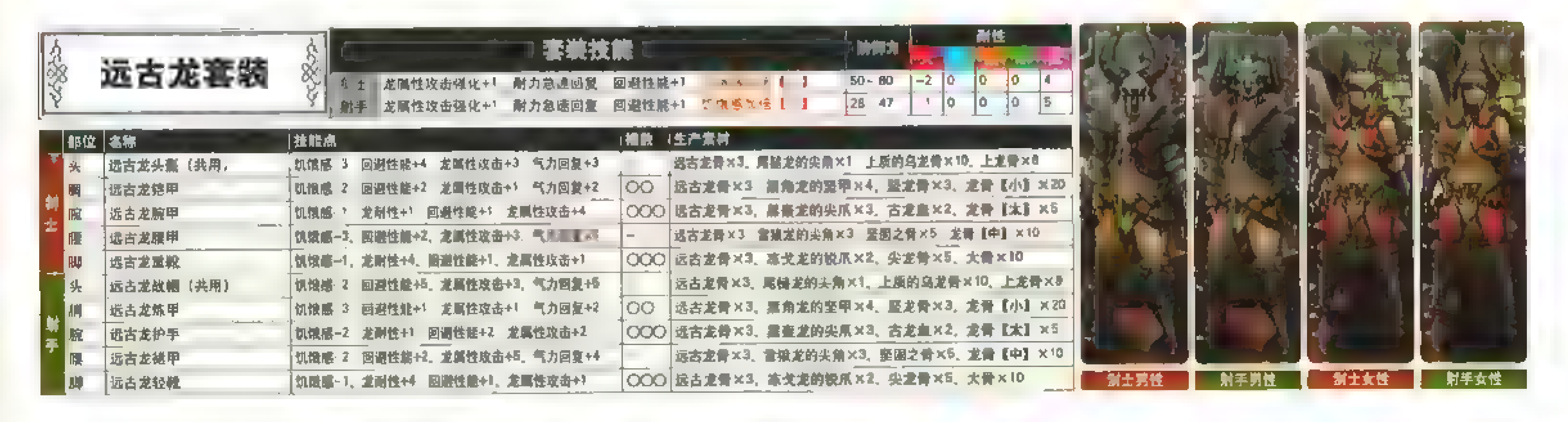
剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

雄火龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	弱点特效、攻击力UP【小】、[illegible]	50~80	2	1	2	-1	-4
射手	弱点特效、攻击力UP【小】、连发数+1	28~47	2	-1	-2	-1	-4

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	雄火龙头盔S（共用）	研磨师+3、攻击+4、回复量-3、痛击+1	○	火龙的上鳞×4、火龙的红玉×1、爆炎袋×3、尖龙骨×3
剑士	胴	雄火龙铠甲S	研磨师+1、攻击+1、回复量-2、痛击+3	○○	火龙的上鳞×5、火龙的甲壳×4、火龙的翼膜×4、白雪石×2
剑士	腕	[illegible]	研磨师+2、回复量-2、火属性攻击+4、[illegible]	○	雄火龙的坚壳×4、火龙的翼爪×3、雄火龙的棘×2、狱炎石×2
剑士	腰	雄火龙腰甲S	[illegible]、回复量-2、火属性攻击+3、痛击+1	○○	火龙的坚壳×6、火龙的翼膜×4、火龙的逆鳞×1、白雪石×2
剑士	脚	雄火龙腿靴S	研磨师+1、攻击+5、回复量-2、痛击+2	○	火龙的坚壳×6、火龙的延髓×2、火龙的鳞×6、红莲石×4
射手	头	雄火龙战帽S（共用）	攻击+5、回复量-2、速射+4、痛击+2	○	火龙的上鳞×4、火龙的红玉×1、爆炎袋×3、尖龙骨×3
射手	胴	雄火龙炼甲S	攻击+1、回复量-2、速射+1、痛击+3	○○	火龙的上鳞×5、火龙的甲壳×4、火龙的翼膜×4、白雪石×2
射手	腕	雄火龙护手S	回复量-3、速射+1、火属性攻击+4、痛击+3	○	雄火龙的坚壳×4、火龙的翼爪×3、雄火龙的棘×2、狱炎石×2
射手	腰	雄火龙裙甲S	回复量-3、速射+2、火属性攻击+3、痛击+1	○○	火龙的坚壳×6、火龙的翼膜×4、火龙的逆鳞×1、白雪石×2
射手	脚	雄火龙轻靴S	攻击+5、回复量-2、速射+2、痛击+2	○	火龙的坚壳×6、火龙的延髓×2、火龙的鳞×6、红莲石×4

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性



远古龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	龙属性攻击强化+1、耐力急速回复、回避性能+1	50~80	-2	0	0	0	4
射手	龙属性攻击强化+1、耐力急速回复、回避性能+1	28~47	1	0	0	0	5

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	远古龙头盔（共用）	饥饿感-3、回避性能+4、龙属性攻击+3、气力回复+3		远古龙骨×3、尾锤龙的尖角×1、上质的鸟龙骨×10、上龙骨×8
剑士	胴	远古龙铠甲	饥饿感-2、回避性能+2、龙属性攻击+1、气力回复+2	○○	远古龙骨×3、黑角龙的坚甲×4、坚龙骨×3、龙骨【小】×20
剑士	腕	远古龙腕甲	饥饿感-1、龙耐性+1、回避性能+1、龙属性攻击+4	○○○	远古龙骨×3、[illegible]的尖爪×3、古龙血×2、龙骨【大】×5
剑士	腰	远古龙腰甲	饥饿感-3、回避性能+2、龙属性攻击+3、气[illegible]	–	远古龙骨×3、[illegible]的尖角×3、坚固之骨×5、龙骨【中】×10
剑士	脚	远古龙腿靴	饥饿感-1、龙耐性+4、回避性能+1、龙属性攻击+1	○○○	远古龙骨×3、冻戈龙的锐爪×2、尖龙骨×5、大骨×10
射手	头	远古龙战帽（共用）	饥饿感-2、回避性能+5、龙属性攻击+3、气力回复+5		远古龙骨×3、尾锤龙的尖角×1、上质的鸟龙骨×10、上龙骨×8
射手	胴	远古龙炼甲	饥饿感-3、回避性能+1、龙属性攻击+1、气力回复+2	○○	远古龙骨×3、黑角龙的坚甲×4、坚龙骨×3、龙骨【小】×20
射手	腕	远古龙护手	饥饿感-2、龙耐性+1、回避性能+2、龙属性攻击+2	○○○	远古龙骨×3、[illegible]的尖爪×3、古龙血×2、龙骨【大】×5
射手	腰	远古龙裙甲	饥饿感-2、回避性能+2、龙属性攻击+5、气力回复+4	–	远古龙骨×3、[illegible]的尖角×3、坚固之骨×5、龙骨【中】×10
射手	脚	远古龙轻靴	饥饿感-1、龙耐性+4、回避性能+1、龙属性攻击+1	○○○	远古龙骨×3、冻戈龙的锐爪×2、尖龙骨×5、大骨×10

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

爆锤龙S套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	拔刀术【力】、拔刀术【技】	50~80	2	5	1	-2	-3
射手	反动减轻+1、贯通弹・贯通箭UP	28~47	4	4	2	1	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	爆锤龙头盔S（共用）	防御+3、水耐性-3、拔刀会心+4、拔刀灭气+3	–	黑角龙的坚壳×4、角龙的尾甲×4、龙玉×1、甲虫的腹袋×4
剑士	胴	爆锤龙铠甲S	火耐性+3、水耐性-2、拔刀会心+1、拔刀灭气+1	○○	爆锤龙的坚壳×5、爆锤龙的颚×3、爆锤龙的鳞×6、狱炎石×1
剑士	腕	爆锤龙腕甲S	防御+6、水耐性-1、拔刀会心+3、拔刀灭气+3		爆锤龙的上鳞×5、爆锤龙的耐热壳×5、尖龙骨×3、白雪石×3
剑士	腰	爆锤龙腰甲S	火耐性+2、水耐性-3、拔刀会心+1、拔刀灭气+1	○○○	爆锤龙的上鳞×6、爆锤龙的红玉×1、爆锤龙的甲壳×4、赤甲兽的甲壳×5
剑士	脚	爆锤龙腿靴S	火耐性+4、水耐性-2、拔刀会心+1、拔刀灭气+2	○○	爆锤龙的坚壳×5、爆锤龙的上鳞×4、龙玉×1、赤甲兽的蛇腹甲×2
射手	头	爆锤龙战帽S（共用）	反动+5、贯通弹强化+4、防御+4、水耐性-2	–	黑角龙的坚壳×4、角龙的尾甲×4、龙玉×1、甲虫的腹袋×4
射手	胴	爆锤龙炼甲S	反动+1、贯通弹强化+1、火耐性+3、水耐性-2	○○	爆锤龙的坚壳×5、爆锤龙的颚×3、爆锤龙的鳞×6、狱炎石×1
射手	腕	爆锤龙护手S	反动+3、贯通弹强化+2、防御+5、水耐性-3	–	爆锤龙的上鳞×5、爆锤龙的耐热壳×5、尖龙骨×3、白雪石×3
射手	腰	爆锤龙裙甲S	反动+1、贯通弹强化+2、火耐性+2、水耐性-2	○○○	爆锤龙的上鳞×6、爆锤龙的红玉×1、爆锤龙的甲壳×4、赤甲兽的甲壳×5
射手	脚	爆锤龙轻靴S	反动+1、贯通弹强化+1、火耐性+4、水耐性-3	○○	爆锤龙的坚壳×5、爆锤龙的上鳞×4、龙玉×1、赤甲兽的蛇腹甲×2

剑士男性　射手男性　剑士女性　射手女性

钢锤龙U套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	防御性能+2 龙耐性弱化	53~81	3	-5	1	2	-3
射手	散弹·扩散箭UP 耐力急速回复 龙耐性弱化	30~47	5	-4	2	-1	2

职业	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	钢锤龙头盔U（共用）	防御性能+2、爆弹强化+1、龙耐性-3、气力回复+1	○○○	钢锤龙的坚壳×5、爆锤龙的骨髓×2、龙玉×1、赤甲兽的爪×3
剑士	胴	钢锤龙铠甲U	防御性能+5、爆弹强化+1、龙耐性-1、气力回复+2	○	钢锤龙的刚鳞×3、钢锤龙的耐热壳×2、钢锤龙的上鳞×5、白雷石×3
剑士	腕	钢锤龙腕甲U	防御性能+5、爆弹强化+1、龙耐性-2、气力回复+1	○○	钢锤龙的上鳞×4、爆锤龙的红玉×1、熔岩块×5、赤甲兽的尖壳×3
剑士	腰	钢锤龙腰甲U	防御性能+1、爆弹强化+5、龙耐性-3、气力回复+4	—	钢锤龙的耐热壳×3、钢锤龙的上鳞×4、钢锤龙的坚壳×4、狱炎石×1
剑士	脚	钢锤龙重靴U	防御性能+2、爆弹强化+1、龙耐性-3、气力回复+1	○○○	钢锤龙的坚壳×5、钢锤龙的上鳞×4、钢锤龙的刚鳞×2、赤甲兽的蛇腹甲×2
射手	头	钢锤龙战帽U（共用）	散弹强化+2、爆弹强化+1、龙耐性-2、气力回复+4	○○○	钢锤龙的坚壳×5、爆锤龙的骨髓×2、龙玉×1、赤甲兽的爪×3
射手	胴	钢锤龙炼甲U	散弹强化+3、爆弹强化+2、龙耐性-1、气力回复+3	○	钢锤龙的刚鳞×3、钢锤龙的耐热壳×2、钢锤龙的上鳞×5、白雷石×3
射手	腕	钢锤龙护手U	装填速度+4、散弹强化+1、爆弹强化+1、龙耐性-3	○○	钢锤龙的上鳞×4、爆锤龙的红玉×1、熔岩块×5、赤甲兽的尖壳×3
射手	腰	钢锤龙裙甲U	散弹强化+4、爆弹强化+4、龙耐性-2、气力回复+3	—	钢锤龙的耐热壳×3、钢锤龙的上鳞×4、钢锤龙的坚壳×4、狱炎石×1
射手	脚	钢锤龙轻靴U	装填速度+2、散弹强化+1、爆弹强化+1、龙耐性-3	○○○	钢锤龙的坚壳×5、钢锤龙的上鳞×4、钢锤龙的刚鳞×2、赤甲兽的蛇腹甲×2

雷狼龙S套装

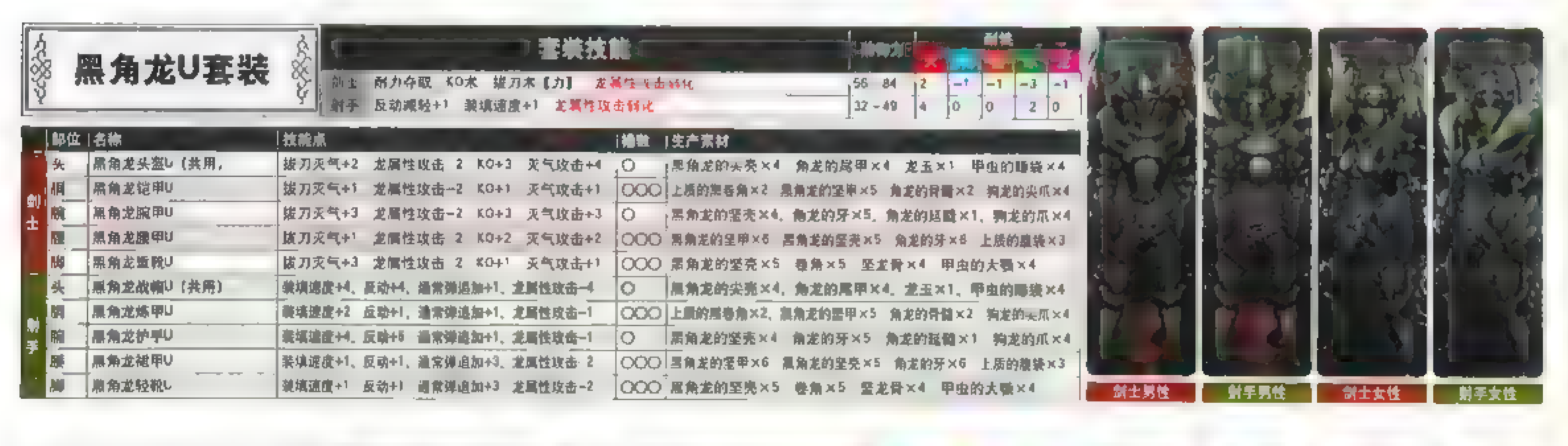
职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	力量解放+2 回避距离UP 雷属性攻击强化+1 挑斛	53~81	-1	-2	4	3	0
射手	力量解放+2 回避距离UP 雷属性攻击强化+1 挑斛	30~47	0	1	5	1	0

职业	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	雷狼龙头盔S（共用）	懒惰+3、回避距离+3、认真+2、雷属性攻击+1	○○	雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的高电毛×4、雷狼龙的甲壳×3、龙玉×1
剑士	胴	雷狼龙铠甲S	懒惰-2、回避距离+1、认真+1、雷属性攻击+1	○○○	雷狼龙的高电毛×4、雷狼龙的坚壳×5、雷狼龙的碧玉×1、雷光虫×20
剑士	腕	雷狼龙腕甲S	懒惰-1、回避距离+5、认真+5、雷属性攻击+2		雷狼龙的尖爪×5、雷狼龙的高电壳×4、雷狼龙的带电毛×3、大猪的硬皮×6
剑士	腰	雷狼龙腰甲S	懒惰-2、回避距离+1、认真+2、雷属性攻击+4	○	雷狼龙的坚壳×5、雷狼龙的高电毛×3、雷狼龙的尾巴×1、雷狼龙的逆鳞×1
剑士	脚	雷狼龙重靴S	懒惰-2、回避距离+5、认真+5、雷属性攻击+1	—	雷狼龙的尖壳×5、雷狼龙的尖爪×5、雷狼龙的高电壳×3、超电雷光虫×10
射手	头	雷狼龙战帽S（共用）	懒惰-2、回避距离+4、认真+4、雷属性攻击+1	○○	雷狼龙的尖角×2、雷狼龙的高电毛×4、雷狼龙的甲壳×3、龙玉×1
射手	胴	雷狼龙炼甲S	懒惰-2、回避距离+1、认真+1、雷属性攻击+1	○○○	雷狼龙的高电毛×4、雷狼龙的坚壳×5、雷狼龙的碧玉×1、雷光虫×20
射手	腕	雷狼龙护手S	懒惰-2、回避距离+4、认真+2、雷属性攻击+5	—	雷狼龙的尖爪×5、雷狼龙的高电壳×4、雷狼龙的带电毛×3、大猪的硬皮×6
射手	腰	雷狼龙裙甲S	懒惰-2、回避距离+2、认真+4、雷属性攻击+3	○	雷狼龙的坚壳×5、雷狼龙的高电毛×3、雷狼龙的尾巴×1、雷狼龙的逆鳞×1
射手	脚	雷狼龙轻靴S	懒惰-2、回避距离+5、认真+5、雷属性攻击+1		雷狼龙的尖壳×5、雷狼龙的尖爪×5、雷狼龙的高电壳×3、超电雷光虫×10

角龙S套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	纳刀术 拔刀术【技】 耐震 状态异常攻击弱化	53~81	2	1	1	3	-1
射手	通常弹全LV追加 纳刀术 贯通弹·贯通箭UP 状态异常攻击弱化	30~47	4	0	0	-2	0

职业	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	角龙头盔S（共用）	特殊攻击-3、耐震+2、拔刀会心+3、收刀+1	○○	角龙的坚壳×5、角龙的尾甲×4、龙玉×1、毒狗龙的上皮×4
剑士	胴	角龙铠甲S	特殊攻击-2、耐震+1、拔刀会心+2、收刀+2	○○	角龙的坚甲×5、上质卷角×3、角龙的背甲×3、草食龙的甲壳×7
剑士	腕	角龙腕甲S	特殊攻击-3、耐震+2、拔刀会心+3、收刀+1	○○	角龙的坚壳×6、角龙的牙×5、角龙的甲壳×5、毒狗龙的鳞甲×3
剑士	腰	角龙腰甲S	特殊攻击-1、耐震+2、拔刀会心+2、收刀+4	○○	角龙的坚甲×6、角龙的牙×6、角龙的延髓×1、草食龙的坚壳×6
剑士	脚	角龙重靴S	特殊攻击-1、耐震+4、拔刀会心+1、收刀+3	○○	角龙的坚壳×6、卷角×5、盘龙角×3、草食龙的头壳×3
射手	头	角龙战帽S（共用）	贯通弹强化+3、通常弹追加+3、特殊攻击-2、收刀+3	○○	角龙的坚壳×5、角龙的尾甲×4、龙玉×1、毒狗龙的上皮×4
射手	胴	角龙炼甲S	贯通弹强化+2、通常弹追加+2、特殊攻击-2、收刀+1	○○	角龙的坚甲×5、上质卷角×3、角龙的背甲×3、草食龙的甲壳×7
射手	腕	角龙护手S	贯通弹强化+3、通常弹追加+2、特殊攻击-2、收刀+2	○○	角龙的坚壳×6、角龙的牙×5、角龙的甲壳×5、毒狗龙的鳞甲×3
射手	腰	角龙裙甲S	贯通弹强化+1、通常弹追加+3、特殊攻击-3、收刀+2	○○	角龙的坚甲×6、角龙的牙×6、角龙的延髓×1、草食龙的坚壳×6
射手	脚	角龙轻靴S	贯通弹强化+1、通常弹追加+5、特殊攻击-1、收刀+2	○○	角龙的坚壳×6、卷角×5、盘龙角×3、草食龙的头壳×3



黑角龙U套装

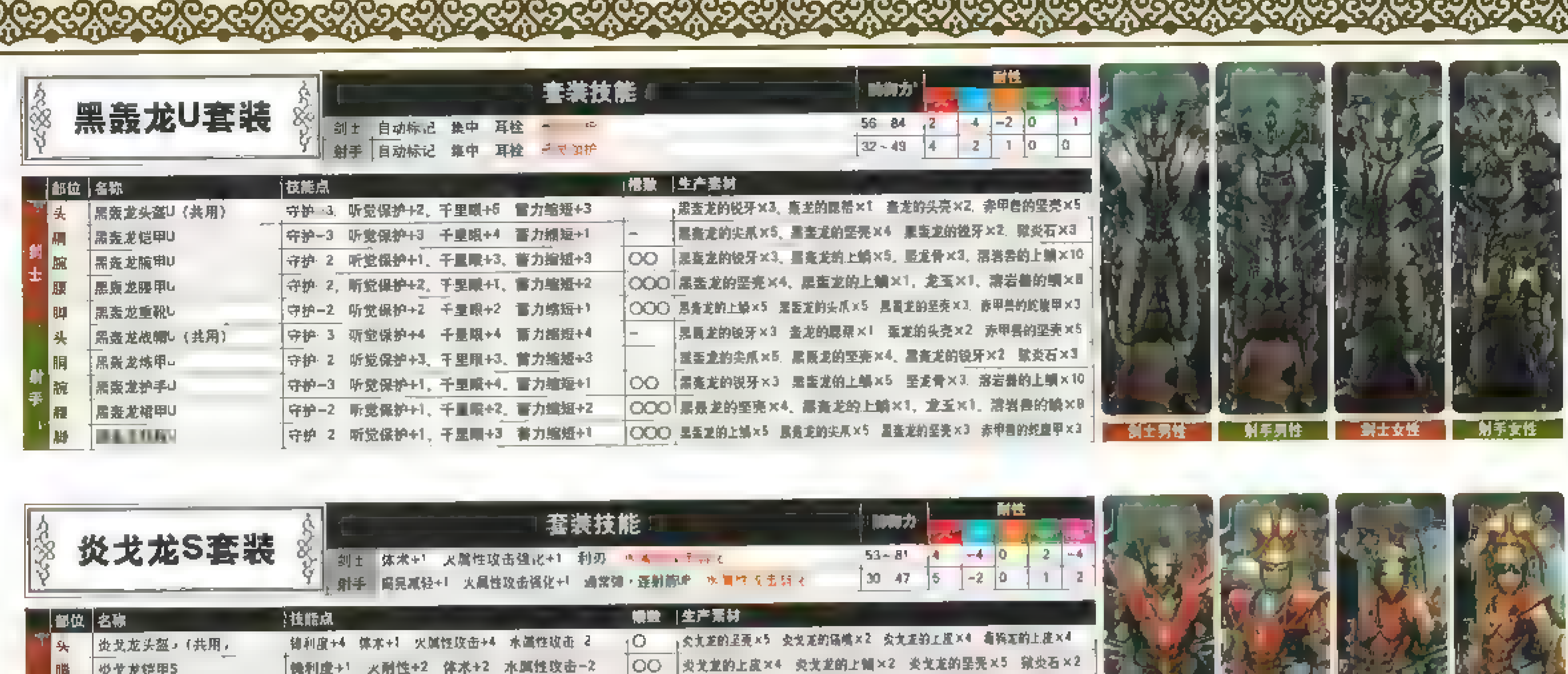
职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	耐力夺取 KO术 拔刀术【力】 龙属性攻击弱化	56~84	2	-1	-1	-3	-1
射手	反动减轻+1 装填速度+1 龙属性攻击弱化	32~49	4	0	0	2	0

职业	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	黑角龙头盔U（共用）	拔刀灭气+2、龙属性攻击-2、KO+3、灭气攻击+4	○	黑角龙的尖壳×4、角龙的尾甲×4、龙玉×1、甲虫的腰袋×4
剑士	胴	黑角龙铠甲U	拔刀灭气+1、龙属性攻击-2、KO+1、灭气攻击+1	○○○	上质的黑卷角×2、黑角龙的坚甲×5、角龙的骨髓×2、狗龙的尖爪×4
剑士	腕	黑角龙腕甲U	拔刀灭气+3、龙属性攻击-2、KO+3、灭气攻击+3	○	黑角龙的坚壳×4、角龙的牙×5、角龙的延髓×1、狗龙的爪×4
剑士	腰	黑角龙腰甲U	拔刀灭气+1、龙属性攻击-2、KO+2、灭气攻击+2	○○○	黑角龙的坚甲×6、黑角龙的坚壳×5、角龙的牙×6、上质的腹袋×3
剑士	脚	黑角龙重靴U	拔刀灭气+3、龙属性攻击-2、KO+1、灭气攻击+1	○○○	黑角龙的坚壳×5、卷角×5、坚龙骨×4、甲虫的大颚×4
射手	头	黑角龙战帽U（共用）	装填速度+4、反动+4、通常弹追加+1、龙属性攻击-4	○	黑角龙的尖壳×4、角龙的尾甲×4、龙玉×1、甲虫的腰袋×4
射手	胴	黑角龙炼甲U	装填速度+2、反动+1、通常弹追加+1、龙属性攻击-1	○○○	上质的黑卷角×2、黑角龙的坚甲×5、角龙的骨髓×2、狗龙的尖爪×4
射手	腕	黑角龙护甲U	装填速度+4、反动+5、通常弹追加+1、龙属性攻击-1	○	黑角龙的坚壳×4、角龙的牙×5、角龙的延髓×1、狗龙的爪×4
射手	腰	黑角龙裙甲U	装填速度+1、反动+1、通常弹追加+3、龙属性攻击-2	○○○	黑角龙的坚甲×6、黑角龙的坚壳×5、角龙的牙×6、上质的腹袋×3
射手	脚	黑角龙轻靴U	装填速度+1、反动+1、通常弹追加+3、龙属性攻击-2	○○○	黑角龙的坚壳×5、卷角×5、坚龙骨×4、甲虫的大颚×4

轰龙S套装

职业	套装技能	防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	饥不择食 耳栓 飞人 恶灵加护	53~81	2	1	4	0	2
射手	饥不择食 耳栓 飞人 恶灵加护	30~47	3	0	2	0	-1

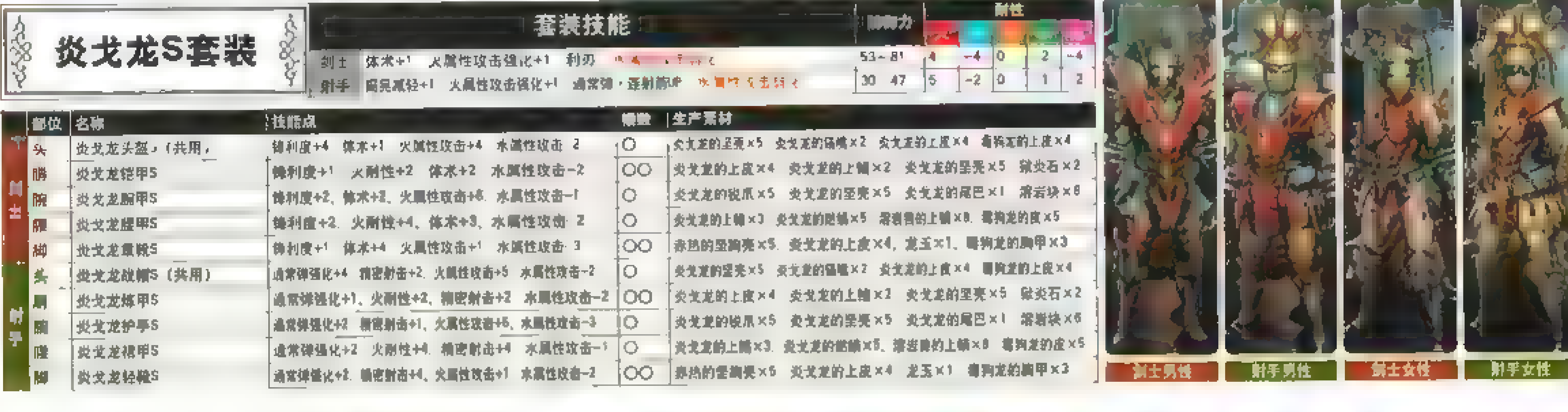
职业	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	轰龙头盔S（共用）	大胃王+3、守护-3、听觉保护+2、耐力+1	○○	轰龙的眼睛×1、轰龙的锐牙×2、轰龙的鳞×5、水生兽的上皮×4
剑士	胴	轰龙铠甲S	大胃王+1、守护-3、听觉保护+4、耐力+3	—	轰龙的尖爪×4、轰龙的坚壳×6、轰龙的头壳×1、狗龙的上皮×6
剑士	腕	轰龙腕甲S	大胃王+4、守护-2、听觉保护+2、耐力+1	○○	轰龙的锐牙×3、轰龙的上鳞×6、坚龙骨×2、狗龙的皮×5
剑士	腰	轰龙腰甲S	大胃王+2、守护-2、听觉保护+2、耐力+3	○○	轰龙的坚壳×6、轰龙的上鳞×5、龙玉×1、水生兽的上皮×3
剑士	脚	轰龙重靴S	大胃王+5、守护-2、听觉保护+4、耐力+2	—	轰龙的上鳞×6、轰龙的尖爪×4、轰龙的甲壳×4、水生兽的皮×6
射手	头	轰龙战帽S（共用）	大胃王+2、守护-3、听觉保护+3、耐力+3	○○	轰龙的眼睛×1、轰龙的锐牙×2、轰龙的鳞×5、水生兽的上皮×4
射手	胴	轰龙炼甲S	大胃王+2、守护-3、听觉保护+3、耐力+3	—	轰龙的尖爪×4、轰龙的坚壳×6、轰龙的头壳×1、狗龙的上皮×6
射手	腕	轰龙护手S	大胃王+3、守护-3、听觉保护+2、耐力+1	○○	轰龙的锐牙×3、轰龙的上鳞×6、坚龙骨×2、狗龙的皮×5
射手	腰	轰龙裙甲S	大胃王+5、守护-1、听觉保护+2、耐力+1	○○	轰龙的坚壳×6、轰龙的上鳞×5、龙玉×1、水生兽的上皮×3
射手	脚	轰龙轻靴S	大胃王+4、守护-2、听觉保护+4、耐力+3	—	轰龙的上鳞×6、轰龙的尖爪×4、轰龙的甲壳×4、水生兽的皮×6



黑轰龙U套装

	套装技能				防御力	耐性				
剑士	自动标记	集中	耳栓	[illegible]	56~84	2	4	-2	0	1
射手	自动标记	集中	耳栓	[illegible]	32~49	4	2	1	0	0

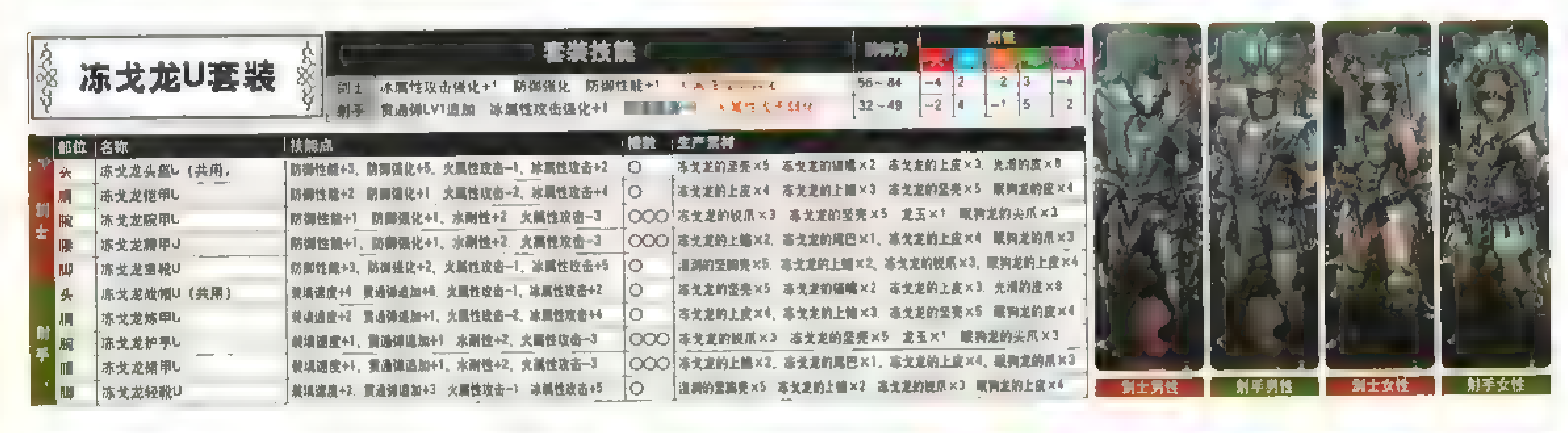
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	黑轰龙头盔U（共用）	守护-3、听觉保护+2、千里眼+5、警力缩短+3		黑轰龙的锐牙×3、轰龙的眼帮×1、轰龙的头壳×2、赤甲兽的坚壳×5
	胴	黑轰龙铠甲U	守护-3、听觉保护+3、千里眼+4、警力缩短+1	—	黑轰龙的尖爪×5、黑轰龙的坚壳×4、黑轰龙的锐牙×2、狱炎石×3
	腕	黑轰龙腕甲U	守护-2、听觉保护+1、千里眼+3、警力缩短+3	○○	黑轰龙的锐牙×3、黑轰龙的上鳞×5、坚龙骨×3、熔岩兽的上鳞×10
	腰	黑轰龙腰甲U	守护-2、听觉保护+2、千里眼+1、警力缩短+2	○○○	黑轰龙的坚壳×4、黑轰龙的上鳞×1、龙玉×1、熔岩兽的鳞×8
	脚	黑轰龙重靴U	守护-2、听觉保护+2、千里眼+2、警力缩短+1	○○○	黑轰龙的上鳞×5、黑轰龙的尖爪×5、黑轰龙的坚壳×3、赤甲兽的蛇腹甲×3
射手	头	黑轰龙战帽U（共用）	守护-3、听觉保护+4、千里眼+4、警力缩短+4	—	黑轰龙的锐牙×3、轰龙的眼帮×1、轰龙的头壳×2、赤甲兽的坚壳×5
	胴	黑轰龙炼甲U	守护-2、听觉保护+3、千里眼+3、警力缩短+3		黑轰龙的尖爪×5、黑轰龙的坚壳×4、黑轰龙的锐牙×2、狱炎石×3
	腕	黑轰龙护手U	守护-3、听觉保护+1、千里眼+4、警力缩短+1	○○	黑轰龙的锐牙×3、黑轰龙的上鳞×5、坚龙骨×3、熔岩兽的上鳞×10
	腰	黑轰龙裙甲U	守护-2、听觉保护+1、千里眼+2、警力缩短+2	○○○	黑轰龙的坚壳×4、黑轰龙的上鳞×1、龙玉×1、熔岩兽的鳞×8
	脚	[illegible]	守护-2、听觉保护+1、千里眼+3、警力缩短+1	○○○	黑轰龙的上鳞×5、黑轰龙的尖爪×5、黑轰龙的坚壳×3、赤甲兽的蛇腹甲×3



炎戈龙S套装

	套装技能				防御力	耐性				
剑士	体术+1	火属性攻击强化+1	利刃	[illegible]	53~81	4	-4	0	2	-4
射手	腐晃减轻+1	火属性攻击强化+1	通常弹·连射强化	[illegible]	30~47	5	-2	0	1	2

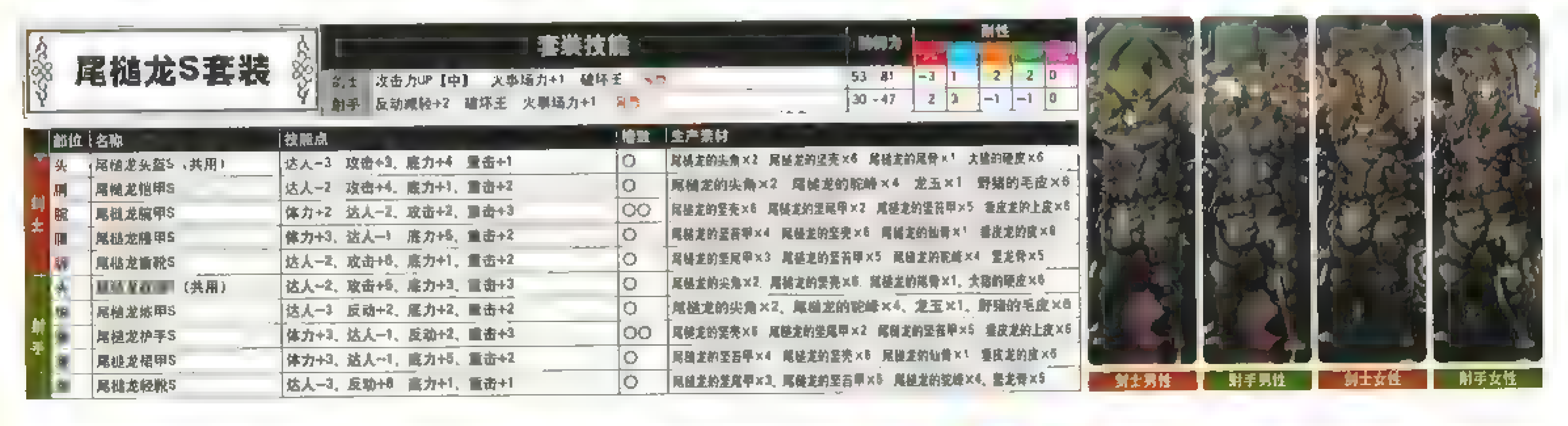
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	炎戈龙头盔S（共用）	锋利度+4、体术+1、火属性攻击+4、水属性攻击-2	○	炎戈龙的坚壳×5、炎戈龙的隔鳞×2、炎戈龙的上皮×4、毒狗龙的上皮×4
	胴	炎戈龙铠甲S	锋利度+1、火耐性+2、体术+2、水属性攻击-2	○○	炎戈龙的上皮×4、炎戈龙的上鳞×2、炎戈龙的坚壳×5、狱炎石×2
	腕	炎戈龙腕甲S	锋利度+2、体术+2、火属性攻击+6、水属性攻击-1	○	炎戈龙的锐爪×5、炎戈龙的坚壳×5、炎戈龙的尾巴×1、熔岩块×8
	腰	炎戈龙腰甲S	锋利度+2、火耐性+4、体术+3、水属性攻击-2	○	炎戈龙的上鳞×3、炎戈龙的腔鳞×5、熔岩兽的上鳞×8、毒狗龙的皮×5
	脚	炎戈龙重靴S	锋利度+1、体术+4、火属性攻击+1、水属性攻击-3	○○	赤热的坚胸壳×5、炎戈龙的上皮×4、龙玉×1、毒狗龙的胸甲×3
射手	头	炎戈龙战帽S（共用）	通常弹强化+4、精密射击+2、火属性攻击+5、水属性攻击-2	○	炎戈龙的坚壳×5、炎戈龙的隔鳞×2、炎戈龙的上皮×4、毒狗龙的上皮×4
	胴	炎戈龙炼甲S	通常弹强化+1、火耐性+2、精密射击+2、水属性攻击-2	○○	炎戈龙的上皮×4、炎戈龙的上鳞×2、炎戈龙的坚壳×5、狱炎石×2
	腕	炎戈龙护手S	通常弹强化+2、精密射击+1、火属性攻击+6、水属性攻击-3	○	炎戈龙的锐爪×5、炎戈龙的坚壳×5、炎戈龙的尾巴×1、熔岩块×8
	腰	炎戈龙裙甲S	通常弹强化+2、火耐性+4、精密射击+4、水属性攻击-1	○	炎戈龙的上鳞×3、炎戈龙的腔鳞×5、熔岩兽的上鳞×8、毒狗龙的皮×5
	脚	炎戈龙轻靴S	通常弹强化+2、精密射击+4、火属性攻击+1、水属性攻击-2	○○	赤热的坚胸壳×5、炎戈龙的上皮×4、龙玉×1、毒狗龙的胸甲×3



冻戈龙U套装

	套装技能				防御力	耐性				
剑士	冰属性攻击强化+1	防御强化	防御性能+1	[illegible]	56~84	-4	2	2	3	-4
射手	贯通弹LV1追加	冰属性攻击强化+1	[redacted]	[illegible]	32~49	-2	4	-1	5	2

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	冻戈龙头盔U（共用）	防御性能+3、防御强化+5、火属性攻击-1、冰属性攻击+2	○	冻戈龙的坚壳×5、冻戈龙的锚鳞×2、冻戈龙的上皮×3、光滑的皮×8
	胴	冻戈龙铠甲U	防御性能+2、防御强化+1、火属性攻击-2、冰属性攻击+4	○	冻戈龙的上皮×4、冻戈龙的上鳞×3、冻戈龙的坚壳×5、眠狗龙的皮×4
	腕	冻戈龙腕甲U	防御性能+1、防御强化+1、水耐性+2、火属性攻击-3	○○○	冻戈龙的锐爪×3、冻戈龙的坚壳×5、龙玉×1、眠狗龙的尖爪×3
	腰	冻戈龙腰甲U	防御性能+1、防御强化+1、水耐性+2、火属性攻击-3	○○○	冻戈龙的上鳞×2、冻戈龙的尾巴×1、冻戈龙的上皮×4、眠狗龙的爪×3
	脚	冻戈龙重靴U	防御性能+3、防御强化+2、火属性攻击-1、冰属性攻击+5	○	湿润的坚胸壳×5、冻戈龙的上鳞×2、冻戈龙的锐爪×3、眠狗龙的上皮×4
射手	头	冻戈龙战帽U（共用）	装填速度+4、贯通弹追加+6、火属性攻击-1、冰属性攻击+2	○	冻戈龙的坚壳×5、冻戈龙的锚鳞×2、冻戈龙的上皮×3、光滑的皮×8
	胴	冻戈龙炼甲U	装填速度+2、贯通弹追加+1、火属性攻击-2、冰属性攻击+4	○	冻戈龙的上皮×4、冻戈龙的上鳞×3、冻戈龙的坚壳×5、眠狗龙的皮×4
	腕	冻戈龙护手U	装填速度+1、贯通弹追加+1、水耐性+2、火属性攻击-3	○○○	冻戈龙的锐爪×3、冻戈龙的坚壳×5、龙玉×1、眠狗龙的尖爪×3
	腰	冻戈龙裙甲U	装填速度+1、贯通弹追加+1、水耐性+2、火属性攻击-3	○○○	冻戈龙的上鳞×2、冻戈龙的尾巴×1、冻戈龙的上皮×4、眠狗龙的爪×3
	脚	冻戈龙轻靴U	装填速度+2、贯通弹追加+3、火属性攻击-1、冰属性攻击+5	○	湿润的坚胸壳×5、冻戈龙的上鳞×2、冻戈龙的锐爪×3、眠狗龙的上皮×4



尾槌龙S套装

	套装技能				防御力	耐性				
剑士	攻击力UP【中】	火事场力+1	破坏王	[illegible]	53~81	-3	1	2	2	0
射手	反动减轻+2	破坏王	火事场力+1	[illegible]	30~47	2	3	-1	-1	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	尾槌龙头盔S（共用）	达人-3、攻击+3、底力+4、重击+1	○	尾槌龙的头角×2、尾槌龙的坚壳×6、尾槌龙的尾骨×1、大猪的硬皮×6
	胴	尾槌龙铠甲S	达人-2、攻击+4、底力+1、重击+2	○	尾槌龙的头角×2、尾槌龙的驼峰×4、龙玉×1、野猪的毛皮×8
	腕	尾槌龙腕甲S	体力+2、达人-2、攻击+2、重击+3	○○	尾槌龙的坚壳×6、尾槌龙的坚尾甲×2、尾槌龙的坚背甲×5、垂皮龙的上皮×6
	腰	尾槌龙腰甲S	体力+3、达人-1、底力+5、重击+2	○	尾槌龙的坚背甲×4、尾槌龙的坚壳×6、尾槌龙的仙骨×1、垂皮龙的皮×6
	脚	尾槌龙重靴S	达人-2、攻击+6、底力+1、重击+2	○	尾槌龙的坚尾甲×3、尾槌龙的坚背甲×5、尾槌龙的驼峰×4、坚龙骨×5
射手	头	[illegible]（共用）	达人-2、攻击+5、底力+3、重击+3	○	尾槌龙的头角×2、尾槌龙的坚壳×6、尾槌龙的尾骨×1、大猪的硬皮×6
	胴	尾槌龙炼甲S	达人-3、反动+2、底力+2、重击+2	○	尾槌龙的头角×2、尾槌龙的驼峰×4、龙玉×1、野猪的毛皮×8
	腕	尾槌龙护手S	体力+3、达人-1、反动+2、重击+3	○○	尾槌龙的坚壳×6、尾槌龙的坚尾甲×2、尾槌龙的坚背甲×5、垂皮龙的上皮×6
	腰	尾槌龙裙甲S	体力+3、达人-1、底力+5、重击+2	○	尾槌龙的坚背甲×4、尾槌龙的坚壳×6、尾槌龙的仙骨×1、垂皮龙的皮×6
	脚	尾槌龙轻靴S	达人-3、反动+6、底力+1、重击+1	○	尾槌龙的坚尾甲×3、尾槌龙的坚背甲×5、尾槌龙的驼峰×4、坚龙骨×5

金火龙套装

	套装技能				防御力	耐性				
剑士	超幸运	破坏王	精灵加护	[illegible]	56~84	2	-2	-4	0	3
射手	超幸运	破坏王	精灵加护	[illegible]	32~49	4	1	3	0	4

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	金火龙头盔（共用）	守护+1、雷耐性-3、运气+1、重击+2	○○○	金火龙的上鳞×3、金火龙的坚壳×5、火龙的坚壳×3、爆炎袋×3
	胴	金火龙铠甲	守护+1、雷耐性-2、运气+1、重击+1	○○○	金火龙的上鳞×5、火龙的延髓×1、雌火龙的逆鳞×2、白霜石×4
	腕	金火龙腕甲	守护+2、雷耐性-2、运气+5、重击+4	—	金火龙的坚壳×5、火龙的翼爪×3、雌火龙的红玉×1、白霜石×4
	腰	金火龙腰甲	守护+1、雷耐性-2、运气+3、重击+1	○○○	金火龙的上鳞×5、雌火龙的翼膜×5、火龙的煌液×3、狱炎石×2
	脚	金火龙重靴	守护+5、雷耐性-1、运气+5、重击+2	—	金火龙的坚壳×5、金火龙的上鳞×4、坚龙骨×5、龙玉×1
射手	头	金火龙战帽（共用）	守护+1、雷耐性-2、运气+3、重击+3	○○○	金火龙的上鳞×3、金火龙的坚壳×5、火龙的坚壳×3、爆炎袋×3
	胴	金火龙炼甲	守护+1、雷耐性-2、运气+1、重击+1	○○○	金火龙的上鳞×5、火龙的延髓×1、雌火龙的逆鳞×2、白霜石×4
	腕	金火龙护手	守护+3、雷耐性-3、运气+4、重击+3		金火龙的坚壳×5、火龙的翼爪×3、雌火龙的红玉×1、白霜石×4
	腰	金火龙裙甲	守护+1、雷耐性-2、运气+3、重击+1	○○○	金火龙的上鳞×5、雌火龙的翼膜×5、火龙的煌液×3、狱炎石×2
	脚	金火龙轻靴	守护+5、雷耐性-1、运气+4、重击+3	—	金火龙的坚壳×5、金火龙的上鳞×4、坚龙骨×5、龙玉×1

银火龙套装

套装技能		防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	攻击力UP【小】、弱点特效、利刃 体力-10	56~84	2	2	4	0	3
射手	攻击力UP【小】、弱点特效、通常弹·连射箭UP 体力 0	32~49	4	-2	-3	0	4

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	银火龙头盔（共用）	体力-3、锋利度+3、攻击+5、痛击+2	—	银火龙的上鳞×5、火龙的红玉×2、火龙的煌液×3、白鹫石×5
剑士	胴	银火龙铠甲	体力-3、锋利度+1、攻击+1、痛击+2	○○	银火龙的坚壳×5、银火龙的上鳞×6、火龙的翼膜×3、坚龙骨×3
剑士	腕	银火龙腕甲	体力-2、锋利度+1、攻击+2、痛击+2	○○○	银火龙的尾巴×1、火龙的延髓×2、火龙的翼爪×4、狱炎石×3
剑士	腰	银火龙腰甲	体力-1、锋利度+3、攻击+2、痛击+3	○○	银火龙的坚壳×5、火龙的翼膜×3、火龙的逆鳞×2、爆炎袋×3
剑士	脚	银火龙腿靴	体力-2、锋利度+2、攻击+2、痛击+1	○○○	银火龙的坚壳×5、银火龙的上鳞×5、火龙的煌液×4、白鹫石×5
射手	头	银火龙战帽（共用）	体力-3、通常弹强化+4、攻击+5、痛击+4	—	银火龙的上鳞×5、火龙的红玉×2、火龙的煌液×3、白鹫石×5
射手	胴	银火龙炼甲	体力-3、通常弹强化+2、攻击+1、痛击+1	○○	银火龙的坚壳×5、银火龙的上鳞×6、火龙的翼膜×3、坚龙骨×3
射手	腕	银火龙护手	体力-2、通常弹强化+1、攻击+2、痛击+2	○○○	银火龙的尾巴×1、火龙的延髓×2、火龙的翼爪×4、狱炎石×3
射手	腰	银火龙裙甲	体力-1、通常弹强化+3、攻击+2、痛击+3	○○	银火龙的坚壳×5、火龙的翼膜×3、火龙的逆鳞×2、爆炎袋×3
射手	脚	银火龙轻靴	体力-2、通常弹强化+1、攻击+2、痛击+2	○○○	银火龙的坚壳×5、银火龙的上鳞×5、火龙的煌液×4、白鹫石×5

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

恐爆龙套装

套装技能		防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	速食者+2、锋利度等级+1 [illegible]	59~86	0	0	-4	1	-4
射手	速食者+2、装填数UP 反动减轻	34~50	0	0	2	3	2

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	恐爆龙头盔（共用）	锋利度-3、匠+5、冰耐性+1、进食+2	○	恐暴龙的头壳×2、恐暴龙的黑皮×4、恐暴龙的唾液×3、冰牙龙的鳞×1
剑士	胴	恐爆龙铠甲	锋利度-2、匠+3、冰耐性+3、进食+3	—	恐暴龙的大牙×5、恐暴龙的钩爪×4、恐暴龙的黑皮×5、雷狼龙的逆鳞×1
剑士	腕	恐爆龙腕甲	锋利度-1、匠+2、冰耐性+1、进食+5	○○	恐暴龙的黑鳞×6、恐暴龙的大牙×5、恐暴龙的唾液×3、迅龙的骨髓×1
剑士	腰	恐爆龙腰甲	胴系统复制		恐暴龙的黑皮×4、恐暴龙的宝玉×1、恐暴龙的黑鳞×6、尾槌龙的尾骨×1
剑士	脚	恐爆龙重靴	锋利度-2、匠+2、冰耐性+1、进食+2	○○○	恐暴龙的钩爪×4、恐暴龙的黑鳞×6、恐暴龙的唾液×3、爆锤龙的骨髓×1
射手	头	恐爆龙战帽（共用）	反动-3、冰耐性+1、装填数+5、进食+4	○	恐暴龙的头壳×2、恐暴龙的黑皮×4、恐暴龙的唾液×3、冰牙龙的鳞×1
射手	胴	恐爆龙炼甲	反动-2、冰耐性+3、装填数+3、进食+3	—	恐暴龙的大牙×5、恐暴龙的钩爪×4、恐暴龙的黑皮×5、雷狼龙的逆鳞×1
射手	腕	恐爆龙护手	反动-1、冰耐性+1、装填数+3、进食+4	○○	恐暴龙的黑鳞×6、恐暴龙的大牙×5、恐暴龙的唾液×3、迅龙的骨髓×1
射手	腰	恐爆龙裙甲	胴系统复制	—	恐暴龙的黑皮×4、恐暴龙的宝玉×1、恐暴龙的黑鳞×6、尾槌龙的尾骨×1
射手	脚	恐爆龙轻靴	反动-2、冰耐性+1、装填数+2、进食+2	○○○	恐暴龙的钩爪×4、恐暴龙的黑鳞×6、恐暴龙的唾液×3、爆锤龙的骨髓×1

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

峰山龙·霸套装

套装技能		防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	洞恐+2、集中、心眼 回复速度	59~86	3	0	0	3	3
射手	洞恐+2、集中、贯通弹·贯通箭UP [illegible]	34~50	5	1	1	-2	-2

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	大和·霸【兜】/日向·霸【钵卷】（共用）	回复速度-3、剑术+2、达人+1、蓄力缩短+1	○○○	凶猛的龙锐牙×4、峰山龙的上苍鳞×5、峰山龙的甲岩壳×5、银火龙的逆鳞×1
剑士	胴	大和·霸【胴甲】/日向·霸【胸甲】	回复速度-2、剑术+1、达人+4、蓄力缩短+2	○	峰山龙的坚岩壳×6、凶猛的龙锐牙×4、古龙血×1、上质鳞×6
剑士	腕	大和·霸【护手】/日向·霸【护手】	回复速度-2、剑术+3、达人+2、蓄力缩短+2	○○	峰山龙的上苍鳞×6、峰山龙的腕甲×1、大地的龙玉×1、洞水晶×3
剑士	腰	大和·霸【护腰】/日向·霸【护腰】	回复速度-1、剑术+3、达人+6、蓄力缩短+3		峰山龙的上腹甲×4、峰山龙的坚岩壳×6、峰山龙的苍鳞×5、火龙的逆鳞×1
剑士	脚	大和·霸【具足】/日向·霸【具足】	回复速度-2、剑术+1、达人+2、蓄力缩短+2	○○○	峰山龙的上苍鳞×5、峰山龙的坚岩壳×8、大地的龙玉×1、巨大鳞×10
射手	头	陆奥·霸【乌帽子】/天成·霸【软盒】（共用）	回复速度-1、达人+1、贯通弹强化+4、蓄力缩短+3	○○○	凶猛的龙锐牙×4、峰山龙的上苍鳞×5、峰山龙的甲岩壳×5、银火龙的逆鳞×1
射手	胴	陆奥·霸【胴甲】/天成·霸【胸甲】	回复速度-2、达人+4、贯通弹强化+1、蓄力缩短+2	○	峰山龙的坚岩壳×6、凶猛的龙锐牙×4、古龙血×1、上质鳞×6
射手	腕	陆奥·霸【护手】/天成·霸【护手】	回复速度-3、达人+2、贯通弹强化+1、蓄力缩短+3	○○	峰山龙的上苍鳞×6、峰山龙的腕甲×1、大地的龙玉×1、洞水晶×3
射手	腰	陆奥·霸【护腰】/天成·霸【护腰】	回复速度-2、达人+6、贯通弹强化+4、蓄力缩短+1		峰山龙的上腹甲×4、峰山龙的坚岩壳×6、峰山龙的苍鳞×5、火龙的逆鳞×1
射手	脚	陆奥·霸【具足】/天成·霸【具足】	回复速度-2、达人+2、贯通弹强化+1、蓄力缩短+2	○○○	峰山龙的上苍鳞×5、峰山龙的坚岩壳×8、大地的龙玉×1、巨大鳞×10

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

金属镶嵌套装

套装技能		防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	锋利度等级+1、雷属性攻击强化+1、砥石使用高速化 [illegible]	59~88	2	2	3	1	-1
射手	装填数UP、雷属性攻击强化+1、散弹·扩散箭UP 反动减轻	34~50	1	3	-2	3	0

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	金属镶嵌头盔（共用）	锋利度-2、匠+4、研磨师+2、雷属性攻击+1	○○	峰山龙的上苍鳞×4、金火龙的上鳞×4、金火龙的上鳞×1、峰山龙的甲岩壳×2
剑士	胴	金属镶嵌铠甲	锋利度-4、匠+1、研磨师+1、雷属性攻击+1	○○	凶猛的龙锐牙×4、银火龙的坚壳×6、火龙的煌液×3、峰山龙的苍鳞×3
剑士	腕	金属镶嵌腕甲	锋利度-1、匠+4、研磨师+2、雷属性攻击+4	○	峰山龙的上苍鳞×4、银火龙的上鳞×4、火龙的煌液×3、峰山龙的甲岩壳×3
剑士	腰	金属镶嵌腰甲	锋利度-2、匠+2、研磨师+2、雷属性攻击+1	○○○	峰山龙的坚岩壳×6、金山龙的上鳞×4、银火龙的上鳞×4、坚硬的龙牙×1
剑士	脚	[illegible]	锋利度-3、匠+4、研磨师+3、雷属性攻击+3	—	峰山龙的坚岩壳×6、金火龙的坚壳×6、银火龙的尾巴×1、峰山龙的苍鳞×3
射手	头	金属镶嵌战帽（共用）	反动-3、散弹强化+3、装填数+4、雷属性攻击+2	○○	峰山龙的上苍鳞×4、金火龙的上鳞×4、金火龙的上鳞×1、峰山龙的甲岩壳×2
射手	胴	金属镶嵌炼甲	反动-4、散弹强化+1、装填数+1、雷属性攻击+1	○○	凶猛的龙锐牙×4、银火龙的坚壳×6、火龙的煌液×3、峰山龙的苍鳞×3
射手	腕	金属镶嵌护手	反动-1、散弹强化+1、装填数+4、雷属性攻击+5	○	峰山龙的上苍鳞×4、银火龙的上鳞×4、火龙的煌液×3、峰山龙的甲岩壳×3
射手	腰	金属镶嵌裙甲	反动-2、散弹强化+2、装填数+2、雷属性攻击+1	○○○	峰山龙的坚岩壳×6、金山龙的上鳞×4、银火龙的上鳞×4、坚硬的龙牙×1
射手	脚	金属镶嵌轻靴	反动-3、散弹强化+4、装填数+4、雷属性攻击+2		峰山龙的坚岩壳×6、金火龙的坚壳×6、银火龙的尾巴×1、峰山龙的苍鳞×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

霸龙套装

套装技能		防御力	火	水	雷	冰	龙
剑士	高级耳栓、火属性攻击强化+1、破坏王 恶灵加护	62~89	4	0	3	2	5
射手	高级耳栓、火属性攻击强化+1、破坏王 恶灵加护	36~62	5	-1	-2	4	-4

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	霸龙头盔（共用）	守护-3、听觉保护+3、火属性攻击+1、重击+2	○○	霸龙的大棘×3、霸龙的上鳞×4、霸龙的坚壳×6、崩龙的翼膜×1
剑士	胴	霸龙铠甲	守护-3、听觉保护+3、火属性攻击+1、重击+2	○	霸龙的大牙×3、霸龙的大棘×2、霸龙的上鳞×4、火龙的红玉×1
剑士	腕	霸龙腕甲	守护-2、听觉保护+2、火属性攻击+2、重击+1	○○○	霸龙的刚爪×5、霸龙的上鳞×4、霸龙的宝玉×1、炎戈龙的上鳞×2
剑士	腰	霸龙腰甲	守护-2、听觉保护+5、火属性攻击+2、重击+4		霸龙的坚壳×5、霸龙的大牙×3、霸龙的尾巴×1、雌火龙的红玉×1
剑士	脚	霸龙重靴	守护-2、听觉保护+2、火属性攻击+6、重击+1	○	霸龙的上鳞×5、霸龙的刚爪×5、霸龙的坚壳×5、爆锤龙的红玉×1
射手	头	霸龙战帽（共用）	守护-3、听觉保护+4、火属性攻击+1、重击+3	○○	霸龙的大棘×3、霸龙的上鳞×4、霸龙的坚壳×6、崩龙的翼膜×1
射手	胴	霸龙炼甲	守护-3、听觉保护+4、火属性攻击+1、重击+1	○	霸龙的大牙×3、霸龙的大棘×2、霸龙的上鳞×4、火龙的红玉×1
射手	腕	霸龙护手	守护-2、听觉保护+2、火属性攻击+1、重击+2	○○○	霸龙的刚爪×5、霸龙的上鳞×4、霸龙的宝玉×1、炎戈龙的上鳞×2
射手	腰	霸龙裙甲	守护-2、听觉保护+4、火属性攻击+3、重击+4	—	霸龙的坚壳×5、霸龙的大牙×3、霸龙的尾巴×1、雌火龙的红玉×1
射手	脚	霸龙轻靴	守护-2、听觉保护+2、火属性攻击+6、重击+1	○	霸龙的上鳞×5、霸龙的刚爪×5、霸龙的坚壳×5、爆锤龙的红玉×1

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

崩龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	冰属性攻击强化+1、弱点特效 心眼 余空	62～89	5	0	3	4	-2
射手	弱点特效 冰属性攻击强化+1、连发数+1 余空	36～52	-4	0	4	5	1

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	崩龙头盔（共用）	剑术+4、蓄力缩短-3、冰属性攻击+1、痛击+1	○○	崩龙的削颚×3、崩龙的旋鳞×5、崩龙的坚壳×6、恐怖的喙×1
	胴	崩龙铠甲	剑术+1、蓄力缩短-2、冰属性攻击+1、痛击+1	○○○	崩龙的上鳞×5、崩龙的削颚×3、崩龙的坚壳×5、冻戈龙的锤喙×1
	腕	崩龙腕甲	锋利度+2、蓄力缩短-3、冰属性攻击+7 痛击+1	—	崩龙的刚爪×5、雷龙的上鳞×4、雷龙的宝玉×1、炎戈龙的上鳞×2
	腰	崩龙腰甲	锋利度+4、剑术+2、蓄力缩短-1、痛击+4	○	崩龙的坚壳×6、崩龙的穿爪×3、崩龙的宝玉×1、冰牙龙的锐爪×1
	脚	崩龙直靴	剑术+3、蓄力缩短-1、冰属性攻击+2、痛击+3	○○	崩龙的穿爪×3、崩龙的上鳞×5、崩龙的旋鳞×4、冰碎龙的头壳×3
射手	头	崩龙战帽（共用）	蓄力缩短-1 速射+5 冰属性攻击+1 痛击+4	○○	崩龙的削颚×3 崩龙的旋鳞×5 崩龙的坚壳×6 恐怖的喙×1
	胴	崩龙练甲	蓄力缩短-2 速射+1 冰属性攻击+1 痛击+1	○○○	崩龙的上鳞×5 崩龙的削颚×3 崩龙的坚壳×5 冻戈龙的锤喙×1
	腕	崩龙护手	通常弹强化+2 蓄力缩短-3 冰属性攻击+6 痛击+2		崩龙的刚爪×5 雷龙的上鳞×4 雷龙的宝玉×1 炎戈龙的上鳞×2
	腰	崩龙裙甲	通常弹强化+4、蓄力缩短-2、速射+3、痛击+2	○	崩龙的坚壳×6、崩龙的穿爪×3、崩龙的宝玉×1、冰牙龙的锐爪×1
	脚	崩龙轻靴	蓄力缩短-2 速射+2、冰属性攻击+3、痛击+2	○○	崩龙的穿爪×3、崩龙的上鳞×5、崩龙的旋鳞×4、冰碎龙的头壳×3

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

煌黑龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避距离UP 属性异常无效 属性攻击强化 心眼	62～89	0	0	1	0	-4
射手	回避距离UP 属性异常无效 属性攻击强化 心眼	36～52	1	1	3	1	-2

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	煌黑龙头盔（共用）	属性攻击+2、底力-3、回避距离+3、属性耐性+5	—	破碎的天角×4 贯天之角×1 煌黑龙的逆鳞×6 风牙龙的锐爪×1
	胴	煌黑龙之魂	属性攻击+2、底力-2、回避距离+4、属性耐性+1	○	煌黑龙的坚逆壳×5 煌黑龙的尖爪×5 破碎的天角×4 潜口龙的甲壳×3
	腕	煌黑龙腕甲	属性攻击+3、底力-1、回避距离+4、属性耐性+1	○○	煌黑龙的尖爪×5 煌黑龙的坚逆壳×6 古龙血×1 上质的黑卷角×1
	腰	煌黑龙之意志	属性攻击+1、底力-2、回避距离+2、属性耐性+2	○○○	煌黑龙的翼膜×1 煌黑龙的尾巴×1 煌黑龙的逆鳞×5 轰龙的头壳×3
	脚	煌黑龙之骨	属性攻击+2 底力-2、回避距离+2、属性耐性+1	○○○	煌黑龙的逆鳞×6 煌黑龙的坚逆壳×6 琉璃色的龙玉×1 上质卷角×2
射手	头	煌黑龙战帽（共用）	属性攻击+4、底力-3、回避距离+4 属性耐性+4	—	破碎的天角×4、贯天之角×1、煌黑龙的逆鳞×6、风牙龙的锐爪×1
	胴	煌黑龙之灵	属性攻击+2 底力-2、回避距离+2、属性耐性+3	○	煌黑龙的坚逆壳×6、煌黑龙的尖爪×6、破碎的天角×4、潜口龙的甲壳×3
	腕	煌黑龙手腕	属性攻击+2、底力-2、回避距离+4、属性耐性+1	○○	煌黑龙的尖爪×6、煌黑龙的坚逆壳×6、古龙血×1、上质的黑卷角×1
	腰	煌黑龙之力量	属性攻击+1、底力-2、回避距离+2、属性耐性+2	○○○	煌黑龙的翼膜×1 煌黑龙的尾巴×1 煌黑龙的逆鳞×5 轰龙的头壳×3
	脚	煌黑龙之足	属性攻击+2、底力-1、回避距离+3、属性耐性+1	○○○	煌黑龙的逆鳞×6、煌黑龙的坚逆壳×6、琉璃色的龙玉×1、上质卷角×2

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

岚龙套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	力量解放+2、锋利度等级+1、冰属性攻击强化+1 慢食者	62～89	-3	4	0	0	5
射手	力量解放+2、装填数UP、冰属性攻击强化+1 慢食者	36～52	2	5	0	0	-4

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	荒天【冠】（共用）	匠+2 进食-3、认真+1、水属性攻击+1	○○○	岚龙的角×3、岚龙的飞膜×4 岚龙的胸壳×6、龙玉×3
	胴	荒天【衣】	匠+5 进食-2、认真+2、水属性攻击+2	—	岚龙的胸壳×5、岚龙的坚壳×6、天空的龙玉×1、高级的头冠×2
	腕	荒天【袂】	匠+2、进食-1、认真+5、水属性攻击+5	—	岚龙的锐爪×4、岚龙的飞膜×4 岚气袋×3、雷狼龙的碧玉×1
	腰	荒天【带】	匠+1、进食-2、认真+2、水属性攻击+2	○○○	岚龙的尾巴×1、岚龙的飞膜×4、岚龙的坚壳×5、岚龙的尾鳍×1
	脚	荒天【裙甲】	匠+5、进食-2、认真+5、水属性攻击+1	○○	岚龙的飞膜×4 岚龙的坚壳×5、岚龙的锐爪×4、尾槌龙的仙骨×1
射手	头	苍天【冠】（共用）	装填数+3、进食-3、认真+1、水属性攻击+2	○○○	岚龙的角×3、岚龙的飞膜×4 岚龙的胸壳×6、龙玉×3
	胴	苍天【衣】	装填数+5、进食-2、认真+3、水属性攻击+1	—	岚龙的胸壳×6、岚龙的坚壳×5、天空的龙玉×1、高级的头冠×3
	腕	苍天【袂】	装填数+2 进食-1、认真+5、水属性攻击+5	—	岚龙的锐爪×4、岚龙的飞膜×4、岚气袋×3、雷狼龙的碧玉×1
	腰	苍天【带】	装填数+1、进食-2、认真+2、水属性攻击+3	○○○	岚龙的尾巴×1、岚龙的飞膜×4、岚龙的坚壳×5、岚龙的尾鳍×1
	脚	苍天【裙甲】	装填数+5、进食-2、认真+5、水属性攻击+1	○○	岚龙的飞膜×4、岚龙的坚壳×5、岚龙的锐爪×4、尾槌龙的仙骨×1

剑士男性 射手男性 剑士女性 射手女性

大海盗J套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	捕获名人 超幸运 恶灵加护	28～58	-3	-3	3	3	3
射手	捕获名人 超幸运 恶灵加护	13～32	2	-2	-2	-2	-2

	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	大海盗J帽子（共用）	守护-4 运气+2 剥取+3 捕获+2	○	传说J票×1 极彩色的羽毛×2 火龙的上鳞×5 钢锤龙的上鳞×6
	胴	大海盗J外衣	守护-4 运气+2 剥取+2 捕获+2	—	传说J票×1 红彩鸟之翼×2、可怕的上皮×2 赤热的坚胸壳×3
	腕	大海盗J手套	守护-4 运气+4 剥取+2 捕获+3	—	传说J票×1 电怪龙的上皮×6 火龙的红玉×1、炎戈龙的坚壳×5
	腰	大海盗J腰甲	守护-3 运气+3 剥取+4、捕获+3	—	传说J票×1、电怪龙的锐爪×2、刚锤龙的耐热壳×3 炎戈龙的上皮×4
	脚	大海盗J之鞋	守护-2 运气+4 剥取+3、捕获+4	—	传说J票×1、红彩鸟的上鳞×5、火龙的坚壳×4 钢锤龙的尖壳×4
射手	头	大海盗J皮帽（共用）	守护-3 运气+3 剥取+4、捕获+3	○	传说J票×1、极彩色的羽毛×2、火龙的上鳞×5、钢锤龙的上鳞×6
	胴	大海盗J夹克	守护-4 运气+2 剥取+2、捕获+3	—	传说J票×1、红彩鸟之翼×2、可怕的上皮×2、赤热的坚胸壳×3
	腕	大海盗J长袖	守护-4 运气+3 剥取+2、捕获+4	—	传说J票×1 电怪龙的上皮×6、火龙的红玉×1、炎戈龙的坚壳×5
	腰	大海盗J裙甲	守护-3 运气+3 剥取+3、捕获+4	—	传说J票×1 电怪龙的锐爪×2 刚锤龙的耐热壳×3、炎戈龙的上皮×4
	脚	大海盗J内裤	守护-4 运气+4 剥取+3 捕获+2	—	传说J票×1 红彩鸟的上鳞×5 火龙的坚壳×4 钢锤龙的尖壳×4

剑士·射手男性 剑士·射手女性

斯内克套装（男性专用）

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	体术+2 集中 贤师 饥饿感 [ ]	47～82	1	1	1	1	1
射手	摇晃减轻+2 装填数UP 贤师 饥饿感 [ ]	26～49	2	2	2	2	2

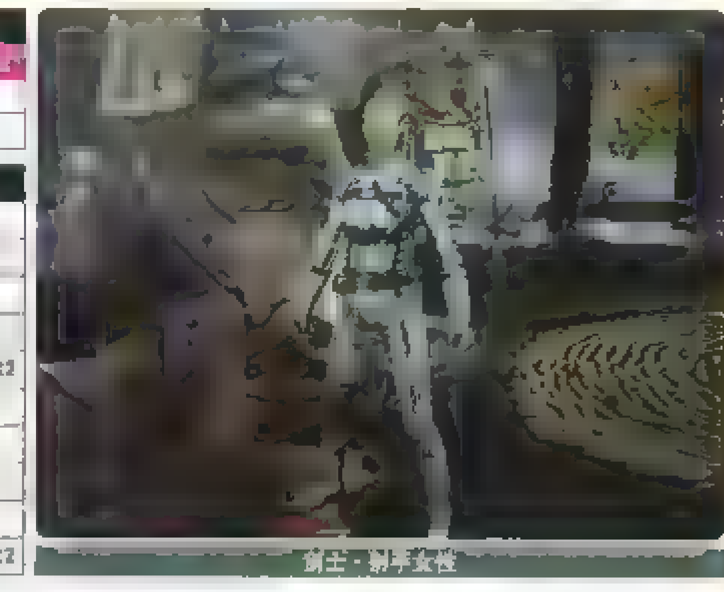
	部位	名称	技能点	插数	生产素材
剑士	头	斯内克面具（共用）	饥饿感-2 高速设置+2 体术+3 蓄力缩短+2	○○	BigBoss称号×1 潜口龙的头壳×2 尾槌龙的尖角×1 尾槌龙的仙骨×1
	胴	斯内克外衣	饥饿感-4、高速设置+2、体术+3、蓄力缩短+2	—	BigBoss称号×1、潜口龙的坚壳×6、潜口龙的上皮×2、尾槌龙的坚背甲×2
	腕	斯内克手套	饥饿感-2 高速设置+2 体术+3、蓄力缩短+2	○○	BigBoss称号×1、潜口龙的尖爪×2、潜口龙的坚壳×3、尾槌龙的坚壳×3
	腰	斯内克腰带	饥饿感-2 高速设置+2、体术+3、蓄力缩短+2	○○	BigBoss称号×1、潜口龙的尖爪×1、龙玉×1、尾槌龙的坚壳×3
	脚	斯内克之靴	饥饿感-2、高速设置+2、体术+3、蓄力缩短+2	○○	BigBoss称号×1、潜口龙的上皮×4、尾槌龙的坚背甲×2、尾槌龙的坚尾甲×2
射手	头	斯内克假面（共用）	饥饿感-3 装填数+3、精密射击+3、高速设置+4	○	BigBoss称号×1、潜口龙的头壳×2、尾槌龙的尖角×1、尾槌龙的仙骨×1
	胴	斯内克身躯	饥饿感-2 装填数+3、精密射击+3、高速设置+1	○	BigBoss称号×1 潜口龙的坚壳×6、潜口龙的上皮×2、尾槌龙的坚背甲×2
	腕	斯内克护腕	饥饿感-2 装填数+4、精密射击+3、高速设置+2	○	BigBoss称号×1、潜口龙的尖爪×2、潜口龙的坚壳×3、尾槌龙的坚壳×3
	腰	斯内克裙甲	饥饿感-2、装填数+3、精密射击+4、高速设置+4	○	BigBoss称号×1、潜口龙的尖爪×1、龙玉×1、尾槌龙的坚壳×3
	脚	斯内克之足	饥饿感-3、装填数+3、精密射击+3、高速设置+2	○	BigBoss称号×1、潜口龙的上皮×4、尾槌龙的坚背甲×2、尾槌龙的坚尾甲×2

剑士·射手男性

The Boss套装（女性专用）

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	自动标记、集中、隐秘	47~77	1	1	1	1	1
射手	装填数UP、自动标记、隐秘、属性攻击弱化	26~49	2	2	2	2	2

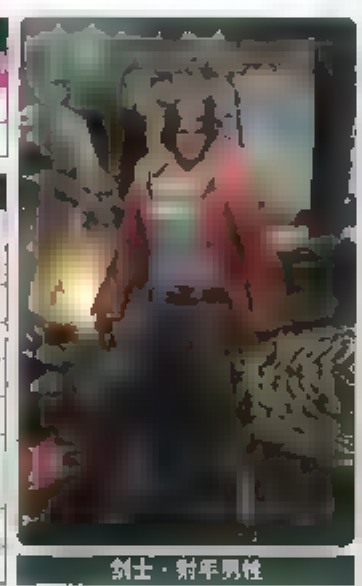
	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	The Boss面具（共用）	警惕+2、属性攻击-2、千里眼+3、蓄力缩短+2	○○	Big Boss称号×1、潜口龙的头壳×2、尾槌龙的尖角×1、尾槌龙的山骨×1
剑士	胴	The Boss外衣	警惕+2、属性攻击-1、千里眼+2、蓄力缩短+2	○○	Big Boss称号×1、潜口龙的坚壳×6、潜口龙的上皮×2、尾槌龙的坚苔甲×2
剑士	腕	The Boss手套	警惕+2、属性攻击-1、千里眼+4、蓄力缩短+2	○○	Big Boss称号×1、潜口龙的尖爪×2、潜口龙的坚壳×3、尾槌龙的坚壳×3
剑士	腰	The Boss腰带	警惕+2、属性攻击-2、千里眼+3、蓄力缩短+2	○○	Big Boss称号×1、潜口龙的尖爪×1、龙玉×1、尾槌龙的坚壳×3
剑士	脚	The Boss之靴	警惕+2、属性攻击-2、千里眼+3、蓄力缩短+2	○○	Big Boss称号×1、潜口龙的上皮×4、尾槌龙的坚苔甲×2、尾槌龙的坚尾甲×2
射手	头	The Boss假面（共用）	警惕+3、属性攻击-1、千里眼+4、装填数+3	○○	Big Boss称号×1、潜口龙的头壳×2、尾槌龙的尖角×1、尾槌龙的山骨×1
射手	胴	The Boss身躯	警惕+2、属性攻击-2、千里眼+2、装填数+3	○	Big Boss称号×1、潜口龙的坚壳×6、潜口龙的上皮×2、尾槌龙的坚苔甲×2
射手	腕	The Boss护腕	警惕+2、属性攻击-3、千里眼+3、装填数+3	○	Big Boss称号×1、潜口龙的尖爪×2、潜口龙的坚壳×3、尾槌龙的坚壳×3
射手	腰	The Boss腰甲	警惕+2、属性攻击-2、千里眼+4、装填数+3	○	Big Boss称号×1、潜口龙的尖爪×1、龙玉×1、尾槌龙的坚壳×3
射手	脚	The Boss之足	警惕+2、属性攻击-2、千里眼+3、装填数+4	○	Big Boss称号×1、潜口龙的上皮×4、尾槌龙的坚苔甲×2、尾槌龙的坚尾甲×2

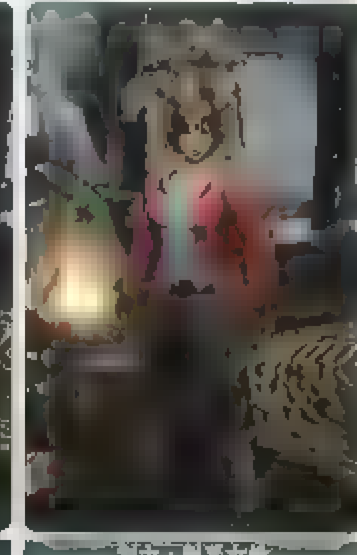

剑士・射手女性

优衣库套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	回避距离UP、寒冷无效、耳栓、贪食者	47~82	-3	1	0	4	0
射手	回避距离UP、寒冷无效、耳栓、贪食者	28~45	4	2	0	5	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	优衣库帽（共用）	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的上鳞×4、蛮龙的腱带×1、雷狼龙的头角×1
剑士	胴	优衣库外套	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○	优衣库票×1、黑狼龙的坚壳×3、龙玉×1、雷狼龙的高电毛×2
剑士	腕	优衣库手套	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的尖爪×4、雷狼龙的尖爪×3、雷狼龙的高电壳×1
剑士	腰	优衣库腰带	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的上鳞×4、雷狼龙的高电壳×1、雷狼龙的碧玉×1
剑士	脚	优衣库半截裤	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的坚壳×3、黑狼龙的锐牙×2、雷狼龙的高电毛×1
射手	头	优衣库耳机（共用）	听觉保护+3、耐寒+3、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的上鳞×4、蛮龙的腱带×1、雷狼龙的尖角×1
射手	胴	优衣库夹克	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○	优衣库票×1、黑狼龙的坚壳×3、龙玉×1、雷狼龙的高电毛×2
射手	腕	优衣库护腕	听觉保护+3、耐寒+3、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的尖爪×4、雷狼龙的尖爪×3、雷狼龙的高电壳×1
射手	腰	优衣库裤裙	听觉保护+1、耐寒+2、进食-2、回避距离+4	○○	优衣库票×1、黑狼龙的上鳞×4、雷狼龙的高电壳×1、雷狼龙的碧玉×1
射手	脚	优衣库半截裤	听觉保护+2、耐寒+2、进食-2、回避距离+3	○○	优衣库票×1、黑狼龙的坚壳×3、黑狼龙的锐牙×2、雷狼龙的高电毛×1

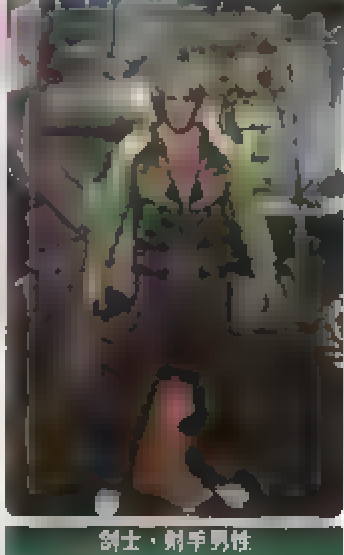

剑士・射手男性

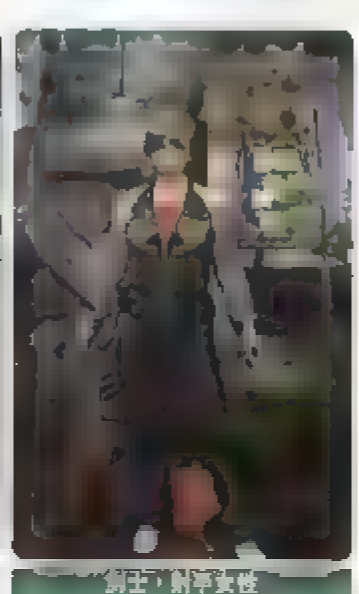

剑士・射手女性

坊屋套装

	套装技能	防御力	耐性				
剑士	攻击力UP【中】、耐力急速回复、[illegible]	47~82	0	0	0	0	0
射手	攻击力UP【中】、耐力急速回复、[illegible]	26~49	0	0	0	0	0

	部位	名称	技能点	槽数	生产素材
剑士	头	–	–	–	–
剑士	胴	坊屋外套	警惕-3、攻击+5、气力回复+3	–	竹兰最强之证×2、火龙的坚壳×4、雌龙的坚壳×4、迅龙的上黑毛×4
剑士	腕		–	–	–
剑士	腰	坊屋腰带	警惕-4、攻击+5、气力回复+4	–	竹兰最强之证×2、火龙的尾巴×2、火龙的尾巴×2、迅龙的尾巴×2
剑士	脚	坊屋休闲裤	警惕-3、攻击+5、气力回复+3	○	竹兰最强之证×2、火龙的上鳞×5、雌龙的上鳞×5、迅龙的上鳞×6
射手	头	–	–	–	–
射手	胴	坊屋夹克	警惕-3、攻击+5、气力回复+3	–	竹兰最强之证×2、火龙的坚壳×4、雌龙的坚壳×4、迅龙的上黑毛×4
射手	腕	–		–	
射手	腰	坊屋裤裙	警惕-4、攻击+5、气力回复+4	–	竹兰最强之证×2、火龙的尾巴×2、火龙的尾巴×2、迅龙的尾巴×2
射手	脚	坊屋休闲裤	警惕-3、攻击+5、气力回复+3	○	竹兰最强之证×2、火龙的上鳞×5、雌龙的上鳞×5、迅龙的上鳞×6


剑士・射手男性


剑士・射手女性

散装防具

鸟丸面具

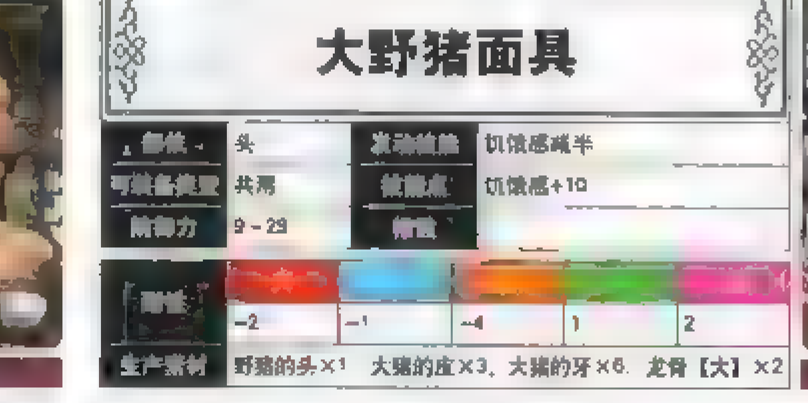
部位	头	发动技能	调合成功率+20%
可装备类型	共用	技能点	调合成功率+10
防御力	8~28	槽数	

耐性				
4	2	1	2	1

生产素材：丸鸟的羽×7、绪云之木×5

共用男性　共用女性

大野猪面具



部位	头	发动技能	饥饿感减半
可装备类型	共用	技能点	饥饿感+10
防御力	9~29	槽数	

耐性				
-2	-1	-4	1	2

生产素材：野猪的头×1、大猪的皮×3、大猪的牙×6、龙骨【大】×2

共用男性　共用女性

二眼耳环

部位	头	发动技能	
可装备类型	共用	技能点	
防御力	9~29	槽数	○○

耐性				
0	0	0	0	2

生产素材：光水晶×1

无外观

狗龙面具

部位	头	发动技能	高速收集
可装备类型	共用	技能点	高速收集+10
防御力	10~30	槽数	–

耐性				
0	0	0	0	0

生产素材：狗龙的头×1、狗龙的皮×3、王者的围脖×1、红莲石×2

共用男性　共用女性

骷髅面具

部位	头	发动技能	调合成功率+20%
可装备类型	共用	技能点	调合成功率+10
防御力	10～30	精炼	-

属性	火				
	2	2	2	2	1

生产素材：红莲石×3　谜之头骨×5　谜之骨×10　勇气之证×1

共用男性　共用女性

骷髅面具S

部位	头	发动技能	
可装备类型	剑士	技能点	阴复制系统
防御力	41～71	精炼	-

属性	火				
	2	-2	2	-2	1

生产素材：狱炎石×5　谜之头骨×8　谜之骨×15　勇气之证G×1

共用男性　共用女性

丸鸟面具S

部位	头	发动技能	调合成功率+45%
可装备类型	剑士	技能点	调合成功率+15
防御力	32～64	精炼	-

属性	火				
	-4	2	-1	2	1

生产素材：绢云之坚木×2、上质的毛皮×3、丸鸟的羽×10

共用男性　共用女性

骷髅头S

部位	头	发动技能	
可装备类型	射手	技能点	阴复制系统
防御力	22～41	精炼	-

属性	火				
	4	1	-1	-1	2

生产素材：狱炎石×5　谜之头骨×8　谜之骨×15　勇气之证G×1

共用男性　共用女性

丸鸟面罩S

部位	头	发动技能	调合成功率+45%
可装备类型	射手	技能点	调合成功率+15
防御力	18～38	精炼	-

属性	火				
	-2	1	0	4	2

生产素材：绢云之坚木×2　上质的毛皮×3　丸鸟的羽×10

共用男性　共用女性

三眼耳环

部位	头	发动技能	
可装备类型	共用	技能点	-
防御力	14～37	精炼	○○○

属性	火				
	0	0	0	0	3

生产素材：灵鹤石×3　光水晶×2

无外观

大野猪面具S

部位	头	发动技能	饥饿感无效
可装备类型	剑士	技能点	饥饿感+15
防御力	38～70	精炼	-

属性	火				
	-2	-	-4	1	2

生产素材：大猪的硬皮×5、野猪的头×2、大猪的牙×5、坚固之骨×3

共用男性　共用女性

三眼首饰

部位	腕	发动技能	
可装备类型	共用	技能点	-
防御力	14～37	精炼	○○○

属性	火				
	1	-3	0	0	0

生产素材：灵鹤石×3　光水晶×2

无外观

大野猪头S

部位	头	发动技能	饥饿感无效
可装备类型	射手	技能点	饥饿感+15
防御力	20～41	精炼	-

属性	火				
	-1	0	2	3	3

生产素材：大猪的硬皮×5　野猪的头×2　大猪的牙×5　坚固之骨×3

共用男性　共用女性

三眼腕轮

部位	腕	发动技能	-
可装备类型	共用	技能点	-
防御力	14～37	精炼	○○○

属性	火				
	0	3	-3	0	0

生产素材：灵鹤石×3　光水晶×2

无外观

狗龙面具S

部位	头	发动技能	高速收集
可装备类型	剑士	技能点	高速收集+10
防御力	41～71	精炼	-

属性	火				
	0	0	0	0	0

生产素材：狗龙的上皮×3、狗龙的头×2、王者的围脖×3、狱炎石×3

共用男性　共用女性

三眼腰饰

部位	腰	发动技能	-
可装备类型	共用	技能点	-
防御力	14～37	精炼	○○○

属性	火				
	0	0	3	3	0

生产素材：灵鹤石×3　光水晶×2

无外观

狗龙头S

部位	头	发动技能	高速收集
可装备类型	射手	技能点	高速收集+10
防御力	22～41	精炼	

属性	火				
		1	1	1	1

生产素材：狗龙的上皮×3、狗龙的头×2、王者的围脖×3、狱炎石×3

共用男性　共用女性

三眼足轮

部位	脚	发动技能	-
可装备类型	共用	技能点	
防御力	4～37	精炼	○○○

属性	火				
	-3	0	0	3	0

生产素材：灵鹤石×3　光水晶×2

无外观

龙王的独眼

部位	头	发动技能	自动标记
可装备类型	共用	技能点	千里眼+15
防御力	28～51	插槽	-

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：熠黑龙的逆鳞×3、岩龙的上鳞×3、崩龙的腹鳞×3

共用男性　共用女性

黑暗之眼

部位	头	发动技能	广域化+2
可装备类型	共用	技能点	广域+20
防御力	28～51	插槽	-

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：黑木晶露×3　恐暴龙的黑鳞×3　上质的黑卷角×1　勇气之证×1

共用男性　共用女性

武装战线夹克

部位	胴	发动技能	不屈
可装备类型	剑士	技能点	逆境+10
防御力	22～73	插槽	-

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：武装的招待卷×3　迅龙的黑毛×4　暖皮毛×6　勇气之证×1

共用男性　共用女性

武装战线外套

部位	胴	发动技能	不屈
可装备类型	射手	技能点	逆境+10
防御力	1～49	插槽	

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：武装的招待卷×3　迅龙的黑毛×4　暖皮毛×6　勇气之证×1

共用男性　共用女性

狩猎战线夹克

部位	胴	发动技能	不屈
可装备类型	剑士	技能点	逆境+10
防御力	47～82	插槽	

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：白鸦的羽毛×3　冰牙龙的上毛皮×4　上质的毛皮×6　勇气之证G×1

共用男性　共用女性

狩猎战线外套

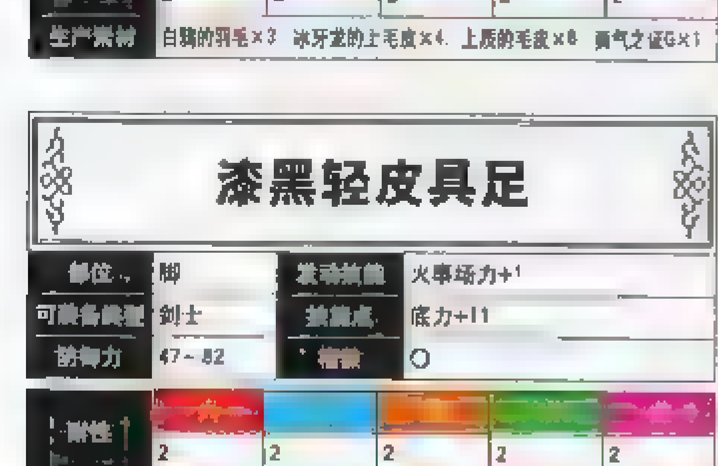
部位	胴	发动技能	不屈
可装备类型	射手	技能点	逆境+10
防御力	26～49	插槽	-

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：白鸦的羽毛×3　冰牙龙的上毛皮×4　上质的毛皮×6　勇气之证G×1

共用男性　共用女性

漆黑轻皮具足



部位	脚	发动技能	火事场力+1
可装备类型	剑士	技能点	底力+11
防御力	47～82	插槽	○

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：黑龙革卷×3、迅龙的黑毛×4、暖皮毛×6、勇气之证×1

共用男性　共用女性

漆黑轻皮具足内裤

部位	脚	发动技能	火事场力+1
可装备类型	射手	技能点	底力+11
防御力	26～49	插槽	○

耐性					
	2	2	2	2	2

生产素材：黑龙革卷×3　迅龙的黑毛×4　暖皮毛×8　勇气之证×1

怪物猎人大衣

部位	胴	发动技能	猎人生活
可装备类型	剑士	技能点	猎人+10
防御力	47～82	插槽	-

耐性					
	3	3	3	3	3

生产素材：怪猎入部申请书×3　恐暴龙的黑皮×2　橙彩色的羽毛×2

共用男性　共用女性

怪物猎人大衣

部位	胴	发动技能	猎人生活
可装备类型	射手	技能点	猎人+10
防御力	26～49	插槽	-

耐性					
	4	4	4	4	4

生产素材：怪猎入部申请书×3　恐暴龙的黑皮×2　橙彩色的羽毛×2

共用男性　共用女性

剑圣耳环

部位	头	发动技能	剑术
可装备类型	共用	技能点	剑术+10
防御力	10～30	插槽	-

耐性					
	J	0	0	0	0

生产素材：以A评价以上完成训练所所有任务

无外观

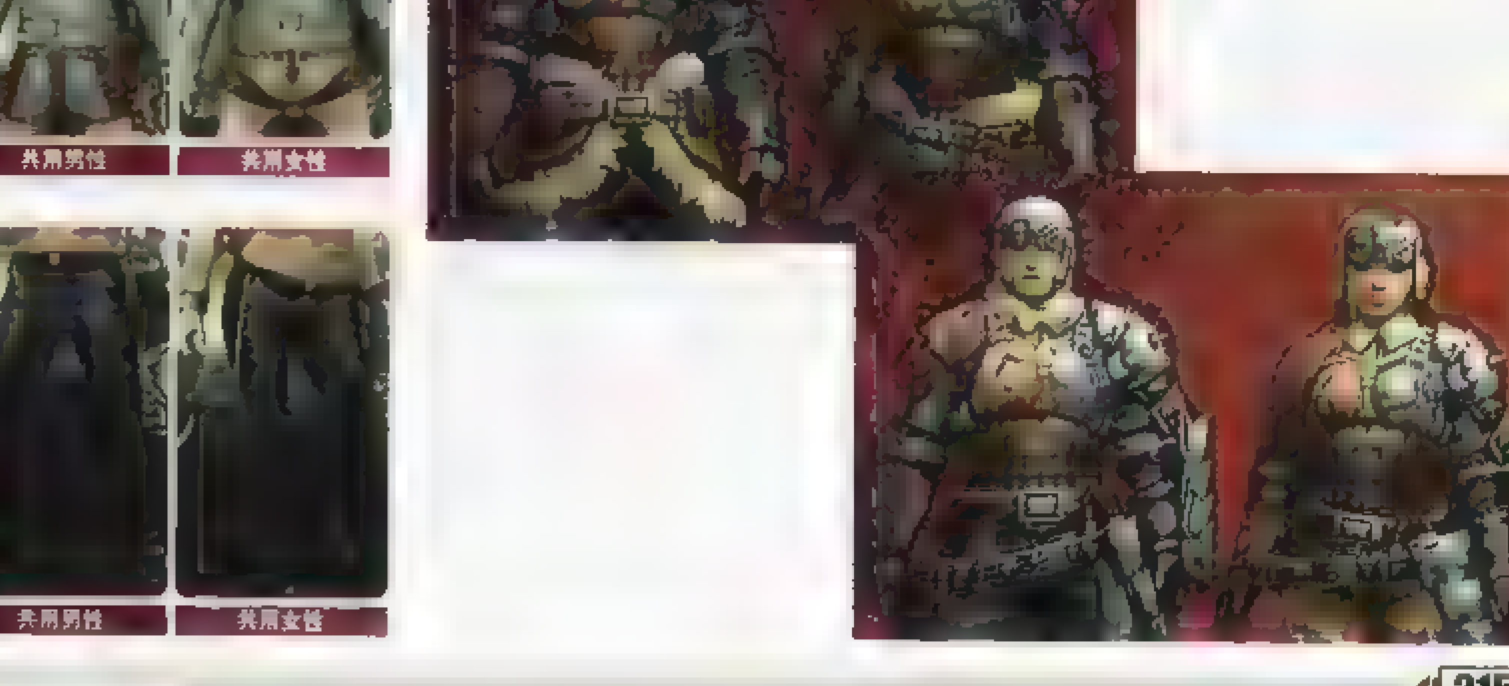
增弹耳环

部位	头	发动技能	装填数UP
可装备类型	共用	技能点	装填数+15
防御力	10～30	插槽	

耐性					
	0	0	0	0	0

生产素材：全武器完成训练所所有任务

无外观



第八章

其他资料篇

中日文对照表

本攻略本中的所有名词和道具都以ACG汉化组的《MHP3》汉化版为基础制作，以下给出日文原版与汉化版之间的中日文对照，供大家参考。

大剑

日文原名	中文名
古ユクモノ大剣	古结云大剑
ユクモノ大剣	结云大剑
ユクモノ大剣改	结云大剑改
ユクモノブレイド	结云大刀
41式対飛竜大剣	41式对飞龙大剑
41式対飛竜大剣改	41式对飞龙大剑改
レマルゴルダート	雷玛鲁柯达
バスターソ－ト	巨剑
バスターソート改	巨剑改
バスタ　ブレイド	巨刃
ブレイズブレイド	爆炎剑
ブレイズブレイド改	爆炎剑改
カブレライトソード	灵鹤大剑
カブレライトソード改	灵鹤大剑改
ブラスウォル	爆锤大剑
ブラスウォル改	爆锤大剑改
グレンウォル	红莲爆锤大剑
ヒドゥンブレイズ	迅龙爆炎
暗夜剣【宵闇】	暗夜剑【宵暗】
荒くれの大剣	狂暴大剑
族長の大剣	族长大剑
族長の大剣【我王】	族长大剑【我王】
ドラグロソード	土砂龙大剑
トラグロブレイド	土砂龙巨刃
ボルボブレッシャ－	土砂龙巨刃改
アウロラルブレイト	黎明女神大剑
ノーザンライト	北极光大剑
ティガノアギト	轰龙大剑
ティガノアギト改	轰龙大剑改
轟大剣【王虎】	轰大剑【王虎】
カーサスブレイド	暴君大剑
吼大剣【荒咬】	吼大剑【荒咬】
ボーンブレイド	骨刃
ボーンブレイド改	骨刃改
ボーンスラッシャ－	大型骨剑
ゴーレムブレイト	巨象刃
ゴ　レムブレイト改	巨象刃改
剛剣ターロス	刚剑塔罗斯
アギト	腭刀
オオアギト	巨大腭刀
リュウノアギト	龙腭刀
ヴァルキリーブレイド	女武神之刃
ジークリンデ	吉克琳迪
ハイジークリンデ	大吉克琳迪
ジークムント	吉克姆特
ハイジ　クムント	大吉克姆特
レッドウィング	红色羽翼
炎剣リオレウス	炎剑雄火龙
焔剣リオレウス	焰剑雄火龙
輝剣リオレウス	辉剑雄火龙
ドロスボーンソード	水流大剑
カタラクトソード	暴雨大剑
カタラクトソード改	暴雨大剑改
カタラクトブレイト	暴雨巨刃
クオーラルホーン	喧闹之角
クオーラルホーン改	喧闹之角改
剛角剣ディアブロス	刚角剑角龙
アイシクルファング	冰霜巨牙
アイシクルファング改	冰霜巨牙改
グラシュバリエ	冰霜骑士巨剑
ゲイルスパイン	盖尔冲击
暴砂剣シムンシアル	暴砂剑大沙尘暴
ヘルセルクソート	狂战士之剑
アングイッシュ	恐爆龙大剑
ヴォルガベル	熔岩烈剑
ヴォルガッシュ	熔岩烈剑改
ヴォルガンツァ	爆裂熔岩烈剑
凄くさびた大剣	腐锈大剑
さびた大剣	锈大剑
エンシエントブレート	远古大剑
エルダ　モニュメント	远古纪念
凄く風化した大剣	风化严重的大剑
風化した大剣	风化的大剑
エピタフプレート	远古龙大剑
リュウノコシカケ	龙之毒大剑
轟断マッシュローグ	毒断巨刃
番傘【秋雨】	番伞【秋雨】
番傘【斬雨】	番伞【斩雨】
真ユクモノ大剣	真结云大剑
真ユクモノ大剣改	真结云大剑改
ユクモ大斬剣【雲耘】	结云大斩剑【云耘】
王大剣フウライ	王大剑风来
王牙大剣【黒雷】	王牙大剑【黑雷】
凶剣【業雲】	凶剑【业云】
覇剣エムカムトルム	霸剑黑神斩
崩剣ウエンカムルバス	崩剑冻灭斩
煌黒の大剣	煌黑大剑
煌黒大剣アルレボ	煌黑大剑阿鲁雷波
真　轟断剣	真·轰断剑
ホウマノツルギ	破魔剑
テンマノツルギ	天魔剑

斩击斧

日文原名	中文名
古ユクモノ剣斧	古结云剑斧
ユクモノ剣斧	结云剑斧
ユクモノ剣斧改	结云剑斧改
ユクモノアックス	结云大斧
竜姫の剣斧	龙姬剑斧
竜姫の剣斧改	龙姬剑斧改
ランドグリーズ	大地女王
ハイランドグリ　ズ	大地女皇帝
ヘビィティバイド	重型尾槌分裂斧
ヘビィティバイド改	重型尾槌分裂斧改
山潰グリュンハルト	山溃古流哈特
青熊斧	青熊斧
青熊斧改	青熊斧改
青熊豪斧【山祭】	青熊豪斧【山祭】
アンバースラッシュ	琥珀冲击
アンバースラッシュ改	琥珀冲击改
ゴアフロストアンバー	寒冰琥珀
アズライトスラッシュ	蓝铜冲击
ゴアゲイルアズライト	风暴蓝铜冲击
ベキスバンダ－	彩鸟剑斧
ベキスバンダ　改	彩鸟剑斧改
クルベキスバンダ	大彩鸟剑斧
スパ　クルベッコ	闪电彩鸟斧
ボルトベッカ	雷霆彩鸟斧
ボ　ンアックス	骨斧
ボ　ンアックス改	骨斧改
アサルトアックス	突击斧
アサルトアックス改	突击斧改
バンカーバスタ－	土砂破坏者
バスチオンバスター	堡垒破坏者
ボーンハッカー	骨骇客
ボーンハッカー改	骨骇客改
ダイダロス	代达罗斯
ヒドゥンアックス	迅斧
ヒトゥンアックス改	迅斧改
闇夜剣斧【弦月】	暗夜剑斧【弦月】
ワイルトアックス	野斧
ワイルドアックス改	野斧改
グランドダッシャ－	大地冲击
タイラントアックス	暴君斧
タイラントアックス改	暴君斧改
グラントカオス	大地混沌
タナトスアックス	黑色暴君之斧
デモン	恶魔斧
ファイアテンペスト	火焰飓风
ファイアテンペスト改	火焰飓风改
フレイムテンペスト	火爆狂风
リキットストーム	水流风暴
アクアテンペスト	暴水狂风
バウンドローラー	赤甲滚动者
バウントローラ－改	赤甲滚动者改
ヴァーミリンガー	赤色战斧
魔鎖狩	魔锁狩
魔鎖狩改	魔锁狩改
大魔鎖狩	大魔锁狩
ティーエッジ	D·巨斧
ティーブレイク	D·破坏者
ソルブレイカー	烈日毁灭者
グリムキャット	格林猫猫斧
グリムキャット改	格林猫猫斧改
シュレムカッツエ	修雷姆卡兹
真ユクモノ剣斧	真结云剑斧
真ユクモノ剣斧改	真结云剑斧改
開山剣斧ユクモ	开山剑斧结云
王剣斧ライテン	王剑斧雷电
王牙剣斧【裂雷】	王牙剑斧【裂雷】
凶剣斧【白雨】	凶剑斧【白雨】
覇剣斧ムルカムトルム	霸剑斧黑灭碎神
黒の剣斧	黑剑斧
ブラックハーヘスト	黑色收割者
海賊Jアックス	海盗J战斧

太刀

日文原名	中文名
古ユクモノ太刀	古结云太刀
ユクモノ太刀	结云太刀
ユクモノ太刀改	结云太刀改
ユクモノノダチ	结云大太刀
ブラッドクロス	鲜血十字刀
ブラットクロス改	鲜血十字刀改
毒刀カンタレラ	毒刀堪特雷拉
クリムゾンクロス	深红十字刀
ロストエデン	失落伊典
鉄刀	铁刀
鉄刀【禊】	铁刀【禊】
鉄刀【神楽】	铁刀【神乐】
ヒドゥンサーベル	迅龙军刀
ヒドゥンサーヘル改	迅龙军刀改
夜刀【月影】	夜刀【月影】
ギリーサーヘル	绿影军刀
疾風刀【裏月影】	疾风刀【里月影】
一虎刀	一虎刀
一虎刀【餓刃】	一虎刀【饿刃】
轟刀【餓虎】	轰刀【饿虎】
チェーンブレイド	锁链刃
チェーンブレイド改	锁链刃改
ランバラルム	兰巴鲁母
凍刃	冻刃
凍刃【氷華】	冻刃【冰华】
六花垂氷丸	六花垂冰丸
青熊薙	青熊薙
青熊薙改	青熊薙改
青熊長筆【留跳】	青熊长笔【留跳】
断牙太刀	断牙太刀
断牙刀【一太刀】	断牙刀【一太刀】
山刈鎌	山刈镰
山刈大鎌	山刈大镰
山薙ワイルトハイト	山薙巨槌刀
ドラウンボ－ル	水溺刀
トラウンボール改	水溺刀改
ボアバルティッシュ	巨蛇长刃
ドル－ブグレイブ	毒蛇长刃
デブリテイトグレイブ	碎流毒蛇长刃
骨刀【犬牙】	骨刀【犬牙】
骨刀【豺牙】	骨刀【豺牙】
骨刀アナンタ	骨刀无限
骨刀アナンタ改	骨刀无限改
骨縛刀【カゲヌイ】	骨缚刀【影缝】
骨刀グアルガ	骨刀极限
骨断刀【カゲタチ】	骨断刀【影断】
フレイムダンサー	火舞者
ヘルフレイムダンサー	地狱火舞者
飛竜刀【双火】	飞龙刀【双火】
飛竜刀【双炎】	飞龙刀【双炎】
飛竜刀【双紅蓮】	飞龙刀【双红莲】
飛竜刀【銀】	飞龙刀【银】
ディアパソン	爆锤刀
ディアパソン改	爆锤刀改
グレンフォーク	红莲钢锤刀
クロムマイト	铬合金刀
クロムバルツ	铬合金名刀
フロギィソ　ト	毒狗太刀
フロギィソート改	毒狗太刀改
ポイズンヘケト	猛毒太刀
南蛮刀	南蛮刀
南蛮刀改	南蛮刀改
南蛮太刀【鮫斬】	南蛮太刀【鲛斩】
クルーエルペイン	恐暴惩罚者之刀
カラミティペイン	灾难惩罚者之刀
ウインドイータ	狂风吞噬者
ソニックイータ	超音吞噬者
ゼファー	微风者
タチウオノタチ	太刀鱼大太刀
タチウオノタチ改	太刀鱼大太刀改
鮮刀ハクナギ	鲜刀白凪
真ユクモノ太刀	真结云太刀
真ユクモノ太刀改	真结云太刀改
霊刀ユクモ・真打	灵刀结云　真打
王刀ライキリ	王刀雷切
王牙刀【伏雷】	王牙刀【伏雷】

凶刀【催花雨】	凶刀【催花雨】
覇刀タンネカムトルム	霸刀黑神力
崩刀ウコトカムルバス	崩刀冻魂裂
漆黒の爪	漆黑之爪
漆黒爪【終焉】	漆黑爪【终焉】
鉄砕牙	铁碎牙
鉄砕牙D	铁碎牙D
ライトニングワークス	闪电雷霆
覇王剣	霸王剑

片手剑

日文原名	中文名
古ユクモノ鉈	古结云之钩
ユクモノ鉈	结云之钩
ユクモノ鉈改	结云之钩改
ユクモノハチェット	结云小战斧
ダーティーバロン	污浊男爵
ダーティーバロン改	污浊男爵改
ダーティーファアニング	污浊男爵毒剑
ハンターカリンガ	猎刀
ハンターカリンガ改	猎刀改
アサシンカリンガ	暗杀者之刀
アイシクルスパイク	冰冻短剑
アイシクルスパイク改	冰冻短剑改
ナールドポッシエ	冰牙锐爪
サーブルスパイク	沙尘短剑
サーブルガッシュ	沙暴短剑
闘士の剣	斗士之剑
オデッセイ	奥德赛
シャドウサーベル	漆黑军刀
シャドウサーベル改	漆黑军刀改
トキシックファング	猛毒之爪
ソルジャーダガー	战士短剑
ハイドラナイフ	战斗小刀
ハイドラナイフ改	战斗小刀改
デッドリーナイフ	死亡小刀
レムナイフ	沉睡小刀
レムナイフ改	沉睡小刀改
レムオルニスナイフ	眠龙小刀
ボーンククリ	骨制小刀
ボーンククリ改	骨制小刀改
ボーントマホーク	骨单手剑
ボーントマホーク改	骨单手剑改
ペッコチョッパー	彩鸟绞肉机
ブラットタバルジン	带毒者
ブレイグタバルジン	喷毒者
バウムシュニット	黑棍龙单手剑
山刻デンドロネデス	山刻巨棍剑
バーンエッジ	灼热之刃
イフリートマロウ	喷火者伊夫利特
ゴールドマロウ	黄金之髓
ルドロスネイル	水兽短剑
ロアルクロウ	水兽之爪
ロアルクロウ改	水兽之爪改
ロアルドスクロウ	水兽王之爪
アメジストクロウ	紫色之爪
苦刻アメジストレイジ	苦刻紫水兽之剑
ヒドゥンエッジ	迅龙刃
闇夜剣【昏冥】	暗夜剑【昏冥】
レックスクロウ	轰龙之爪
轟剣【虎眼】	轰剑【虎眼】
カーサスクロウ	暴君之爪
吼剣【地咬】	吼剑【地咬】
ドラグロメイス	土砂龙锤剑
ドラグロメイス改	土砂龙锤剑改
ボルボスマッシュ	土砂龙爪剑
呪魂	咒魂
ギガスクラブ	爆锤单手剑
ギガスクラブ改	爆锤单手剑改
ギガスクラッシュ	重爆锤单手剑
セクトセロ	昆虫奏者
セクトウノ	飞虫单手剑
セクトセロブラン	冰蓝飞虫剑
セクトウノブラン	冰蓝飞虫旋律
セクトセロジョーヌ	雷光飞虫剑
セクトウノジョーヌ	雷光飞虫旋律
セクトセロベルデ	飞虫拘束者
セクトウノベルデ	飞虫旋律拘束者
セクトドスベルデ	大飞虫旋律拘束者
峯山小太刀	峰山小太刀
小太刀【砂鼠】	小太刀【砂鼠】
チュクチュク	狩猎族小刀
チュクチュク改	狩猎族小刀改
ウォガウォガ	狩猎族之刃
タスクギア	矿石齿轮
フォッシルギア	杀戮齿轮
クラニウムラス	铀剑
凄くさびた片手剣	腐锈单手剑
さびた片手剣	生锈单手剑
封龍剣【絶一門】	封龙剑【绝一门】
封龍剣【怨絶一門】	封龙剑【怨绝一门】
凄く風化した片手剣	风化严重的单手剑
風化した片手剣	风化的单手剑
祀導器【一門外】	祀导器【一门外】
ねこ?ぱんち	猫猫肉掌
ねこ?ぱんち改	猫猫肉掌改
にゃんにゃんぼう	猫爪
真ユクモノ鉈	真结云之钩
真ユクモノ鉈改	真结云之钩改
ユクモ護山刀【神舞】	结云护山刀【神舞】
王剣シツライ	王剑疾雷
王牙剣【折雷】	王牙剑【折雷】
凶宝【翠嵐】	凶宝【翠岚】
崩棘キクキカムルバス	崩蛇冰寒星
煌黒の剣	煌黑之剑
煌黒剣アルスタ	煌黑剑阿鲁斯塔

双剑

日文原名	中文名
古ユクモノ双剣	古结云双剑
ユクモノ双剣	结云双剑
ユクモノ双剣改	结云双剑改
ユクモノスライサー	结云剃刀
コルヌ・ワーガ	微扬羽虫刀
双曲剣ロワーガ	双曲剑虫刀
ツインダガー	双刀
ツインダガー改	双刀改
デュエルツインダガー	决斗双刀
デュアルトマホーク	双战斧
デュアルトマホーク改	双战斧改
ハリケーン	飓风
サイクロン	龙卷风
オ・ダーレイピア	[illegible]
ホーリーセーバー	神圣军刀
レックスライサー	轰龙剃刀
轟爪【虎血】	轰爪【虎血】
ツインチェーンソー	双电锯刀
ツインチェーンソー改	双电锯刀改
ギロチン	双刃斧
51式武装棍棒	51式武装棍棒
51式武装棍棒改	51式武装棍棒改
猪双剣ポッカポッカ	猪口扑双剑
ボーンシックル	骨镰
ボーンシックル改	骨镰改
ルドロスツインズ	水兽双刃
ルドロスツインズ改	水兽双刃改
トロストロス	大水兽双刃
ツインフレイム	双炎
ツインハイフレイム	高级双炎
双剣リュウノツガイ	双剑龙炎
ゲキリュウノツガイ	激龙双剑
ブロス	角双剑
ブロス改	角双剑改
ブロス=マス	刚角龙双剑
ジャギットショテル	狗龙双刀
ジャギットショテル改	狗龙双刀改
リーデルショテル	首领双刀
フレイムストーム	火焰风暴
サラマンダ	沙罗曼蛇
アクアストリーム	水流风暴
ウンディーネ	水之精灵
ヒドゥガー	迅龙双剑
ヒドゥガー改	迅龙双剑改
夜天連刃【黒翼】	夜天连刃【黑翼】
ギリ ダガー	绿迅双剑
旋風連刃【裏黒翼】	旋风连刃【里黑翼】
ブラッドウイング	血红羽翼
ブラッドウイング改	血红羽翼改
ヴェノムウイング	毒液羽翼
ボルトカイスト	雷光幽灵
双翼刃ギギボルト	双翼刃电锋闪电
スノウツインズ	暴雪双刃
スノウツインズ改	暴雪双刃改
スノウジェミニ	暴雪霜冻刃
憤怒の双刃	愤怒双刃
ラースプレデター	恐暴双巨刃
凄く風化した双剣	风化严重的双剑
風化した双剣	风化的双剑
封龍剣【超絶一門】	封龙剑【超绝一门】
狩団子【白玉】	狩团子【白玉】
狩団子【白玉】上	狩团子【白玉】上
狩団子【白玉】雅	狩团子【白玉】雅
狩団子【猫降玉】	狩团子【猫降玉】
狩団子【猫降玉】雅	狩团子【猫降玉】雅
狩団子【火薬玉】	狩团子【火药玉】
狩団子【火薬玉】雅	狩团子【火药玉】雅
狩団子【雷光玉】	狩团子【雷光玉】
狩団子【雷光玉】雅	狩团子【雷光玉】雅
狩団子【毒天狗玉】	狩团子【毒天狗玉】
狩団子【毒天狗玉】雅	狩团子【毒天狗玉】雅
真ユクモノ双剣	真结云双剑
真ユクモノ双剣改	真结云双剑改
無双刃ユクモ【祀舞】	无双刃结云【祀舞】
王双刃ハタタカミ	王双刃飒雷
王牙双刃【土雷】	王牙双刃【土雷】
凶鳥【黒風白雨】	凶鸟【黑风白雨】
覇爪アムルカムトルム	霸爪黑神牙
崩刃ヤツカムルバス	崩刃霜寒月
海賊Jエッジ	海贼J双刃
大海賊Jエッジ	大海贼J双刃
コルヌ ワーガ改	微扬羽虫刀改

大锤

日文原名	中文名
古ユクモノ木槌	古结云木槌
ユクモノ木槌	结云木槌
ユクモノ木槌改	结云木槌改
ユクモノインパクト	结云冲击锤
バインドバウンド	赤甲锤
バインドバウンド改	赤甲锤改
甲槌ゴグマ	甲锤巨人
ウォーハンマー	战锤
ウォーハンマー改	战锤改
ウォーメイス	战斗权杖
アイアンストライク	强袭铁锤
アイアンストライク改	强袭铁锤改
アイアンインパクト	冲击铁锤
クロガネ	黑铁
鬼鉄	鬼铁
ガンハンマー	枪锤
ガンハンマー改	枪锤改
デッドリボルバー	死亡左轮
ストライプストライク	轰龙锤
轟槌【虎丸】	轰锤【虎丸】
フローズンコア	冰霜核心
フローズンコア改	冰霜核心改
コキュートス	痛泣冰河
フリントボウク	喷火锤
フリントボウク改	喷火锤改
フリントベッフ	喷火彩鸟
エレキトリコック	闪电红彩鸟
デンコウベッカ	电光红彩鸟
レッドビート	红色冲击
火竜砕フラカン	火龙碎弗拉肯
星砕きプロメテオル	星碎锤大流星
ハアムバド	花瓣大锤
ブワコラアラ	花冠毒锤
毒槌バルマコン	毒槌猛毒
ロックボーン	锁骨
ロックボーン改	锁骨改
ドラグロハンマ	土砂龙大锤
ドラグロハンマー改	土砂龙大锤改
ボルボスクラム	土砂龙冲锤
アイスクラッシャー	冰冻破坏者
アイスクラム	冰冻眩目者
堅骨槌	坚骨槌
堅骨槌改	坚骨槌改
ブラスナックル	爆锤黄铜骨节
クレンナックル	红锤骨节
震槌ギガス	震锤巨人
メルトナックル	钢锤溶解骨节
爆槌シャイガン	巨人爆锤
トロスボーンメイス	水兽骨钉锤
トロスボアハンマー	水兽皮大锤
トロスボアハンマー改	水兽皮大锤改
水槌ウォジャノーイ	水锤伏贾诺
ユピテルグローブ	尾槌巨锤
ユピテルグローブ改	尾槌巨锤改
剛槌トボルヘルク	刚槌巨锤
ブルハンマー	野猪大锤
ブルヘッドハンマー	野猪头大锤
ブルタスクハンマー	野猪巨大锤
ヒドゥンブレイカー	迅龙破坏者
ヒドゥンブレイカー改	迅龙破坏者改
夜行槌【常闇】	夜行槌【常暗】
ギリーブレイカー	潜行破坏者
暴風槌【裏常闇】	暴风槌【里常暗】
仙石槌【響】	仙石锤【响】
仙石槌【崩】	仙石锤【崩】
峯山槌モーラン	峰山锤
混沌の槌	混沌之锤
カオスラッシュ	混沌冲击
ガイアスプ	大地之锤
ガイアルク	大地巨锤
グレートガイアルク	G・大地巨锤
凄くさびた槌	腐锈大锤
さびた槌	生锈大锤
ブレス・コア	气息・核心
ラヴァ・コア	熔岩・核心
凄く風化した槌	严重风化的大锤
風化した槌	风化的大锤
パルセイトコア	脉动・核心
パンプキング	大南瓜
パンプキングダム	大南瓜王
霊槌カボチャ王	灵槌南瓜王
エッグハンマー	蛋锤
卵槌ガーグア	丸鸟卵槌
真ユクモノ木槌	真结云木槌
真ユクモノ木槌改	真结云木槌改
霊木槌ユクモ	灵结云木槌
王槌カミナリ	王锤神雷
王牙槌【大雷】	王牙锤【大雷】
凶槌【妖雲】	凶锤【妖云】
崩槌オテルカムルバス	崩锤暴雪轰
煌黒の堅槌	煌黑坚锤
煌黒堅槌アルメタ	煌黑坚锤阿鲁梅塔
鬼ノ鋭	鬼之锐

狩猎笛

日文原名	中文名
古ユクモノ笛	古结云笛
ユクモノ笛	结云笛
ユクモノ笛改	结云笛改
ユクモノホルン	结云大笛
ヴァルキリコーダー	女武神之笛
ヴァルキリコーダー改	女武神之笛改
クイーンリコーダー	女王之笛
ゴルトリコーダー	金笛
メタルバグパイプ	金属风笛
メタルバグパイプ改	金属风笛改
グレートバグパイプ	巨风笛

ヘビィバグパイプ	重风笛
ヘビィバグパイプ改	重风笛改
フォルティッシモ	巨响大笛
ハードボーンホルン	硬骨笛
ハードボーンホルン改	硬骨笛改
ヘビィボーンホルン	重骨笛
ヒドゥントーン	迅龙笛
夜笛【逢魔】	夜笛【逢魔】
トランペッコ	彩鸟鼓笛
トランクルペッコ	彩鸟大鼓笛
トロペクルパー	彩鸟重鼓笛
63式軍楽口風琴	63式军乐口风琴
63式軍楽口風琴改	63式军乐口风琴改
ハブルニクス	潜口泡沫笛
土砂笙【戦ノ音】	土砂笙【战之音】
土砂笙【獣ノ音】	土砂笙【兽之音】
土砂笙【厳ノ音】	土砂笙【严之音】
アイスキュリン	冰霜笛
アイスエイジ	冰冻刃笛
アグナティオン	炎戈火焰笛
アグナティオン改	炎戈火焰笛改
フレイムエリオーネ	炎戈红莲笛
ドラグマ【壱式】	青熊笛【壹式】
ドラグマ【弐式】	青熊笛【贰式】
ドラグマ【参式】	青熊笛【叁式】
ストライプコンング	轰龙鼓
ストライプドラゴンング	轰虎龙鼓
轟鼓【虎鐘】	轰鼓【虎钟】
カーサストラゴンング	暴君虎鼓
吼鼓【鬼咬】	吼鼓【鬼咬】
ヴィロスト	失落之笛
ヴィロスト改	失落之笛改
ヴィロティスカ	冰牙霜冻笛
ブラスゲニア	爆锤笛
ブラスゲニア改	爆锤笛改
ギガスゲニア	爆裂碎髓笛
トヴォンヴァ	钢锤笛
ドズルヴォンヴァ	钢锤响震笛
トロスヴォイス	水兽笛
トロスヴォイス改	水兽笛改
ロア＝ルトラ	水兽潮笛
クロノヒツギ	漆黑之棺
カゲノヒツギ	影之棺
ヤミノヒツギ	暗黑之棺
ブラットコフィン	鲜血电笛
ブラッドスクリーム	鲜血猛电笛
セロヴィセロ	飞甲虫的旋律
セロヴィウノ	飞甲虫的节奏
セロヴィセロブラン	冰蓝的旋律
セロヴィウノブラン	冰蓝的节奏
セロヴィセロジョーヌ	雷光的旋律
セロヴィウノジョーヌ	雷光的节奏
セロヴィセロベルデ	拘束的旋律
セロヴィウノベルデ	拘束的节奏
セロヴィドスベルデ	飞甲虫拘束大吉他
凄く風化した狩猟笛	风化严重的狩猎笛
風化した狩猟笛	风化的狩猎笛
アヴニルオルゲール	黎明监星官八音盒
マギアチャーム	魔法少女变身棒
マギアチャーム ベル	魔法少女变身铃
ウネリシェルン	卷贝壳笛
ウネリシェルン改	卷贝壳笛改
ウエルテクスシェルン	巨大卷贝壳笛
真ユクモノ笛	真结云笛
真ユクモノ笛改	真结云笛改
ユクモ雅笛【千鳥】	结云雅笛【千鸟】
王琴トトロキ	王琴轰雷
王牙琴【鳴雷】	王牙琴【鸣雷】
凶琴【秋嵐】	凶琴【秋岚】
覇笛ハウカムトルム	霸笛黑神音
崩笛イコカムルバス	崩笛冷夜乐
ブリッツワークス	雷霆万钧笛
ギガブリッツワークス	大雷霆万钧笛
マギアチャーム改	魔法少女变身棒改

长枪

日文原名	中文名
古ユクモノ槍	古结云枪
ユクモノ槍	结云枪
ユクモノ槍改	结云枪改
ユクモノスティンガ	结云刃刺枪
合戦槍	合战枪
合戦槍【鯨波】	合战枪【鲸波】
セインランス	圣骑士长枪
セインランス改	圣骑士长枪改
ナイトランス	骑士长枪
ランパート	城墙守卫者
ランパート改	城墙守卫者改
闘士の槍	斗士之枪
ミレニアム	千年之枪
バベル	要塞守卫者
バベル改	要塞守卫者改
エルダーバベル	堡垒守卫者
トゥースランス	冰牙长枪
トゥースランス改	冰牙长枪改
セイバートゥース	极冰牙长枪
ヒドゥンスティンガー	迅龙刺针
暗夜槍【黒雨】	暗夜枪【黑雨】
ティガスティンガー	轰龙枪
ティガスティンガー改	轰龙枪改
轟槍【独虎】	轰枪【独虎】
カーサススティンガー	暴君针刺枪
吼槍【逆咬】	吼枪【逆咬】
ドリルランス	钻头长枪
メガドリルランス	大钻头长枪
ギガドリルランス	巨大钻头长枪
ロングホーン	长角枪
ロングホーン改	长角枪改
ロングタスク	长牙枪
ブロスホーン	角骨
ブロスホーン改	角骨改
角槍ディアブロス	角龙的角枪
ブラックテンペスト	暗黑风暴
ハードボーンランス	重型骨枪
ハードボーンランス改	重型骨枪改
ベルクスピア	狂战士之枪
山衝ハルムベルク	山冲尾槌枪
レットテイル	赤尾
ヘルファイア	地狱火焰
プロミネンスピラー	日珥枪
クルハスター	尖锐长枪
リノハスター	尖锐长枪改
ラギッドランス	土砂长枪
ラギッドランス改	土砂长枪改
削槍ボルボロス	削枪土砂龙
スパイラルヒート	螺旋炎枪
スパイラルヒート改	螺旋炎枪改
炎槍アグナコトル	炎戈炎枪
スパイラルアクア	螺旋水枪
水槍アクアコトル	冻戈水枪
アズールクレスト	眠龙长枪
アズールクレスト改	眠龙长枪改
グレイトアズール	G・眠龙长枪
ドロスボーンスピア	水兽骨枪
スパイラルランス	螺旋长枪
スパイラルランス改	螺旋长枪改
スパイラルボア	螺旋巨蛇枪
ベレーナサイル	紫毒长枪
ベルナルファード	紫毒灭杀枪
シャドウジャベリン	毒枪
シャドウジャベリン改	毒枪改
トキシックジャベリン	强毒枪
ワイルドボーランス	野猪长枪
ワイルドボーランス改	野猪长枪改
猛槍ドスファンゴ	大野猪猛枪
悲哀の重槍	悲哀重枪
アトロシスタワー	恐暴重枪
ブルークレーター	蓝色陨石
スマルトクレーター	深蓝陨石
トゥームクラウン	毁灭皇冠
凄くさびた槍	腐锈的枪
さびた槍	生锈的枪
アントレイヤー	绝对领域
ハイアンドレイヤー	绝对领域改
凄く風化した槍	严重风化的枪
風化した槍	风化的枪
マテンロウ	摩天楼
パラッシュニートル	帕拉修针刺
パラッシュニートル改	帕拉修针刺改
マイティパラッシュ	巨力帕拉修
シャークプリンス	鲨鱼王子
シャークキング	鲨鱼王
真ユクモノ槍	真结云枪
真ユクモノ槍改	真结云枪改
神槍・ユクモ丸	神枪・结云丸
王槍テンライ	王枪天雷
王牙槍【若雷】	王牙枪【若雷】
凶矛【凌雲】	凶矛【凌云】
崩槍ケルケカムルバス	崩枪冻天突
煌黒の銃槍	煌黑铳枪
煌黒槍アルトラス	煌黑枪阿鲁特拉斯
ブレインフォックス	灵狐
特捜隊専用槍【百狐】	特搜队专用枪【百狐】

铳枪

日文原名	中文名
古ユクモノ銃槍	古结云铳枪
ユクモノ銃槍	结云铳枪
ユクモノ銃槍改	结云铳枪改
ユクモノバースト	结云爆裂铳
ヒドゥンガンランス	迅龙铳枪
ヒドゥンガンランス改	迅龙铳枪改
夜銃槍【残月】	夜铳枪【残月】
ギリーガンランス	绿迅铳枪
猛風銃槍【裏残月】	猛风铳枪【里残月】
討伐隊正式銃槍	讨伐队正式铳枪
近衛隊正式銃槍	近卫队正式铳枪
インペリアルガーダー	帝王铳枪
アイゼンリッター	钢铁破坏铳枪
アイゼンリッター改	钢铁破坏铳枪改
ソルバイトバースト	烈日爆破者
古代式回転銃槍	古代式回旋铳枪
古代式殲滅銃槍	古代式歼灭铳枪
レットルーク	红色城墙
レットルーク改	红色城墙改
シルバールーク	银色城墙
カンチャリオット	银色战车
62式突撃銃槍	62式突击铳枪
62式突撃銃槍改	62式突击铳枪改
ソルダートアサルト	烈日狂specify突击者
ジャギィガンランス	狗龙铳枪
ジャギィガンランス改	狗龙铳枪改
プリンセスバースト	公主烈炎
プリンセスバースト改	公主烈炎改
オルトリンデ	奥鲁特林迪
クイーンバースト	女王烈炎
煌銃槍イシュタル	煌铳枪伊修塔鲁
ペッコティピー	彩鸟铳
ペッコティピー改	彩鸟铳改
ドリームティピー	梦幻铳枪
サンダーフェザー	闪电羽铳枪
サンダーバード	雷霆鸟铳枪
骨銃槍	骨铳枪
大骨銃槍	大骨铳枪
竜骨銃槍	龙骨铳枪
ティガバースト	轰龙铳
ティガバースト改	轰龙铳改
轟銃槍【虎砲】	轰铳枪【虎炮】
フレイムスロワ	炎戈烈焰铳
フレイムスロワー改	炎戈烈焰铳改
アグナ＝マグマ	炎戈熔岩铳枪
リキッドスロワー	冻戈水流铳
アグナ＝アクア	冻戈爆水铳
ウルクスキー	白兔铳枪
ウルクスキー改	白兔铳枪改
ウルクスレイ	白兔射线
ブレイクショット	破坏射击者
ブレイクエース	破坏王者
ブレイクランアウト	破坏暴君
砕牙砲	碎牙炮
崩牙砲	崩牙炮
峯銃槍シエン【嘯牙】	峰铳枪【啸牙】
凄く風化した銃槍	风化严重的铳枪
風化した銃槍	风化的铳枪
オベリスク	巨神兵守卫
アイリューシカ	艾琉铳枪
福福アイリューシカ	福福艾琉铳枪
竹銃槍【トリオドシ】	竹铳枪【鸟胁】
竹銃槍【シシオドシ】	竹铳枪【狮子胁】
竹銃槍【タツオトシ】	竹铳枪【龙胁】
真ユクモノ銃槍	真结云铳枪
真ユクモノ銃槍改	真结云铳枪改
仙砲槍ユクモ	仙炮枪结云
王銃槍ゴウライ	王铳枪刚雷
王牙銃槍【火雷】	王牙铳枪【火雷】
凶銃槍【瑞雨】	凶铳枪【瑞雨】
覇銃槍アベカムトルム	霸铳枪黑神魂
崩銃槍バシカムルバス	崩铳枪冻天炮
シルバークラウン	[illegible]
シルバークラウン改	银色皇冠改
ゴールドクラウン	[illegible]
ゴールドクラウン改	金色皇冠改
プラチナクラウン	[illegible]

轻弩

日文原名	中文名
古ユクモノ弩	古结云弩
ユクモノ弩	结云弩
クロスボウガン	十字弩炮
ユクモノ弩改	结云弩改
ジャギットファイア	狗龙火焰
ロアルスリング	水兽射手
クロスボウガン改	十字弩炮改
飄弾	飘弹
ボルボバレット	土砂轻弩
ジャギットファイア改	狗龙火焰改
ロアルストリーム	水兽强射手
クロスブリッツ	十字迅雷弩
バンデットファイア	眠狗火焰
ロアルフォール	水兽瀑布
ポイズンギフト	猛毒之礼
ヴァルキリーファイア	女武神之焰
鬼ヶ島	鬼岛
飄弾【百成】	飘弹【百成】
真ユクモノ弩	真结云弩
ボルボバレット改	土砂轻弩改
ブリザードカノン	冰霜加农
ヒドゥンゲイズ	迅龙轻弩
火竜砲	火龙炮
王弩ライカン	王弩雷枪
ポイズンギフト改	猛毒之礼改
火竜砲改	火龙炮改
レックスタンク	轰龙坦克
ベルクーツ	尾槌灭气者
吹吹茶釜	吹吹茶釜
ヘルクーツ改	尾槌灭气者改
ユクモ雷弩【弾雨】	结云灵弩【弹雨】
バズルボローカ	潜口轻弩
バンデットレイジ	眠狗强轻弩
ロアルフラッド	水兽血流
ハンターライフル	猎人步枪
ヴァルキリーフレイム	女武神巨炎
神ヶ島	神岛
大鬼ヶ島	大鬼岛
飄弾【千成】	飘弹【千成】
アウロラフレア	冰碎之炎
ロアル・ノア	紫毒世・诺亚
スナイプシューター	狙击射手
ポイズンレガシー	巨猛灌毒者
ブラッディバインド	血亡拘束者
ブリザードヘイル	冰霜地狱
ブリザードタビュラ	[illegible]
ヴァルキリーブレイズ	女武神之怒炎
ヒドゥンゲイズ改	迅龙轻弩改
夜行弩【梟ノ眼】	夜行弩【枭之眼】
業火竜砲	狱火龙炮
アヴァランチャー	冰碎发射器
イモータルバンド	永恒之弩
クリムゾンシーカー	深红射弩
鳳仙火竜砲	凤仙火龙炮

王牙弩【野雷】	王牙弩【野雷】
轟弩【戦虎】	轰弩【战虎】
カーサスタンク	暴君坦克
ベルクタウラス	狂战士弩
イビルマシーン	恐暴机关枪
大神ヶ島【出雲】	大神岛【出云】
吹吹チャガンマン	吹吹茶茶弩手
繚乱の対弩	缭乱对弩
吼弩【軍咬】	吼弩【军咬】
ド級弩アルデバラン	高级弩金牛座
マッドネスグリーフ	狂暴领主弩
崩弩エイヌカムルバス	崩弩艾努卡姆鲁巴斯
凶針【水禍】	凶针【水祸】

重弩

日文原名	中文名
古ユクモノ重弩	古结云重弩
ユクモノ重弩	结云重弩
ボーンシューター	骨射手
ユクモノ重弩改	结云重弩改
青熊筒	青熊筒
ボーンシューター改	骨射手改
ボ ンバスター	骨爆裂者
スレイペンギーゴ	白兔射击手
トロペクルガン	彩鸟重弩
ズツカカロッツァ	大南瓜枪
ブルームスター	矿石结晶新星
妃竜砲【遠撃】	妃龙炮【远击】
青熊筒改	青熊筒改
46式潜伏重砲Ⅰ	46式潜伏重炮Ⅰ
トロペクルガン・彩	彩鸟重弩・彩
メテオリト	流星巨炮
真ユクモノ重弩	真结云重弩
妃竜砲【飛撃】	妃龙炮【飞击】
スレイペンギ -ガー	白兔重炮手
ベコキッシュガン	大彩鸟重炮
王砲ライト	王炮光芒
ヒドゥンスナイパー	迅龙狙击者
クイーンカロッツァ	皇后大炮
46式潜伏重砲Ⅱ	46式潜伏重炮Ⅱ
デュエルスタッブ	决斗重弩
レックスハウル	轰龙咆哮
アグナブロウ	炎戈重弩
海造砲【火刃】	海造炮【火刃】
峯山大砲	峰山大炮
ユクモ連山重弩	结云连山重弩
青熊轟筒	青熊轰筒
46式潜伏重砲Ⅲ	46式潜伏重炮Ⅲ
デュエルスタッブ改	决斗重弩改
カブレライトキャノン	灵鹤加农炮
海造砲【炎刃】	海造炮【炎刃】
妃竜砲【姫撃】	妃龙炮【姬击】
スレイペンギング	白兔重炮王
ペングルスカイザー	白兔凯撒弩
青熊轟筒【川漁】	青熊轰筒【川渔】
潜砲ハ -プール	潜炮潜口湖
ベコキッシュサンダー	彩鸟闪电重炮
バッチベッカ -	巨鸟嘴
夜砲【黒風】	夜炮【黑风】
ギリースナイパー	暗绿狙击者
アグナブラスター	炎戈爆裂者
峯山龍砲	峰山龙炮
メテオキャノン	流星加农炮
ギガン＝ショット	巨人＝重弩
サンドリヨン	沙尘爆裂者
ミーティア	米提娅
王牙砲【山雷】	王牙炮【山雷】
烈風砲【裏黒風】	烈风炮【里黑风】
バズディアーカ	重虎枪
ネロディアーカ	黑虎枪
レックスハウル改	轰龙咆哮改
轟砲【虎頭】	轰炮【虎头】
炎戈銃ブレイズヘル	炎戈铳火炎地狱
凍戈銃アヴエルスヘル	冻戈铳水流霜冻地狱
海造砲【灰燼】	海造炮【灰烬】
妃竜砲【神撃】	妃龙炮【神击】
峯山龍砲【富国】	峰山龙炮【富国】
ギガン＝バ ル	巨人 守护神
覇砲ユブカムトルム	霸炮黑神破灭击
崩砲バセカムルバス	崩炮巴塞卡姆鲁巴斯
カオスウイング	混沌之翼
凶刻【時雨】	凶刻【时雨】

弓

日文原名	中文名
古ユクモノ弓	古结云弓
ユクモノ弓	结云弓
アルクセロ	飞甲虫弓
ハンターボウⅠ	猎弓Ⅰ
ユクモノ弓改	结云弓改
フロギィリボルバーⅠ	毒狗左轮弓Ⅰ
スポンギアⅠ	水齿轮弓Ⅰ
アルクウノ	飞虫坚弓
ハンタ ボウⅡ	猎弓Ⅱ
竹取ノ弓	竹取弓
ハララベッコ	彩鸟喇叭
フロギィリボルバーⅡ	毒狗左轮弓Ⅱ
スポンギアⅡ	水齿轮弓Ⅱ
アルクセロルージュ	火红飞虫弓
アルクセロブラン	冰蓝飞虫弓
アルクセロジョーヌ	雷光飞虫弓
ハンターボウⅢ	猎弓Ⅲ
アルカバトラ	强狩猎弓
フロギィリボルバーⅢ	毒狗左轮弓Ⅲ
アルクウノルージュ	火红飞虫坚弓
アルクウノブラン	冰蓝飞虫坚弓
アルクウノジョーヌ	雷光飞虫坚弓
64式連装弓Ⅰ	64式连装弓Ⅰ
クイーンブラスターⅠ	女王光线炮Ⅰ
アルカオンダ	结晶狩猎坚弓
竹取ノ弓【翁】	竹取弓【翁】
真ユクモノ弓	真结云弓
ハラララベッコ	彩鸟大喇叭
スポンギアⅢ	水齿轮弓Ⅲ
クイーンブラスタ Ⅱ	女王光线炮Ⅱ
王弓エンライⅠ	王弓圆雷Ⅰ
アイスクレストⅠ	冰柱发射者Ⅰ
ブラスコルダⅠ	爆锤震弓Ⅰ
ヒドゥンボウⅠ	迅弓Ⅰ
64式連装弓Ⅱ	64式连装弓Ⅱ
ブラスコルダⅡ	爆锤震弓Ⅱ
ティカアロー	轰龙弓
ブロスホーンボウⅠ	角龙之角弓Ⅰ
鹿角ノ弾弓	鹿角弹弓
漠浪弓	漠浪弓
アルカマハレダ	破魔大弓
靈弓ユクモ【破軍】	灵弓结云【破军】
ハラララララベッコ	彩鸟巨大喇叭
ダーティリボルバー	污浊左轮弓
アメジストギアⅠ	紫色齿轮弓Ⅰ
アルクトスルージュ	火红飞虫强弓
アルクトスブラン	冰蓝飞虫强弓
アルクドスジョーヌ	雷光飞虫强弓
パワーハンタ ボウⅠ	强化猎弓Ⅰ
ヒドゥンボウⅡ	迅弓Ⅱ
ハートブレイカー	心灵破坏者
アメジストギアⅡ	紫色齿轮弓Ⅱ
パワ ハンターボウⅡ	强化猎弓Ⅱ
64式連装弓Ⅲ	64式连装弓Ⅲ
クイーンブラスターⅢ	女王光线炮Ⅲ
王弓エンライⅡ	王弓圆雷Ⅱ
アイスクレストⅡ	冰柱发射者Ⅱ
サーブルアンャイル	迅敏军弓
ブラスコルダⅢ	爆锤震弓Ⅲ
闇夜弓【影縫】	暗夜弓【影缝】
ギリ ボウ	绿迅弓
アムニス	阿姆尼斯
鹿角ノ剛弾弓	鹿角刚弹弓
竹取ノ弓【伽具夜】	竹取弓【伽具夜】
アミルバハル	阿米尔巴哈鲁
スコルピオダート	狂奔突击弓
王牙弓【稚雷】	王牙弓【稚雷】
エ デルバイス	伊蒂尔之弓
ファーレンフリード	佛里德之弓
重弓ヘラギガス	重弓巨人
突風弓【裏影縫】	突风弓【里影缝】
轟弓【虎鬚】	轰弓【虎须】
ブロスホーンボウⅡ	角龙之角弓Ⅱ
角王弓ゲイルホ ン	角王弓巨人之角
漠浪弓【砂紋】	漠浪弓【砂纹】
月穿ちセレーネ	射月女神
漠浪弓【豊穣】	漠浪弓【丰穰】
覇弓レラカムトルム	霸弓莱拉卡姆托鲁姆
崩弓アイカムルバス	崩弓艾卡姆鲁巴斯
凶弓【小夜嵐】	凶弓【小夜岚】

头部防具

日文原名	中文名
ユクモノカサ	结云村帽
レザーヘッド	轻皮头盔
チエ ンヘット	锁链头盔
ハンタ ヘルム	猎人头盔
ハンターキャップ	猎人战帽
ボーンヘルム	骨制头盔
ボーンキャップ	骨制战帽
アロイヘルム	合金头盔
アロイキャップ	合金战帽
ブナハハット	飞虫贵族帽
ブナハキャップ	飞虫头饰
リノプロヘルム	草食龙头盔
リノプロキャップ	草食龙战帽
シャギィヘルム	狗龙头盔
シャギィキャップ	狗龙战帽
アシラヘルム	青熊头盔
アシラキャップ	青熊战帽
フロギィヘルム	毒狗龙头盔
フロギィキャップ	毒狗龙战帽
ウルクヘルム	白兔头盔
ウルクキャップ	白兔战帽
ベッコヘルム	彩鸟头盔
ベッコキャップ	彩鸟战帽
ルドロスヘルム	水兽头盔
ルトロスキャップ	水兽战帽
ボロスヘルム	土砂龙头盔
ボロスキャップ	土砂龙战帽
インゴットヘルム	高合金头盔
インゴットキャップ	高合金战帽
バギィヘルム	眠狗龙头盔
バギィキャップ	眠狗龙战帽
ラングロヘルム	赤甲兽头盔
ラングロキャップ	赤甲兽战帽
レイアヘルム	雌火龙头盔
レイアキャップ	雌火龙战帽
ハブルヘルム	潜口龙头盔
ハブルキャップ	潜口龙战帽
ネブラヘルム	毒怪龙头盔
ネブラキャップ	毒怪龙战帽
ナルガヘルム	迅龙头盔
ナルガキャップ	迅龙战帽
ヘリオヘルム	冰牙龙头盔
ベリオキャップ	冰牙龙战帽
レウスヘルム	雄火龙头盔
レウスキャップ	雄火龙战帽
ガンキンヘルム	爆锤龙头盔
ガンキンキャップ	爆锤龙战帽
ジンオウヘルム	雷狼龙头盔
ジンオウキャップ	雷狼龙战帽
ティアブロヘルム	角龙头盔
ティアブロキャップ	角龙战帽
レックスヘルム	轰龙头盔
レックスキャップ	轰龙战帽
アグナヘルム	炎戈龙头盔
アグナキャップ	炎戈龙战帽
トボルヘルム	尾槌龙头盔
トボルキャップ	尾槌龙战帽
ギルドバ ドロボス	工会精英头盔
ギルドバ ドハット	工会精英帽子
スカラーフ ド	店员头巾
スカラーベレー	店员贝雷帽
マギュルフロール	南瓜帽
マギュルフロール	南瓜帽
マギュルブルーメ	南瓜花帽
マギュルブルーメ	南瓜花帽
ヴァイクヘルム	维金头盔
ヴァイクキャップ	维金战帽
ロワーガテスタ	徽虫头盔
ロワーガカブト	徽虫战帽
ファルメルテスタ	飞虫头盔
ファルメルカブト	飞虫战帽
大和【兜】	大和【兜】
陸奥【烏帽子】	陆奥【乌帽子】
日向【鉢金】	日向【钵金】
天城【鉢金】	天城【钵金】
カーグアフエイク	丸鸟面具
ズワロフート	垂皮头罩
ズワロフッド	垂皮头帽
シャギィフエイク	狗龙面具
ブルファンゴフエイク	大野猪面具
スカルフェイス	骷髅面具
ユアミタオル	温泉头巾
とんぐりヘルム	团栗头盔
二眼のピアス	二眼耳环
ユクモノカサ 天	结云村帽 天
ユクモノカサ 地	结云村帽 地
レザーSヘルム	轻皮头盔S
レザーSキャップ	轻皮战帽S
チエーンSヘルム	锁链头盔S
チエ -ンSキャップ	锁链战帽S
ハンタ -Sヘルム	猎人头盔S
ハンタ Sキャップ	猎人战帽S
ボーンSヘルム	骨制头盔S
ボーンSキャップ	骨制战帽S
アロイSヘルム	合金头盔S
アロイSキャップ	合金战帽S
ブナハSハット	飞虫贵族帽S
ブナハSキャップ	飞虫头饰S
リノプロSヘルム	草食龙头盔S
リノプロSキャップ	草食龙战帽S
シャギィSヘルム	狗龙头盔S
シャギィSキャップ	狗龙战帽S
アシラSヘルム	青熊头盔S
アシラSキャップ	青熊战帽S
フロギィSヘルム	毒狗龙头盔S
フロギィSキャップ	毒狗龙战帽S
ウルクSヘルム	白兔头盔S
ウルクSキャップ	白兔战帽S
ベッコSヘルム	彩鸟头盔S
ベッコSキャップ	彩鸟战帽S
ルトロスSヘルム	水兽头盔S
ルドロスSキャップ	水兽战帽S
ボロスSヘルム	土砂龙头盔S
ボロスSキャップ	土砂龙战帽S
インゴットSヘルム	高合金头盔S
インゴットSキャップ	高合金战帽S
バギィSヘルム	眠狗龙头盔S
バギィSキャップ	眠狗龙战帽S
ラングロSヘルム	赤甲兽头盔S
ラングロSキャップ	赤甲兽战帽S
レイアSヘルム	雌火龙头盔S
レイアSキャップ	雌火龙战帽S
ハブルSヘルム	潜口龙头盔S
ハブルSキャップ	潜口龙战帽S
ネブラSヘルム	毒怪龙头盔S
ネブラSキャップ	毒怪龙战帽S
ナルガSヘルム	迅龙头盔S
ナルガSキャップ	迅龙战帽S
ベリオSヘルム	冰牙龙头盔S
ベリオSキャップ	冰牙龙战帽S
レウスSヘルム	雄火龙头盔S
レウスSキャップ	雄火龙战帽S
ガンキンSヘルム	爆锤龙头盔S
ガンキンSキャップ	爆锤龙战帽S
トーベルヘルム	远古龙头盔
ドーベルキャップ	远古龙战帽
ジンオウSヘルム	雷狼龙头盔S
ジンオウSキャップ	雷狼龙战帽S
ディアブロSヘルム	角龙头盔S
ディアブロSキャップ	角龙战帽S

レックスSヘルム	轰龙头盔S
レックスSキャップ	轰龙战帽S
アグナSヘルム	炎戈龙头盔S
アグナSキャップ	炎戈龙战帽S
トボルSヘルム	尾槌龙头盔S
ドボルSキャップ	尾槌龙战帽S
ベッコJヘルム	彩鸟头盔U
ベッコJキャップ	彩鸟战帽J
ルドロスUヘルム	水兽头盔J
ルドロスUキャップ	水兽战帽U
ボロスUヘルム	冰碎龙头盔J
ボロスUキャップ	冰碎龙战帽U
ネブラUヘルム	电怪龙头盔U
ネブラUキャップ	电怪龙战帽U
ナルガUヘルム	绿迅龙头盔J
ナルガUキャップ	绿迅龙战帽J
ベリオJヘルム	风牙龙头盔J
ヘリオJキャップ	风牙龙战帽J
ガンキンUヘルム	钢锤龙头盔J
ガンキンJキャップ	钢锤龙战帽J
ディアブロJヘルム	黑角龙头盔U
ディアブロJキャップ	黑角龙战帽J
レックスUヘルム	黑轰龙头盔J
レックスUキャップ	黑轰龙战帽J
アグナJヘルム	冻戈龙头盔J
アグナJキャップ	冻戈龙战帽J
ゴールドルナヘルム	金火龙头盔
ゴールドルナキャップ	金火龙战帽
シルバーソルヘルム	银火龙头盔
シルバーソルキャップ	银火龙战帽
バンギスヘルム	恐爆龙头盔
バンギスキャップ	恐爆龙战帽
城塞遊撃隊【刃笠】	城塞游击队【刃笠】
城塞弓撃隊【面隠】	城塞弓击队【面隐】
ギルドバードSロボス	工会精英头盔S
ギルドバードSハット	工会精英帽子S
スカラーSフート	店员头巾S
スカラーSベレー	店员贝雷帽S
マギュルSフロール	南瓜帽S
マギュルSフロール	南瓜帽S
マギュルSブルーメ	南瓜花帽S
マギュルSブルーメ	南瓜花帽S
ヴァイクSヘルム	维金头盔S
ヴァイクSキャップ	维金战帽S
ロワーガSテスタ	锹虫头盔S
ロワーガSカブト	锹虫战帽S
ファルメルSテスタ	飞虫头盔S
ファルメルSカブト	飞虫战帽S
撫子【布冠】	抚子【布冠】
桔梗【布冠】	桔梗【布冠】
ダマスクヘルム	金属镶嵌头盔
ダマスクキャップ	金属镶嵌战帽
大和・覇【兜】	大和・霸【兜】
陸奥・覇【烏帽子】	陆奥・霸【乌帽子】
日向・覇【鉢金】	日向・霸【钵金】
天城・覇【鉢金】	天城 霸【钵金】
アカムトサクパケ	霸龙头盔
アカムトサクイマキ	霸龙战帽
ウカムルサクパケ	崩龙头盔
ウカムルサクイマキ	崩龙战帽
エスカトラウイズ	煌黑龙头盔
エスカトラサジエス	煌黑龙战帽
荒天【冠】	荒天【冠】
蒼天【冠】	苍天【冠】
ガーグアSフェイク	丸鸟面具S
ガーグアSヘッド	丸鸟面罩S
ズワロSフード	垂皮头罩S
ズワロSフッド	垂皮头帽S
ジャギィSフェイク	狗龙面具S
ジャギィSヘッド	狗龙头S
ファンゴSフェイク	大野猪面具S
ファンゴSヘッド	大野头S
スカルSフェイス	骷髅面具S
スカルSヘッド	骷髅头S

竜王の隻眼	龙王的独眼
高級ユアミタオル	高级温泉头巾
どんぐりSヘルム	团栗头盔S
どんぐりSキャップ	团栗战帽S
三眼のピアス	三眼耳环
シャドウアイ	黑暗之眼
大海賊Jハット	大海盗J帽子
大海賊Jロジャー	大海盗J皮帽
スネ クフェイク	斯内克面具
スネ クマスク	斯内克假面
ザ・ボスフェイク	TheBoss面具
ザ・ボスマスク	TheBoss假面
ユニクロニット帽	优衣库帽
ユニクロヘッドホン	优衣库耳机
剣聖のピアス	剑圣耳环
増弾のピアス	增弹耳环
爆砕のピアス	爆碎耳环
慈愛のピアス	慈爱耳环
抜刀のピアス	拔刀耳环
静寂のピアス	静寂耳环
跳躍のピアス	跳跃耳环
短縮のピアス	短缩耳环
強走のピアス	强走耳环
魔刃のピアス	魔刃耳环
痛撃のピアス	痛击耳环
重撃のピアス	重击耳环
KOのピアス	KO耳环
本気のピアス	认真耳环
真剣のピアス	真剑耳环
早気のピアス	早气耳环
早填のピアス	早填耳环
速填のピアス	速填耳环
速納のピアス	速纳耳环
奪気のピアス	夺气耳环
鋭器のピアス	锐器耳环
大砲のピアス	大炮耳环
探求のピアス	探求耳环
憤怒のピアス	愤怒耳环
迅食のピアス	迅食耳环
幻獣のピアス	幻兽耳环
宿命のピアス	宿命耳环

胸部防具

日文原名	中文名
ユクモノドウギ	结云外套
レザーベスト	轻皮内衣
チェーンベスト	锁链内衣
ハンターメイル	猎人铠甲
ハンターレジスト	猎人炼甲
ロックラックスーツ	洛克拉克上衣
ボーンメイル	骨制铠甲
ボ ンレジスト	骨制炼甲
アロイメイル	合金铠甲
アロイレジスト	合金炼甲
ブナハスーツ	飞虫上衣
ブナハベスト	飞虫内衣
リノプロメイル	草食龙铠甲
リノプロレジスト	草食龙炼甲
ジャギィメイル	狗龙铠甲
ジャギィレジスト	狗龙炼甲
アシラメイル	青熊铠甲
アシラレジスト	青熊炼甲
スティ ルメイル	钢铁铠甲
フロギィメイル	毒狗龙铠甲
フロギィレジスト	毒狗龙炼甲
ウルクメイル	白兔铠甲
ウルクレジスト	白兔炼甲
ベッコメイル	彩鸟铠甲
ベッコレジスト	彩鸟炼甲
ルドロスメイル	水兽铠甲
ルドロスレジスト	水兽炼甲
ボロスメイル	土砂龙铠甲
ボロスレジスト	土砂龙炼甲
インゴットメイル	高合金铠甲
インゴットレジスト	高合金炼甲
バギィメイル	眠狗龙铠甲
バギィレジスト	眠狗龙炼甲
ラングロメイル	赤甲兽铠甲
ラングロレジスト	赤甲兽炼甲
レイアメイル	雌火龙铠甲
レイアレジスト	雌火龙炼甲
ハプルメイル	潜口龙铠甲
ハプルレジスト	潜口龙炼甲
ネブラメイル	毒怪龙铠甲
ネブラレジスト	毒怪龙炼甲
ナルガメイル	迅龙铠甲
ナルガレジスト	迅龙炼甲
ヘリオメイル	冰牙龙铠甲
ベリオレジスト	冰牙龙炼甲
レウスメイル	雄火龙铠甲
レウスレジスト	雄火龙炼甲
ガンキンメイル	爆锤龙铠甲
ガンキンレジスト	爆锤龙炼甲
ジンオウメイル	雷狼龙铠甲
ジンオウレジスト	雷狼龙炼甲
ティアブロメイル	角龙铠甲
ティアブロレジスト	角龙炼甲
レックスメイル	轰龙铠甲
レックスレジスト	轰龙炼甲
アグナメイル	炎戈龙铠甲
アグナレジスト	炎戈龙炼甲
トボルメイル	尾槌龙铠甲
ドボルレジスト	尾槌龙炼甲
ギルドバードスーツ	工会精英上衣
ギルドバードベスト	工会精英内衣
スカラースーツ	店员上衣
スカラーベスト	店员内衣
マギュルトロンコ	南瓜外衣
マギュルトロンコ	南瓜外衣
マギュルシュタム	南瓜内衣
マギュルシュタム	南瓜内衣
ヴァイクメイル	维金铠甲
ヴァイクレジスト	维金炼甲
ロワーガベット	锹虫铠甲
ロワーガベクトス	锹虫炼甲
ファルメルベット	飞虫铠甲
ファルメルベクトス	飞虫炼甲
アーティアメイル	神秘铠甲
アーティアレジスト	神秘炼甲
大和【胴当て】	大和【铠甲】
陸奥【胴当て】	陆奥【铠甲】
日向【胸当て】	日向【胸甲】
天城【胸当て】	天城【胸甲】
ズワロマント	垂皮披风
ズワロケープ	垂皮大衣
ユアミスガタ	温泉大浴巾
どんぐりメイル	团栗铠甲
ユクモノドウギ・天	结云外套・天
ユクモノドウギ・地	结云外套 地
レザーSメイル	轻皮铠甲S
レザーSレジスト	轻皮炼甲S
チエーンSメイル	锁链铠甲S
チエーンSレジスト	锁链炼甲S
ハンタ Sメイル	猎人铠甲S
ハンタ Sレジスト	猎人炼甲S
ロックラックSスーツ	洛克拉克上衣S
ロックラックSヘスト	洛克拉克内衣S
ボーンSメイル	骨制铠甲S
ボーンSレジスト	骨制炼甲S
アロイSメイル	合金铠甲S
アロイSレジスト	合金炼甲S
ブナハSスーツ	飞虫上衣S
ブナハSベスト	飞虫内衣S
リノプロSメイル	草食龙铠甲S
リノプロSレジスト	草食龙炼甲S
ジャギィSメイル	狗龙铠甲S
ジャギィSレジスト	狗龙炼甲S
アシラSメイル	青熊铠甲S
アシラSレジスト	青熊炼甲S
スティ ルSメイル	钢铁铠甲S
フロギィSメイル	毒狗龙铠甲S
フロギィSレジスト	毒狗龙炼甲S
ウルクSメイル	白兔铠甲S
ウルクSレジスト	白兔炼甲S
ベッコSメイル	彩鸟铠甲S
ベッコSレジスト	彩鸟炼甲S
ルドロスSメイル	水兽铠甲S
ルドロスSレジスト	水兽炼甲S
ボロスSメイル	土砂龙铠甲S
ボロスSレジスト	土砂龙炼甲S
インゴットSメイル	高合金铠甲S
インゴットSレジスト	高合金炼甲S
バギィSメイル	眠狗龙铠甲S
バギィSレジスト	眠狗龙炼甲S
ラングロSメイル	赤甲兽铠甲S
ラングロSレジスト	赤甲兽炼甲S
レイアSメイル	雌火龙铠甲S
レイアSレジスト	雌火龙炼甲S
ハプルSメイル	潜口龙铠甲S
ハプルSレジスト	潜口龙炼甲S
ネブラSメイル	毒怪龙铠甲S
ネブラSレジスト	毒怪龙炼甲S
ナルガSメイル	迅龙铠甲S
ナルガSレジスト	迅龙炼甲S
ヘリオSメイル	冰牙龙铠甲S
ヘリオSレジスト	冰牙龙炼甲S
レウスSメイル	雄火龙铠甲S
レウスSレジスト	雄火龙炼甲S
ガンキンSメイル	爆锤龙铠甲S
ガンキンSレジスト	爆锤龙炼甲S
トーベルメイル	远古龙铠甲
ドーヘルレジスト	远古龙炼甲
ジンオウSメイル	雷狼龙铠甲S
ジンオウSレジスト	雷狼龙炼甲S
ディアブロSメイル	角龙铠甲S
ディアブロSレジスト	角龙炼甲S
レックスSメイル	轰龙铠甲S
レックスSレジスト	轰龙炼甲S
アグナSメイル	炎戈龙铠甲S
アグナSレジスト	炎戈龙炼甲S
トボルSメイル	尾槌龙铠甲S
トボルSレジスト	尾槌龙炼甲S
ベッコUメイル	彩鸟铠甲U
ベッコJレジスト	彩鸟炼甲U
ルドロスUメイル	水兽铠甲U
ルドロスUレジスト	水兽炼甲J
ボロスJメイル	冰碎龙铠甲J
ボロスUレジスト	冰碎龙炼甲J
ネブラUメイル	电怪龙铠甲U
ネブラUレジスト	电怪龙炼甲U
ナルガUメイル	绿迅龙铠甲U
ナルガUレジスト	绿迅龙炼甲U
ベリオUメイル	风牙龙铠甲U
ヘリオUレジスト	风牙龙炼甲U
ガンキンUメイル	钢锤龙铠甲U
ガンキンJレジスト	钢锤龙炼甲U
ティアブロUメイル	黑角龙铠甲U
ティアブロUレジスト	黑角龙炼甲U
レックスUメイル	黑轰龙铠甲U
レックスUレジスト	黑轰龙炼甲U
アグナUメイル	冻戈龙铠甲J
アグナUレジスト	冻戈龙炼甲U
ゴールドルナメイル	金火龙铠甲
ゴールドルナレジスト	金火龙炼甲
シルバーソルメイル	银火龙铠甲
シルバーソルレジスト	银火龙炼甲
バンギスメイル	恐暴龙铠甲
バンギスレジスト	恐暴龙炼甲
城塞遊撃隊【胴巻】	城塞游击队【胴卷】
城塞弓撃隊【胴巻】	城塞弓击队【胴卷】
ギルドバードSスーツ	工会精英上衣S
ギルドバードSベスト	工会精英内衣S
スカラーSスーツ	店员上衣S
スカラーSヘスト	店员内衣S
マギュルSトロンコ	南瓜外衣S
マギュルSトロンコ	南瓜外衣S
マギュルSシュタム	南瓜内衣S
マギュルSシュタム	南瓜内衣S
ヴァイクSメイル	维金铠甲S

ヴァイクSレジスト	锥金炼甲S
ロワーガSベット	锹虫铠甲
ロワーガSベクトス	锹虫炼甲S
ファルメルSベット	飞虫铠甲S
ファルメルSベクトス	飞虫炼甲S
アーティアSメイル	神秘铠甲S
アーティアSレジスト	神秘炼甲S
撫子【花衣】	抚子【花衣】
桔梗【花衣】	桔梗【花衣】
ダマスクメイル	金属镶嵌铠甲
ダマスクレジスト	金属镶嵌炼甲
大和・覇【胴当て】	大和・霸【铠甲】
陸奥・覇【胴当て】	陆奥・霸【铠甲】
日向・覇【胸当て】	日向・霸【胸甲】
天城・覇【胸当て】	天城・霸【胸甲】
アカムトウルンテ	霸龙铠甲
アカムトウルンペ	霸龙炼甲
ウカムルウルンテ	崩龙铠甲
ウカムルウルンペ	崩龙炼甲
エスカドラソウル	煌黑龙之魂
エスカドラゼーレ	煌黑龙之灵
荒天【衣】	荒天【衣】
蒼天【衣】	苍天【衣】
ズワロSマント	垂皮披风S
ズワロSケープ	垂皮大衣S
高級ユアミスガタ	高级温泉大浴巾
どんぐりSメイル	团栗铠甲S
どんぐりSレジスト	团栗炼甲S
三眼の首飾り	三眼首饰
武装戦線ジャケット	武装战线夹克
武装戦線ライダース	武装战线外套
狩猟戦線ジャケット	狩猎战线夹克
狩猟戦線ライダース	狩猎战线外套
大海賊Jスーツ	大海盗J外衣
大海賊Jジャケット	大海盗J夹克
スネークスーツ	斯内克外衣
スネークボディ	斯内克身躯
ザ・ボススーツ	The Boss外衣
ザ・ボスボディ	The Boss身躯
ユニクロダウン	优衣库外套
ユニクロジャケット	优衣库夹克
坊屋ジャケット	坊屋外套
坊屋ジャンパー	坊屋夹克
坊屋ジャケット	坊屋外套
坊屋ジャンパー	坊屋夹克
モンハン部ジャケット	怪物猎人部大衣
モンハン部ジャージ	怪物猎人部外套

腕部防具

日文原名	中文名
ユクモノコテ	结云手腕
レザーグラブ	轻皮手套
チェーングラブ	锁链手套
ハンターアーム	猎人腕甲
ハンターガード	猎人护手
ボーンアーム	骨制腕甲
ボーンガード	骨制护手
アロイアーム	合金腕甲
アロイガード	合金护手
ブナハグローブ	飞虫手套
ブナハカフス	飞虫护手
リノプロアーム	草食龙腕甲
リノプロガード	草食龙护手
ジャギィアーム	狗龙腕甲
ジャギィガード	狗龙护手
アシラアーム	青熊腕甲
アシラガード	青熊护手
スティールアーム	钢铁腕甲
フロギィアーム	毒狗龙腕甲
フロギィガード	毒狗龙护手
ウルクアーム	白兔腕甲
ウルクガード	白兔护手
ベッコアーム	彩鸟腕甲
ベッコガード	彩鸟护手
ルドロスアーム	水兽腕甲
ルドロスガード	水兽护手
ボロスアーム	土砂龙腕甲
ボロスガード	土砂龙护手
インゴットアーム	高合金腕甲
インゴットガード	高合金护手
バギィアーム	眠狗龙腕甲
バギィガード	眠狗龙护手
ラングロアーム	赤甲兽腕甲
ラングロガード	赤甲兽护手
レイアアーム	雌火龙腕甲
レイアガード	雌火龙护手
ハプルアーム	潜口龙腕甲
ハプルガード	潜口龙护手
ネブラアーム	毒怪龙腕甲
ネブラガード	毒怪龙护手
ナルガアーム	迅龙腕甲
ナルガガード	迅龙护手
ベリオアーム	冰牙龙腕甲
ベリオガード	冰牙龙护手
レウスアーム	雄火龙腕甲
レウスガード	雄火龙护手
ガンキンアーム	爆锤龙腕甲
ガンキンガード	爆锤龙护手
ジンオウアーム	雷狼龙腕甲
ジンオウガード	雷狼龙护手
ディアブロアーム	角龙腕甲
ディアブロガード	角龙护手
レックスアーム	轰龙腕甲
レックスガード	轰龙护手
アグナアーム	炎戈龙腕甲
アグナガード	炎戈龙护手
ドボルアーム	尾槌龙腕甲
ドボルガード	尾槌龙护手
ギルドバードアーム	工会精英腕甲
ギルドバードカフス	工会精英长袖
スカラーグラブ	店员手套
スカラーカフス	店员长袖
マギュルラーマ	南瓜手腕
マギュルラーマ	南瓜手腕
マギュルアスト	南瓜护手
マギュルアスト	南瓜护手
ヴァイクアーム	锥金腕甲
ヴァイクガード	锥金护手
ロワーガマーノ	锹虫腕甲
ロワーガブラッソ	锹虫护手
ファルメルマーノ	飞虫腕甲
ファルメルブラッソ	飞虫护手
アーティアアーム	神秘腕甲
アーティアガード	神秘护手
大和【篭手】	大和【护手】
陸奥【篭手】	陆奥【护手】
日向【篭手】	日向【护手】
天城【篭手】	天城【护手】
ユアミリスト	温泉护腕
ユクモノコテ・天	结云手腕・天
ユクモノコテ・地	结云手腕・地
レザーSアーム	轻皮腕甲S
レザーSガード	轻皮护手S
チェーンSアーム	锁链腕甲S
チェーンSガード	锁链护手S
ハンターSアーム	猎人腕甲S
ハンターSガード	猎人护手S
ボーンSアーム	骨制腕甲S
ボーンSガード	骨制护手S
アロイSアーム	合金腕甲S
アロイSガード	合金护手S
ブナハSグローブ	飞虫腕甲S
ブナハSカフス	飞虫护手S
リノプロSアーム	草食龙腕甲S
リノプロSガード	草食龙护手S
ジャギィSアーム	狗龙腕甲S
ジャギィSガード	狗龙护手S
アシラSアーム	青熊腕甲S
アシラSガード	青熊护手S
スティールSアーム	钢铁腕甲S
フロギィSアーム	毒狗龙腕甲S
フロギィSガード	毒狗龙护手S
ウルクSアーム	白兔腕甲S
ウルクSガード	白兔护手S
ベッコSアーム	彩鸟腕甲S
ベッコSガード	彩鸟护手S
ルドロスSアーム	水兽腕甲S
ルドロスSガード	水兽护手S
ボロスSアーム	土砂龙腕甲S
ボロスSガード	土砂龙护手S
インゴットSアーム	高合金腕甲S
インゴットSガード	高合金护手S
バギィSアーム	眠狗龙腕甲S
バギィSガード	眠狗龙护手S
ラングロSアーム	赤甲兽腕甲S
ラングロSガード	赤甲兽护手S
レイアSアーム	雌火龙腕甲S
レイアSガード	雌火龙护手S
ハプルSアーム	潜口龙腕甲S
ハプルSガード	潜口龙护手S
ネブラSアーム	毒怪龙腕甲S
ネブラSガード	毒怪龙护手S
ナルガSアーム	迅龙腕甲S
ナルガSガード	迅龙护手S
ベリオSアーム	冰牙龙腕甲S
ベリオSガード	冰牙龙护手S
レウスSアーム	雄火龙腕甲S
レウスSガード	雄火龙护手S
ガンキンSアーム	爆锤龙腕甲S
ガンキンSガード	爆锤龙护手S
トーベルアーム	远古龙腕甲
トーベルガード	远古龙护手
ジンオウSアーム	雷狼龙腕甲S
ジンオウSガード	雷狼龙护手S
ディアブロSアーム	角龙腕甲S
ディアブロSガード	角龙护手S
レックスSアーム	轰龙腕甲S
レックスSガード	轰龙护手S
アグナSアーム	炎戈龙腕甲S
アグナSガード	炎戈龙护手S
ドボルSアーム	尾槌龙腕甲S
ドボルSガード	尾槌龙护手S
ベッコUアーム	彩鸟腕甲U
ベッコUガード	彩鸟护手U
ルドロスUアーム	水兽腕甲U
ルドロスUガード	水兽护手U
ボロスUアーム	冰碎龙腕甲U
ボロスUガード	冰碎龙护手U
ネブラUアーム	电怪龙腕甲U
ネブラUガード	电怪龙护手U
ナルガUアーム	绿迅龙腕甲U
ナルガUガード	绿迅龙护手U
ベリオUアーム	风牙龙腕甲U
ベリオUガード	风牙龙护手U
ガンキンUアーム	钢锤龙腕甲U
ガンキンUガード	钢锤龙护手U
ディアブロUアーム	黑角龙腕甲U
ディアブロUガード	黑角龙护手U
レックスUアーム	黑轰龙腕甲U
レックスUガード	黑轰龙护手U
アグナUアーム	冻戈龙腕甲U
アグナUガード	冻戈龙护手U
ゴールドルナアーム	金火龙腕甲
ゴールドルナガード	金火龙护手
シルバーソルアーム	银火龙腕甲
シルバーソルガード	银火龙护手
バンギスアーム	恐暴龙腕甲
バンギスガード	恐暴龙护手
城塞遊撃隊【手甲】	城塞游击队【手甲】
城塞弓撃隊【手甲】	城塞弓击队【手甲】
ギルドバードSアーム	工会精英腕甲S
ギルドバードSカフス	工会精英长袖S
スカラーSグラブ	店员手套S
スカラーSカフス	店员长袖S
マギュルSラーマ	南瓜手腕S
マギュルSラーマ	南瓜手腕S
マギュルSアスト	南瓜护手S
マギュルSアスト	南瓜护手S
ヴァイクSアーム	锥金腕甲S
ヴァイクSガード	锥金护手S
ロワーガSマーノ	锹虫腕甲S
ロワーガSブラッソ	锹虫护手S
ファルメルSマーノ	飞虫腕甲S
ファルメルSブラッソ	飞虫护手S
アーティアSアーム	神秘腕甲S
アーティアSガード	神秘护手S
撫子【蕾袖】	抚子【蕾袖】
桔梗【蕾袖】	桔梗【蕾袖】
ダマスクアーム	金属镶嵌腕甲
ダマスクガード	金属镶嵌护手
大和・覇【篭手】	大和・霸【护手】
陸奥・覇【篭手】	陆奥・霸【护手】
日向・覇【篭手】	日向・霸【护手】
天城・覇【篭手】	天城・霸【护手】
アカムトサクンペ	霸龙腕甲
アカムトノキリペ	霸龙护手
ウカムルサクンペ	崩龙腕甲
ウカムルノキリペ	崩龙护手
エスカドラアムズ	煌黑龙腕甲
エスカドラアルマ	煌黑龙手腕
荒天【袂】	荒天【袂】
蒼天【袂】	苍天【袂】
高級ユアミリスト	高级温泉护腕
三眼の腕輪	三眼腕轮
大海賊Jグラブ	大海盗J手套
大海賊Jカフス	大海盗J长袖
スネークグラブ	斯内克手套
ユクモノコテ	结云手腕
レザーグラブ	轻皮手套
チェーングラブ	锁链手套
ハンターアーム	猎人腕甲
ハンターガード	猎人护手
ボーンアーム	骨制腕甲
ボーンガード	骨制护手
アロイアーム	合金腕甲
アロイガード	合金护手
ブナハグローブ	飞虫手套
ブナハカフス	飞虫护手
リノプロアーム	草食龙腕甲
リノプロガード	草食龙护手
ジャギィアーム	狗龙腕甲
ジャギィガード	狗龙护手
アシラアーム	青熊腕甲
アシラガード	青熊护手
スティールアーム	钢铁腕甲
フロギィアーム	毒狗龙腕甲
フロギィガード	毒狗龙护手
ウルクアーム	白兔腕甲
ウルクガード	白兔护手
ベッコアーム	彩鸟腕甲
ベッコガード	彩鸟护手
ルドロスアーム	水兽腕甲
ルドロスガード	水兽护手
ボロスアーム	土砂龙腕甲
ボロスガード	土砂龙护手
インゴットアーム	高合金腕甲
インゴットガード	高合金护手
バギィアーム	眠狗龙腕甲
バギィガード	眠狗龙护手
ラングロアーム	赤甲兽腕甲
ラングロガード	赤甲兽护手
レイアアーム	雌火龙腕甲
レイアガード	雌火龙护手
ハプルアーム	潜口龙腕甲
ハプルガード	潜口龙护手
ネブラアーム	毒怪龙腕甲
ネブラガード	毒怪龙护手
ナルガアーム	迅龙腕甲
ナルガガード	迅龙护手
ベリオアーム	冰牙龙腕甲
ベリオガード	冰牙龙护手
レウスアーム	雄火龙腕甲
レウスガード	雄火龙护手
ガンキンアーム	爆锤龙腕甲
ガンキンガード	爆锤龙护手
ジンオウアーム	雷狼龙腕甲

ジンオウガード	雷狼龙护手
ティアブロアーム	角龙腕甲
ティアブロガード	角龙护手
レックスアーム	轰龙腕甲
レックスガード	轰龙护手
アグナアーム	炎戈龙腕甲
アグナガード	炎戈龙护手
ドボルアーム	尾槌龙腕甲
ドボルガード	尾槌龙护手
ギルドバードアーム	工会精英腕甲
ギルドバードカフス	工会精英长袖
スカラーグラブ	店员手套
スカラーカフス	店员长袖
マギュルラーマ	南瓜手腕
マギュルラーマ	南瓜手腕
マギュルアスト	南瓜护手
マギュルアスト	南瓜护手
ヴァイクアーム	维金腕甲
ヴァイクガード	维金护手
ロワーガマーノ	锹虫腕甲
ロワーガブラッソ	锹虫护手
ファルメルマーノ	飞虫腕甲
ファルメルブラッソ	飞虫护手
アーティアアーム	神秘腕甲
アーティアガード	神秘护手
大和【篭手】	大和【护手】
陸奥【篭手】	陆奥【护手】
日向【篭手】	日向【护手】
天城【篭手】	天城【护手】
ユアミリスト	温泉护腕
ユクモノコテ・天	结云手腕・天
ユクモノコテ・地	结云手腕・地
レザーSアーム	轻皮腕甲S
レザーSガード	轻皮护手S
チェーンSアーム	锁链腕甲S
チェーンSガード	锁链护手S
ハンターSアーム	猎人腕甲S
ハンターSガード	猎人护手S
ボーンSアーム	骨制腕甲S
ボーンSガード	骨制护手S
アロイSアーム	合金腕甲S
アロイSガード	合金护手S
ブナハSグローブ	飞虫腕甲S
ブナハSカフス	飞虫护手S
リノプロSアーム	草食龙腕甲S
リノプロSガード	草食龙护手S
ジャギィSアーム	狗龙腕甲S
ジャギィSガード	狗龙护手S
アシラSアーム	青熊腕甲S
アシラSガード	青熊护手S
スティールSアーム	钢铁腕甲S
フロギィSアーム	毒狗龙腕甲S
フロギィSガード	毒狗龙护手S
ウルクSアーム	白兔腕甲S
ウルクSガード	白兔护手S
ベッコSアーム	彩鸟腕甲S
ベッコSガード	彩鸟护手S
ルドロスSアーム	水兽腕甲S
ルドロスSガード	水兽护手S
ボロスSアーム	土砂龙腕甲S
ボロスSガード	土砂龙护手S
インゴットSアーム	高合金腕甲S
インゴットSガード	高合金护手S
バギィSアーム	眠狗龙腕甲S
バギィSガード	眠狗龙护手S
ラングロSアーム	赤甲兽腕甲S
ラングロSガード	赤甲兽护手S
レイアSアーム	雌火龙腕甲S
レイアSガード	雌火龙护手S
ハプルSアーム	潜口龙腕甲S
ハプルSガード	潜口龙护手S
ネブラSアーム	毒怪龙腕甲S
ネブラSガード	毒怪龙护手S
ナルガSアーム	迅龙腕甲S
ナルガSガード	迅龙护手S
ベリオSアーム	冰牙龙腕甲S
ベリオSガード	冰牙龙护手S

レウスSアーム	雄火龙腕甲S
レウスSガード	雄火龙护手S
ガンキンSアーム	爆锤龙腕甲S
ガンキンSガード	爆锤龙护手S
ドーベルアーム	远古龙腕甲
ドーベルガード	远古龙护手
ジンオウSアーム	雷狼龙腕甲S
ジンオウSガード	雷狼龙护手S
ディアブロSアーム	角龙腕甲S
ディアブロSガード	角龙护手S
レックスSアーム	轰龙腕甲S
レックスSガード	轰龙护手S
アグナSアーム	炎戈龙腕甲S
アグナSガード	炎戈龙护手S
ドボルSアーム	尾槌龙腕甲S
ドボルSガード	尾槌龙护手S
ベッコUアーム	彩鸟腕甲U
ベッコUガード	彩鸟护手U
ルドロスUアーム	水兽腕甲U
ルドロスUガード	水兽护手U
ボロスUアーム	冰碎龙腕甲U
ボロスUガード	冰碎龙护手U
ネブラUアーム	电怪龙腕甲U
ネブラUガード	电怪龙护手U
ナルガUアーム	绿迅龙腕甲J
ナルガUガード	绿迅龙护手J
ベリオUアーム	风牙龙腕甲J
ベリオUガード	风牙龙护手J
ガンキンUアーム	钢锤龙腕甲U
ガンキンUガード	钢锤龙护手U
ディアブロUアーム	黑角龙腕甲U
ディアブロUガード	黑角龙护手U
レックスUアーム	黑轰龙腕甲U
レックスUガード	黑轰龙护手U
アグナJアーム	赤戈龙腕甲J
アグナUガード	赤戈龙护手J
ゴールドルナアーム	金火龙腕甲
ゴールドルナガード	金火龙护手
シルバーソルアーム	银火龙腕甲
シルバーソルガード	银火龙护手
バンギスアーム	恐暴龙腕甲
バンギスガード	恐暴龙护手
城塞遊撃隊【手甲】	城塞游击队【手甲】
城塞弓撃隊【手甲】	城塞弓击队【手甲】
ギルドバードSアーム	工会精英腕甲S
ギルドバードSカフス	工会精英长袖S
スカラーSグラブ	店员手套S
スカラーSカフス	店员长袖S
マギュルSラーマ	南瓜手腕S
マギュルSラーマ	南瓜手腕S
マギュルSアスト	南瓜护手S
マギュルSアスト	南瓜护手S
ヴァイクSアーム	维金腕甲S
ヴァイクSガード	维金护手S
ロワーガSマーノ	锹虫腕甲S
ロワーガSブラッソ	锹虫护手S
ファルメルSマーノ	飞虫腕甲S
ファルメルSブラッソ	飞虫护手S
アーティアSアーム	神秘腕甲S
アーティアSガード	神秘护手S
撫子【着袖】	抚子【着袖】
桔梗【着袖】	桔梗【着袖】
ダマスクアーム	金属镶嵌腕甲
ダマスクガード	金属镶嵌护手
大和・覇【篭手】	大和・霸【护手】
陸奥・覇【篭手】	陆奥・霸【护手】
日向・覇【篭手】	日向・霸【护手】
天城・覇【篭手】	天城・霸【护手】
アカムトサクンペ	霸龙腕甲
アカムトノキリペ	霸龙护手
ウカムルサクンペ	崩龙腕甲
ウカムルノキリペ	崩龙护手
エスカドラアムス	煌黑龙腕甲
エスカドラアルマ	煌黑龙手腕
荒天【袂】	荒天【袂】

蒼天【袂】	苍天【袂】
高級ユアミリスト	高级温泉护腕
三眼の腕輪	三眼腕轮
大海賊Jグラブ	大海盗J手套
大海賊Jカフス	大海盗J长袖
スネークグラブ	斯内克手套
スネークアーム	斯内克护腕
ザ・ボスグラブ	The Boss手套
ザ・ボスアーム	The Boss护腕
ユニクログローブ	优衣库手套
ユニクログラブ	优衣库护腕

腰部防具

日文原名	中文名
ユクモノオビ	结云腰带
レザーベルト	轻皮扣带
チェーンベルト	锁链扣带
ハンターフォールド	猎人腿甲
ハンターコート	猎人裙甲
ロックラックコイル	洛克拉克腿甲
ボーンフォールド	骨制腿甲
ボーンコート	骨制裙甲
アロイコイル	合金腿甲
アロイコート	合金裙甲
ブナハコイル	飞虫腿甲
ブナハコート	飞虫裙甲
リノプロコイル	草食龙腿甲
リノプロコート	草食龙裙甲
ジャギィフォールド	狗龙腿甲
ジャギィコート	狗龙裙甲
アシラフォールド	青熊腿甲
アシラコート	青熊裙甲
スティールフォールド	钢铁腿甲
フロギィフォールド	毒狗龙腿甲
フロギィコート	毒狗龙裙甲
ウルクフォールド	白兔腿甲
ウルクコート	白兔裙甲
ベッココイル	彩鸟腿甲
ベッココート	彩鸟裙甲
ルドロスフォールド	水兽腿甲
ルドロスコート	水兽裙甲
ボロスフォールド	土砂龙腿甲
ボロスコート	土砂龙裙甲
インゴットコイル	高合金腿甲
インゴットコート	高合金裙甲
バギィコイル	眠狗龙腿甲
バギィコート	眠狗龙裙甲
ラングロフォールド	赤甲兽腿甲
ラングロコート	赤甲兽裙甲
レイアフォールド	雌火龙腿甲
レイアコート	雌火龙裙甲
ハプルフォールド	潜口龙腿甲
ハプルコート	潜口龙裙甲
ネブラフォールド	毒怪龙腿甲
ネブラコート	毒怪龙裙甲
ナルガフォールド	迅龙腿甲
ナルガコート	迅龙裙甲
ベリオフォールド	冰牙龙腿甲
ベリオコート	冰牙龙裙甲
レウスフォールド	雄火龙腿甲
レウスコート	雄火龙裙甲
ガンキンフォールド	爆锤龙腿甲
ガンキンコート	爆锤龙裙甲
ジンオウフォールド	雷狼龙腿甲
ジンオウコート	雷狼龙裙甲
ディアブロコイル	角龙腿甲
ディアブロコート	角龙裙甲
レックスフォールド	轰龙腿甲
レックスコート	轰龙裙甲
アグナフォールド	炎戈龙腿甲
アグナコート	炎戈龙裙甲
ドボルフォールド	尾槌龙腿甲
ドボルコート	尾槌龙裙甲
ギルドバードコイル	工会精英腿甲
ギルドバードコート	工会精英裙甲
スカラースカート	店员迷你裙

スカラーフリル	店员褶裙
マギュルオツハ	南瓜裙腰
マギュルオツハ	南瓜裙腰
マギュルブラット	南瓜裙甲
マギュルブラット	南瓜裙甲
ヴァイクフォールド	维金腿甲
ヴァイクコート	维金裙甲
ロワーガアンカ	锹虫腿甲
ロワーガコクサ	锹虫裙甲
ファルメルアンカ	飞虫腿甲
ファルメルコクサ	飞虫裙甲
大和【腰当て】	大和【护腰】
陸奥【腰当て】	陆奥【护腰】
日向【腰当て】	日向【护腰】
天城【腰当て】	天城【护腰】
ユクモノオビ・天	结云腰带・天
ユクモノオビ・地	结云腰带・地
レザーSフォールド	轻皮腿甲S
レザーSコート	轻皮裙甲S
チェーンSフォールド	锁链腿甲S
チェーンSコート	锁链裙甲S
ハンターSフォールド	猎人腿甲S
ハンターSコート	猎人裙甲S
ロックラックSコイル	洛克拉克腿甲S
ロックラックSコート	洛克拉克裙甲S
ボーンSフォールド	骨制腿甲S
ボーンSコート	骨制裙甲S
アロイSコイル	合金腿甲S
アロイSコート	合金裙甲S
ブナハSコイル	飞虫腿甲S
ブナハSコート	飞虫裙甲S
リノプロSコイル	草食龙腿甲S
リノプロSコート	草食龙裙甲S
ジャギィSフォールド	狗龙腿甲S
ジャギィSコート	狗龙裙甲S
アシラSフォールド	青熊腿甲S
アシラSコート	青熊裙甲S
スティールSコイル	钢铁腿甲S
フロギィSフォールド	毒狗龙腿甲S
フロギィSコート	毒狗龙裙甲S
ウルクSフォールド	白兔腿甲S
ウルクSコート	白兔裙甲S
ベッコSコイル	彩鸟腿甲S
ベッコSコート	彩鸟裙甲S
ルドロスSフォールド	水兽腿甲S
ルドロスSコート	水兽裙甲S
ボロスSフォールド	土砂龙腿甲S
ボロスSコート	土砂龙裙甲S
インゴットSコイル	高合金腿甲S
インゴットSコート	高合金裙甲S
バギィSコイル	眠狗龙腿甲S
バギィSコート	眠狗龙裙甲S
ラングロSフォールド	赤甲兽腿甲S
ラングロSコート	赤甲兽裙甲S
レイアSフォールド	雌火龙腿甲S
レイアSコート	雌火龙裙甲S
ハプルSフォールド	潜口龙腿甲S
ハプルSコート	潜口龙裙甲S
ネブラSフォールド	毒怪龙腿甲S
ネブラSコート	毒怪龙裙甲S
ナルガSフォールド	迅龙腿甲S
ナルガSコート	迅龙裙甲S
ベリオSフォールド	冰牙龙腿甲S
ベリオSコート	冰牙龙裙甲S
レウスSフォールド	雄火龙腿甲S
レウスSコート	雄火龙裙甲S
ガンキンSフォールド	爆锤龙腿甲S
ガンキンSコート	爆锤龙裙甲S
ドーベルコイル	远古龙腿甲
ドーベルコート	远古龙裙甲
ジンオウSフォールド	雷狼龙腿甲S
ジンオウSコート	雷狼龙裙甲S
ディアブロSコイル	角龙腿甲S
ディアブロSコート	角龙裙甲S
レックスSフォールド	轰龙腿甲S
レックスSコート	轰龙裙甲S
アグナSフォールド	炎戈龙腿甲S

アグナSコート	炎戈龙裙甲S
トボルSフォールト	尾槌龙腿甲S
ドボルSコート	尾槌龙裙甲S
ベッコJコイル	彩鸟腿甲U
ベッコJコート	彩鸟裙甲U
ルドロスUフォールド	水兽腿甲L
ルドロスUコート	水兽裙甲U
ボロスLフォールド	冰碎龙腿甲L
ボロスLコート	冰碎龙裙甲L
ネブラLフォールド	电怪龙腿甲L
ネブラUコート	电怪龙裙甲U
ナルガUフォールド	绿迅龙腿甲L
ナルガUコート	绿迅龙裙甲U
ベリオUフォールド	风牙龙腿甲U
ベリオUコート	风牙龙裙甲U
ガンキンLフォールド	钢锤龙腿甲J
ガンキンLコート	钢锤龙裙甲U
ディアブロLコイル	黑角龙腿甲U
ディアブロUコート	黑角龙裙甲U
レックスUフォールド	黑轰龙腿甲J
レックスUコート	黑轰龙裙甲J
アグナUフォールド	冻戈龙腿甲U
アグナUコート	冻戈龙裙甲U
ゴールドルナコイル	金火龙腿甲
ゴールドルナコート	金火龙裙甲
シルバーソルコイル	银火龙腿甲
シルバーソルコート	银火龙裙甲
バンギスコイル	恐暴龙腿甲
バンギスコート	恐暴龙裙甲
城塞遊撃隊【鎖帯】	城塞游击队【锁带】
城塞弓撃隊【弾帯】	城塞弓击队【弹带】
ギルドバートSコイル	工会精英腿甲S
ギルドバードSコート	工会精英裙甲S
スカラーSスカート	店员迷你裙S
スカラーSフリル	店员褶裙S
マギュルSオッハ	南瓜裙腰S
マギュルSオッハ	南瓜裙腰S
マギュルSブラット	南瓜裙甲S
マギュルSブラット	南瓜裙甲S
ヴァイクSフォールド	维金腿甲S
ヴァイクSコート	维金裙甲S
ロワーガSアンカ	锹虫腿甲S
ロワーガSコクサ	锹虫裙甲S
ファルメルSアンカ	飞虫腿甲S
ファルメルSコクサ	飞虫裙甲S
撫子【枝垂】	抚子【枝垂】
桔梗【枝垂】	桔梗【枝垂】
ダマスクコイル	金属镶嵌腿甲
ダマスクコート	金属镶嵌裙甲
大和・覇【腰当て】	大和・霸【护腰】
陸奥・覇【腰当て】	陆奥・霸【护腰】
日向・覇【腰当て】	日向・霸【护腰】
天城・覇【腰当て】	天城・霸【护腰】
アカムトイッケク	霸龙腿甲
アカムトイッケタリ	霸龙裙甲
ウカムルイッケク	崩龙腿甲
ウカムルイッケタリ	崩龙裙甲
エスカトラマイト	煌黑龙之意志
エスカトラフォルス	煌黑龙之力量
荒天【帯】	荒天【带】
蒼天【帯】	苍天【带】
三眼の腰飾り	三眼腰饰
大海賊Jコイル	大海盗J腿甲
大海賊Jスカート	大海盗J裙甲
スネークベルト	斯内克腰带
スネークバンド	斯内克裙甲
ザ・ボスベルト	The Boss腰带
ザ・ボスバンド	The Boss裙甲
ユニクロリングベルト	优衣库腰带
ユニクロポーチ	优衣库裤袋
坊屋ベルト	坊屋腰带
坊屋バックル	坊屋裤袋
坊屋ベルト	坊屋腰带
坊屋バックル	坊屋裤袋

脚部防具

日文原名	中文名
ユクモノハカマ	结云袴
レザーパンツ	轻皮具足
チェーンパンツ	锁链具足
ハンターグリーヴ	猎人重靴
ハンターレギンス	猎人轻靴
ロックラックブーツ	洛克拉克皮靴
ボーングリーヴ	骨制重靴
ボーンレギンス	骨制轻靴
アロイグリーヴ	合金重靴
アロイレギンス	合金轻靴
ブナハブーツ	飞虫之靴
ブナハフット	飞虫之足
リノプログリーヴ	草食龙重靴
リノプロレギンス	草食龙轻靴
ジャギィグリーヴ	狗龙重靴
ジャギィレギンス	狗龙轻靴
アシラグリーヴ	青熊重靴
アシラレギンス	青熊轻靴
フロギィグリーヴ	毒狗龙重靴
フロギィレギンス	毒狗龙轻靴
ウルクグリーヴ	白兔重靴
ウルクレギンス	白兔轻靴
ベッコグリーヴ	彩鸟重靴
ベッコレギンス	彩鸟轻靴
ルドロスグリーヴ	水兽重靴
ルドロスレギンス	水兽轻靴
ボロスグリーヴ	土砂龙重靴
ボロスレギンス	土砂龙轻靴
インゴットグリーヴ	高合金重靴
インゴットレギンス	高合金轻靴
バギィグリーヴ	眠狗龙重靴
バギィレギンス	眠狗龙轻靴
ラングログリーヴ	赤甲兽重靴
ラングロレギンス	赤甲兽轻靴
レイアグリーヴ	雌火龙重靴
レイアレギンス	雌火龙轻靴
ハプルグリーヴ	潜口龙重靴
ハプルレギンス	潜口龙轻靴
ネブラグリーヴ	毒怪龙重靴
ネブラレギンス	毒怪龙轻靴
ナルガグリーヴ	迅龙重靴
ナルガレギンス	迅龙轻靴
ベリオグリーヴ	冰牙龙重靴
ベリオレギンス	冰牙龙轻靴
レウスグリーヴ	雄火龙重靴
レウスレギンス	雄火龙轻靴
ガンキングリーヴ	爆锤龙重靴
ガンキンレギンス	爆锤龙轻靴
ジンオウグリーヴ	雷狼龙重靴
ジンオウレギンス	雷狼龙轻靴
ティアブログリーヴ	角龙重靴
ティアブロレギンス	角龙轻靴
レックスグリーヴ	轰龙重靴
レックスレギンス	轰龙轻靴
アグナグリーヴ	炎戈龙重靴
アグナレギンス	炎戈龙轻靴
ドボルグリーヴ	尾槌龙重靴
トボルレギンス	尾槌龙轻靴
ギルトバードブーツ	工会精英之靴
ギルトバードフット	工会精英之足
スカラーソックス	店员短袜
スカラーサンダル	店员凉鞋
マギュルライース	南瓜重足
マギュルライース	南瓜重足
マギュルヴルツエル	南瓜轻足
マギュルヴルツエル	南瓜轻足
ヴァイクグリーヴ	维金重靴
ヴァイクレギンス	维金轻靴
ロワーガガンバ	锹虫重靴
ロワーガフエムル	锹虫轻靴
ファルメルガンバ	飞虫重靴
ファルメルフエムル	飞虫轻靴
アーティアグリーヴ	神秘重靴
アーティアレギンス	神秘轻靴
大和【具足】	大和【具足】
陸奥【具足】	陆奥【具足】
日向【袴】	日向【袴】
天城【袴】	天城【袴】
ユアミサンダル	温泉拖鞋
ユクモノハカマ・天	结云袴・天
ユクモノハカマ・地	结云袴・地
レザーSグリーヴ	轻皮重靴S
レザーSレギンス	轻皮轻靴S
チェーンSグリーヴ	锁链重靴S
チェーンSレギンス	锁链轻靴S
ハンターSグリーヴ	猎人重靴S
ハンターSレギンス	猎人轻靴S
ロックラックSブーツ	洛克拉克皮靴S
ロックラックSフット	洛克拉克之足S
ボーンSグリーヴ	骨制重靴S
ボーンSレギンス	骨制轻靴S
アロイSグリーヴ	合金重靴S
アロイSレギンス	合金轻靴S
ブナハSブーツ	飞虫之靴S
ブナハSフット	飞虫之足S
リノプロSグリーヴ	草食龙重靴S
リノプロSレギンス	草食龙轻靴S
ジャギィSグリーヴ	狗龙重靴S
ジャギィSレギンス	狗龙轻靴S
アシラSグリーヴ	青熊重靴S
アシラSレギンス	青熊轻靴S
フロギィSグリーヴ	毒狗龙重靴S
フロギィSレギンス	毒狗龙轻靴S
ウルクSグリーヴ	白兔重靴S
ウルクSレギンス	白兔轻靴S
ベッコSグリーヴ	彩鸟重靴S
ベッコSレギンス	彩鸟轻靴S
ルトロスSグリーヴ	水兽重靴S
ルトロスSレギンス	水兽轻靴S
ボロスSグリーヴ	土砂龙重靴S
ボロスSレギンス	土砂龙轻靴S
インゴットSグリーヴ	高合金重靴S
インゴットSレギンス	高合金轻靴S
バギィSグリーヴ	眠狗龙重靴S
バギィSレギンス	眠狗龙轻靴S
ラングロSグリーヴ	赤甲兽重靴S
ラングロSレギンス	赤甲兽轻靴S
レイアSグリーヴ	雌火龙重靴S
レイアSレギンス	雌火龙轻靴S
ハプルSグリーヴ	潜口龙重靴S
ハプルSレギンス	潜口龙轻靴S
ネブラSグリーヴ	毒怪龙重靴S
ネブラSレギンス	毒怪龙轻靴S
ナルガSグリーヴ	迅龙重靴S
ナルガSレギンス	迅龙轻靴S
ヘリオSグリーヴ	冰牙龙重靴S
ヘリオSレギンス	冰牙龙轻靴S
レウスSグリーヴ	雄火龙重靴S
レウスSレギンス	雄火龙轻靴S
ガンキンSグリーヴ	爆锤龙重靴S
ガンキンSレギンス	爆锤龙轻靴S
トーベルグリーヴ	远古龙重靴
ドーベルレギンス	远古龙轻靴
ジンオウSグリーヴ	雷狼龙重靴S
ジンオウSレギンス	雷狼龙轻靴S
ティアブロSグリーヴ	角龙重靴S
ティアブロSレギンス	角龙轻靴S
レックスSグリーヴ	轰龙重靴S
レックスSレギンス	轰龙轻靴S
アグナSグリーヴ	炎戈龙重靴S
アグナSレギンス	炎戈龙轻靴S
トボルSグリーヴ	尾槌龙重靴S
トボルSレギンス	尾槌龙轻靴S
ベッコUグリーヴ	彩鸟重靴U
ベッコUレギンス	彩鸟轻靴J
ルドロスLグリーヴ	水兽重靴J
ルドロスUレギンス	水兽轻靴U
ボロスJグリーヴ	冰碎龙重靴L
ボロスUレギンス	冰碎龙轻靴U
ネブラLグリーヴ	电怪龙重靴L
ネブラLレギンス	电怪龙轻靴U
ナルガUグリーヴ	绿迅龙重靴U
ナルガUレギンス	绿迅龙轻靴U
ヘリオUグリーヴ	风牙龙重靴J
ヘリオJレギンス	风牙龙轻靴J
ガンキンLグリーヴ	钢锤龙重靴L
ガンキンUレギンス	钢锤龙轻靴L
ディアブロUグリーヴ	黑角龙重靴J
ディアブロUレギンス	黑角龙轻靴J
レックスLグリーヴ	黑轰龙重靴J
レックスLレギンス	黑轰龙轻靴L
アグナUグリーヴ	冻戈龙重靴U
アグナLレギンス	冻戈龙轻靴U
ゴールトルナグリーヴ	金火龙重靴
ゴールトルナレギンス	金火龙轻靴
シルバーソルグリーヴ	银火龙重靴
シルバーソルレギンス	银火龙轻靴
バンギスグリーヴ	恐暴龙重靴
バンギスレギンス	恐暴龙轻靴
城塞遊撃隊【足袋】	城塞游击队【足袋】
城塞弓撃隊【足袋】	城塞弓击队【足袋】
ギルトバードSブーツ	工会精英之靴S
ギルドバードSフット	工会精英之足S
スカラーSソックス	店员短袜S
スカラーSサンダル	店员凉鞋S
マギュルSライース	南瓜重足S
マギュルSライース	南瓜重足S
マギュルSヴルツエル	南瓜轻足S
マギュルSヴルツエル	南瓜轻足S
ヴァイクSグリーヴ	维金重靴S
ヴァイクSレギンス	维金轻靴S
ロワーガSガンバ	锹虫重靴S
ロワーガSフエムル	锹虫轻靴S
ファルメルSガンバ	飞虫重靴S
ファルメルSフエムル	飞虫轻靴S
アーティアSグリーヴ	神秘重靴S
アーティアSレギンス	神秘轻靴S
撫子【球袴】	抚子【球袴】
桔梗【球袴】	桔梗【球袴】
ダマスクグリーヴ	金属镶嵌重靴
ダマスクレギンス	金属镶嵌轻靴
大和・覇【具足】	大和・霸【具足】
陸奥・覇【具足】	陆奥・霸【具足】
日向・覇【袴】	日向・霸【裙甲】
天城・覇【袴】	天城・霸【裙甲】
アカムトケマル	霸龙重靴
アカムトチキル	霸龙轻靴
ウカムルケマル	崩龙重靴
ウカムルチキル	崩龙轻靴
エスカドラスケル	煌黑龙之骨
エスカトラスクレ	煌黑龙之足
荒天【袴】	荒天【袴】
蒼天【袴】	苍天【袴】
高級ユアミサンダル	高级温泉拖鞋
三眼の足輪	三眼足轮
ブラックレザーレグス	漆黑轻皮具足
ブラックレザーパンツ	漆黑轻皮具足内裤
大海賊Jブーツ	大海盗J之靴
大海賊Jパンツ	大海盗J内裤
スネークブーツ	斯内克之靴
スネークフット	斯内克之足
ザ・ボスブーツ	The Boss之靴
ザ・ボスフット	The Boss之足
ユニクロカーゴパンツ	优衣库半截裤
ユニクロカットパンツ	优衣库半截裤
坊屋ジーンズ	坊屋休闲裤
坊屋デニム	坊屋休闲裤

怪物

日文原名	中文名
リオレイア	雌火龙
リオレウス	雄火龙
クルペッコ	彩鸟
ギギネブラ	毒龙
ベリオロス	冰牙龙
ティアブロス	角龙

イビルジョー	恐暴龙
ボルボロス	土砂龙
ウラガンキン	爆锤龙
ジャギィ	小狗龙
ジャギィノス	雌狗龙
ドスジャギィ	狗龙
バギィ	小眠狗龙
ドスバギィ	眠狗龙王
ロアルドロス	水兽
ルドロス	水生兽
アグナコトル	炎戈龙
ウロコトル	溶岩兽
デルクス	砂龙鱼
ティガレックス	轰龙
アルバトリオン	煌黑龙
ジエン・モーラン	峰山龙
ギィギ	小毒龙
アプトノス	食草龙
ポポ	猛犸
リノプロス	草食龙
アイルー	白猫
メラルー	黑猫
ナルガクルガ	迅龙
オルタロス	甲虫
ケルビ	羚鹿
ブナハブラ	飞甲虫
ブナハブラ（砂原）	飞甲虫（砂原）
ブナハブラ（凍土）	飞甲虫（冻土）
ブナハブラ（火山）	飞甲虫（火山）
ジンオウガ	雷狼龙
アマツマガツチ	岚龙
アオアシラ	青熊兽
ウルクスス	白兔兽
ラングロトラ	赤甲兽
ドスフロギィ	毒狗龙
ドボルベルク	尾槌龙
ハプルボッカ	潜口龙
フロギィ	小毒狗龙
ズワロポス	垂皮龙
ガーグァ	丸鸟
ギギネブラ	毒怪龙
アカムトルム	覇龙
ウカムルバス	崩龙
ドスファンゴ	大野猪王
ブルファンゴ	大野猪
ガウシカ	雪山鹿
ドスバギィ	眠狗龙
リオレイア希少種	雌火龙稀少种
リオレウス希少種	雄火龙稀少种
ディアブロス亜種	角龙亚种
ティガレックス亜種	轰龙亚种
リノプロス	坚甲食草龙
ナルガクルガ亜種	迅龙亚种
クルペッコ亜種	彩鸟亚种
ギギネブラ亜種	毒怪龙亚种
ベリオロス亜種	冰牙龙亚种
ボルボロス亜種	土砂龙亚种
ウラガンキン亜種	爆锤龙亚种
ロアルドロス亜種	水兽亚种
アグナコトル亜種	炎戈龙亚种

道具&素材

日文原名	中文名
ミラクルミルク	神奇牛奶
ミラクルマキアート	神奇热牛奶咖啡
ラッキーヨーグルト	幸运酸奶
ラッキーラッシ	幸运牛乳
セレブリティ	富豪热茶
ハコビール	箱装啤酒
採酒	采酒
ポコポコーラ	泡沫可乐
ポコスカッシュ	泡沫果汁
ライフルーツジュース	生命水果汁
スナイパンチ	果酒
堅米茶【雁木】	坚米茶【雁木】
堅米茶【穴熊】	坚米茶【穴熊】
硬茶【矢倉】	硬茶【矢仓】
硬茶【千年】	硬茶【千年】
灼熱しるこ	灼热汁粉
渓流天然水	溪流天然水
サンダーサイダー	闪电苹果酒
凍乳	冻乳
滅龍茶	灭龙茶
ユクモミルクコーヒー	结云牛奶咖啡
ユクモラムネ	结云弹珠汽水
ユクモひやしあめ	结云冷饴
調合書①入門編	调合书①入门篇
調合書②初級編	调合书②初级篇
調合書③中級編	调合书③中级篇
調合書④上級編	调合书④上级篇
調合書⑤達人編	调合书⑤达人篇
収納上手 技の書	收纳上手 技之书
収納上手 力の書	收纳上手 力之书
回復薬	回复药
回復薬グレート	回复药G
栄養剤	营养剂
栄養剤グレート	营养剂G
解毒薬	解毒药
漢方薬	汉方药
活力剤	活力剂
元気ドリンコ	提神饮料
強走薬	强走药
強走薬グレート	强走药G
鬼人薬	鬼人药
鬼人薬グレート	鬼人药G
怪力の丸薬	怪力药丸
硬化薬	硬化药
硬化薬グレート	硬化药G
忍耐の丸薬	忍耐药丸
クーラードリンク	冷饮
ホットドリンク	热饮
消散剤	消散剂
消臭玉	消臭玉
千里眼の薬	千里眼药
秘薬	秘药
いにしえの秘薬	远古秘药
生命の粉	生命之粉
生命の粉塵	生命粉尘
増強剤	增强剂
捕獲用麻酔薬	捕获用麻醉药
力の護符	力之护符
力の爪	力之爪
守りの護符	守之护符
守りの爪	守之爪
生肉	生肉
毒生肉	毒生肉
シビレ生肉	麻痹生肉
眠り生肉	睡眠生肉
生焼け肉	没烤熟的肉
こんがり肉	烤熟的肉
コゲ肉	焦肉
クーラーミート	冷肉
ホットミート	热肉
生焼け魚	烤生的鱼
こんがり魚	烤熟的鱼
コゲ魚	焦鱼
ユクモ温泉たまご	结云温泉蛋
ブーメラン	回旋镖
投げナイフ	投掷匕首
毒投げナイフ	毒投掷匕首
眠り投げナイフ	催眠投掷匕首
麻痺投げナイフ	麻痹投掷匕首
捕獲用麻酔ナイフ	捕获用麻醉匕首
素材玉	素材弹
ペイントボール	染色球
閃光玉	闪光弹
音爆弾	音爆弹
モンスターのフン	怪物的粪
竜のフン	龙的粪
こやし玉	肥料玉
けむり玉	烟雾弹
毒けむり玉	毒烟雾弹
モドリ玉	返回玉
捕獲用麻酔玉	捕获用麻醉弹
クモの巣	蜘蛛巢
ネット	网
トラップツール	陷阱工具
落とし穴	落穴陷阱
シビレ罠	麻痹陷阱
爆薬	爆药
小タル	小桶
大タル	大桶
小タル爆弾	小桶爆弹
大タル爆弾	大桶爆弹
大タル爆弾G	大桶爆弹G
打上げタル爆弾	飞空爆弹
マタタビ爆弾	木天蓼爆弹
JUMPタル爆弾	JUMP桶爆弹
ポリタンク爆弾	电击瓶爆弹
ボロピッケル	破铁镐
ピッケル	铁镐
ピッケルグレート	铁镐G
ボロ虫あみ	破虫网
虫あみ	虫网
虫あみグレート	虫网G
肉焼きセット	烤肉架
砥石	砥石
カラの実	空心果
カラ骨	空心骨
LV1 通常弾	LV1 通常弹
LV2 通常弾	LV2 通常弹
LV3 通常弾	LV3 通常弹
LV1 貫通弾	LV1 贯通弹
LV2 貫通弾	LV2 贯通弹
LV3 貫通弾	LV3 贯通弹
LV1 散弾	LV1 散弹
LV2 散弾	LV2 散弹
LV3 散弾	LV3 散弹
LV1 徹甲榴弾	LV1 穿甲榴弹
LV2 徹甲榴弾	LV2 穿甲榴弹
LV3 徹甲榴弾	LV3 穿甲榴弹
LV1 拡散弾	LV1 扩散弹
LV2 拡散弾	LV2 扩散弹
LV3 拡散弾	LV3 扩散弹
火炎弾	火炎弹
水冷弾	水冷弹
電撃弾	电击弹
氷結弾	冰结弹
滅龍弾	灭龙弹
斬裂弾	斩裂弹
LV1 毒弾	LV1 毒弹
LV2 毒弾	LV2 毒弹
LV1 麻痺弾	LV1 麻痹弹
LV2 麻痺弾	LV2 麻痹弹
LV1 睡眠弾	LV1 睡眠弹
LV2 睡眠弾	LV2 睡眠弹
LV1 減気弾	LV1 灭气弹
LV2 減気弾	LV2 灭气弹
LV1 回復弾	LV1 回复弹
LV2 回復弾	LV2 回复弹
鬼人弾	鬼人弹
硬化弾	硬化弹
捕獲用麻酔弾	捕获用麻醉弹
ペイント弾	染色弹
ビン無し	无瓶
空きビン	空瓶
強撃ビン	强击瓶
接撃ビン	接击瓶
毒ビン	毒瓶
麻痺ビン	麻痹瓶
睡眠ビン	睡眠瓶
減気ビン	灭气瓶
ペイントビン	染色瓶
釣りミミズ	蚯蚓鱼饵
釣りフィーバエ	苍蝇鱼饵
黄金ダンゴ	黄金团子
ハクダンゴ	龙鱼团子
大漁ダンゴ	大渔团子
双眼鏡	双眼镜
もえないゴミ	不可燃垃圾
角笛	角笛
回復笛	回复笛
解毒笛	解毒笛
鬼人笛	鬼人笛
硬化笛	硬化笛
ハチミツ	蜂蜜
薬草	药草
げどく草	解毒草
火薬草	火药草
霜ふり草	霜草
ツタの葉	常春藤叶
ネムリ草	睡眠草
ネンチャク草	粘着草
マタタビ	木天蓼
サボテンの花	仙人掌花
トウガラシ	辣椒
ムチューリップ	郁金香
アオキノコ	蓝蘑菇
ニトロダケ	硝化菇
マヒダケ	麻痹菇
毒テングダケ	毒伞菇
トキドキノコ	心跳蘑菇
クタビレタケ	疲劳伞菇
マンドラゴラ	曼陀罗
オオマヒシメジ	大麻痹伞菇
ツルハシイタケ	尖嘴伞菇
ペイントの実	染色果
怪力の種	怪力之种
忍耐の種	忍耐之种
ウチケシの実	抵消果实
龍殺しの実	杀龙果
はじけクルミ	爆裂核桃
ハリの実	针果
ツラヌキの実	贯通果
カクサンの実	扩散果
赤の種	红种子
緑の種	绿种子
ベビポパンプキン	大南瓜
ユクモの木	结云之木
ユクモの堅木	结云之坚木
良質な灰	良质灰
キレアジ	切味鱼
サシミウオ	鱼刺身
眠魚	眠鱼
ハリマグロ	针金枪鱼
はじけイワシ	爆裂沙丁鱼
カクサンデメキン	扩散凸眼金鱼
ハレツアロワナ	破裂龙鱼
バクレツアロワナ	爆裂龙鱼
小金魚	小金鱼
シンドイワシ	深水沙丁鱼
古代魚	古代鱼
イチノタチウオ	太刀鱼
うなりうねり貝	鹦鹉螺贝壳
ヨロイシダイ	铠甲石鲷
古代鮫の皮	古代鲨鱼皮
虫の死骸	虫的死骸
イレグイモムシ	渔用芋虫
ボンバッタ	骨蚱蜢
ツチハチノコ	土蜂的幼虫
不死虫	不死虫
にが虫	苦虫
光蟲	光虫
雷光虫	雷光虫
セッチャクロアリ	粘着白蚁
キラビートル	杀人蜂幼虫
ドスヘラクレス	独角甲虫王
超電雷光虫	超电雷光虫
王族カナブン	王族圣甲虫
マレコガネ	稀有金龟子
ハナスズムシ	花铃虫
オオクワアゲハ	大锹扬羽虫
石ころ	石子
鉄鉱石	铁矿石
大地の結晶	大地结晶
マカライト鉱石	燕雀石
シーブライト鉱石	彩水晶
ベアライト石	青闪石
アイシスメタル	闪亮金属
ライトクリスタル	光水晶
ドラグライト鉱石	辉龙石
溶岩塊	溶岩块

紅蓮石	红莲石
カブレライト鉱石	灵鹤石
デプスライト鉱石	渊水晶
ユニオン鉱石	白鹭石
グラシスメタル	冰晶金属
獄炎石	狱炎石
氷結晶	冰结晶
虹水晶	虹水晶
なぞの骨	谜之骨
なぞの頭骨	谜之头骨
棒状の骨	棒状の骨
竜骨【小】	龙骨【小】
竜骨【中】	龙骨【中】
竜骨【大】	龙骨【大】
上竜骨	上龙骨
尖竜骨	尖龙骨
堅竜骨	坚龙骨
上質な鳥竜骨	上质的鸟龙骨
大きな骨	大骨
堅牢な骨	坚固之骨
いにしえの龍骨	远古龙骨
ロイヤルハニー	蜂皇浆
特産キノコ	特产蘑菇
厳選キノコ	严选蘑菇
熟成キノコ	熟成蘑菇
ドスマツタケ	大松茸
特産タケノコ	特产竹笋
オーロラ草	极光草
火山椒の実	火山椒之果
黄金魚	黄金鱼
白金魚	白金鱼
錦魚	锦鱼
王錦魚	王锦鱼
ロイヤルカブト	皇家甲虫
ゴッドカブト	神甲虫
銀色コオロギ	银色蟋蟀
金色コオロギ	金色蟋蟀
黄金石のかけら	黄金石的碎片
黄金石の塊	黄金石块
花香石のかけら	花香石的碎片
花香石の塊	花香石块
竜骨結晶	龙骨结晶
黄金骨	黄金骨
血石	血石
深血石	深血石
燃石炭	燃石炭
強燃石炭	强燃石炭
大砲の弾	大炮弹
武具石	武具石
武具玉	武具玉
上武具玉	上武具玉
堅武具玉	坚武具玉
重武具玉	重武具玉
なぞのお守り	谜之护身符
光るお守り	闪光护身符
古びたお守り	腐朽护身符
水光原珠	水光原珠
陽翔原珠	阳翔原珠
修羅原珠	修罗原珠
瑠璃原珠	琉璃原珠
竜の卵	龙卵
草食竜の卵	草食龙的卵
カーグァの卵	丸鸟的卵
カーグァの金の卵	丸鸟的金蛋
灰水晶の原石	灰水晶的原石
火薬岩	火药岩
カーグァのフン	丸鸟的粪
ホワイトレバー	白肝
垂皮油	垂皮油
ポポノタン	猛犸的舌头
秘密のポーチ	秘密的口袋
まんまるドングリ	圆滚滚的团栗
きれいな腹袋	漂亮的腹袋
輝く腹袋	闪光腹袋
ギィギエキス	小毒龙浸出物
モンスターのキモ	怪物的肝
竜のナミダ	龙泪
竜の大粒ナミダ	大龙泪

牙獣のナミダ	牙兽泪
牙獣の大粒ナミダ	大牙兽泪
さびた塊	锈块
太古の塊	太古之块
さびた破片	锈破片
大きな太古の破片	大型太古破片
細い太古の破片	细长太古破片
長い太古の破片	长太古破片
鋼のたまご	钢蛋
銀のたまご	银蛋
金のたまご	金蛋
勇気の証	勇气之证
勇気の証G	勇气之证G
肉球のスタンプ	肉球印章
ユクモチケット	结云票
ドリンクチケット	饮料票
温泉チケット	温泉票
オトモチケット	随从猫票
山菜組引換券	山菜组交换券
山菜組引換券G	山菜组交换券G
鋼の山菜組引換券	钢之山菜组交换券
銀の山菜組引換券	银之山菜组交换券
金の山菜組引換券	金之山菜组交换券
謎の武器の秘伝書	谜之武器秘传书
謎の重弩の秘伝書	谜之重弩秘传书
謎の太刀の秘伝書	谜之太刀秘传书
武装への招待状	武装的招待状
地上最強の証明	地上最强证明
鈴蘭最強の証	铃兰最强之证
古き大妖の牙	古大妖牙
剣豪の奥義書	剑豪奥义书
少年探偵団の証	少年侦探团之证
ネギま！仮契約書	魔法老师契约书
マガジンチケット	杂志票
財宝Jチケット	财宝J票
海賊Jチケット	海盗J票
伝説Jチケット	传说J票
海賊Jネコ金貨	海盗J猫金币
ファミ通チケット	法米通票
ファミ通ST	法米通ST
ファミ通GT	法米通GT
ファミ通PT	法米通PT
ファミ通ネコ小判	法米通猫小金币
電撃チケット	电击票
電撃Gチケット	电击G票
ビッグボスの称号	BigBoss称号
極秘のダンボール	秘密的纸箱
ユニクロチケット	优衣库票
黒い水晶チケット	黑水晶票
白鴉の羽根	白鸦的羽毛
黒い竜革チケット	黑龙革券
マフモフチケット	雪山装券
ぽかぽか日記帳	暖洋洋的日记本
モンハン部入部届	怪猎入部申请书
竜の牙	龙牙
竜の爪	龙爪
鳥竜玉	鸟龙玉
竜玉	龙玉
古龍の血	古龙血
鳴き袋	鸣袋
毒袋	毒袋
猛毒袋	猛毒袋
麻痺袋	麻痹袋
強力麻痺袋	强力麻痹袋
睡眠袋	睡眠袋
昏睡袋	昏睡袋
火炎袋	火炎袋
爆炎袋	爆炎袋
水袋	水袋
大水袋	大水袋
電撃袋	电击袋
氷結袋	冰结袋
凍結袋	冻结袋
狂走エキス	狂走浸出物
アルビノエキス	白色浸出物
モンスターの体液	怪物体液
モンスターの濃汁	怪物浓汁
丸鳥の羽	丸鸟的羽

ケルビの角	羚鹿的角
暖かい毛皮	暖毛皮
上質な毛皮	上质的毛皮
ガウシカの角	雪山鹿的角
草食竜の甲殻	草食龙的甲壳
草食竜の堅殻	草食龙的坚壳
草食竜の頭殻	草食龙的头壳
垂皮竜の皮	垂皮龙的皮
垂皮竜の上皮	垂皮龙的上皮
大きなヒレ	巨大鳍
上質なヒレ	上质鳍
とがった牙	尖牙
なめらかな皮	光滑的皮
飛甲虫の甲殻	飞甲虫的甲壳
飛甲虫の堅殻	飞甲虫的坚壳
飛甲虫の羽	飞甲虫之羽
飛甲虫の麻痺針	飞甲虫的麻痹针
甲虫の大顎	甲虫的大颚
甲虫の腹袋	甲虫的腹袋
上質な腹袋	上质的腹袋
ファンゴの毛皮	野猪的毛皮
ファンゴの頭	野猪的头
大猪の皮	大猪的皮
大猪の硬い皮	大猪的硬皮
大猪の牙	大猪的牙
ジャギィの鱗	小狗龙的鳞
ジャギィの上鱗	小狗龙的上鳞
ジャギィの皮	小狗龙的皮
鳥竜種の牙	鸟龙种的牙
狗竜の皮	狗龙的皮
狗竜の上皮	狗龙的上皮
狗竜の爪	狗龙的爪
狗竜の尖爪	狗龙的尖爪
王者のエリマキ	王者的围脖
狗竜の頭	狗龙的头
フロギィの鱗	小毒狗龙的鳞
フロギィの上鱗	小毒狗龙的上鳞
フロギィの皮	小毒狗龙的皮
フロギィの毒牙	小毒狗龙的毒牙
毒狗竜の皮	毒狗龙的皮
毒狗竜の上皮	毒狗龙的上皮
毒狗竜の腕甲	毒狗龙的腕甲
毒狗竜の堅腕甲	毒狗龙的坚腕甲
王者のクチバシ	王者之喙
バギィの鱗	小眠狗龙鳞
バギィの上鱗	小眠狗龙上鳞
バギィの皮	小眠狗龙皮
眠狗竜の皮	眠狗龙的皮
眠狗竜の上皮	眠狗龙的上皮
眠狗竜の爪	眠狗龙的爪
眠狗竜の尖爪	眠狗龙的尖爪
王者のトサカ	王者的头冠
青熊獣の毛	青熊兽的毛
青熊獣の剛毛	青熊兽的刚毛
青熊獣の甲殻	青熊兽的甲壳
青熊獣の堅殻	青熊兽的坚壳
青熊獣の腕甲	青熊兽的腕甲
青熊獣の堅腕甲	青熊兽的坚腕甲
白兎獣の毛	白兔兽的毛
白兎獣の剛毛	白兔兽的刚毛
白兎獣の耳	白兔兽的耳
白兎獣の大耳	白兔兽的大耳
白兎獣の腹甲	白兔兽的腹甲
白兎獣の堅腹甲	白兔兽的坚腹甲
白兎獣の氷爪	白兔兽的冰爪
白兎獣の凍爪	白兔兽的冻爪
赤甲獣の甲殻	赤甲兽的甲壳
赤甲獣の堅殻	赤甲兽的坚壳
赤甲獣の爪	赤甲兽的爪
赤甲獣の尖爪	赤甲兽的尖爪
赤甲獣の蛇腹甲	赤甲兽的蛇腹甲
彩鳥の鱗	彩鸟的鳞
彩鳥の上鱗	彩鸟的上鳞
彩鳥の羽根	彩鸟的羽毛
彩鳥の翼	彩鸟之翼
極彩色の羽根	极彩色的羽毛
へんなクチバシ	奇怪的喙
ステキなクチバシ	漂亮的喙

火打石	火打石
紅彩鳥の上鱗	红彩鸟的上鳞
紅彩鳥の翼	红彩鸟之翼
電気石	电气石
水生獣の皮	水生兽的皮
水生獣の上皮	水生兽的上皮
未熟な海綿質	未熟的海绵质
海綿質の皮	海绵质的皮
海綿質の上皮	海绵质的上皮
水獣の鱗	水兽的鳞
水獣の上鱗	水兽的上鳞
水獣の爪	水兽的爪
水獣の鋭爪	水兽的锐爪
水獣のトサカ	水兽的头冠
高級なトサカ	高级的头冠
水獣の尻尾	水兽的尾巴
海綿質の紫皮	海绵质的皮
紫水獣の上鱗	紫水兽的上鳞
紫水獣の鋭爪	紫水兽的锐爪
土砂竜の甲殻	土砂龙的甲壳
土砂竜の堅殻	土砂龙的坚壳
土砂竜の背甲	土砂龙的背甲
土砂竜の堅甲	土砂龙的坚甲
土砂竜の爪	土砂龙的爪
土砂竜の鋭爪	土砂龙的锐爪
土砂竜の頭殻	土砂龙的头壳
土砂竜の尻尾	土砂龙的尾巴
肥沃なドロ	肥沃的泥
氷砕竜の堅殻	冰碎龙的坚壳
氷砕竜の堅甲	冰碎龙的坚甲
氷砕竜の鋭爪	冰碎龙的锐爪
氷砕竜の頭殻	冰碎龙的头壳
氷砕竜の尻尾	冰碎龙的尾巴
凍った粘液塊	冻结的粘液块
潜口竜の甲殻	潜口龙的甲壳
潜口竜の堅殻	潜口龙的坚壳
潜口竜の皮	潜口龙的皮
潜口竜の上皮	潜口龙的上皮
潜口竜の爪	潜口龙的爪
潜口竜の尖爪	潜口龙的尖爪
潜口竜の頭殻	潜口龙的头壳
鮮やかな体液	鲜艳的体液
極彩色の体液	极彩色的体液
毒怪竜の皮	毒怪龙的皮
毒怪竜の上皮	毒怪龙的上皮
不気味な皮	可怕的皮
不気味な上皮	可怕的上皮
毒怪竜の爪	毒怪龙的爪
毒怪竜の鋭爪	毒怪龙的锐爪
おそろしいクチ	恐怖的嘴
不気味な毒腺	可怕的毒腺
不気味な猛毒腺	可怕的猛毒腺
電怪竜の上皮	电怪龙的上皮
電怪竜の鋭爪	电怪龙的锐爪
雌火竜の鱗	雌火龙的鳞
雌火竜の上鱗	雌火龙的上鳞
雌火竜の甲殻	雌火龙的甲壳
雌火竜の堅殻	雌火龙的坚壳
雌火竜の翼膜	雌火龙的翼膜
雌火竜の棘	雌火龙的棘
雌火竜の上棘	雌火龙的上棘
雌火竜の逆鱗	雌火龙的逆鳞
雌火竜の紅玉	雌火龙的红玉
金火竜の上鱗	金火龙的上鳞
金火竜の堅殻	金火龙的坚壳
金火竜の上棘	金火龙的上棘
火竜の鱗	火龙的鳞
火竜の上鱗	火龙的鳞
火竜の甲殻	火龙的甲壳
火竜の堅殻	火龙的坚壳
火竜の翼膜	火龙的翼膜
火竜の尻尾	人龙的尾巴
火竜の逆鱗	火龙的逆鳞
火竜の紅玉	火龙的红玉
銀火竜の上鱗	银火龙的上鳞
銀火竜の堅殻	银火龙的坚壳
銀火竜の尻尾	银火龙的尾巴
火竜の翼爪	火龙的翼爪

火竜の骨髄	火龙的骨髓
火竜の延髄	火龙的延髓
火竜の煌液	火龙的煌液
雷狼竜の甲殻	雷狼龙的甲壳
雷狼竜の堅殻	雷狼龙的坚壳
雷狼竜の帯電毛	雷狼龙的带电毛
雷狼竜の高電毛	雷狼龙的高电毛
雷狼竜の角	雷狼龙的角
雷狼竜の尖角	雷狼龙的尖角
雷狼竜の爪	雷狼龙的爪
雷狼竜の尖爪	雷狼龙的尖爪
雷狼竜の尻尾	雷狼龙的尾巴
雷狼竜の蓄電殻	雷狼龙的带电壳
雷狼竜の高電殻	雷狼龙的高电壳
雷狼竜の逆鱗	雷狼龙的逆鳞
雷狼竜の碧玉	雷狼龙的碧玉
迅竜の鱗	迅龙的鳞
迅竜の上鱗	迅龙的上鳞
迅竜の黒毛	迅龙的黑毛
迅竜の上黒毛	迅龙的上黑毛
迅竜の尻尾	迅龙的尾巴
迅竜の尾棘	迅龙的尾棘
迅竜の刃翼	迅龙的刃翼
迅竜の鋭刃翼	迅龙的锐刃翼
迅竜の牙	迅龙的牙
迅竜の鋭牙	迅龙的锐牙
迅竜の骨髄	迅龙的骨髓
迅竜の延髄	迅龙的延髓
緑迅竜の上鱗	绿迅龙的上鳞
緑迅竜の上斑毛	绿迅龙的上斑毛
緑迅竜の鋭刃翼	绿迅龙的锐刃翼
緑迅竜の鋭牙	绿迅龙的锐牙
氷牙竜の甲殻	冰牙龙的甲壳
氷牙竜の堅殻	冰牙龙的坚壳
氷牙竜の毛皮	冰牙龙的毛皮
氷牙竜の上毛皮	冰牙龙的上毛皮
氷牙竜の爪	冰牙龙的爪
氷牙竜の鋭爪	冰牙龙的锐爪
氷牙竜の棘	冰牙龙的棘
氷牙竜の尻尾	冰牙龙的尾巴
琥珀色の牙	琥珀色的牙
琥珀色の鋭牙	琥珀色的锐牙
風牙竜の堅殻	风牙龙的坚壳
風牙竜の上毛皮	风牙龙的上毛皮
風牙竜の鋭爪	风牙龙的锐爪
風牙竜の尻尾	风牙龙的尾巴
群青色の鋭牙	群青色的锐牙
強靭な胸膜	强韧的胸膜
爆鎚竜の鱗	爆锤龙的鳞
爆鎚竜の上鱗	爆锤龙的上鳞
爆鎚竜の甲殻	爆锤龙的甲壳
爆鎚竜の堅殻	爆锤龙的坚壳
爆鎚竜の顎	爆锤龙的颚
爆鎚竜の耐熱殻	爆锤龙的耐热壳
爆鎚竜の骨髄	爆锤龙的骨髓
爆鎚竜の紅玉	爆锤龙的红玉
鋼鎚竜の上鱗	钢锤龙的上鳞
鋼鎚竜の堅殻	钢锤龙的坚壳
鋼鎚竜の剛顎	钢锤龙的刚颚
鋼鎚竜の耐熱殻	钢锤龙的耐热壳
尾槌竜の甲殻	尾槌龙的甲壳
尾槌竜の堅殻	尾槌龙的坚壳
尾槌竜の苔甲	尾槌龙的苔甲
尾槌竜の堅苔甲	尾槌龙的坚苔甲
尾槌竜のコブ	尾槌龙的驼峰
尾槌竜の尾甲	尾槌龙的尾甲
尾槌竜の堅尾甲	尾槌龙的坚尾甲
尾槌竜の角	尾槌龙的角
尾槌竜の尖角	尾槌龙的尖角
尾槌竜の尾骨	尾槌龙的尾骨
尾槌竜の仙骨	尾槌龙的仙骨
轟竜の鱗	轰龙的鳞
轟竜の上鱗	轰龙的上鳞
轟竜の甲殻	轰龙的甲壳
轟竜の堅殻	轰龙的坚壳
轟竜の尻尾	轰龙的尾巴
轟竜の爪	轰龙的爪
轟竜の尖爪	轰龙的尖爪
轟竜の牙	轰龙的牙
轟竜の鋭牙	轰龙的锐牙
轟竜の頭殻	轰龙的头壳
轟竜のアギト	轰龙的腮帮
黒轟竜の上鱗	黑轰龙的上鳞
黒轟竜の堅殻	黑轰龙的坚壳
黒轟竜の尖爪	黑轰龙的尖爪
黒轟竜の鋭牙	黑轰龙的锐牙
角竜の甲殻	角龙的甲壳
角竜の堅殻	角龙的坚壳
角竜の背甲	角龙的背甲
角竜の堅甲	角龙的坚甲
角竜の尾甲	角龙的尾甲
角竜の牙	角龙的牙
ねじれた角	卷角
上質なねじれた角	上质卷角
角竜の骨髄	角龙的骨髓
角竜の延髄	角龙的延髓
黒角竜の堅殻	黑角龙的坚壳
黒角竜の堅甲	黑角龙的坚甲
上質な黒巻き角	上质的黑卷角
溶岩獣の鱗	溶岩兽的鳞
溶岩獣の上鱗	溶岩兽的上鳞
炎戈竜の燃鱗	炎戈龙的燃鳞
炎戈竜の甲殻	炎戈龙的甲壳
炎戈竜の堅殻	炎戈龙的坚壳
炎戈竜の皮	炎戈龙的皮
炎戈竜の上皮	炎戈龙的上皮
炎戈竜の爪	炎戈龙的爪
炎戈竜の鋭爪	炎戈龙的锐爪
炎戈竜のヒレ	炎戈龙的鳍
炎戈竜の上ヒレ	炎戈龙的上鳍
炎戈竜の破口	炎戈龙的锚喙
炎戈竜の尻尾	炎戈龙的尾巴
赤熱した胸殻	赤热的胸壳
赤熱した堅胸殻	赤热的坚胸壳
凍戈竜の堅殻	冻戈龙的坚壳
凍戈竜の上皮	冻戈龙的上皮
凍戈竜の鋭爪	冻戈龙的锐爪
凍戈竜の上ヒレ	冻戈龙的上鳍
凍戈竜の破口	冻戈龙的锚喙
凍戈竜の尻尾	冻戈龙的尾巴
潤った堅胸殻	湿润的坚胸壳
峯山龍の甲岩殻	峰山龙的甲岩壳
峯山龍の堅岩殻	峰山龙的坚岩壳
峯山龍の蒼鱗	峰山龙的苍鳞
峯山龍の上蒼鱗	峰山龙的上苍鳞
峯山龍の腕甲	峰山龙的腕甲
峯山龍の上腕甲	峰山龙的上腕甲
たくましい龍牙	坚硬的龙牙
猛々しい龍鋭牙	凶猛的龙锐牙
大地の龍玉	大地的龙玉
恐暴竜の黒鱗	恐暴龙的黑鳞
恐暴竜の黒皮	恐暴龙的黑皮
恐暴竜の大牙	恐暴龙的大牙
恐暴竜の鉤爪	恐暴龙的钩爪
恐暴竜の頭殻	恐暴龙的头壳
恐暴竜の尻尾	恐暴龙的尾巴
恐暴竜の唾液	恐暴龙的唾液
恐暴竜の宝玉	恐暴龙的宝玉
覇竜の上鱗	霸龙的上鳞
覇竜の堅殻	霸龙的坚壳
覇竜の尻尾	霸龙的尾巴
覇竜の剛爪	霸龙的刚爪
覇竜の大牙	霸龙的大牙
覇竜の大棘	霸龙的大棘
覇竜の宝玉	霸龙的宝玉
崩竜の堅殻	崩龙的坚壳
崩竜の腹鱗	崩龙的腹鳞
崩竜の尻尾	崩龙的尾巴
崩竜の穿爪	崩龙的穿爪
崩竜の削顎	崩龙的削颚
崩竜の上ヒレ	崩龙的上鳍
崩竜の宝玉	崩龙的宝玉
煌黒龍の堅逆殻	煌黑龙的坚逆壳
煌黒龍の逆鱗	煌黑龙的逆鳞
煌黒龍の尖爪	煌黑龙的尖爪
煌黒龍の翼膜	煌黑龙的翼膜
煌黒龍の尻尾	煌黑龙的尾巴
砕けた天角	破碎的天角
天をつらぬく角	贯天之角
瑠璃色の龍玉	琉璃色的龙玉
嵐龍の堅殻	岚龙的坚壳
嵐龍の飛膜	岚龙的飞膜
嵐龍の角	岚龙的角
嵐龍の鋭爪	岚龙的锐爪
嵐龍の尻尾	岚龙的尾巴
嵐龍の胸殻	岚龙的胸壳
嵐気胞	岚气胞
天空の龍玉	天空的龙玉
毒フルフルの卵塊	毒电龙的卵块
毒フルフルの卵塊	毒电龙的卵块
獣人種の書	兽人种之书
甲虫種の書	甲虫种之书
魚竜種の書	鱼龙种之书
草食種の書	草食种之书
鳥竜種の書【上巻】	鸟龙种之书【上卷】
鳥竜種の書【下巻】	鸟龙种之书【上卷】
牙獣種の書	牙兽种之书
獣竜種の書【上巻】	兽龙种之书【上卷】
獣竜種の書【下巻】	兽龙种之书【下卷】
トボルヘルクの書	尾槌龙之书
イビルジョー の書	恐暴龙之书
海竜種の書【上巻】	海龙种之书【上卷】
海竜種の書【下巻】	海龙种之书【下卷】
ハプルボッカの書	潜口龙之书
飛竜種の書【上巻】	飞龙种之书【上卷】
飛竜種の書【下巻】	飞龙种之书【下卷】
アカムトルムの書	霸龙之书
ウカムルバスの書	崩龙之书
ジンオウガの書	雷狼龙之书
ジエン モーランの書	峰山龙之书
アマツマガツチの書	岚龙之书
アルハトリオンの書	煌黑龙之书
地図	地图
応急薬	应急药
携帯食料	携带食料
携帯肉焼きセット	携带烤肉架
携帯砥石	携带砥石
ネコタクチケット	猫券
携帯シビレ罠	携带麻痹陷阱
支給専用閃光玉	支给专用闪光弹
支給専用音爆弾	支给专用音爆弹
支給専用秘薬	支给专用秘药
支給専用落とし穴	支给专用落穴陷阱
支給用大タル爆弾	支给用大桶爆弹
対巨龍爆弾	对巨龙爆弹
バリスタの弾	压敌电阻弹
バリスタ用拘束弾	压敌电阻用拘束弹
単発式拘束弾	单发式拘束弹
木の端材	木之端材
木の上端材	木之上端材
南瓜の端材	南瓜端材
鉱石の端材	矿石端材
鉱石の上端材	矿石上端材
骨の端材	骨端材
骨の上端材	骨之上端材
毛皮の端材	毛皮端材
毛皮の上端材	毛皮上端材
草食竜の端材	草食龙端材
草食竜の上端材	草食龙上端材
垂皮竜の端材	垂皮龙端材
垂皮竜の上端材	垂皮龙上端材
甲虫の端材	甲虫端材
甲虫の上端材	甲虫上端材
虫の端材	虫端材
虫の上端材	虫之上端材
大猪の端材	大猪端材
大猪の上端材	大猪上端材
狗竜の端材	狗龙端材
狗竜の上端材	狗龙上端材
毒狗竜の端材	毒狗龙端材
毒狗竜の上端材	毒狗龙上端材
眠狗竜の端材	眠狗龙端材
眠狗竜の上端材	眠狗龙上端材
青熊獣の端材	青熊兽端材
青熊獣の上端材	青熊兽上端材
白兎獣の端材	白兔兽端材
白兎獣の上端材	白兔兽上端材
赤甲獣の端材	赤甲兽的端材
赤甲獣の上端材	赤甲兽上端材
彩鳥の端材	彩鸟的端材
彩鳥の上端材	彩鸟的上端材
水獣の端材	水兽的端材
水獣の上端材	水兽的上端材
土砂竜の端材	土砂龙的端材
土砂竜の上端材	土砂龙的上端材
潜口竜の端材	潜口龙的端材
潜口竜の上端材	潜口龙的上端材
毒怪竜の端材	毒怪龙的端材
毒怪竜の上端材	毒怪龙的上端材
雌火竜の端材	雌火龙的端材
雌火竜の上端材	雌火龙的上端材
火竜の端材	火龙的端材
火竜の上端材	火龙的上端材
雷狼竜の端材	雷狼龙的端材
雷狼竜の上端材	雷狼龙的上端材
迅竜の端材	迅龙的端材
迅竜の上端材	迅龙的上端材
氷牙竜の端材	冰牙龙的端材
氷牙竜の上端材	冰牙龙的上端材
爆鎚竜の端材	爆锤龙的端材
爆鎚竜の上端材	爆锤龙的上端材
尾槌竜の端材	尾槌龙的端材
尾槌竜の上端材	尾槌龙的上端材
轟竜の端材	轰龙的端材
轟竜の上端材	轰龙的上端材
角竜の端材	角龙的端材
角竜の上端材	角龙的上端材
炎戈竜の端材	炎戈龙的端材
炎戈竜の上端材	炎戈龙的上端材
峯山龍の端材	峰山龙的端材
峯山龍の上端材	峰山龙的上端材
恐暴竜の上端材	恐暴龙的上端材
覇竜の上端材	霸龙的上端材
崩竜の上端材	崩龙的上端材
煌黒龍の上端材	煌黑龙的上端材
嵐龍の上端材	岚龙的上端材
勇気の端材	勇气的端材
勇気の上端材	勇气的上端材
耐絶珠【1】	耐绝珠【1】
制絶珠【1】	制绝珠【1】
耐痺珠【1】	耐痹珠【1】
耐痺珠【2】	耐痹珠【2】
耐眠珠【1】	耐眠珠【1】
耐眠珠【2】	耐眠珠【2】
耐毒珠【1】	耐毒珠【1】
耐毒珠【2】	耐毒珠【2】
耐防珠【1】	耐防珠【1】
防盗珠【1】	防盗珠【1】
耐粘珠【1】	耐粘珠【1】
抗粘珠【1】	抗粘珠【1】
耐菌珠【1】	耐菌珠【1】
抗菌珠【1】	抗菌珠【1】
耐震珠【 】	耐震珠【1】
抗震珠【 】	抗震珠【1】
耐暑珠【 】	耐暑珠【 】
耐寒珠【 】	耐寒珠【 】
防音珠【1】	防音珠【1】
防音珠【3】	防音珠【3】
防風珠【1】	防风珠【1】
防風珠【2】	防风珠【2】
攻撃珠【1】	攻击珠【1】
攻撃珠【2】	攻击珠【2】
攻撃珠【3】	攻击珠【3】

達人珠【1】	达人珠【1】
達人珠【2】	达人珠【2】
達人珠【3】	达人珠【3】
特攻珠【1】	特攻珠【1】
特攻珠【2】	特攻珠【2】
属攻珠【1】	属攻珠【1】
属攻珠【3】	属攻珠【3】
火炎珠【1】	火炎珠【1】
火炎珠【2】	火炎珠【2】
流水珠【1】	流水珠【1】
流水珠【2】	流水珠【2】
雷光珠【1】	雷光珠【1】
雷光珠【2】	雷光珠【2】
氷結珠【1】	冰结珠【1】
氷結珠【2】	冰结珠【2】
破龍珠【1】	破龙珠【1】
破龍珠【2】	破龙珠【2】
痛撃珠【1】	痛击珠【1】
痛撃珠【3】	痛击珠【3】
重撃珠【1】	重击珠【1】
重撃珠【3】	重击珠【3】
装填珠【1】	装填珠【1】
装填珠【3】	装填珠【3】
短縮珠【1】	短缩珠【1】
短縮珠【3】	短缩珠【3】
全開珠【1】	全开珠【1】
全開珠【2】	全开珠【2】
KO珠【1】	KO珠【1】
KO珠【2】	KO珠【2】
奪気珠【1】	夺气珠【1】
奪気珠【2】	夺气珠【2】
底力珠【1】	底力珠【1】
底力珠【2】	底力珠【2】
逆境珠【1】	逆境珠【1】
逆境珠【2】	逆境珠【2】
爆師珠【1】	爆师珠【1】
鼓笛珠【1】	鼓笛珠【1】
砲術珠【1】	炮术珠【1】
防御珠【1】	防御珠【1】
防御珠【2】	防御珠【2】
属耐珠【1】	属耐珠【1】
属耐珠【3】	属耐珠【3】
耐火珠【1】	耐火珠【1】
制火珠【1】	制火珠【1】
耐水珠【1】	耐水珠【1】
制水珠【1】	制水珠【1】
耐雷珠【1】	耐雷珠【 】
制雷珠【1】	制雷珠【1】
耐氷珠【1】	耐冰珠【1】
制氷珠【1】	制冰珠【1】
耐龍珠【1】	耐龙珠【1】
制龍珠【1】	制龙珠【1】
加護珠【1】	加护珠【 】
神護珠【1】	神护珠【1】
体力珠【1】	体力珠【1】
早復珠【1】	早复珠【1】
早復珠【2】	早复珠【2】
治癒珠【1】	治愈珠【1】
治癒珠【2】	治愈珠【2】
回避珠【1】	回避珠【1】
回避珠【2】	回避珠【2】
跳躍珠【1】	跳跃珠【1】
跳躍珠【3】	跳跃珠【3】
速納珠【1】	速纳珠【1】
速納珠【2】	速纳珠【2】
罠師珠【1】	罠师珠【1】
早食珠【1】	早食珠【1】
早食珠【3】	早食珠【3】
強走珠【1】	强走珠【1】
強走珠【3】	强走珠【3】
体術珠【1】	体术珠【1】
体術珠【2】	体术珠【2】
早気珠【 】	早气珠【 】
早気珠【2】	早气珠【2】
無食珠【1】	无食珠珠【1】
食漢珠【1】	食汉珠【1】
運気珠【1】	运气珠【1】
運気珠【3】	运气珠【3】
捕獲珠【1】	捕获珠【1】
捕獲珠【3】	捕获珠【3】
皮剝珠【1】	皮剥珠【1】
皮剝珠【3】	皮剥珠【3】
運搬珠【1】	搬运珠【1】
採取珠【1】	采取珠【1】
速集珠【1】	速集珠【1】
祝福珠【1】	祝福珠【1】
友愛珠【1】	友爱珠【1】
友愛珠【2】	友爱珠【2】
千里珠【1】	千里珠【1】
博士珠【1】	博士珠【1】
弾製珠【1】	弹制珠【1】
持続珠【1】	持续珠【1】
観察珠【1】	观察珠【1】
肥師珠【1】	肥师珠【1】
狩人珠【1】	狩人珠【1】
忍脚珠【1】	忍脚珠【1】
匠珠【1】	匠珠【1】
匠珠【3】	匠珠【3】
剣豪珠【1】	剑豪珠【1】
剣豪珠【3】	剑豪珠【3】
斬鉄珠【1】	斩铁珠【1】
斬鉄珠【3】	斩铁珠【3】
抜刀珠【1】	拔刀珠【1】
抜刀珠【2】	拔刀珠【2】
抜打珠【1】	拔打珠【1】
抜打珠【3】	拔打珠【3】
鉄壁珠【1】	铁壁珠【1】
鉄壁珠【2】	铁壁珠【2】
強壁珠【1】	强壁珠【1】
強壁珠【2】	强壁珠【2】
研磨珠【1】	研磨珠【1】
強弾珠【1】	强弹珠【1】
強弾珠【3】	强弹珠【3】
貫通珠【1】	贯通珠【1】
貫通珠【3】	贯通珠【3】
散弾珠【1】	散弹珠【1】
散弾珠【3】	散弹珠【3】
加弾珠【1】	加弹珠【1】
加弾珠【2】	加弹珠【2】
加貫珠【1】	加贯珠【1】
加散珠【1】	加散珠【1】
加榴珠【1】	加榴珠【1】
加拡珠【1】	加扩珠【1】
加斬珠【1】	加斩珠【1】
速射珠【1】	速射珠【1】
速射珠【3】	速射珠【3】
早填珠【1】	早填珠【1】
早填珠【2】	早填珠【2】
抑反珠【1】	抑反珠【1】
抑反珠【3】	抑反珠【3】
点射珠【1】	点射珠【1】
痺瓶珠【1】	痹瓶珠【1】
痺瓶珠【2】	痹瓶珠【2】
眠瓶珠【1】	眠瓶珠【1】
毒瓶珠【1】	毒瓶珠【1】
強瓶珠【1】	强瓶珠【1】
強瓶珠【2】	强瓶珠【2】
接瓶珠【1】	接瓶珠【1】
減瓶珠【1】	灭瓶珠【1】

日文原名	中文名
毒ビン強化	毒瓶强化
麻痺ビン強化	麻痹瓶强化
睡眠ビン強化	睡眠瓶强化
減気ビン強化	灭气瓶强化
連射Lv1	连射Lv1
連射Lv2	连射Lv2
連射Lv3	连射Lv3
連射Lv4	连射Lv4
連射Lv5	连射Lv5
拡散Lv1	扩散Lv1
拡散Lv2	扩散Lv2
拡散Lv3	扩散Lv3
拡散Lv4	扩散Lv4
拡散Lv5	扩散Lv5
貫通Lv1	贯通Lv1
貫通Lv2	贯通Lv2
貫通Lv3	贯通Lv3
貫通Lv4	贯通Lv4
貫通Lv5	贯通Lv5
自分強化	强化自己
攻撃力強化【小】	攻击力强化【小】
攻撃力強化【大】	攻击力强化【大】
防御力強化【小】	防御力强化【小】
防御力強化【大】	防御力强化【大】
体力増加【小】	体力增加【小】
体力増加【中】	体力增加【中】
体力増加【大】	体力增加【大】
風圧軽減	风压轻减
風圧無効	风压无效
風圧完全無効	风压完全无效
スタミナ減少無効【小】	耐力减少无效【小】
スタミナ減少無効【大】	耐力减少无效【大】
千里眼	千里眼
体力回復【小】	体力回复【小】
体力回復【中】	体力回复【中】
体力回復【大】	体力回复【大】
体力回復【中】&消臭	体力回复【中】&消臭
体力回復【小】&解毒	体力回复【小】&解毒
体力回復【中】&解毒	体力回复【中】&解毒
回復速度【小】	回复速度【小】
回復速度【大】	回复速度【大】
精霊王の加護	精灵王的加护
寒さ無効	寒冷无效
暑さ無効	暑气无效
聴覚保護【小】	听觉保护【小】
聴覚保護【大】	听觉保护【大】
気絶無効	气绝无效
麻痺無効	麻痹无效
耐震	耐震
属性攻撃力強化	属性攻击力强化
火属性防御強化【小】	火属性防御强化【小】
火属性防御強化【大】	火属性防御强化【大】
水属性防御強化【小】	水属性防御强化【小】
水属性防御強化【大】	水属性防御强化【大】
雷属性防御強化【小】	雷属性防御强化【小】
雷属性防御強化【大】	雷属性防御强化【大】
氷属性防御強化【小】	冰属性防御强化【小】
氷属性防御強化【大】	冰属性防御强化【大】
龍属性防御強化【小】	龙属性防御强化【小】
龍属性防御強化【大】	龙属性防御强化【大】
高周波	高周波
全旋律効果延長	全旋律效果延长
のけぞり無効	硬直无效
攻撃力&防御力強化【小】	攻击力&防御力强化【小】
会心率JP&体力回復【小】	会心率JP&体力回复【小】
状態異常攻撃強化	状态异常攻击强化
全状態異常無効	全异常状态无效
全属性耐性強化	全属性耐性强化
属性やられ無効	属性异常无效
聴覚保護【小】&風圧無効	听觉保护【小】&风压无效
耐雪&耐泥	耐雪&耐泥
胴系統複製	胴系统复制
毒	毒
麻痺	麻痹
睡眠	睡眠
気絶	气绝
耐泥耐雪	耐泥耐雪
気配	气配
体力	体力
回復速度	回复速度
斬れ味	锋利度
匠	匠
剣術	剑术
達人	达人
研ぎ師	研磨师
ガード性能	防御性能
ガード強化	防御强化
自動防御	自动防御
装填速度	装填速度
反動	反动
通常弾強化	通常弹强化
貫通弾強化	贯通弹强化
散弾強化	散弹强化
通常弾追加	通常弹追加
貫通弾追加	贯通弹追加
散弾追加	散弹追加
榴弾追加	榴弹追加
拡散弾追加	扩散弹追加
特殊攻撃	特殊攻击
属性攻撃	属性攻击
爆弾強化	爆弹强化
腹減り	饥饿感
食いしん坊	大胃王
攻撃	攻击
防御	防御
加護	加护
聴覚保護	听觉保护
盗み無効	偷盗无效
広域	广域
運搬	搬运
火耐性	火耐性
水耐性	水耐性
雷耐性	雷耐性
氷耐性	冰耐性
龍耐性	龙耐性
耐暑	耐暑
耐寒	耐寒
風圧	风压
採取	采取
高速収集	高速收集
気まぐれ	气息
運気	运气
千里眼	千里眼
回復量	回复量
調合成功率	调合成功率
調合数	调合数
回避性能	回避性能
底力	底力
効果持続	效果持续
スタミナ	耐力
装填数	装填数
精密射撃	精密射击
食事	食事
剥ぎ取り	剥取
耐震	耐震
回避距離	回避距离
抜刀会心	拔刀会心
高速設置	高速设置
体術	体术
捕獲	捕获
観察眼	观察眼
溜め短縮	蓄力缩短
抜刀減気	拔刀灭气
属性耐性	属性耐性
逆境	逆境
速射	速射
こやし	肥料
抗菌	抗菌
毒瓶追加	毒瓶追加
麻痺瓶追加	麻痹瓶追加

睡眠瓶追加	睡眠瓶追加
強撃瓶追加	强击瓶追加
接撃瓶追加	接击瓶追加
笛	笛
砲術	炮术
本気	认真
狩人	狩人
対防御DOWN	对防御DOWN
火属性攻撃	火属性攻击
水属性攻撃	水属性攻击
雷属性攻撃	雷属性攻击
氷属性攻撃	冰属性攻击
龍属性攻撃	龙属性攻击
斬裂弾追加	斩裂弹追加
減気瓶追加	灭气瓶追加
痛撃	痛击
重撃	重击
KO	KO
減気攻撃	灭气攻击
納刀	纳刀
気力回復	气力回复
スキルなし	没有技能
毒無効	毒无效
毒倍加	毒倍加
麻痺無効	麻痹无效
麻痺倍加	麻痹倍加
睡眠無効	睡眠无效
睡眠倍加	睡眠倍加
気絶確率半減	气绝概率减半
気絶無効	气绝无效
気絶倍加	气绝倍加
泥＆雪無効	泥＆雪无效
隠密	隐密
挑発	挑衅
体力+20	体力+20
体力+50	体力+50
体力-10	体力 10
体力 30	体力 30
回復速度+1	回复速度+1
回復速度+2	回复速度+2
回復速度-1	回复速度-1
回復速度-2	回复速度 2
業物	利刃
なまくら	钝刀
斬れ味レベル+1	锋利度等级+1
心眼	心眼
見切り+1	见切+1
見切り+2	见切+2
見切り+3	见切+3
見切り 1	见切-1
見切り-2	见切-2
見切り-3	见切-3
砥石使用高速化	砥石使用高速化
砥石使用低速化	砥石使用低速化
ガード性能+1	防御性能+1
ガード性能+2	防御性能+2
ガード性能 1	防御性能 1
ガード強化	防御强化
オートガード	自动防御
装填速度+1	装填速度+1
装填速度+2	装填速度+2
装填速度+3	装填速度+3
装填速度 1	装填速度-1
装填速度 2	装填速度-2
装填速度 3	装填速度 3
反動軽減+1	反动减轻+1
反動軽減+2	反动减轻+2
反動軽減+3	反动减轻+3
反動軽減 1	反动减轻 1
反動軽減 2	反动减轻 2
反動軽減 3	反动减轻 3
通常弾　連射矢UP	通常弹　连射箭UP
貫通弾・貫通矢UP	贯通弹・贯通箭UP
散弾・拡散矢UP	散弹・扩散箭UP
通常弾全LV追加	通常弹全LV追加
貫通弾LV1追加	贯通弹LV1追加
貫通弾全LV追加	贯通弹全LV追加
散弾LV1追加	散弹LV1追加

散弾全LV追加	散弹全LV追加
徹甲榴弾LV1追加	彻甲榴弹LV1追加
徹甲榴弾全LV追加	彻甲榴弹全LV追加
拡散弾LV1追加	扩散弹LV1追加
拡散弾全LV追加	扩散弹全LV追加
状態異常攻撃+1	状态异常攻击+1
状態異常攻撃+2	状态异常攻击+2
状態異常攻撃弱化	状态异常攻击弱化
属性攻撃強化	属性攻击强化
属性攻撃弱化	属性攻击弱化
ボマー	爆弹师
腹減り半減	饥饿感减半
腹減り無効	饥饿感无效
腹減り倍加【小】	饥饿感加倍【小】
腹減り倍加【大】	饥饿感加倍【大】
まんぷく	饱和
拾い食い	捡吃
攻撃力UP【小】	攻击力UP【小】
攻撃力UP【中】	攻击力UP【中】
攻撃力UP【大】	攻击力UP【大】
攻撃力DOWN【小】	攻击力DOWN【小】
攻撃力DOWN【中】	攻击力DOWN【中】
攻撃力DOWN【大】	攻击力DOWN【大】
防御力UP【小】	防御力UP【小】
防御力UP【中】	防御力UP【中】
防御力UP【大】	防御力UP【大】
防御力DOWN【小】	防御力DOWN【小】
防御力DOWN【中】	防御力DOWN【中】
防御力DOWN【大】	防御力DOWN【大】
精霊の加護	精灵加护
悪霊の加護	恶灵加护
耳栓	耳栓
高級耳栓	高级耳栓
盗み無効	偷盗无效
広域化+1	广域化+1
広域化+2	广域化+2
運搬の達人	搬运达人
火耐性【小】	火耐性【小】
火耐性【大】	火耐性【大】
火耐性弱化	火耐性弱化
水耐性【小】	水耐性【小】
水耐性【大】	水耐性【大】
水耐性弱化	水耐性弱化
雷耐性【小】	雷耐性【小】
雷耐性【大】	雷耐性【大】
雷耐性弱化	雷耐性弱化
氷耐性【小】	冰耐性【小】
氷耐性【大】	冰耐性【大】
氷耐性弱化	冰耐性弱化
龍耐性【小】	龙耐性【小】
龍耐性【大】	龙耐性【大】
龍耐性弱化	龙耐性弱化
暑さ無効	暑气无效
暑さ倍加	暑气加倍
寒さ無効	寒冷无效
寒さ倍加	寒冷加倍
風圧無効	风压无效
風圧完全無効	风压完全无效
採取+1	采取+1
採取+2	采取+2
採取 1	采取 1
高速収集	高速收集
精霊の気まぐれ	精灵之气息
神の気まぐれ	神之气息
悪霊の気まぐれ	恶灵之气息
悪魔の気まぐれ	恶魔之气息
幸運	幸运
激運	激运
不運	不运
災難	灾难
探知	探知
自動マーキング	自动标记

体力回復量UP	体力回复量UP
体力回復量DOWN	体力回复量DOWN
調合成功率+20%	调合成功率+20%
調合成功率+45%	调合成功率+45%
調合成功率-10%	调合成功率-10%
調合成功率 20%	调合成功率 20%
最大数生産	最大数生产
回避性能+1	回避性能+1
回避性能+2	回避性能+2
回避性能DOWN	回避性能DOWN
火事場力+1	火事场力+1
火事場力+2	火事场力+2
心配性	心配性
アイテム使用強化	道具使用强化
アイテム使用弱化	道具使用弱化
ランナー	飞人
鈍足	钝足
装填数UP	装填数UP
ブレ抑制+1	摇晃减轻+1
ブレ抑制+2	摇晃减轻+2
ブレ抑制 1	摇晃减轻-1
ブレ抑制 2	摇晃减轻-2
早食い+1	速食者+1
早食い+2	速食者+2
スローライフ	慢食者
剥ぎ取り達人	剥取达人
耐震	耐震
回避距離UP	回避距离UP
抜刀術【技】	拔刀术【技】
罠師	罠师
体術+1	体术+1
体術+2	体术+2
体術 1	体术-1
体術 2	体术-2
捕獲達人	捕获达人
捕獲名人	捕获名人
捕獲の見極め	捕获的极致
集中	集中
雑念	杂念
抜刀術【力】	拔刀术【力】
属性やられ無効	属性异常无效
不屈	不屈
連発数+1	连发数+1
こやし玉名人	肥料玉名人
抗菌	抗菌
毒ビン追加	毒瓶追加
麻痺ビン追加	麻痹瓶追加
睡眠ビン追加	睡眠瓶追加
強撃ビン追加	强击瓶追加
接撃ビン追加	接击瓶追加
笛吹き名人	吹笛名人
砲術師	炮术师
砲術王	炮术王
力の解放+1	力量解放+1
力の解放+2	力量解放+2
ハンター生活	猎人生活
鉄面皮	铁面皮
火属性攻撃強化+1	火属性攻击强化+1
火属性攻撃強化+2	火属性攻击强化+2
火属性攻撃弱化	火属性攻击弱化
水属性攻撃強化+1	水属性攻击强化+1
水属性攻撃強化+2	水属性攻击强化+2
水属性攻撃弱化	水属性攻击弱化
雷属性攻撃強化+1	雷属性攻击强化+1
雷属性攻撃強化+2	雷属性攻击强化+2
雷属性攻撃弱化	雷属性攻击弱化
氷属性攻撃強化+1	冰属性攻击强化+1
氷属性攻撃強化+2	冰属性攻击强化+2
氷属性攻撃弱化	冰属性攻击弱化
龍属性攻撃強化+1	龙属性攻击强化+1
龍属性攻撃強化+2	龙属性攻击强化+2
龍属性攻撃弱化	龙属性攻击弱化
斬裂弾追加	斩裂弹追加
減気ビン追加	灭气瓶追加
弱点特効	弱点特效
破壊王	破坏王
KO術	KO术
スタミナ奪取	耐力夺取

納刀術	纳刀术
スタミナ急速回復	耐力急速回复
スタミナ回復遅延	耐力回复延迟
ドリンクスキルなし	没有沐浴饮料技能
ネコの解体術【大】	猫的解体术【大】
ネコの解体術【小】	猫的解体术【小】
ネコの医療術	猫的医疗术
ネコの体術	猫的体术
ネコの火薬術	猫的火药术
ネコの特殊攻撃術	猫的特殊攻击术
ネコの防御術【大】	猫的防御术【大】
ネコの防御術【小】	猫的防御术【小】
ネコの吹奏術	猫的吹奏术
ネコの道具倹約術	猫的道具节约术
ネコのカリスマ	猫的诱惑术
ネコの調合術【大】	猫的调合术【大】
ネコの調合術【小】	猫的调合术【小】
ネコの採取術	猫的采取术
ネコの射撃術	猫的射击术
招きネコの激運	招财猫的激运
招きネコの幸運	招财猫的幸运
ネコの火事場力	猫的火事场力
ネコのはじかれ上手	猫的弹刀术
ネコの逃走術	猫的逃走术
ネコの投擲術	猫的投掷术
ネコの胆力	猫的胆力
ネコの運搬の超人	猫的搬运超人
ネコの運搬の鉄人	猫的搬运铁人
ネコの弱いの来い！	猫的弱小招来术
ネコの秘境探索術	猫的秘境探索术
ネコの換算術	猫的换算术
ネコの起上り術【大】	猫的起身术【大】
ネコの起上り術【小】	猫的起身术【小】
ネコの暴れ撃ち	猫的狂乱射击术
ネコの蹴脚術	猫的踢脚术
ネコの拳闘術	猫的拳斗术
ネコのツタ登りの超人	猫的攀藤超人
ネコのツタ登りの鉄人	猫的攀藤铁人
ネコの解体の鉄人	猫的解体铁人
ネコの着地術	猫的着地术
ネコの舞踏術	猫的跳舞术
ネコのゴリ押し術	猫的蛮横术
ネコのおまけ術	猫的附加术
ネコのKO術	猫的KO术
招きネコの金運	招财猫的金运
ネコのマタタビ爆破術	猫的木天蓼爆破术
ネコの砲撃術	猫的炮击术
ネコのト根性	猫的大根性
ネコのこやし玉達人	猫的肥料弹达人
ネコの毛づくろい上手	猫的舔毛术
ネコの火渡り術	猫的走火术
ネコのすり抜け術	猫的穿越术
ネコの千里眼の術	猫的千里眼术
ネコの研磨術	猫的研磨术
攻撃アップ【小】	攻击上升【小】
攻撃アップ【中】	攻击上升【中】
攻撃アップ【大】	攻击上升【大】
防御アップ【小】	防御上升【小】
防御アップ【中】	防御上升【中】
防御アップ【大】	防御上升【大】
火耐性強化	火耐性强化
水耐性強化	水耐性强化
雷耐性強化	雷耐性强化
氷耐性強化	冰耐性强化
龍耐性強化	龙耐性强化
ネコの受け身術	猫的受身术
ネコのかかってこい	猫的强者挑战术
ネコのオトモ指導術	猫的随从猫指导术
ネコの短期催眠術	猫的短期催眠术
ネコの手配上手	猫的分配能手
ネコの不眠術	猫的不眠术
ネコの尻もち着かず	猫的不倒术
ネコの釣り上手	猫的钓鱼术

网络联机指南

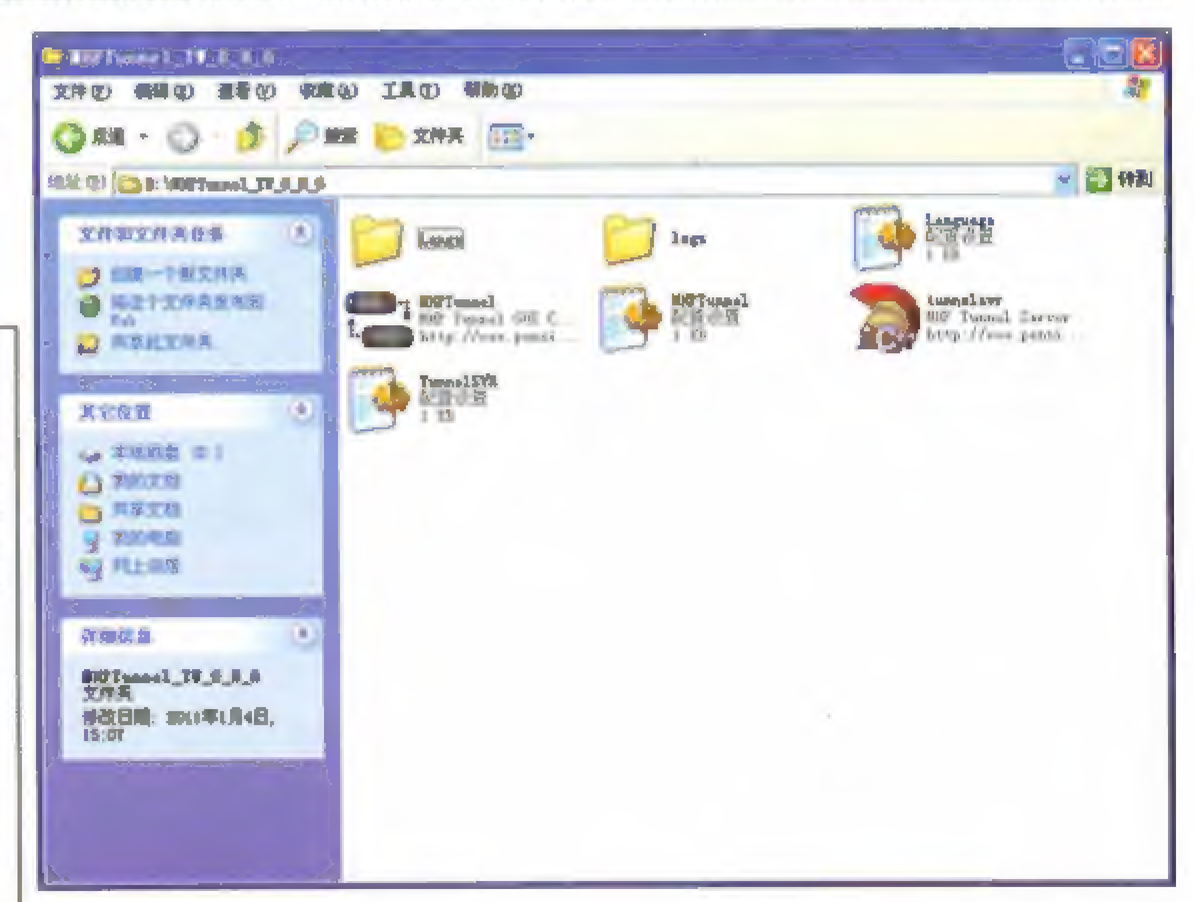
随着《MHP3》的发售，最近又掀起了一阵联机热潮，不过并不是每个玩家身边都有志同道合的猎人，这个时候就不妨借助网络联机，和素未谋面的猎人一起狩猎吧。只需拥有一台可以上网的电脑和无线网卡，就可以无视距离的限制与其他玩家进行游戏交流了，这次我们以新兴的《MHP》联机平台MHP Tunnel为例，为大家讲解《MHP3》怎样进行网络联机。

MHP TUNNEL

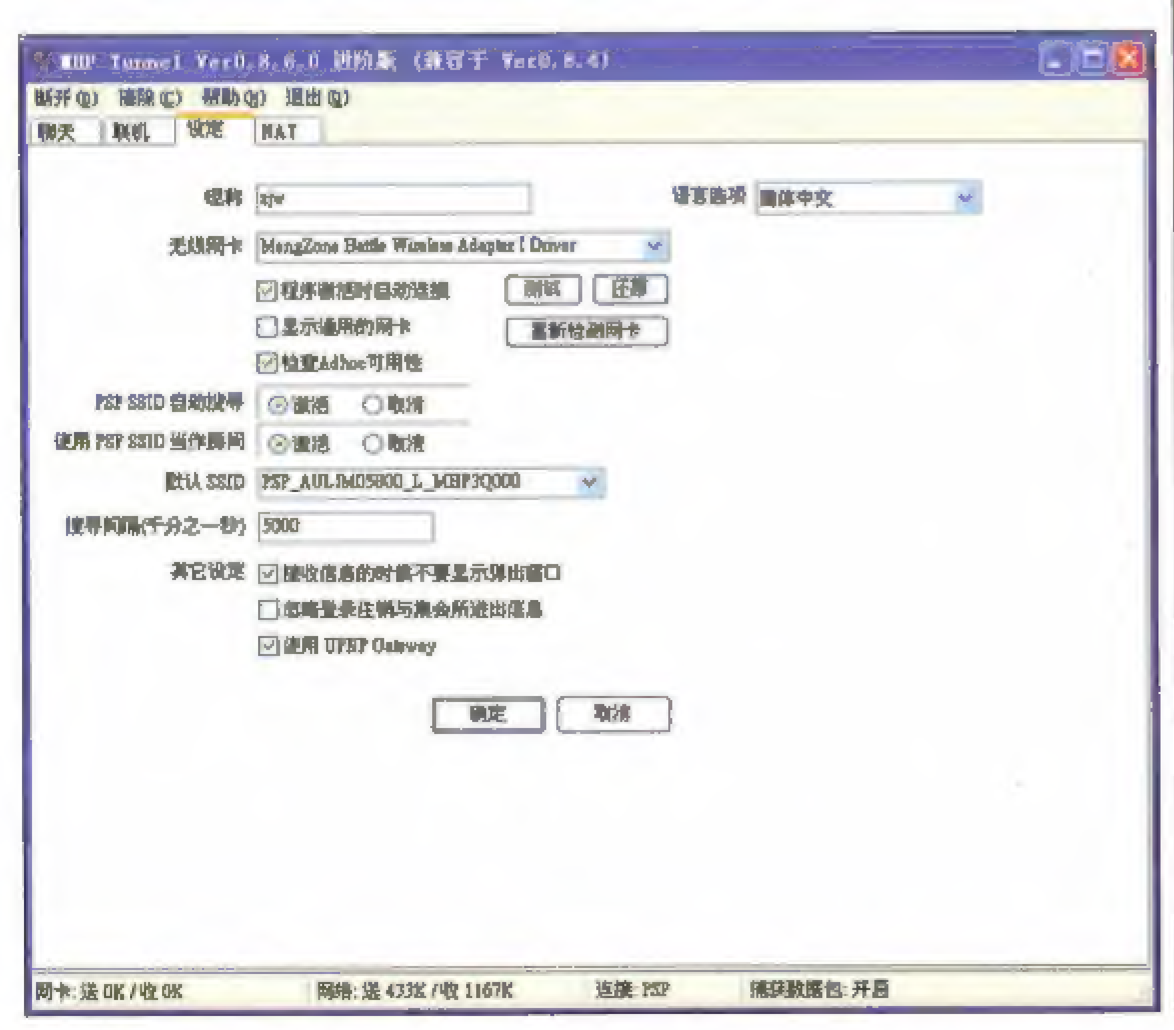
MHP Tunnel是一款由日本玩家开发的《MHP》专用对战平台，不同于盟区使用官网服务器，MHP Tunnel是以用户的个人电脑作为服务器，由联机队伍的其中一人建立主机，其他玩家即可连接该主机一同进行游戏。现在软件已由台湾玩家修改并汉化，推出了中文版本，可供中文地区的《MHP》玩家使用。

快速上手教程

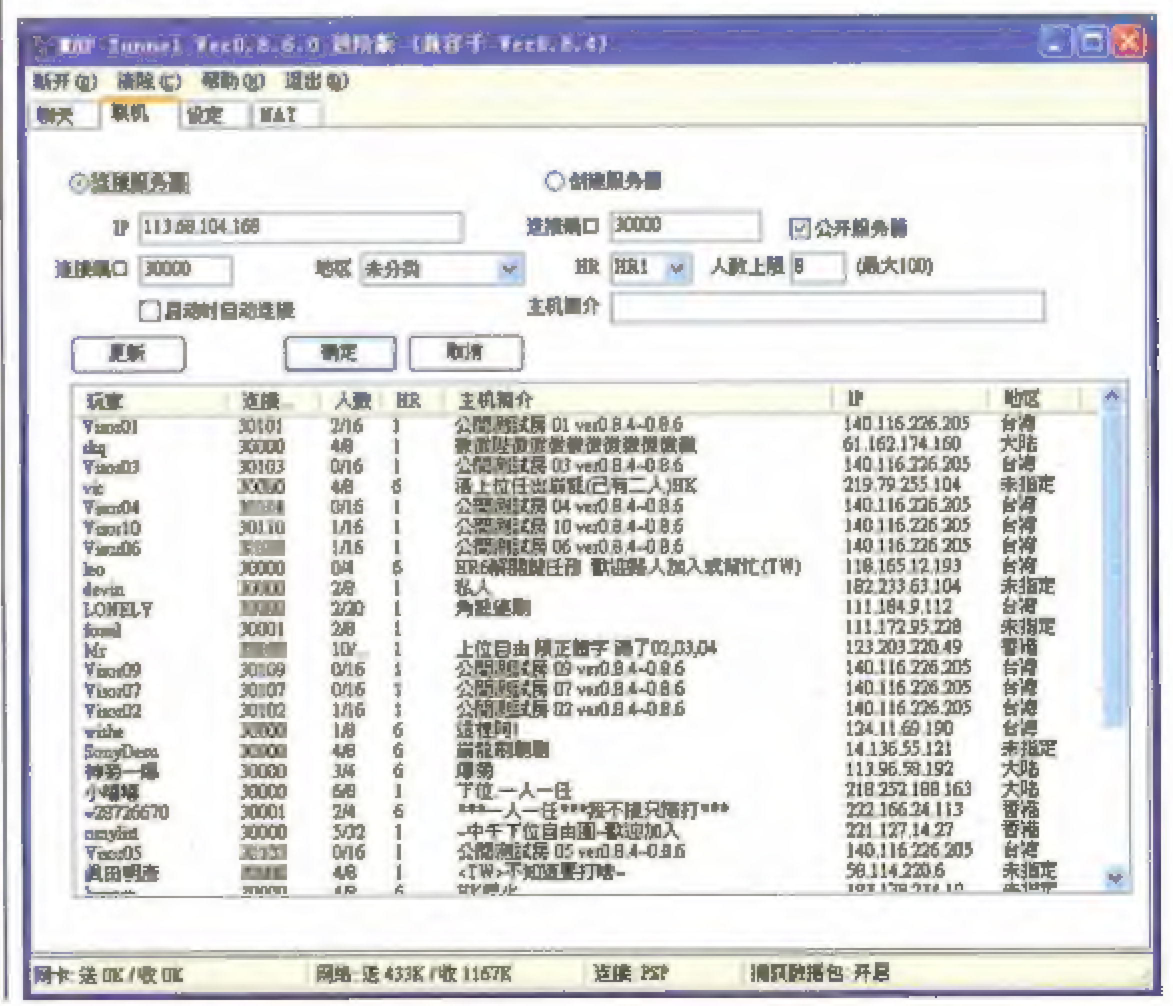
1 MHP Tunnel无需安装，只要到这个网址http://wowbox.tw/mhp3/mhpt.php下载最新版本的软件，解压后就可使用。



2 双击MHP Tunnel程序运行，即可进入软件的主界面，这时先选“设定”一栏，填入自己的昵称和选择使用的无线网卡，接着再在游戏端进入集会浴场，都完成后点击“测试”，前面的操作无误的话就会显示“成功接收封包”的提示，最后点击“确定”。



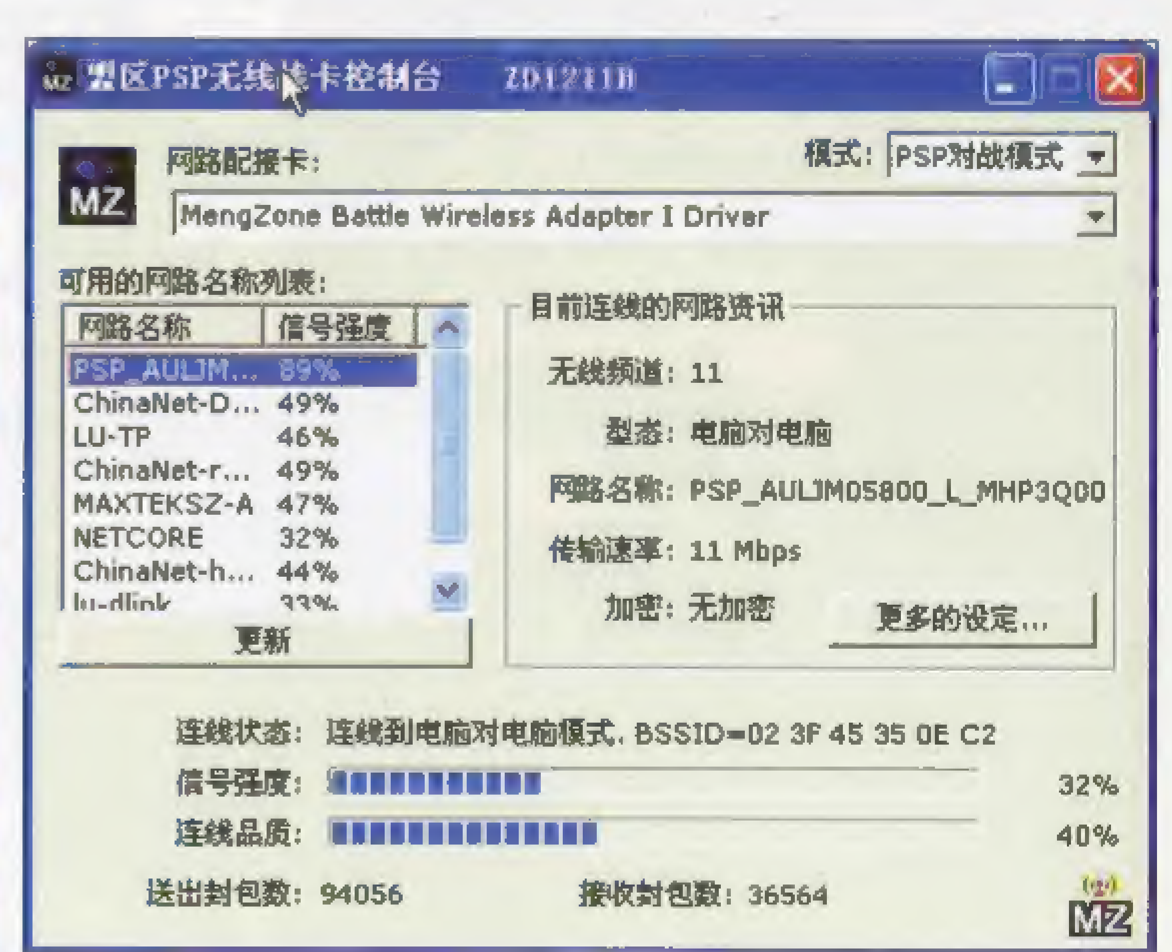
3 接着再来到“联机”一项，这里会列出其他玩家开设的服务器，每个服务器都有该玩家的游戏要求与信息，选择适合自己的服务器即可加入该玩家的游戏。另外这里顺便提一句，为了能更流畅地联机，最好选择同地区的服务器进入。如要退出服务器，只要选菜单里的“断开”选项即可。



4 进入服务器后会自动来到“聊天”界面，左边是系统信息和玩家发言的显示窗口，要注意的是如果玩家之间使用的是不同版本的语言，如繁体中文和简体中文，则聊天信息会显示乱码，这也是要选择同地区服务器的原因之一。右上方的是在当前服务器的玩家列表，昵称右边的PING值越小联机时的延时就越小。右下方则是进入了集会所的玩家列表，相应地我们也可在游戏的集会所中见到其他玩家了。

5 想自己建立服务器，则需要把“联机”里的“连接服务器”改成“创建服务器”，设定好服务器信息后再点击“确定”即可。如果是使用了路由器的用户，则先需要进行路由器的端口映射才可自己建立服务器。

6 在服务器里如果发现自己游戏中已经进入集会，但“聊天”右下的窗口并没有显示自己的话，则表示无线网卡并没有连接到PSP，请手动在无线网络列表中或无线网卡自带的控制台中选择PSP的无线连接。



怪物猎人 携带版 3rd
完全攻略本

THE KING OF POCKETGAMES
掌机王Sp

掌机王荣誉出品

友情支援
盲先知
宇轩
KK
狼来了
Divinity苹果
(排名不分先后)

特别感谢
ACG汉化组

本手册随盘附赠不能单独销售

怪物猎人光盘定价：42元